

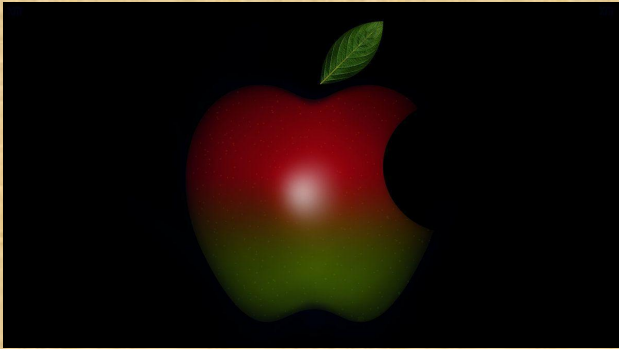
A black and white portrait of Douglas Engelbart, an elderly man with white hair, smiling slightly. He is wearing a dark jacket. The background is dark and out of focus.

**Douglas Engelbart**  
1925 - 2013

**9 декабря 1968 года Дуглас Энгельбарт выступил в Сан-Франциско с презентацией, получившей название The Mother of All Demos («Мать всех демонстраций»).**

**В тот день Энгельбарт впервые продемонстрировал специалистам рабочую среду oN-Line System — с гипертекстом, окнами, видеоконференциями и управлением мышкой. Сегодня этими изобретениями пользуются по всему миру.**

***Компьютерные  
презентации. Настройка  
гиперссылки***



# Для чего нужна презентация?

Презентации помогает нам дать правильное представление о том, что мы рассказываем





# Преимущества использования презентаций

- ✓ Мы наглядно демонстрируем то, что хотим рассказать
- ✓ Нам не нужно рисовать это на доске
- ✓ Не перегружаем однотипной информацией
- ✓ Экономим время

**Итак, как же создавать презентацию?**



# Дизайн презентации

Дизайн презентации необходимо выбирать в зависимости от целевой аудитории.

Приложения, используемые для создания презентаций, позволяют выбрать наиболее подходящий вариант дизайна

с помощью



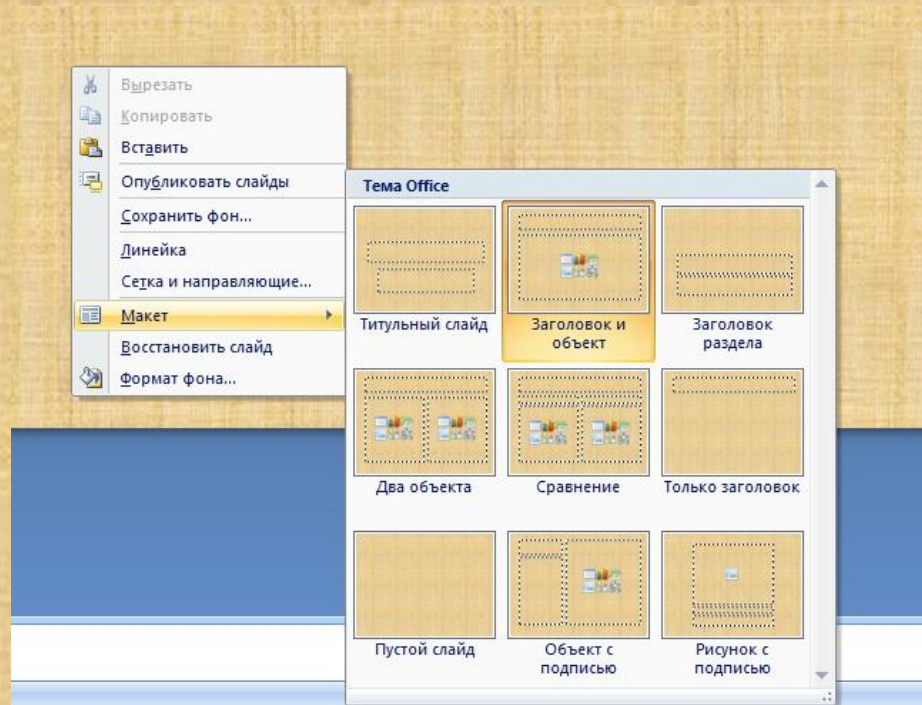
только нескольких десятков шаблонов.



# Макеты слайдов

Для нового слайда презентации выбирают тип макета слайда.

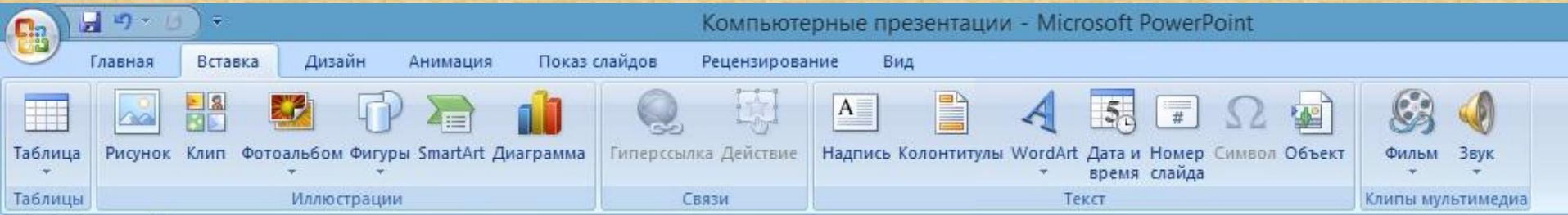
На макете слайда размещаются различные объекты: заголовок, текст, растровые изображения, векторные рисунки и другие.



# Заполнение слайдов

Для заполнения слайда информацией нужно щелкнуть мышью в выбранной на макете области и добавить объект: текст, растровое изображение, векторный рисунок и т. д.

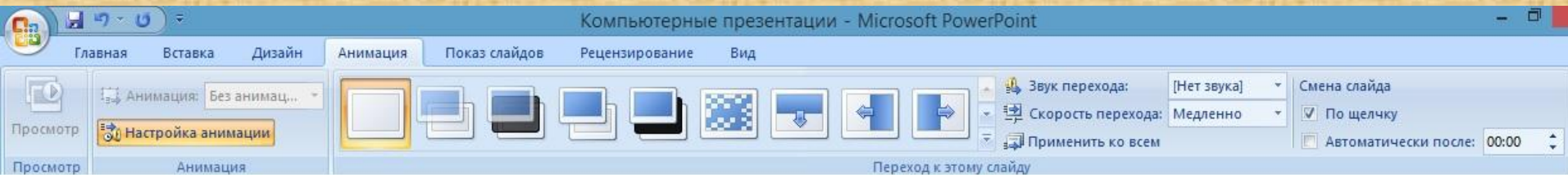
Объект можно перемещать по слайду, изменять его размеры, осуществлять группировку, изменять расположение объектов.



# Анимация и звук в процессе смены слайдов и появления объектов на слайде.

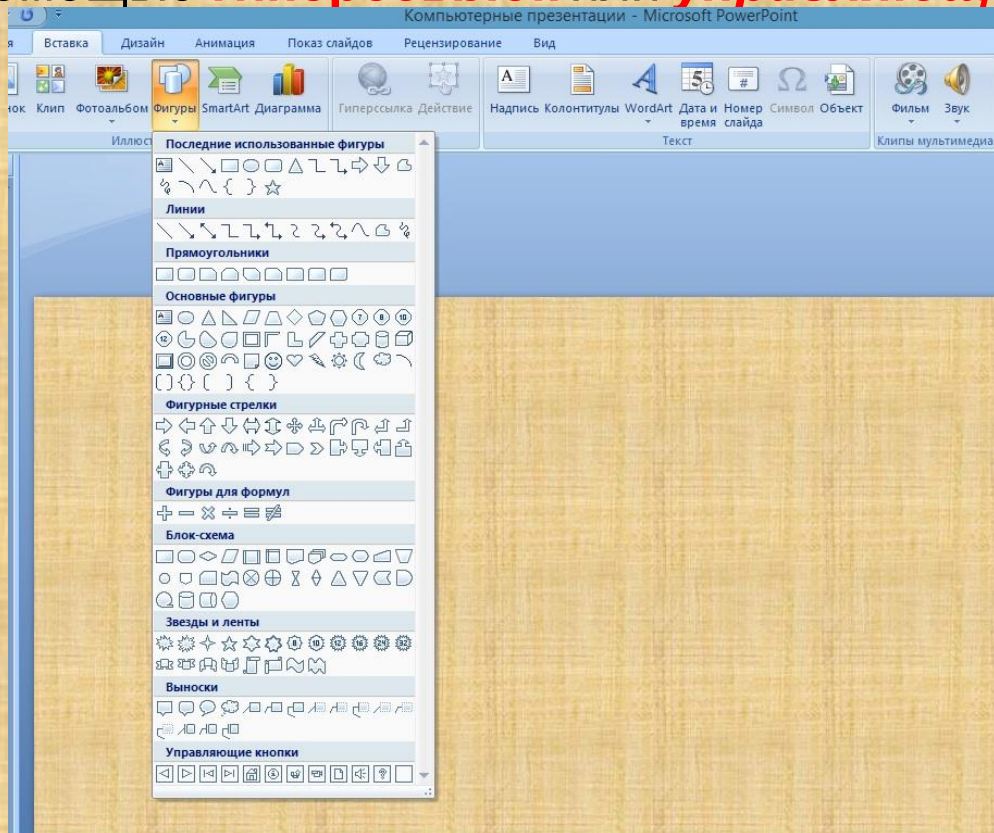
В процессе смены слайдов при демонстрации презентации могут быть использованы анимационные эффекты и воспроизведение звука.

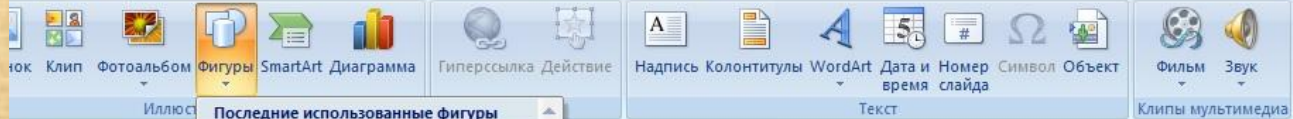
Программы разработки презентаций предоставляют широкие наборы анимационных эффектов и звуков.



# Демонстрация презентации

Переход между двумя слайдами организуется двумя способами: с помощью **гиперссылок** или **управляющих кнопок**.

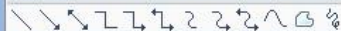




## Последние использованные фигуры



## Линии



## Прямоугольники



## Основные фигуры



## Фигурные стрелки



## Фигуры для формул



## Блок-схема



## Звезды и ленты



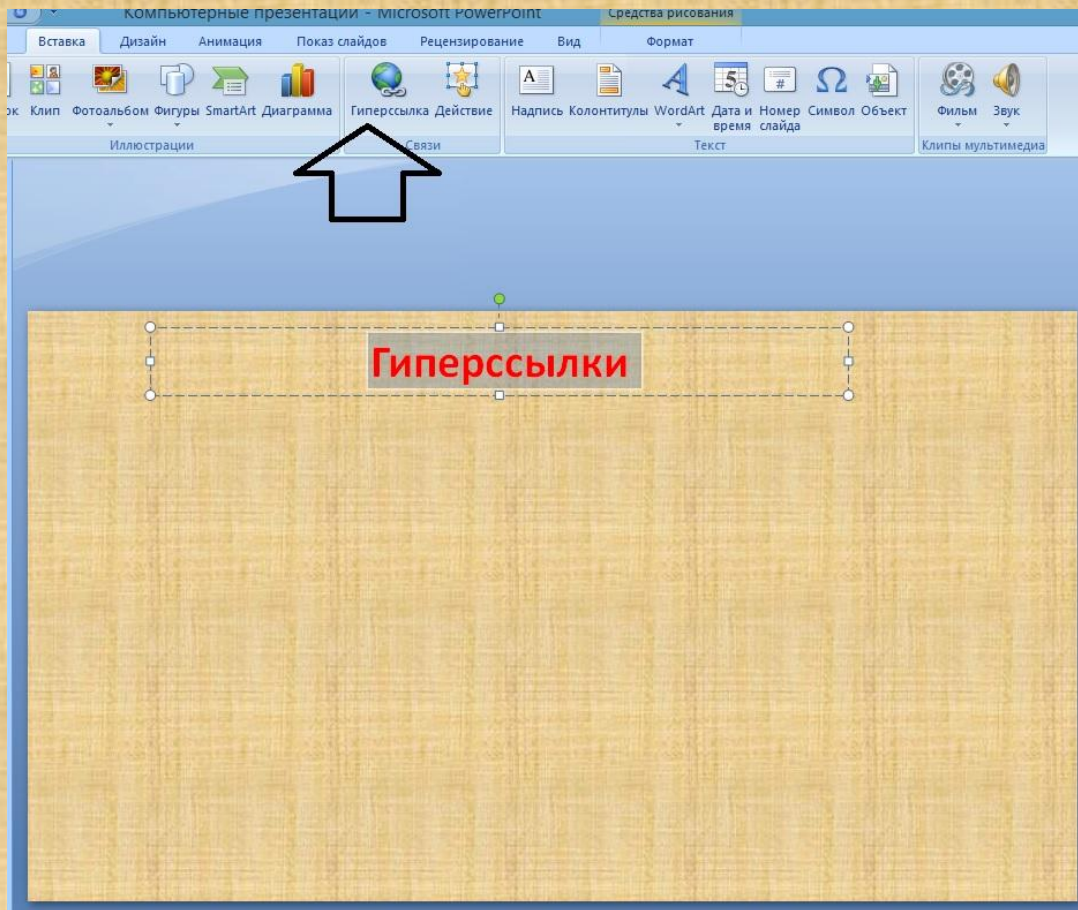
## Выноски



## Управляющие кнопки



# Гиперссылки



Файл Вставка Дизайн Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид Формат



Избранное

Клип

Фотоальбом

Фигуры

SmartArt

Диаграмма

Гиперссылка

Действие

Надпись

Колонтитулы

WordArt

Дата и время

Номер слайда

Символ

Объект

Фильм

Звук

Иллюстрации

Связи

Текст

Клипы мультимедиа

x

## Гиперссылки

Вставка гиперссылки

Связать с: Текст: Гиперссылки

Подсказка...

файлом, веб-страницей

местом в документе

новым документом

электронной почтой



Текущая папка

просмотренные страницы

последние файлы



Адрес:

Папка: практика

- Компьютерные презентации. Открытый урок. 10 класс
- презентация
- презентация урок
- Приложения
- 0b7d-0002a38c-9465357c (1)
- 11ec-0008c47b-911a7381
- ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ ПРОХОЖДЕНИЯ модуля ИТОГОВАЯ А
- итоговая аттестация
- Компьютерные презентации
- Конспект мой

Закладка...

ОК

Отмена