

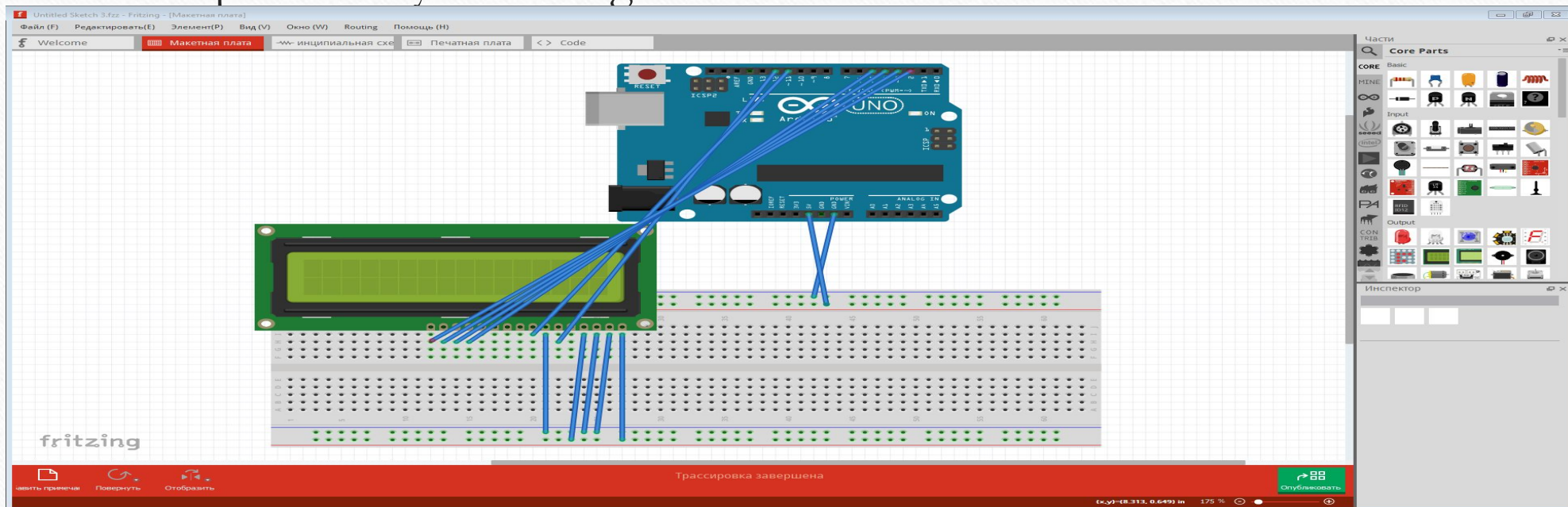
Время в дисплее

Работу выполнил ученик IT-2

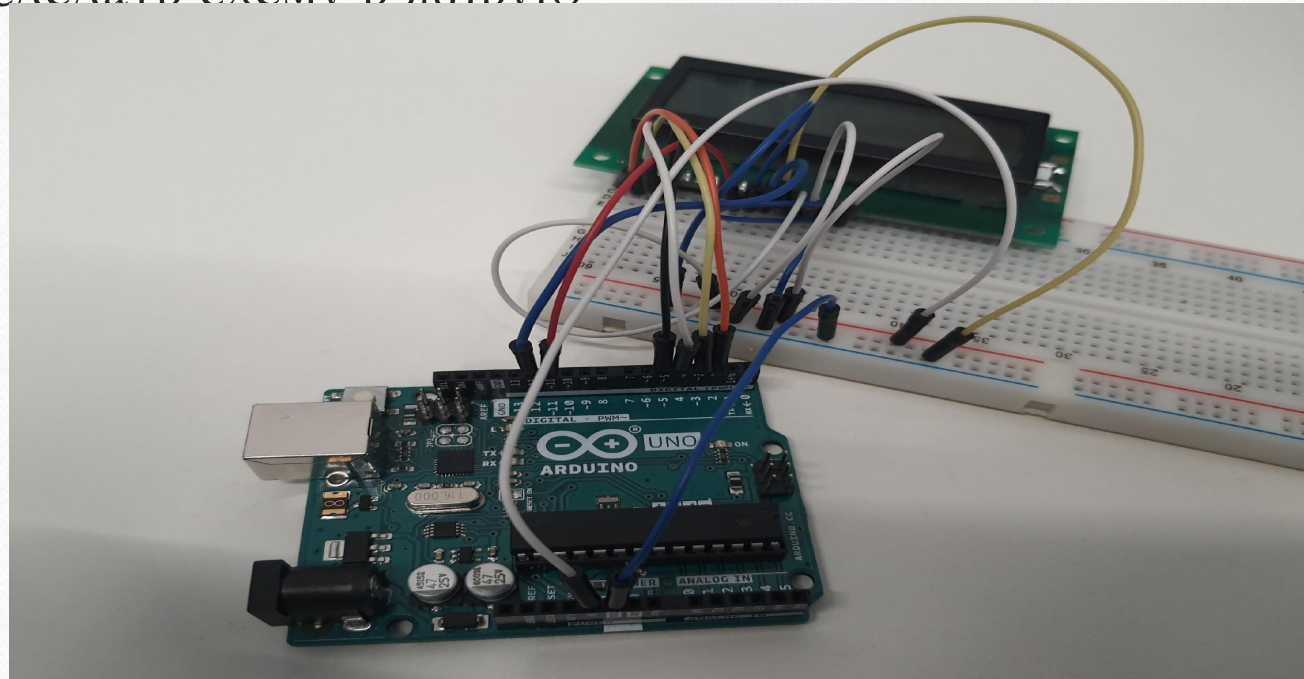
Коган Дмитрий

Что нужно сделать

- 1.Собирать схему в Fritzing



-
- 2.Можно сделать схему в живую

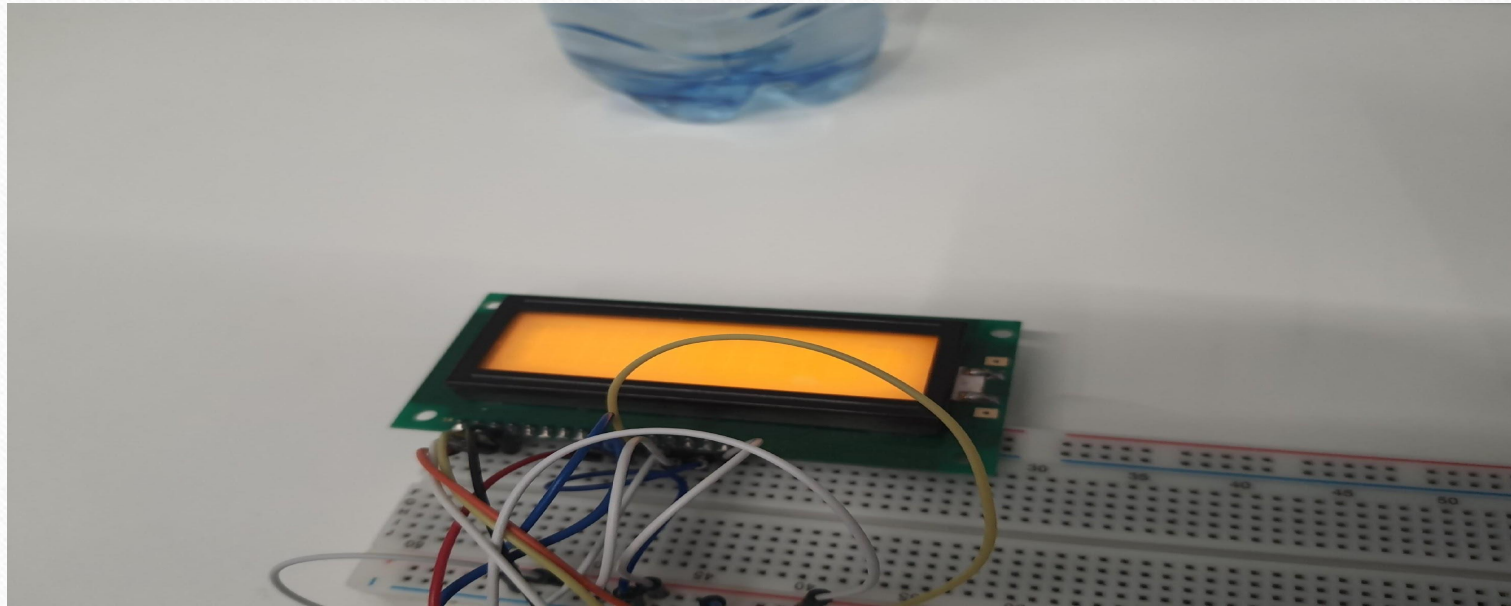


- 3. Нужно сделать время вот таким образом:

```
analog_sensors.ino x {} c_cpp_properties.json
C:\Users\it-kvantum.KVANTUM\Documents\Коган Дмитрий > analog_sensors.ino > loop0
1
2 #include <LiquidCrystal.h>
3 LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
4 int m=55;
5 int h=16;
6 int s=00;
7 void setup() {
8   lcd.begin(16, 2);
9 }
10 void loop() {
11   s=s+1;
12   delay(990);
13   if (s==60){
14     s=0; m=m+1;
15     if(m==60) {
16       m=0;
17       if (h<23) h=h+1; else h=0;
18     }
19   }
20   lcd.begin(16, 2);
21   lcd.setCursor(1, 0); lcd.print("Time:");
22   lcd.setCursor(7, 0);
23   if (h<10) {lcd.print("0"); lcd.print(h);} else lcd.print(h);
24   lcd.setCursor(9, 0); lcd.print(":");
25   lcd.setCursor(10, 0);
26   if (m<10) {lcd.print("0"); lcd.print(m);} else lcd.print(m);
27   lcd.setCursor(12, 0); lcd.print(":");
28   lcd.setCursor(13, 0);
29   if (s<10) {lcd.print("0"); lcd.print(s);} else lcd.print(s);
30   lcd.setCursor(0, 1);
31   if (s%5==0) { lcd.setCursor(5, 1); lcd.print("Name");} else
32   lcd.print("Dmitriy Kogan");
33 }
```

-
- 4. Потом проверить схему, с помощью преподавателя

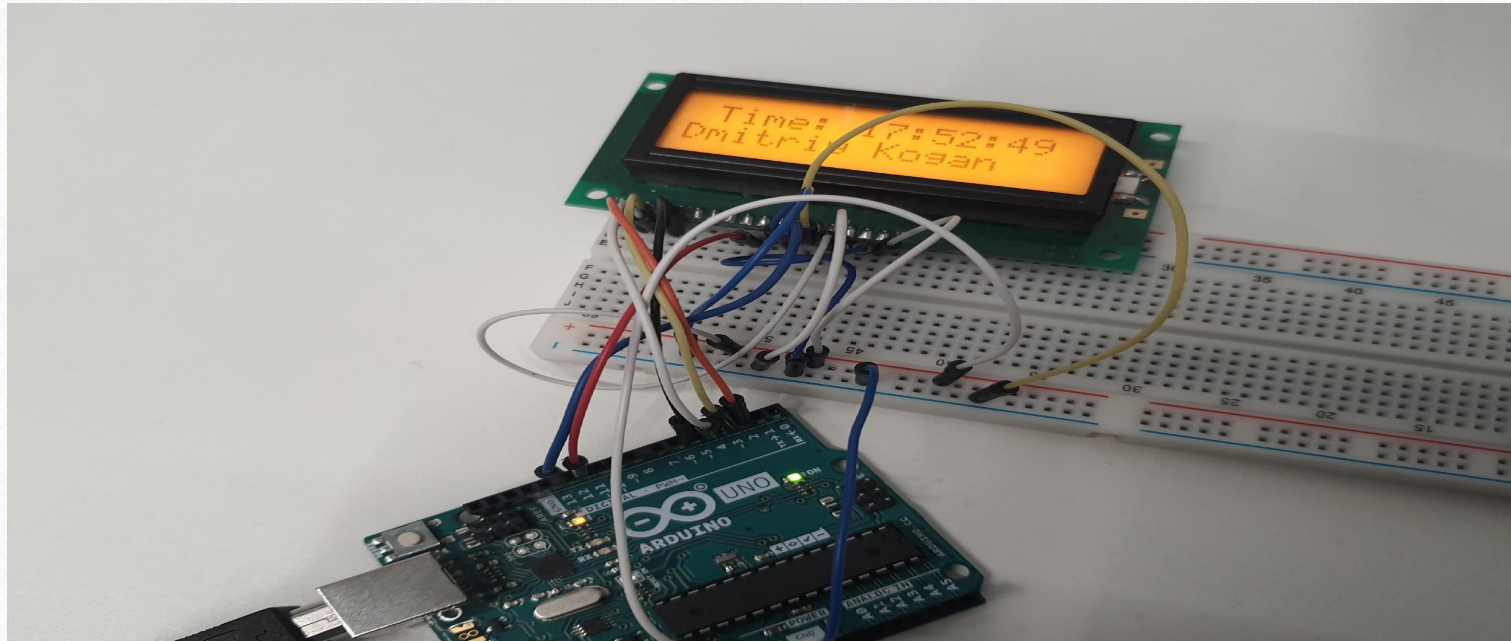
-
- 5. Подключить Arduino Uno к компьютеру



-
- 6. Нажать Arduino: Upload в VS Code



-
- 7. Вот проект готов к защите



КОМПОНЕНТЫ

- Провод папа папа
- Arduino Uno
- Дисплей
- Порт