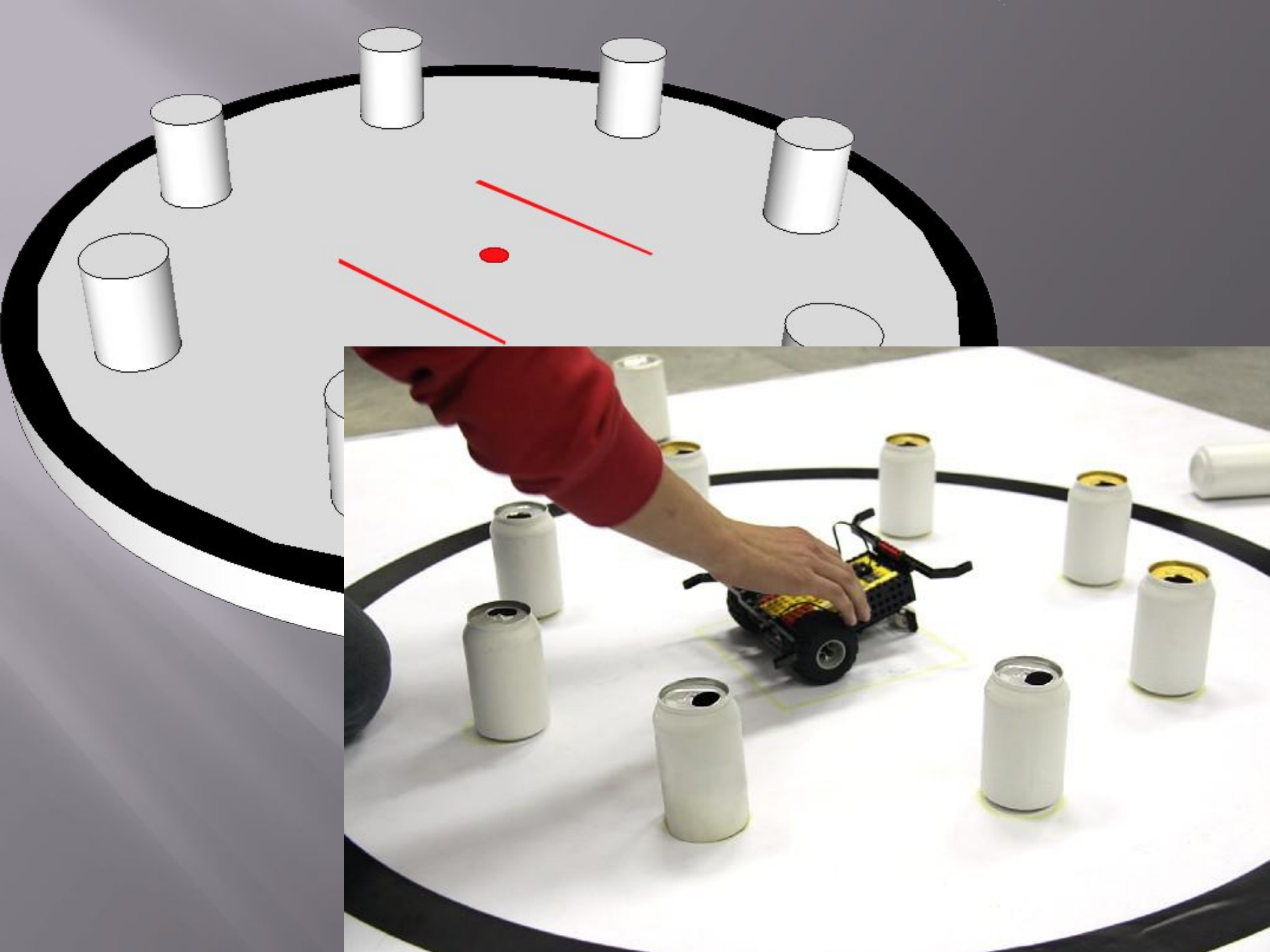


ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ

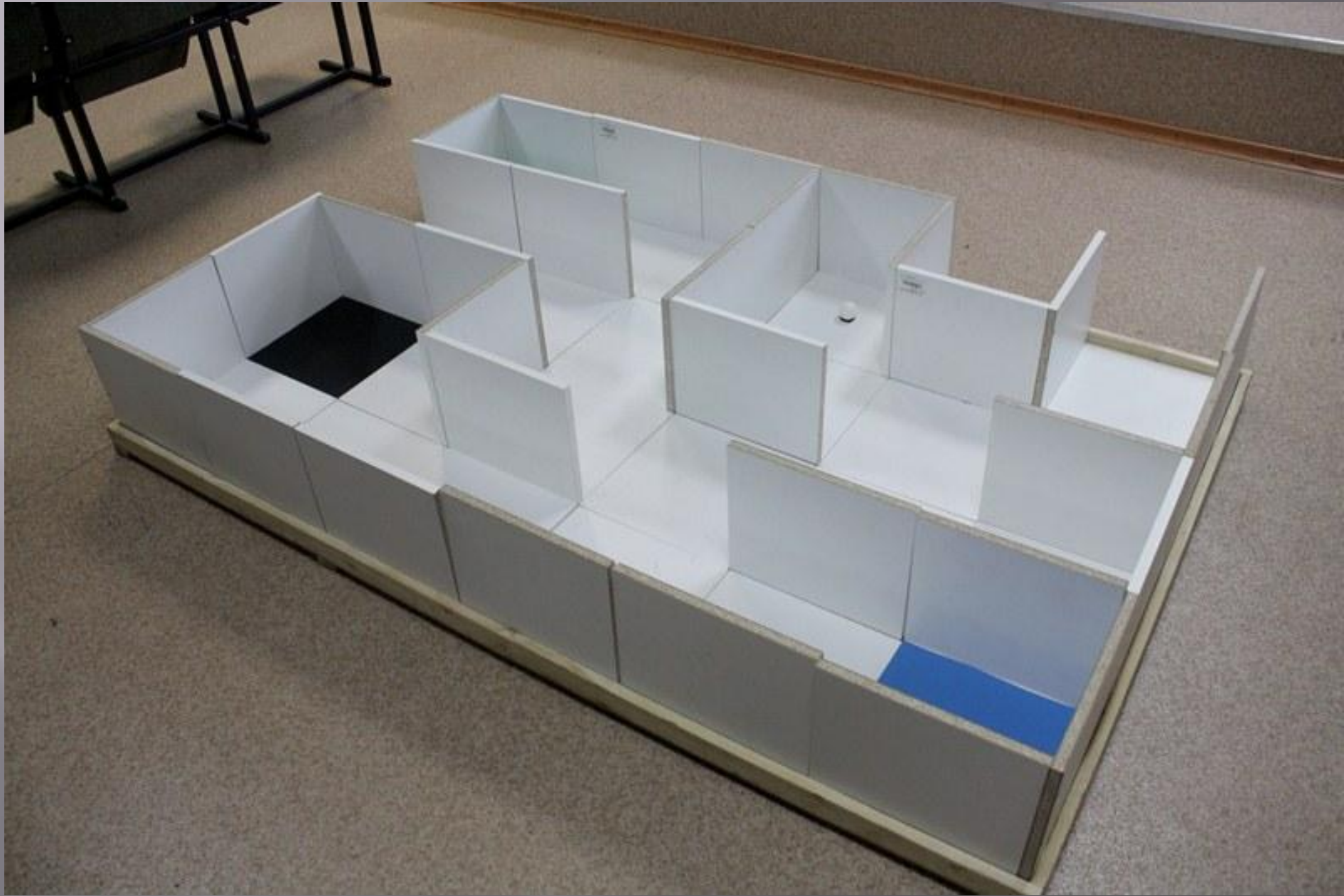
Кегельринг

- ▣ Цель: за наиболее короткое время робот, не выходя за пределы круга, очерчивающего ринг, должен вытолкнуть расположенные в нем кегли.



Лабиринт

- Цель: необходимо подготовить автономного робота, способного наиболее быстро проехать от зоны старта до зоны финиша по лабиринту, составленному из типовых элементов.



Лестница

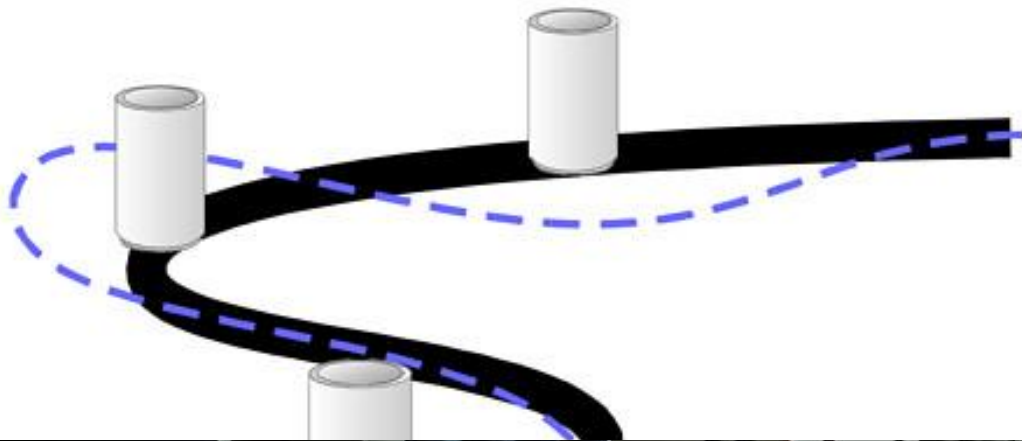


Цель: робот должен пройти замкнутый путь по специальной лестнице.



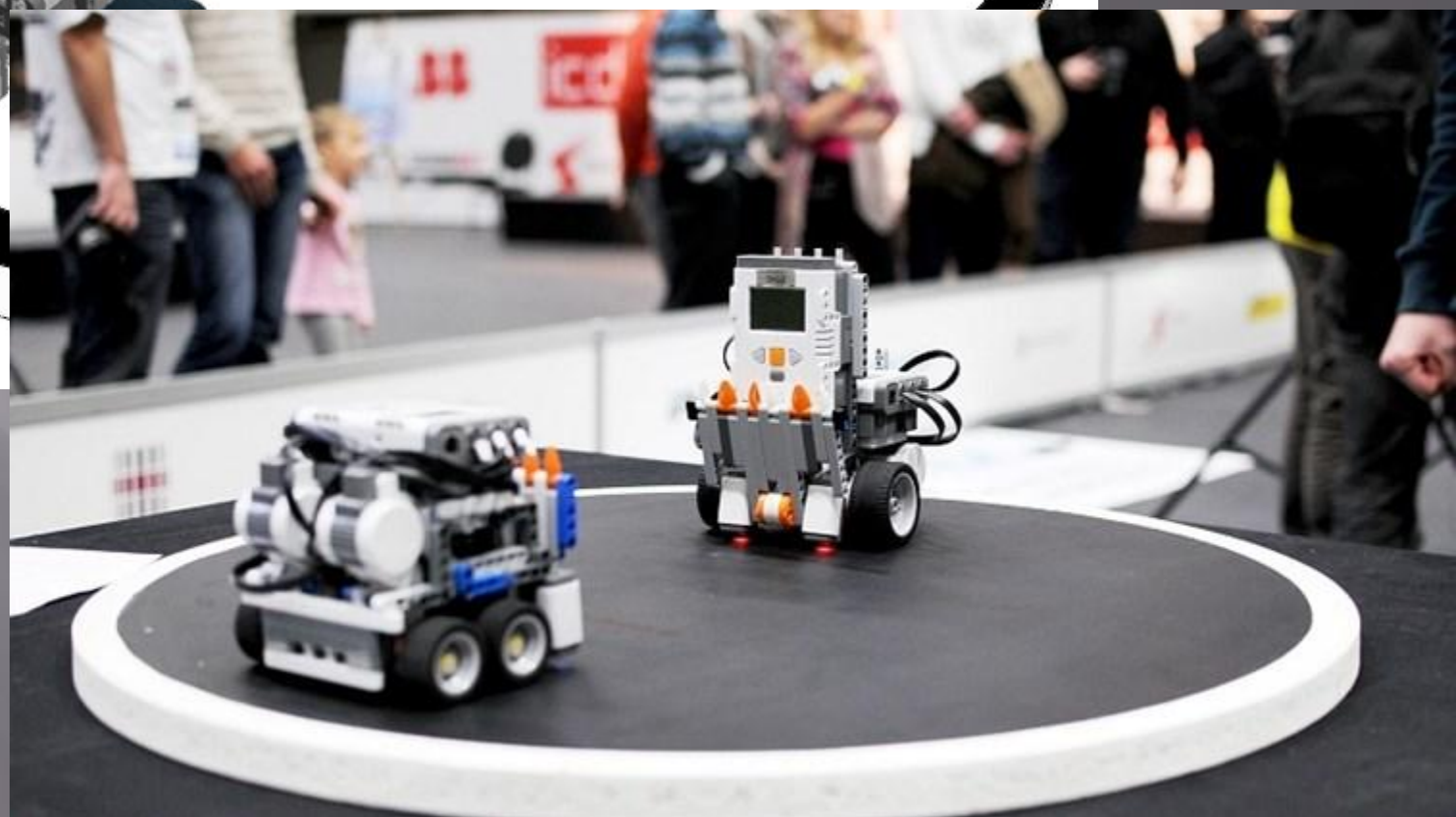
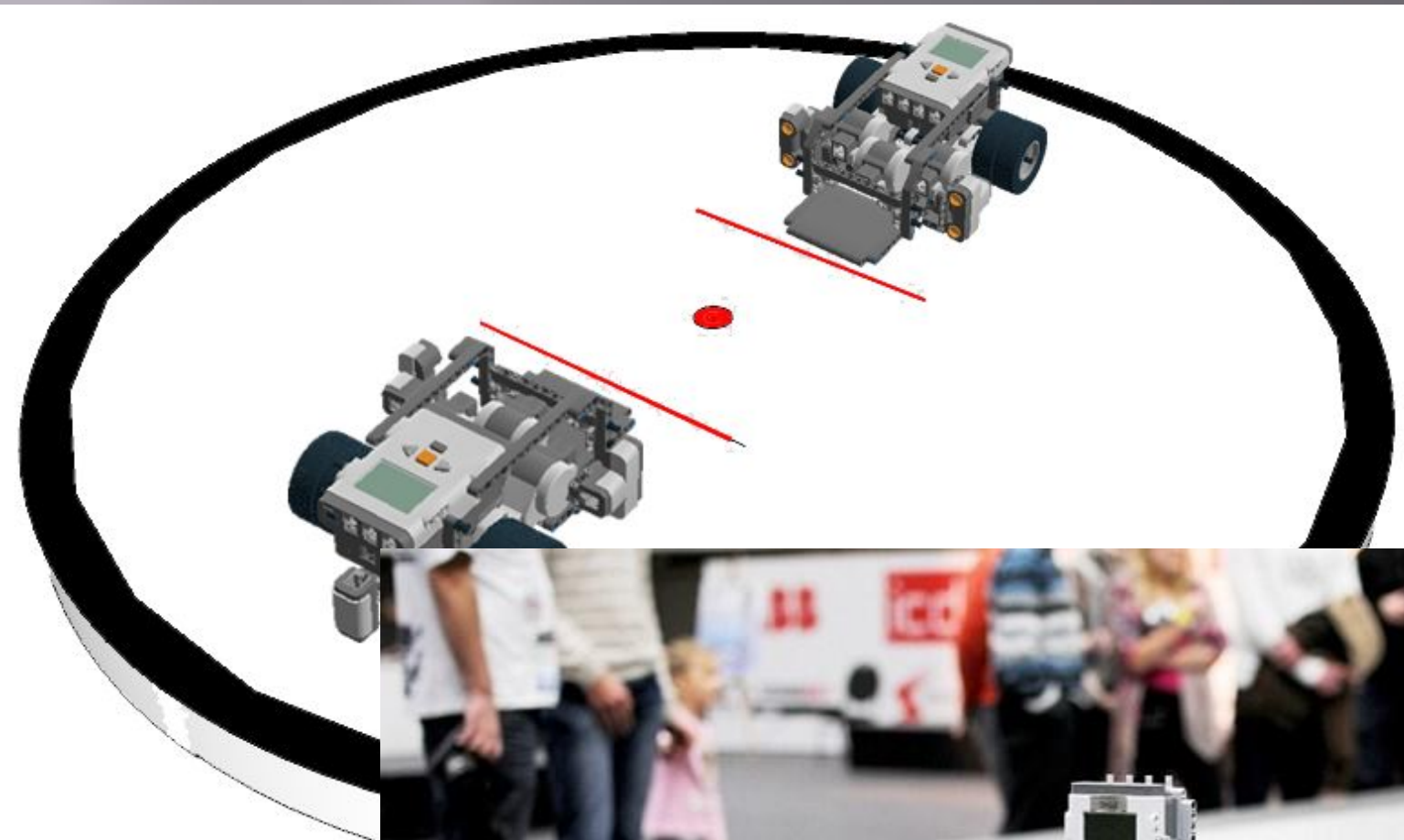
Слалом по линии

- ▣ Цель: за наименее короткое время робот должен пройти трассу, обозначенную черной линией, от места старта до места финиша, обходя препятствия-кегли, расположенные на линии.



Сумо

- ▣ Цель: робот должен наиболее эффективно вытолкнуть робота-противника за пределы ринга.



Траектория

- ▣ Цель: за наиболее короткое время робот должен, двигаясь по черной линии траектории, добраться от места старта до места финиша.

ЛИНИЯ
старта/финиша



550



Футбол

- ▣ Цель: за время матча одна команда роботов должна забить наибольшее количество голов команде соперника.

