



ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

06.09.2021

ПОЗНАКОМИМСЯ?

Я - Мария Юрьевна

Я - Аспирант ИТМО

Кружок - Азы программирования

Кабинет - 233 кабинет или 234

СПбГЦДТТ

6-я Советская д.3

А ВЫ?

1. Имя
2. Класс
3. Чем увлекаешься?
4. Фрукт, который с собой ассоциируешь
5. Что-нибудь добавь!

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Слушать преподавателя
2. Даже сейчас – слушать преподавателя
3. Выполнять задания
4. Никаких телефонов в руках. Только если звонок.
5. Никакой еды в помещении – ТБ
6. Не бегать
7. Сидеть только за своим компьютером

АЛГОРИТМ

Система последовательных операций (в соответствии с определёнными правилами) для решения какой-н. задачи.

Как пешеходу безопасно перейти улицу?

- ❖ Подойти к дороге.
- ❖ Дождаться зелёного сигнала светофора.
- ❖ Перейти дорогу.
- ❖ Если впереди есть ещё одна дорога, то перейти к шагу 1.

КАК ПРИГОТОВИТЬ ЧАЙ?

- ❖ Взять чайник
- ❖ Налить в чайник воды
- ❖ Включить плиту
- ❖ Поставить чайник на плиту
- ❖ Если вода не закипела, то ждать
- ❖ Если вода закипела, то выключить плиту.
- ❖ Взять чашку
- ❖ Положить в чашку пакетик с чаем
- ❖ Взять чайник
- ❖ вылить воду из чайника в чашку

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ТАНЦА

Танец 1

Танец 2

Танец 3

Танец 4

06.09.202

1

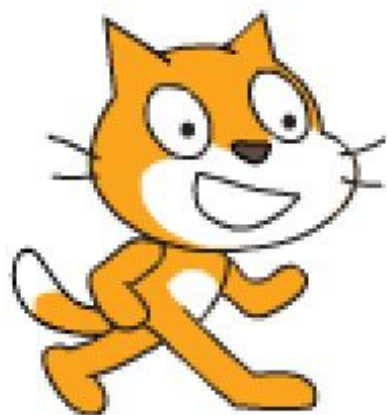
НЕМНОГО ОБ ОСНОВНОМ

ИДТИ 10 ШАГОВ



повернуть  на **15** градусов

повернуть  на **15** градусов



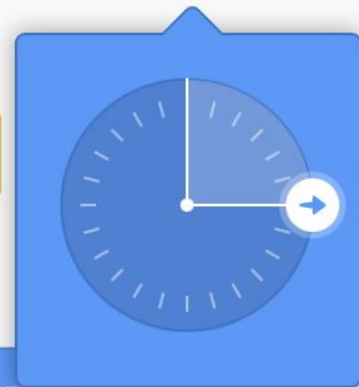
повернуть в направлении -90



повернуться в направлении 90

когда спрайт нажат

идти 10 шагов



The image shows the Scratch 2.0 interface. The stage area contains a cat sprite. The script editor on the right has the following blocks:

- Скрипты: События, Управление, Сенсоры, Операторы, Другие блоки
- Движение: Внешность, Звук, Перо, Данные
- идти 10 шагов
- повернуть на 15 градусов
- повернуть на 15 градусов
- повернуть в направлении 90
- повернуться к указатель мышки
- перейти в x: -91 y: 4
- перейти в указатель мышки
- плыть 1 секунд в точку x: -91 y: 4
- изменить x на 10
- установить x в 0
- изменить y на 10
- установить y в 0
- если на краю, оттолкнуться
- стиль вращения влево-вправо
- положение x
- положение y
- направление

At the bottom, the Sprites area shows a cat sprite named 'Спрайт1' on a stage with a background. The 'Новый фон:' section has icons for background selection.

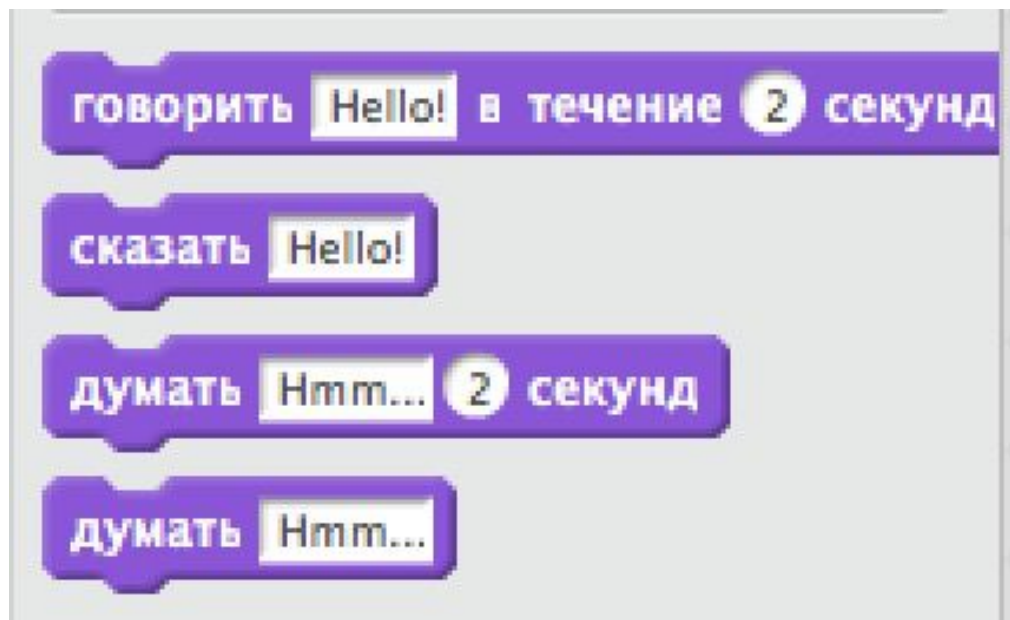
Где сменить фон?

Где добавить персонажа?

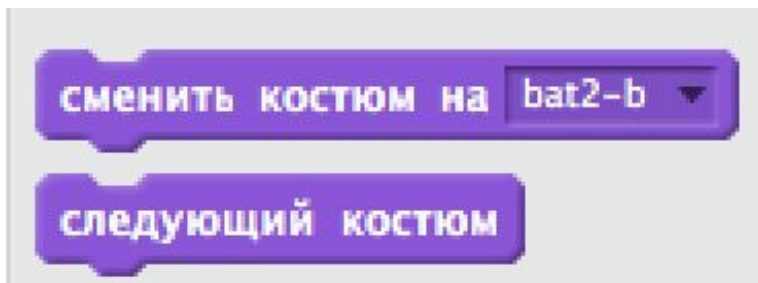
Как нарисовать своего персонажа?

Как загрузить из интернета?

КОСТЮМЫ



КОСТЮМЫ





ПРОГРАММИРОВАНИЕ – ТВОРЧЕСТВО!

Хулиганьте, придумывайте, не
останавливайтесь.
(в рамках приличия)

11 БЛОКОВ

говорить **Привет!** в течение **2** секунд

показаться

спрятаться

установить размер **100** %

идти **10** шагов

повернуть  на **15** градусов

повернуть  на **15** градусов

играть звук **мяу**

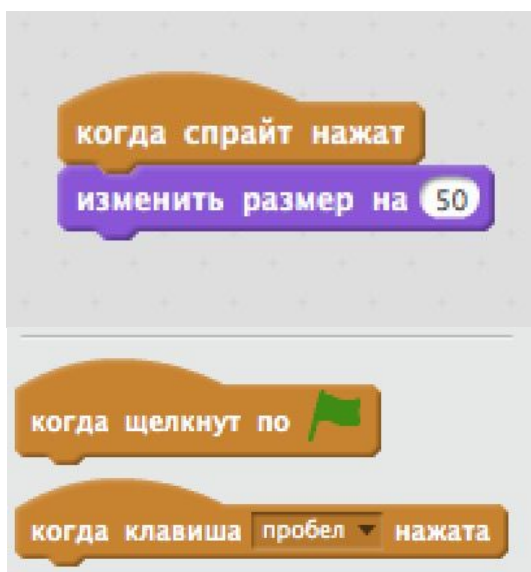
сменить костюм на **костюм2**

следующий костюм

сменить фон на **фон 1**

ОБО МНЕ

Расскажи о себе, создав коллаж из изученных блоков.



говорить **Привет!** в течение **2** секунд

показаться

спрятаться

установить размер **100** %

