

Системы хранения информации

Урок 13 Генератор опорных образов Mind-Surfing

1. Мышка
2. Кошка
3. Собака
4. Будка
5. Домик
6. Печь
7. Хлеб
8. Масло
9. Сметана
10. Корова

1. Трава
2. Дрова
3. Топор
4. Елка
5. Игрушка
6. Дед Мороз
7. Олень
8. Рога
9. Вино
10. Фужер
11. Стол
12. Стул
13. Подушка
14. Одеяло

1. Пух
2. Перо
3. Курица
4. Пшено
5. Каша

Домашнее задание

- Сгенерируйте последовательности от 50 до 100 образов методом “Mind Surfing”
- Поиграйте в эту игру с детьми или друзьями.
- Запоминайте на создаваемые системы опорных образов случайную информацию с тренажеров.