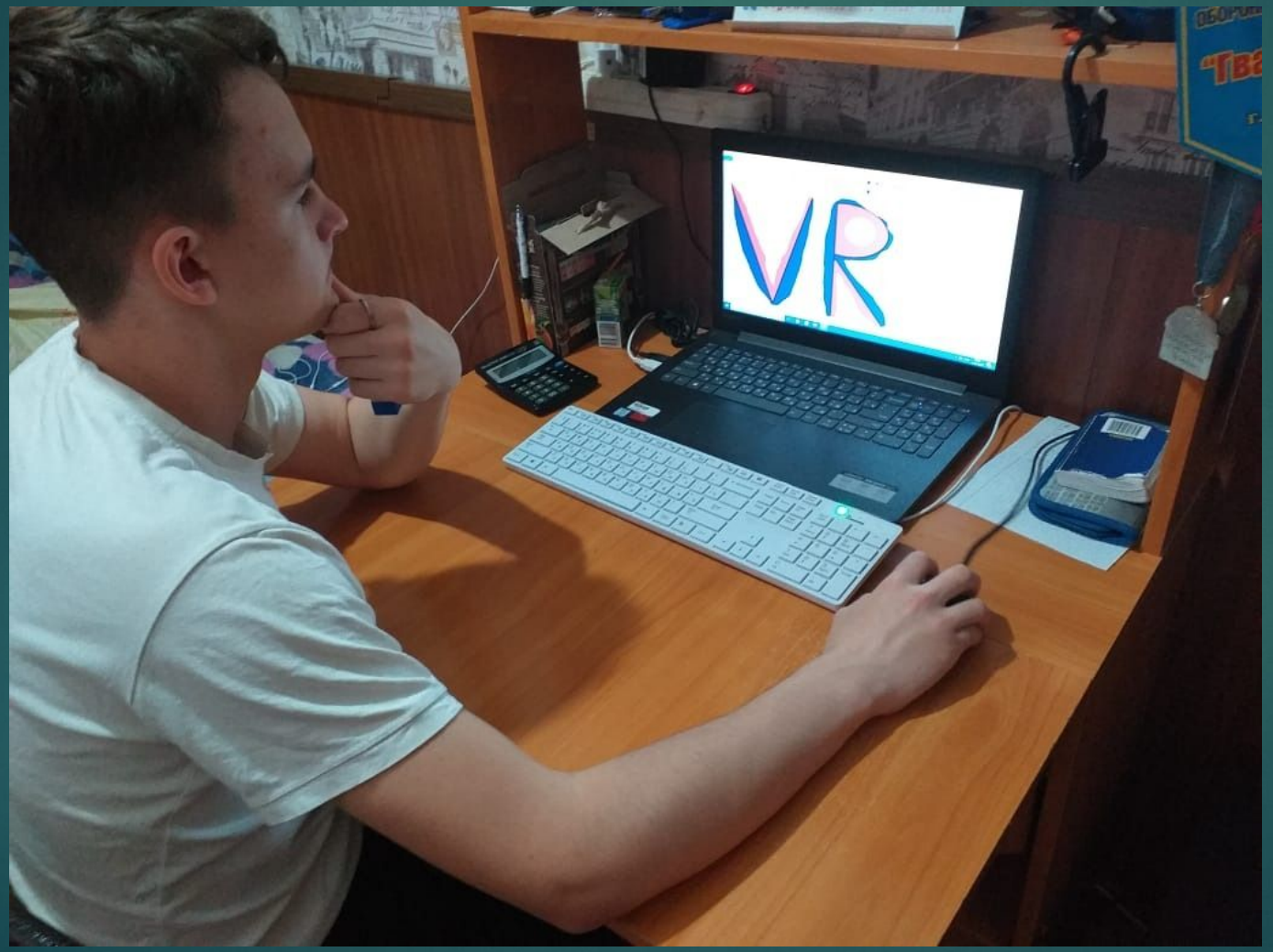
VR квантум. Разработка приложений виртуальной и дополненной реальности «Применение VR и AR технологий»

Использование виртуальной и дополненной реальностей

- Виртуальная реальность — та отрасль, в которой инфраструктура и технологии развиваются параллельно с развитием контента. Ведь если есть шлем или очки виртуальной реальности —должно быть то, что через них смотреть и делать.

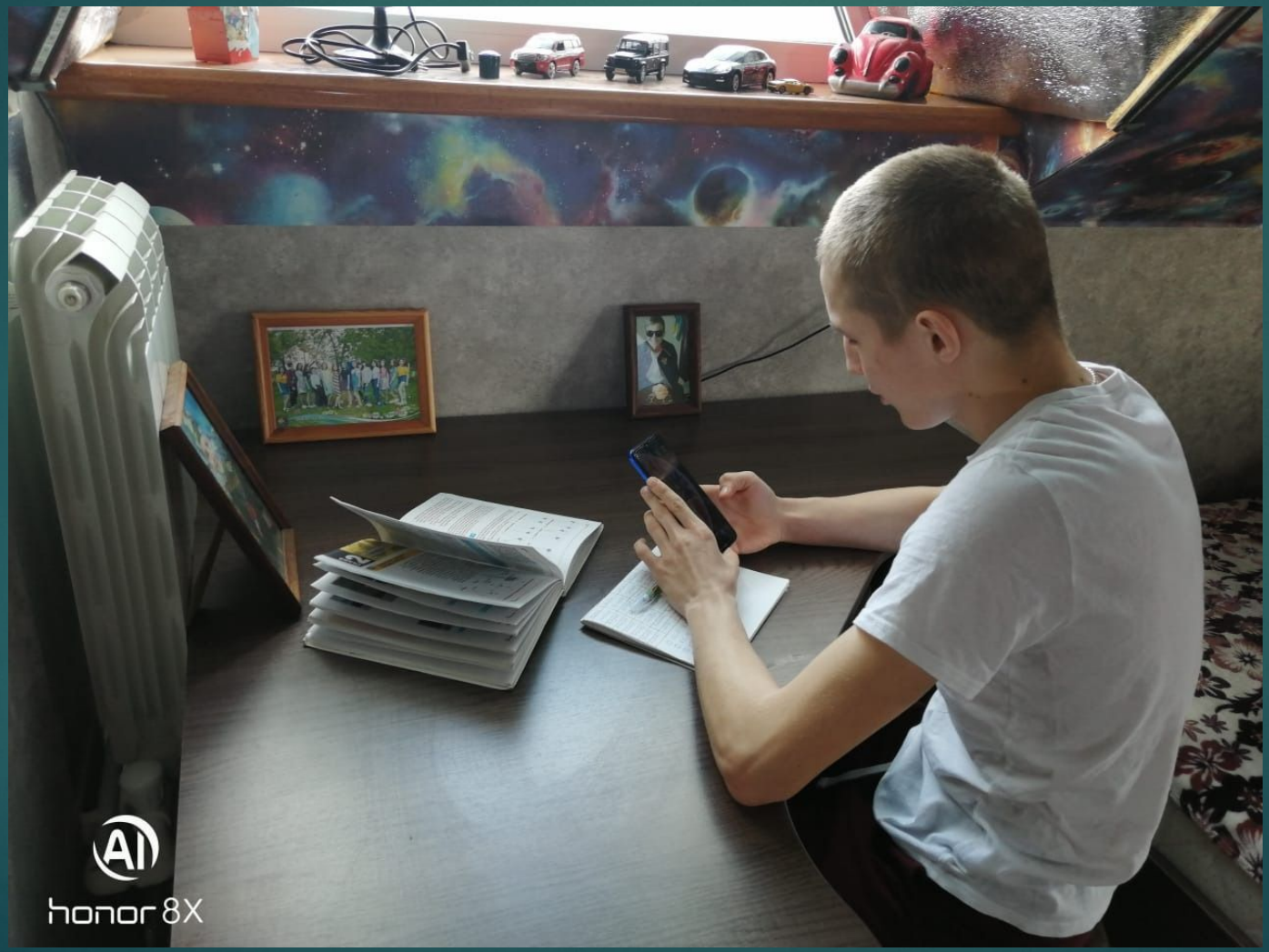
Изучение виртуальной реальности и областей применения VR технологий



Поэтому можно обозначить несколько основных направлений развития отрасли, в зависимости от контента и сферы применения:

- игры;
- кино;
- спортивные трансляции и шоу;
- социальные сети;
- маркетинг:
- образование;
- медицина;
- торговля и недвижимость;
- промышленность и ВПК.

Изучение приложений дополненной реальности на мобильных устройствах



В 2019 году, по данным Super Data, было куплено около 7,3 миллиона подобных VR-гарнитур. Среди них лидерами по продажам являются:

- Oculus Rift
- HTC Vive
- Samsung Gear VR
- Sony HMZ-T1
- Silico MicroDisplay ST1080

VR технологии в игровой индустрии

Будущее виртуальной реальности

Сначала виртуальную и дополненную реальности развивали для военных и медицинских нужд, со временем эти технологии стали прогрессировать в игровой индустрии… О том, что будет дальше, эксперты строят разные прогнозы….