

# Модель поверхности



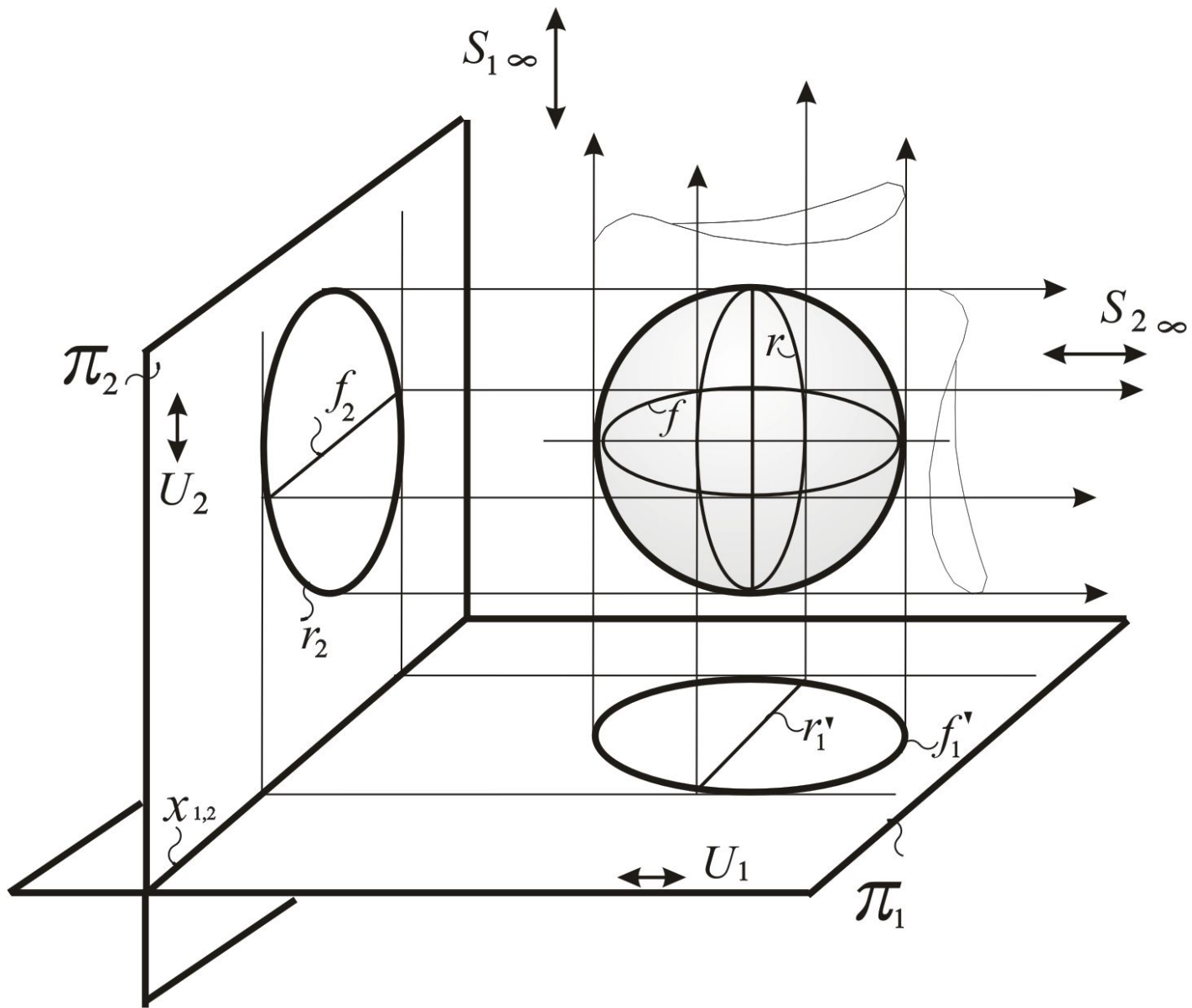
Проекция линии касания  
проецирующей поверхности  
ограничивает изображение ее  
модели и называется **очерком**.

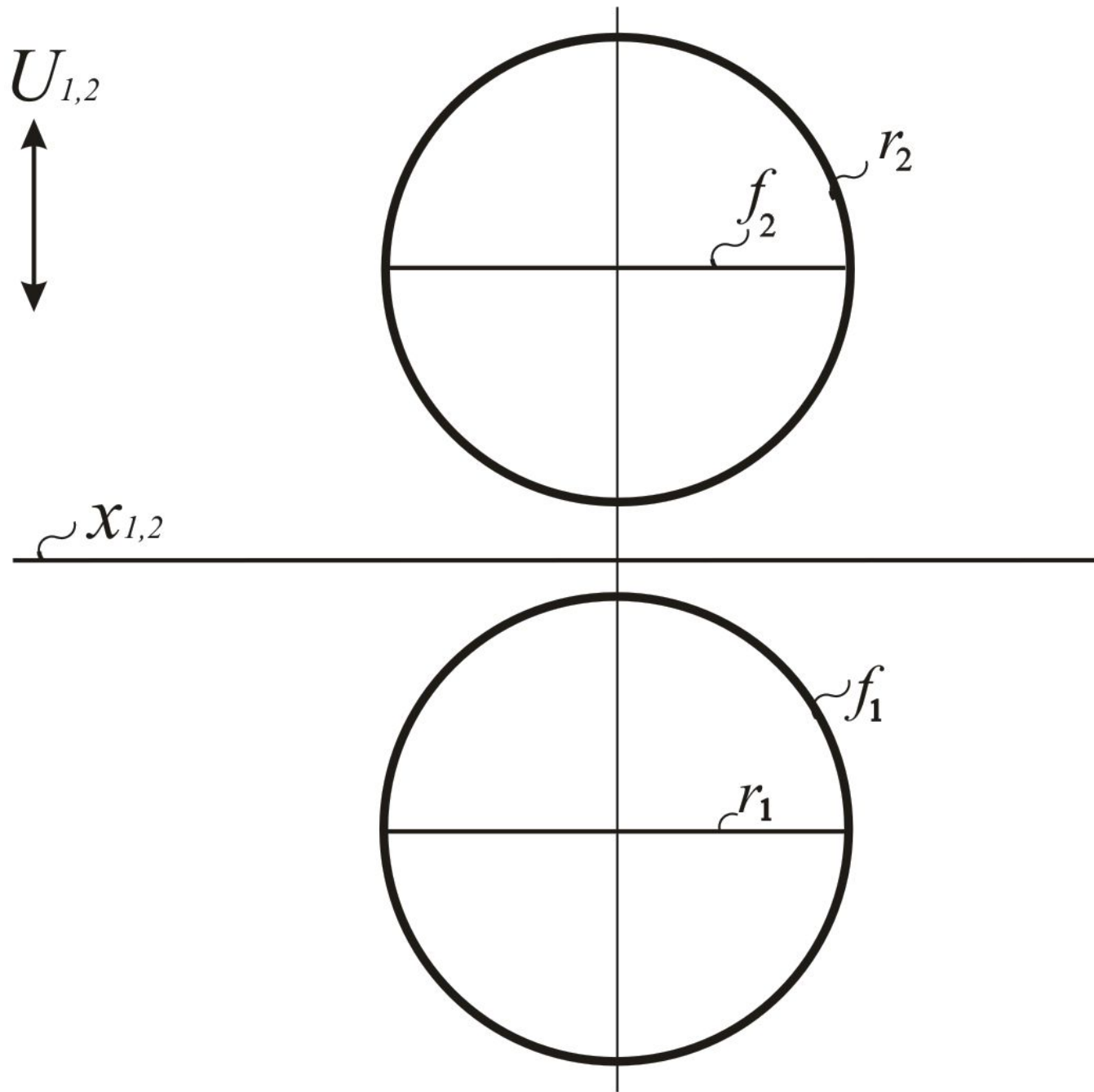
1. Проекции двух очерков в общем случае образуют **модель поверхности**, которая построена методом двух изображений.

2. Модели всех вершин и ребер многогранника

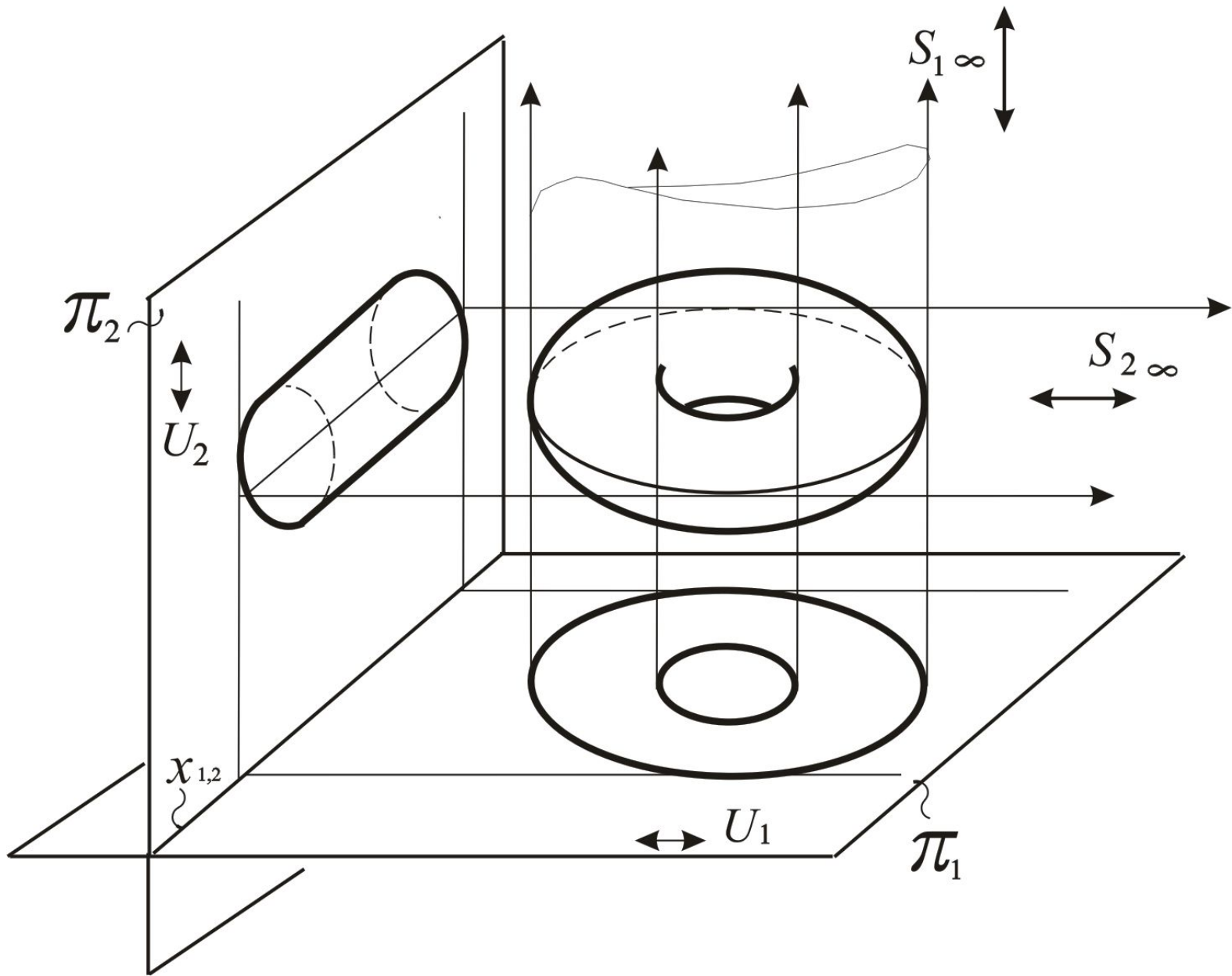


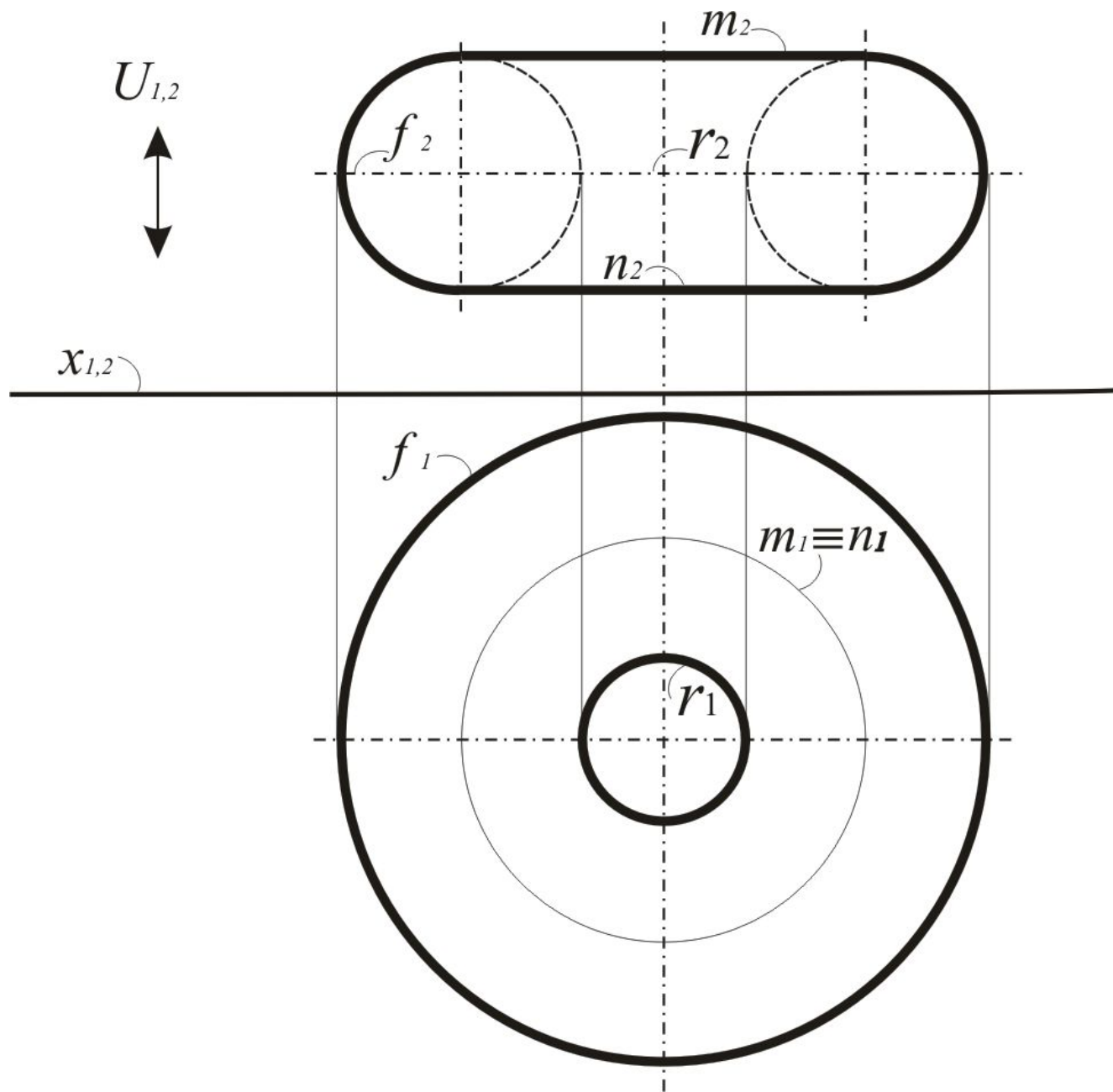
Задача 1. Моделирование  
поверхности на эпюре  
Монжа

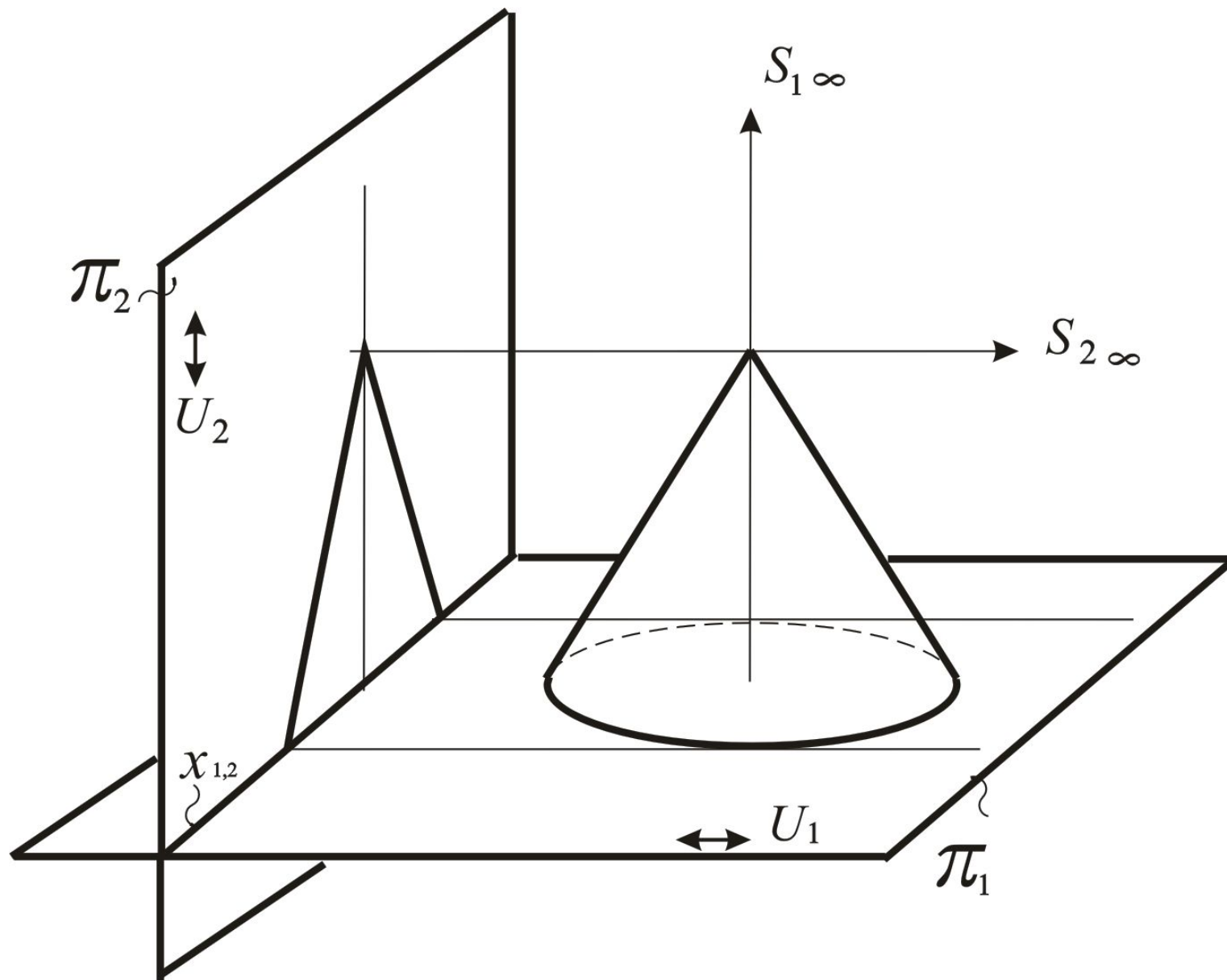




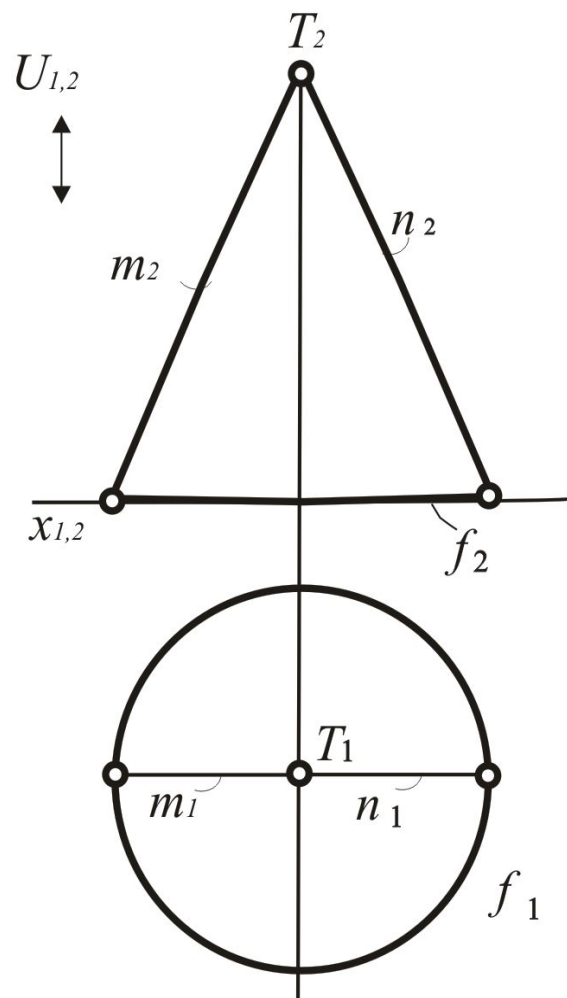




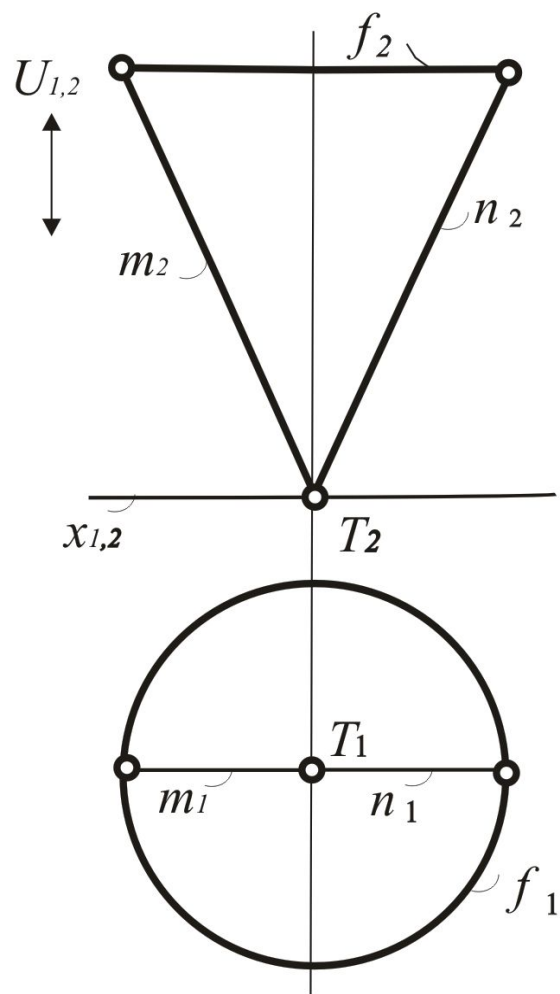




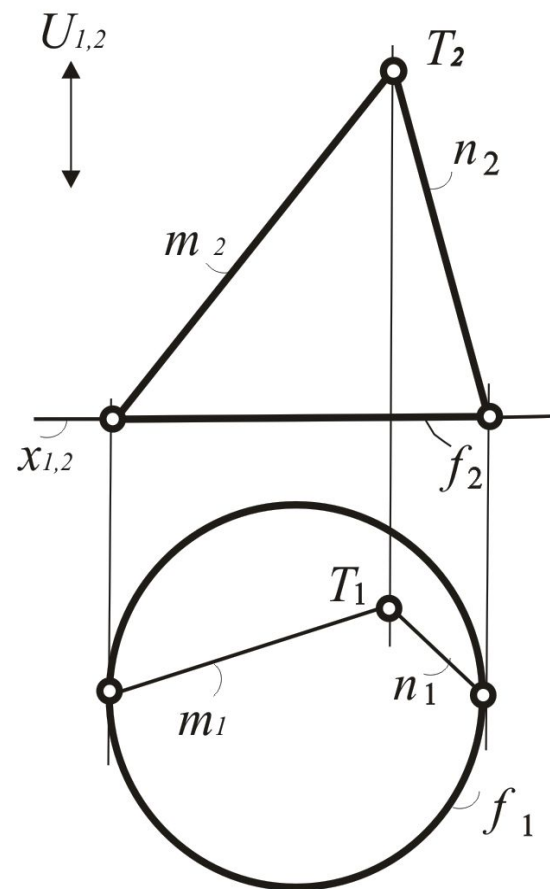
a)

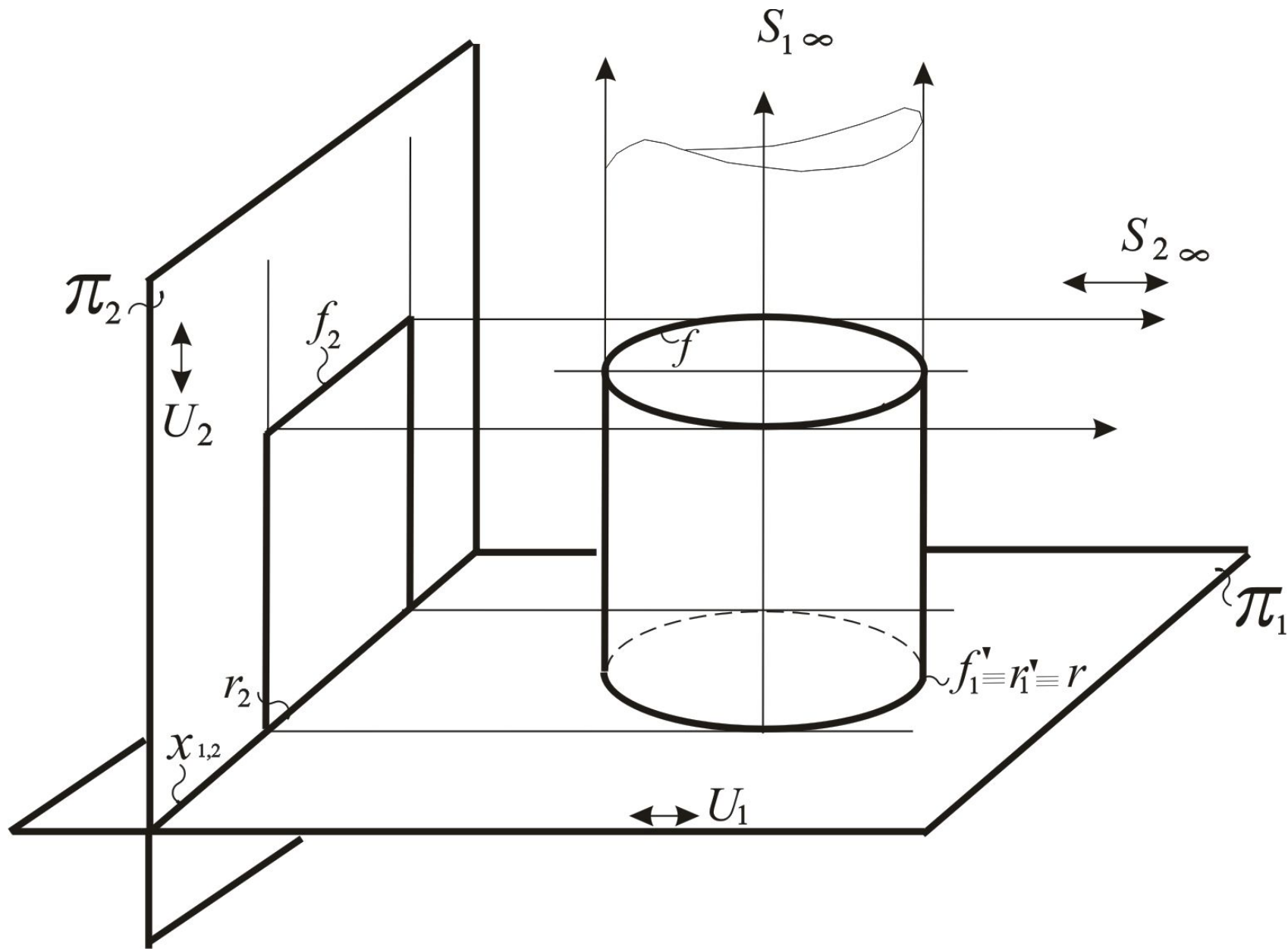


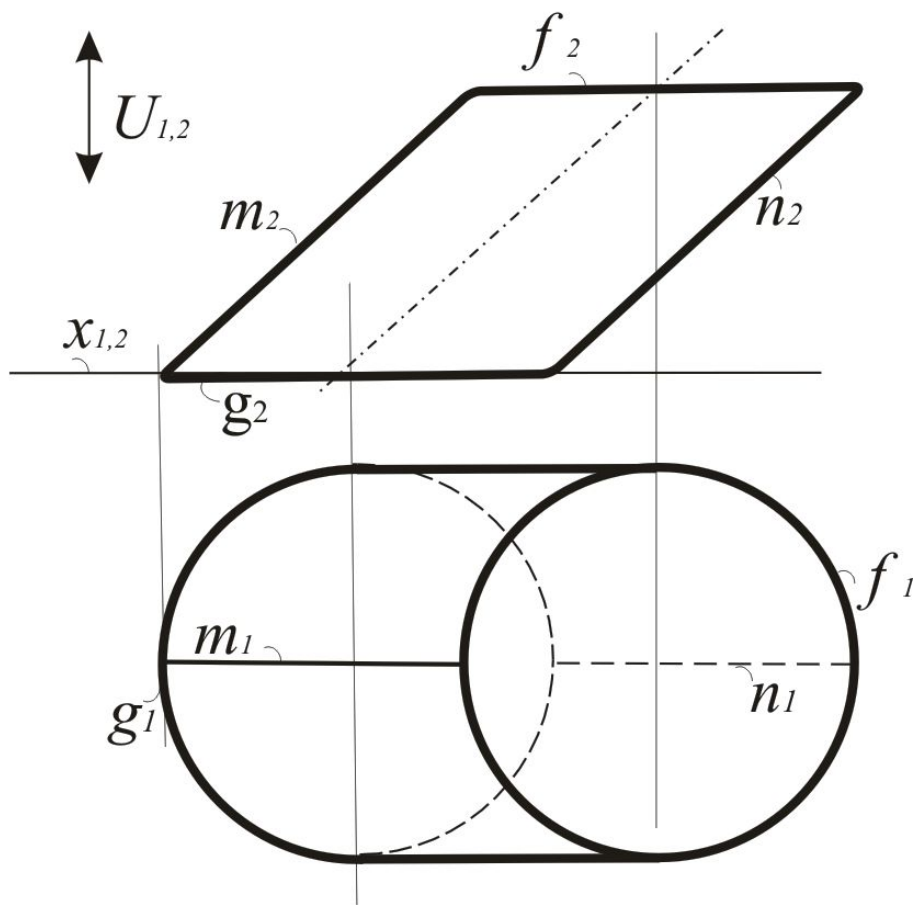
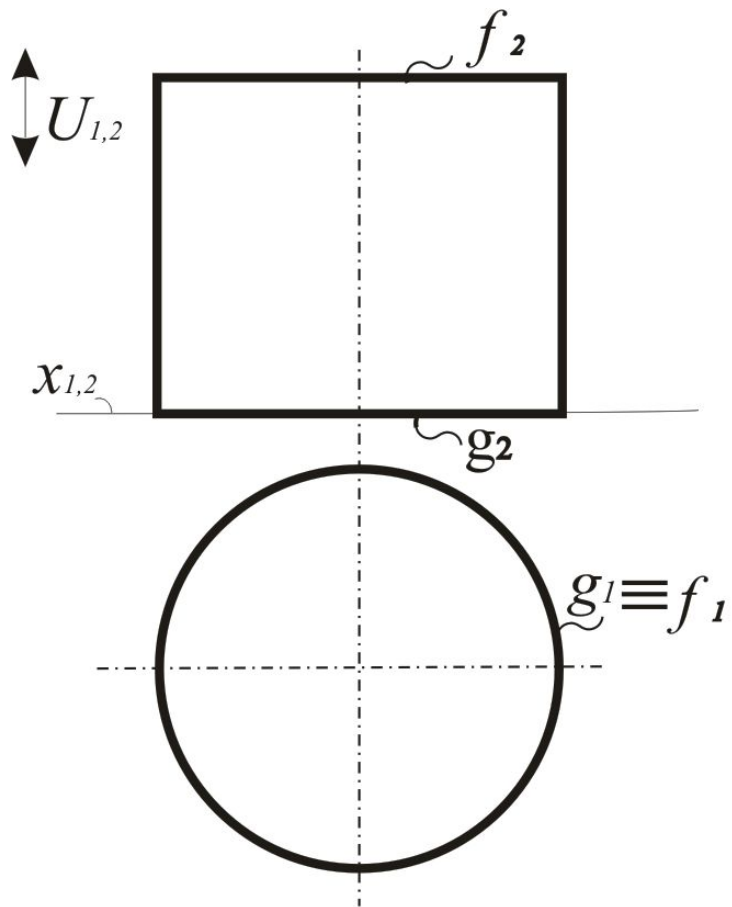
b)

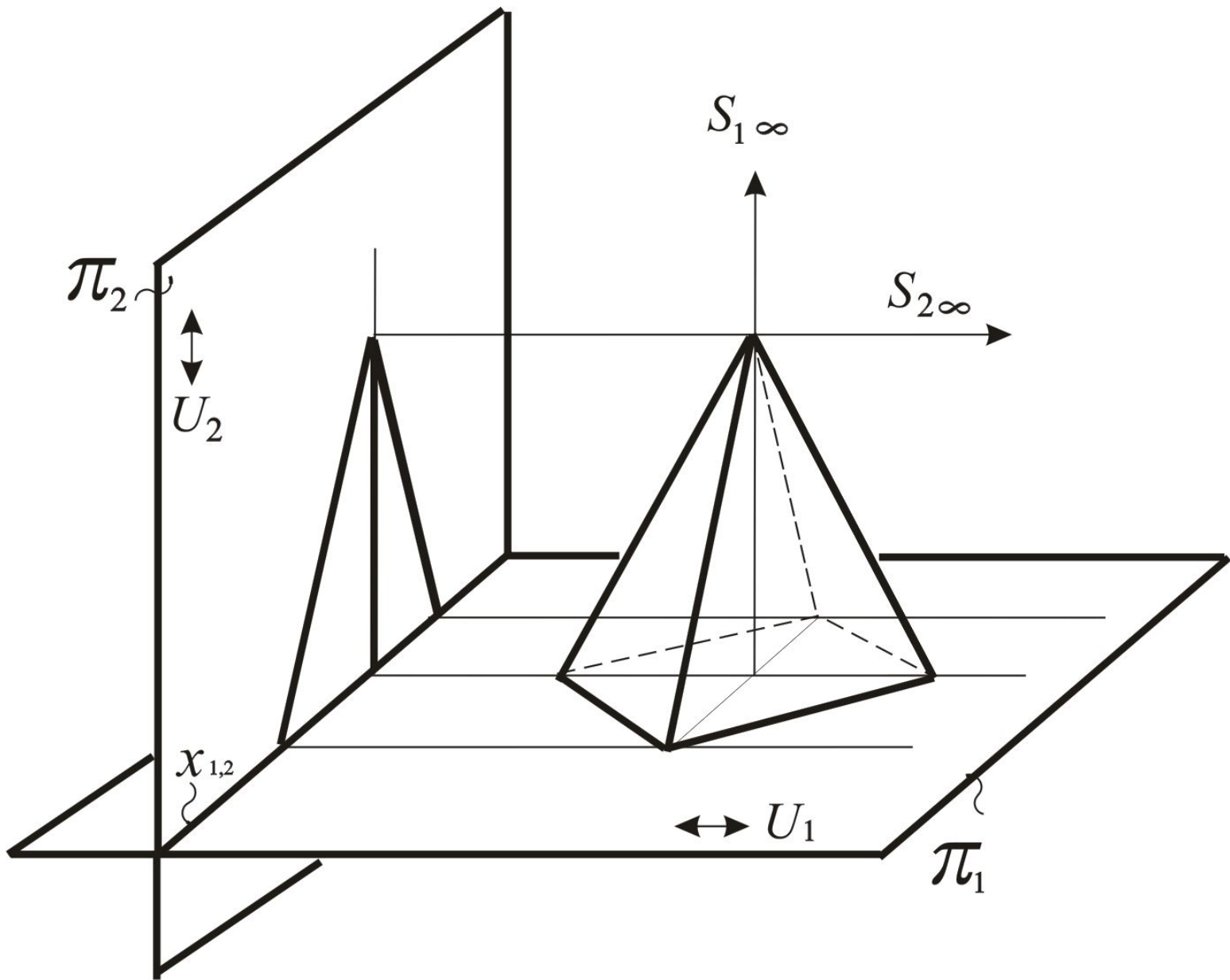


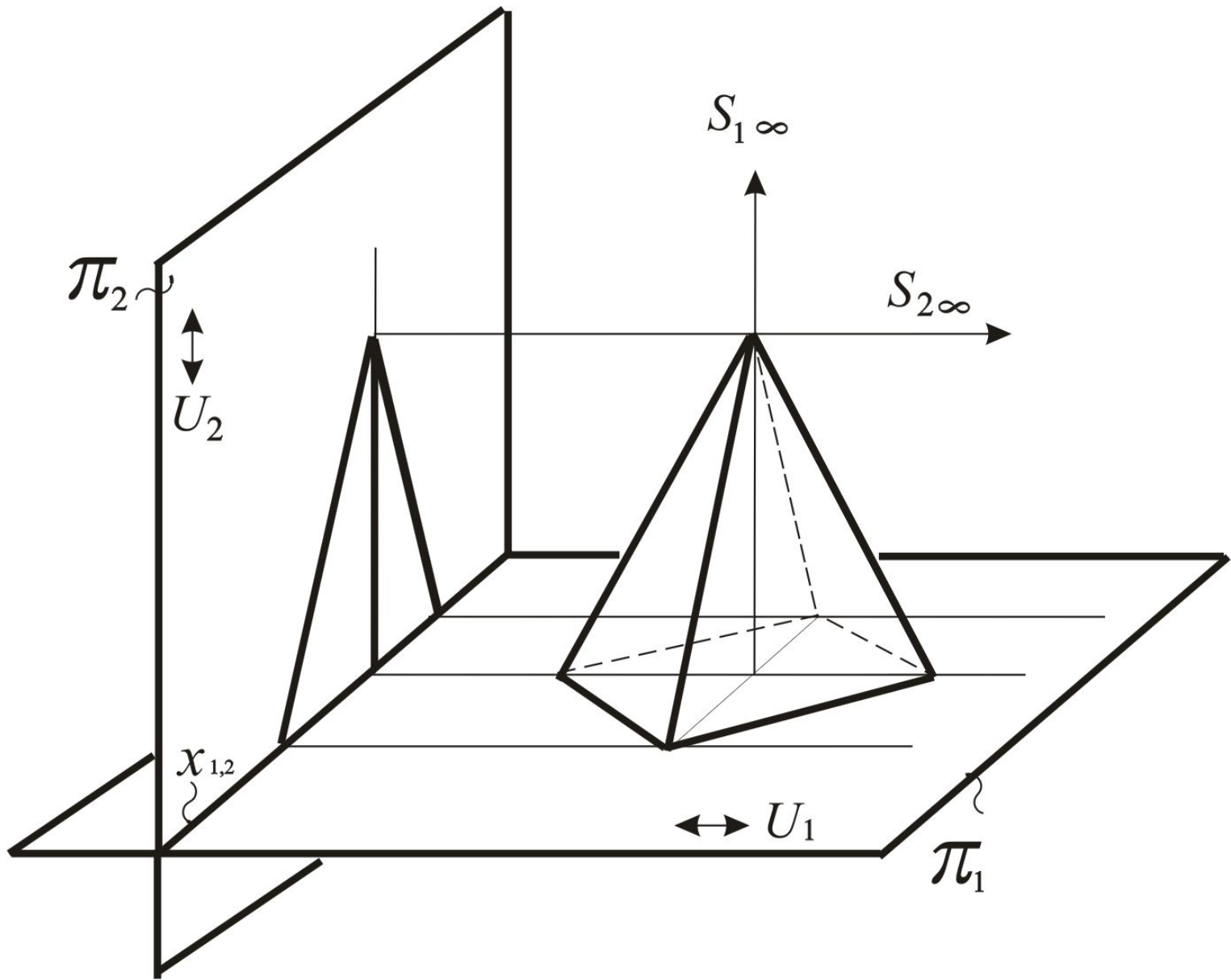
B)



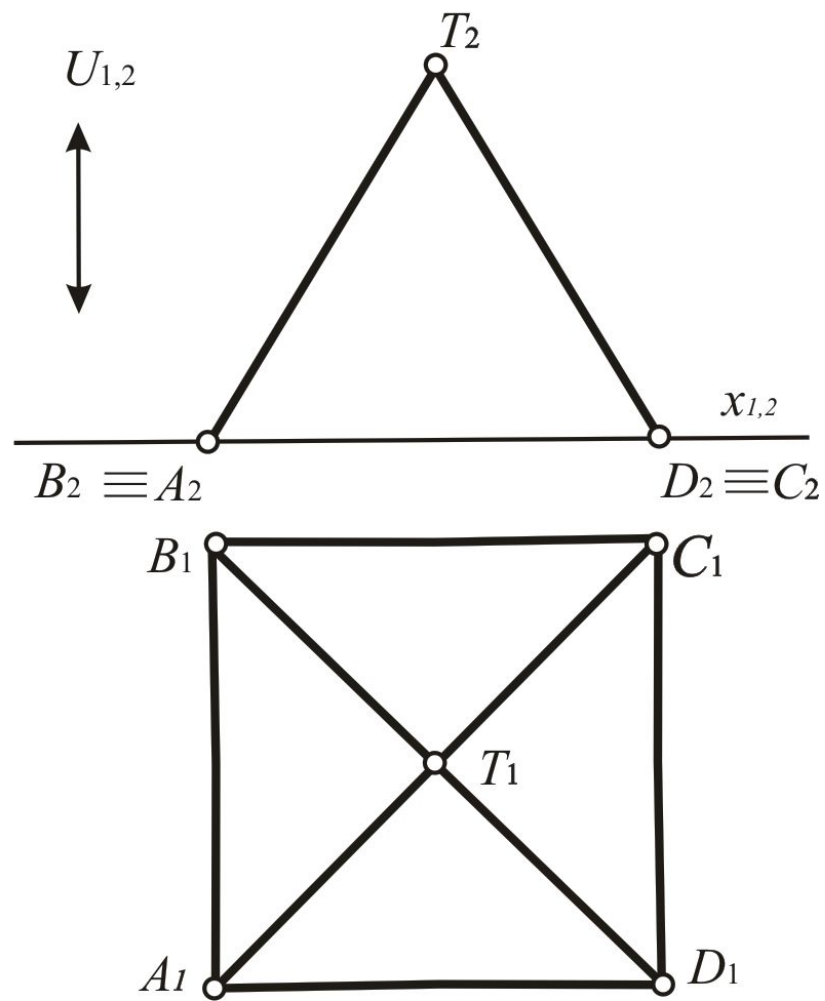
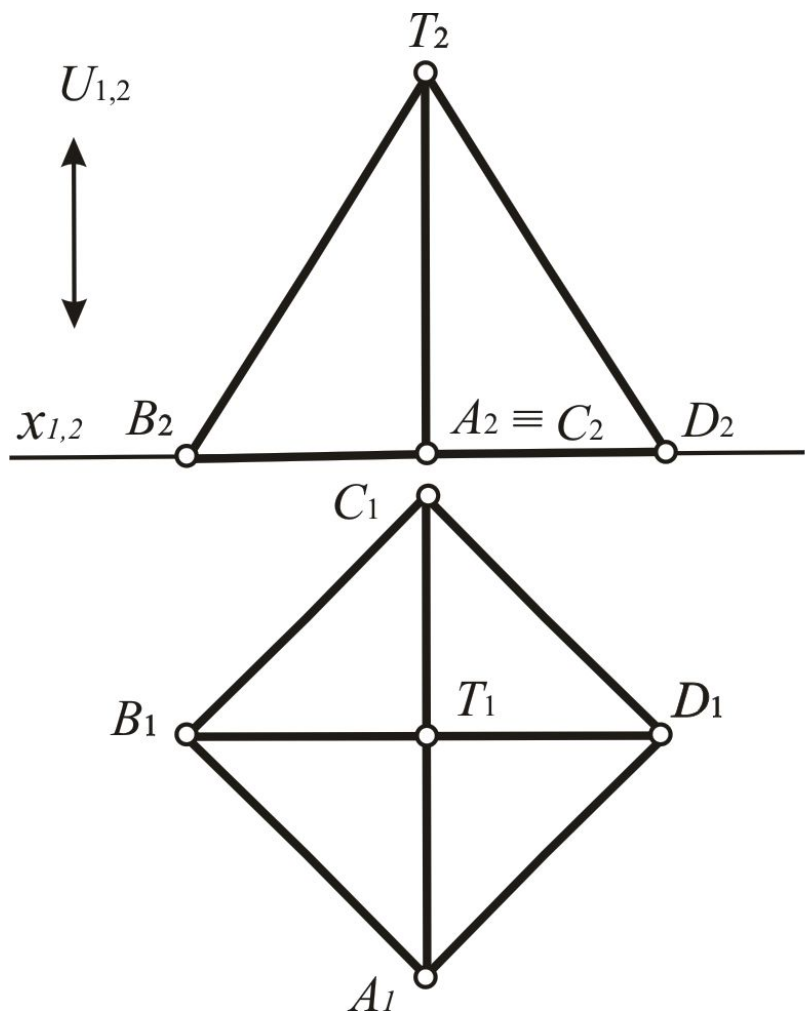


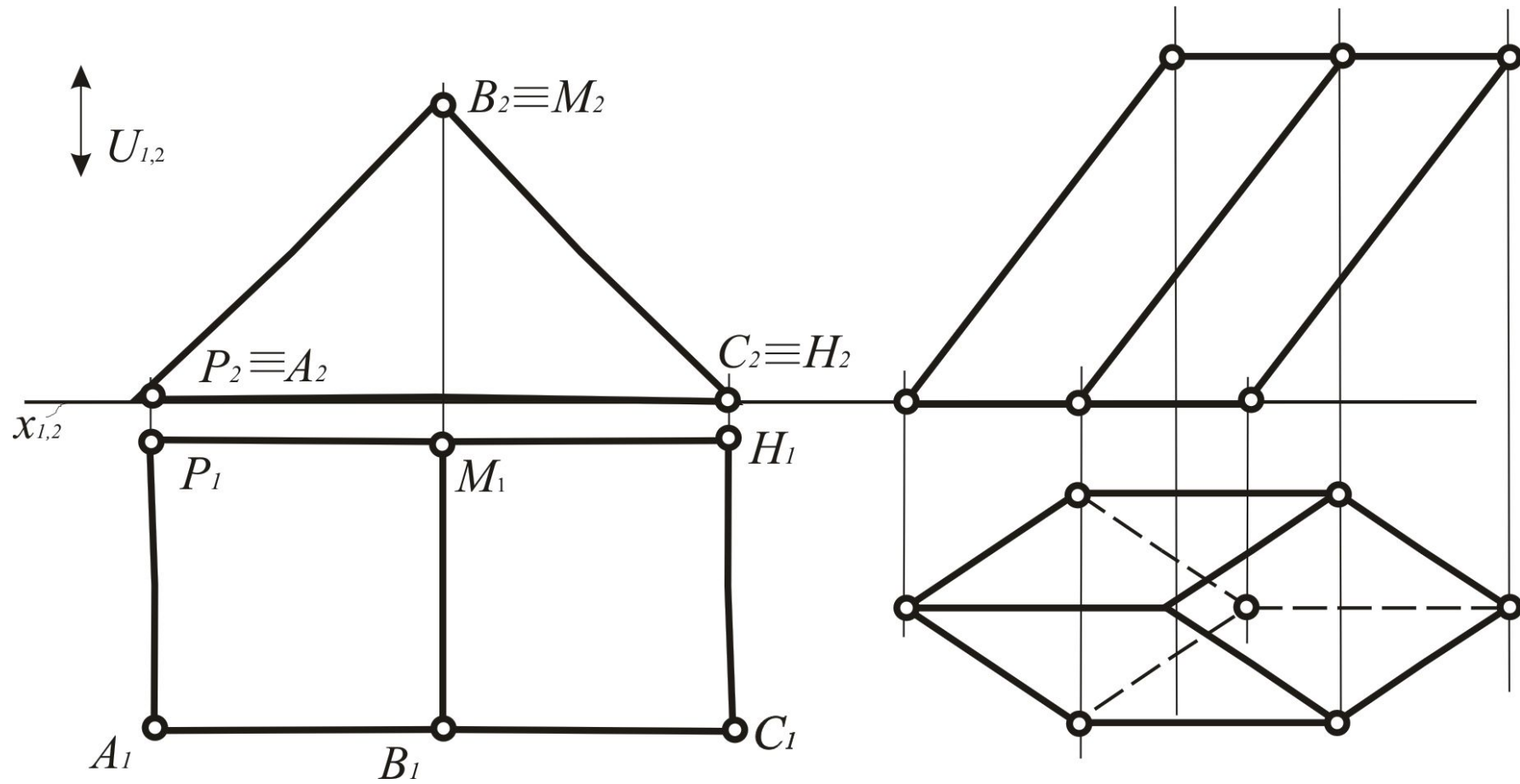






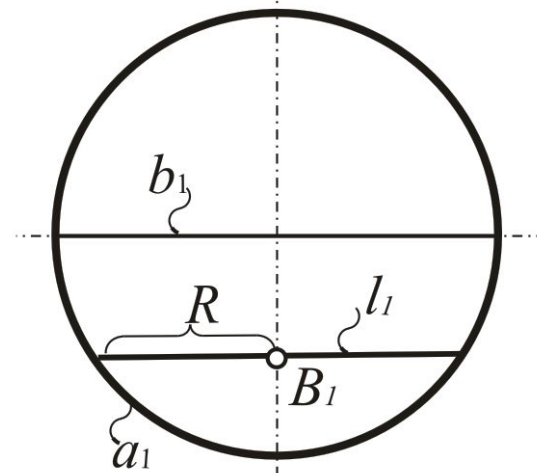
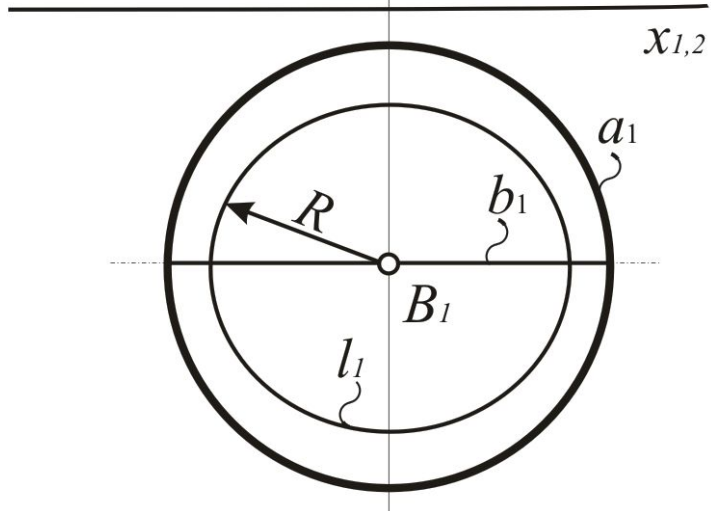
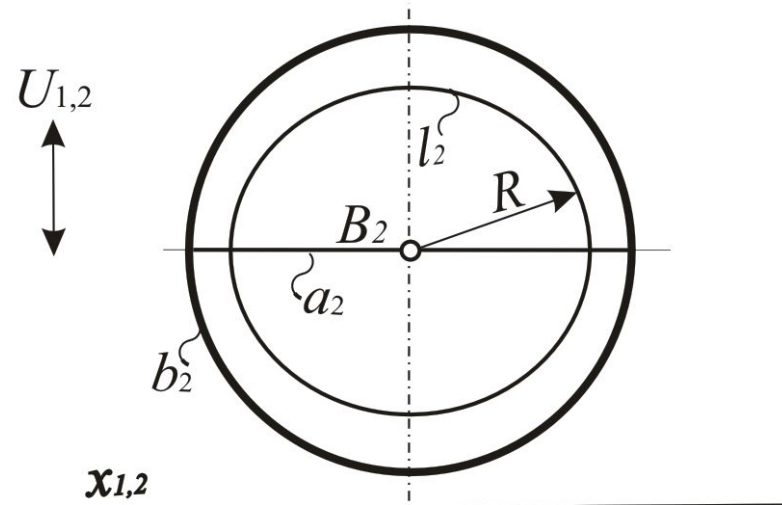
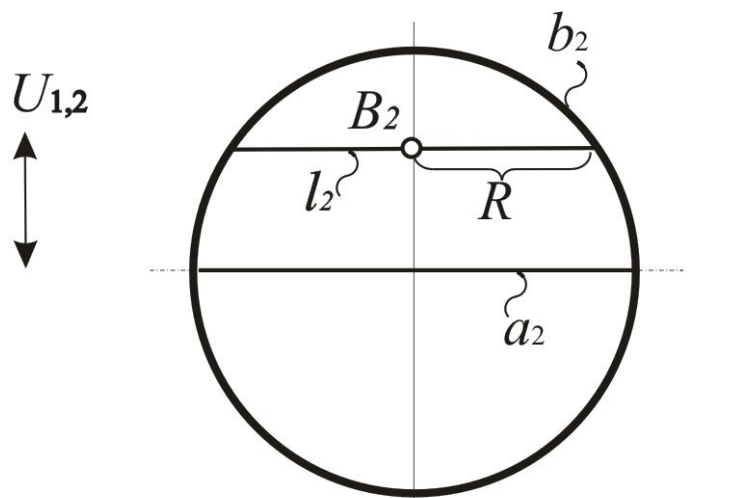


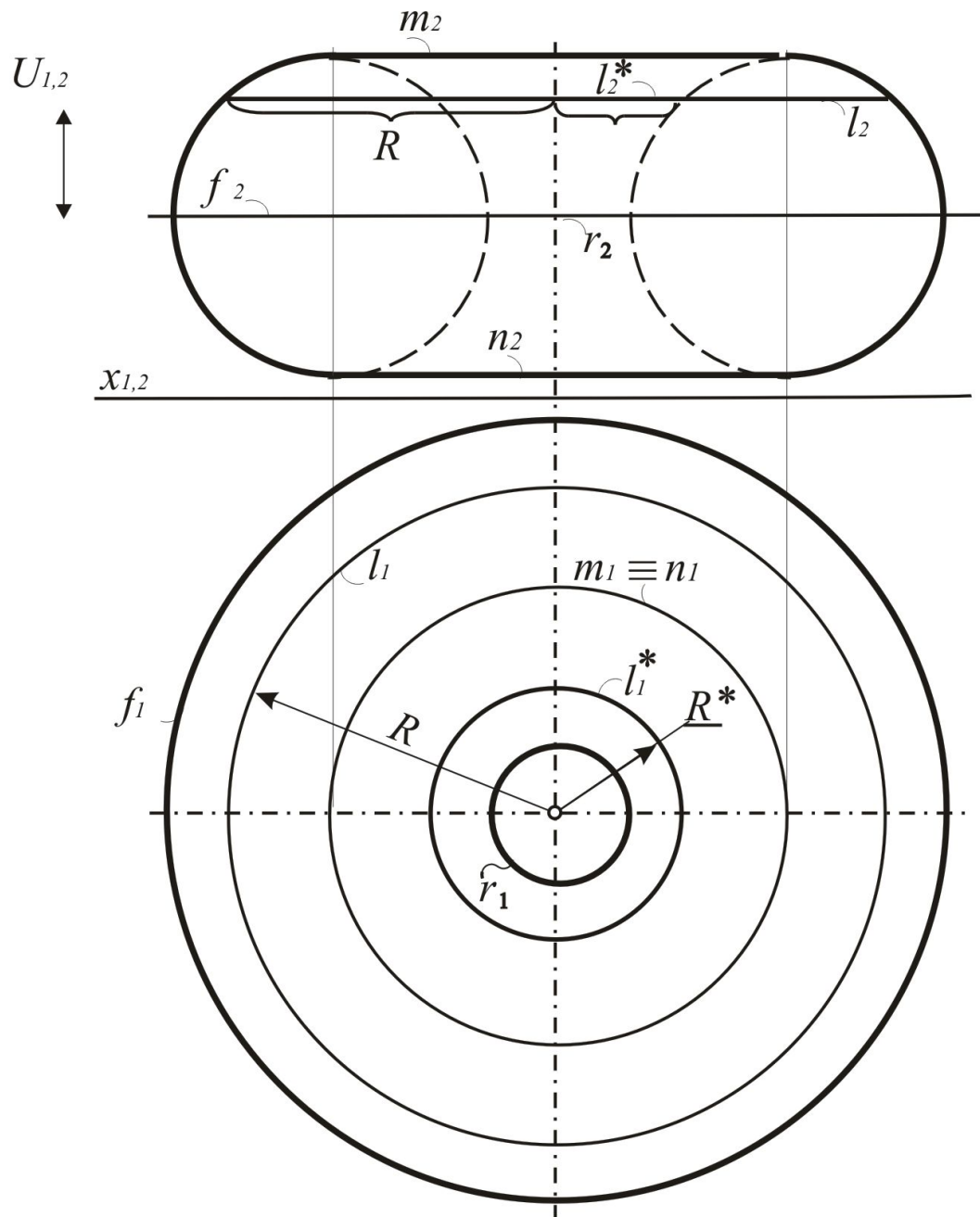


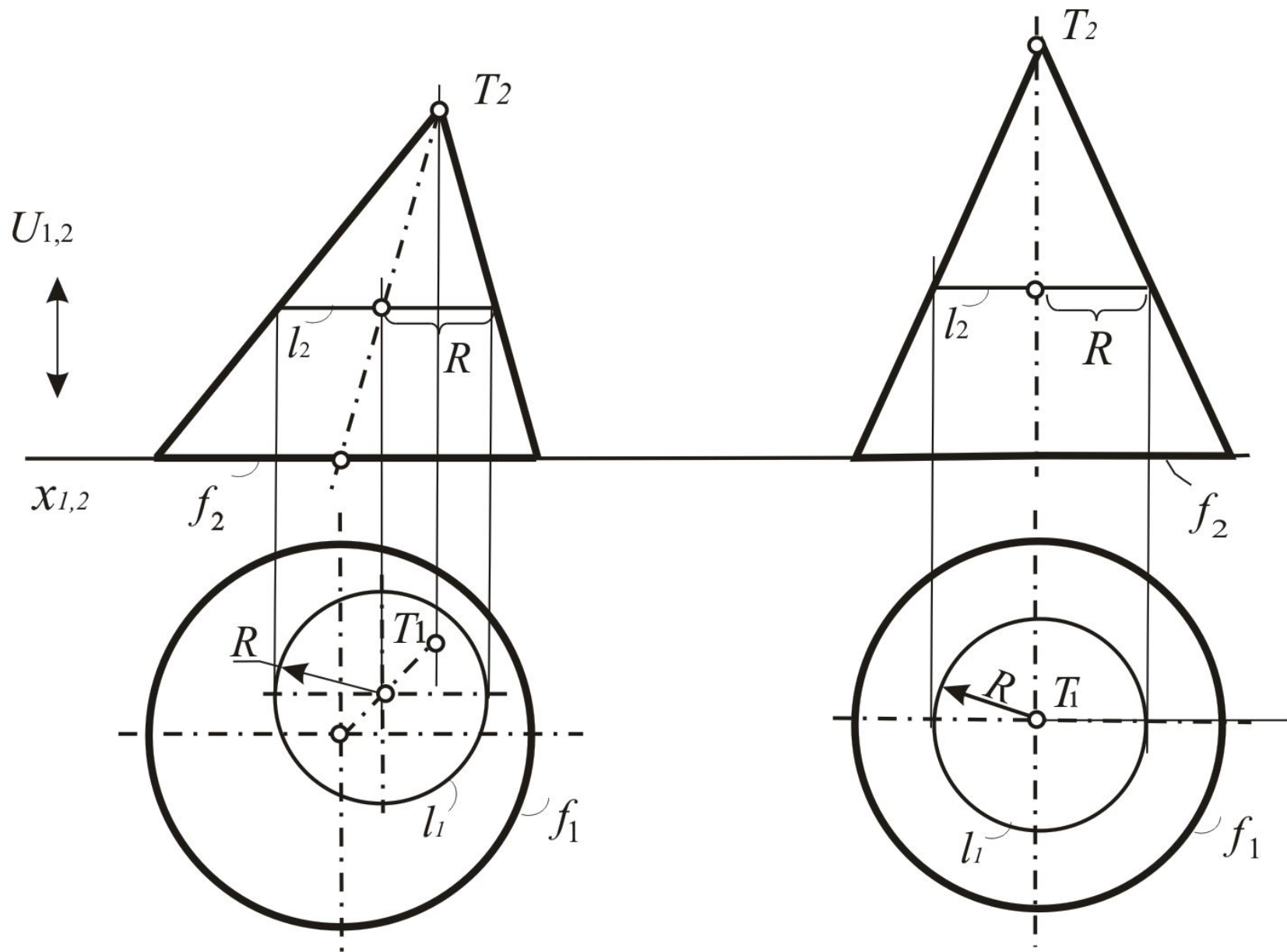


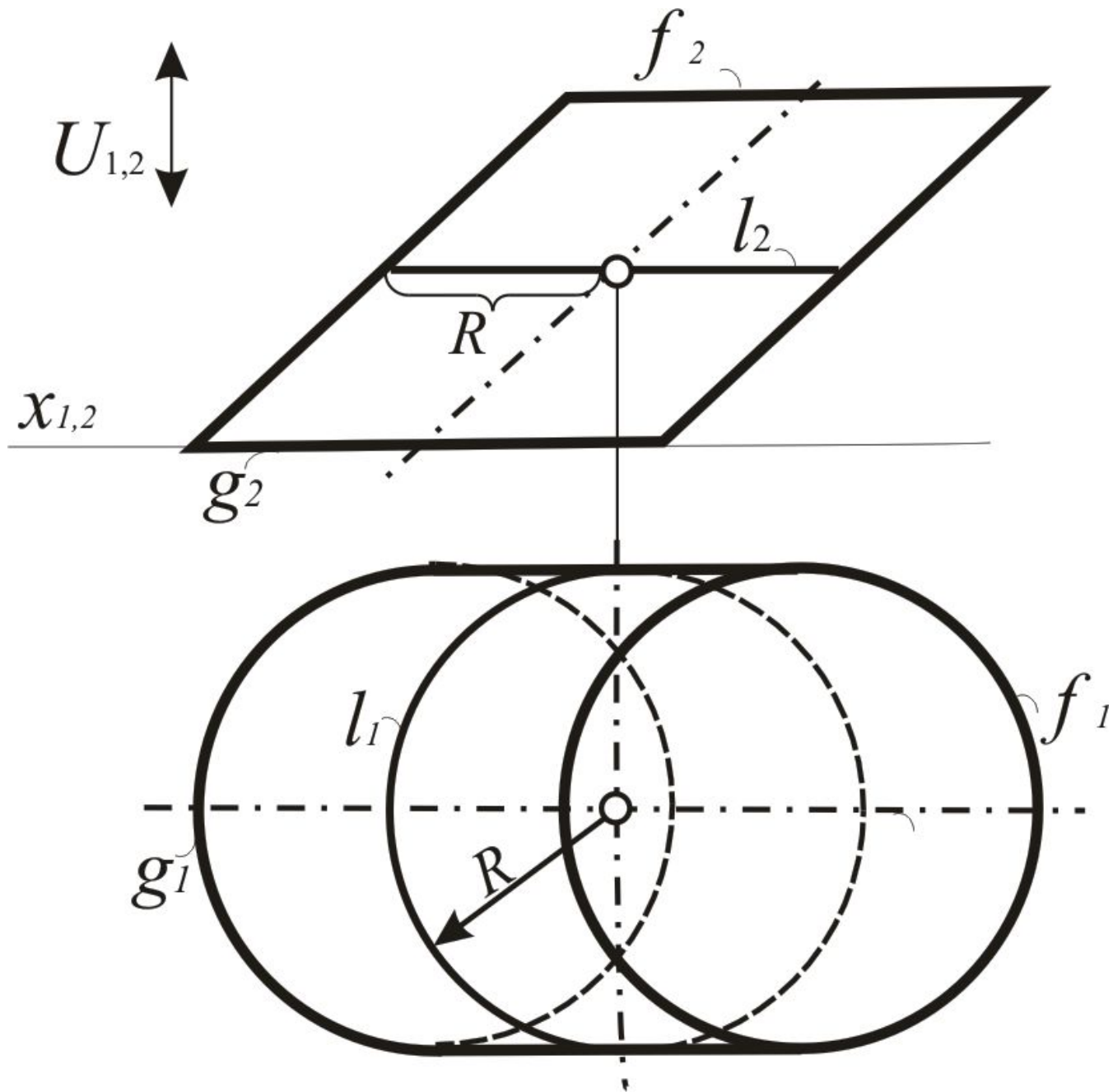
Задача 2. Выделить  
графически простые  
линии поверхностей

| <i>Наименование поверхности</i> | <i>Графически простые линии</i>  |
|---------------------------------|--|
| Сфера                           | Окружность, полученная при сечении поверхности плоскостью, которая параллельна одной из картин |
| Тор                             |  |
| Конус                           | Прямая, полученная при сечении поверхности плоскостью, которая проходит через вершину          |
| Цилиндр                         |  |
| Конус                           | Окружность, полученная при сечении конуса, плоскостью, которая параллельна одной из картин     |
| Цилиндр                         | Окружность, полученная при сечении цилиндра, плоскостью, которая параллельна одной из картин   |
| Пирамида                        | Прямая, полученная при сечении одной из граней любой плоскостью                                |
| Призма                          |  |

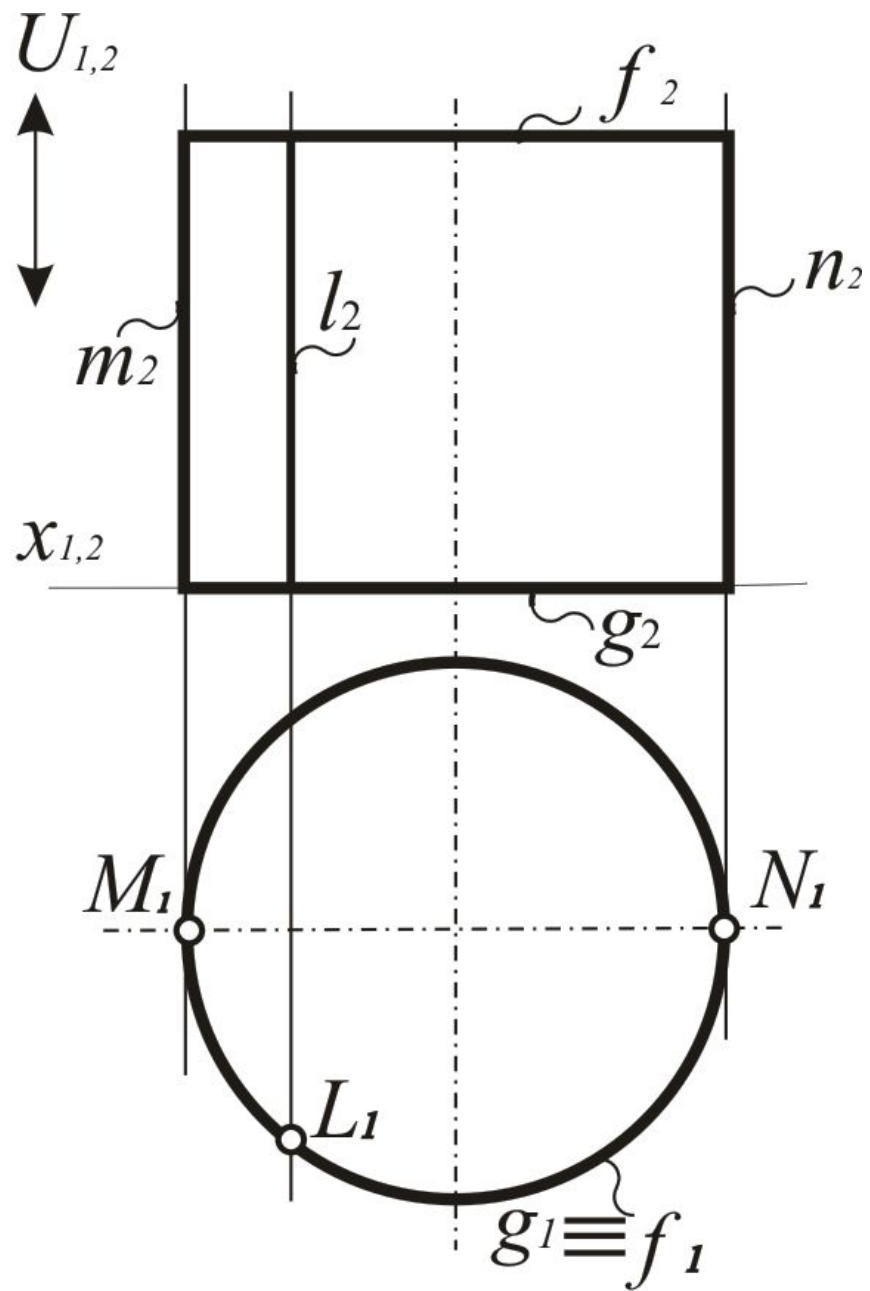


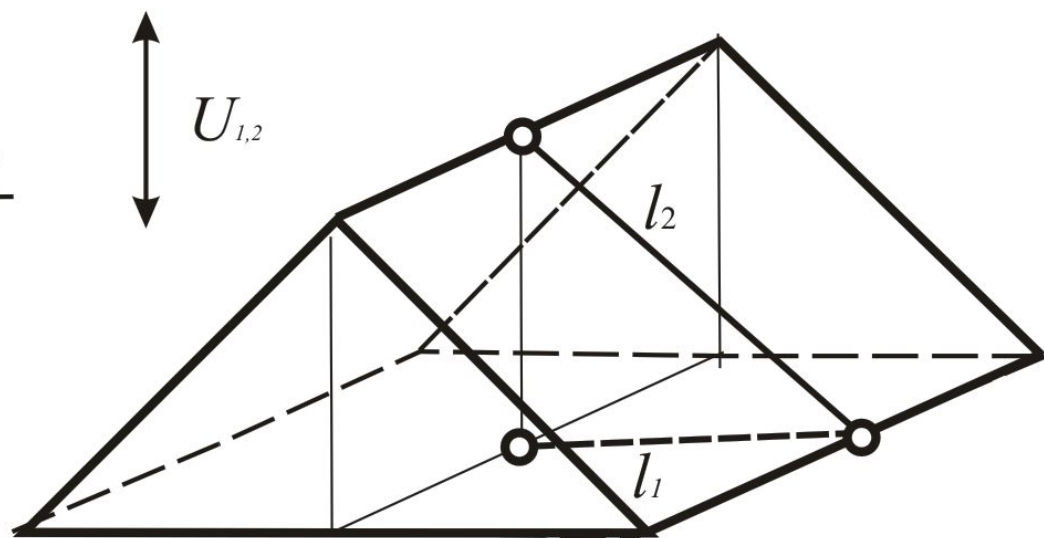
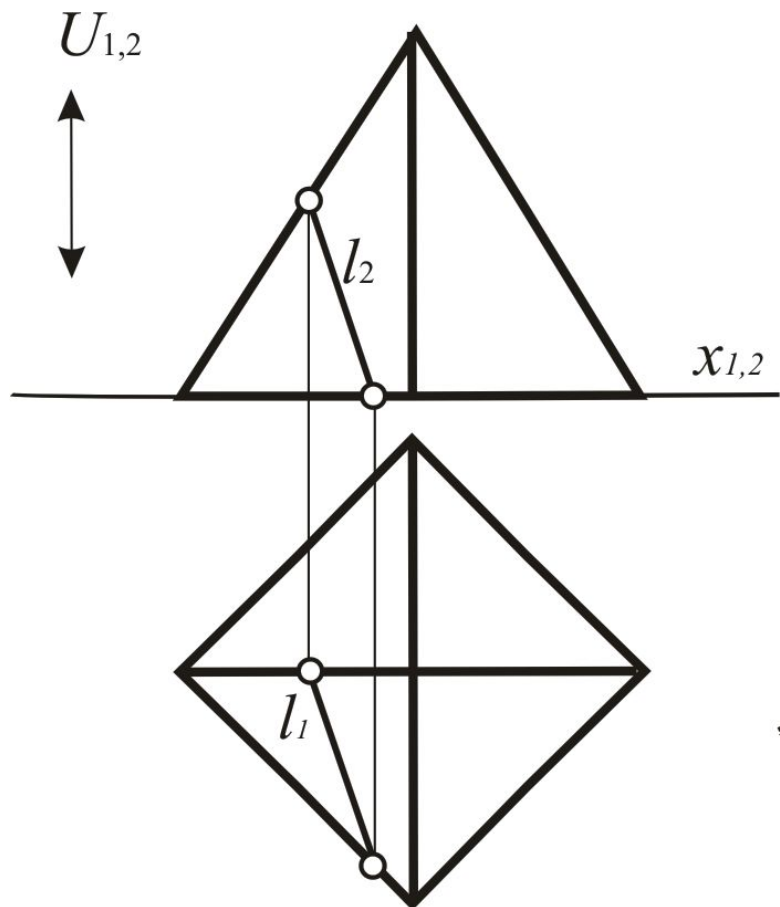


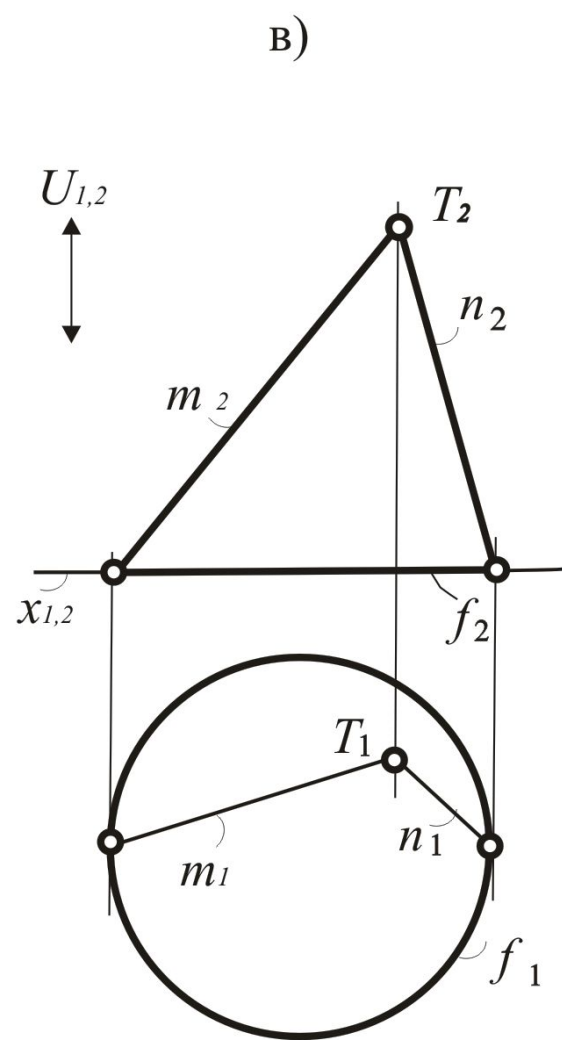
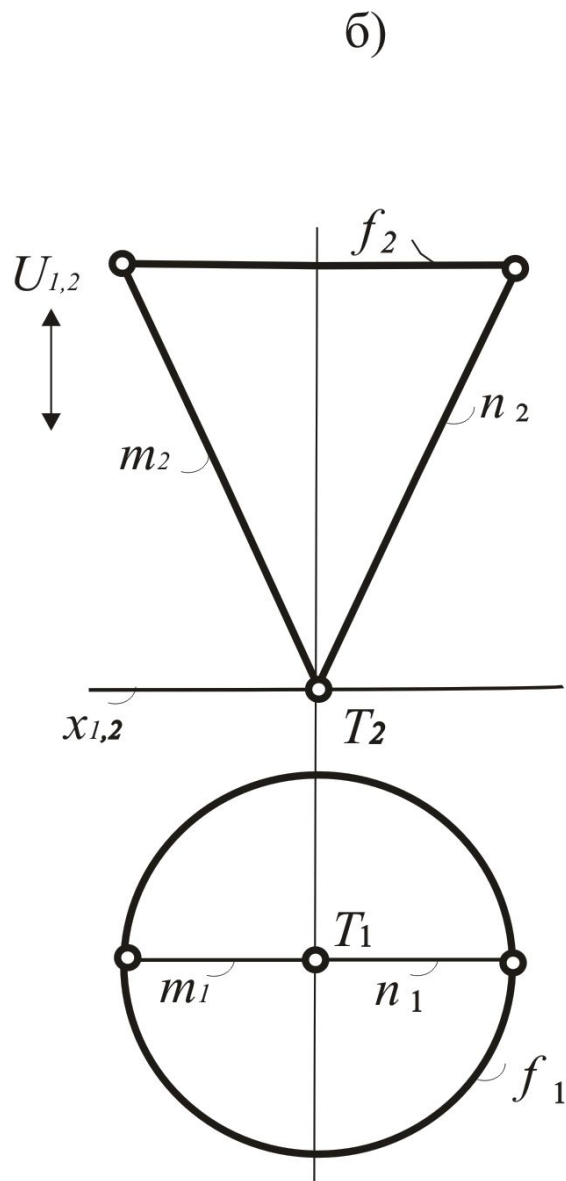
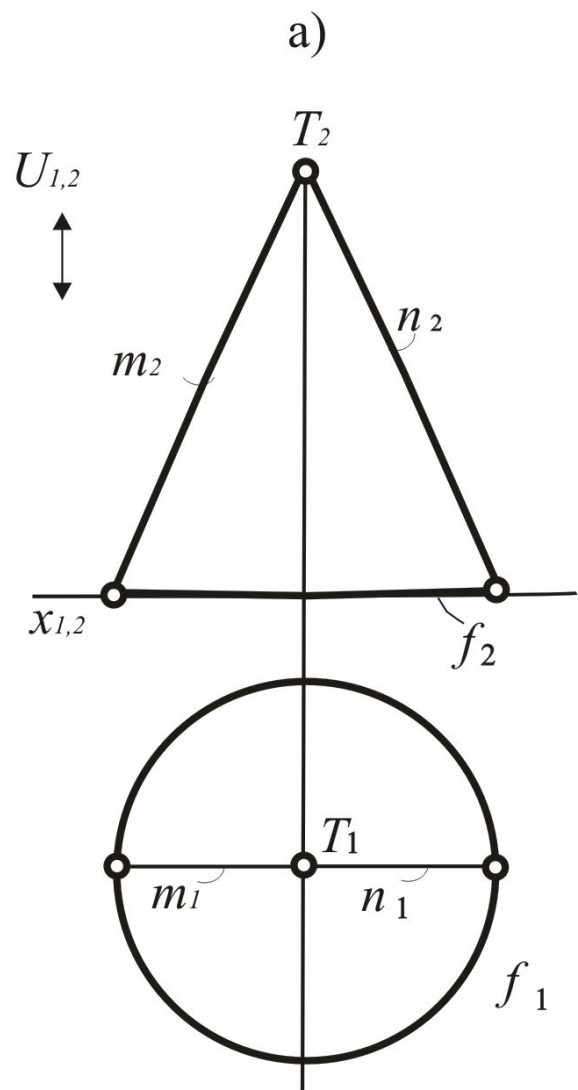


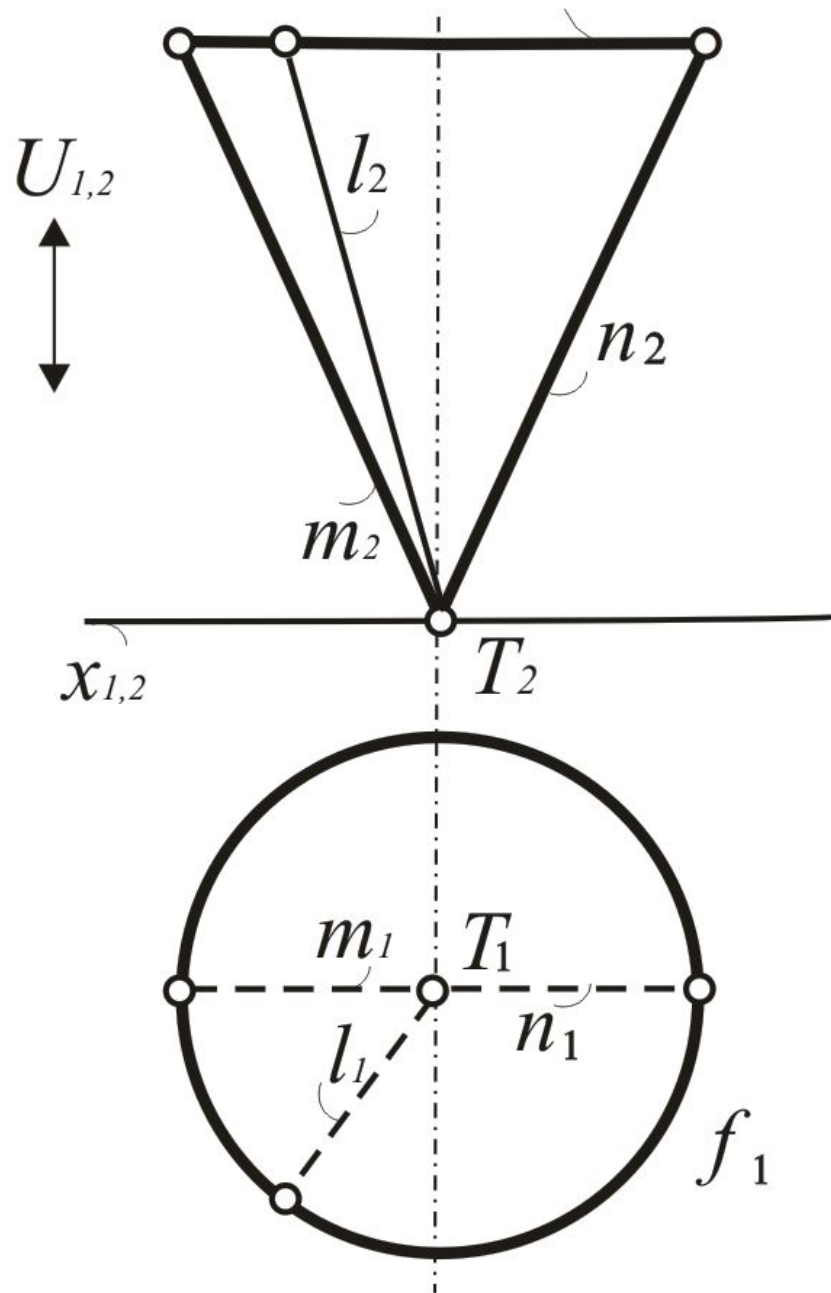


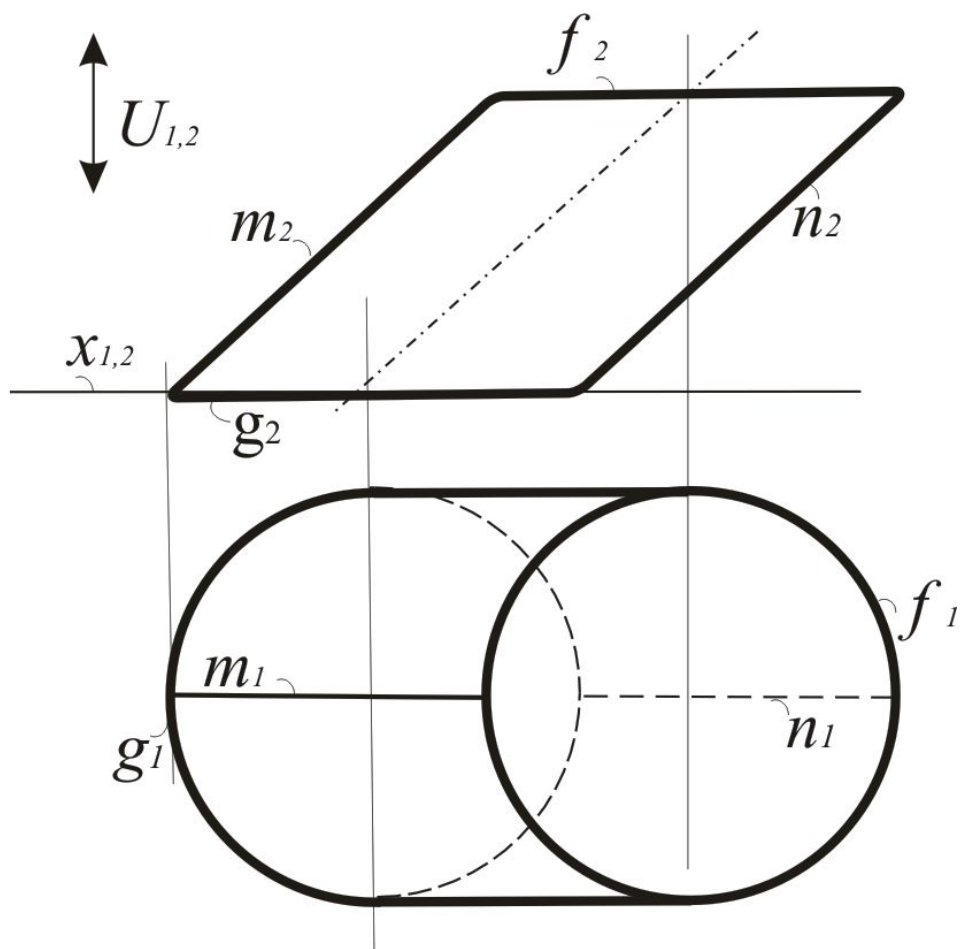
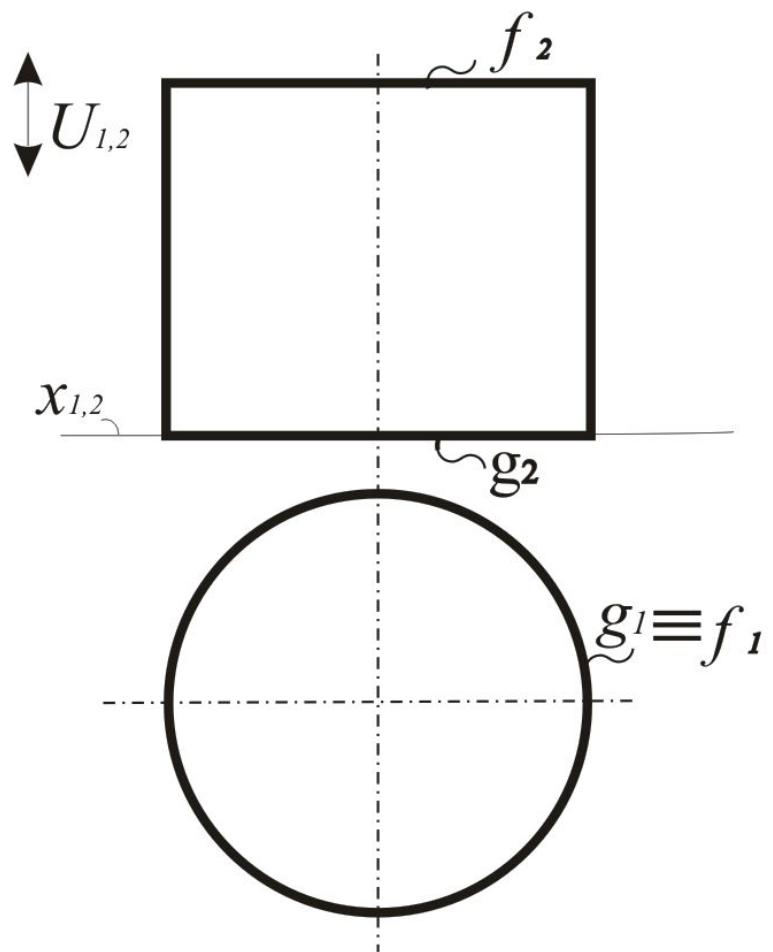


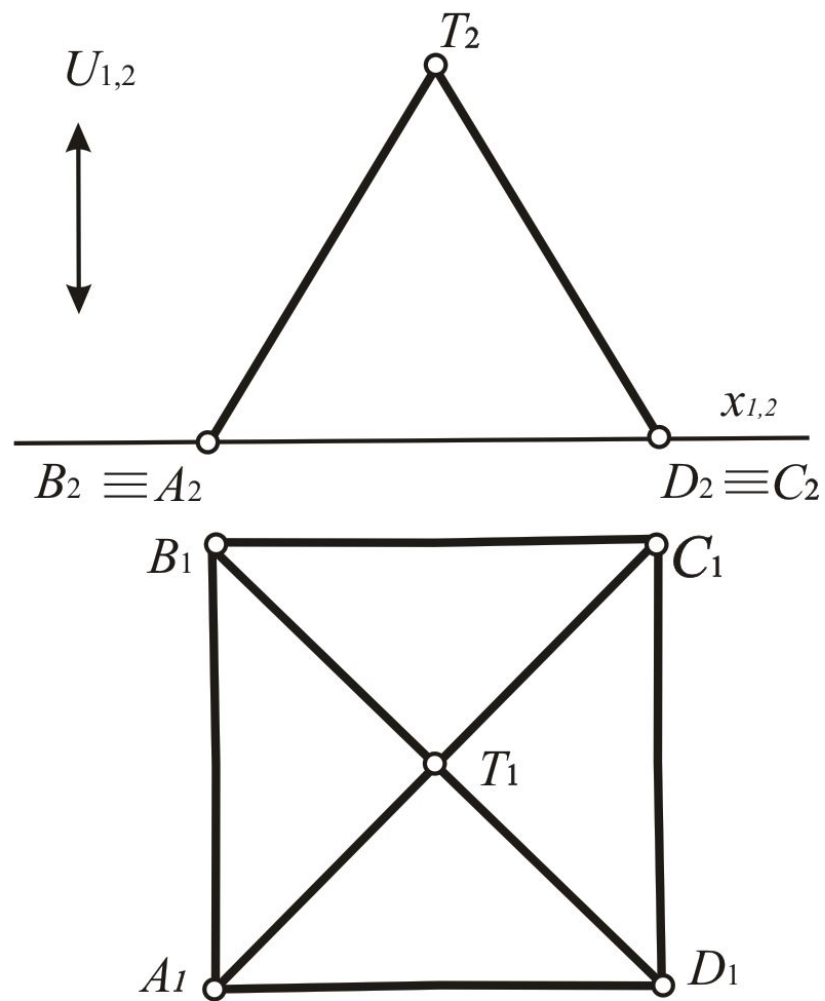
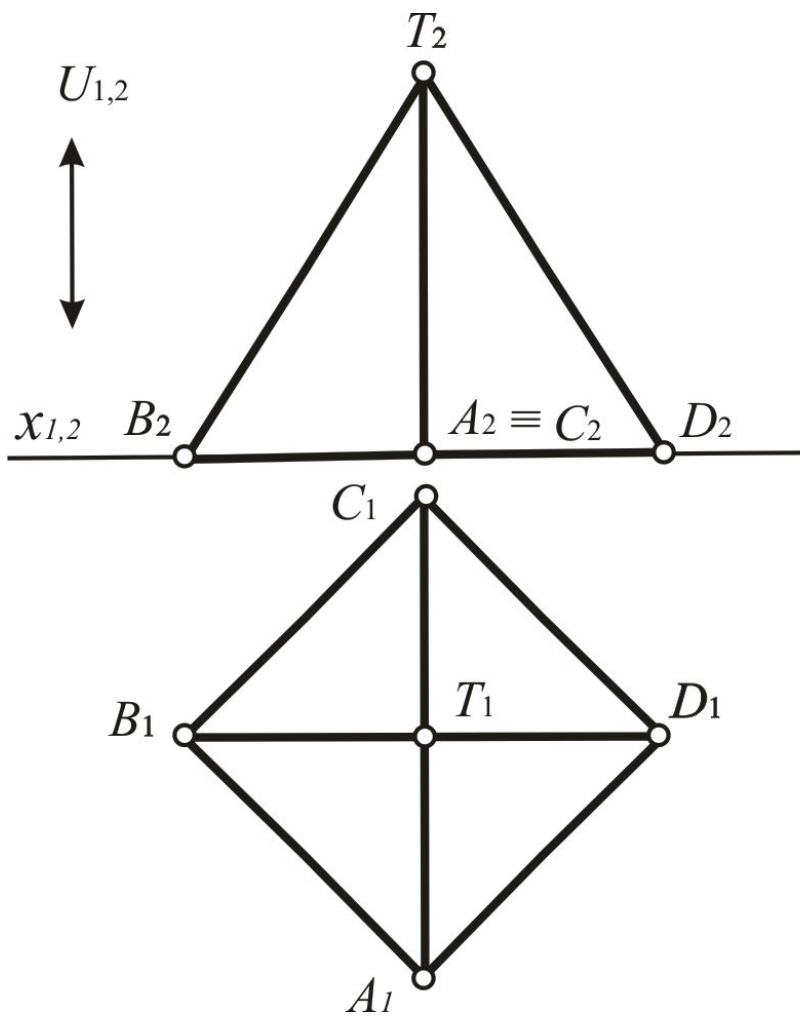


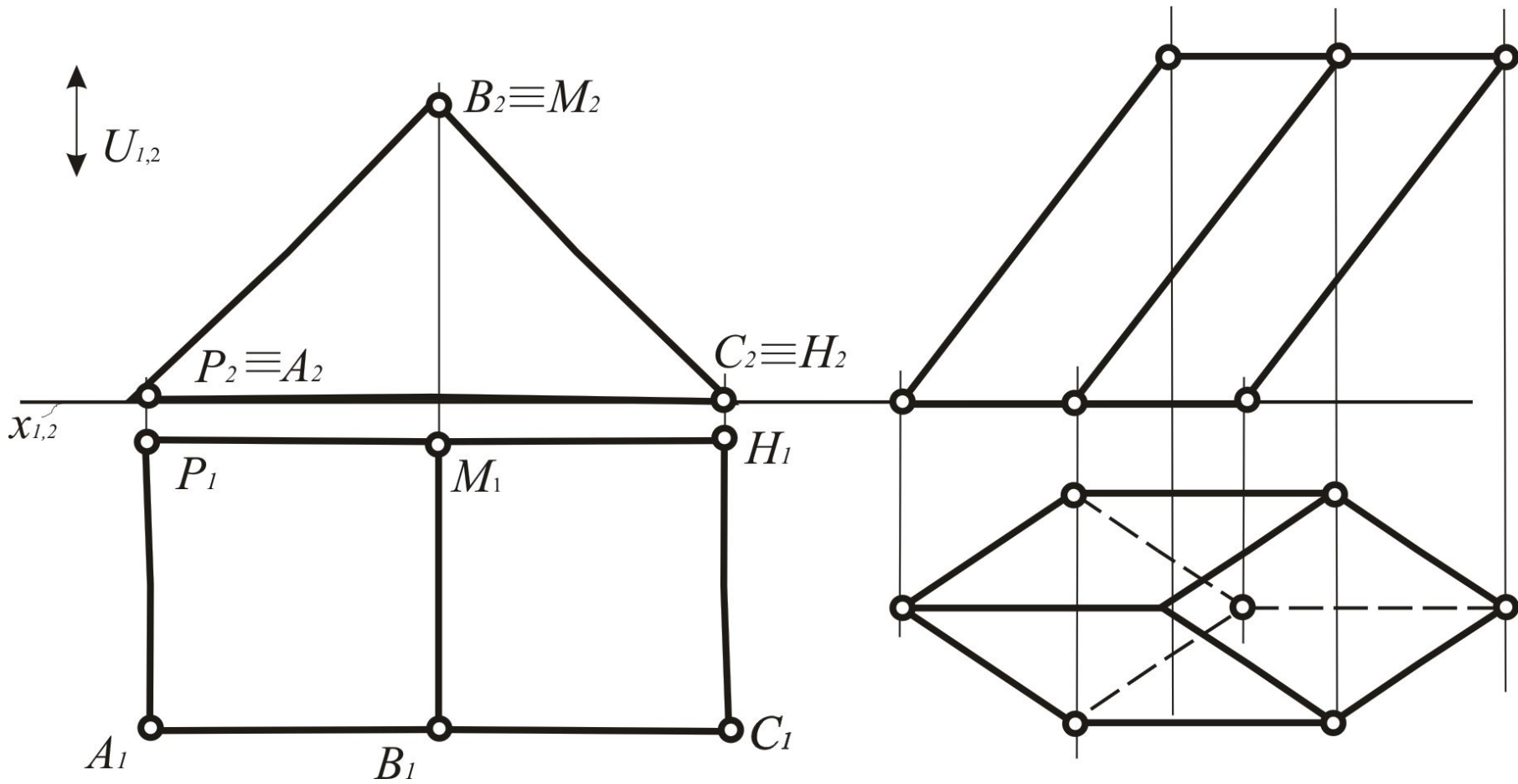






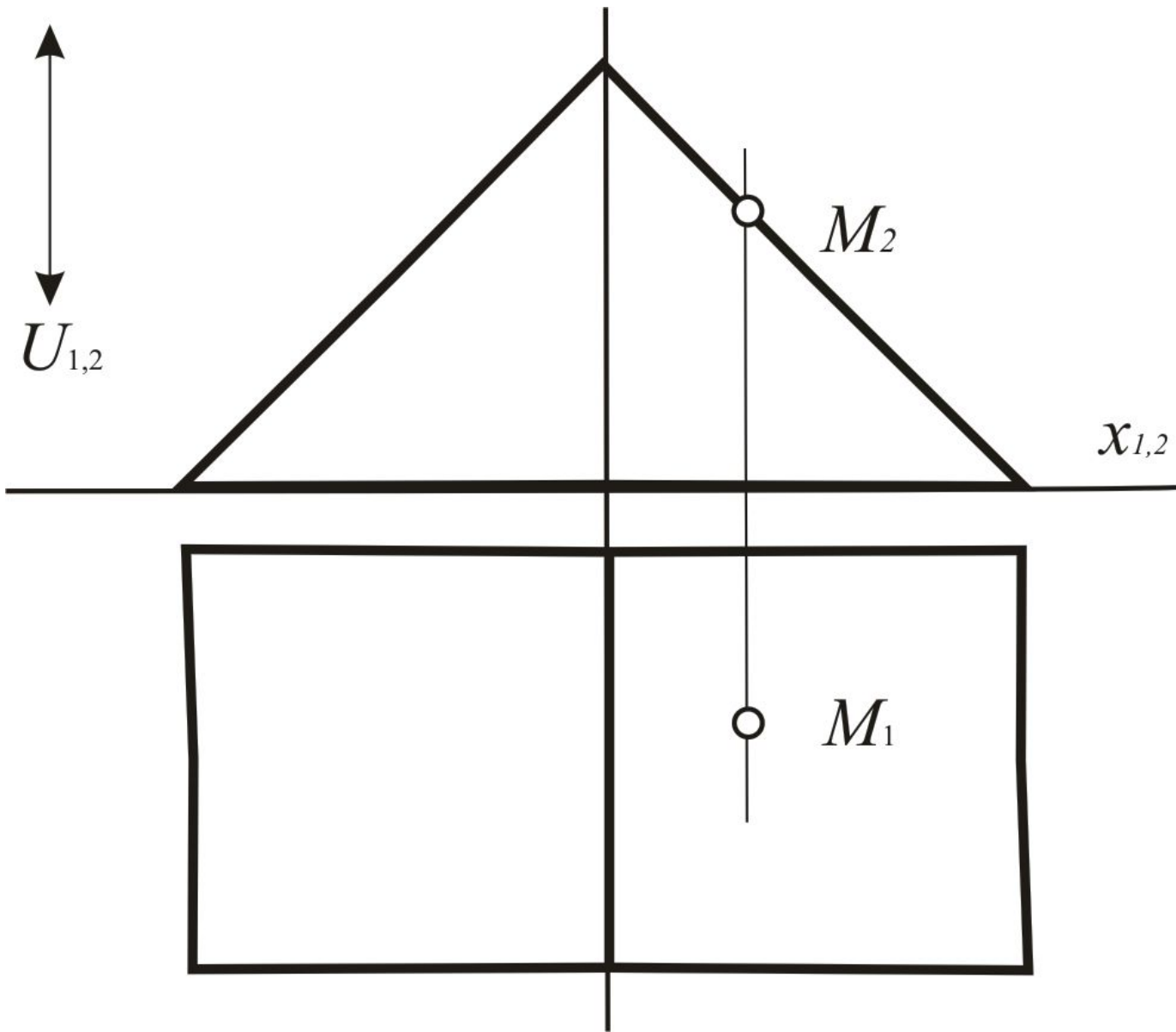


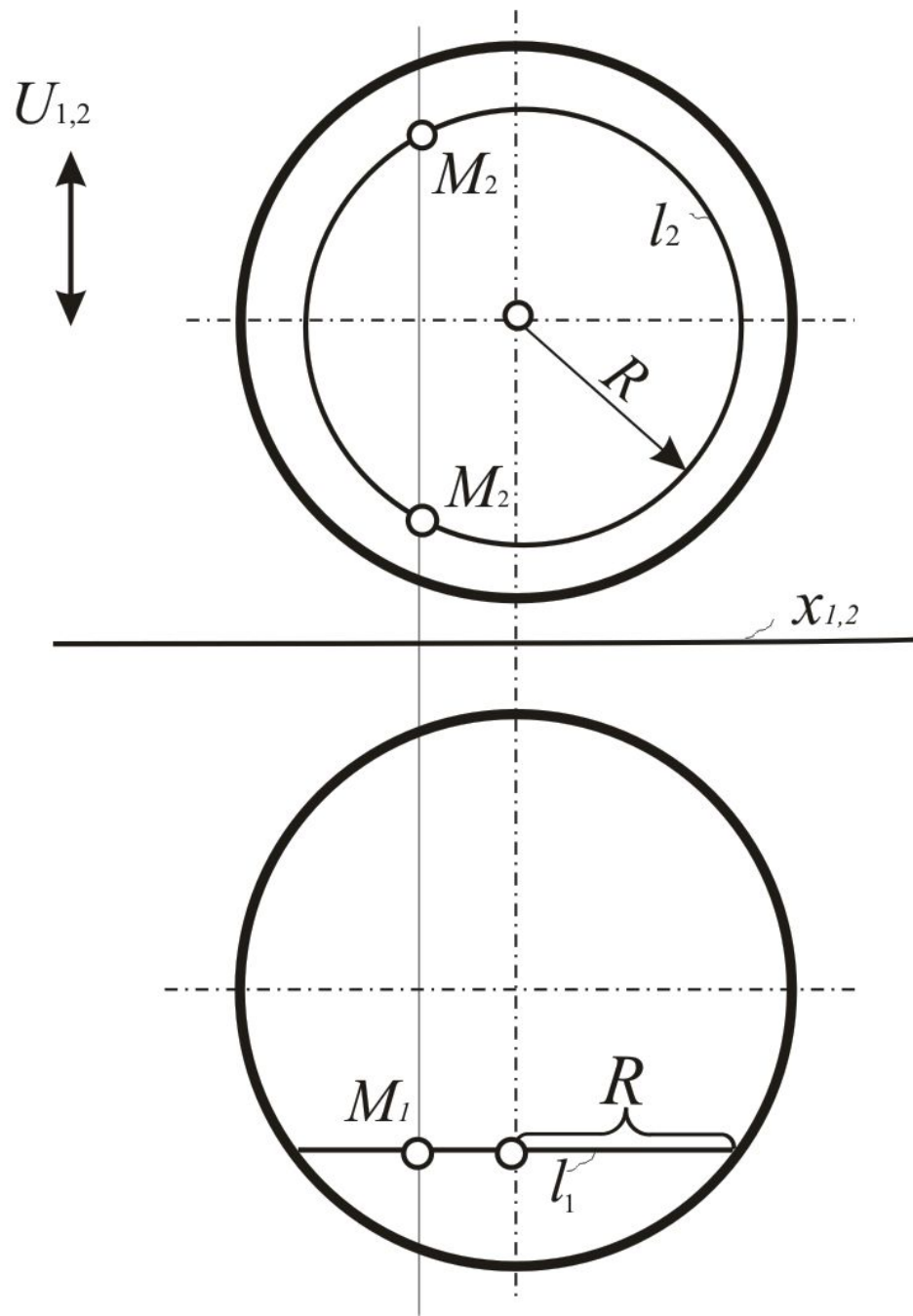


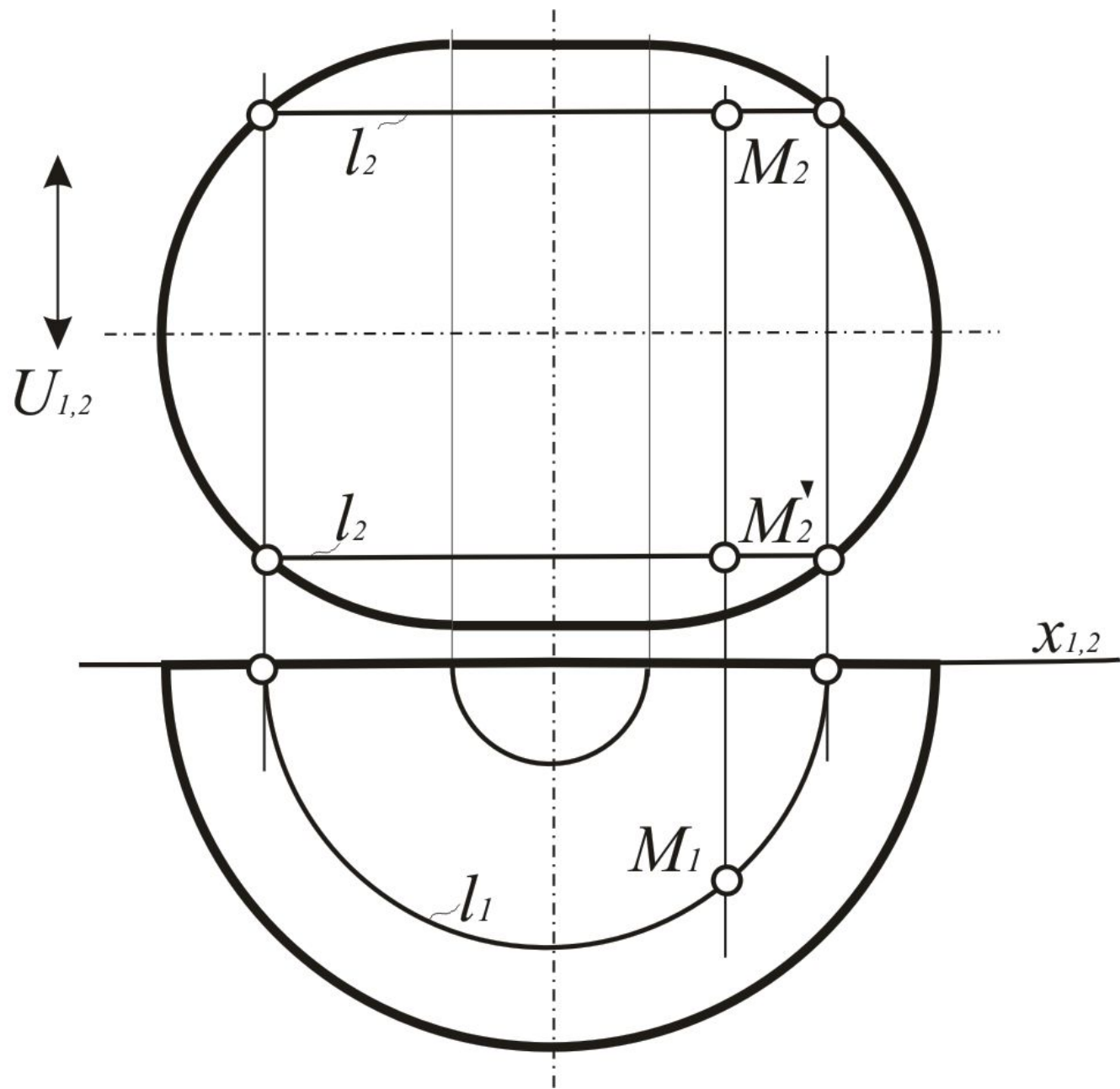


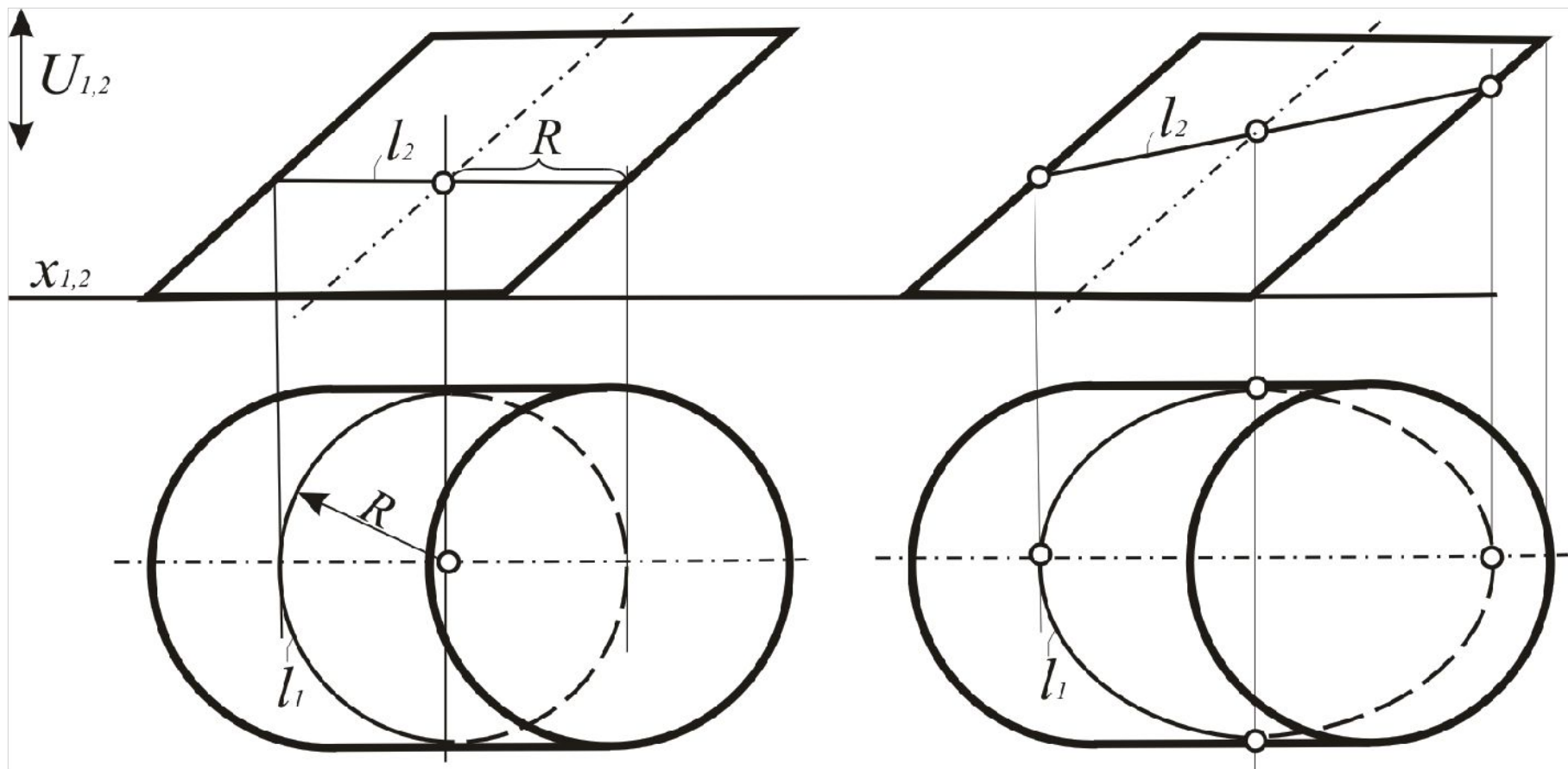
**Задача 3.** Дана одна проекция точки, которая лежит на поверхности, построить другую проекцию точки.











Задача 4. Дана одна проекция  
линии, которая лежит на  
поверхности.

Построить другую проекцию  
этой линии.

