

# Играй и Изучай

игры основанные на реальных исторических событиях

Хомич Владимир

ФТ-370011



Хотя данная тема истории весьма популярна в кинематографе, для разработчиков игр обращение к каким-то историческим событиям – задача не простая.

Во-первых, необходимо правильно адаптировать игровой процесс отдельных событий, правильно воссоздать «атмосферу» того времени.

Во-вторых, необходимо сохранить достоверность исторических событий и в то же время позволить игрокам влиять на сюжет.

Тем не менее, в игровой индустрии найдется достаточно игр, игровой процесс которых покажет игроку историю от времён греческой мифологии до современных событий.

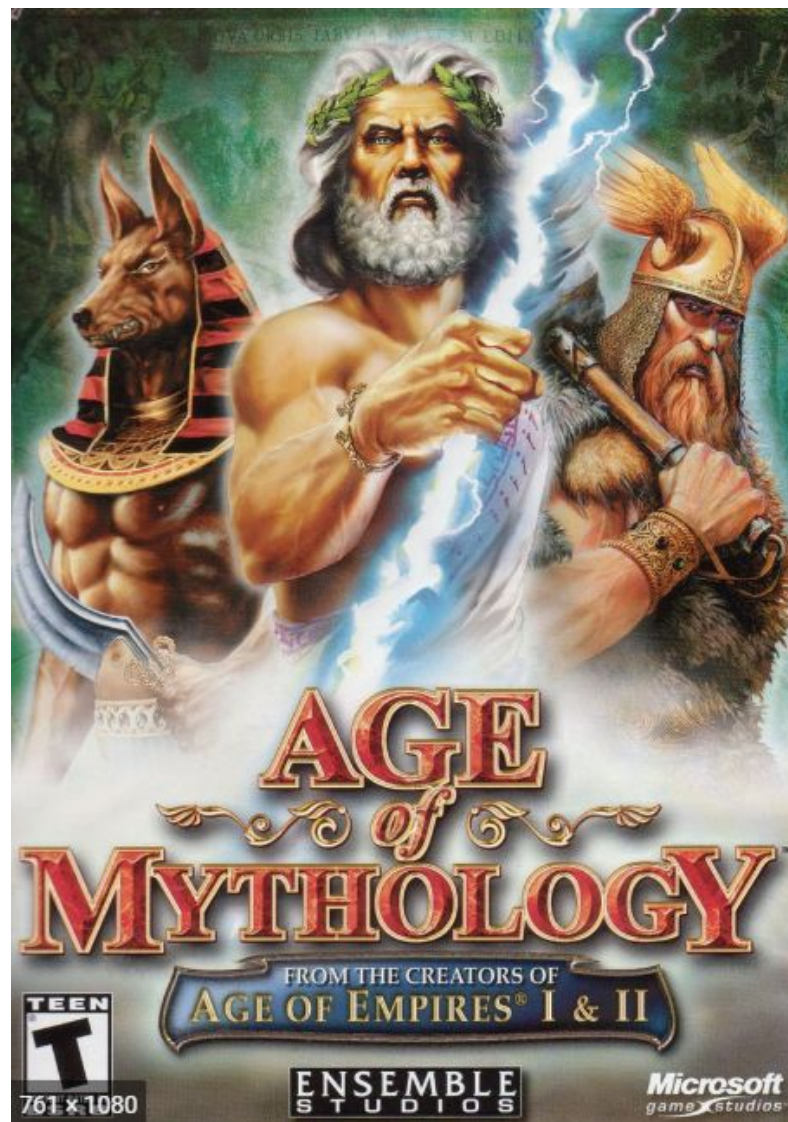


Безусловно, большинство игр, основанных на реальных исторических событиях относятся к жанру стратегий, но так же в игровой индустрии, в плане исторической составляющей, получили развитие и другие жанры.

# Age of Mythology

Первой игрой в моем списке будет Age of Mythology. Это игра в жанре стратегии разработанная компанией Ensemble Studios.

Суть данной игры более сфокусирована на мифах и легендах древней Греции, Египта и Скандинавии, чем на истории того времени. Тем не менее, из серии данной игры можно многое узнать о таких Богах, как Зевс, Посейдон, Аид (Древняя Греция); Ра, Исида, Сет (Древний Египет); Тор, Один и Локи (Скандинавия).





## Age of Empires II

Игра в жанре стратегия, разработанная Ensemble Studios и выпущенная Microsoft. Является второй игрой из серии *Age of Empires*.

Действие игры происходит в реальном мире, условно охватывая период Средневековья, начиная с падения Римской империи и заканчивая Эпохой Возрождения.



## Age of Empires II



Разработчики данной игры позаботились о словаре, в котором кратко описан жизненный путь той или иной фракции в конкретную историческую эпоху.

Age of Empires давала общее представление о том, как выглядела армия эпохи средневековья, как назывались характерные отряды той или иной фракции, как назывались все типы осадных орудий, чем закончилась битва при Фолкирке, кто такой Эль Сид, и где географически проходила битва при Азенкуре.



## Серия игр Total War

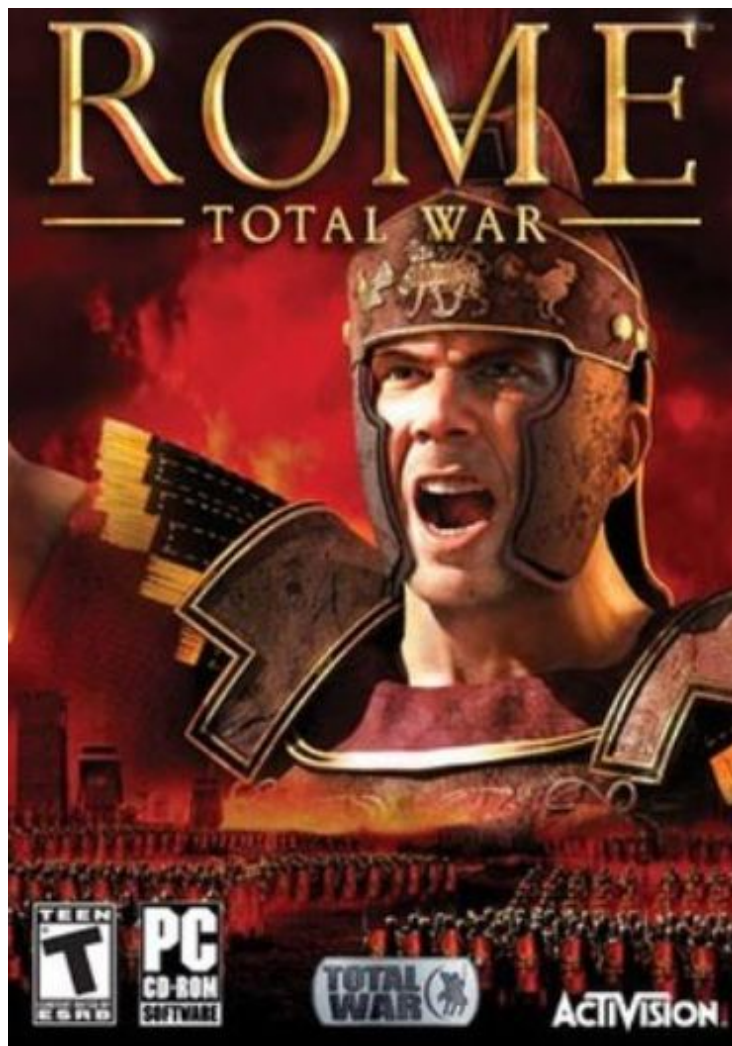


Total War – серия игр в жанре стратегия, созданных и разрабатываемых компанией The Creative Assembly.

Разработчики познакомят игрока с историческими различными народами и времени. Игрок может почувствовать себя римским полководцем (Rome Total War), Главной японского правящего клана (Shogun Total War) или же перенестись в Средневековую Европу (Medieval Total War). Данные игры отличаются полным сходством игровой карты с реальной, персонажами, которые реально жили в прошлом, развитой системой внутриигровой экономики. Также в игре присутствует режим «Историческое сражение», которое повторяет действия и архитектуру реального исторического

## Серия игр Total War

В игре Rome Total War обнаружили много исторических неточностей, которые отказались исправлять разработчики. В результате фанаты переделали всё сами и выпустили бесплатную модификацию Total Realism, которую можно установить «поверх» оригинальной игры. Коррективы подверглись модели и костюмы воинов, поведение солдат на поле боя, масштабы сражений, система обучения новобранцев — все это стало соответствовать заявленному периоду.

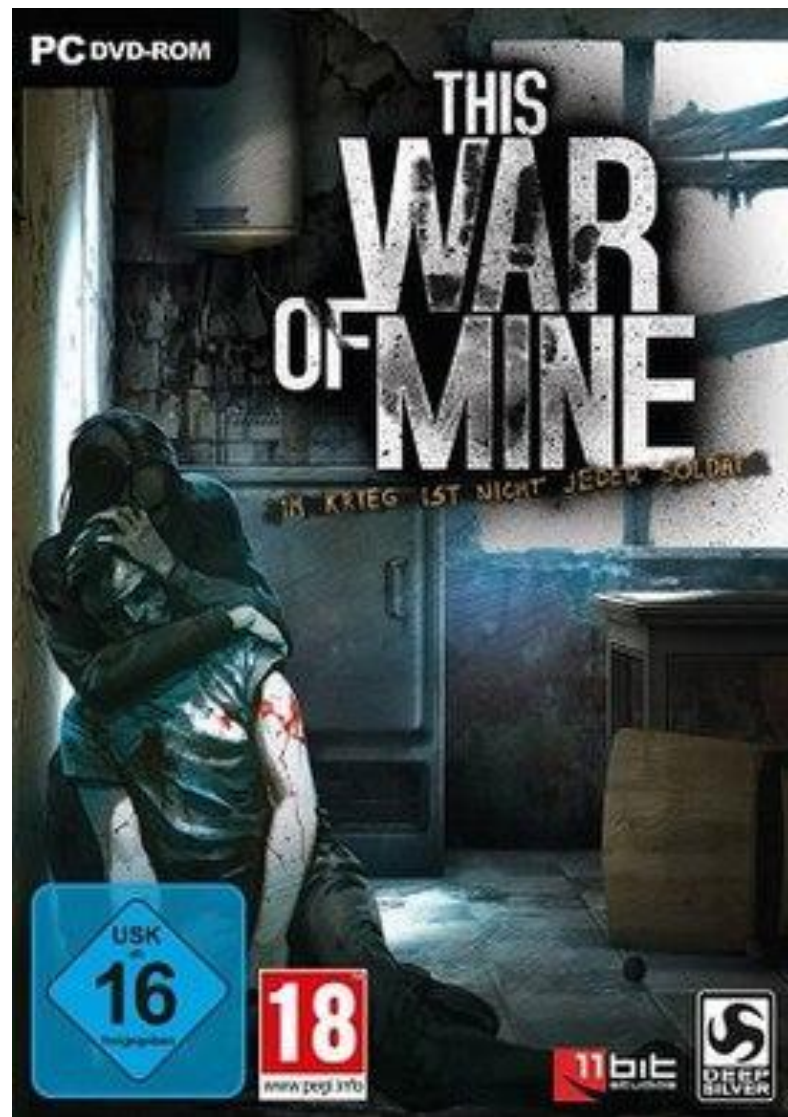




# This War of Mine

Это игра в жанре сайдскроллерного симулятора выживания, разработанная польской студией 11 bit studios. Персонажи игры — мирные граждане, пытающиеся выжить в городе, охваченном гражданской войной. Разработчики взяли за основу события осады Сараева в апреле 1992г.

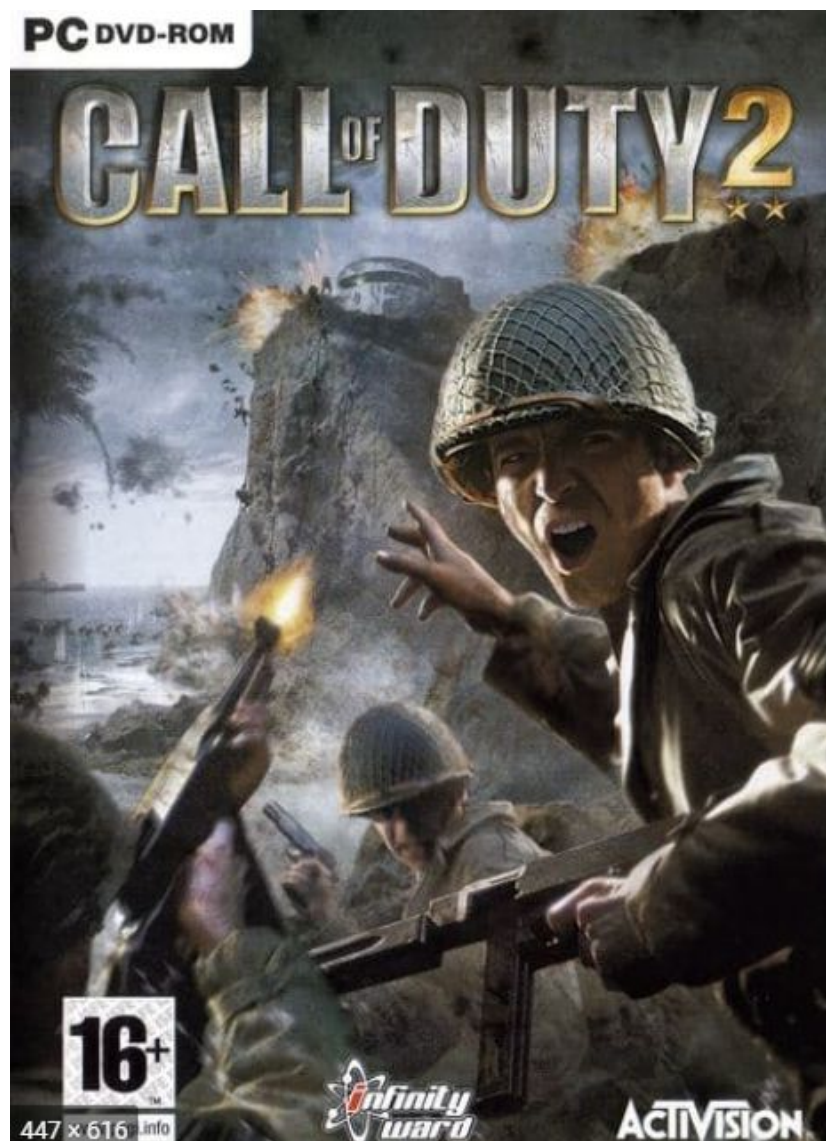
Целью данной игры показать реальную картину, происходящих событий, и показать игрокам, что война — это ужасное событие.



## Call of Duty 2

Игра в жанре шутер от первого лица, вторая игра в серии *Call of Duty*. Была разработана компанией Infinity Ward, в содействии с Pi Studios, и выпущена компанией Activision 25 октября 2005 года.

Игрок выступает в роли одного из бойцов советской, американской и британской армий, ведущих боевые действия против немецких войск.



## Call of Duty 2



В данной игре игроку предстоит поучаствовать в боевых действиях в Сталинградской битвы, в Североафриканской кампании в северном Египте и центральном Тунисе, а также в битве за Кан, в высадку в Нормандии («День Д»), битве за высоту 400 в Бергштайне (Германия) и переправе через Рейн.

Благодаря данной игре можно проникнуться атмосферой множества исторических сражений и событий Второй Мировой Войны.



# Assassin's Creed

Медиафраншиза  
компании Ubisoft  
Большинство частей  
франшизы являются играми  
в жанре приключенческого  
боевика с открытым миром,  
где особое внимание  
уделяется скрытому  
перемещению и паркуру.

Действие игр  
серии *Assassin's  
Creed* происходит в разные  
эпохи в истории  
человечества и в разных  
странах, на фоне различных  
исторических событий,  
таких как Третий крестовый  
поход или Великая  
французская революция



# Assassin's Creed Unity



Из серии игр *Assassin's Creed* особенно хотелось бы выделить *Unity*.

Данная часть игры рассказывает о событиях Парижа 18 века. В качестве основной сюжетной линии взята французская революция 1789 года. В игре можно встретить множество исторических личностей, таких как Маркиз де Сад, Максимилиан Робеспьер, Наполеон Бонапарт.

В проникнутая атмосферой одного из самых знаменитых исторических событий Франции – взятие Бастилии, разрушение которой стало финалом Великой Французской Революции.

## Вывод

Таким образом, создать игру, в точности повторяющую исторические события, в наших реалиях практически невозможно. Это связано со множеством факторов, таких как недостоверность некоторых исторических факторов, расхождения и споры по этому поводу; Недоступность к некоторым историческим данным, которые являются государственной тайной и не раскрываются; сложность создания геймплея.

Тем не менее, игры способны передавать атмосферу, показать нам черты характера тех или иных исторических личностей, их образ, биографию. Игры способны показать нам военные исторические события, как они проходили, с какой целью это происходило.

Играть в игры и изучать те или иные аспекты истории вполне реально.



# Людодграфия

- Age of Empires 2 (1999);
- Age of Mythology (2002);
- Assassin's Creed Unity (2014);
- Call of Duty 2 (2005);
- This War of Mine (2014);
- Rome Total War (2004);



# Спасибо за Внимание !