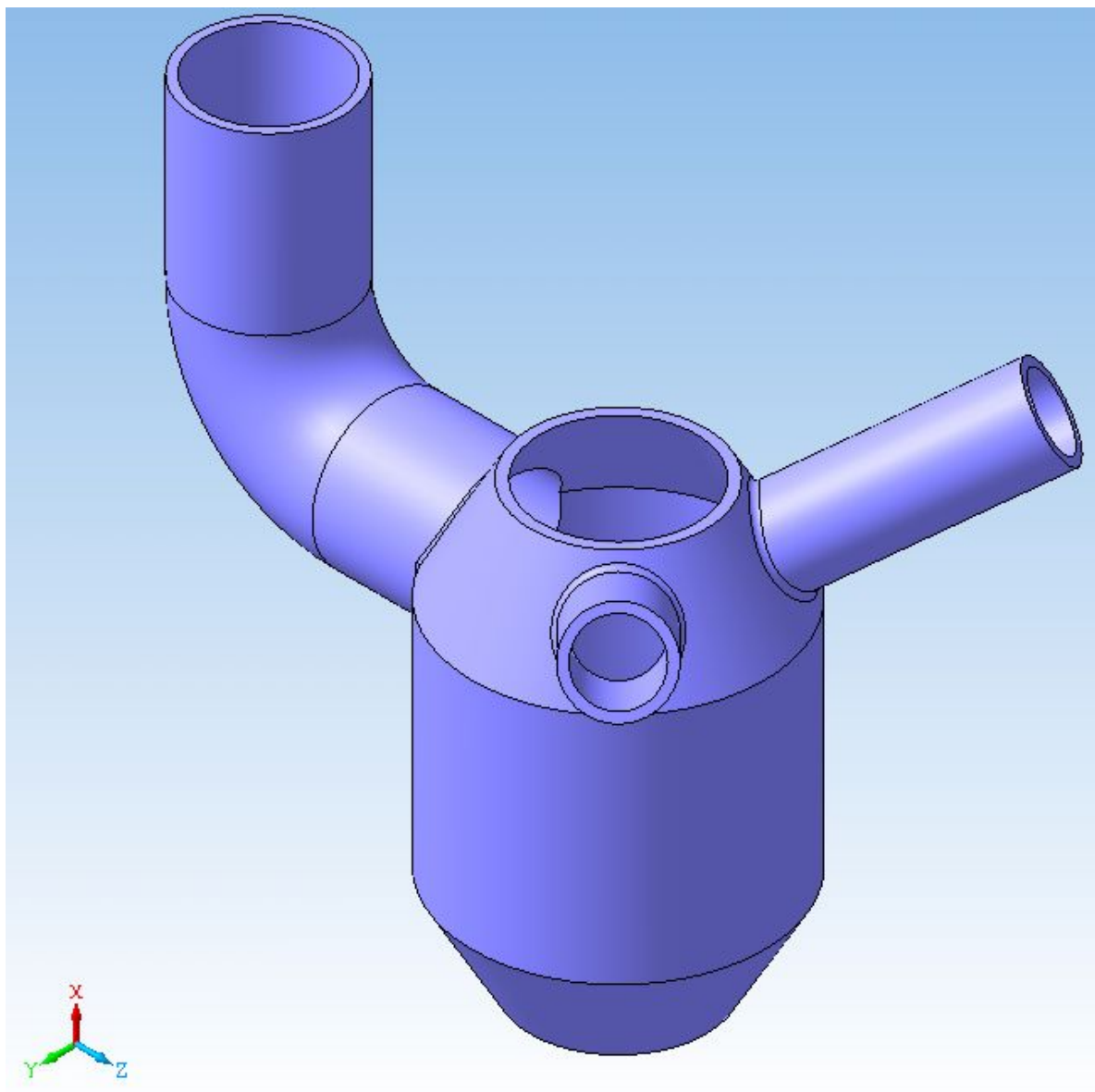
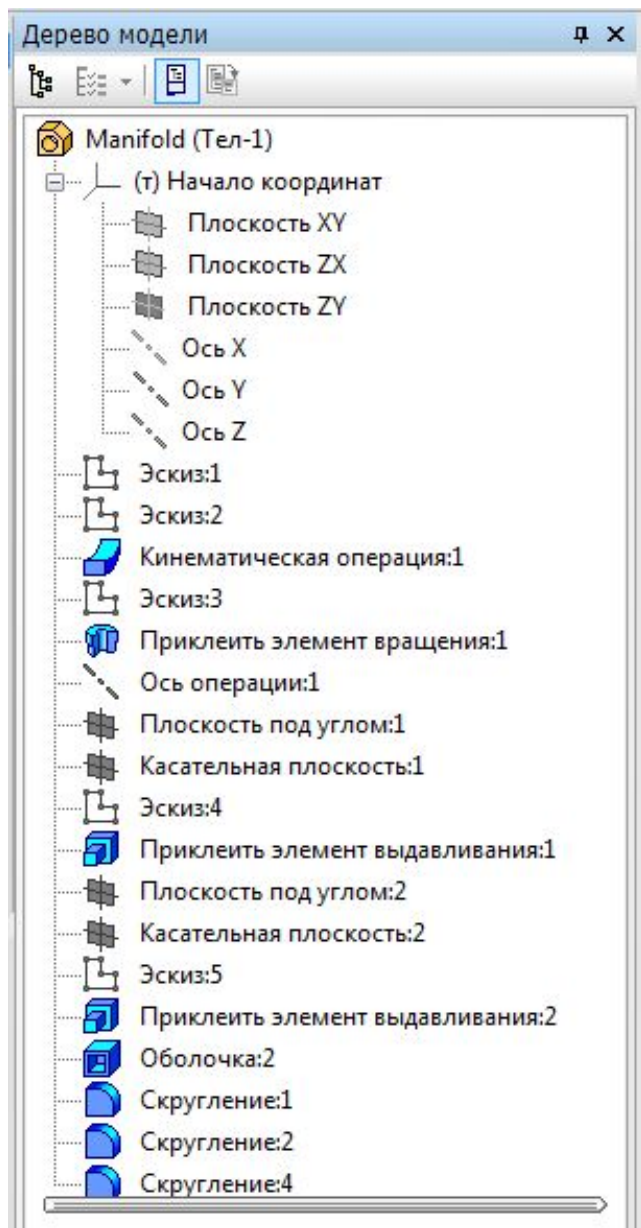


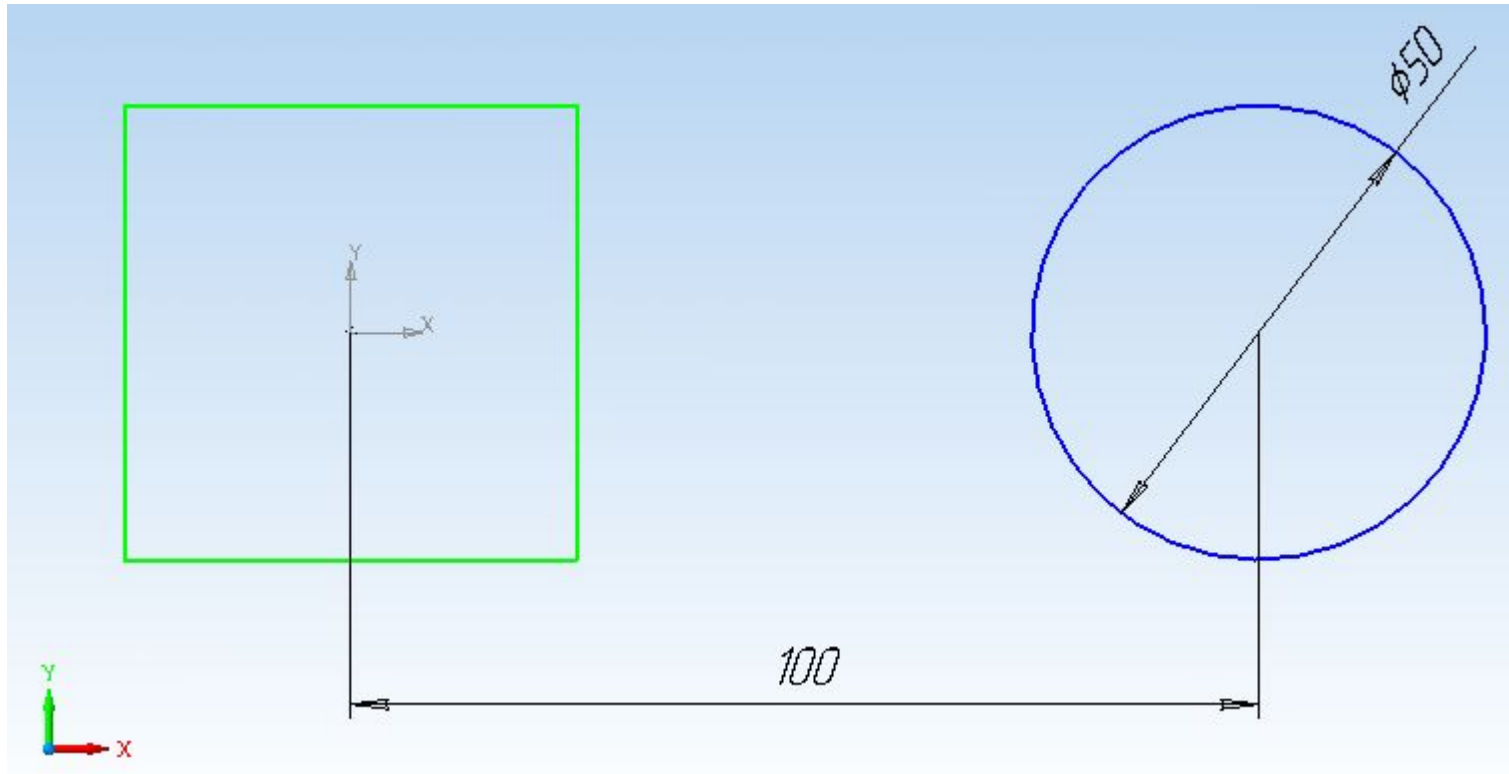
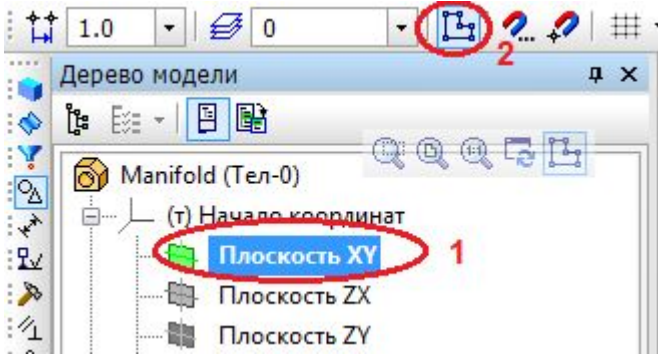
Задание 2.
Трехмерная модель обечайки



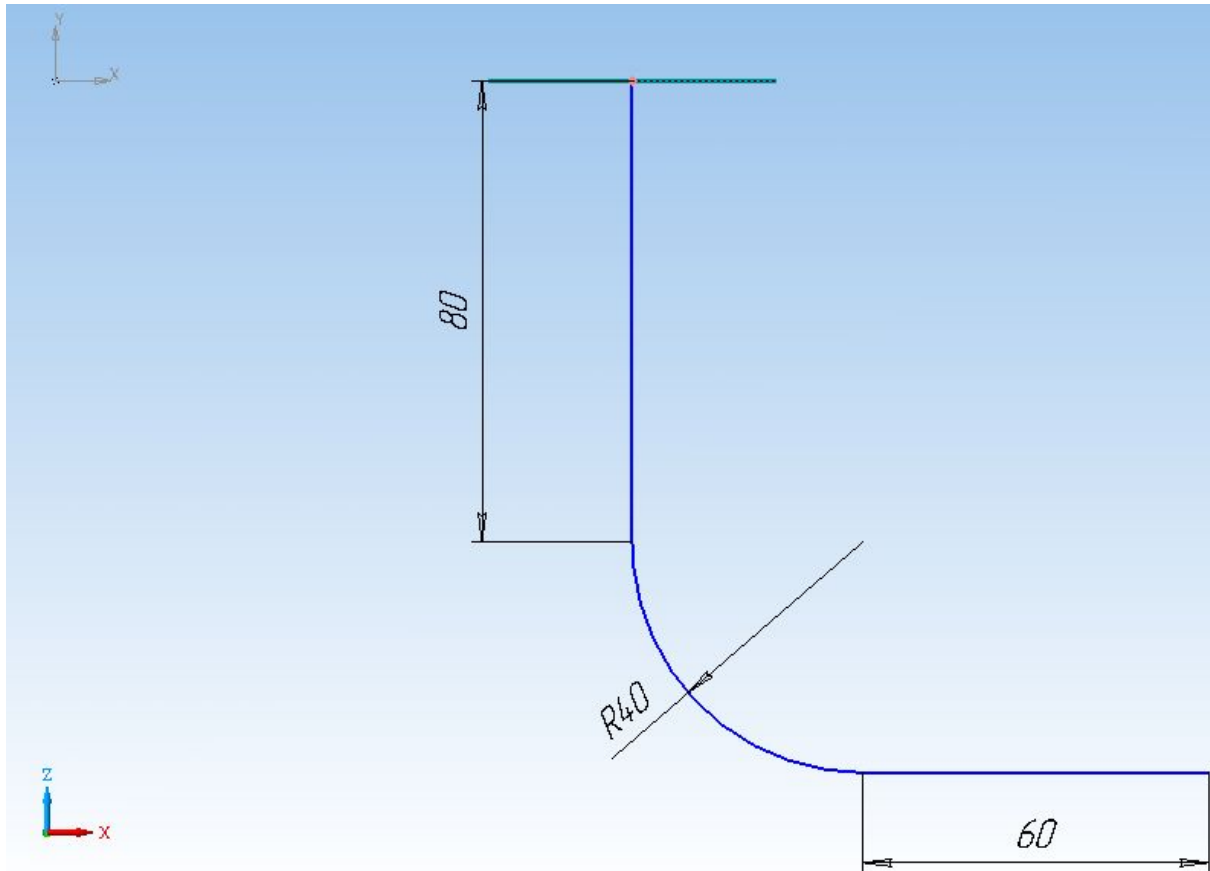
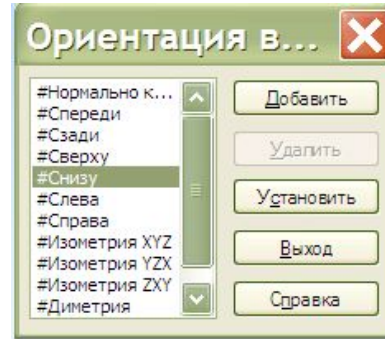
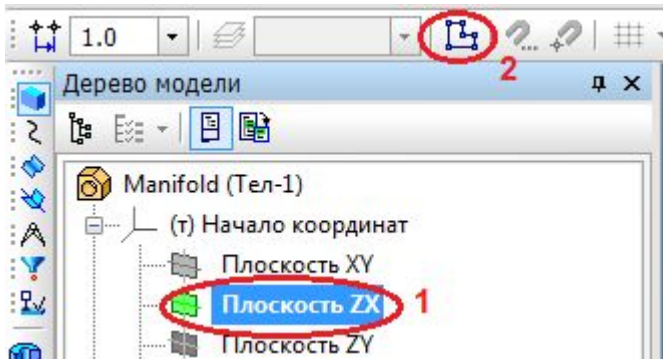
Дерево построения.



Шаг 1. Создание эскиза объекта.



Шаг 2. Создание эскиза траектории.



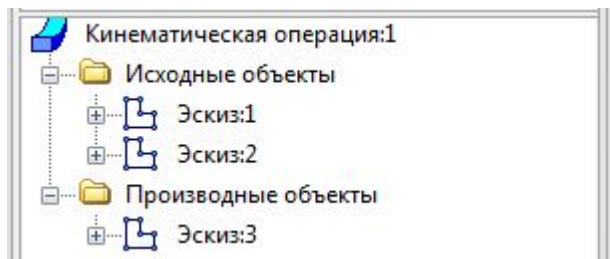
Аккуратно и
внимательно
постройте Эскиз

После
построения
выйти из Эскиза

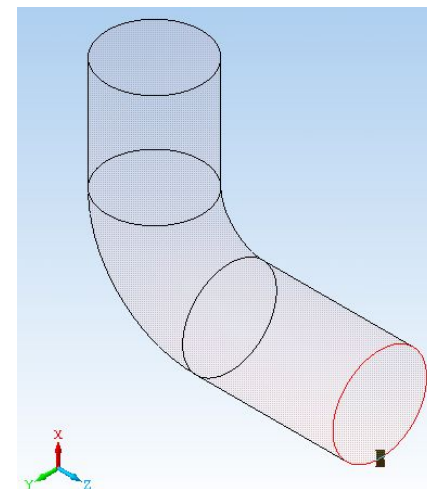
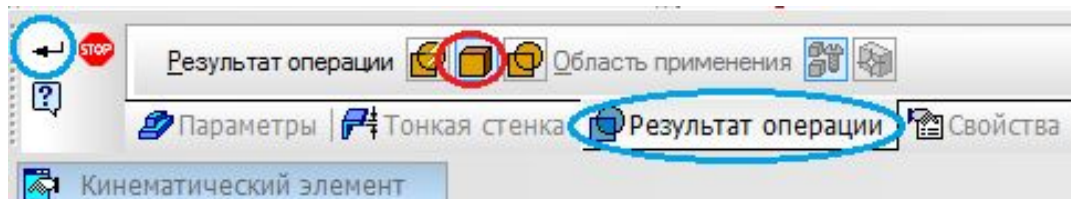
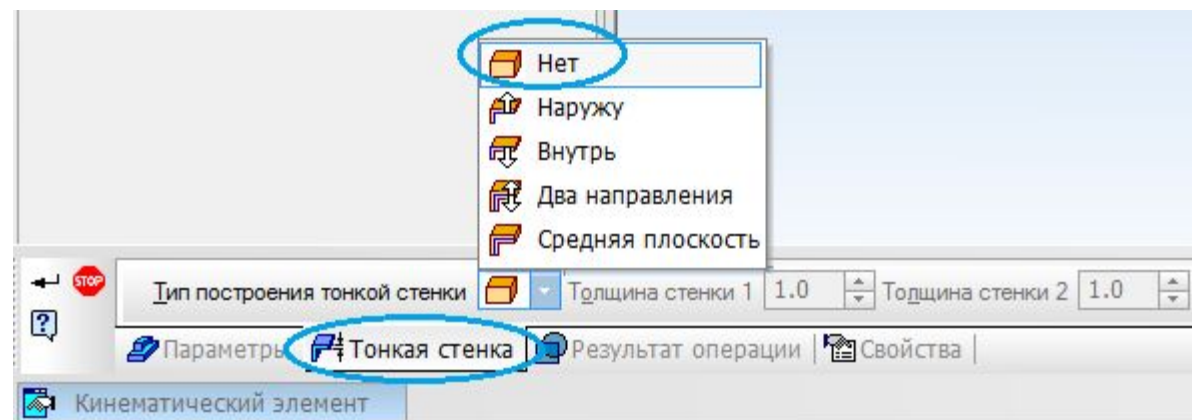
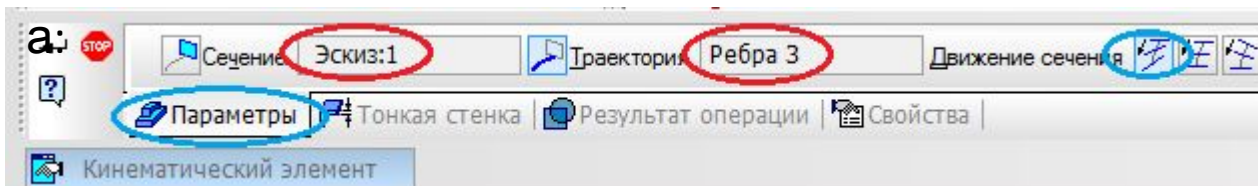
Шаг 3. Кинематическая операция по траектории.



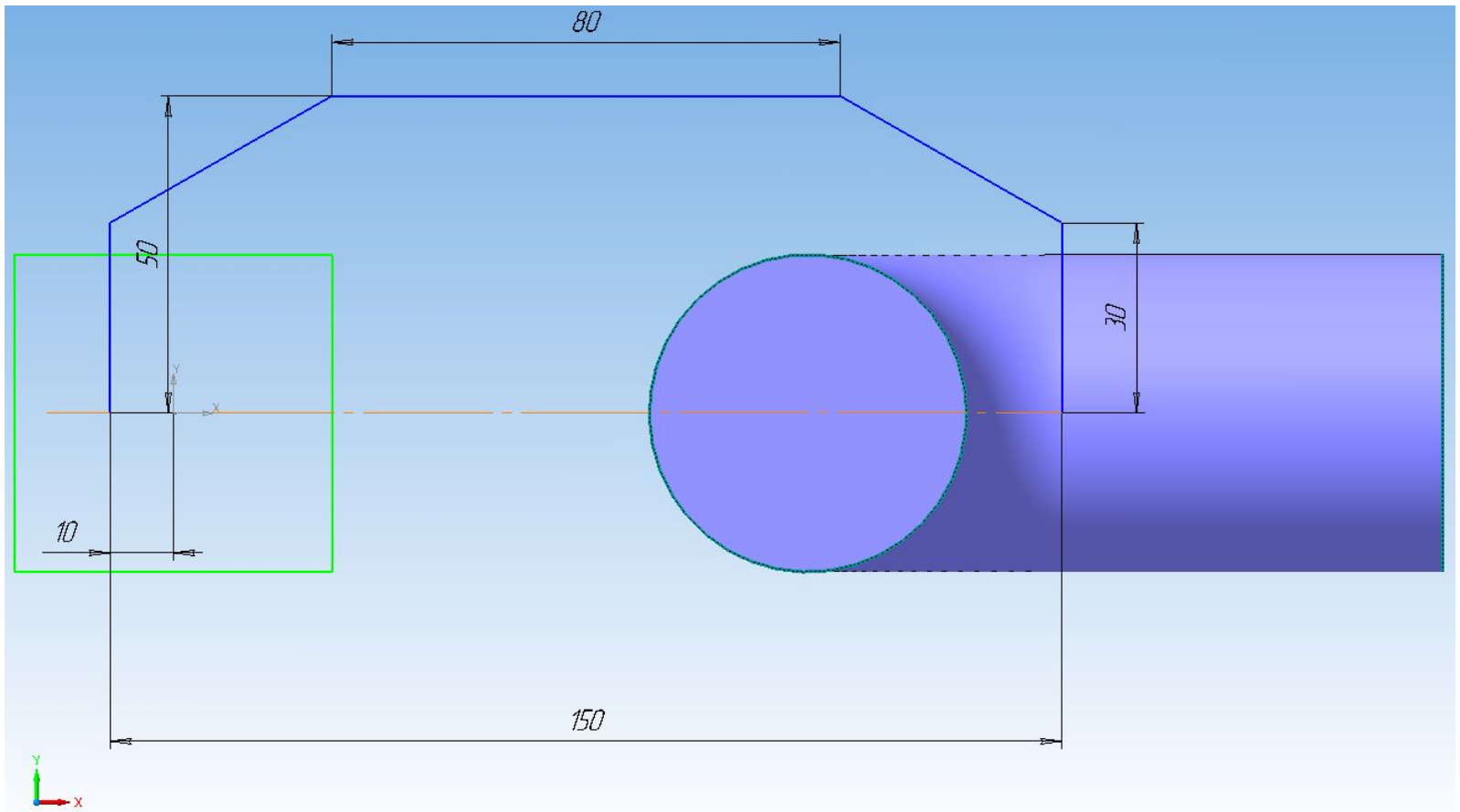
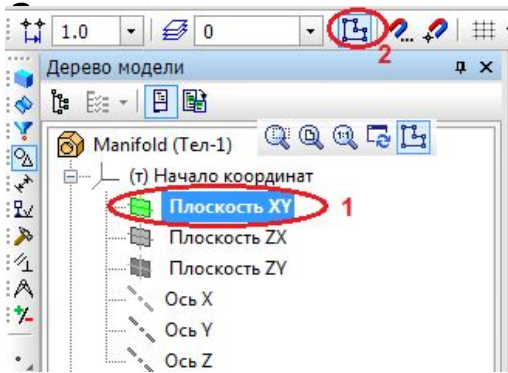
Кинематическая операция
Построение основания путем перемещения эскиза вдоль другого эскиза



СВОЙСТВ

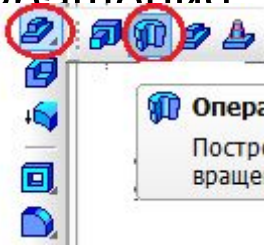


Шаг 4. Построение Эскиза



Шаг 5. Операция

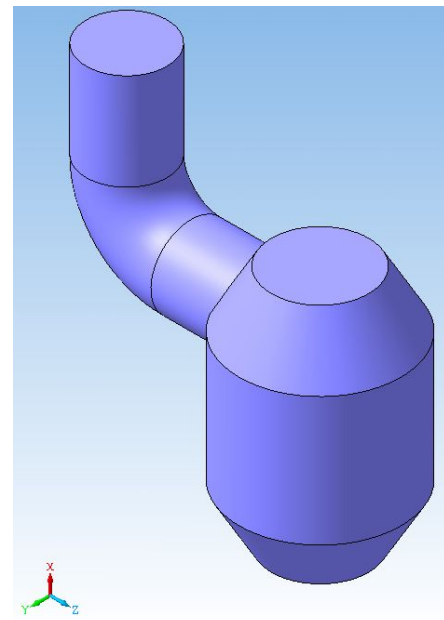
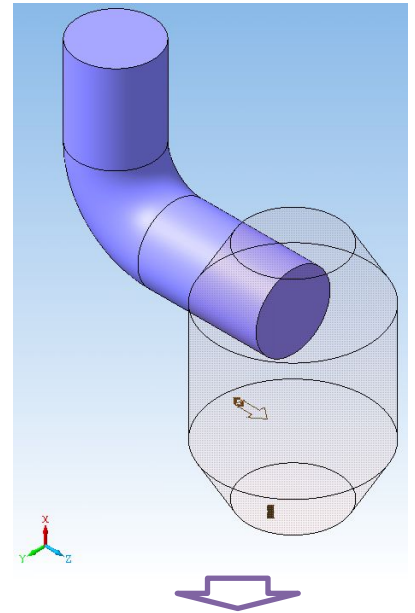
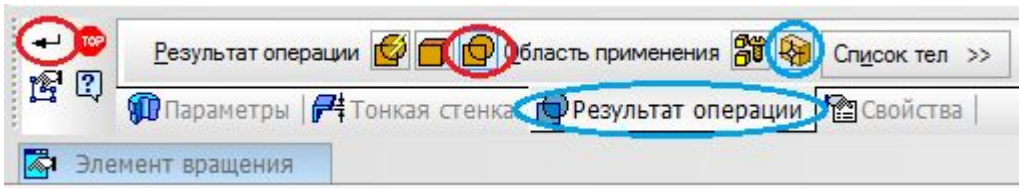
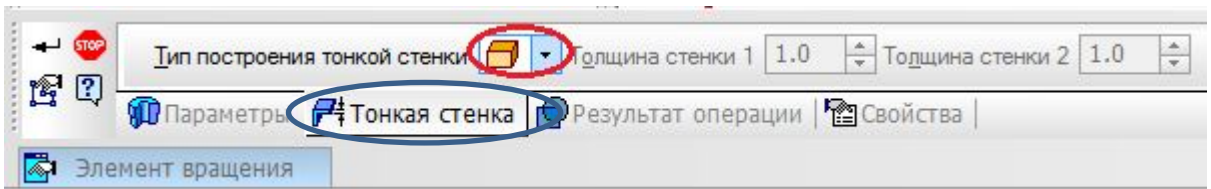
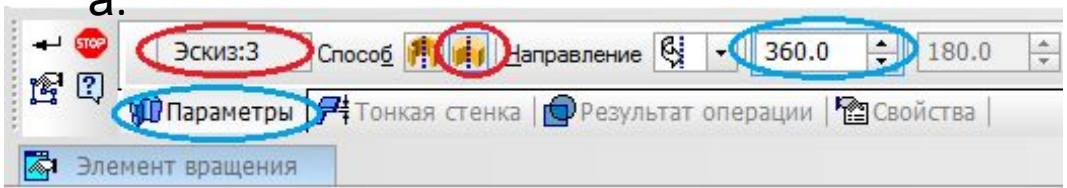
вращение



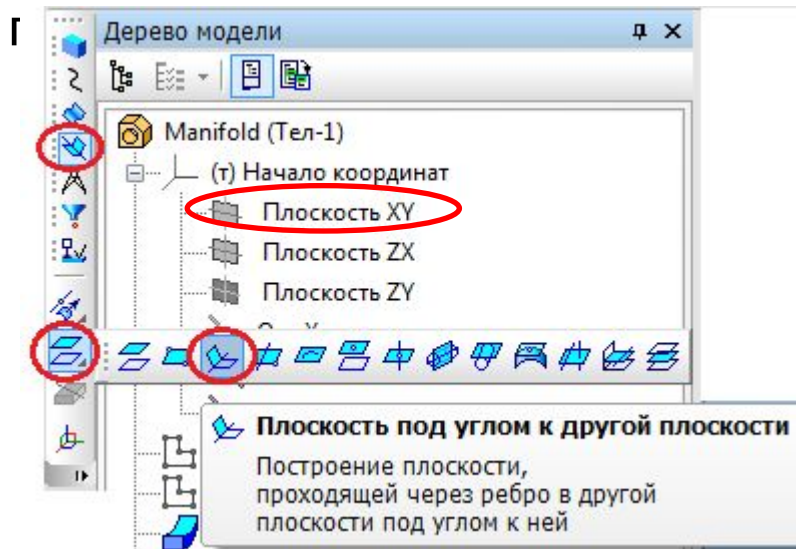
Операция вращения
Построение основания путем вращения эскиза вокруг оси

Свойств

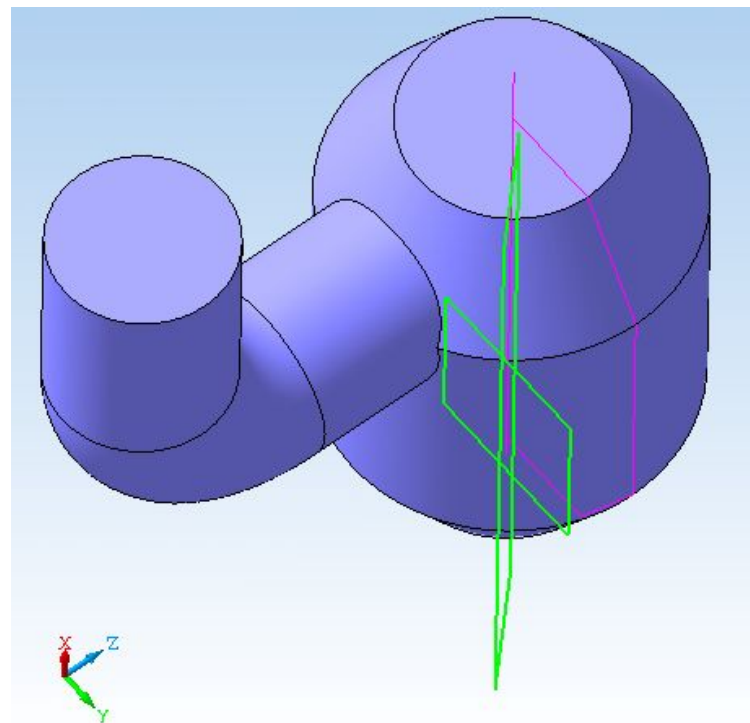
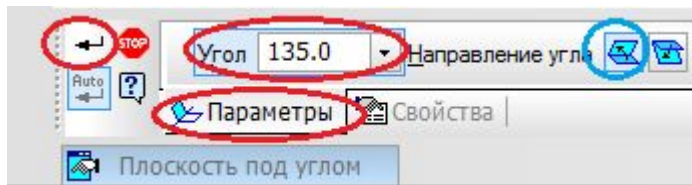
а:



Шаг 6. Создание плоскости под углом к




Свойств

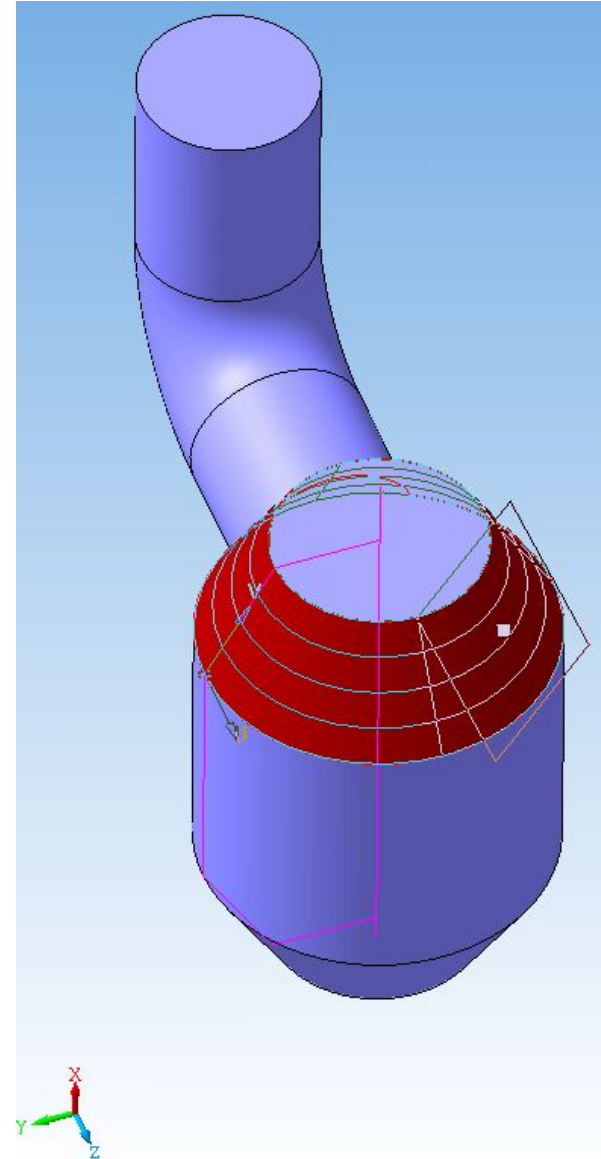
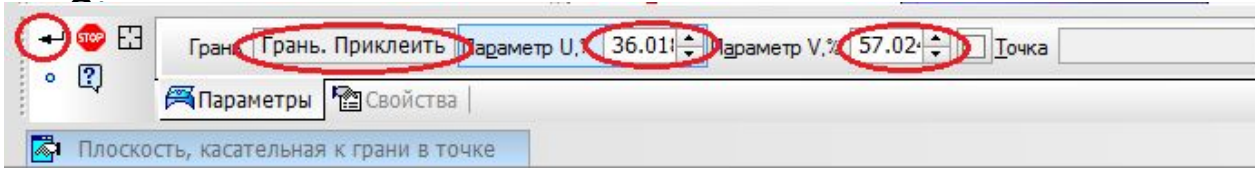


Шаг 7. Создание касательной плоскости

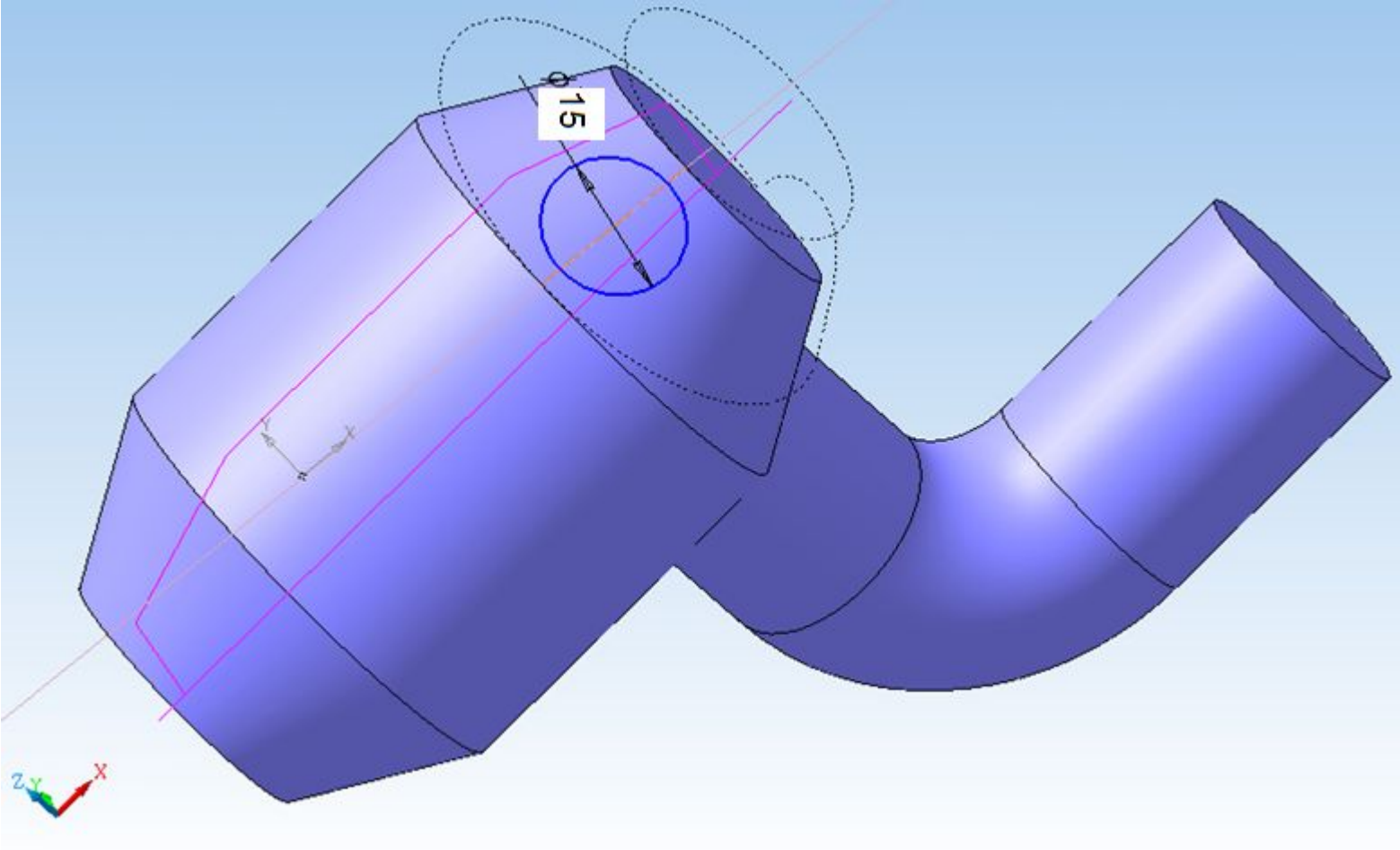
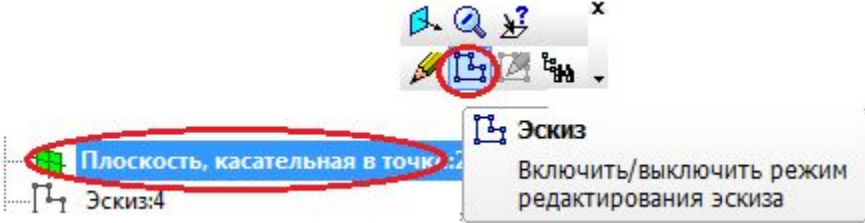


 **Плоскость, касательная к грани в точке**
Построение плоскости, касательной к грани в указанной точке

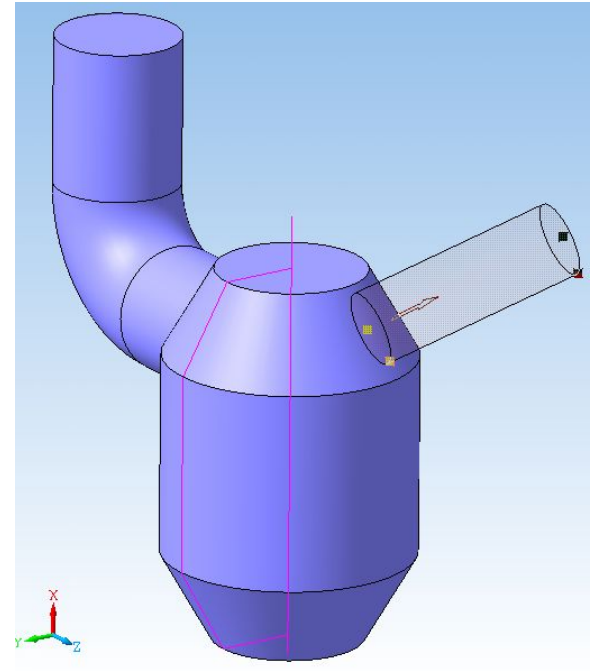
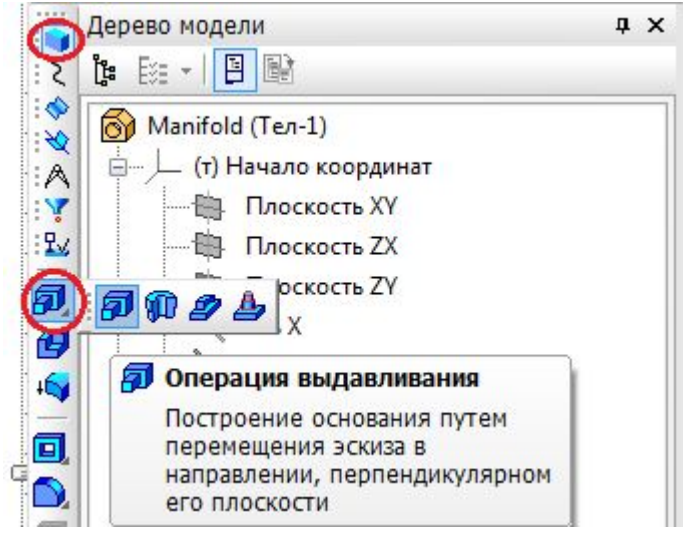
Свойств



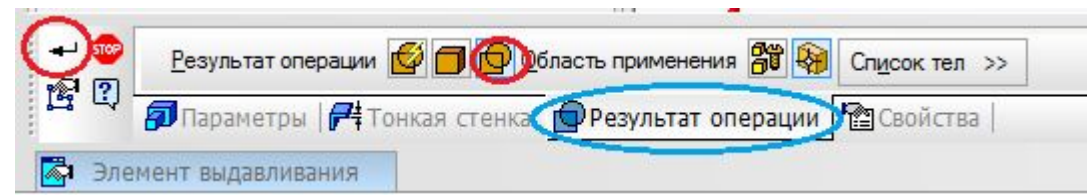
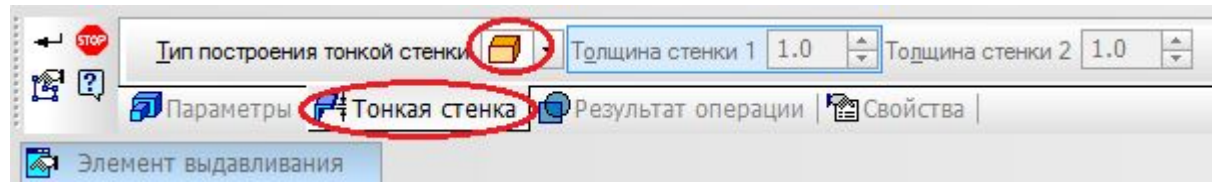
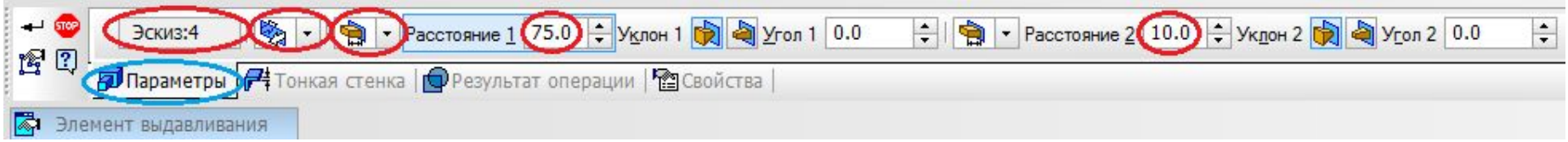
Шаг 8. Создание Эскиза 4 на новой плоскости



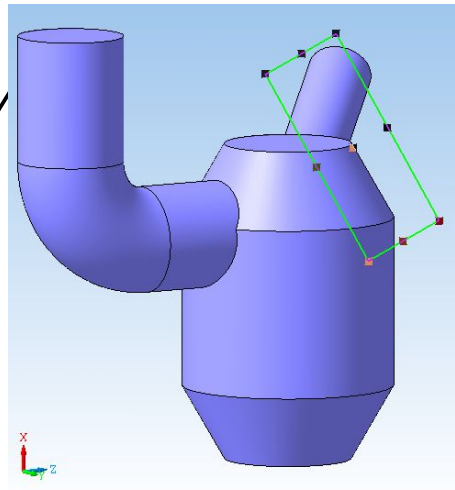
Шаг 9. Операция



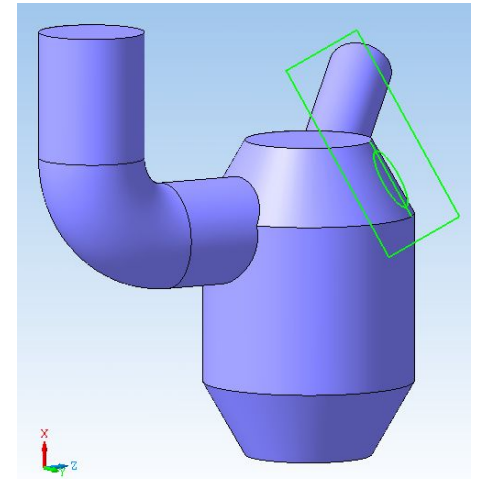
Свойств



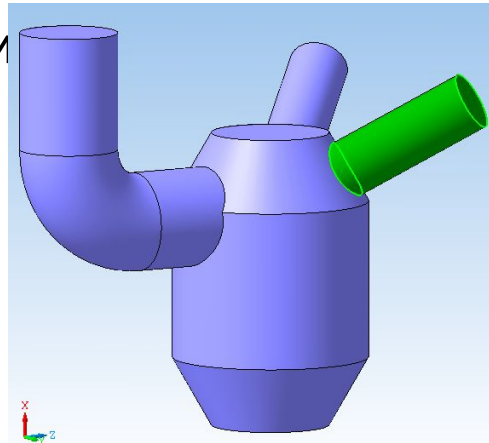
Шаг 10. Создание еще одной плоскости, касательной к Грани (произвольное расположение).



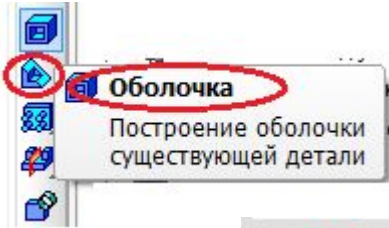
Шаг 11. Создание Эскиза 5 на новой плоскости.



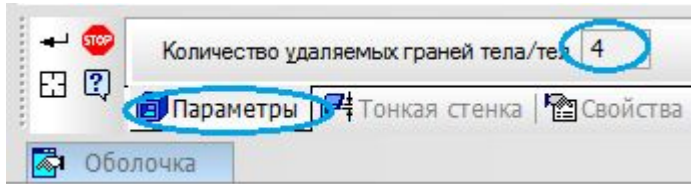
Шаг 12. Операция выдавливания (настройки те же, см. слайд 11).



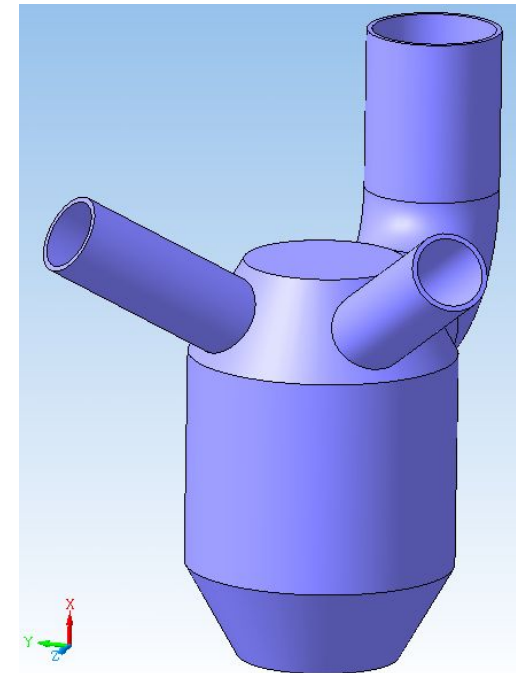
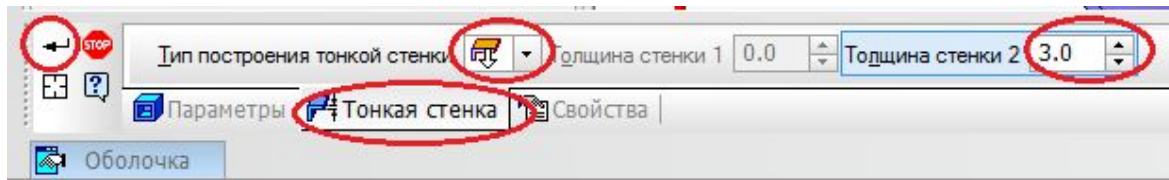
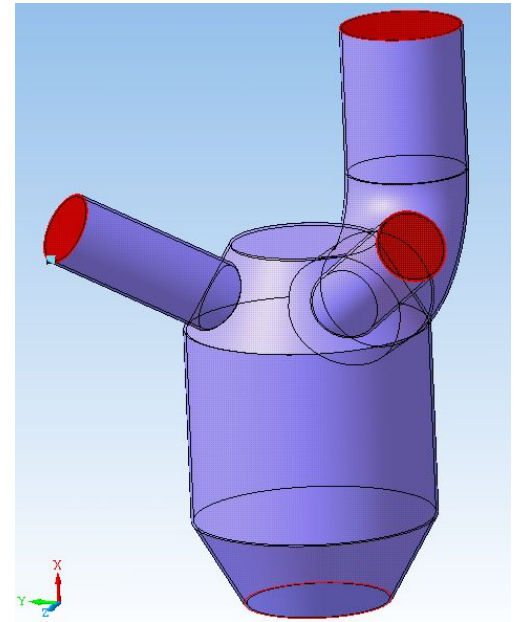
Шаг 13. Операция оболочка.



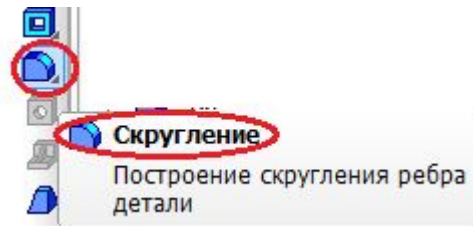
СВОЙСТВА:



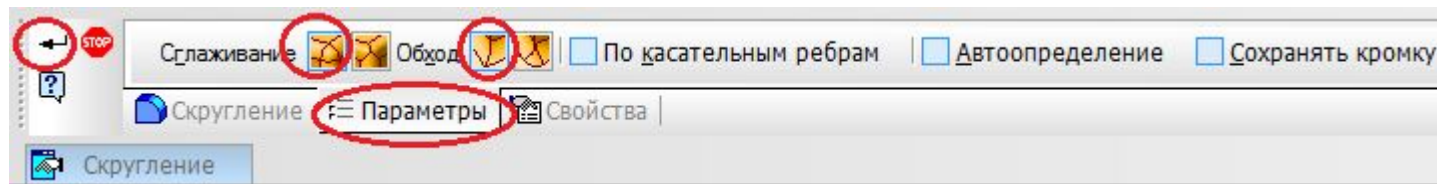
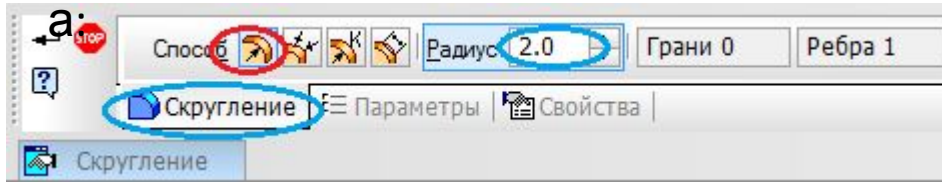
→
Выбрать удаляемые грани



Шаг 14. Операция Скругления.



СВОЙСТВ



Выбрать скругляемые кромки

