

VR квантум. Разработка приложений виртуальной и дополненной реальности «Применение VR и AR технологий»



Использование виртуальной и дополненной реальности

- ▶ Виртуальная реальность — та отрасль, в которой инфраструктура и технологии развиваются параллельно с развитием контента. Ведь если есть шлем или очки виртуальной реальности — должно быть то, что через них смотреть и делать.



VR-FRIENDLY
РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Минимум для ноутбуков и стационарных ПК

Процессор	Intel Core i5-6300HQ
Графика	GeForce GTX 980/1060/1070/1080
Память	8 ГБ RAM
Интерфейсы	2x USB 3.0, HDMI 1.4
Дисплей	Full HD (1080p)
Стоимость	от \$1299

An MSI gaming laptop is shown next to an HTC Vive VR headset. The laptop screen displays the MSI logo and the text 'GAMING G-SERIES'. The VR headset is black with the HTC logo on the front.

Изучение виртуальной реальности и областей применения VR технологий



Поэтому можно обозначить несколько основных направлений развития отрасли, в зависимости от контента и сферы применения:

- ▶ игры;
- ▶ кино;
- ▶ спортивные трансляции и шоу;
- ▶ социальные сети;
- ▶ маркетинг;
- ▶ образование;
- ▶ медицина;
- ▶ торговля и недвижимость;
- ▶ промышленность и ВПК.

Изучение приложений дополненной реальности на мобильных устройствах



В 2019 году, по данным Super Data, было куплено около 7,3 миллиона подобных VR-гарнитур. Среди них лидерами по продажам являются:

- ▶ Oculus Rift
- ▶ HTC Vive
- ▶ Samsung Gear VR
- ▶ Sony HMZ-T1
- ▶ Silico MicroDisplay ST1080



VR технологии в игровой индустрии

Будущее виртуальной реальности

Сначала виртуальную и дополненную реальность развивали для военных и медицинских нужд, со временем эти технологии стали прогрессировать в игровой индустрии... О том, что будет дальше, эксперты строят разные прогнозы....