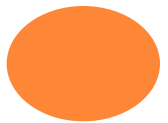


# ТЕХНОЛОГИЯ В.В.ВОСКОВОВИЧА

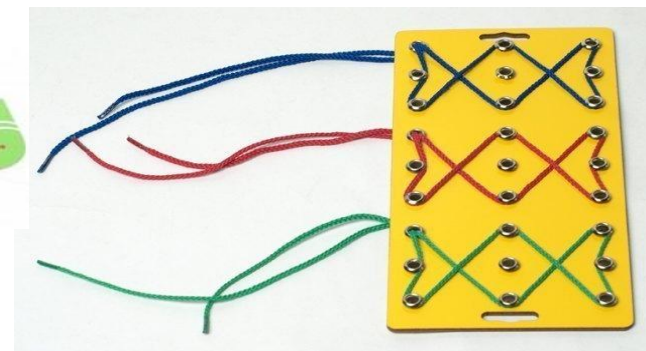
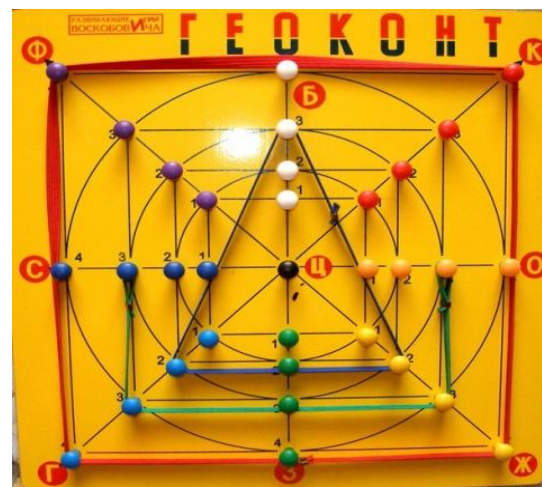
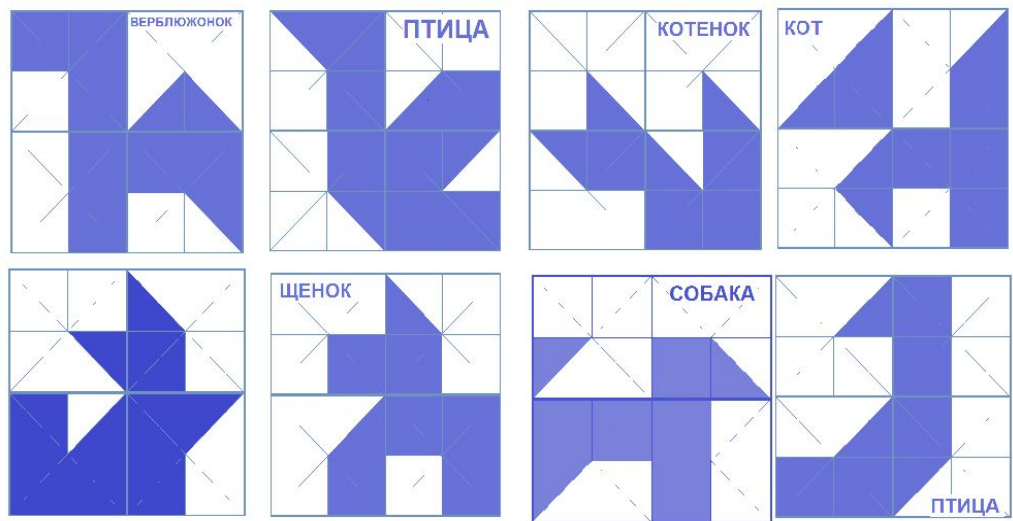
## «СКАЗОЧНЫЕ ЛАБИРИНТЫ ИГРЫ»



# НЕКОТОРЫЕ ПЕРСОНАЖИ «СКАЗОЧНЫХ ИГР»



# «СКАЗОЧНЫЕ ЛАБИРИНТЫ ИГРЫ»



в подгруппе



индивидуально



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПОСОБИЙ

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПОСОБИЙ

1 младшая группа

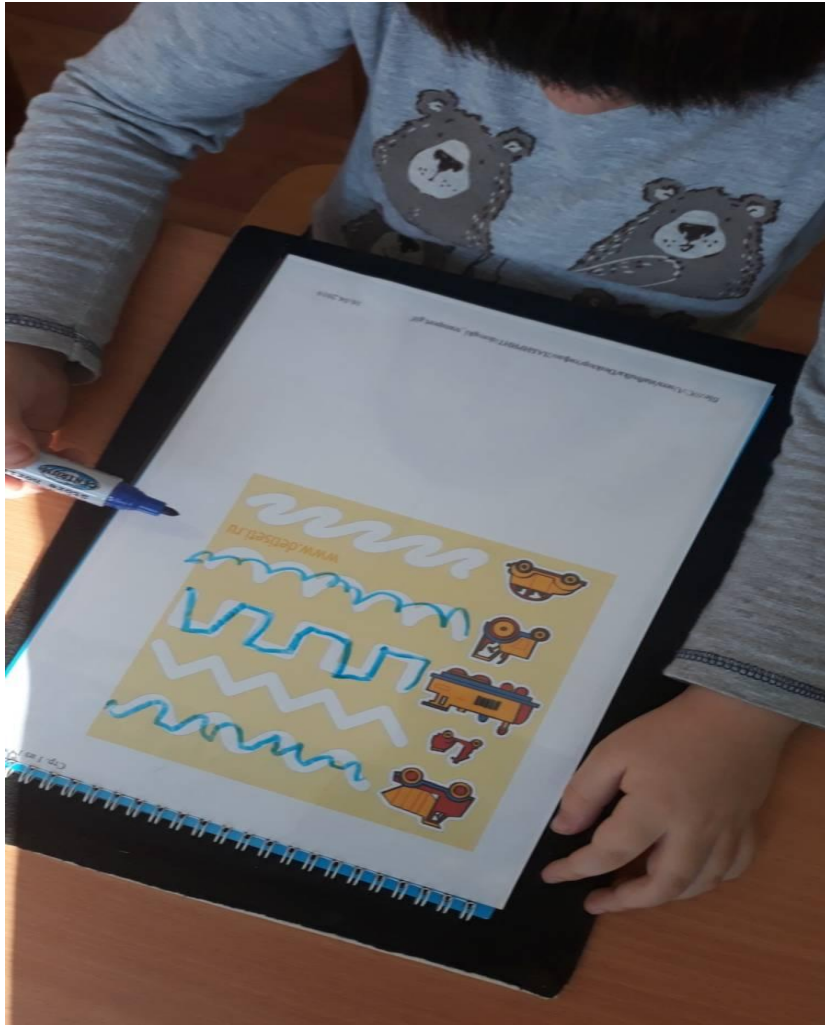


2 младшая группа



# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГР

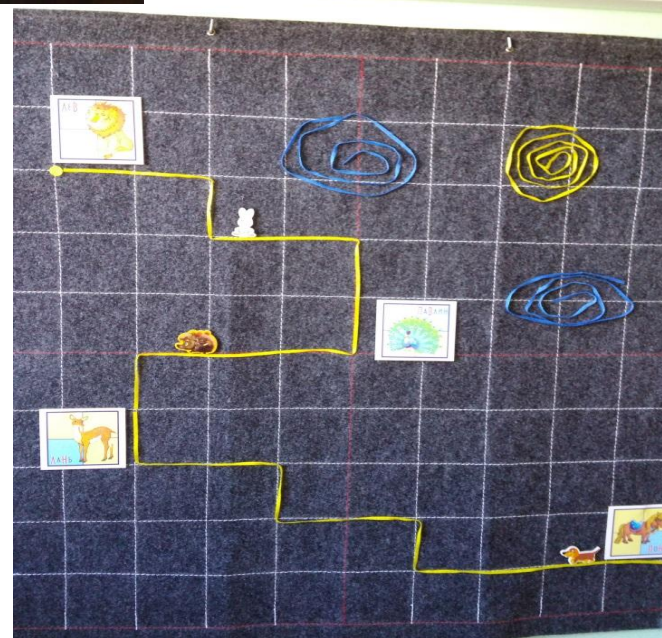
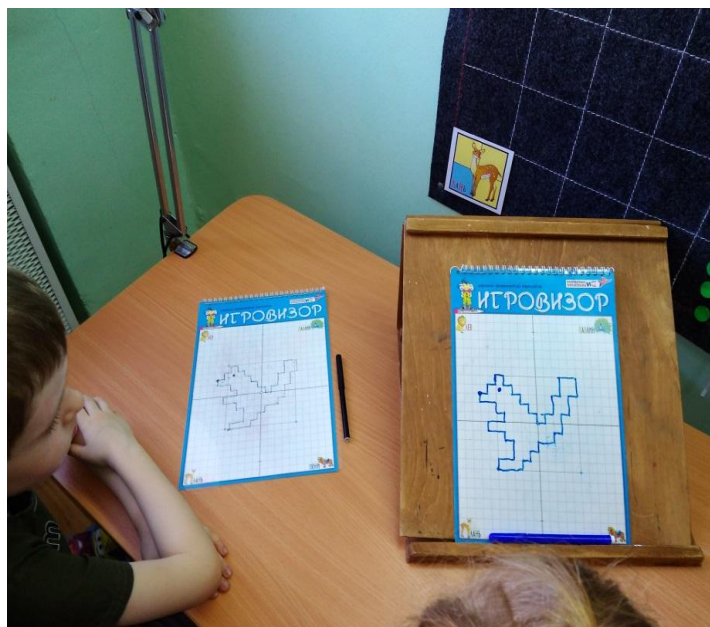
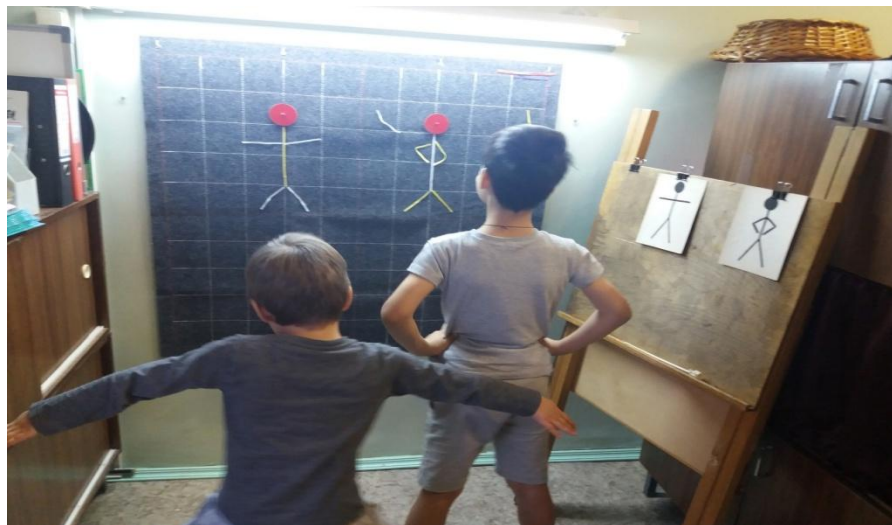
Средняя группа



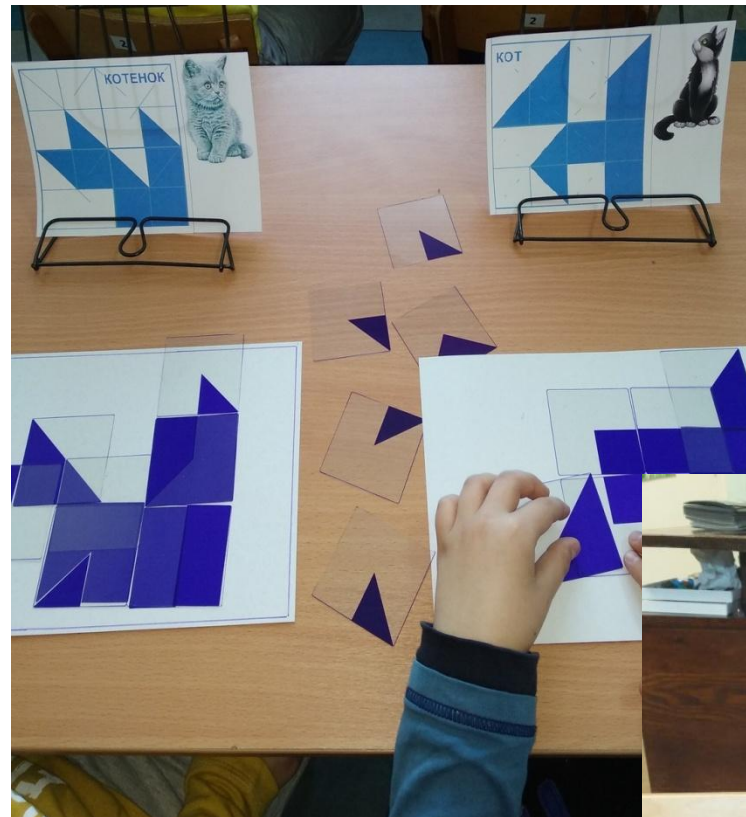
Старшая группа



# ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ ГРУППА



# ЦВЕТ ЛЬДИНОК ПОДБИРАЕТСЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ НАРУШЕНИЯ ЗРЕНИЯ





# ИСПОЛЬЗУЮТ ВСЕ СПЕЦИАЛИСТЫ ДОУ



ИГРЫ В.В. ВОСКОБОВИЧА ИМЕЮТ БОЛЬШОЙ ТВОРЧЕСКИЙ, ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ И КОРРЕКЦИОННЫЙ ПОТЕНЦИАЛ. В КАЖДОЙ ИГРЕ ЗАЛОЖЕН КОНКРЕТНЫЙ, "ПРЕДМЕТНЫЙ" РЕЗУЛЬТАТ. ИМЕННО ТАКАЯ ИГРОВАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ В "ЗОНЕ БЛИЖАЙШЕГО РАЗВИТИЯ" РЕБЁНКА И СОЗДАЁТ БЛАГОДАТНУЮ ПОЧВУ ДЛЯ ЕГО ИНТЕНСИВНОГО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОГО РАЗВИТИЯ.

