

Инструменты ретуширования



1. Штамп
2. Кисть истории
3. Ластик
4. Редактирование свойств области пикселей
5. Редактирование цветовых свойств

Редактирование свойств области пикселей



1. Размытие
2. Резкость
3. Клякса

Редактирование цветовых свойств



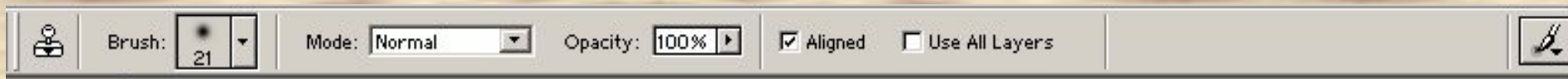
1. Осветление изображения
2. Рука – затемнение изображения
3. Губка – уменьшение или увеличение насыщенности цвета

Инструменты ретуширования



→ Наложение участков изображения

→ Наложение узора на изображение



Aligned – Используется для создания одной копии исходного элемента вне зависимости от количества мазков, выполняемых инструментом. Если флажок этой опции снять, то при каждом новом мазке создается своя копия исходного элемента

All Layers – позволяет создавать копии исходных элементов на основе информации, содержащейся на всех слоях изображения, а не только на одном, активном в момент использования.

Clone Stamp – позволяет брать один участок изображения и накладывать его на другой как «заплатку». Используется для удаления с рисунков дефектов, замены ненужных объектов или их частей на фотографии

Инструменты ретуширования

Clone Stamp

1. Активизировать инструмент – штамп
2. При нажатой клавише «Alt» выберите часть изображения, которым вы хотите зарисовать дефекты.
3. Отпустите и переместите указатель на изображение, необходимо

клавишу «Alt»
ту часть
которую
изменить.



Инструменты ретуширования



Pattern Stamp

Pattern Stamp – используется для клонирования шаблонов. В начале выбирается шаблон, а дальше клонируется как и в Clone Stamp.



Инструменты ретуширования

Ластик



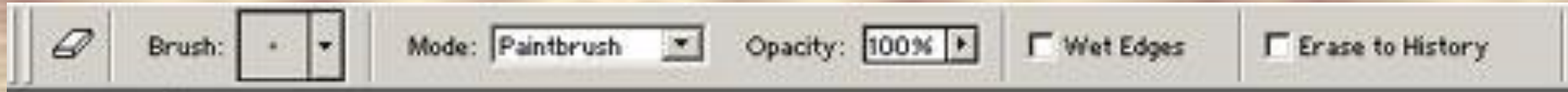
Стирает или
закрашивает
изображение

Удаляет пиксели
фоновой слоя и
заменяет их на
прозрачные

Удаляет на
изображении или
отдельном слое
похожие цвета

Инструменты ретуширования

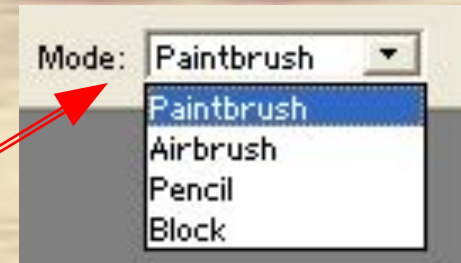
Ластик - Eraser Tool



Когда применяется для однослойного изображения и когда выставлена опция Preserve Transparency, то этот инструмент будет закрашивать цветом фона.

В многослойных изображениях с выключенной опцией Preserve Transparency (блокировка прозрачности) уже существующие пиксели заменяются прозрачными.

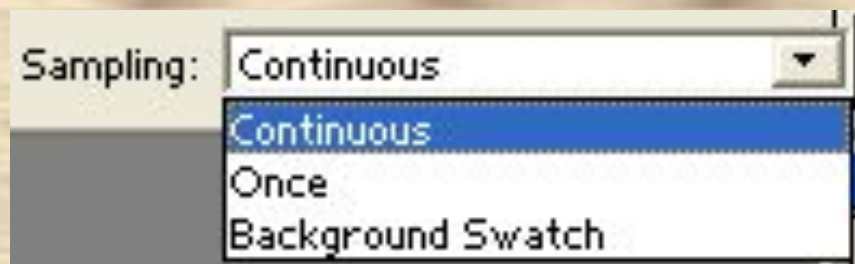
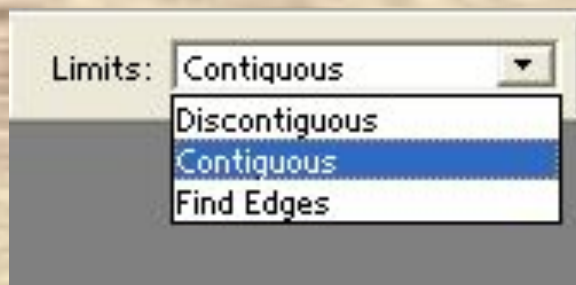
Инструмент **Eraser Tool** рисует в 4 режимах



Инструменты ретуширования

Ластик - Background Eraser

Удаляет фоновое изображение, не затрагивая при этом изображение переднего плана. **Существует несколько режимов:** ,



Limits - вид

Discontiguous – удаляет выбранные цвета (основываясь на значении параметра Tolerance) каждый раз при наведении на них указателя мыши

Contiguous - удаляются только прилегающие друг к другу (соседние) пиксели указанных цветов

Find Edge - используется для сохранения границ изображения при удалении с него выбранных цветов

Sampling – образец цвета

Sampling Contiguous – удаляются все цвета, на которые наводится указатель

Sampling Once – один цвет – определяется для задания удаляемого цвета. Кроме пикселей первого удаленного цвета, области, окрашенные в другие цвета удаляться не будут

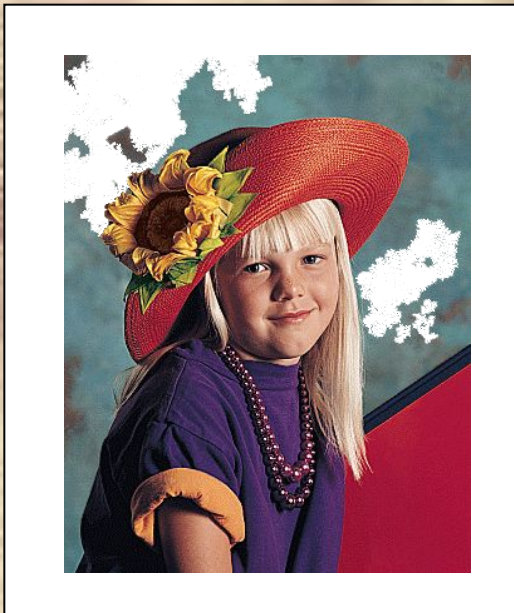
Background – удаляются пиксели фона изображения

Инструменты ретуширования

Ластик - Magic Eraser

Волшебный ластик

Удаляет на изображении или отдельном слое похожие цвета, основываясь на значении параметра Tolerance.



Инструменты ретуширования

Редактирование свойств области пикселей



1. Размытие

2. Резкость

3. Клякса

Инструменты **Blur** и **Sharpen** выборочно влияют на отдельные области изображения, изменяя контраст пикселей.

Работая с этими двумя инструментами вам следует указать режимы наложения, размер и тип кисти, а также нажим.

Инструменты ретуширования



Чтобы размыть все изображение или повысить его резкость на всех слоях, выставьте флажок опции All Layers.

Режимы наложения:

Normal – нормальный – отображает каждый пиксель активного слоя в обычном виде, независимо от цвета расположенного под ним.

Darken – замена темным – выбирает из двух пикселей обоих слоев самый темный. Ни одна область изображения не становится светлее.

Lighten – замена светлым - выбирает из двух пикселей обоих слоев самый светлый. Ни одна область изображения не становится темнее.



Инструменты ретуширования

Режимы наложения:

Hue – цветовой тон – изменяет цветовой тон нижнего слоя, но оставляет прежними насыщенность и яркость.

Saturation – насыщенность – изменяет насыщенность нижнего слоя, но оставляет прежним цветовой тон и яркость.

Color – цветность - изменяет насыщенность и цветовой тон нижнего слоя, но оставляет нетронутым яркость.

Luminosity – яркость – изменяет яркость нижнего слоя, но оставляет нетронутым цветовой тон и насыщенность.

Смазывание границ изображения.

Инструменты ретуширования

Смазывание границ изображения.

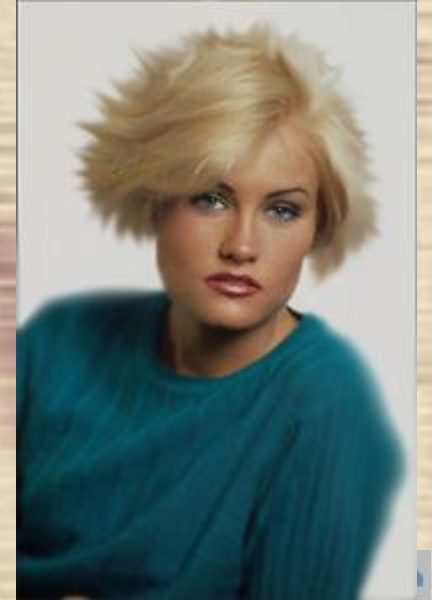


Blur Tool - инструмент для смазывания границ изображения (Blur); повышения четкости (Sharpen); смазывания по траектории (Smudge).

Задание. Использование инструментов для смазывания границ и смазывания по траектории.



На правом изображении вы видите результат использования инструментов для смазывания границ изображения (Blur) - он применен к джемперу; и смазывание по траектории (Smudge) - он применен к прическе. Сохраните эту фотографию у себя на диске и выполните аналогичные операции с ней. Сохраните новое изображение.



Инструменты ретуширования

Редактирование цветовых свойств



1. Осветление изображения
2. Рука – затемнение изображения
3. Губка – уменьшение или увеличение насыщенности цветов

Увеличение и уменьшение яркости изображения.



Увеличивает яркость Dodge Tool; уменьшает яркость Burn Tool; изменяет насыщенность цветов Sponge Tool (губка).

Инструменты ретуширования

Задание. Использование инструментов для увеличения и уменьшения яркости изображения.



На правом изображении виден результат применения инструментов увеличения яркости изображения (кошка) и уменьшения яркости изображения (фон).

Сохраните левую фотографию у себя на диске и выполните с ней аналогичные действия.
Сохраните полученное изображение на диске.

