

## Senior

1 – npx create-react-app proj,

Initial commit

2 – добавление

Setting=>Collaborators

3 – npm i react-router-dom, redux, ...

4 – BrowserRouter, Route\_s

5 – Provider, createStore

6 – проверить код

1.7 – проверить презентационные

1.8 – проверить коннект стэйта

1.9 – проверить экшнКреейторы

1.10 – проверить санки и апи

11 – проверить адаптивность

12 – проверить красоту

13 – проверить дополнительные  
задачи

14 – проверить красоту

## Middle

- Сбор ников с гитхаба,  
распределение по страницам

- Помощь джунам

- git clone

- Помощь джунам

1.5 - Написать задачу 6, помощь  
джунам

- Написать задачу 7, помощь  
джунам

- Написать задачу 8, помощь  
джунам

- Написать задачу 9, помощь  
джунам

- помощь джунам, (повторять 1.5 –  
1.10 до конца), задача MobileFirst

- Задача CSS, помощь джунам

- Помощь джунам

- Написать задачи дополнительной  
функциональности по принципу

1.5 – 1.10, помощь джунам

- Задачи на красоту, помощь

## Junior

- дать ник с гитхаба, выбрать  
страницу

- git clone

- папка UI, пустая компонента

- Папка BLL, пустой редюсер

- Папки DAL, Back

1.6 – превратить пустую в  
презентационную

1.7 – законnectить инициал стэйт

1.8 – сделать и законnectить  
экшнКреейтор

1.9 – сделать апи, сделать и  
законnectить санкКреейтор

- Адаптировать под смартфоны

- Сделать красоту

- Сделать дополнительные задачи

- Задачи на красоту

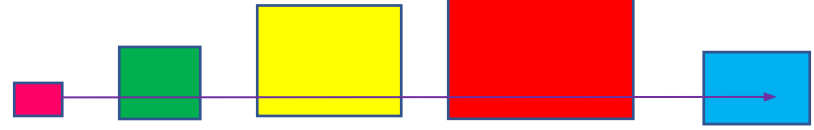
--/signup  
Text id  
Input id2  
Button setId(id2)  
Input login  
Input pass  
Input pass  
Text isSuccess  
Button Sign up  
//Redirect to profile

--/signin  
Text id  
Input id2  
Button setId(id2)  
Input login  
Input pass  
Text isSuccess  
Button Sign in  
//Redirect to profile

--/profile  
Input id  
Button getUser(id)  
Text [ user ]  
Button NavLink  
to checkDeck  
Button deleteUser(id)  
Text isSuccess

--/checkDeck  
Text id  
Input id2  
Button setId(id2)  
Button [ folder ]  
Button [ deck ]  
Text cards  
Button NavLink  
to card  
Button NavLink  
to createDeck  
Button NavLink  
to profile

--/createDeck  
Input id  
Button setId(id)  
Input pathId  
Button setPath  
Input cardsName  
Button createCards  
Button deleteCards  
Button createFolder  
Button deleteFolder  
Text isSuccess  
Button NavLink  
to addCard  
Button NavLink  
to profile



--/addCard  
Input userId2  
Input deckId2  
Button set(uld, cld)  
Input question  
Input answer  
Text isSuccess  
Button addCard  
Button clearForNew  
Button NavLink  
to profile

--/editCard  
Input cardId  
Button set(c)  
Input question  
Input answer  
Text isSuccess  
Button saveCard  
Button NavLink  
to card

--/card  
Input userId  
Input cardsId  
Button set(u, c)  
Text question  
Button check  
Text answer  
Button [1-5] isSuccess  
Button NavLink  
to editCard  
Button next  
Button NavLink  
to profile

--/users  
Input id  
Button getU(id)  
Text [users,  
Text isSuccess,  
Button delete]  
Button NavLink  
to edituser  
Button NavLink  
to profile

--/edituser  
Input id  
Button getUser(id)  
Input [ user ]  
Text isSuccess  
Button save  
Button NavLink to users

```
users: [
  {
    id: 1,
    login: 'name',
    pass: 'xxx',
    admin: false,
    deck: [
      {
        cardsId: 1,
        {
          id: 1,
          checks: 5,
          rating: 4.5
        }
      },...
    ]
  },...
]

tree: [
  {
    id: 1,
    folderId: 0,
    type: cards,
    name: 'English'
  },
  {
    rating: 2,
    folderId: 0,
    type: cards,
    name: 'front-end'
  },
  {
    id: 3,
    folderId: 0,
    type: folder,
    name: 'other'
  }
  {
    id: 3,
    folderId: 3,
    type: deck,
    name: 'fun'
  },...
]

cards: [
  {
    id: 1,
    cardsId: 1,
    imgURL: 'https://page.com',
    question: 'question',
    answer: 'answer'
  },...
]
```

## ПРАВИЛА:

- 1 – компоненты с большой, всё остальное с маленькой, второе и последующие слова с большой, константные типы в виде `const SET_SOMETHING = "page/SET_SOMETHING"` (нижнее подчёркивание!)
- 2 – не изменять файлы за пределами своей папки
- 3 – брать задачу СВОЮ, самую ПЕРВУЮ СВЕЖУ и перетаскивать в In Progress в самый низ перед выполнением
- 4 – коммит называть по названию задачи, перед пушем проверить работоспособность своего проекта, спросить – не пушит ли кто? Дождаться своей очереди если будет
- 5 – перед выполнением следующей задачи запустить, перетащить свою задачу в Done в самый низ
- 6 – в случае ступора, не понимания «чё делать» - ОБЯЗАТЕЛЬНО просить помощи
- 7 – при баге в чужом коде – СООБЩИТЬ старшему, НЕ ИСПРАВЛЯТЬ самому

Соблюдающие правила продвигаются в звании для следующего проекта, 2 проекта и ты Senior :)

Коммунистическая схема образования команд:

