

**ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА
ТЕМУ ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ
RAM и ROM.**



Далее

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ RAM.

Оперативная память (RAM - Random Access Memory) - это своего рода перевалочный пункт, куда сваливаются данные для дальнейшей обработки процессором, видеокартой и остальными деталями компьютера.





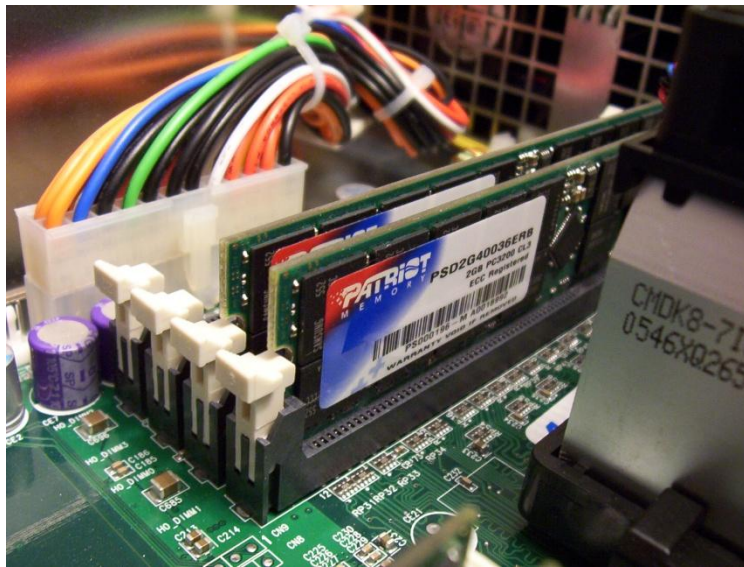
От RAM не меньше, чем от процессора, зависит быстродействие компьютера, особенно, если вы работаете с графикой, анимацией, видео или большими объемами текста либо играете в современные игры.



Емкость RAM можно представить себе как емкость склада - чем он просторней, тем быстрее будет работа, тем большие объемы можно будет "перелопачивать" за единицу времени.



При выборе оперативной памяти в первую очередь следует обратить внимание на фирму-изготовителя. Брать стоит RAM известных производителей - Samsung (SEC), Micron, Hynix (Hyundai), Kingston, Corsair, OCZ, Transcend, TwinMos.

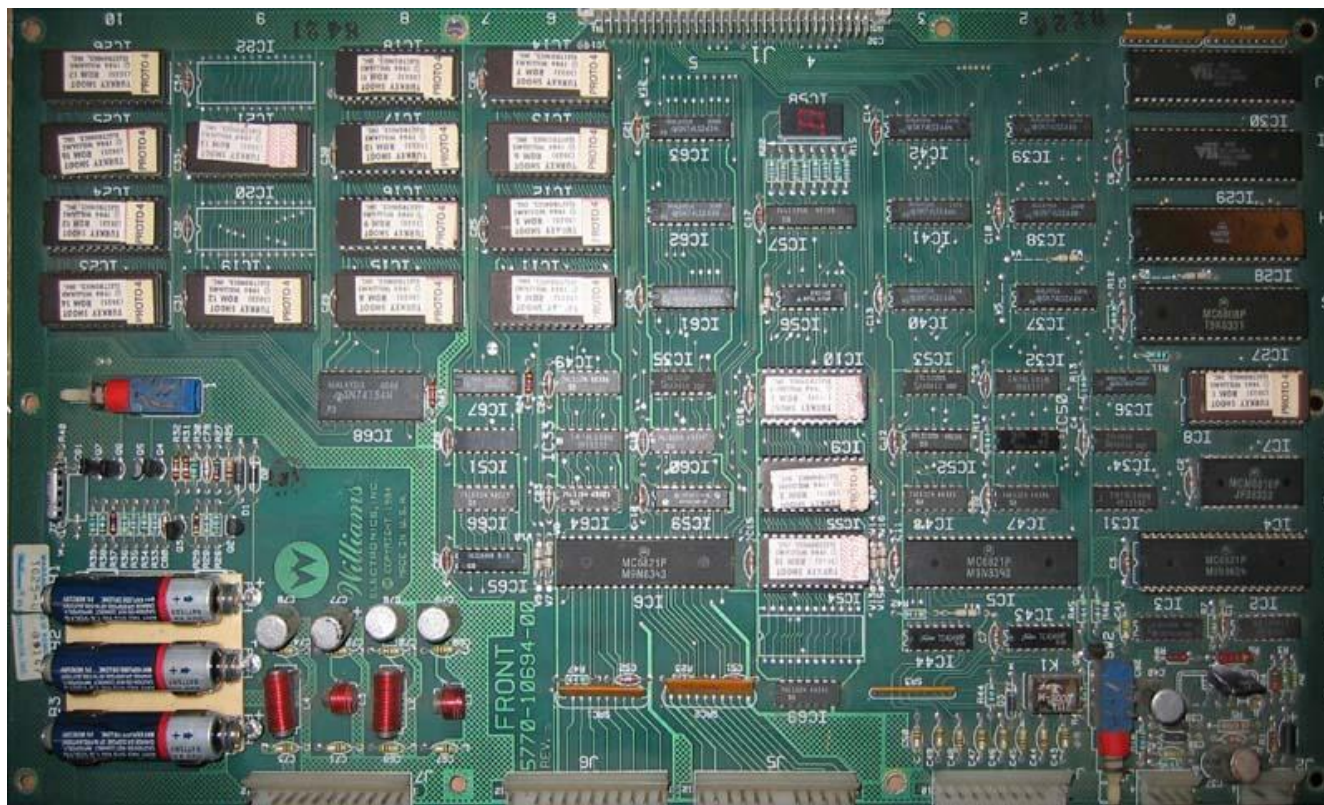


ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ ROM

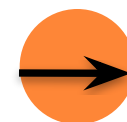
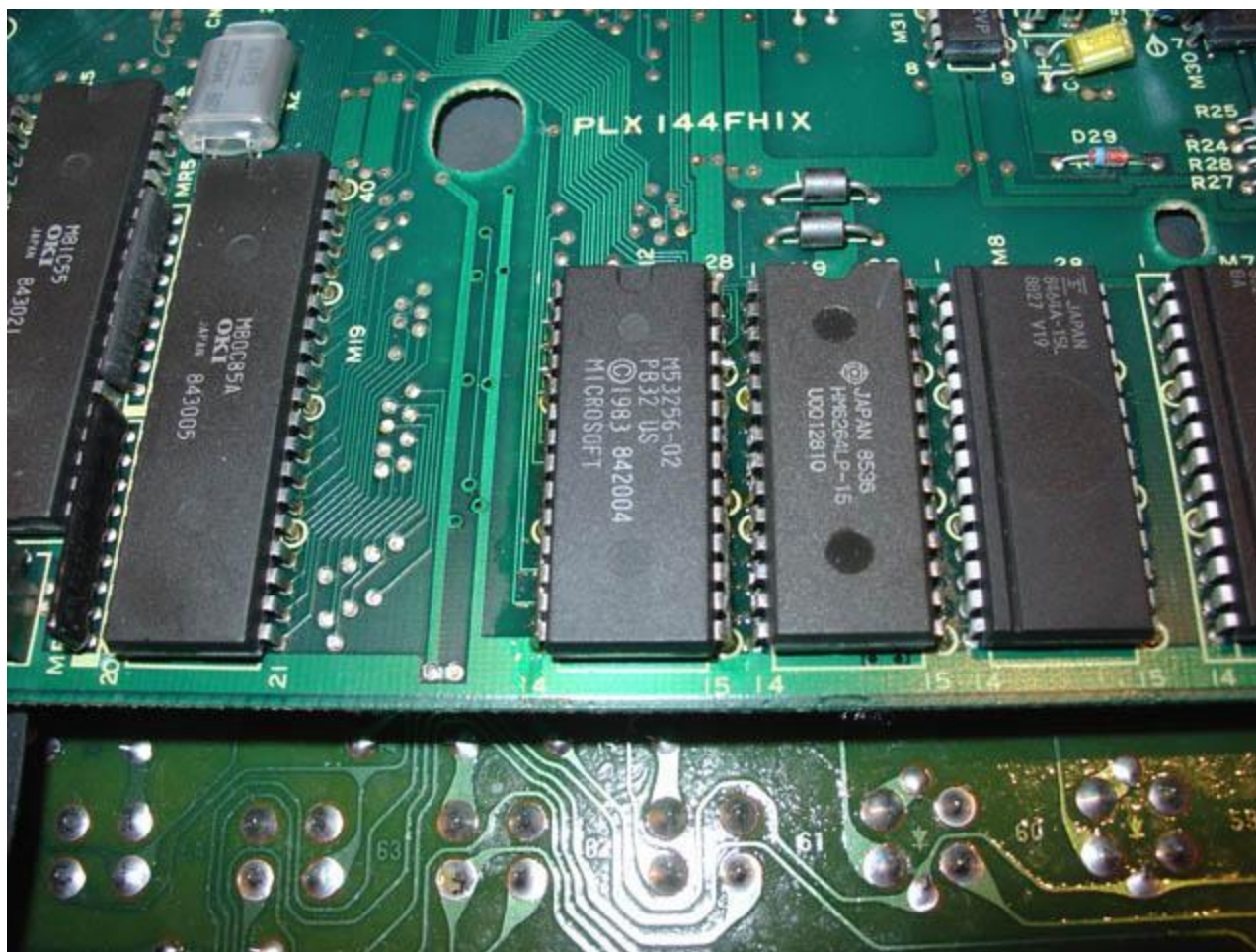
В памяти типа ROM (Read Only Memory), или ПЗУ (постоянное запоминающее устройство), данные можно только хранить, изменять их нельзя. Именно поэтому такая память используется только для чтения данных. ROM также часто называется энергонезависимой памятью, потому что любые данные, записанные в нее, сохраняются при выключении питания. Поэтому в ROM помещаются команды запуска ПК, т.е. программное обеспечение, которое загружает систему.



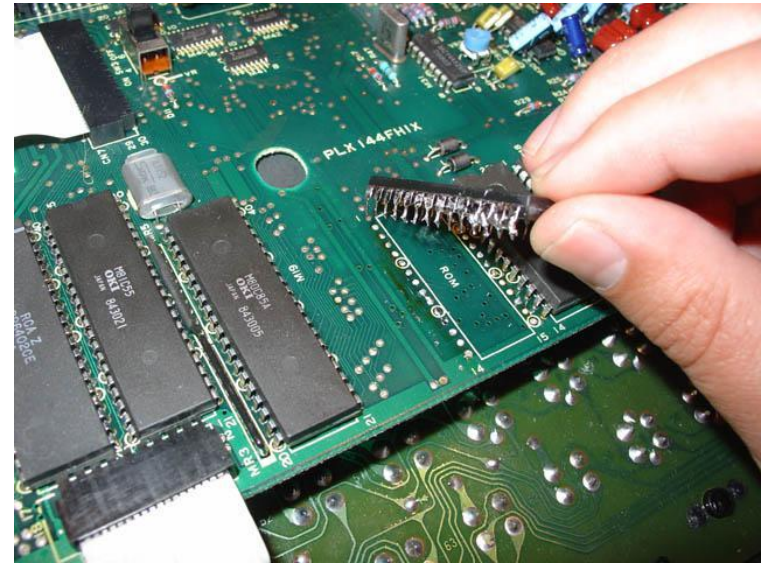
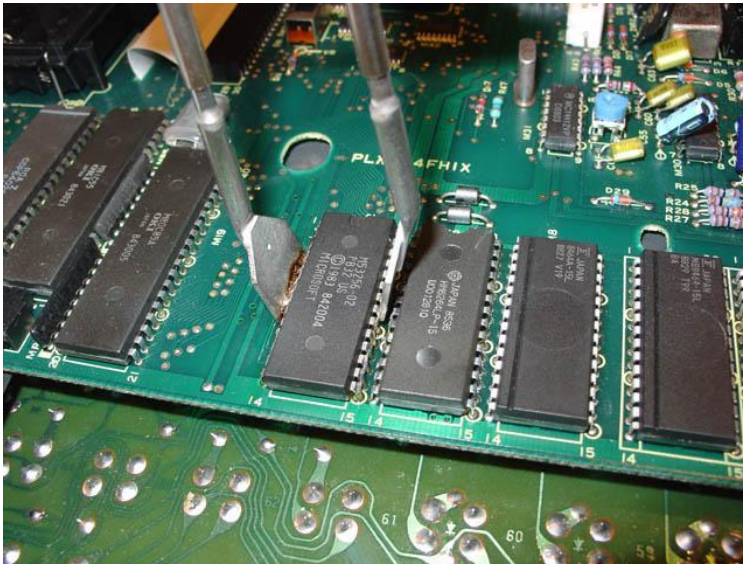
ROM и оперативная память - не противоположные понятия. На самом деле ROM представляет собой часть оперативной памяти системы. Другими словами, часть адресного пространства оперативной памяти отводится для ROM. Это необходимо для хранения программного обеспечения, которое позволяет загрузить операционную систему.



Основной код BIOS содержится в микросхеме ROM на системной плате, но на платах адаптеров также имеются аналогичные микросхемы. Они содержат вспомогательные подпрограммы BIOS и драйверы, необходимые для конкретной платы, особенно для тех плат, которые должны быть активизированы на раннем этапе начальной загрузки, например видеоадаптер. Платы, не нуждающиеся в драйверах на раннем этапе начальной загрузки, обычно не имеют ROM, потому что их драйверы могут быть загружены с жесткого диска позже - в процессе начальной загрузки.



В настоящее время в большинстве систем используется одна из форм Flash-памяти, которая называется электрически стираемой программируемой постоянной памятью (Electrically Erasable Programmable Readonly Memory - EEPROM). Flash-память является по-настоящему энергонезависимой и перезаписываемой, она позволяет пользователям легко модифицировать ROM, программно-аппаратные средства системных плат и других компонентов (таких, как видеоадаптеры, платы SCSI, периферийные устройства и т.п.).



БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!

В начало

Слайд 1

Слайд 2

Слайд 3

Слайд 4

Слайд 5

Слайд 6

Слайд 7

Слайд 8

В конец

