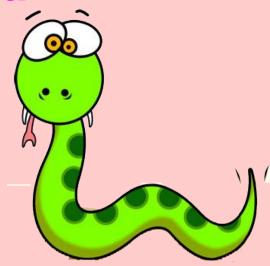
## Автоматизация звука *ш*

Игра «Найди место звука *ш*»



Цель: закреплять умения определять место звука *ш* в названии картинок.

Ребёнок нажав на нужный квадрат (если звук в начале-то первый, если звук в середине- то квадрат по середине, если звук в в конце- то последний квадрат ) по звуку определит, правильно он определил положение звука или нет.

