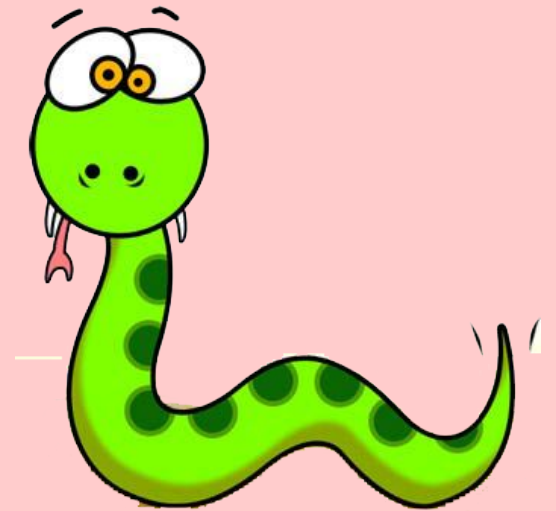


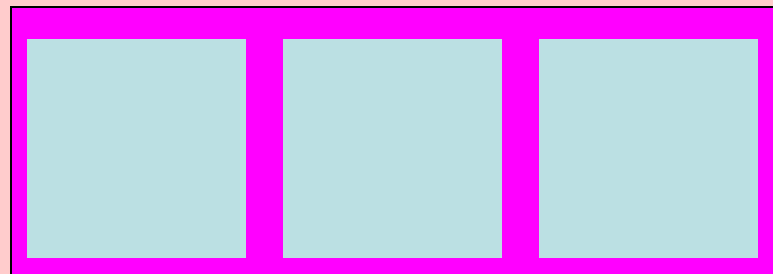
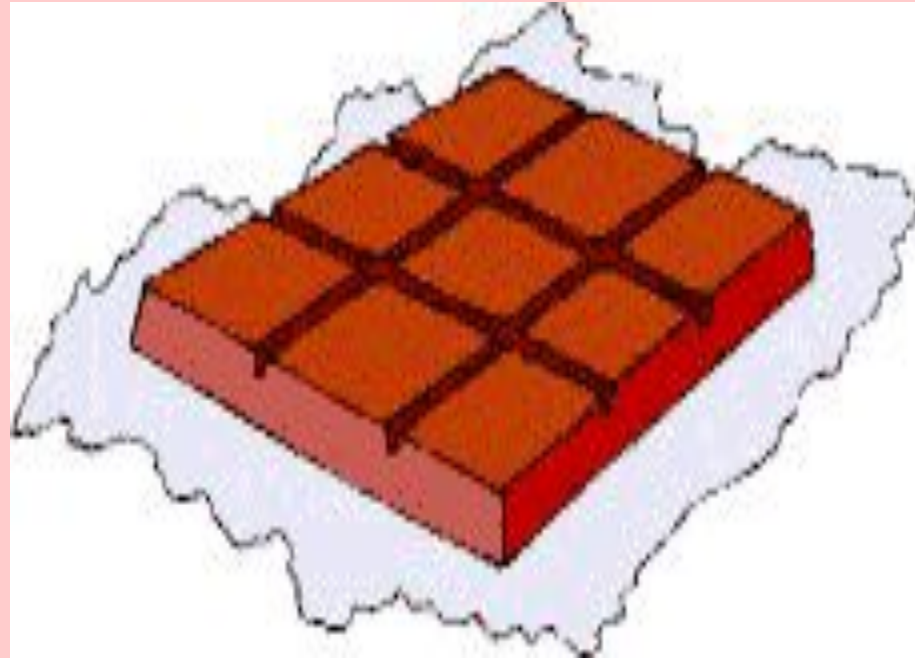
Автоматизация звука *ш*

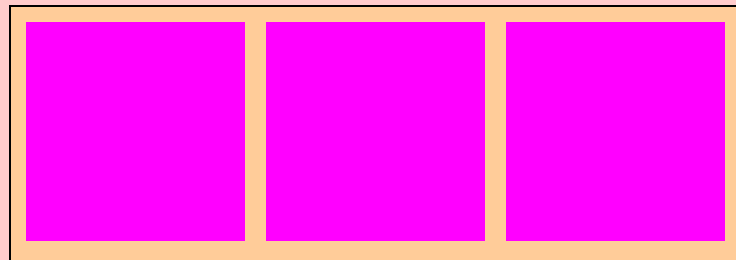
Игра «Найди место звука *ш*»

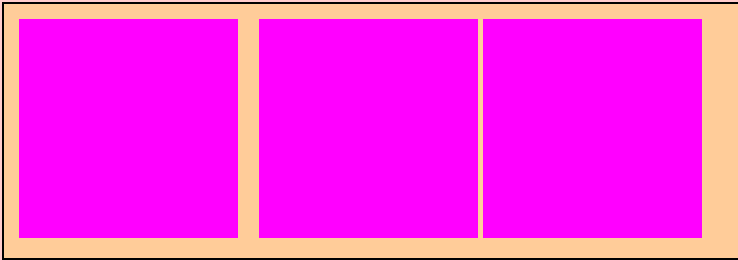


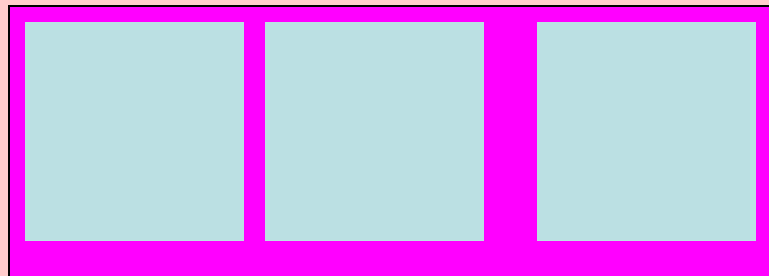
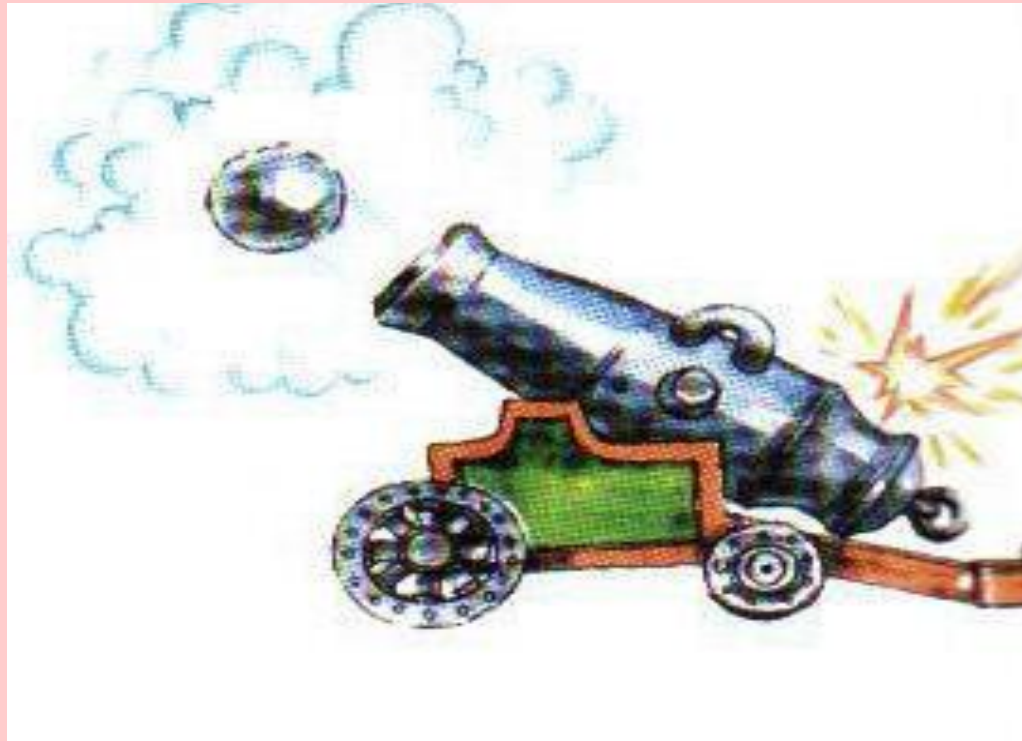
Цель: закреплять умения определять место звука *ш* в названии картинок.

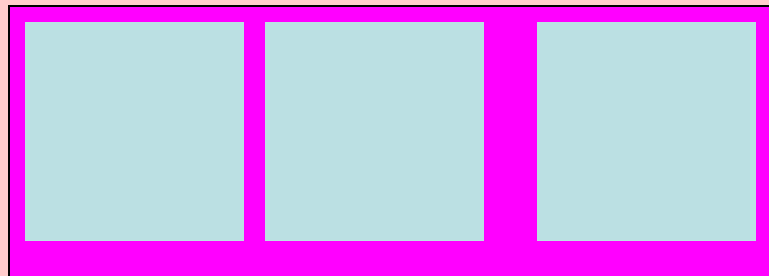
Ребёнок нажав на нужный квадрат(если звук в начале-то первый, если звук в середине- то квадрат по середине, если звук в в конце- то последний квадрат) по звуку определит, правильно он определил положение звука или нет.

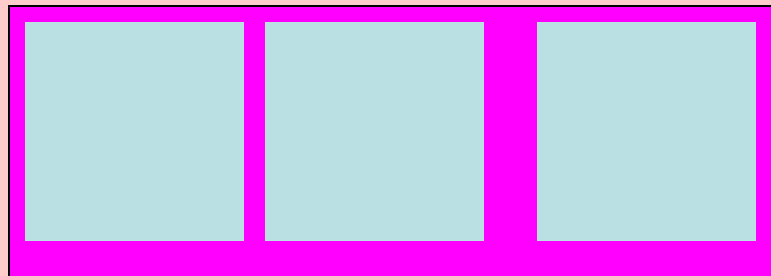


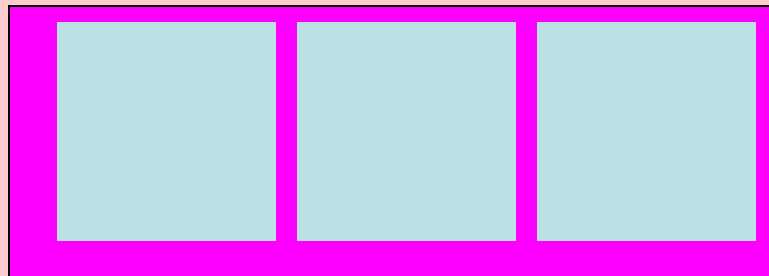














--	--	--



Молодец!

