# 3 занятие

Школа::Кода

«Основы программирования на языке Python»

# Проверка присутствия

# Переписать алгоритмы в **Pencil Project**.

1. Как заварить чайник?
2. Алгоритм действий перед школой
3. Поход в кино

# Написать алгоритмы в **Pencil Project**.

1. Вывести сумму 2+5
2. Пользователь вводит два числа. Вывести их произведение.
3. Пользователь вводит словесную фразу. Вывести её на экран.
4. Запросить у пользователя ввести a. Если переменная a больше 1, то прибавить к ней 3, если от 1 до 0, то прибавить 2, если ноль, то ничего не делать. Вывести значение a.
5. Если переменная a больше 1, то вывести её, если от 1 до 0, то умножить на 10, а если 0, то вывести текст «ноль»