

Модель поверхности



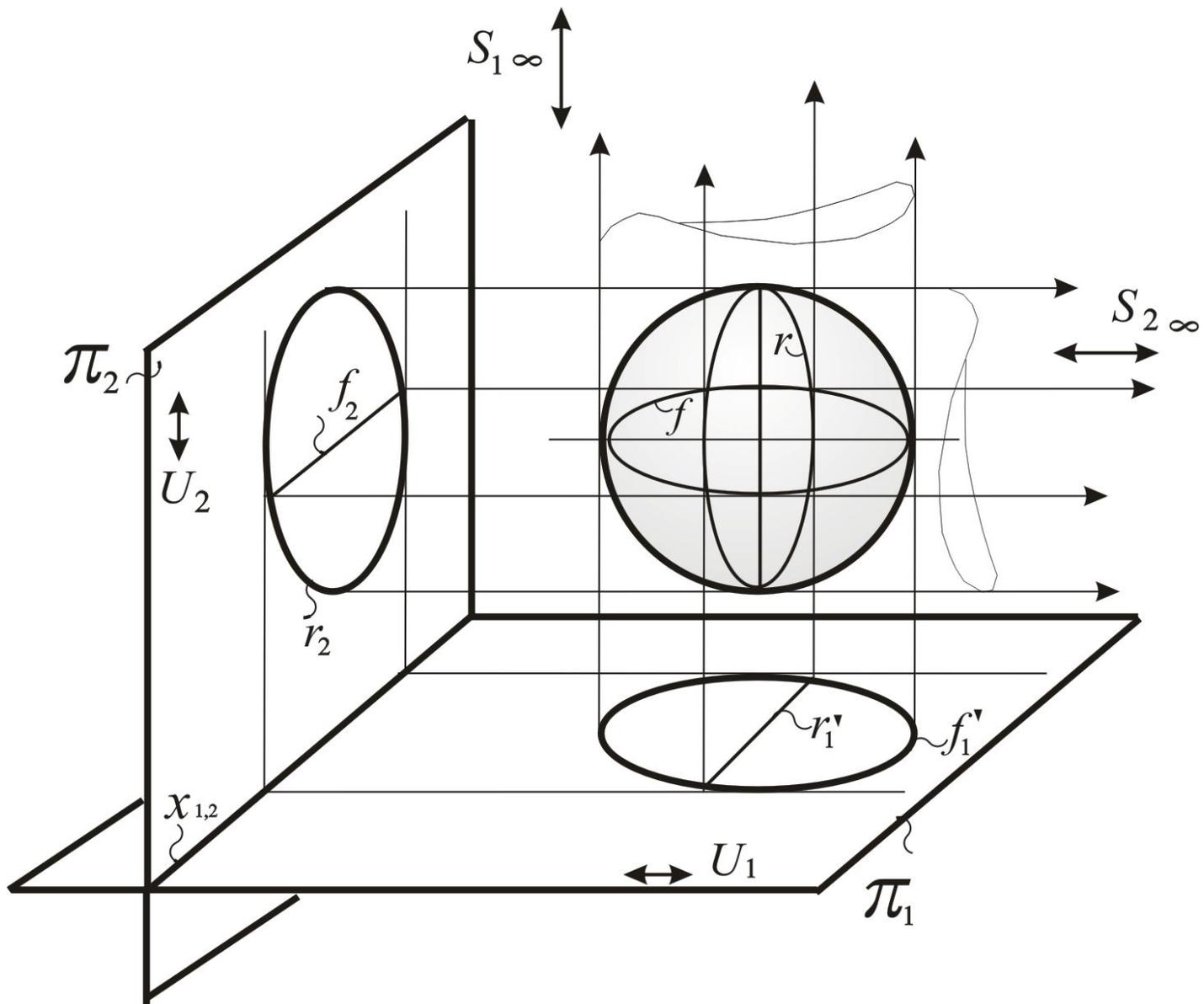
Проекция линии касания
проецирующей поверхности
ограничивает изображение ее
модели и называется **очерком**.

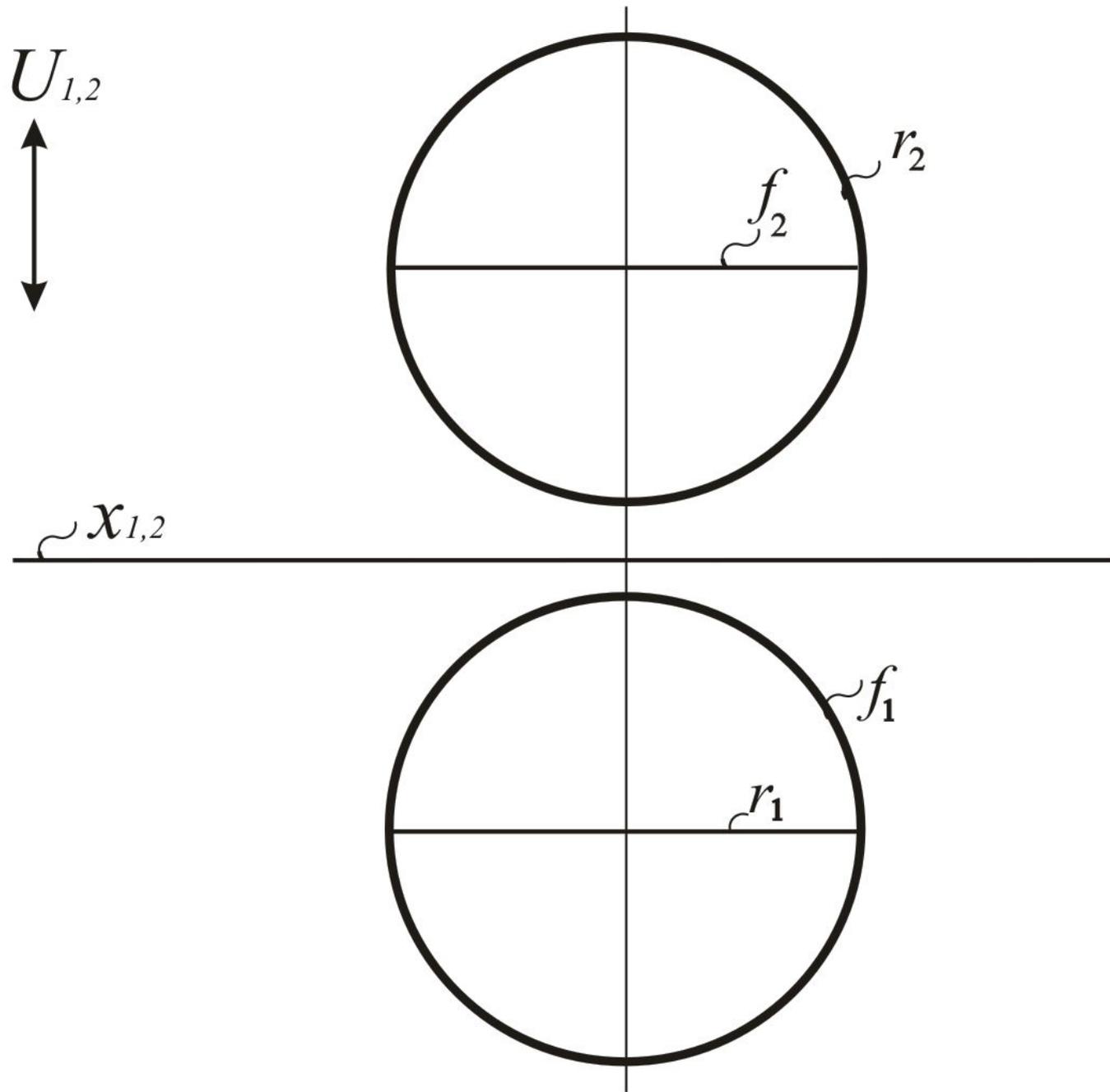
1. Проекции двух очерков в общем случае образуют **модель поверхности**, которая построена методом двух изображений.

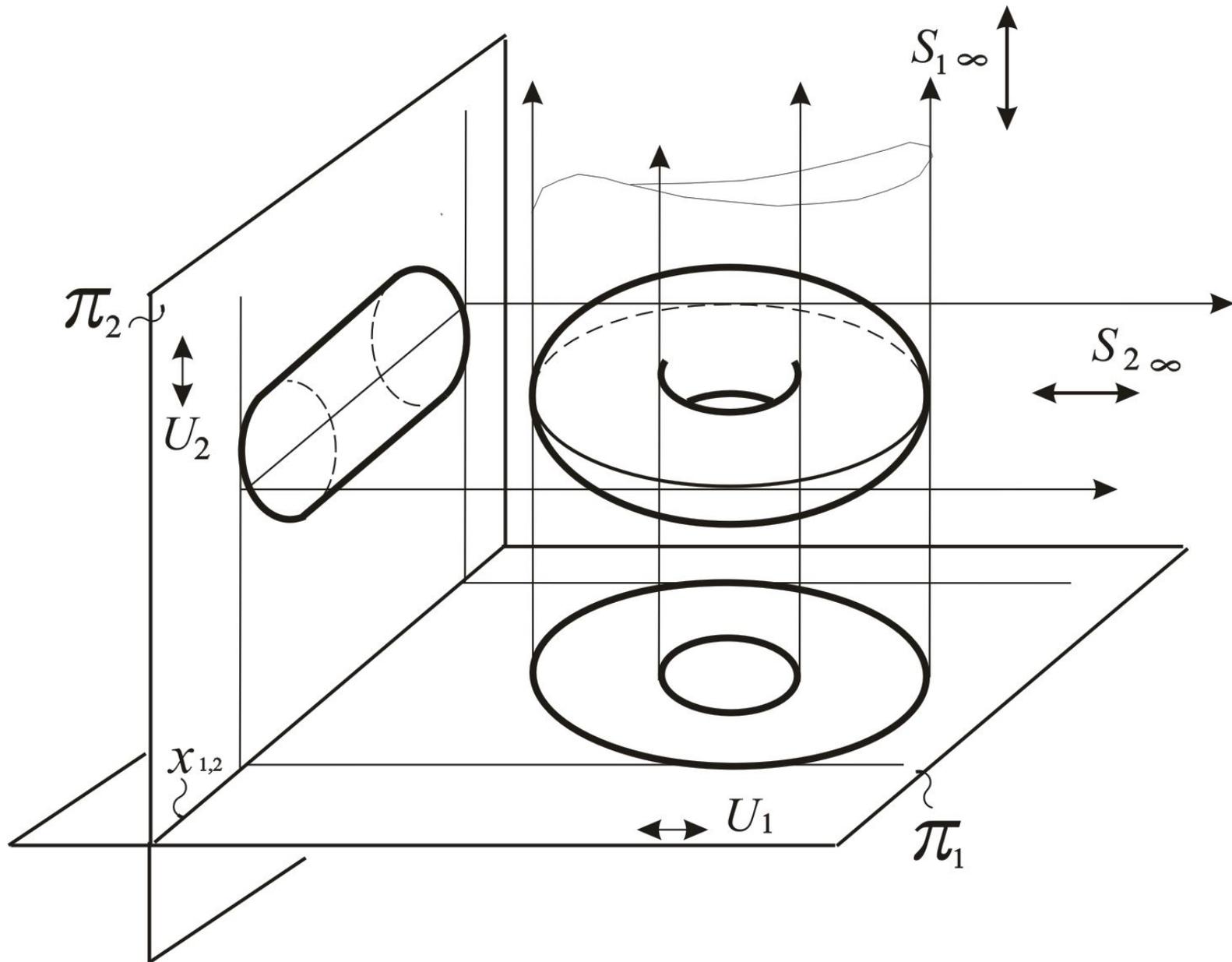
2. Модели всех вершин и ребер многогранника

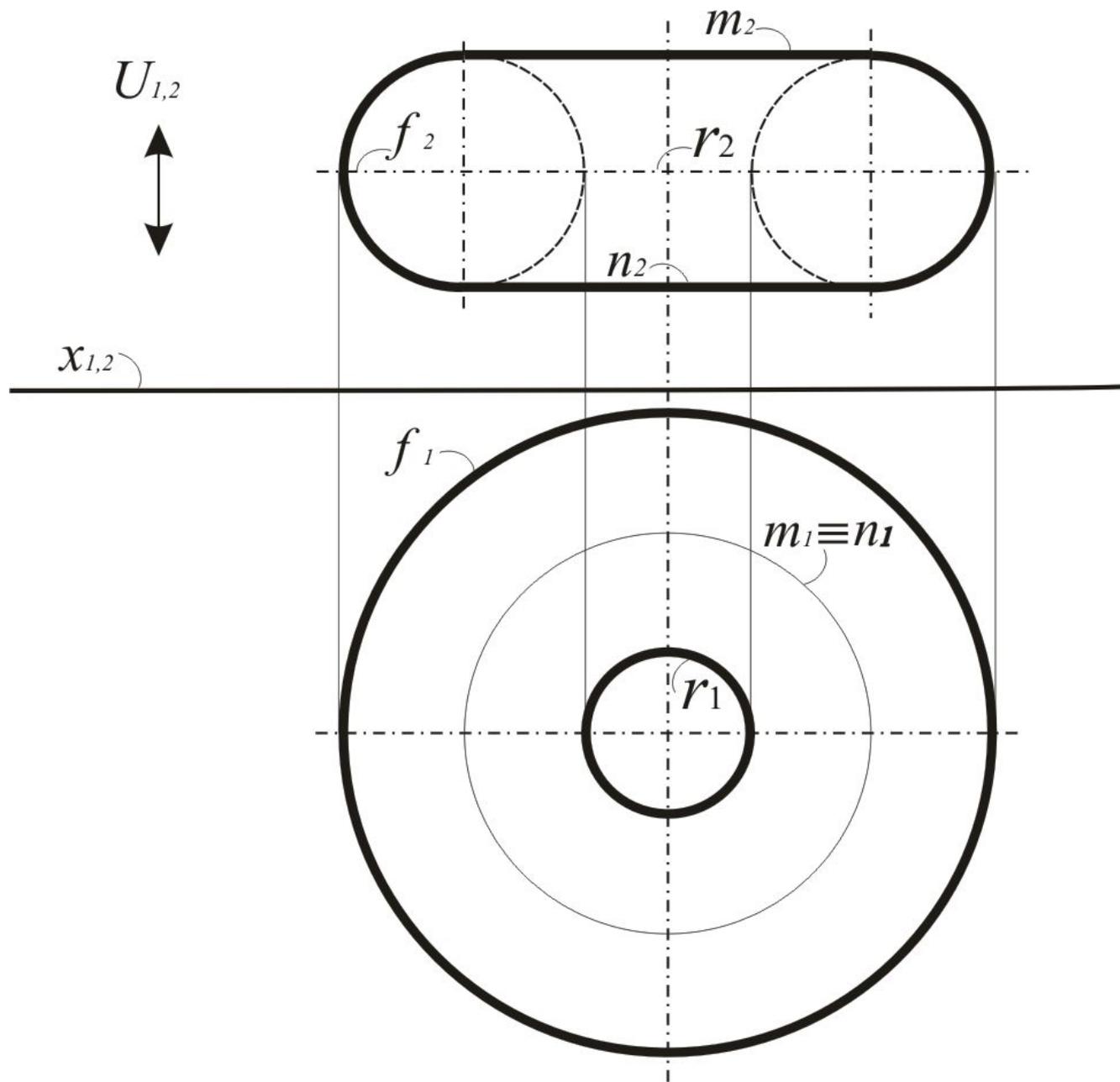


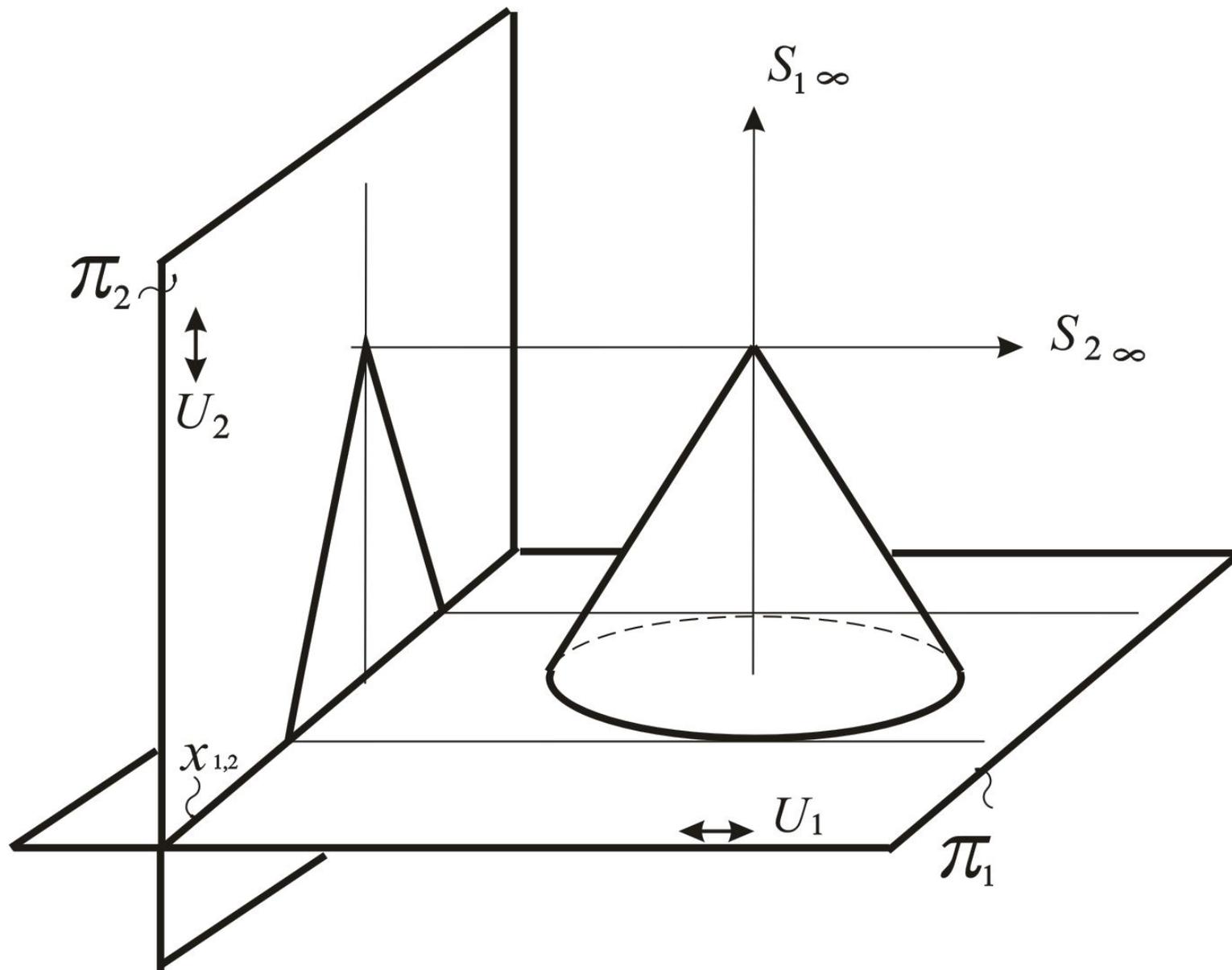
Задача 1. Моделирование
поверхности на эпюре
Монжа



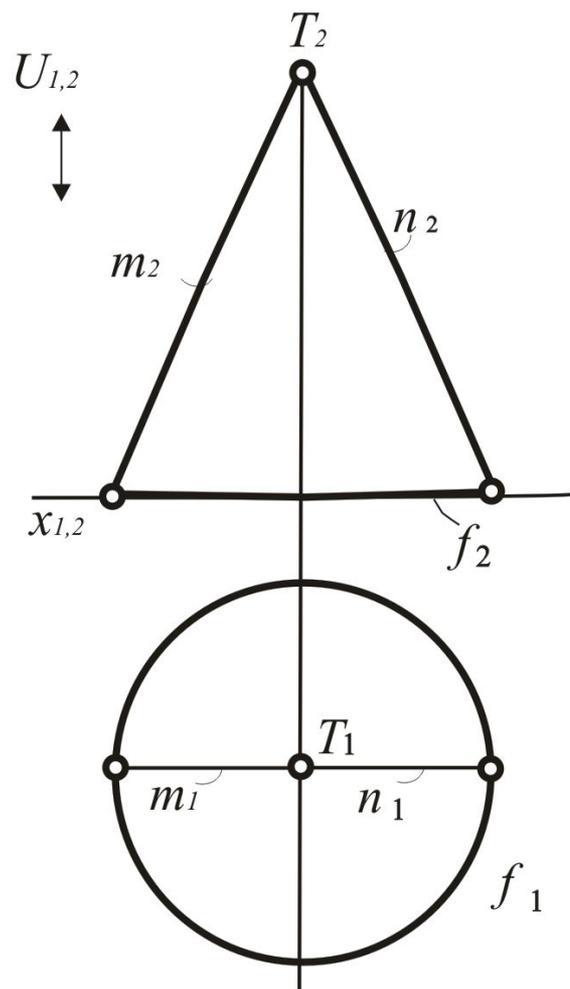




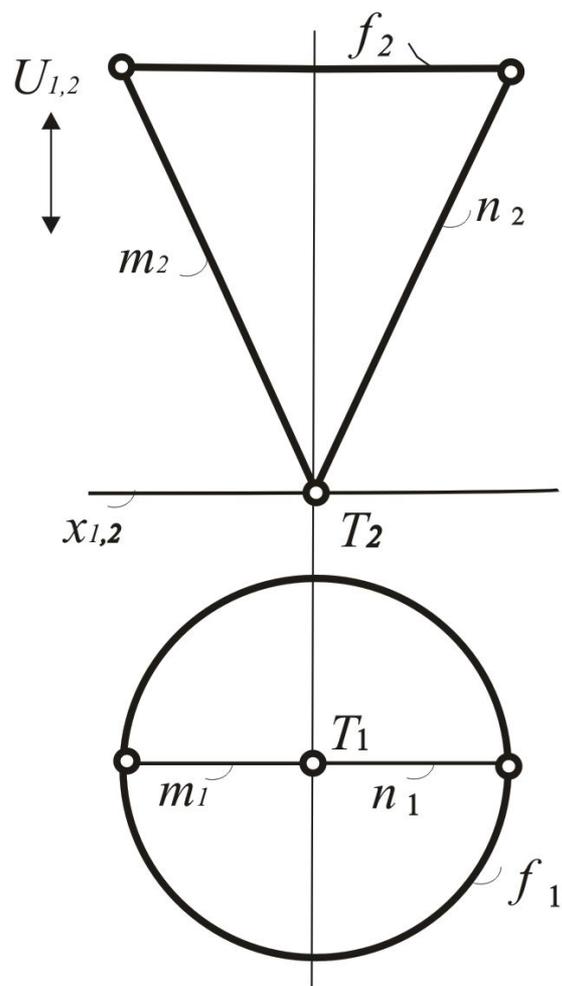




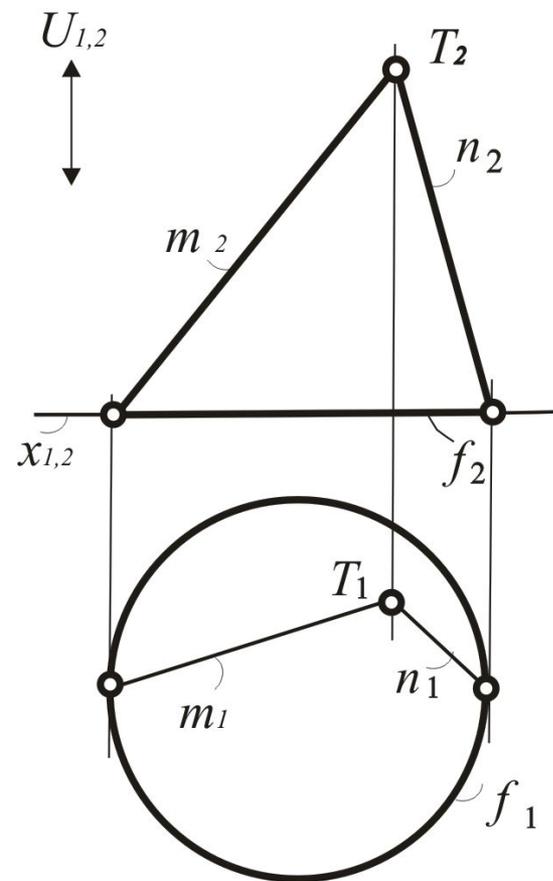
a)

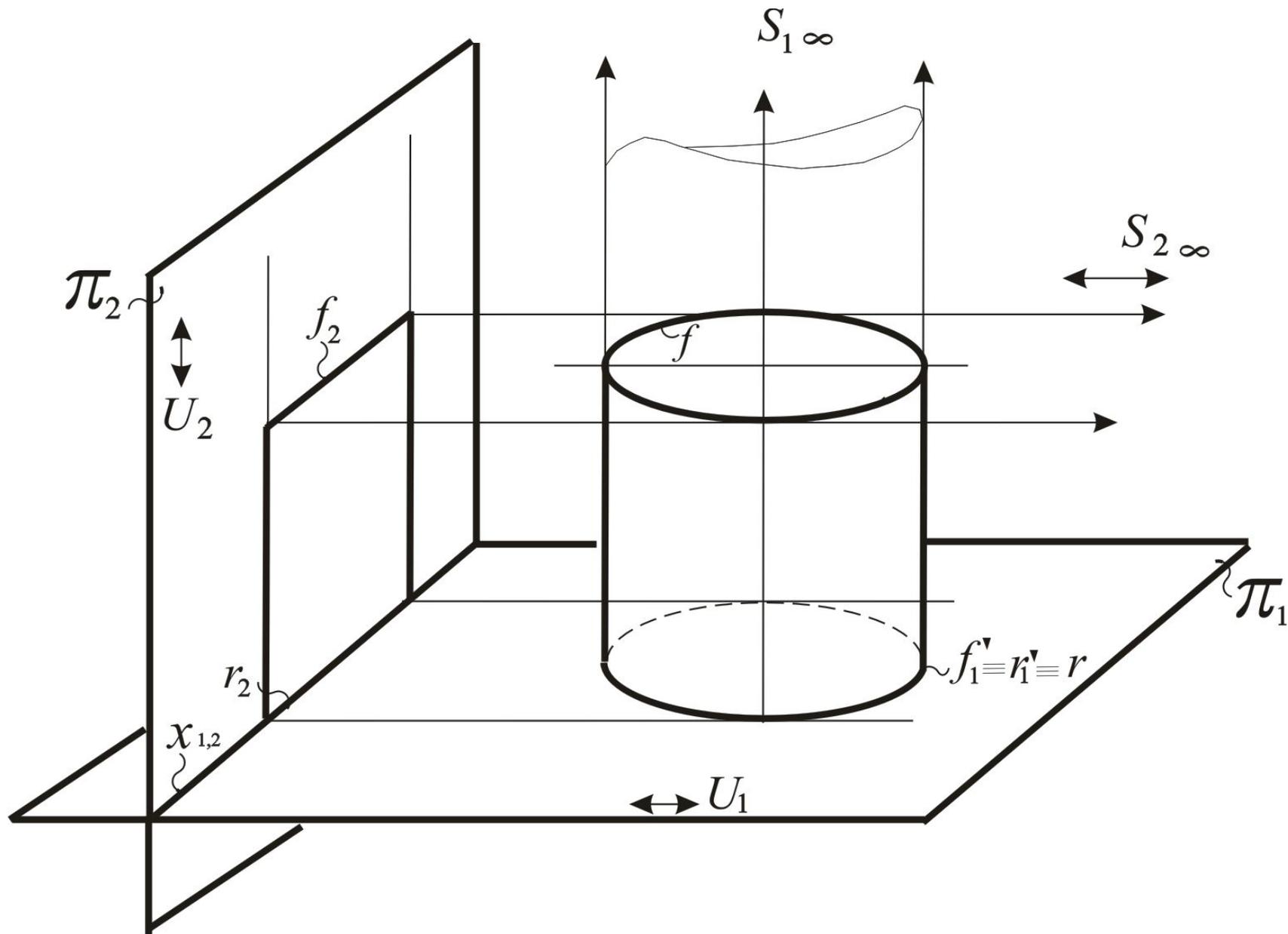


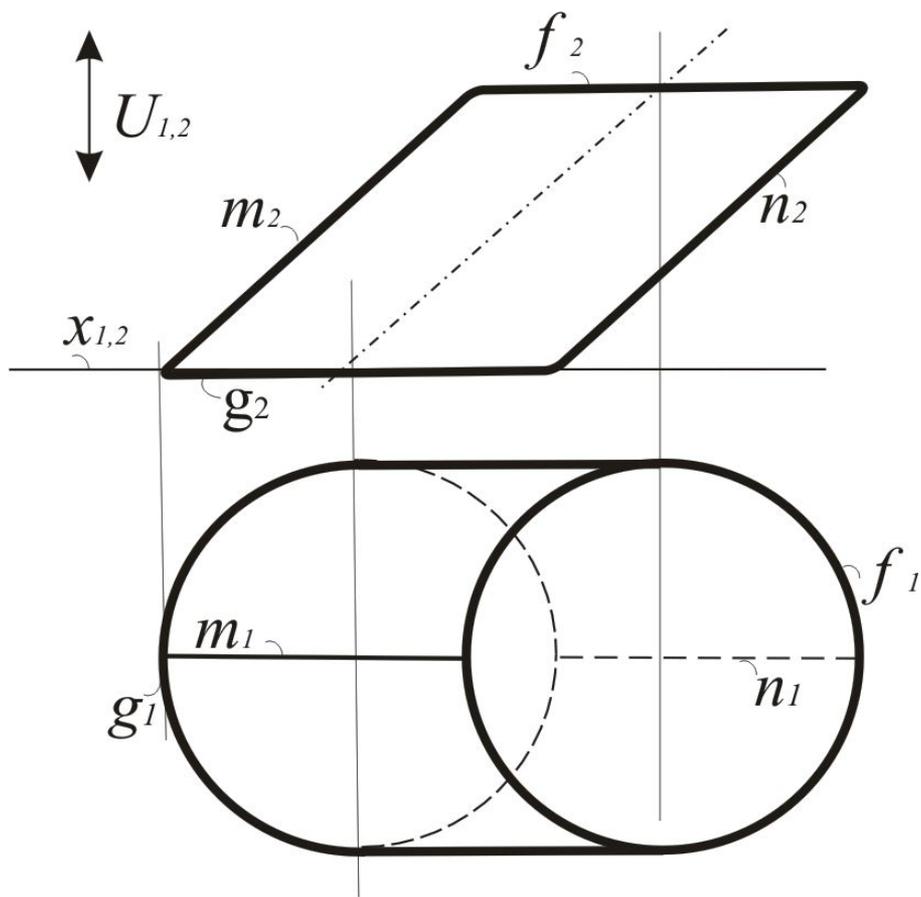
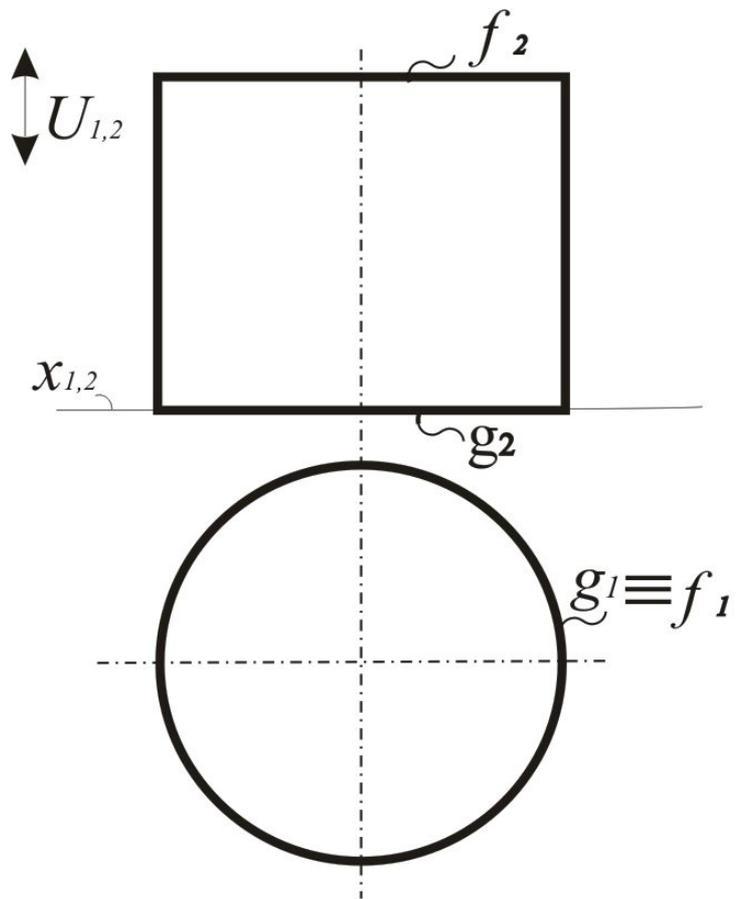
b)

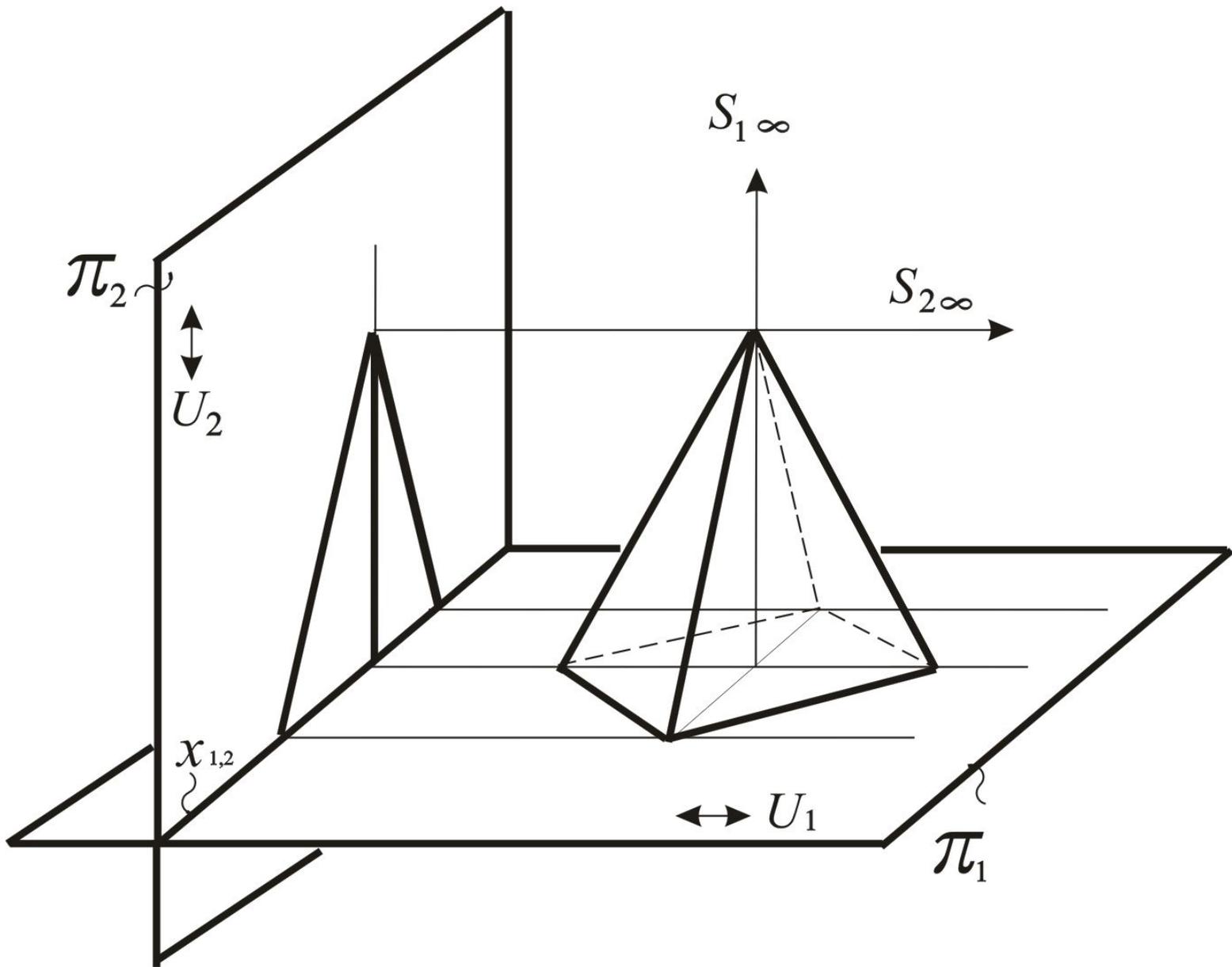


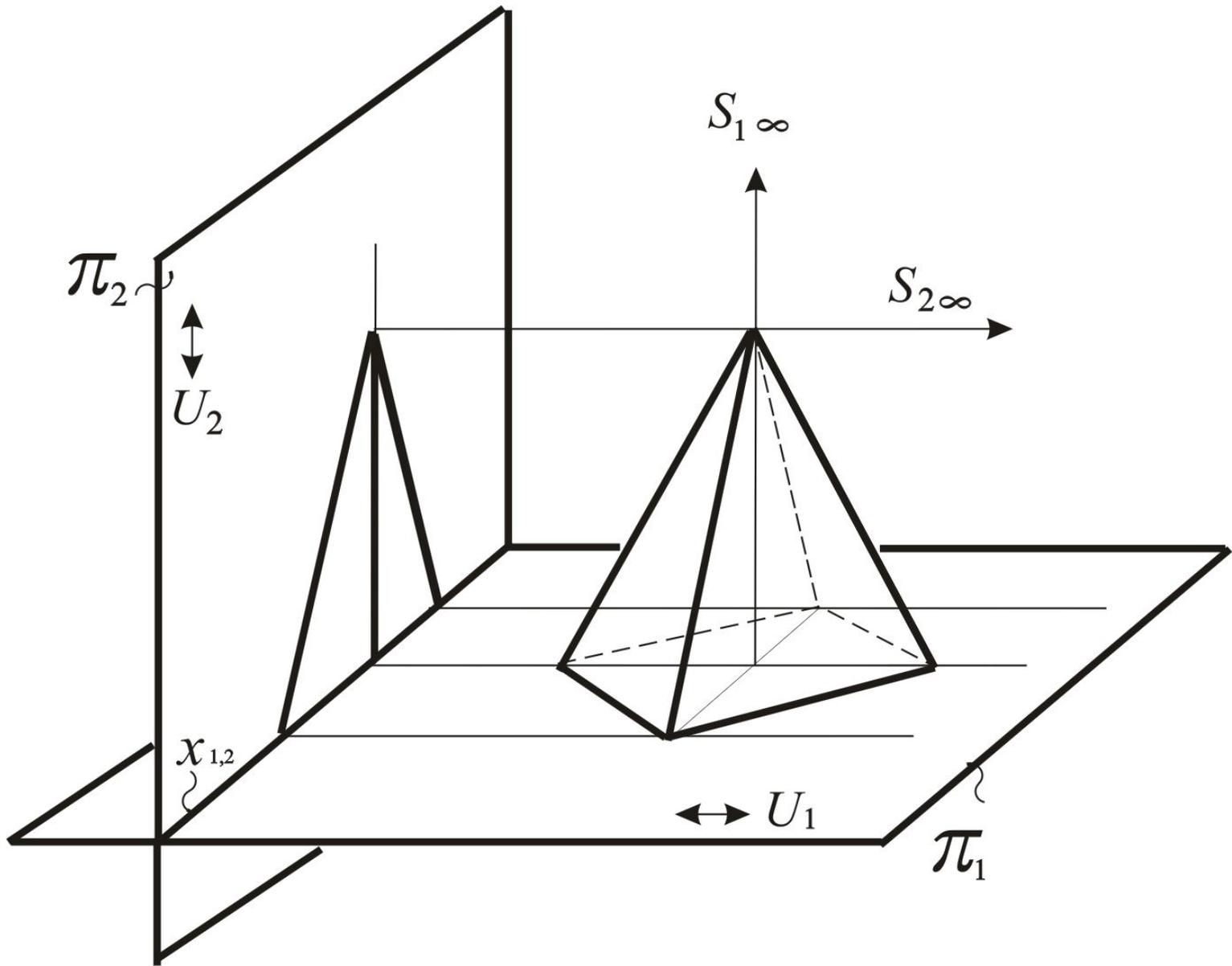
B)

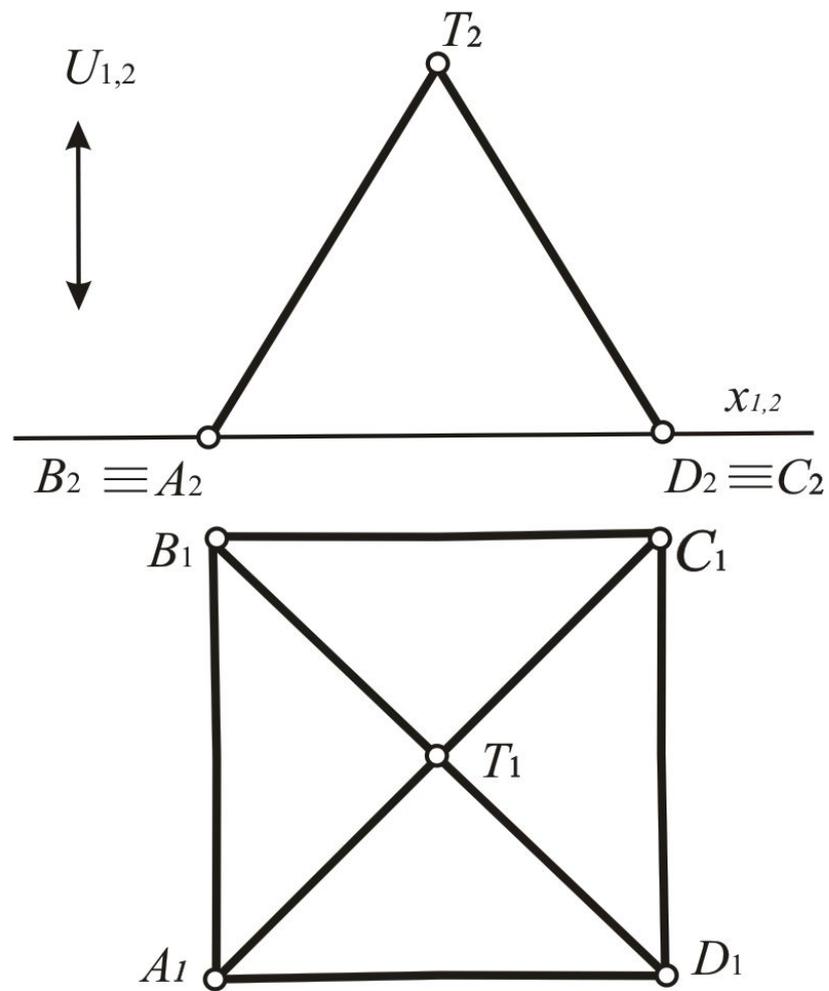
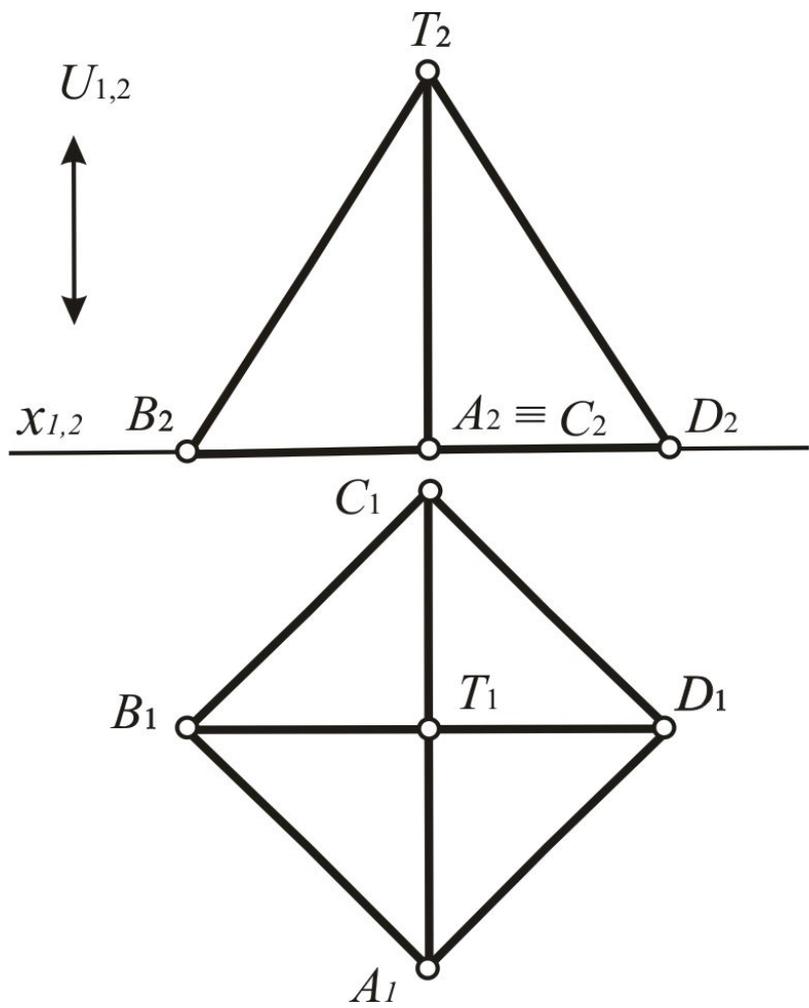


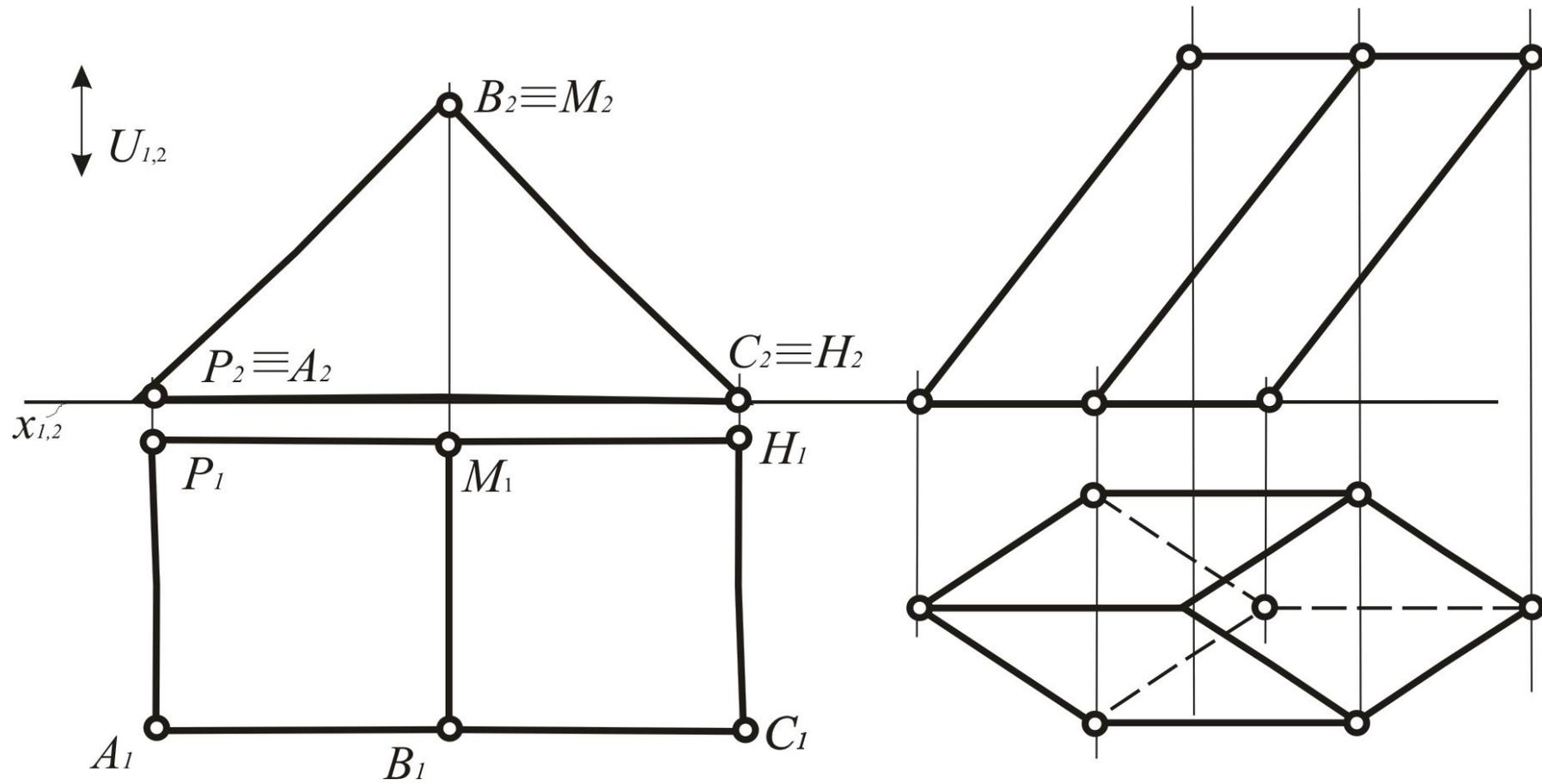






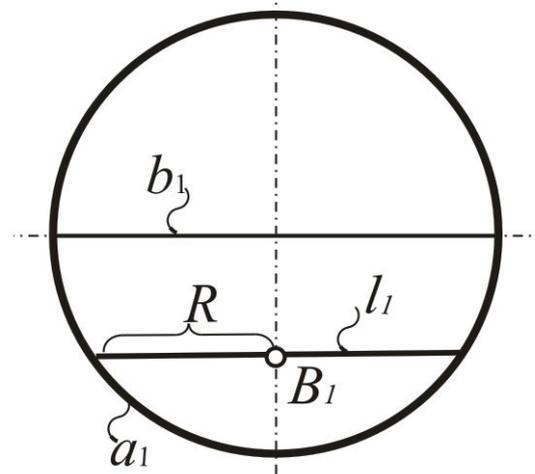
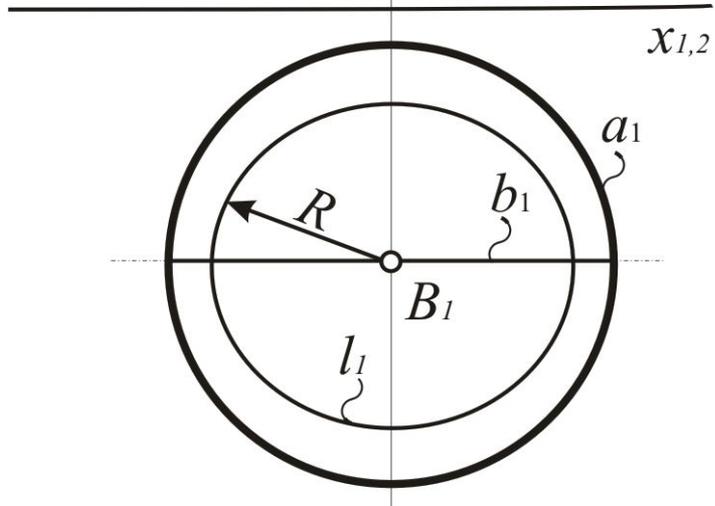
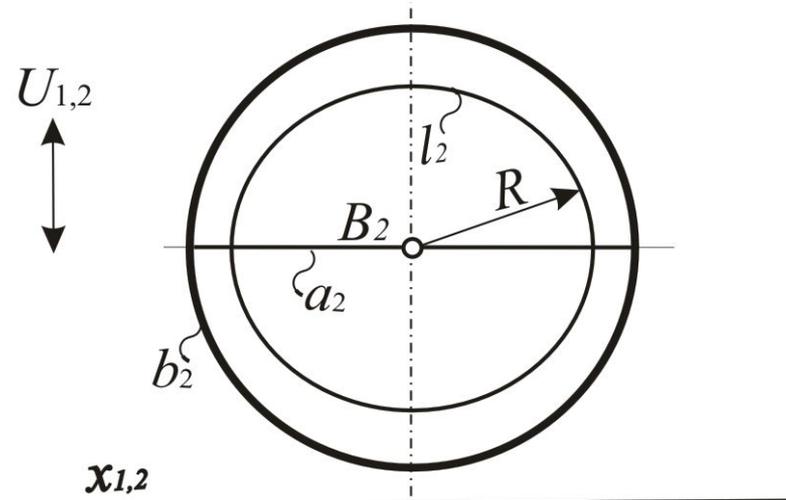
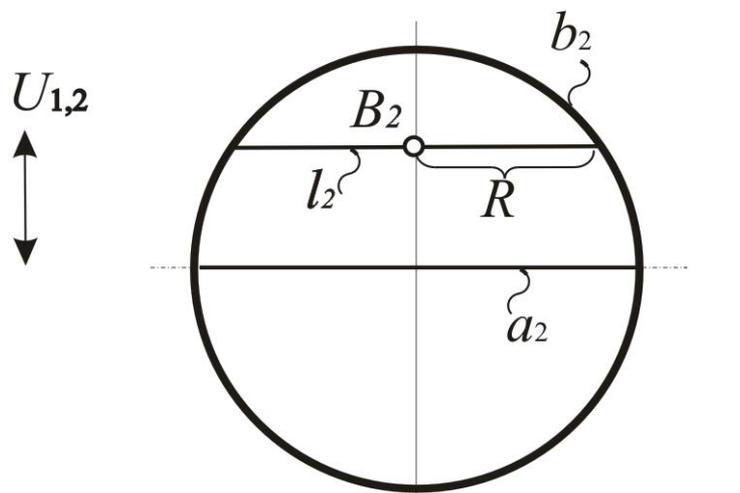


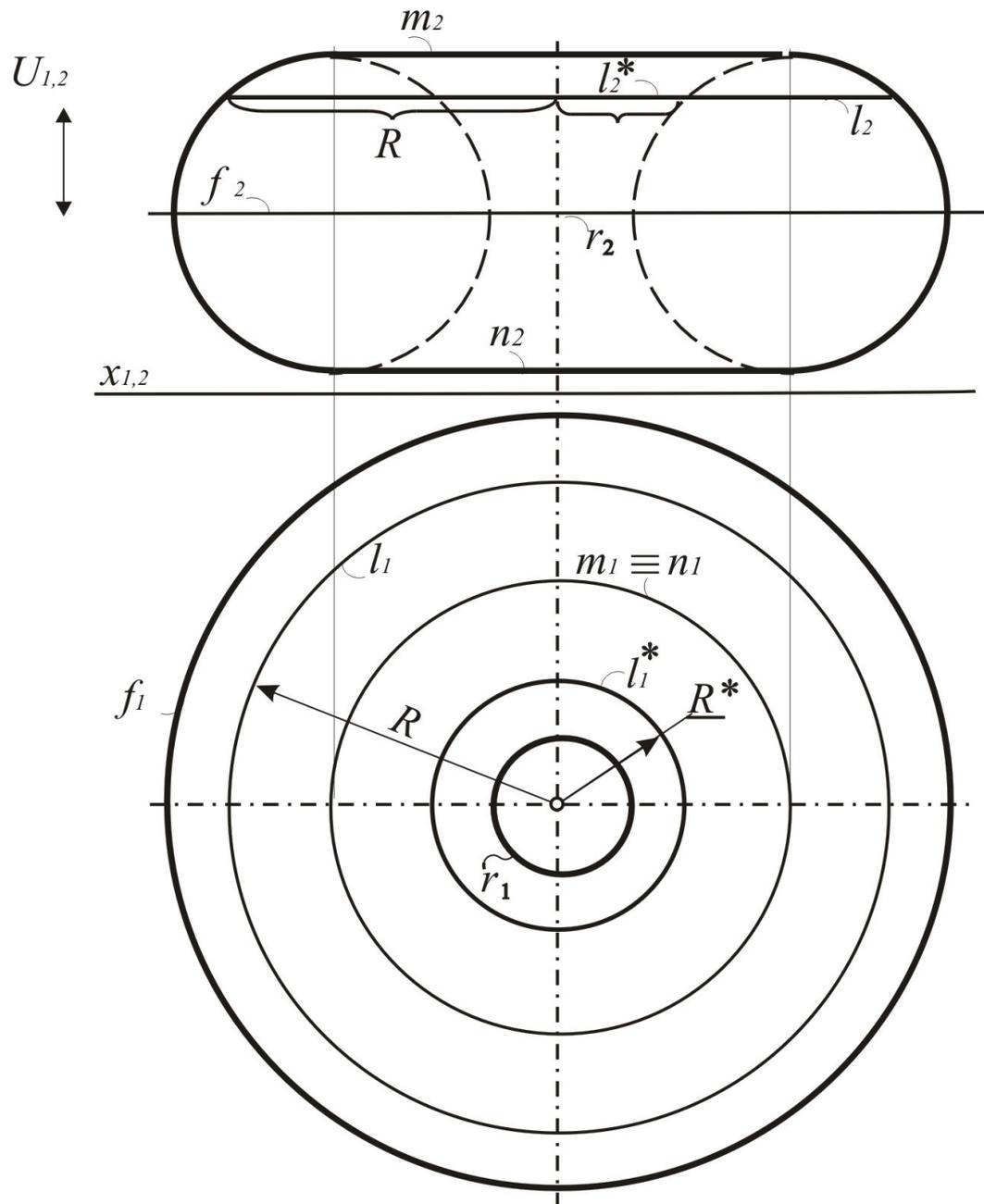


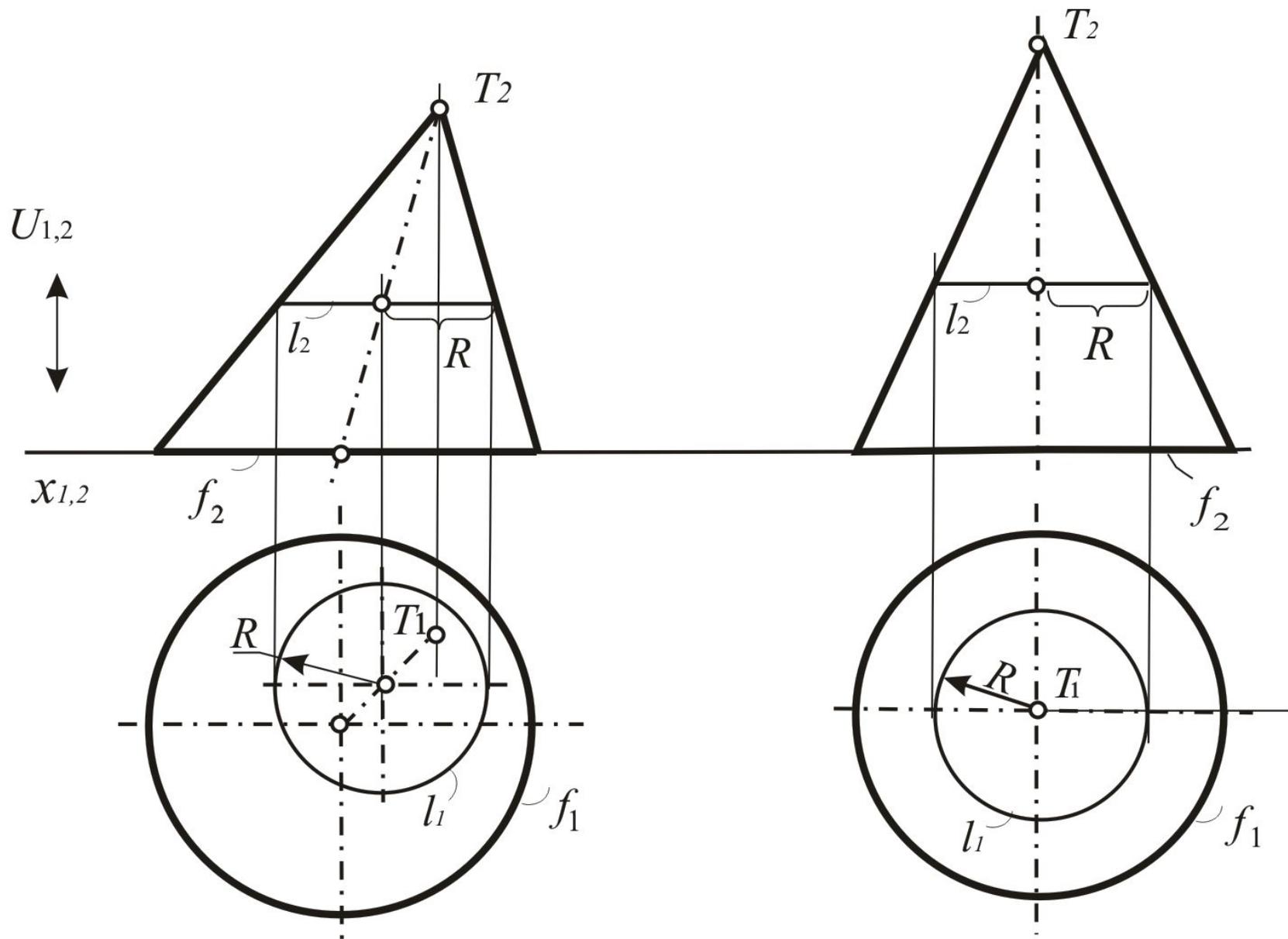


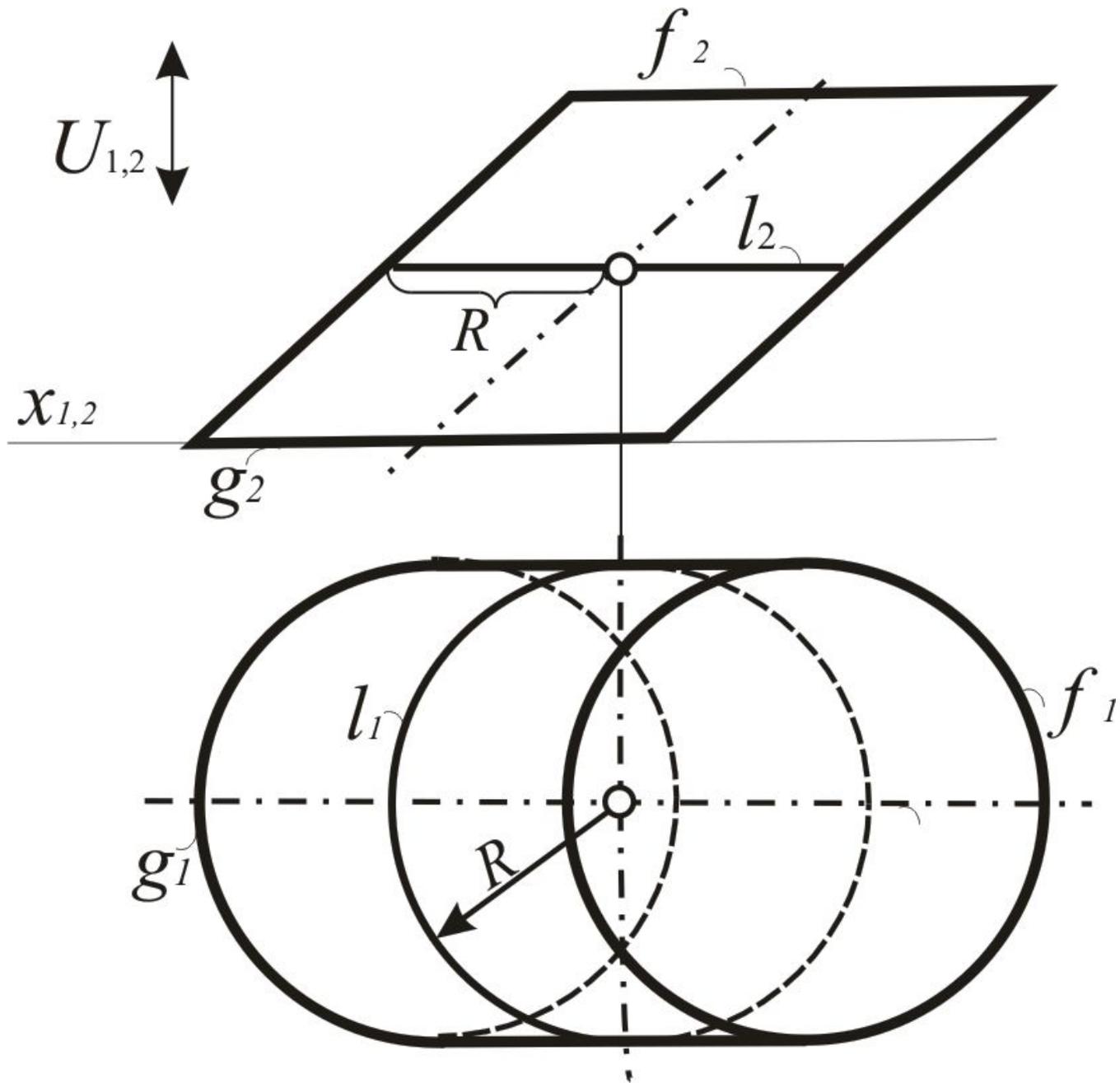
Задача 2. Выделить
графически простые
линии поверхностей

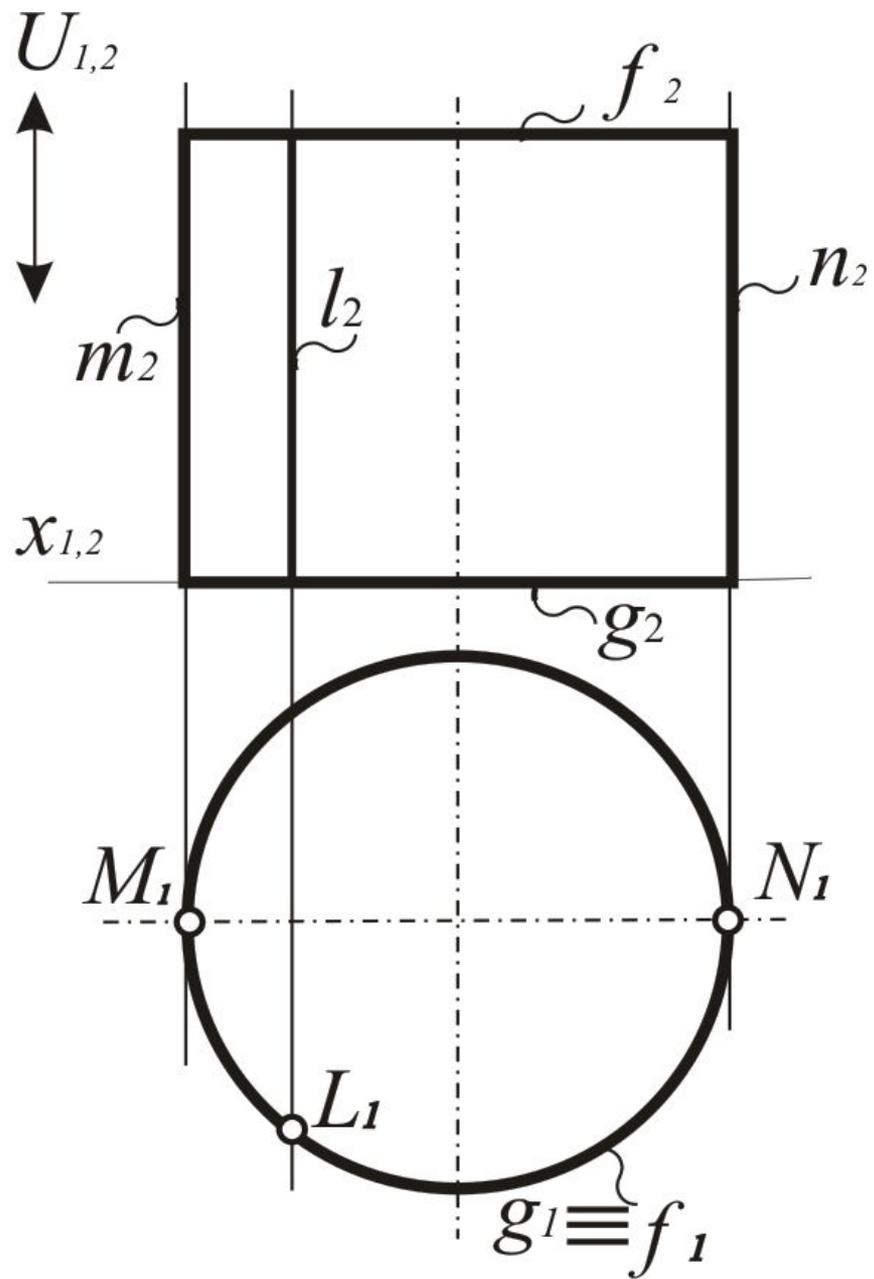
| <i>Наименование поверхности</i> | <i>Графически простые линии</i> |
|---------------------------------|--|
| Сфера | Окружность, полученная при сечении поверхности плоскостью, которая параллельна одной из картин |
| Тор | |
| Конус | Прямая, полученная при сечении поверхности плоскостью, которая проходит через вершину |
| Цилиндр | |
| Конус | Окружность, полученная при сечении конуса, плоскостью, которая параллельна одной из картин |
| Цилиндр | Окружность, полученная при сечении цилиндра, плоскостью, которая параллельна одной из картин |
| Пирамида | Прямая, полученная при сечении одной из граней любой плоскостью |
| Призма | |

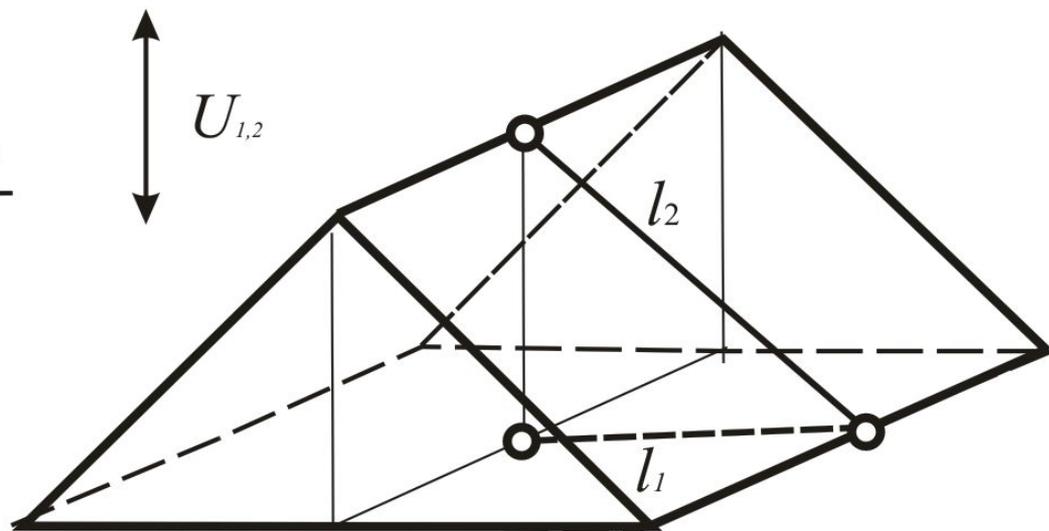
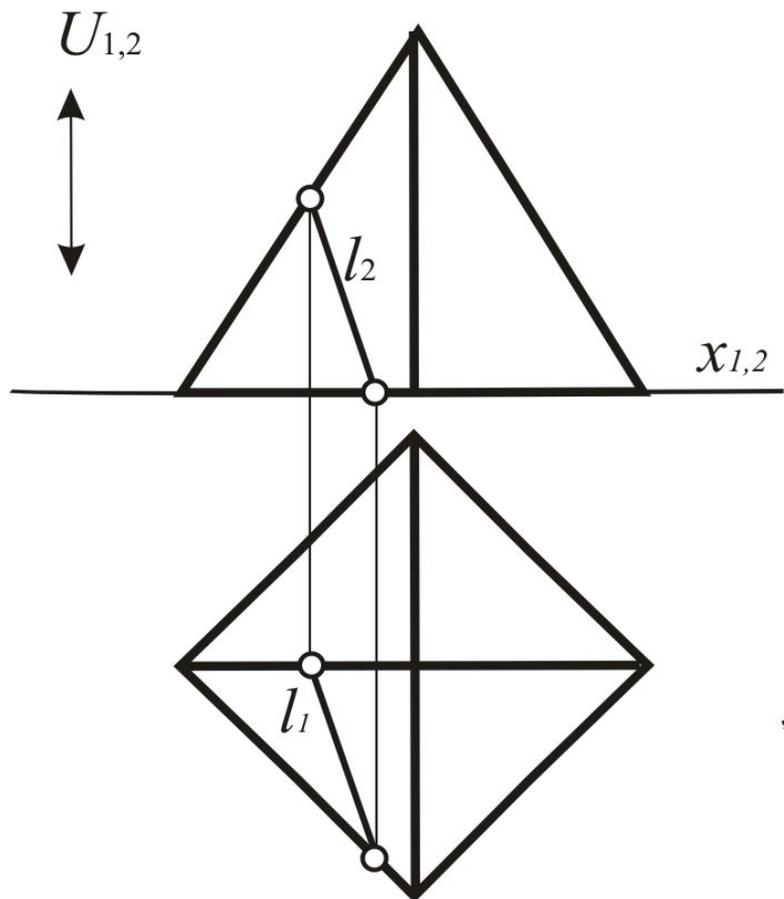


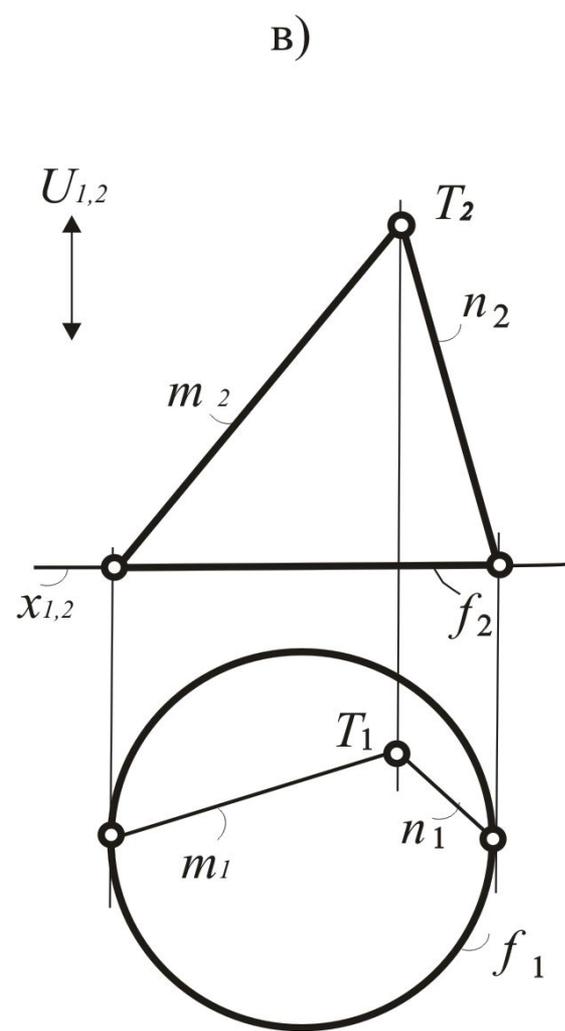
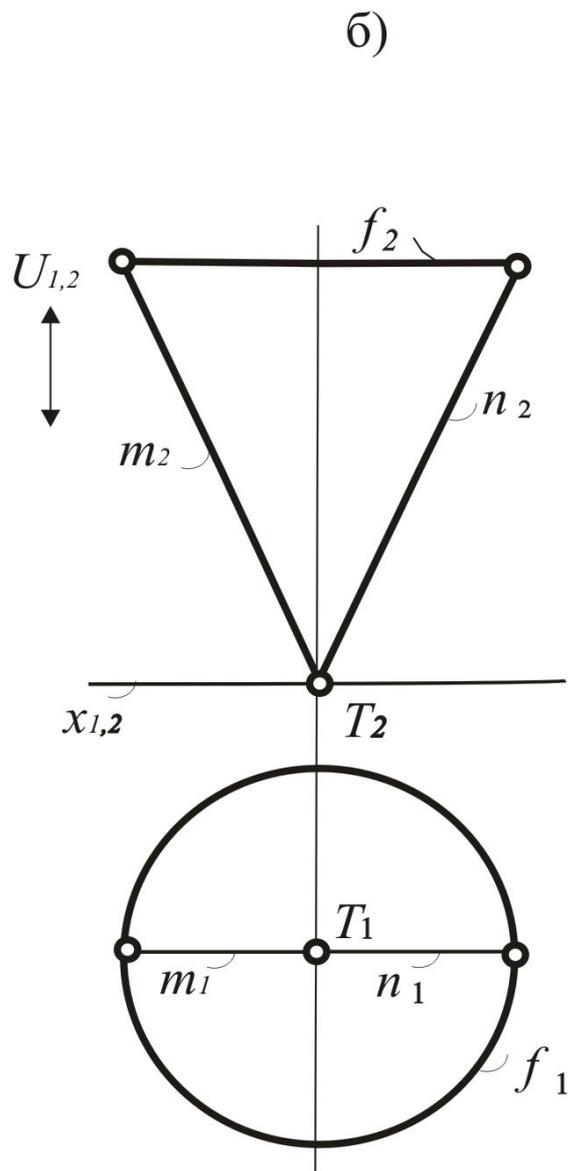
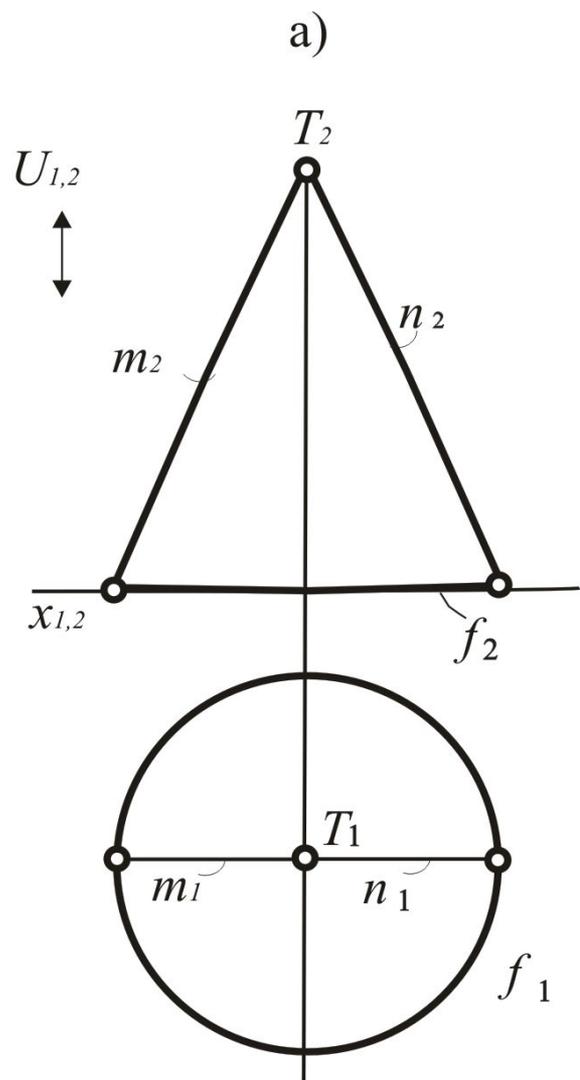


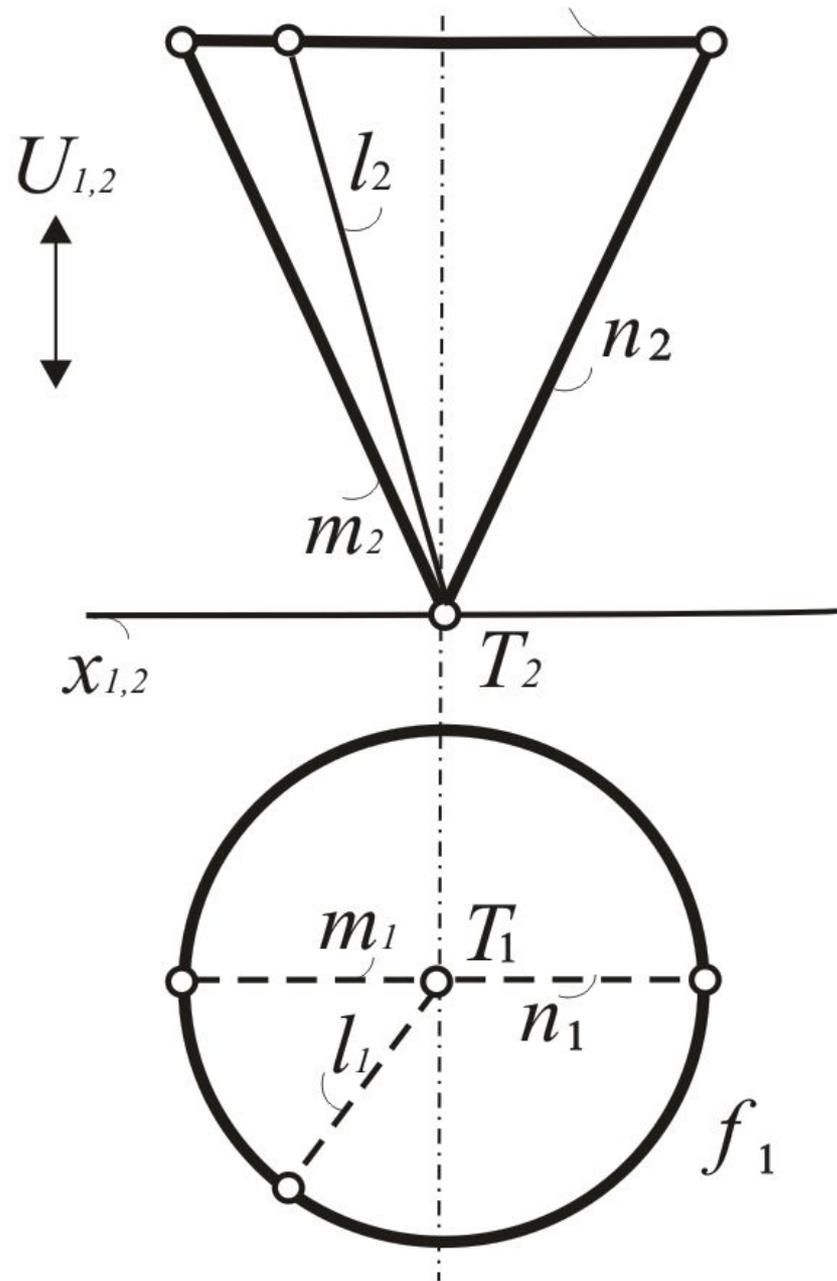


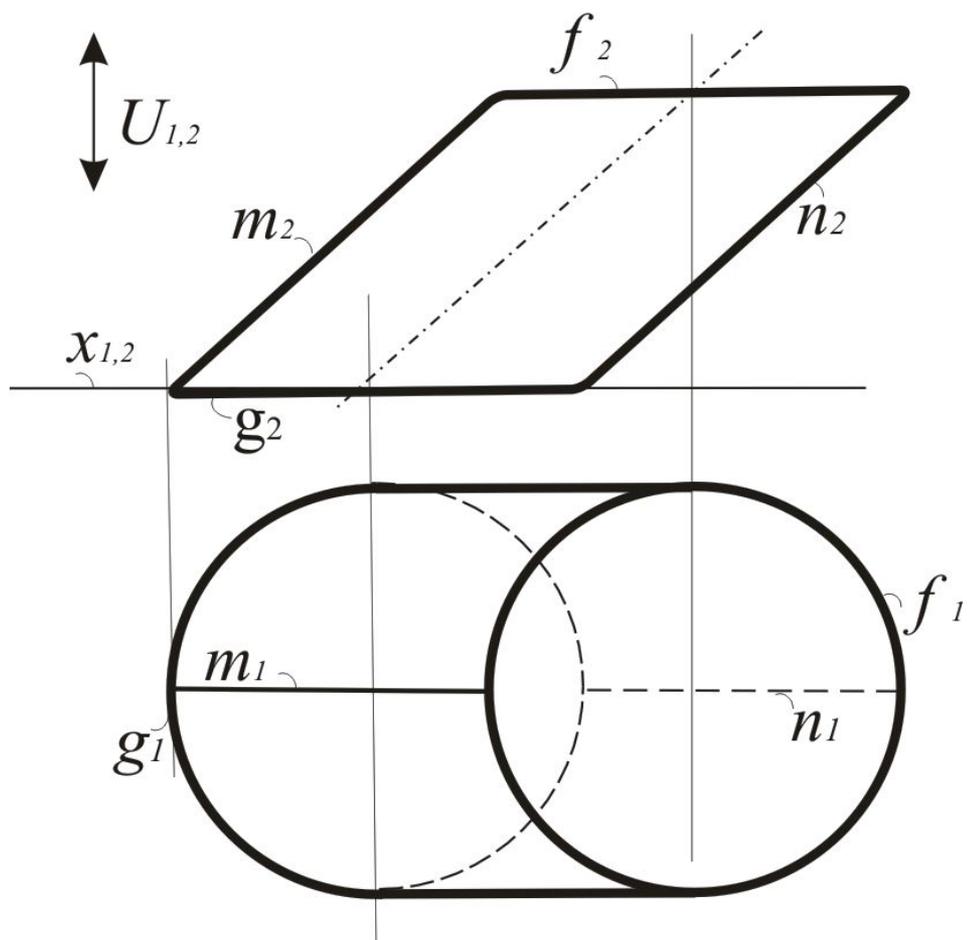
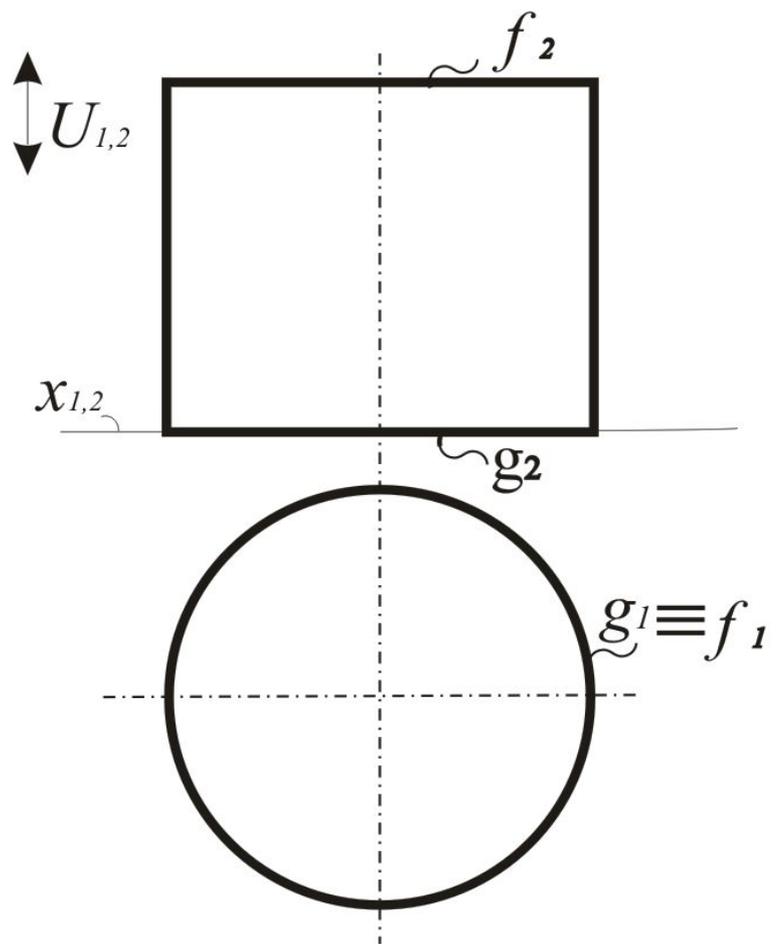


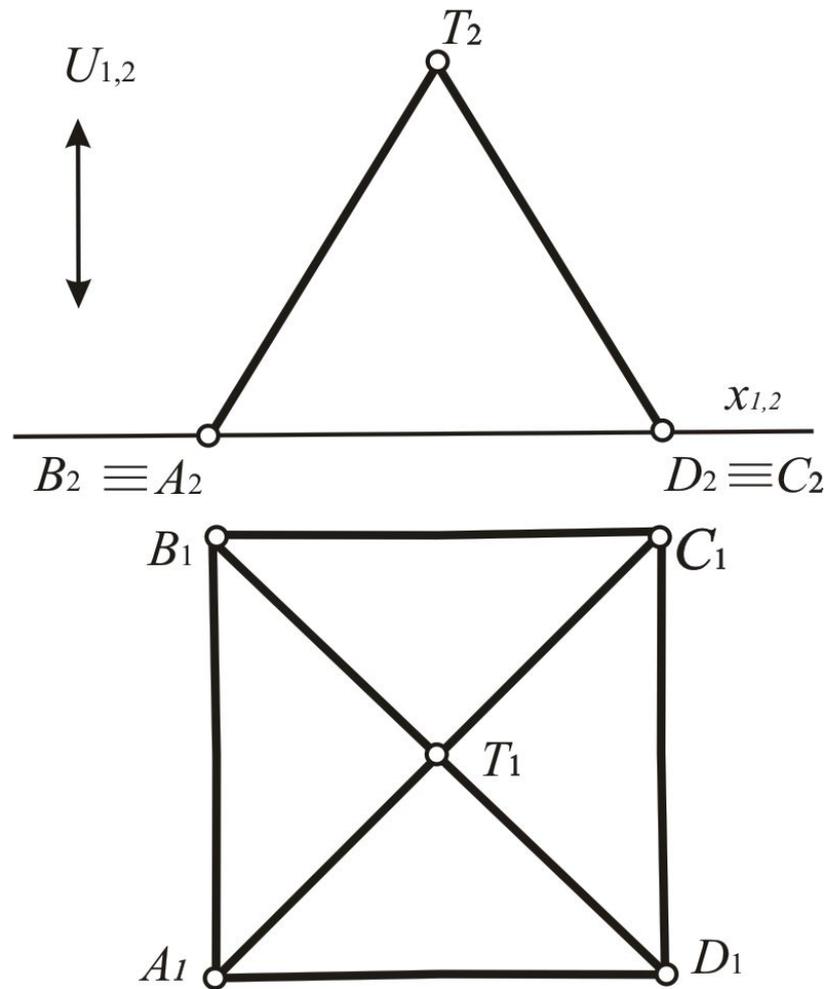
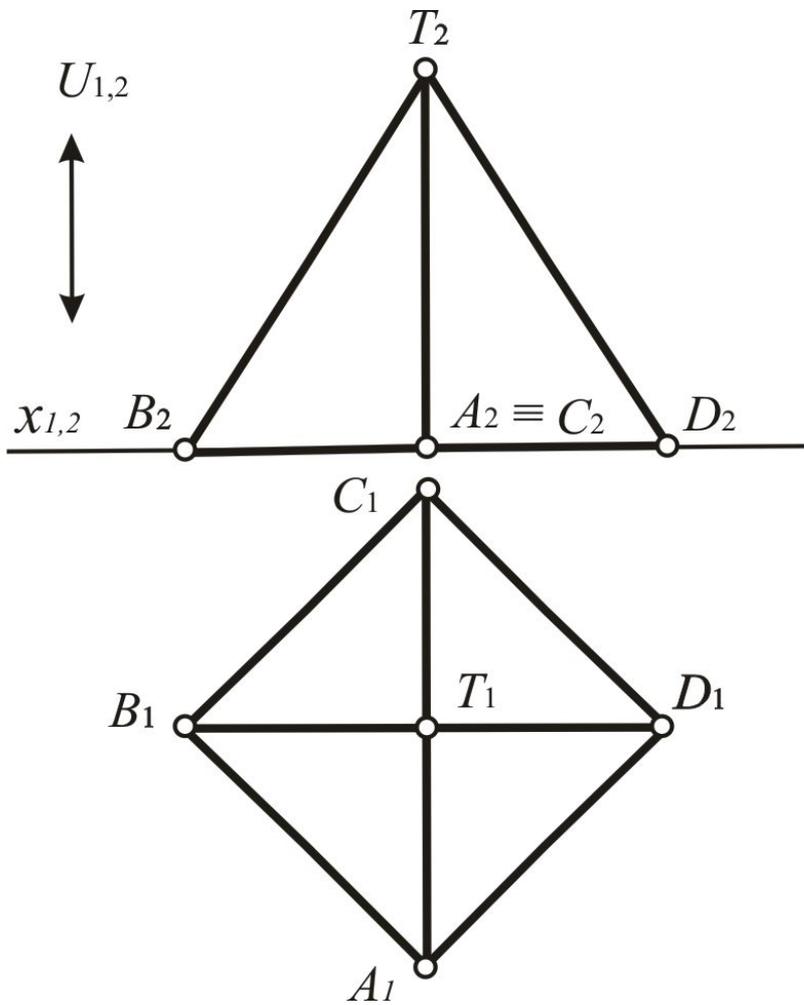


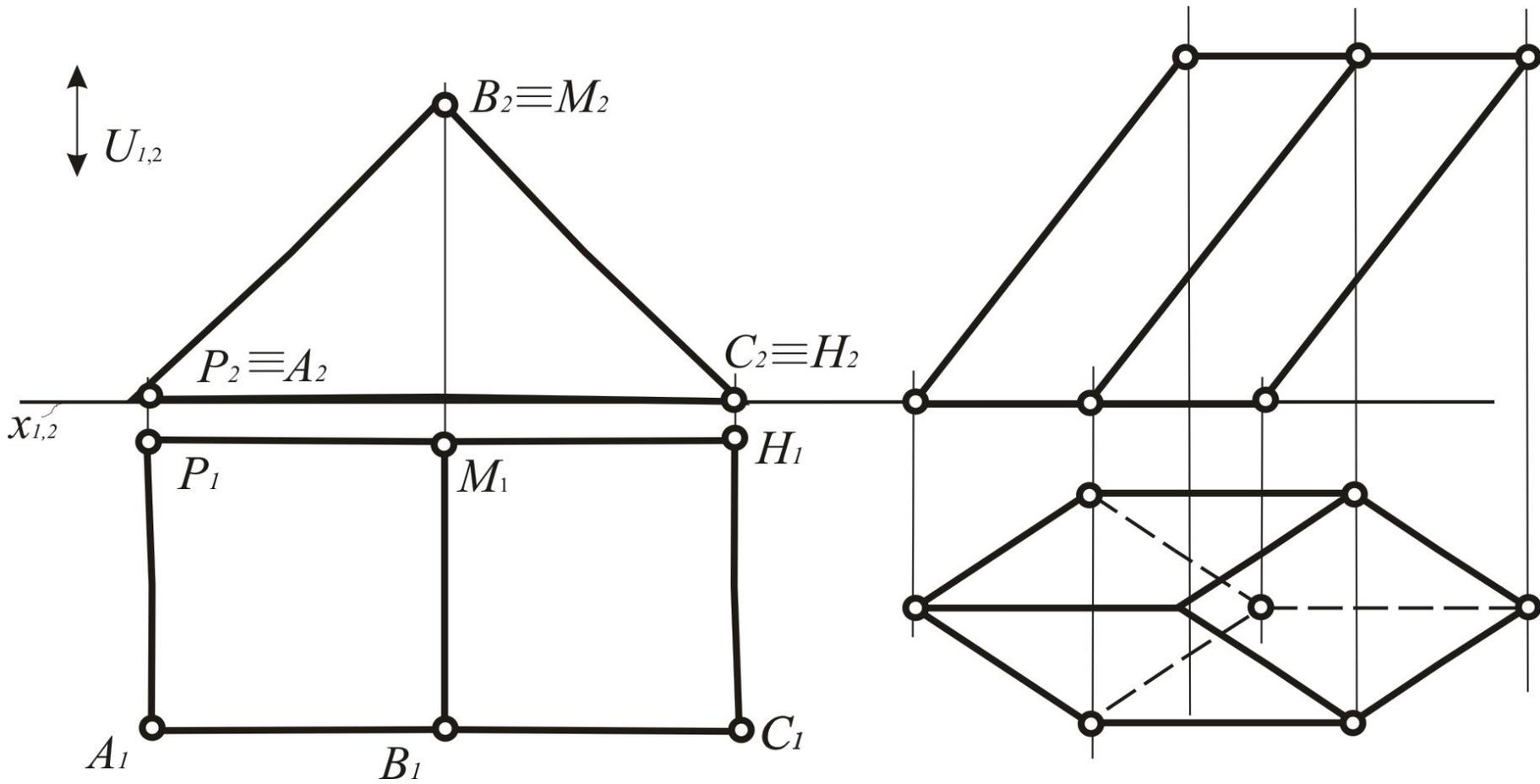




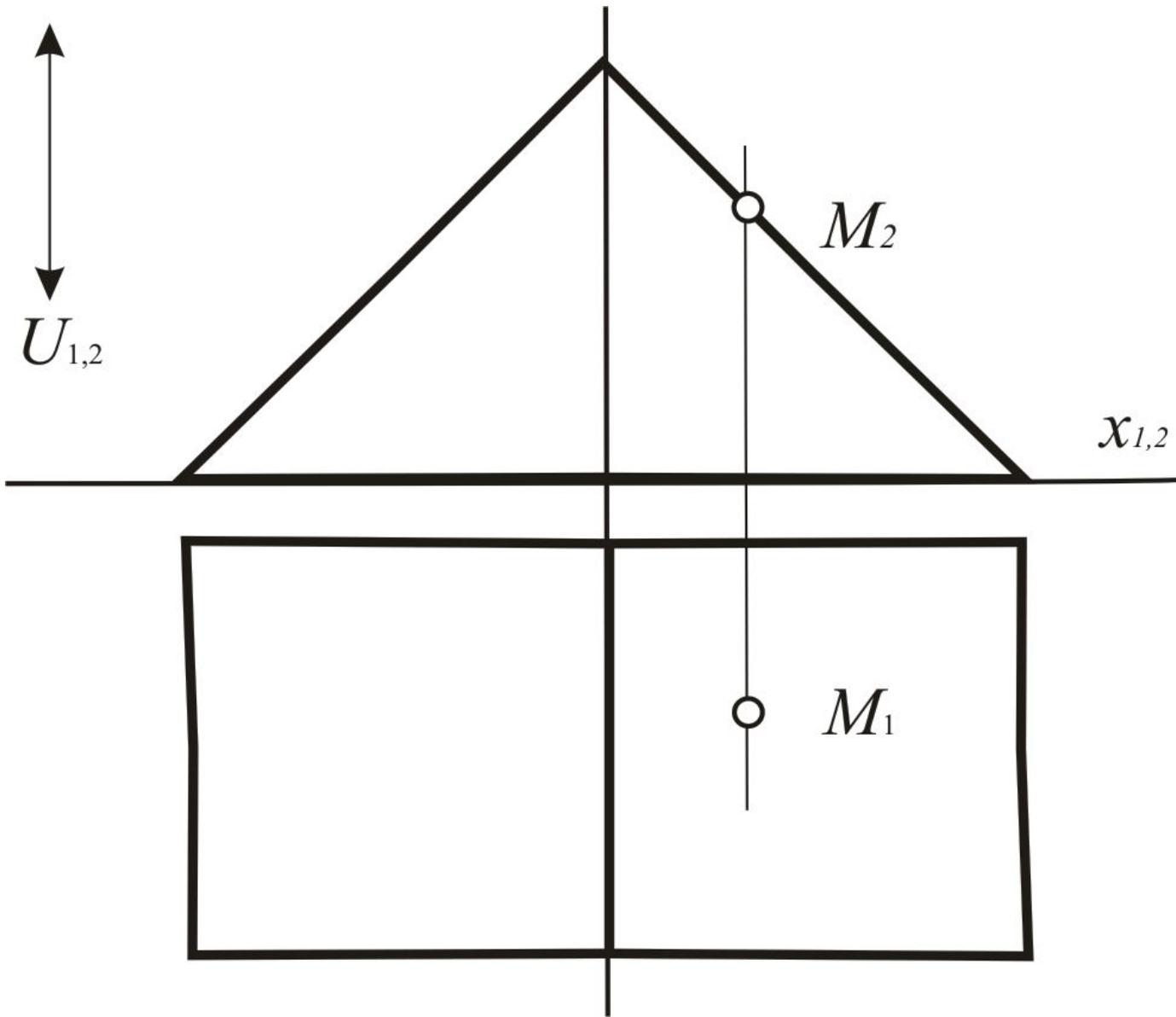


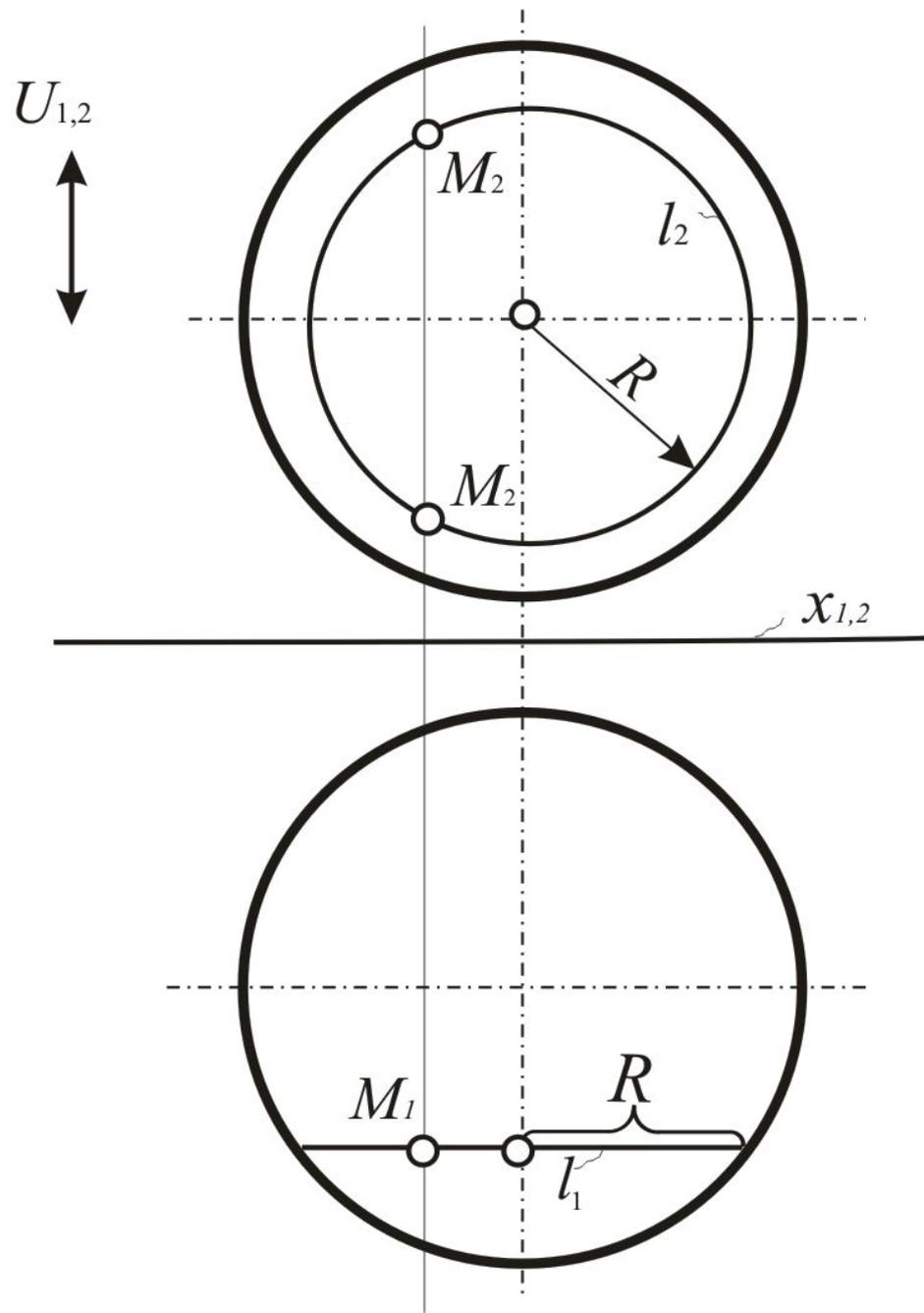


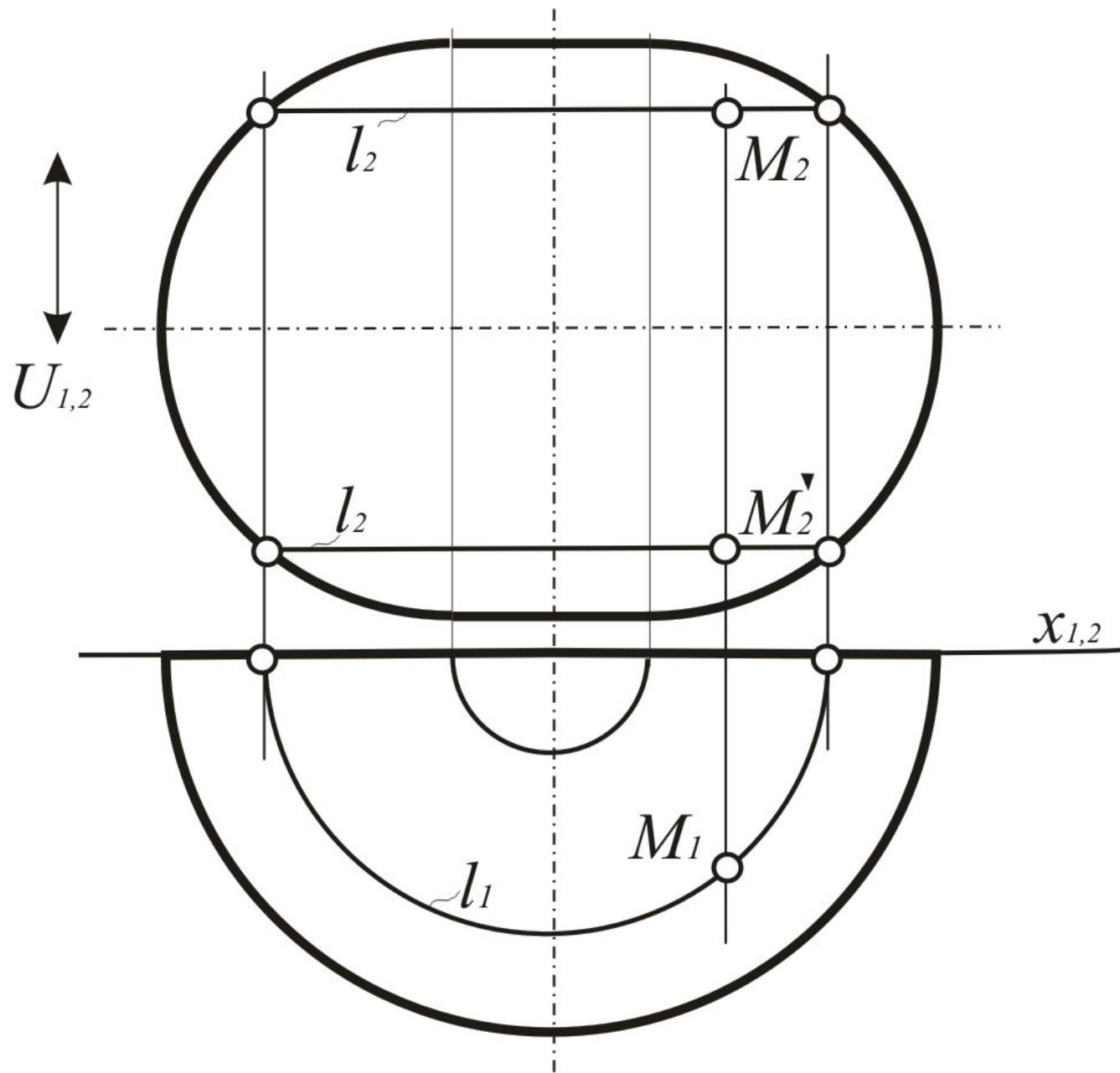


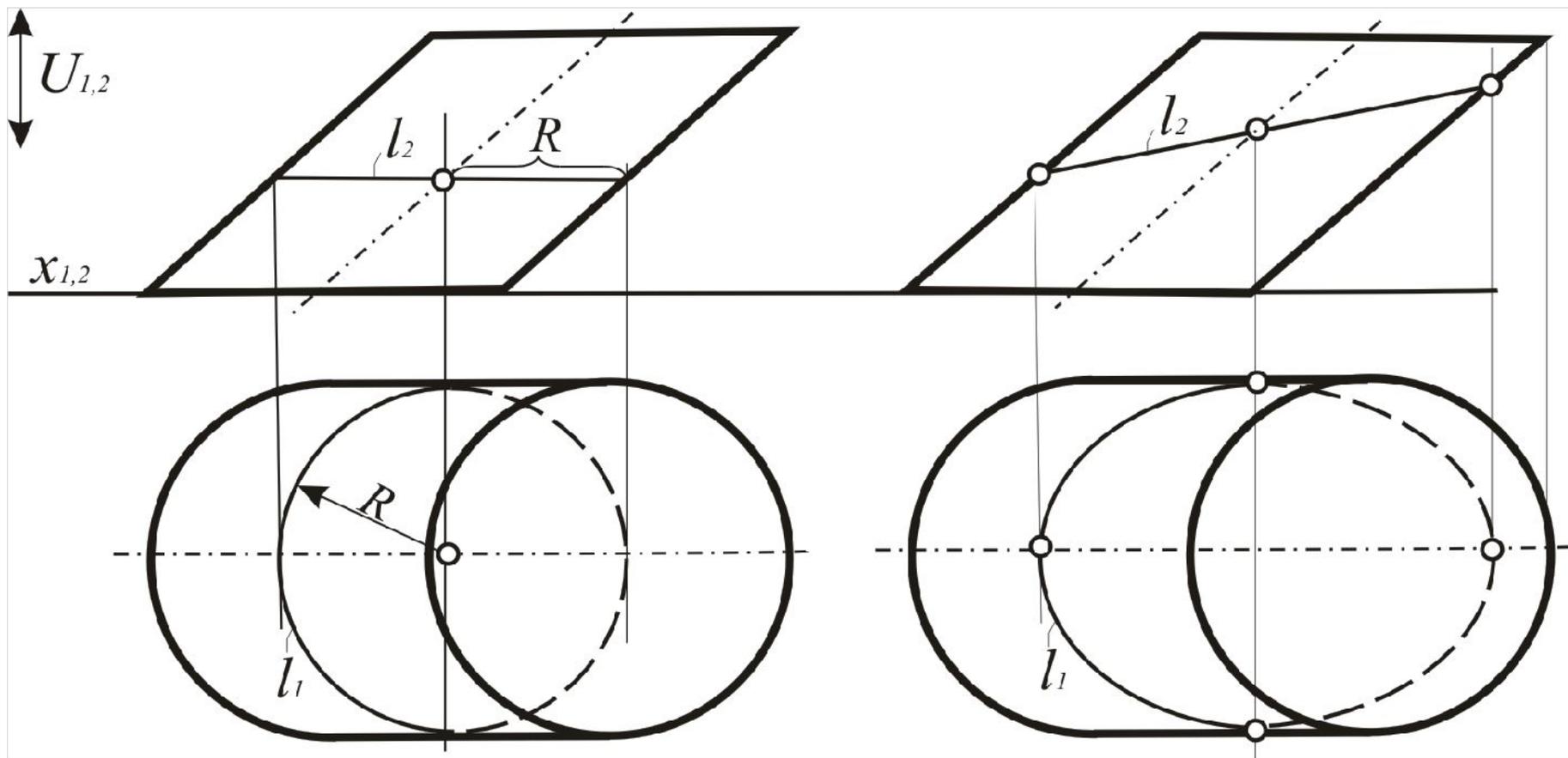


Задача 3. Дана одна проекция точки, которая лежит на поверхности, построить другую проекцию точки.









Задача 4. Дана одна проекция
линии, которая лежит на
поверхности.

Построить другую проекцию
этой линии.

