

# Что такое ИНФОРМАЦИОННЫЙ ОБЪЕКТ?



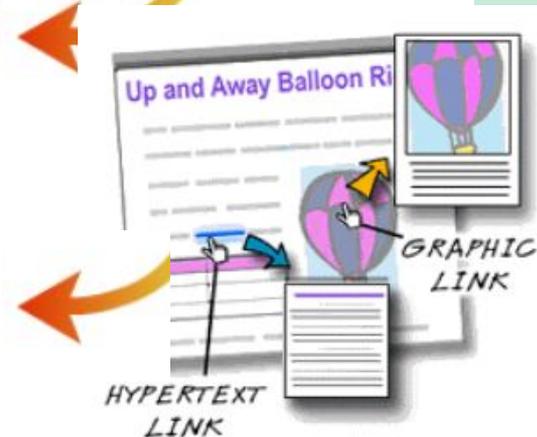
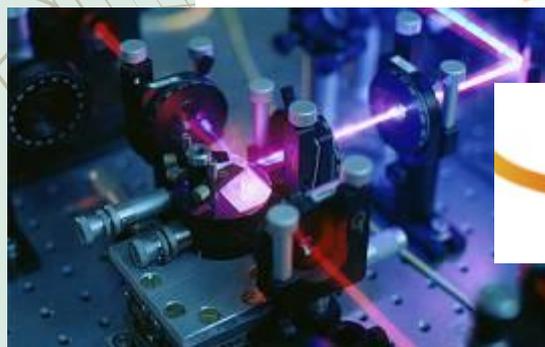
**Тема:**

# **Информационные объекты различных видов**

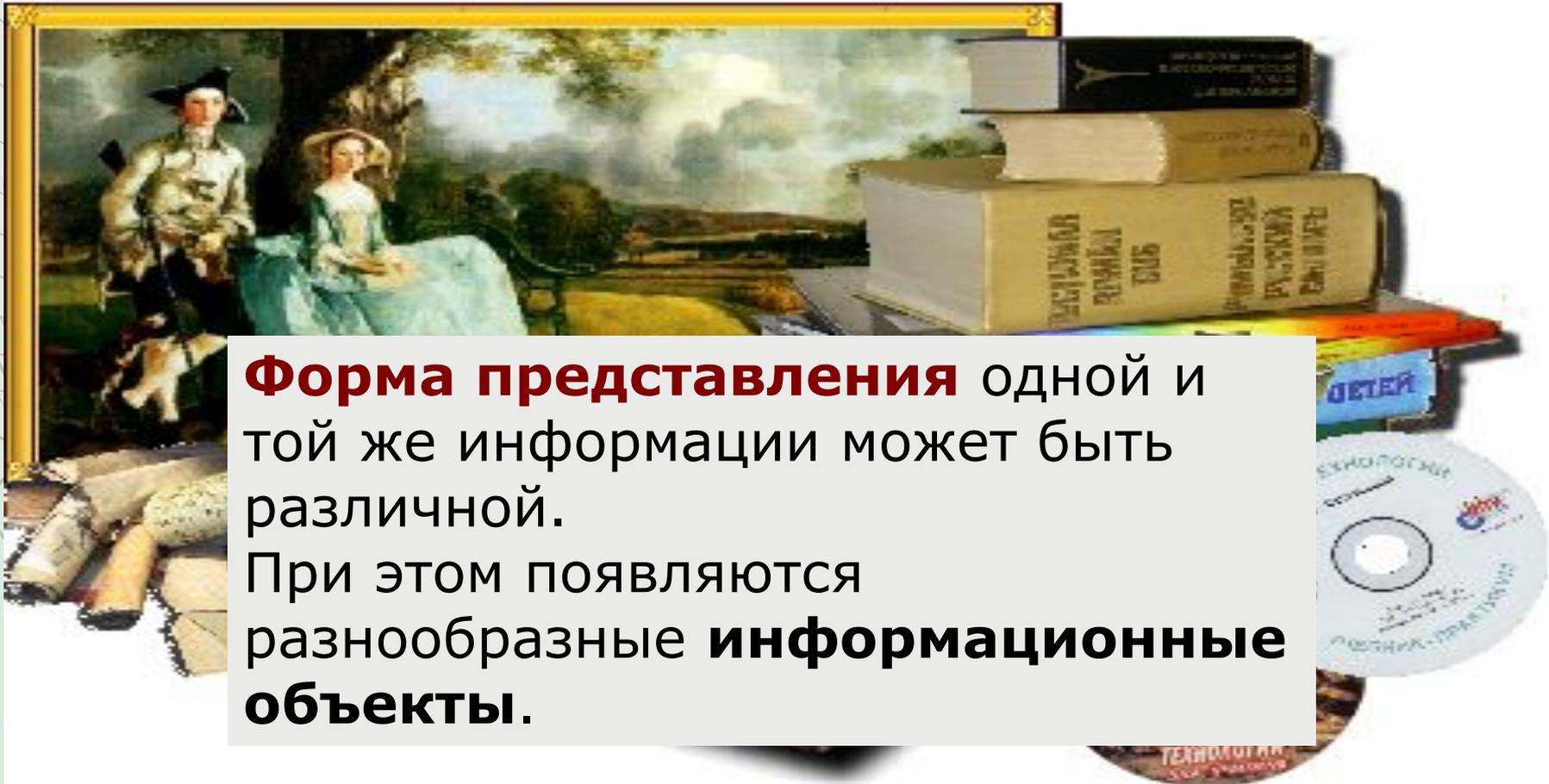
**Цель:**

- Рассмотреть определение и виды **информационных объектов**.
- Узнать, как работать **с несколькими** информационными объектами.
- Завершить работу над проектом, создав **презентацию** на базе сложного **текстового документа**.

С появлением современных средств вычислительной техники **информация** стала выступать в качестве одного из важнейших ресурсов научно-технического прогресса. В настоящее время наблюдается переход от **индустриального общества к обществу информационному**.

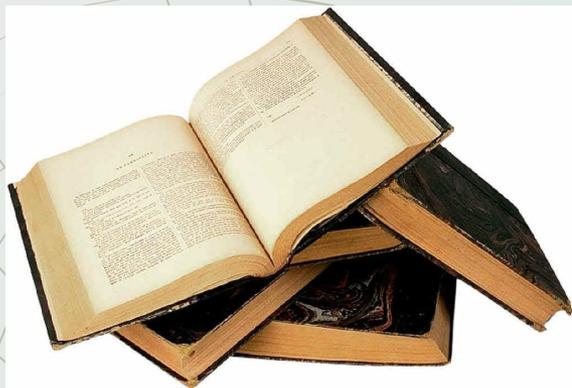


Воспринимая информацию с помощью органов чувств, человек стремится **зафиксировать** ее различными способами. Это необходимо для **последующего использования** информации.



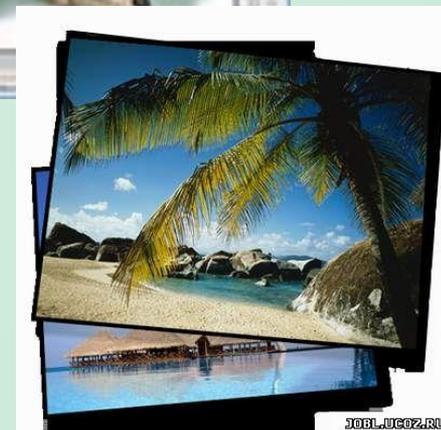
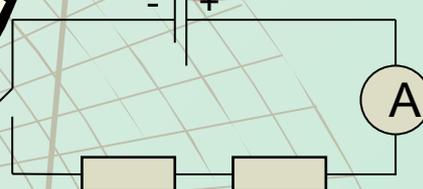
**Форма представления** одной и той же информации может быть различной. При этом появляются разнообразные **информационные объекты**.

Например, это может быть текст, рисунок, схема, таблица, музыкальный файл, фотография и т. д.



Информационно-семантический код  
Систем мультимедиа, электроника

Продукты	И.С.	Полнофункциональные	Действия
	структура	анализ	
Текст	2, 12, 18	1. Код текста	анализ, поиск
Музыка	3, 10, 18	2. Код звуковых сигналов	анализ, поиск, обработка, синтез
Графическая информация	1, 10, 18	3. Код графических сигналов	анализ, поиск, обработка, синтез
Мультиязычные системы	1, 10, 18	4. Код мультиязычных сигналов	анализ, поиск, обработка, синтез
Системы мультимедиа	1, 10, 18	5. Код мультимедийных сигналов	анализ, поиск, обработка, синтез
Итого	1, 10, 18		



Информационные процессы производятся не над информацией вообще, а над информационными объектами. **Информационный объект** – это логически связанный блок информации, выраженный с использованием различных форм представления.

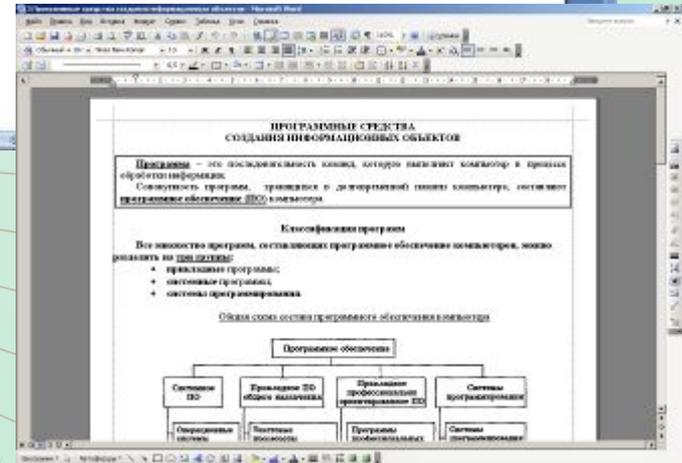
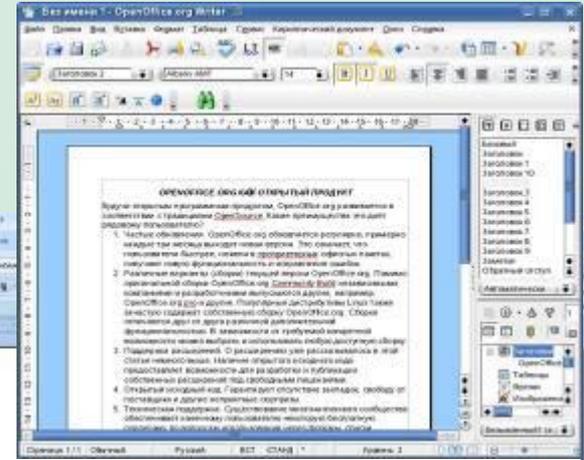


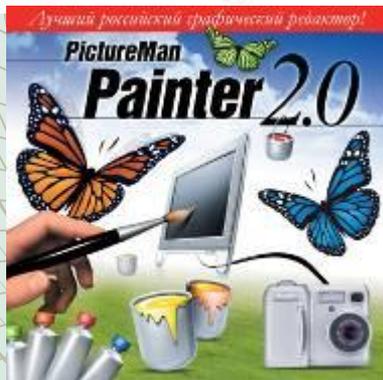
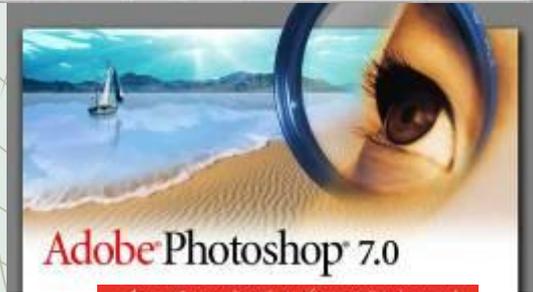
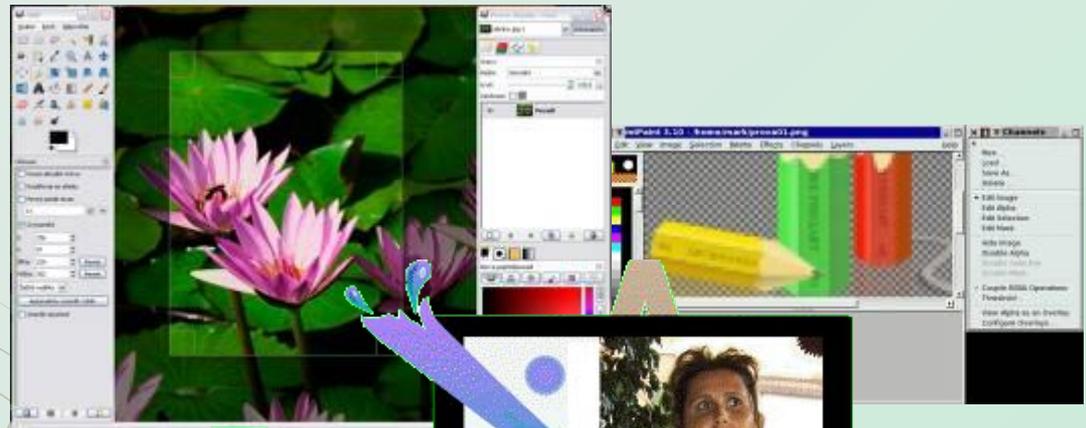
При работе с информационными объектами большую роль играет **компьютер**.

Рассмотрим основные прикладные программы (программные комплексы) и соответствующие информационные объекты, которые с их помощью создаются и обрабатываются.



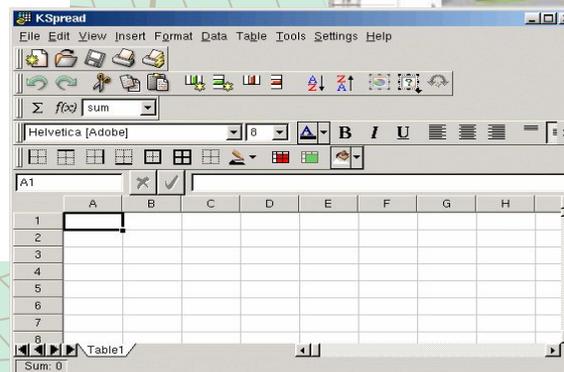
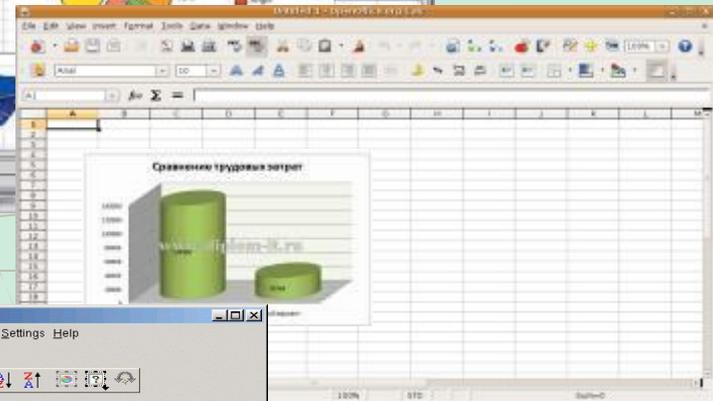
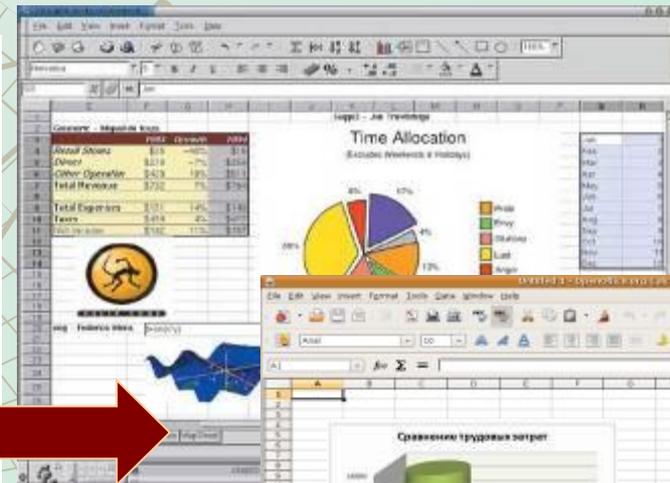
# Текстовые редакторы и процессоры работают с информационными объектами, которые являются сложными **текстовыми документами**.





**Графические редакторы и пакеты компьютерной графики производят обработку графических объектов – это рисунки, чертежи, схемы, фотографии.**

**Табличные процессоры** работают с **электронными таблицами** - информационными объектами в табличной форме, где производятся автоматические вычисления по формулам, связывающим ячейки таблицы.



Excel

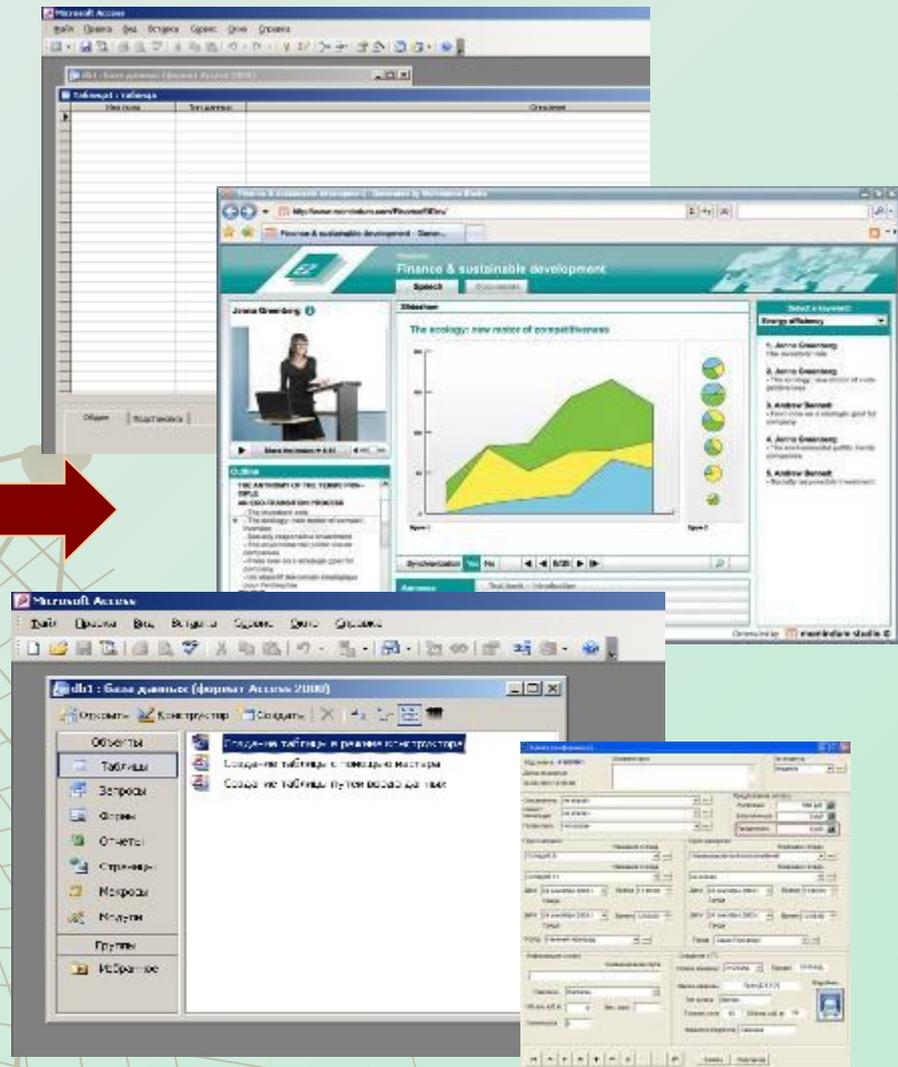


Microsoft® Office  
**Access 2007**

Teora

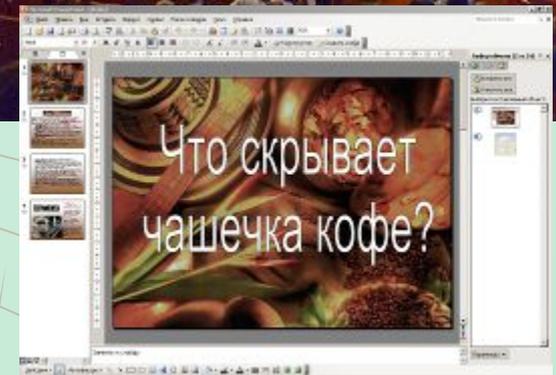
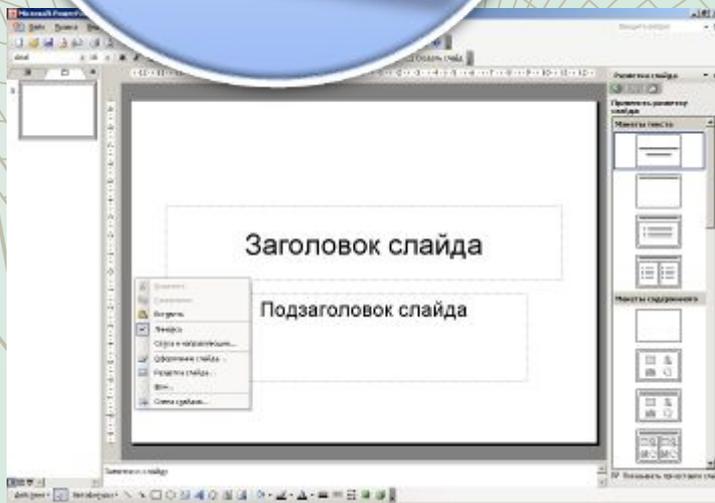
Steve

Visual  
**FoxPro 8.0**

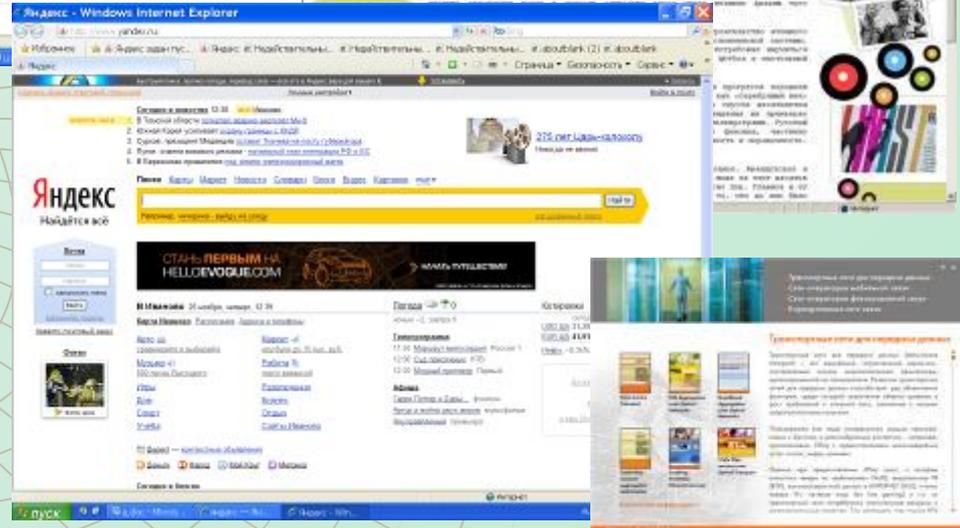
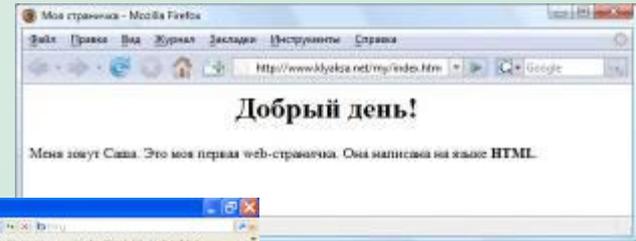
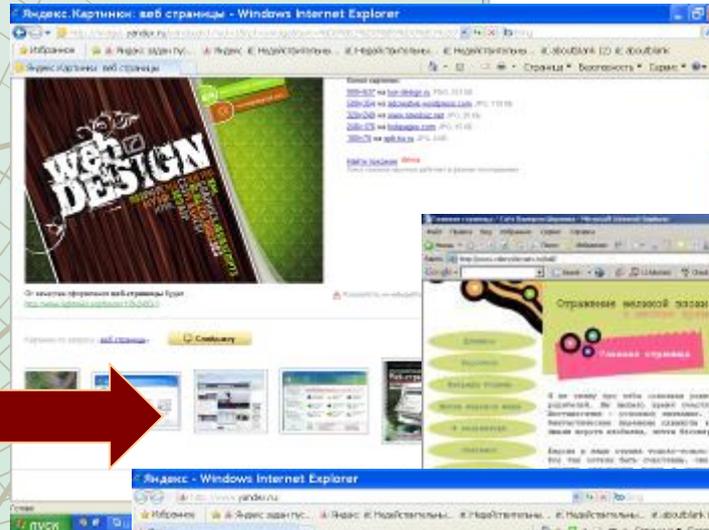


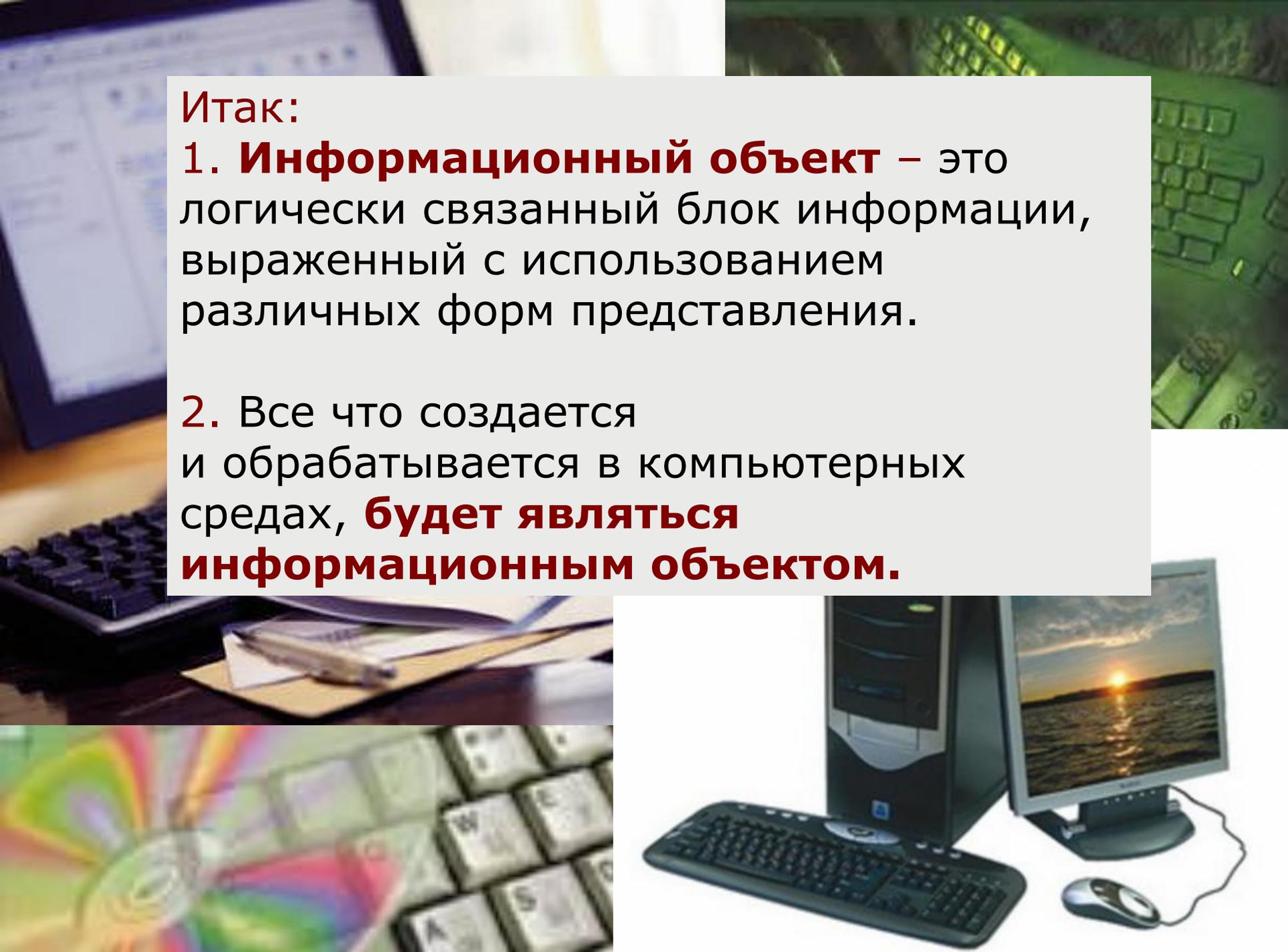
**СУБД** — системы управления базами данных производят обработку **баз данных** — это информационные объекты, позволяющие в упорядоченном виде хранить данные.

# Пакеты мультимедийных презентаций производят обработку мультимедийных информационных объектов – **компьютерных презентаций.**



# Программа-обозреватель Интернета (браузер) работает с Web-страницами, файлами из архивов Интернета и пр.



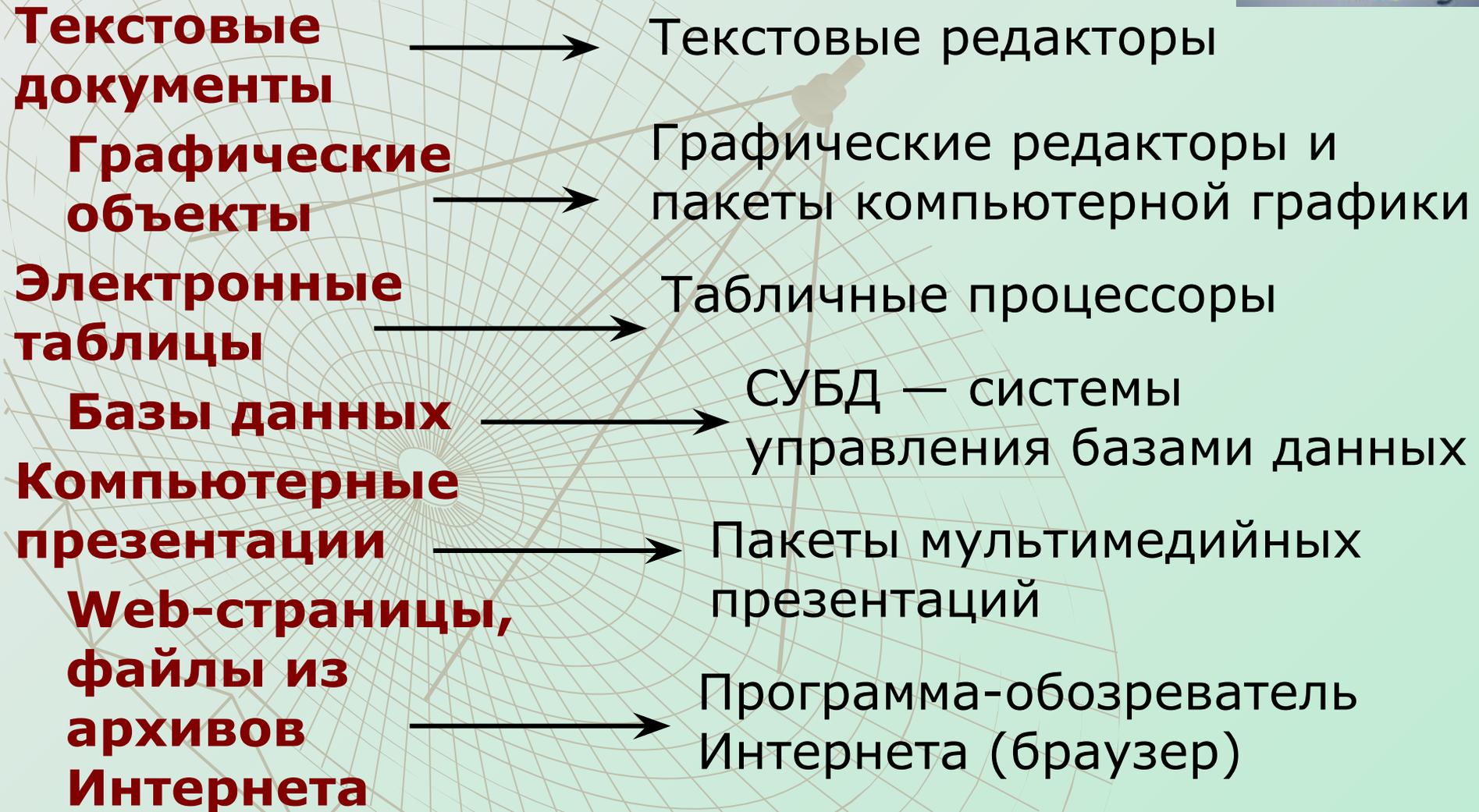


Итак:

**1. Информационный объект** – это логически связанный блок информации, выраженный с использованием различных форм представления.

**2.** Все что создается и обрабатывается в компьютерных средах, **будет являться информационным объектом.**

**Задание: установить соответствие между информационными объектами и компьютерными системами, в которых они были созданы и/или работают.**





## Основные команды буфера обмена

Команды, необходимые для работы с буфером обмена данными присутствуют на панели инструментов в виде следующих кнопок:



**Вырезать**

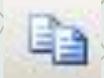
**Копировать**

**Вставить**

# Правила работы с буфером обмена

**Для копирования** (перемещения) любого фрагмента **в буфер обмена** необходимо:

- 1) выделить фрагмент (участок текста, таблицу, рисунок);
- 2) щелкнуть по соответствующему значку

 или  на панели инструментов «Стандартная».

Также можно выбрать команду [Правка - Копировать] или [Правка - Вырезать] в главном меню программы или воспользоваться контекстным меню.

Если фрагмент **не выделен**, эти команды **недоступны**.

**Для вставки** фрагмента **из буфера обмена** необходимо:

- 1) установить текстовый курсор в точку вставки,
- 2) щелкнуть на соответствующему значку  панели инструментов «Стандартная» или выбрать команду [Правка - Вставить]

# Внимание!!!

- 1) Перед копированием фрагмент необходимо **выделить**.

Первоначально ЭВМ создавались для автоматизации вычислений. Сейчас основная задача компьютеров – это хранение и обработка информации. Итак, появление информатики обусловлено возникновением и распространением новой технологии сбора, обработки и передачи информации, связанной с фиксацией данных на машинных носителях.

Термин "информатика" (франц. *informatique*) происходит от французских слов *information* (информация) и *automatique* (автоматика) и дословно означает "информационная автоматика".

Широко распространён также англоязычный вариант этого термина — "*Computer science*", что означает буквально "компьютерная наука".

Информатика — это наука, изучающая структуру и общие свойства информации, закономерности и методы её создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и применения в различных сферах человеческой деятельности, основанная на использовании компьютерной техники.

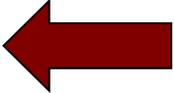
- 2) При использовании кнопки  фрагмент из документа **не удаляется** и помещается в буфер обмена.

- 3) При использовании кнопки  фрагмент из документа **удаляется** и помещается в буфер обмена.

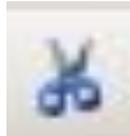
## **Задание - тест.**

**Ответьте на поставленные вопросы по работе буфера обмена данными.**

**1. В документе выделен фрагмент текста. При нажатии кнопки  данный фрагмент:**

- а) будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- б) не будет удален из документа и помещен в буфер обмена. 
- в) будет просто удален из исходного документа.

**2. В документе выделен фрагмент текста. При нажатии кнопки**



**данный фрагмент:**

- а) будет удален из документа и помещен в буфер обмена. 
- б) не будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- в) будет просто удален из исходного документа.

### 3. Завершите предложение.

Перед тем, как поместить фрагмент в буфер обмена, его необходимо ... **выделить**

### 4. Укажите правильную последовательность действий, необходимую для перемещения рисунка из текстового документа в презентацию:

- А) вставить рисунок из буфера обмена кнопкой  .
- Б) выделить рисунок.
- В) перейти в файл презентации.
- Г) скопировать рисунок в буфер обмена кнопкой  .

**Б Г В А**