


Образовательная игра «Познаем мир!»



Ветлугина Анастасия, Елена
Мизина,
Танатаров Тимур, Костенко
Арсений

Распределение по ролям

Настя создала концепцию игры, собрала всю информацию, необходимую команде в разработке проекта

Арсений работал над визуализацией макетов проекта, а также над сценариями макетов

Проанализировав все приложения – аналоги, Лена выявила некоторые способы достижения целей пользователей

Тимур решил некоторые организационные моменты, структурировал информацию, работал над созданием презентации

Проблема

Большинство людей
очень мало знают о
культуре других народов
мира



Описание игры

Жанр:
образовательная

Целевая аудитория:
пользователи 6+

Образовательная игра,
целью которой является
знакомство с традициями
народов мира

A scenic landscape featuring a calm lake in the foreground, a large tree on the left side, and mountains in the background under a clear sky. The scene is framed by a white border.

Цель проекта

В игровой форме рассказать
пользователям о том, какие
есть особенности и традиции у
всех жителей Земли

Задачи

1. Проанализировать образовательные игры-викторины по географии
2. Выделить их плюсы и минусы
Придумать свои особенности в будущей игре
3. Определиться со стилем приложения(цвета, шрифт)
4. Создать макеты экранов

Анализ и выводы

похожих игр, конкуренты они или нет, их особенности

Trivia 360

Достопримечательности,
списки рекордов за всё
время

География викторина

Есть звания (доцент,
академик, магистр и
аспирант)

География мира – викторина и база тестов

Есть вопросы о литосфере,
гидросфере, мировых
открытиях, страны по
контур

Виктория по географии

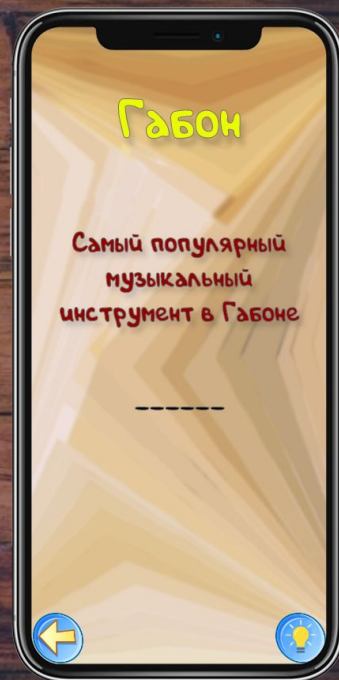
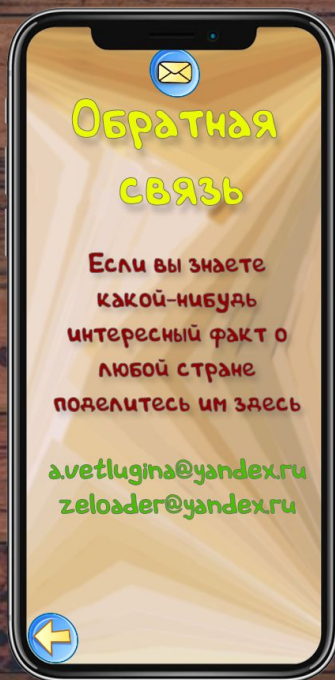
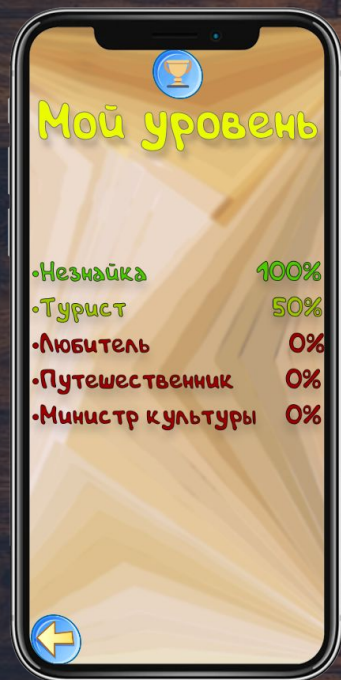
Могут играть несколько
игроков, соревноваться

Особенности приложения

1. Возможность приближать, отдалять, крутить шар
2. При входе человек выбирает одну часть света из предложенных, далее – страну. Ответив на 15 вопросов в одной части света, открывается новая
3. Статистика, уровень среди других игроков
4. 1 подсказка за вопрос, которая будет наводить игрока на мысль (но не выдавать правильный ответ) и забирать 1 балл
5. Игрок каждый раз повышает свой уровень. Незнайка – Турист - Любитель - Опытный путешественник – Министр культуры
6. «Обратная связь» - у пользователей будет возможность пользователям самим предлагать вопросы, если они знают какой-нибудь интересный факт о какой-либо стране









Спасибо за внимание!

Вопросы?