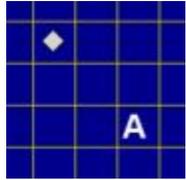


Решение задач с Роботом

1. Составьте программу закрашивания прямоугольника 3×4 , считая, что Робот находится где-то в центре поля.
2. Необходимо перевести Робота из начального положения (\diamond) в точку A за минимальное число шагов любым из возможных способов.



3. Необходимо перевести Робота по лабиринту из начального положения (\diamond) в точку A.



4. Составьте программу закрашивания прямоугольника 4×2 , считая, что Робот находится где-то в центре поля.
5. Необходимо перевести Робота из начального положения (\diamond) в точку A за минимальное число шагов любым из возможных способов.



6. Необходимо перевести Робота по лабиринту из начального положения (\diamond) в точку A.

