



***Скажи мне – и я забуду,  
Покажи мне – и я  
запомню,***

**8**

**класс**

**25 февраля 2015**

**года**

Тема урока

**В**

- линейный алгоритм

**С**

- программирование

**Программирование  
линейных алгоритмов**

# Алгоритмом называют

А

описание действий для  
решения задачи

В

выполнение простейших  
операций для решения задачи

Б

переход от исходных данных к  
результатам

Г

конечную последовательность  
действий для решения задачи

# Алгоритмическая конструкция "следование" - это

А

неоднократное повторение ряда команд

В

последовательное выполнение действий

Б

проверка условия

Г

такой конструкции не существует

Тема урока

## Программирование линейных алгоритмов

# Цели и задачи урока

### Вспомнить

- Определение алгоритма
- Виды конструкций
- Кто исполнитель
- Язык программирования
- Операторы ввода и вывода
- Линейная конструкция
- Оператор присваивания
- Структуру программы
- Управление программой

### Узнать

- Основы программирования
- Новые операторы
- Способы решения задач
- Структуру программы

### Научиться

- Работать в Pascal ABC
- Решать задачи с помощью ЯП
- Применять ЯП в повседневной жизни и учебе

# Линейные программы

Вывода

:=

Ввода

WRITE

Присваивания

READ

# Структура программы

Program summa;

var a,b,c,d,e:real;

begin

Writeln ('Привет');

Readln (a);

end.

Конец программы

Начало программы

Название

Ввод данных с клавиатуры

Раздел описания переменных

Вывод данных на экран

# Отдых для глаз



# Практическая часть

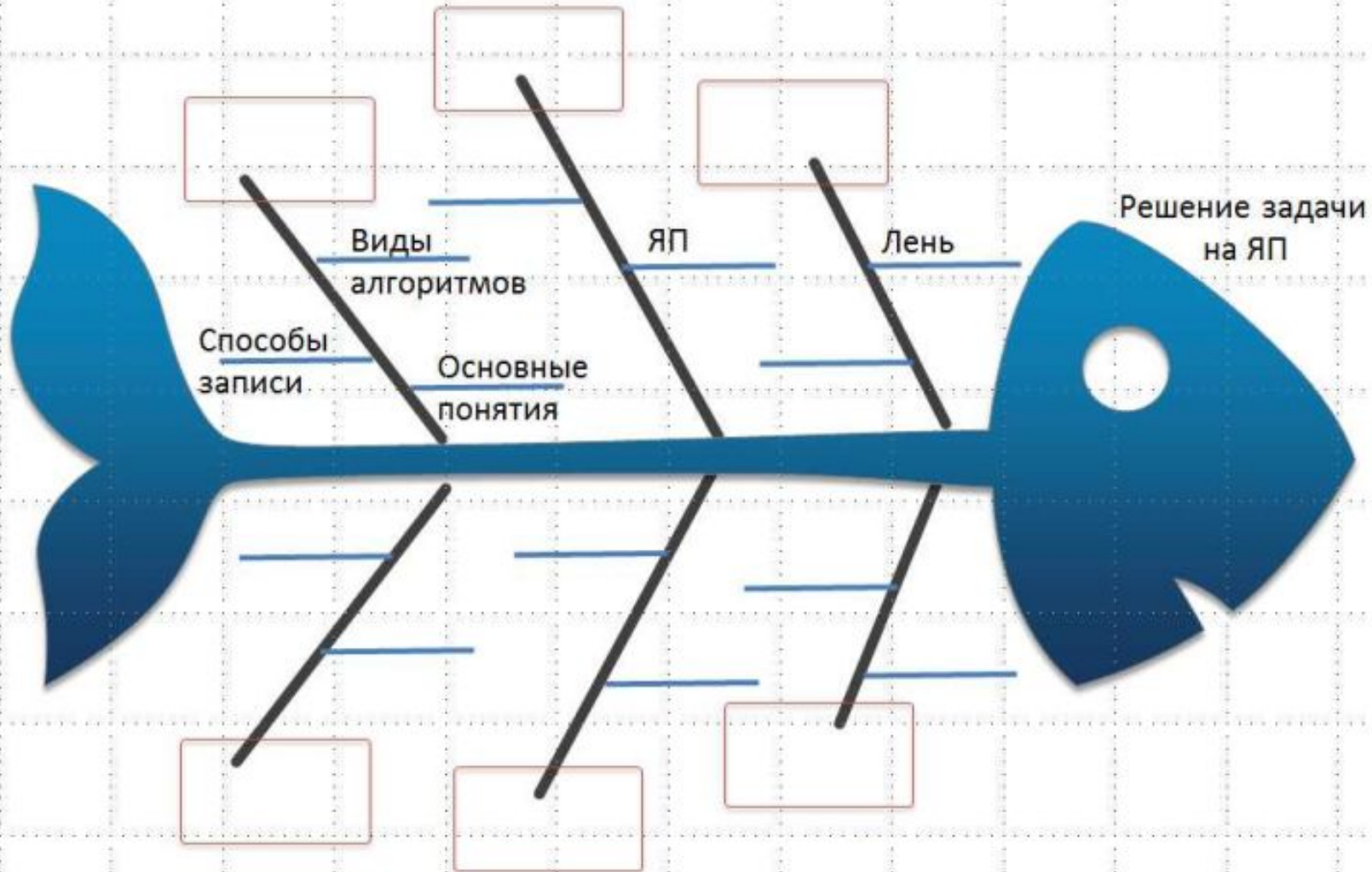
Написать программу,  
считающую  
сумму 3 товаров

```
Program sum;  
var a,b,c,s:real;  
begin  
  cls;  
  writeln ('Программа подсчитывает стоимость 3 товаров в рублях');  
  write ('Цена товара №1=');  
  read (a);  
  write ('Цена товара №2=');  
  read (b);  
  write ('Цена товара №3=');  
  read (c);  
  s:=a+b+c;  
  writeln ('Общая стоимость товаров = ',s, ' рублей');  
end.
```



# Диаграмма «Fish Bone»

ВЫВОД



**Лист самооценки учащегося**

Фамилия, имя учащегося \_\_\_\_\_

Тема урока: \_\_\_\_\_

Дата урока: 25 февраля 2015 года

Задачи урока:

Вспомнить	Узнать	Научиться

**Практическая работа**

№	Наименование товара	Цена товара, рублей
1		
2		
3		
Стоимость товаров:		(макс. 2000)

**Таблица самооценки**

№	Задания	Балл	оценка
1	Задание №1 (алгоритм)		
2	Практическая работа. Программа.		
3	Практическая работа. Ulmart.ru		
4	Стратегия «FISH BONE»		
<b>Итого:</b>			

Было интересно на уроке	Да	Нет	Иногда
Я знаю (вспомнил)	Что узнал		Хочу узнать (научился)

# Домашнее задание для любознательных

