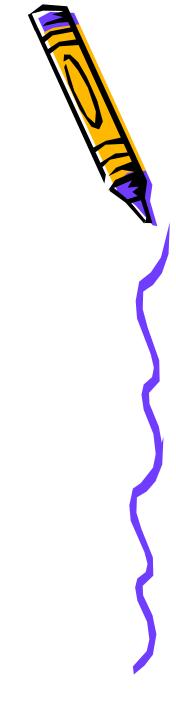


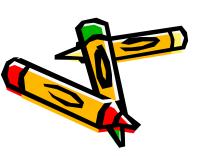
### Информация с точки зрения человека - это

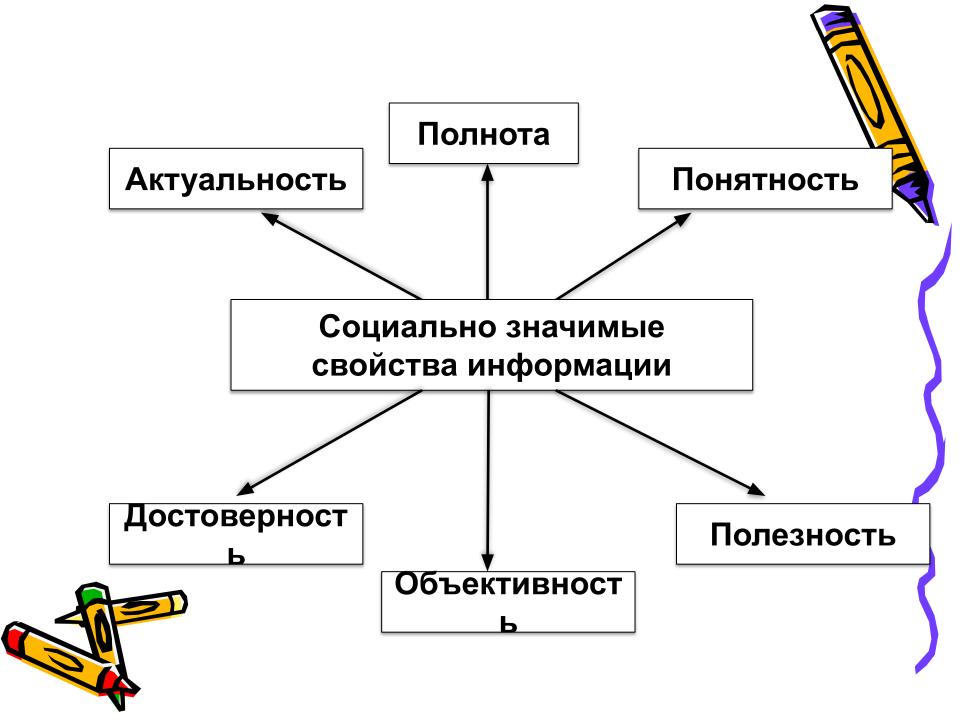


содержание сообщений, сведения, которые человек получает из окружающего мира.

## Давайте вспомним социально-значимые свойства информации







#### Установите соответствие между свойствами информации и их описаниями

Объективность

Достоверность

Актуальность

Полезность

Понятность

Полнота

Информация выражена на языке, доступном для получателя Информация позволяет

получателю

решать стоящие перед ним задачи Информация важна, существенна в настоящий момент времени

Информация достаточна для понимания ситуации и принятия решения

Информация отражает истинное положение дел

Информация не зависит от чьего либо мнения

# С помощью чего человек воспринимает информацию из окружающего мира?









УШИ

Человек воспринимает информацию с помощью пяти органов чувств





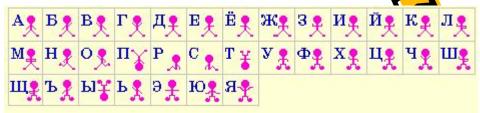
ГЛАЗА



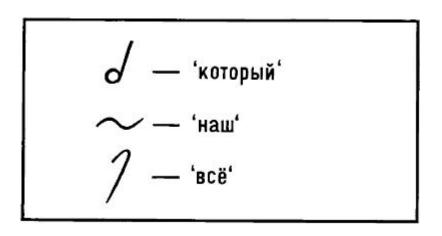
КОЖА

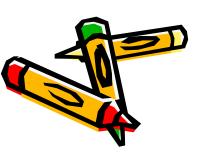
## Зачем люди кодируют информацию?

□ Чтобы скрыть ее от других (все случаи шифров и тайнописи).



П Чтобы записать информацию короче. Самый простой пример - аббревиатуры. Что такое ООН? Другой пример - стенография.





## Зачем люди кодируют информацию?

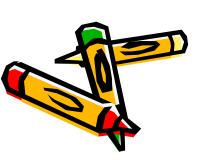
Кодирование - изменение формы представления информации без изменения содержания (перевод на другой язык)

Способ кодирования зависит от цели, ради которой оно осуществляется



### Информация в теории связи это

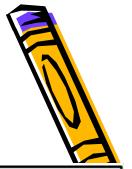
последовательность сигналов: электрических или электромагнитных.



#### Телеграфный код - азбука Морзе.



Сообщение последовательность электрических сигналов разной длительности короткого и длинного.



#### Азбука Морзе

1	•	. • • • • •
2	• • — —	,
3	•••——	; -•-•-•
4	• • • • —	:
5		? •• — — ••
6	3-30000	1
7		
8		« • — • • — •
9	·	(
0		1 -••-•

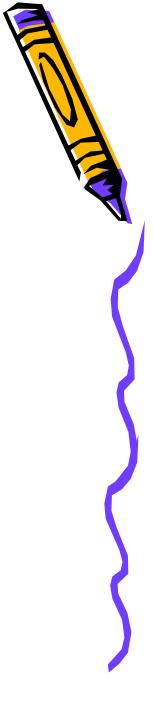


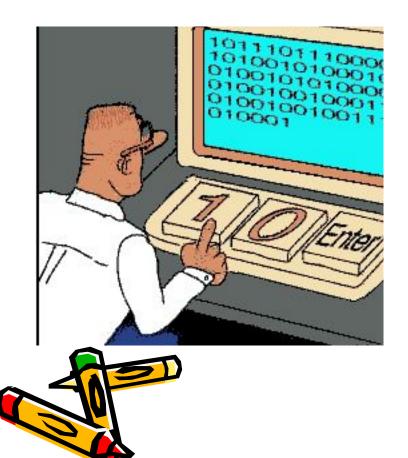
#### Кодирование

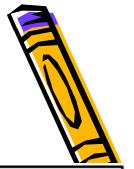
- При хранении, передаче или обработки информации с помощью технических средств происходит ее кодирование.
- Кодирование преобразование информации в форму, удобную для хранения, передачи и обработки.



## Информация (данные) в компьютере – двоичные коды.

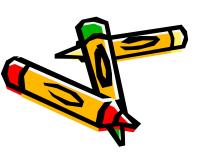






#### Азбука Морзе

1		. •
2	••	, .
3 4 5 6 7		; -
4	• • • • —	( ) =
5		? •
6		!
7		Seven
8		« ·
8	•	( -
0		1 -







A	10000000	P	10010000	a	10100000	p	11100000
Б	10000001	C	10010001	б	10100001	C ,	11100001
В	10000010	T	10010010	В	10100010	T	11100010
Г	10000011	У	10010011	r	10100011	У	11100011
Д	10000100	Ф	10010100	Д	10100100	ф	11100100
E	10000101	X	10010101	е	10100101	x	11100101
ж	10000110	ц	10010110	ж	10100110	ц	11100110
3	10000111	Ч	10010111	3	10100111	ч	11100111
И	10001000	III	10011000	и	10101000	ш	11101000
Й	10001001	Щ	10011001	й	10101001	щ	11101001
К	10001010	ъ	10011010	к	10101010	ъ	11101010
Л	10001011	ы	10011011	л	10101011	ы	11101011
M	10001100	<b>b</b>	10011100	M	10101100	ъ	11101100
H	10001101	Э	10011101	H	10101101	Э	11101101
0	10001110	Ю	10011110	0	10101110	ю	11101110
Π	10001111	R	10011111	п	10101111	Я	11101111



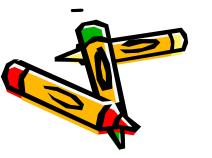
Неравномерный код - различная длинкодов для символов.

+

\_

Равномерный код - длина кодов всех символов одинакова.

+



# Правило однозначного декодирования для неравномерного кода (правило Фано)

Никакой код не является началом другого кода.

Правило действует так же в обратном направлении.

