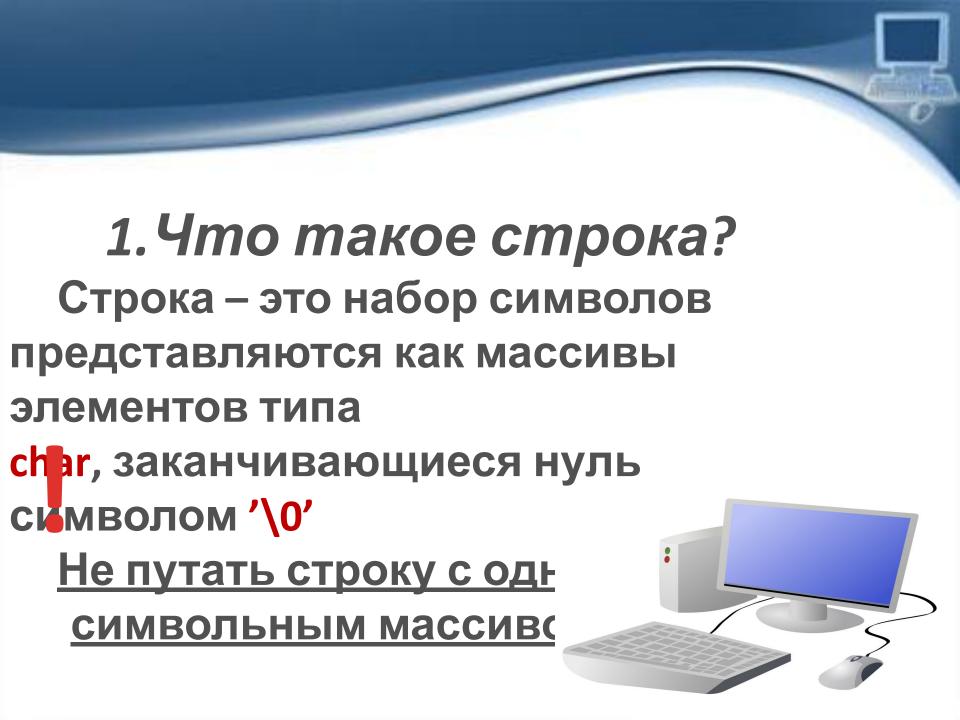
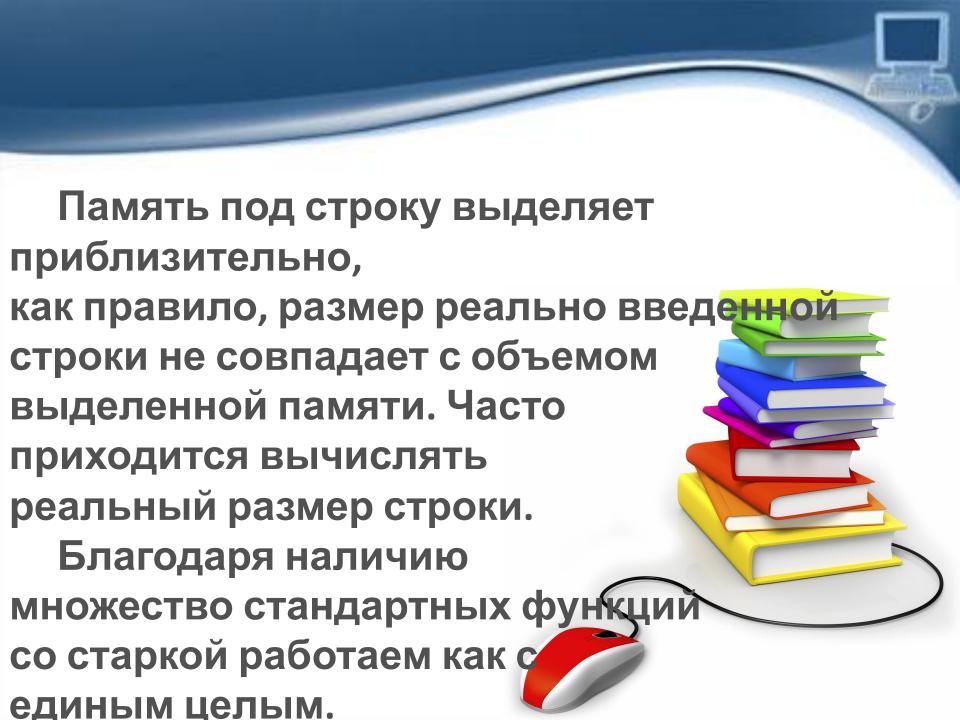


Работу выполнил студент группы ТБ15-02 Санданов Б.Д.

#### План:

- 1. Что такое строка?
- 2.Статическая строка.
- 3.Диномическая строка.
- 4.Примеры.





### 2.Статические строки

```
1)Как объявить статическую строку?
а)const int N=80; // размер строки, объем
выделенной памяти
б)char str [N]; // строка 80 символов
в)char str [N]="Hello!"; // инициализированная
строка
```

```
i 0 1 2 3 4...

H E L L O ! \0 | \|
адрес str1
```

2)Как определить адрес строки?(адрес первого символа).

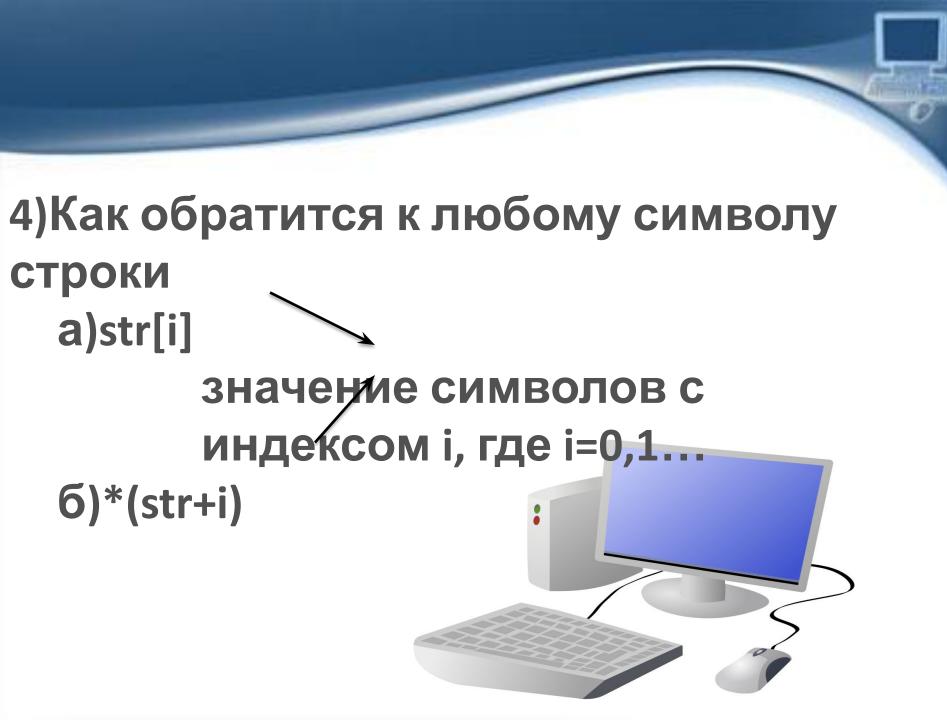
Имя статической строки- константный адрес строки.

3)Как определить адрес любого

символа строки?

str+i, где i=0,1,...

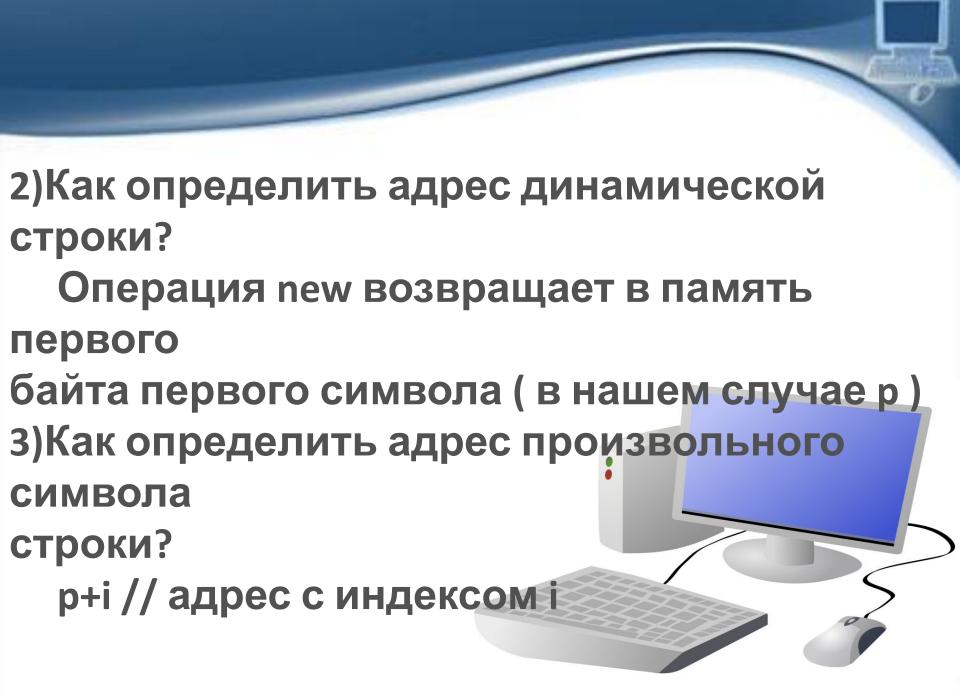




### 3.Диномическая строка

```
1)Как объявить строку?
  a)const int N=80;
  или
  б)int N;
   cin>>N;
    char *p=new char [N]; адрес 1 символа
              строки
```

delete[]p;// освободить динамическую





значение символа с индексом і

б)\*(p+i)

При работе со строкой как с единым Целым необходимо указывать имя или адрес

строки, что в сущности одно и то же.

Массив необходимо для удобной и единообразной обработки каже символа в строке.

# 4.Примеры.

Стандартный цикл перебора строки на

основе

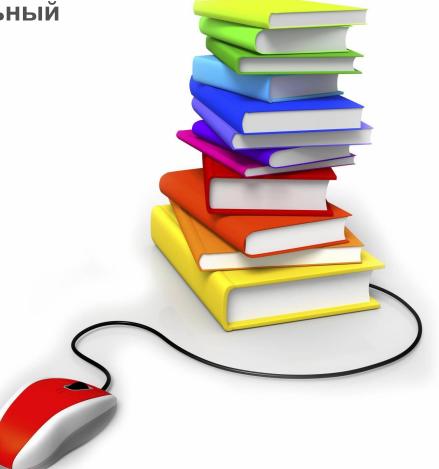
индекса:

```
char str[80];
int i; // переменная цикла
for(i=0;str[i]!=0;i++)
{
    str [i]//как обратится к символу
    строки с индексом i
```

## Задача 1

```
Дана строка. Определить ее реальный размер.
```

```
int main (void)
    const int N=80;
    char str [N];
    int i; kol=0;
    cout<<"\n строка: ";
    cin.getlline (str, N);
    for(i=0;str[i];i++)
              kol++;
    cout<<"\n Kol= " << kol <<endl;
return 0;
```



### Задача 2

```
#include <windows.h>
#include <iostream>
using namespace std;
int main (void)
const int N=80;
char *pBegin1, *pBegin2, *p1, *p2;
pBegin1=new char [N];
pBegin2=new char [N/2];
SetConsoleCP(1251);
SetConsoleOutputCP(1251);
cout << "\n Строки:\n";
cin.getline (pBegin1, N/2);
cin.getline (pBegin2, N/2);
for(p1=pBegin1; *p1!=0; p1++)
for(p2=pBegin2; *p2!=0; p2++)
*p1=*p2;
p1++;
*p1=0;
cout<<pBegin1<<endl;</pre>
return 0;
```



