

3 занятие

Школа::Кода

«Основы программирования на языке
Python»

Проверка присутствия



Переписать алгоритмы в Pencil Project.

1. Как заварить чайник?
2. Алгоритм действий перед школой
3. Поход в кино

Написать алгоритмы в Pencil Project.

1. Вывести сумму $2+5$
2. Пользователь вводит два числа. Вывести их произведение.
3. Пользователь вводит словесную фразу. Вывести её на экран.
4. Запросить у пользователя ввести a . Если переменная a больше 1, то прибавить к ней 3, если от 1 до 0, то прибавить 2, если ноль, то ничего не делать. Вывести значение a .
5. Если переменная a больше 1, то вывести её, если от 1 до 0, то умножить на 10, а если 0, то вывести текст «ноль»