

# Создание графических объектов в текстовом редакторе **Microsoft WORD**



## Цель урока:

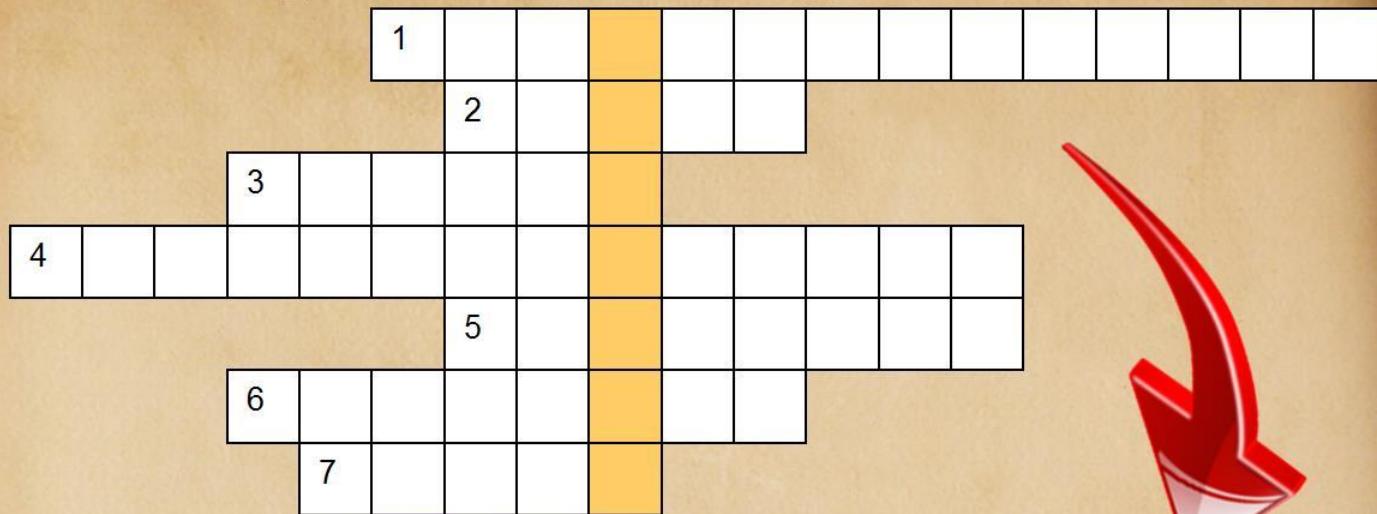
- познакомится с приемами работы в векторном графическом редакторе и его интерфейсом;
- научить создавать простые векторные рисунки, используя операции изменения порядка расположения слоев рисунка, группировки отдельных объектов в единый объект и изменения объектов;
- научиться создавать эстетически значимые образы с помощью текстового редактора.



# Задачи урока:

- Повторение, обобщение знаний по теме «Текстовый редактор».
- Формирование навыков создания графических объектов в текстовом редакторе MS Word.
- Развитие художественно-творческой способности учащихся, формирование творческой индивидуальности.
- Осуществление межпредметной связи между ИЗО, черчением, геометрией, литературой и информационными технологиями.

# К р о с с в о р д



1. Изменение внешнего вида текста.
2. Набор символов, ограниченный пробелом или знаками препинания.
3. Наименьшая единица текстовой информации.
4. Внесение изменений в набранный текст.
5. Программа, предназначенная для обработки текстовой информации называется текстовый ...
6. Выделенный непрерывный кусок текста.
7. Произвольная последовательность символов, которая всегда начинается с новой строки и заканчивается нажатием на клавишу Enter.

## Ответы:

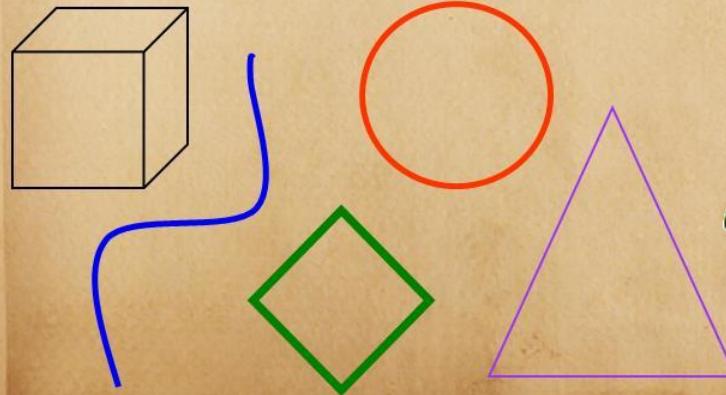
# Проверьте себя!

**В документах MS Word можно использовать два типа графических объектов:**

## **рисунок**

- объекты векторной природы (линии, прямые, кривые, геометрические фигуры, стандартные и нестандартные).

Простейшие средства для их создания есть в самом текстовом редакторе.

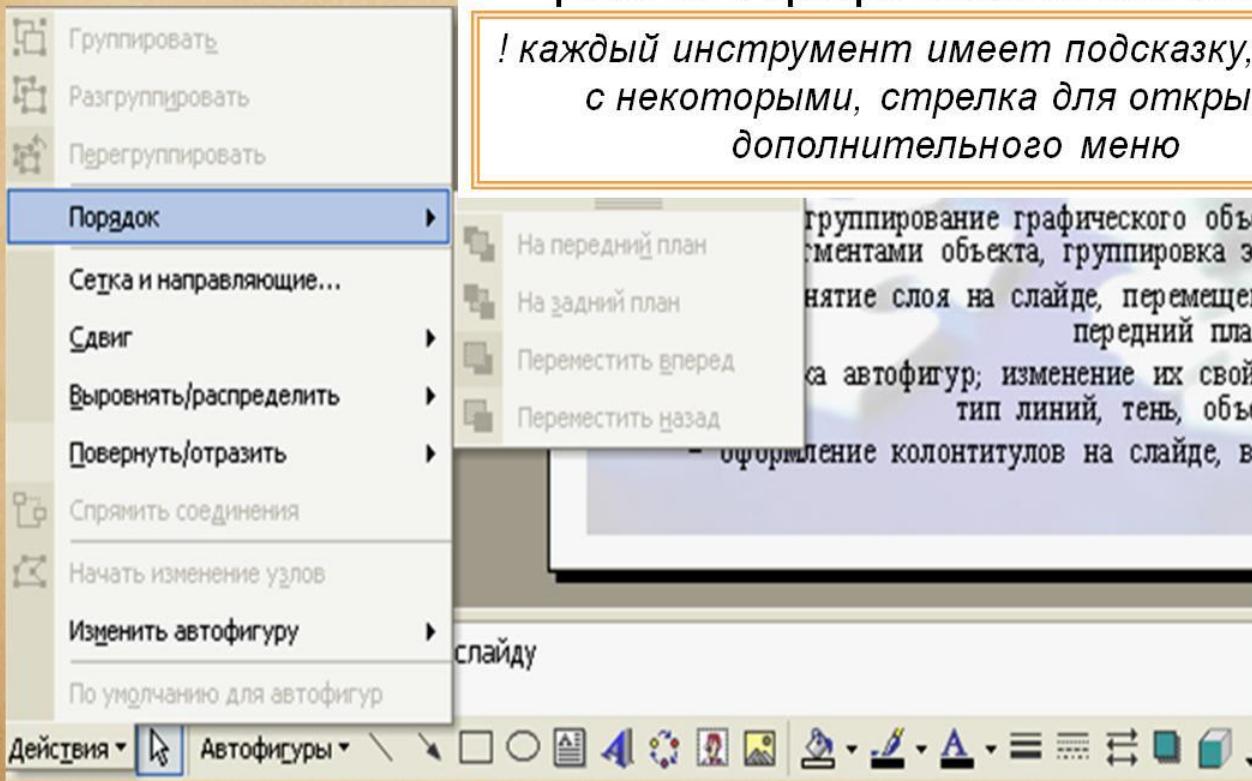


## **изображения**

- растровые объекты. Текстовый процессор не имеет средств для их создания, поэтому они вставляются как внешние объекты из файла, подготовленного другими средствами (графическим редактором, с помощью сканера и т.д.)



# Панель инструментов «Рисование»



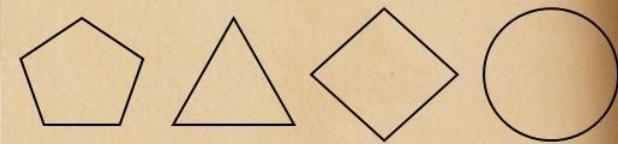
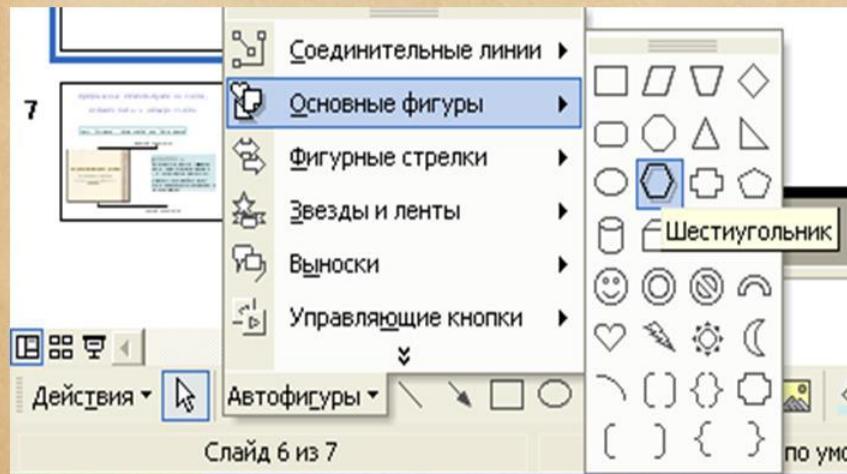
Содержит в себе все команды для работы с графическими объектами

*! каждый инструмент имеет подсказку, а рядом с некоторыми, стрелка для открытия дополнительного меню*

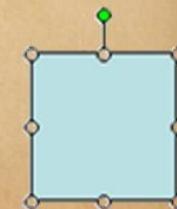
Вид - Панели инструментов - Рисование

# Вставка автофигур, изменение их свойств (заливка, цвет, толщина, тип линий, тень, объем и т.д.)

Для размещения *автофигуры* на слайде, достаточно ее выбрать из предложенного набора, и, растягивая мышью, установить размеры.



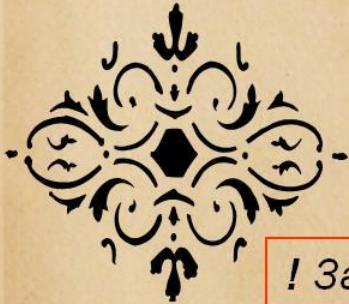
Для изменения свойств фигуры, необходимо ее выделить!



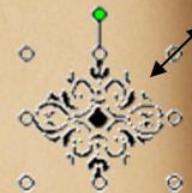
# Копирование и перемещение объектов, изменение их размеров, поворот и отражение

Для копирования объектов, необходимо выделение оригинала и выполнение команды **Копировать/Вставить**

Для перемещения объекта, необходимо его выделить и перетащить курсором мыши (с зажатой левой кнопкой) на новое место.



Изменить размер объекта можно, выделив его и регулируя величину мышью с помощью узелков выделения



*! Зажатый **Shift** сделает увеличение пропорциональным*

С помощью меню **Действия/Отразить/Повернуть**, можно:



отразить исходный  
объект слева направо



сверху вниз

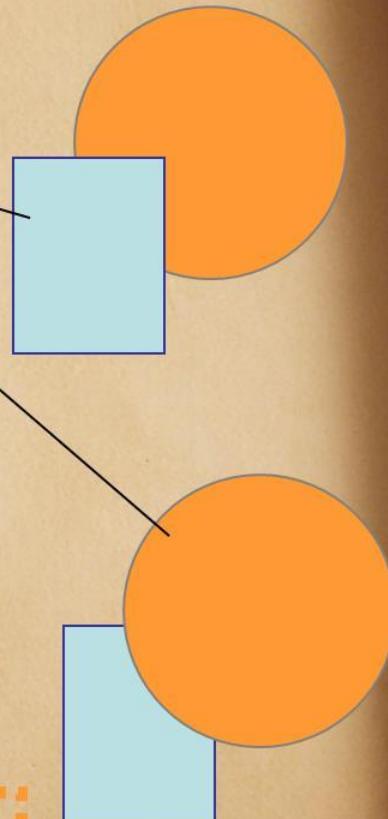
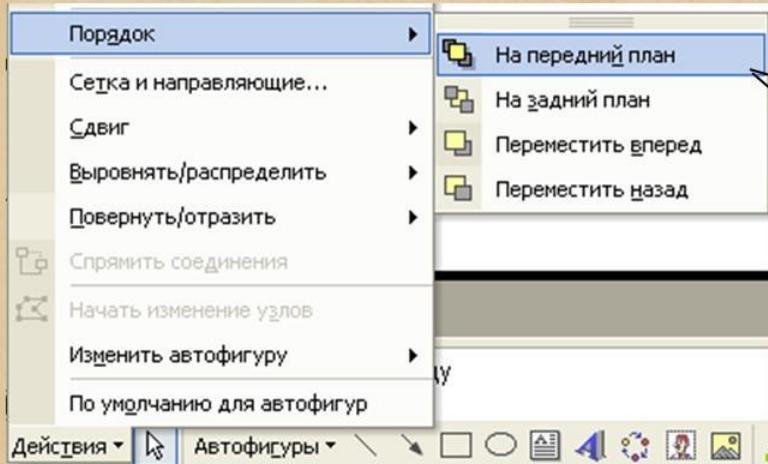


повернуть исходный  
объект влево



вправо

# Понятие слоя в документе, перемещение объектов на задний и передний план



Чтобы определять порядок накладывания объектов друг на друга на слайде, существует меню: **Действие/Порядок/...**

 **обязательное условие – выделение фигуры, которой происходит управление!**

# Группировка элементов в один объект, разгруппировка



дан  
векторный рисунок

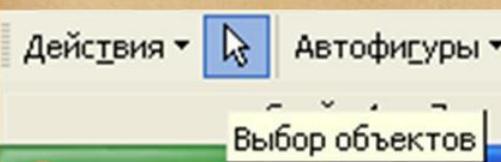


Выделив его и выполнив команду  
**Действия/Разгруппировать**,  
можно разделить его на исходные  
объекты



и, выделяя, поочередно менять  
их свойства

также возможна группировка объектов  
**Действия/Группировать**, для дальнейшего  
применения единых свойств группе



*Перед группировкой все будущие объекты  
группы должны быть выделены!*

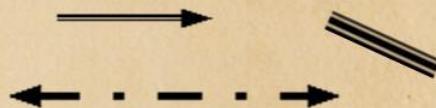
либо инструментом **Выбор объектов**, который позволяет  
обвести область с объектами группы, либо, с помощью  
**CTRL**, выделяя их поочередно.



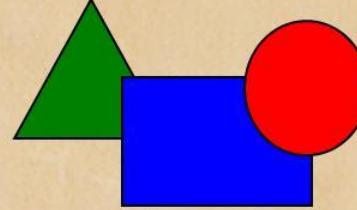
# ЗАДАНИЯ для выполнения:

- Познакомиться с панелью инструментов **Рисование**;
- Выполнить тренировочные задания;

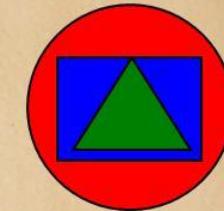
1)



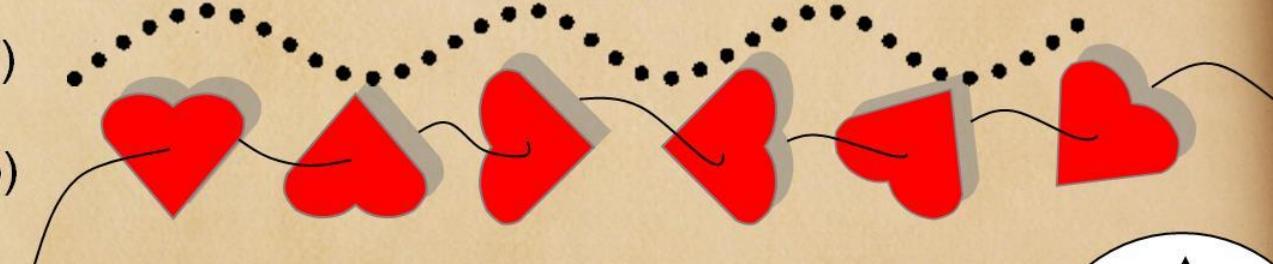
3)



4)



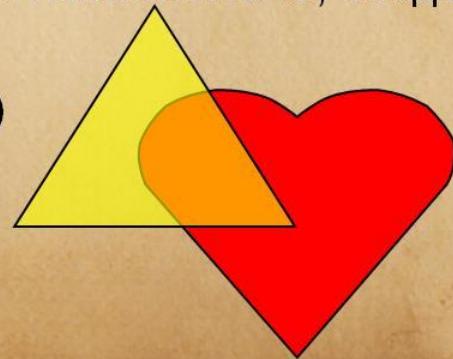
2)



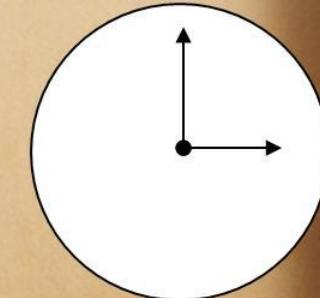
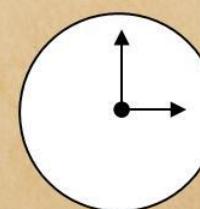
5)

дополнительно, создать рисунок:

7)



6)



- Сохранить выполненную работу.

# Вопросы для повторения:

- какие функциональные клавиши вы использовали в практической работе?
- зачем вы в векторном графическом редакторе изменяли видимость объектов, образующих рисунок?
- в каких случаях полезно воспользоваться операцией группировка объектов?

