

Влияние видеоигр на человека

Презентация основана на исследованиях
«Санкт-Петербургского государственного
университета совместно с экспертным советом
игровой индустрии»

С.М.И. часто выставляют игры в худшем свете

Как правило для более старшего поколения компьютерные игры что-то сложное и непонятное. С.М.И. часто этим пользуются и делают абсурдные заявления о вреде видеоигр. Естественно такие заявления не подкреплены



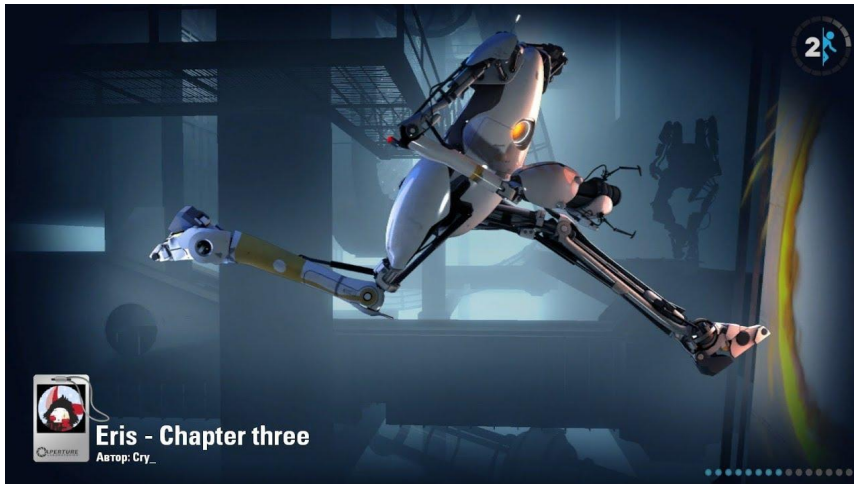
Влияние шутеров

- Улучшение КОГНИТИВНЫХ прцесов



- Перенесениение навыков в реальную жизнь.

Влияние стратегий и головоломок



- Исследования доказали, что эти жанры влияют на общую успеваемость человека.



Пошаговое развитие

- Разработчики делают уровни выверяя баланс между сложностью задачи и чувством успешности и завершённости. Таким образом вырабатывается психическая устойчивость к настоящим проблемам



Психологическое благополучие

- Потребность в компетенции может устранить почти любая



- Потребность в автономии могут устранить игры «dischord»



- Потребность в коллективности могут устранить игры серии





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

