

# Алгоритм первой медицинской помощи при ДТП.

1. Оцените обстановку вокруг. Обеспечьте собственную безопасность и безопасность пострадавшему.
2. Вызвать скорую медицинскую помощь. Позвать на помощь.
3. Оценить состояние пострадавшего как можно быстрее и начать оказывать помощь, оценить жизненные функции пострадавшего (сознание, пульс, дыхание). В первую очередь помощь оказывают тем, кто задыхается, у кого обильное наружное кровотечение, проникающее ранение грудной клетки или живота, находиться в бессознательном состоянии.
4. Принять меры по устранению опасных для жизни состояния (проведение реанимационных мероприятий, остановка кровотечений и т.д.
5. Предание пострадавшему безопасного для каждого конкретного случая положения.
6. Не оставлять пострадавшего без внимания, постоянно контролировать его состояние, продолжать поддерживать жизненные функции его организма до прибытия медицинских работников.

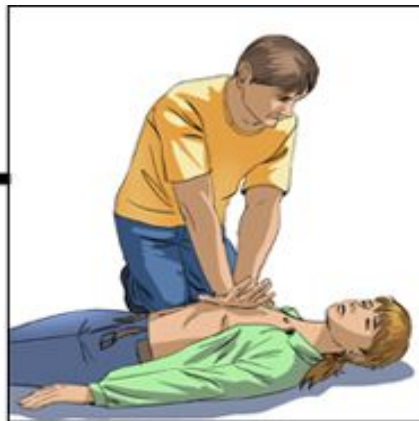
# Основные навыки, достаточные для сохранения жизни пострадавшего до прибытия спасательных служб.

1

**Нет сознания  
и пульса на сонной артерии**  
(Клиническая смерть)

**Приступить к реанимации**

Если в течение 4-х минут после остановки сердца не приступить к реанимации, шансов на оживление практически нет.



2

**Нет сознания,  
но есть пульс на сонной артерии**  
(Кома)

**Повернуть на живот**

Если в течение 4-х минут после потери сознания пострадавшую не повернуть на живот, она может погибнуть от аспирации и асфиксии.

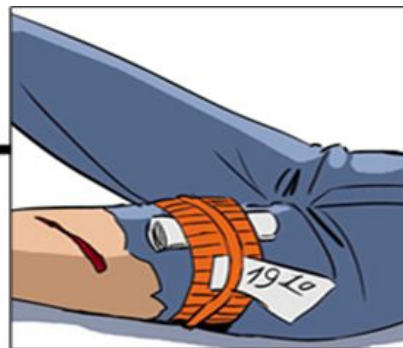


3

### Опасная кровопотеря (Размер лужи крови превышает метр)

#### Наложить жгут

Если в течение 2-х минут кровотечения из бедренной артерии не остановлено, шансов на выживание нет.



4

### Наличие раны

#### Наложить стерильные повязки

При ДТП, когда спасательные службы прибывают через 30-40 минут, наложение повязок не обязательно



5

### Даже если есть подозрение на перелом костей конечностей

#### Наложить транспортную шину

При ДТП, когда спасательные службы прибывают через 30-40 минут, наложение транспортных шин на нижние конечности не целесообразно.

