

# Презентация к уроку по информатике

Повторяющиеся элементы в  
окружающем мире  
6 класс

Выполнила : учитель информатики  
Чипизубова С.А.

2012 год

# Повторяющиеся элементы в окружающем мире

ПОСТРОЕНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ С  
ПОМОЩЬЮ МЕТОДА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО  
УКРУПНЕНИЯ КОПИРУЕМОГО ФРАГМЕНТА



# РАЗМИНКА

*1. Определите, по какому признаку объединены термины в каждой группе и найдите термин, логически не связанный с другими:*

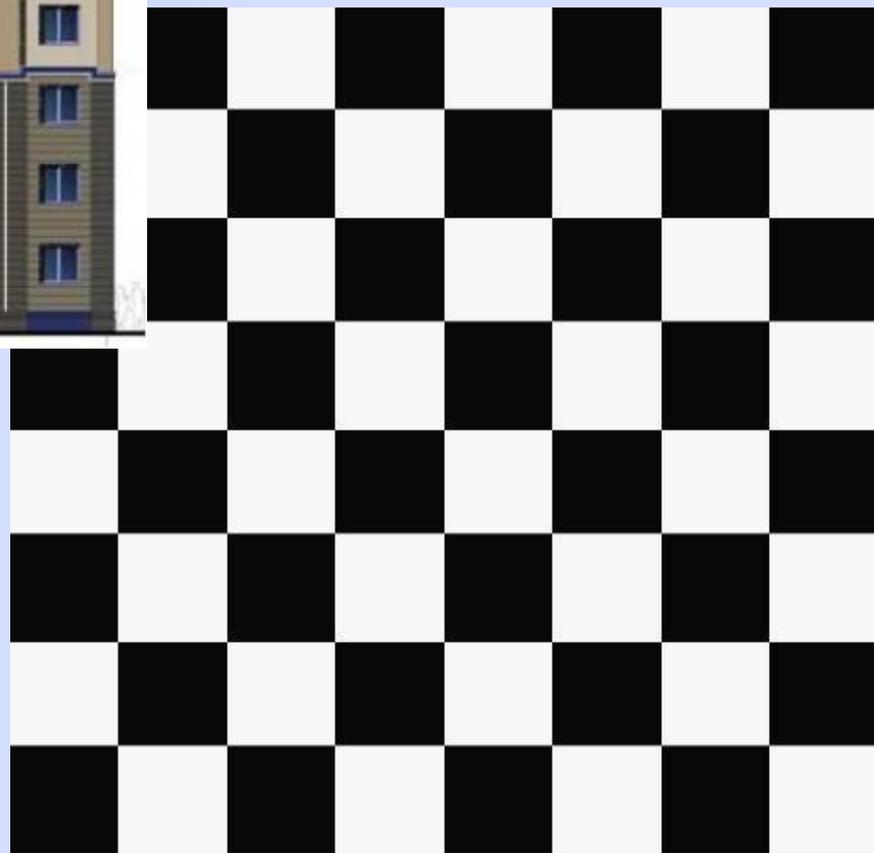
- Мухаммед аль-Хорезми, физкультурник, алгоритм;
- Пуск, программы, Стандартные, Microsoft WORD;
- Карандаш, ластик, заливка, распылитель, щетка;
- Чистые, сухие, жирные, руки, работать, компьютер;
- Самостоятельно включать, указания, строго, соблюдать;
- Неисправность, сообщить, самостоятельно устранить.

- Что такое алгоритм?
- Если все действия в алгоритме выполняются однократно, одно за другим, то такой алгоритм работы называется  
.....
- Если в алгоритме можно выделить последовательность действий, которая повторяется несколько раз подряд, то такой алгоритм называется.....
- Если результат работы алгоритма зависит от выполнения некоторого условия, то такой алгоритм называется....

## ***Алгоритм «Утренняя зарядка»***

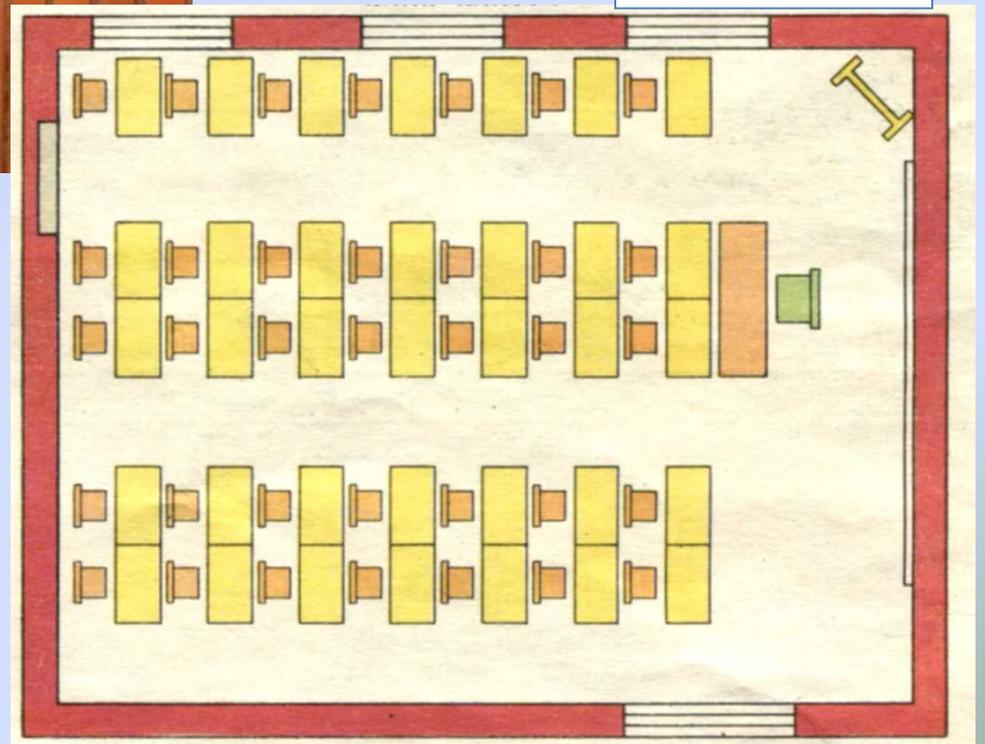
- . Поставить ноги на ширине плеч
- . Включить ритмичную музыку
- . Встать с постели
- . Открыть форточку для проветривания комнаты
- . Начинать делать зарядку.

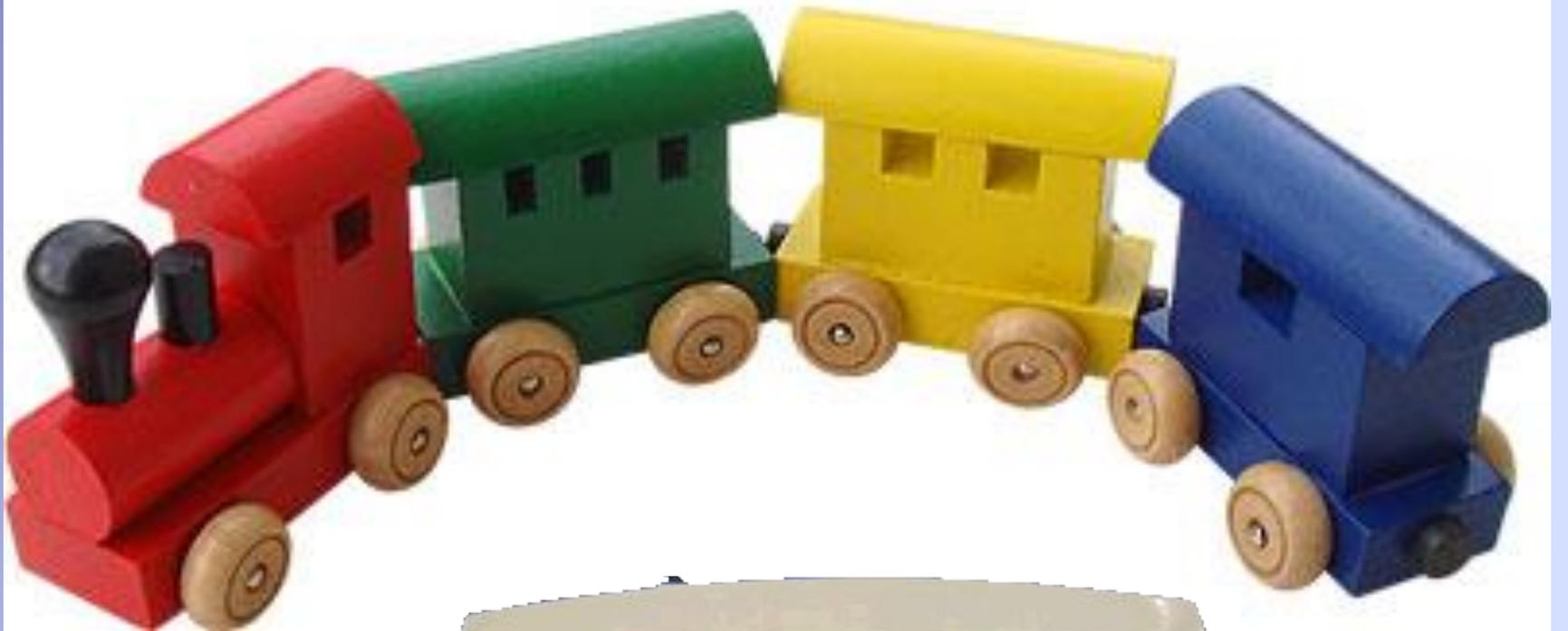
***Может ли данное предписание  
считаться алгоритмом, и почему?***





План класса

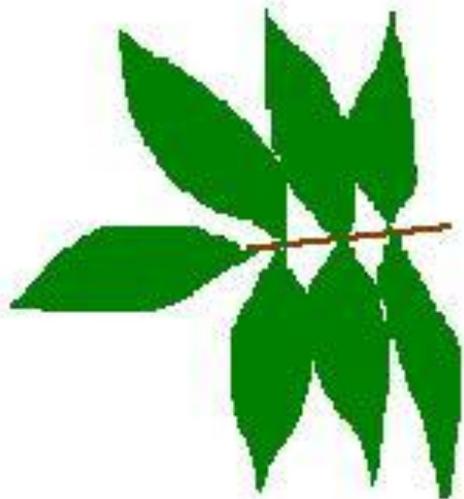
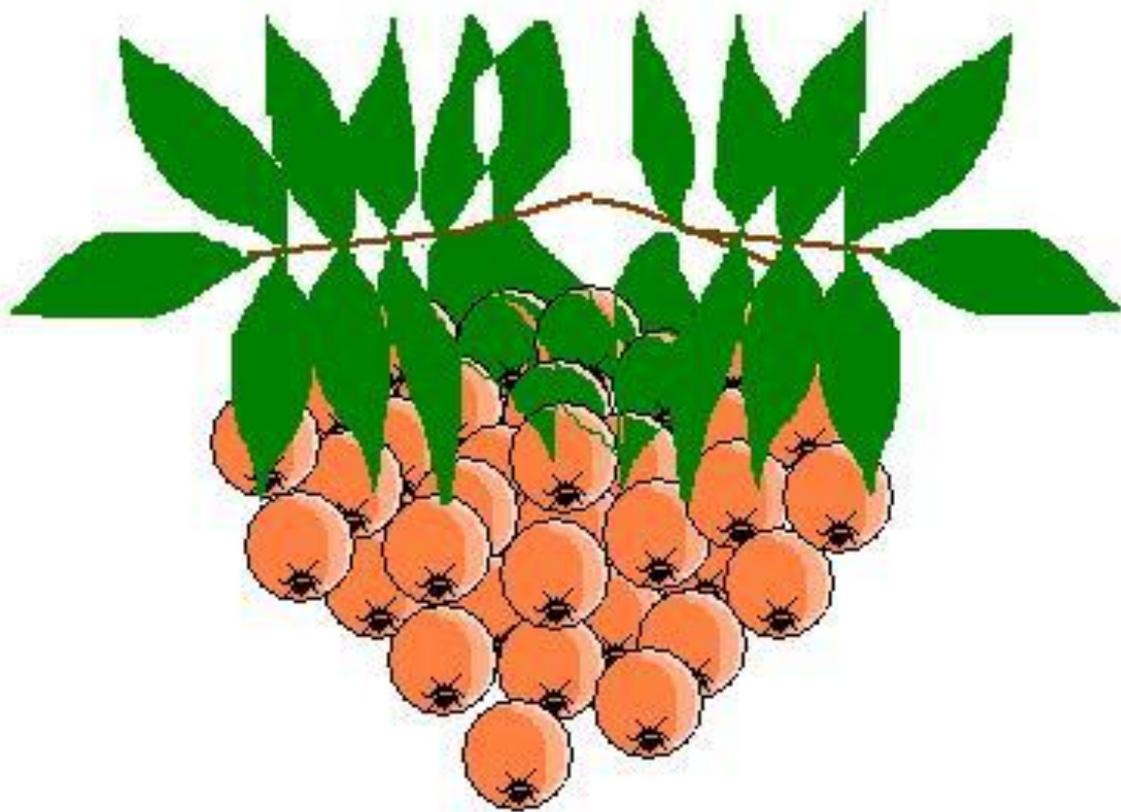




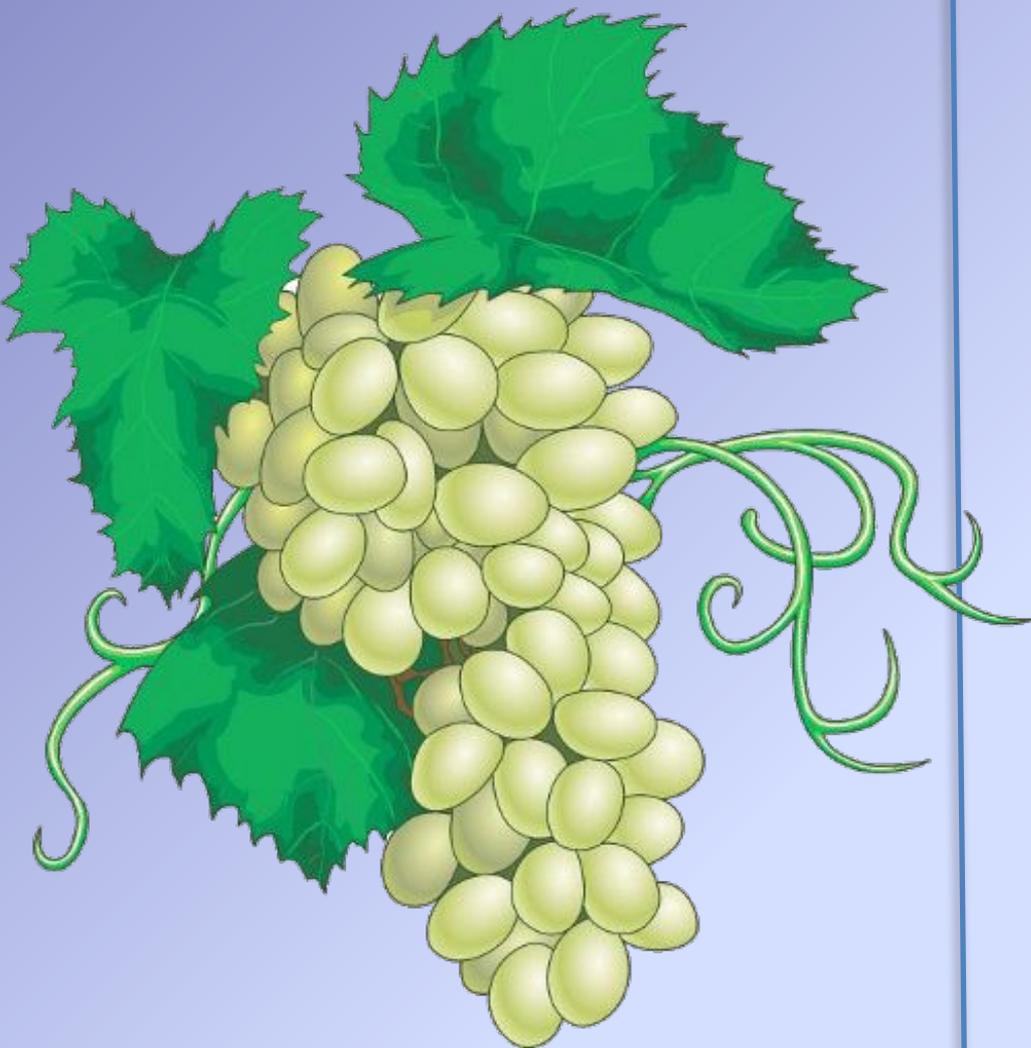








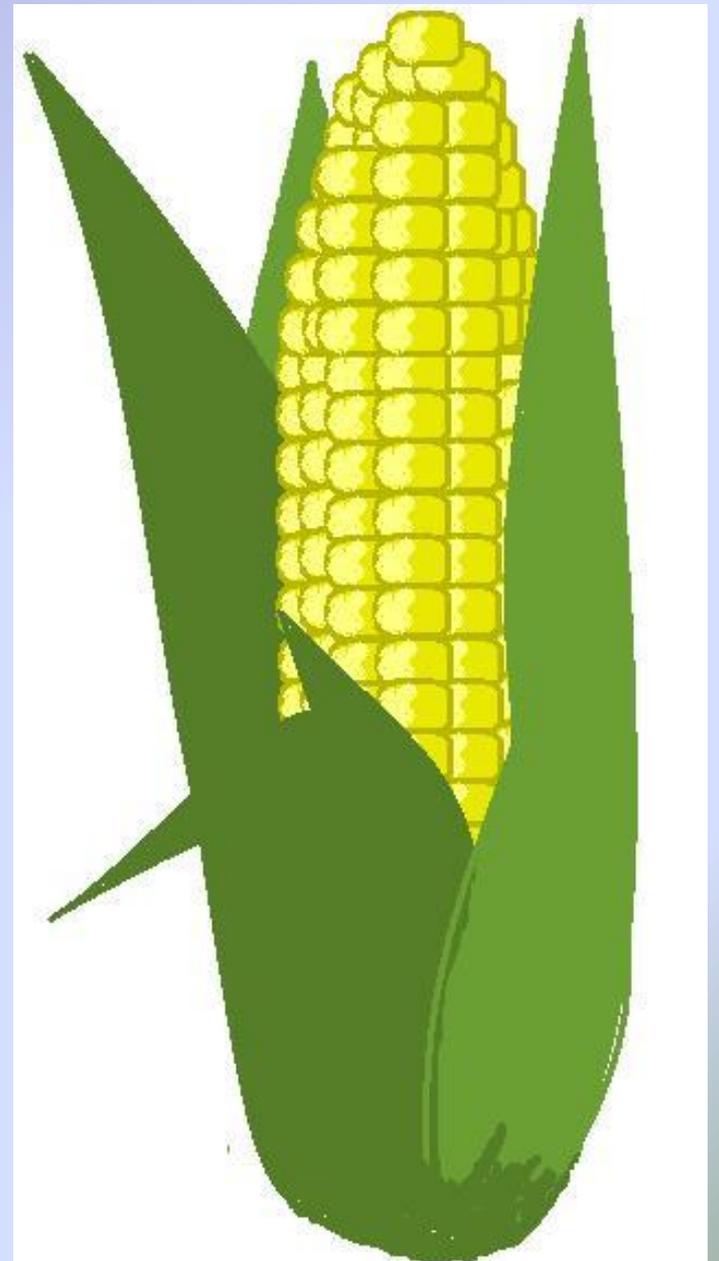
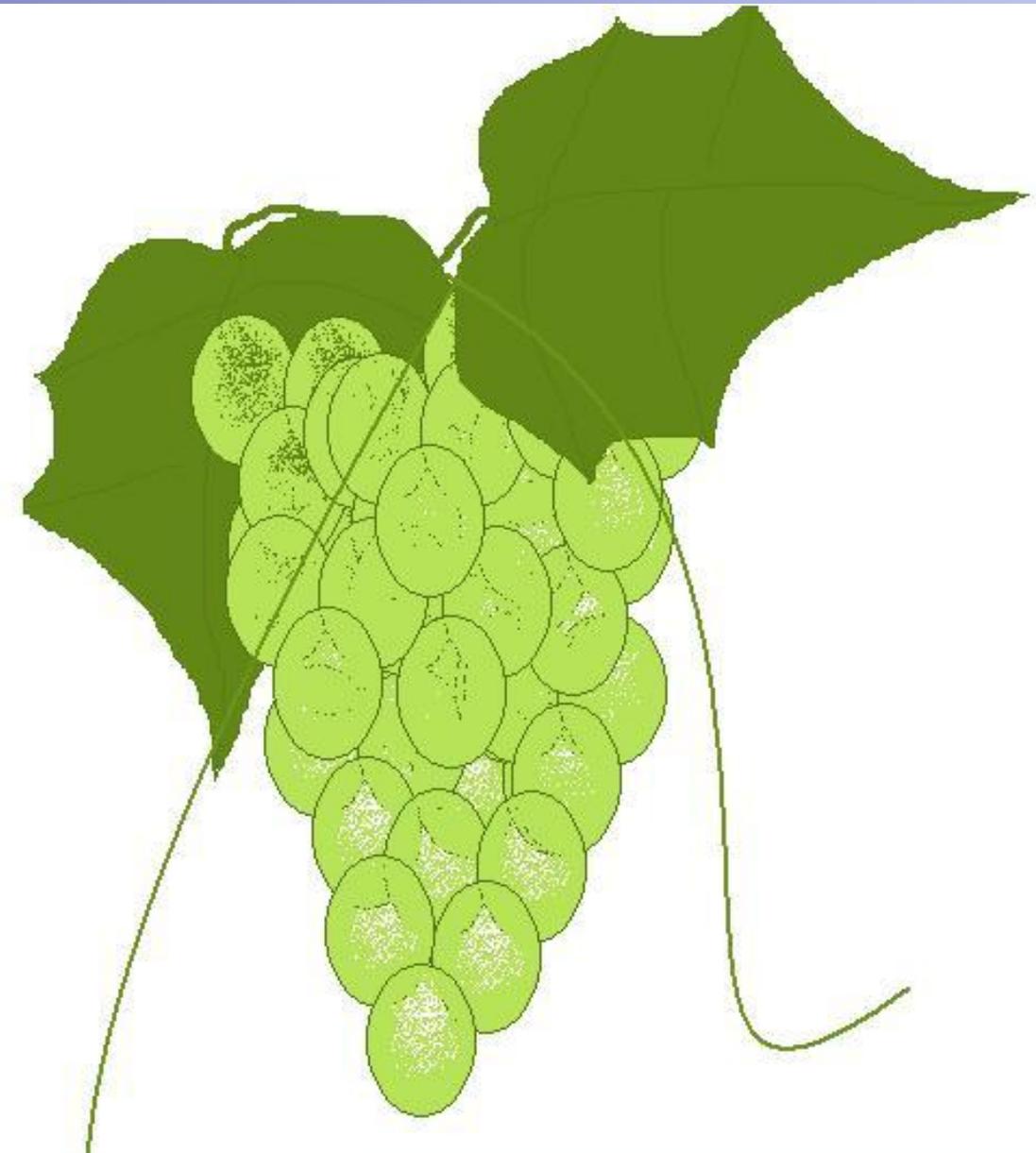
**ИСПОЛЬЗУЯ МЕТОД ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО УКРУПНЕНИЯ**



**ВИНОГРАД**



**КУКУРУЗА**



# МЕТОД ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО УКРУПНЕНИЯ КОПИРУЕМОГО ФРАГМЕНТА

## Алгоритм построения шахматной доски

Шаг 1.



Шаг 2.



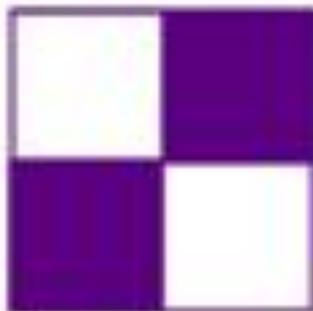
Шаг 3.



Шаг 4.



Шаг 5.



Шаг 6.

