

# Minecraft

Обучение  
оценка

Тест

создатели

# Обучение

Видишь дерево на картинке? А в Minecraft? Ломай его ствол.  
Надеюсь ломать ты умеешь)))

вперёд



# Обучение

Хорошо, теперь сделай из дерева - доски (загляни в крафт инвентаря), потом сделай блок - крафт. Можешь сделать палки, из них деревянный меч, кирку, топор.

[назад](#)

[вперёд](#)



# Обучение

Молодец, теперь построй себе дом до наступления ночи! Раздобудь камень, он очень нужен( ищи пещеры или копай вниз)...

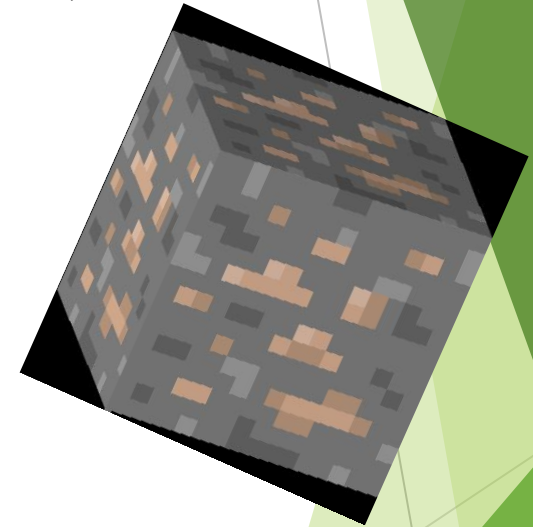
[Назад](#)

[вперёд](#)



# обучение

Сделай печь, найди железо, расплавь его в печи. После сделай железный меч, кирку, топор, по желания мотыгу и лопату.



[Назад](#)

[вперёд](#)

# Обучение

Неплохо, теперь ищи алмазы в пещерах, но помни одно главное правило minecraft: никогда, никогда не копай под себя, а то упадёшь в лаву, и, умрёшь! Алмазы самая драгоценная руда.

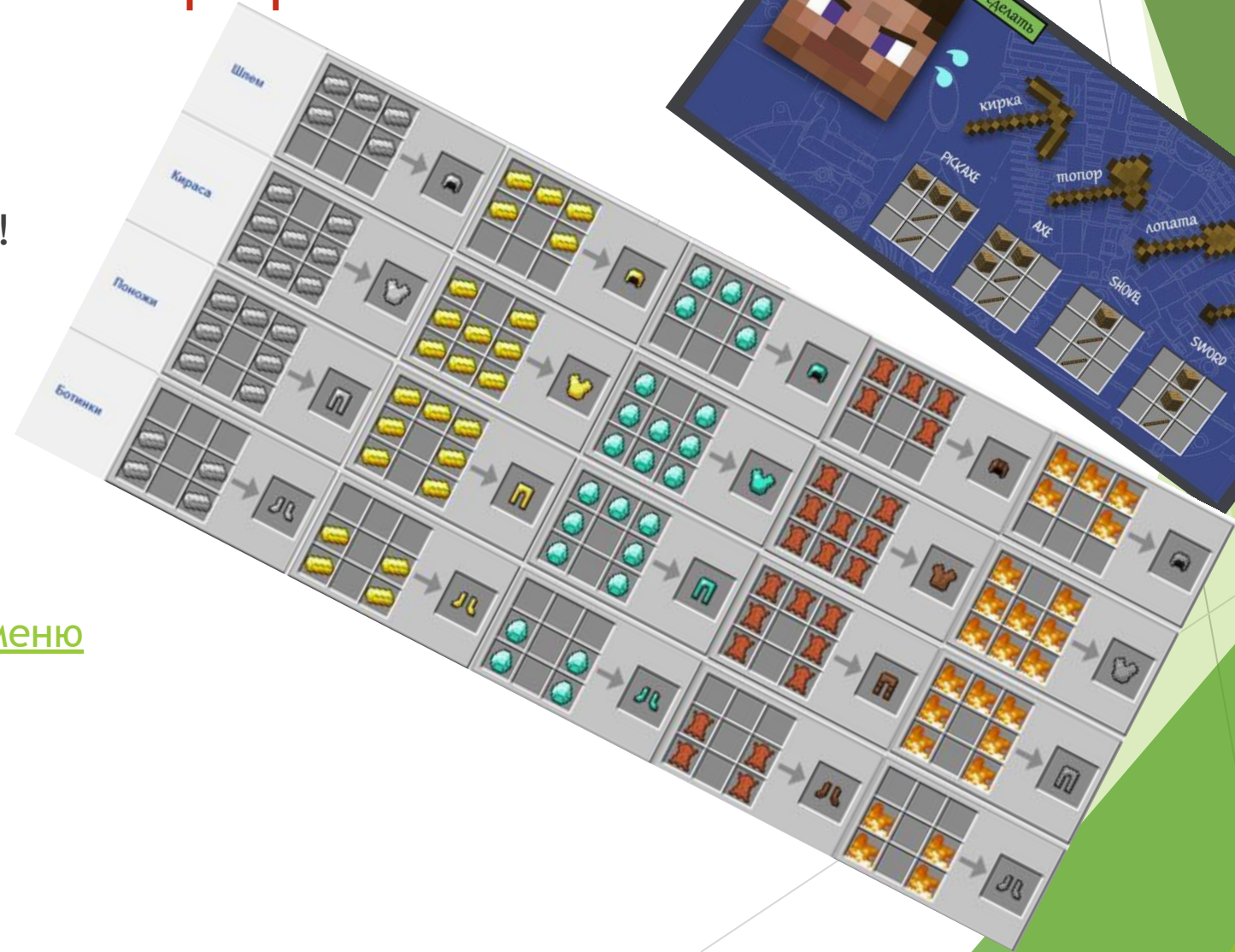


[Назад](#)

[вперёд](#)

# обучение крафты

Сделай броню!  
Инструменты!  
Надеюсь ты справишься!



[Назад](#)

[меню](#)

# Тест

Как называется ценная руда?

Алмазы

Железо

Камень

Дерево



# Тест

Какое главное правило в minecraft?

Его нет 😊

Не помню 😞

О чём идёт речь? 😊

никогда не копай под себя. 😊

# Тест последний вопрос

С чего начинается выживание в minecraft?

С добычи дерева.

С меня 😊.

С земли.

Не помню 😞.

Молодец!

Тест пройден!

[Ещё раз](#)

[МЕНЮ](#)

# Оценка

Я волнуюсь...

Оценки:

Полное «г»

Сойдёт, но не подходит

Норм

Класс

супер

# Полное «Г»»

☹️ Печально, буду стараться, мне всего 12, буду учиться на ошибках! Напиши ошибки в осуждениях или комментариях.

[меню](#)

# Сойдёт, но не подходит

Жду когда скажите ошибки в комментариях (плакать не буду!)

[меню](#)

# НОРМ

Это средняя оценка! Но и так сойдёт - ошибки в комментариях!

[МЕНЮ](#)

# класс

Что не так? Почему не супер, где не дотянул? 😊

меню



супер

Вууууи! Сегодня меня ждёт бокал детского шампанского!

МЕНЮ

# Создатели

Создатель: Илья Каменик Ильич 12 лет, город СПб.

Дата: 21.03.16 14:25 по Московскому времени.

[МЕНЮ](#)