

Что такое ИНФОРМАЦИОННЫЙ ОБЪЕКТ?



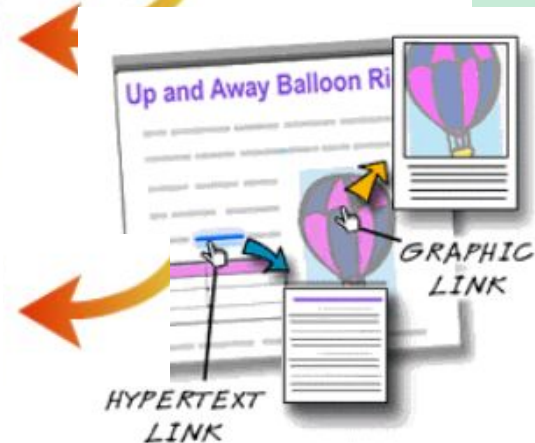
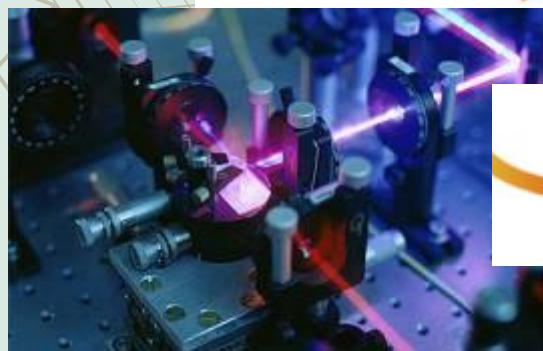
Тема:

Информационные объекты различных видов

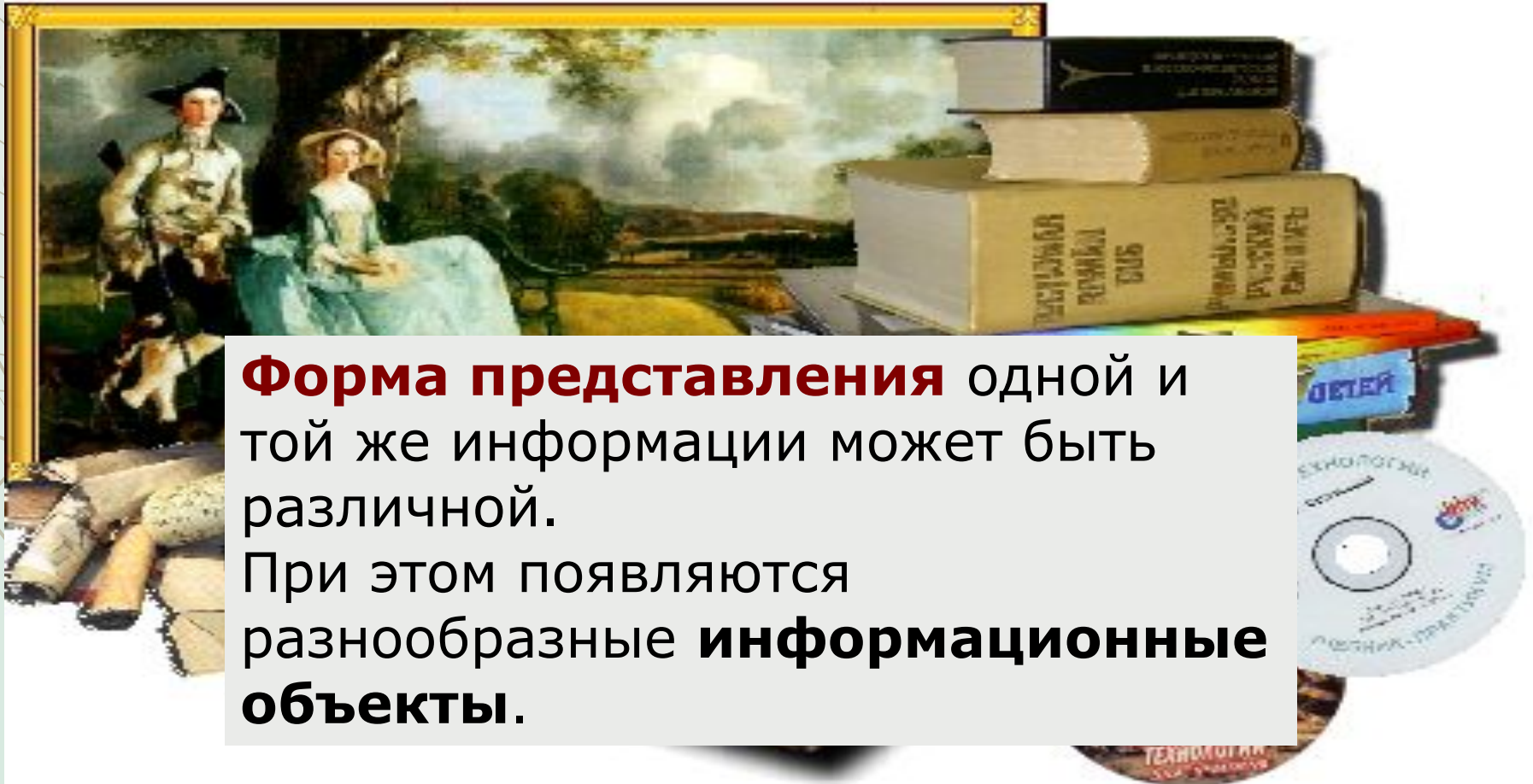
Цель:

- Рассмотреть определение и виды **информационных объектов**.
- Узнать, как работать **с несколькими** информационными объектами.
- Завершить работу над проектом, создав **презентацию** на базе сложного **текстового документа**.

С появлением современных средств вычислительной техники **информация** стала выступать в качестве одного из важнейших ресурсов научно-технического прогресса. В настоящее время наблюдается переход от **индустриального общества к обществу информационному**.

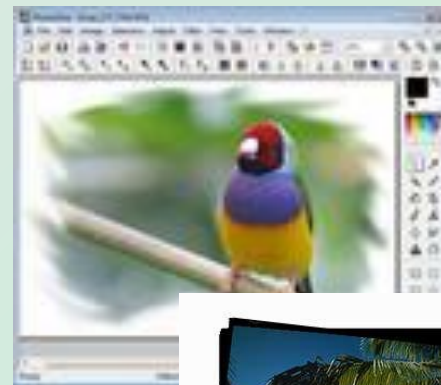
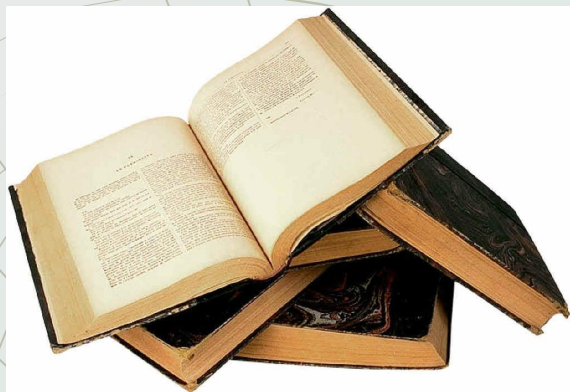


Воспринимая информацию с помощью органов чувств, человек стремится **зафиксировать** ее различными способами. Это необходимо для **последующего использования** информации.



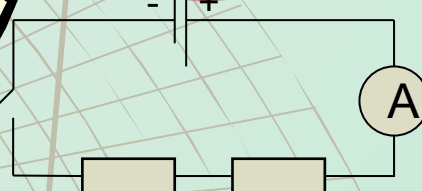
Форма представления одной и той же информации может быть различной. При этом появляются разнообразные **информационные объекты**.

Например, это может быть текст, рисунок, схема, таблица, музыкальный файл, фотография и т. д.



Информационно-семантический код
Систем мультимедиа, электроника

Продукты	И.С.	Полнофункциональные	Действия
И.С.	И.С.	И.С.	И.С.
Текст	3	10	1. Связь текста с другими данными
Музыка	30	10	2. Связь текста с музыкой
Слайды	10	10	3. Связь текста с слайдами
Мультиязычные	5	5	4. Связь текста с мультиязычными данными
Таблицы	10	10	5. Связь текста с таблицами
Слайдовые презентации	5	5	6. Связь текста с слайдовыми презентациями
Итого:	118		



Информационные процессы производятся не над информацией вообще, а над информационными объектами. **Информационный объект** – это логически связанный блок информации, выраженный с использованием различных форм представления.

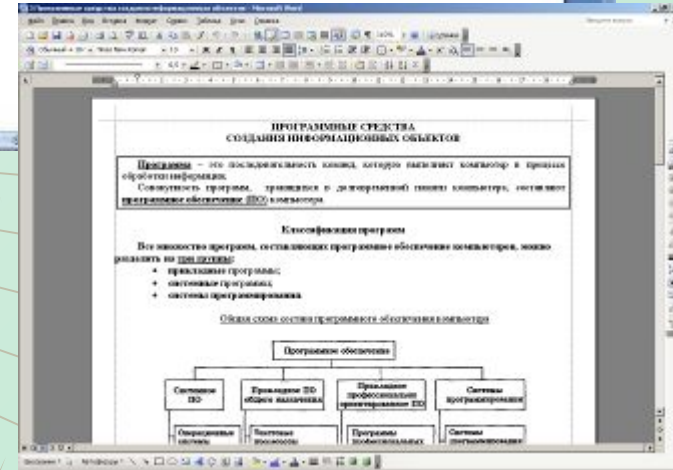
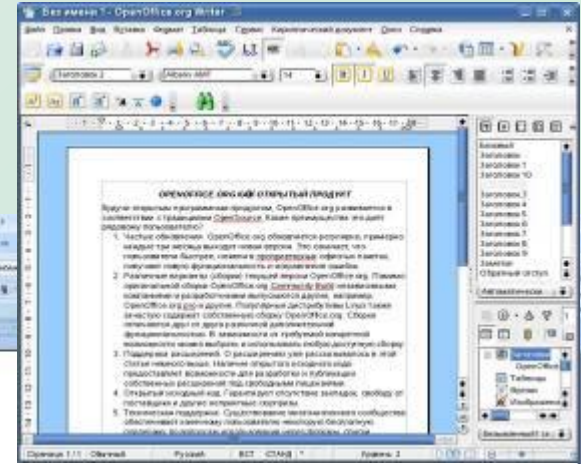
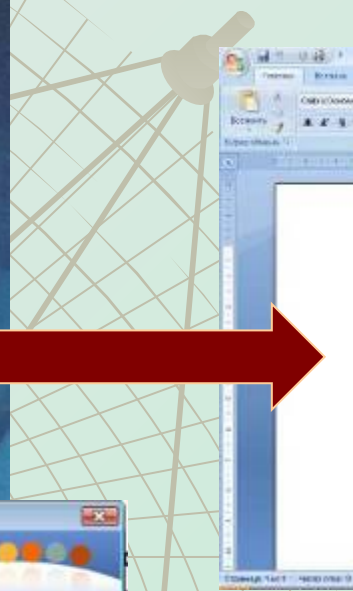


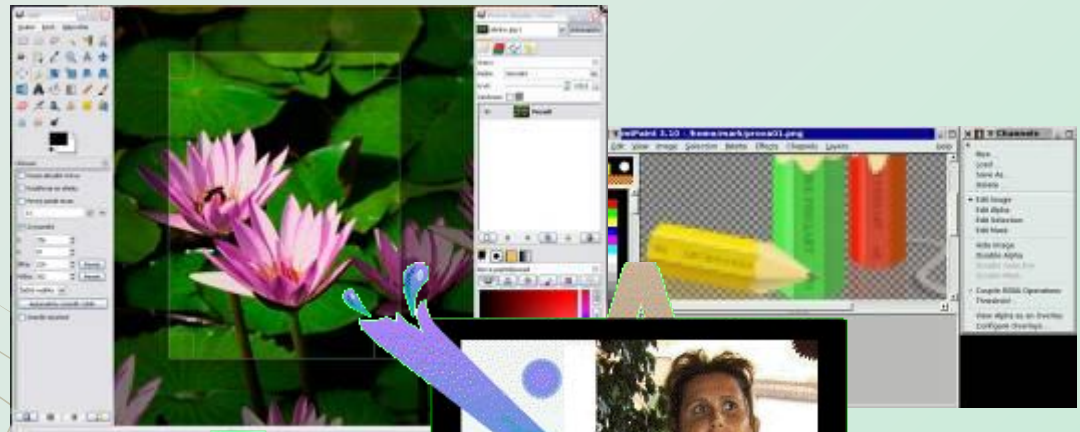
При работе с информационными объектами большую роль играет **компьютер**.

Рассмотрим основные прикладные программы (программные комплексы) и соответствующие информационные объекты, которые с их помощью создаются и обрабатываются.



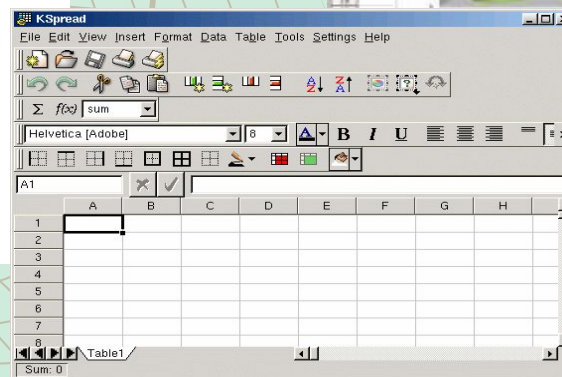
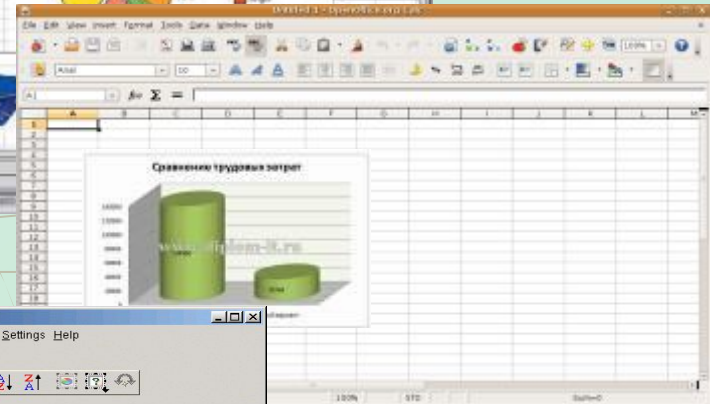
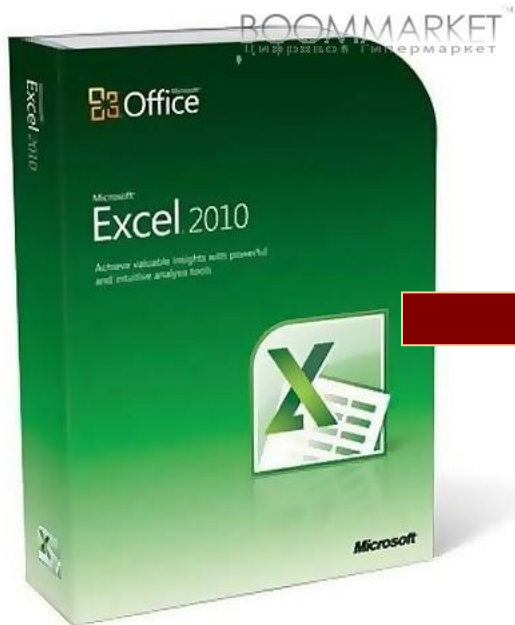
Текстовые редакторы и процессоры работают с информационными объектами, которые являются сложными **текстовыми документами**.





Графические редакторы и пакеты компьютерной графики производят обработку графических объектов – это рисунки, чертежи, схемы, фотографии.

Табличные процессоры работают с **электронными таблицами** - информационными объектами в табличной форме, где производятся автоматические вычисления по формулам, связывающим ячейки таблицы.



Excel

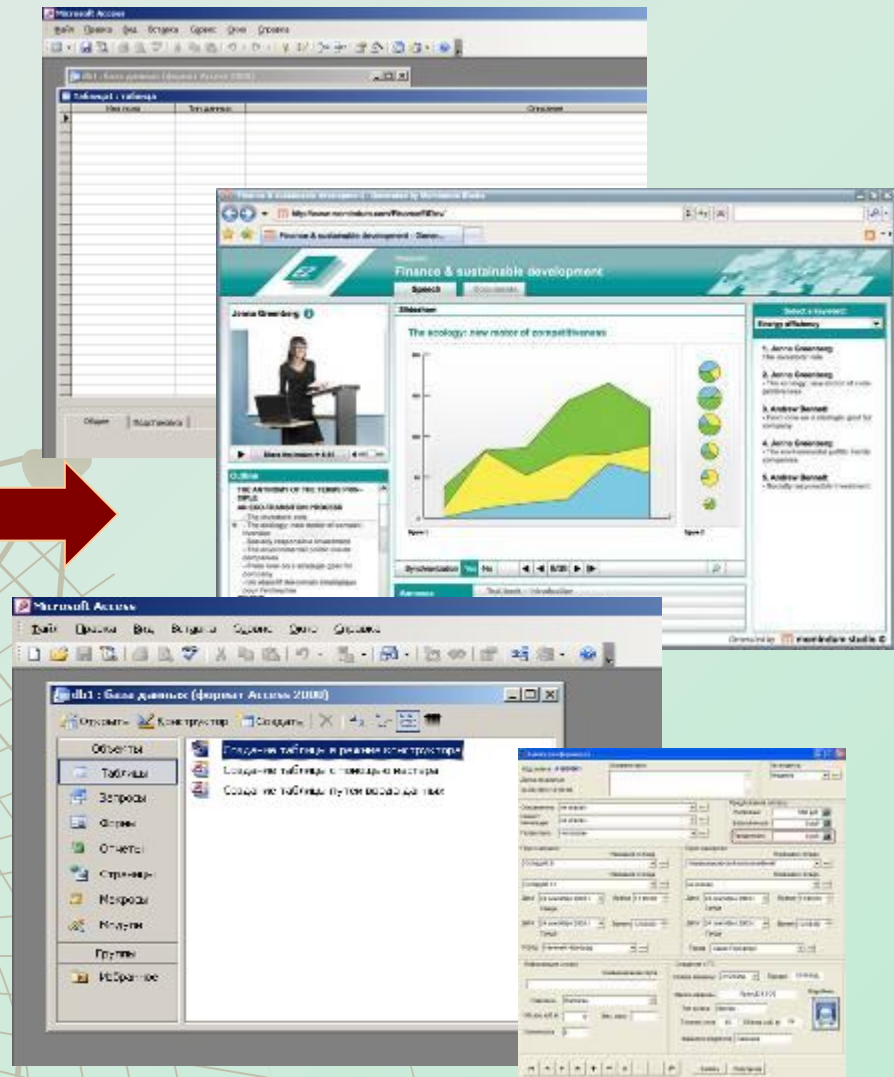


Microsoft® Office
Access 2007

Teora

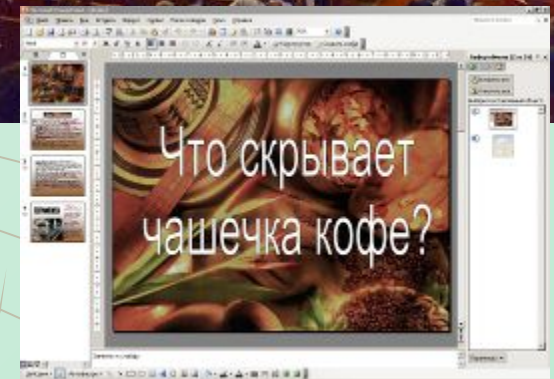
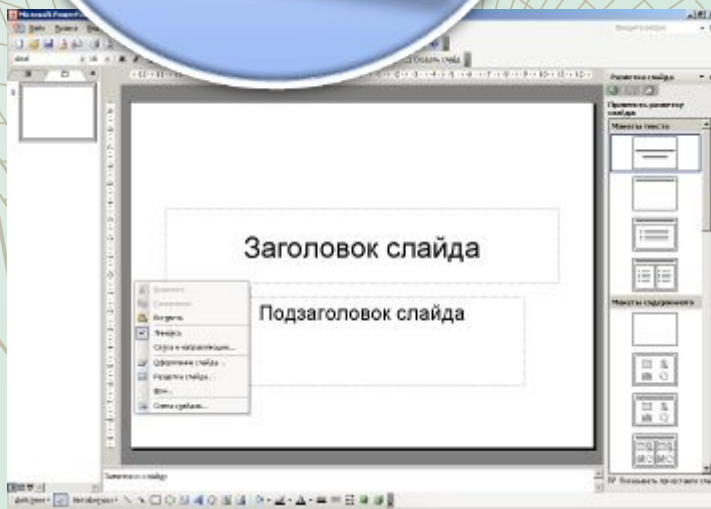
Steve

Visual
FoxPro 8.0

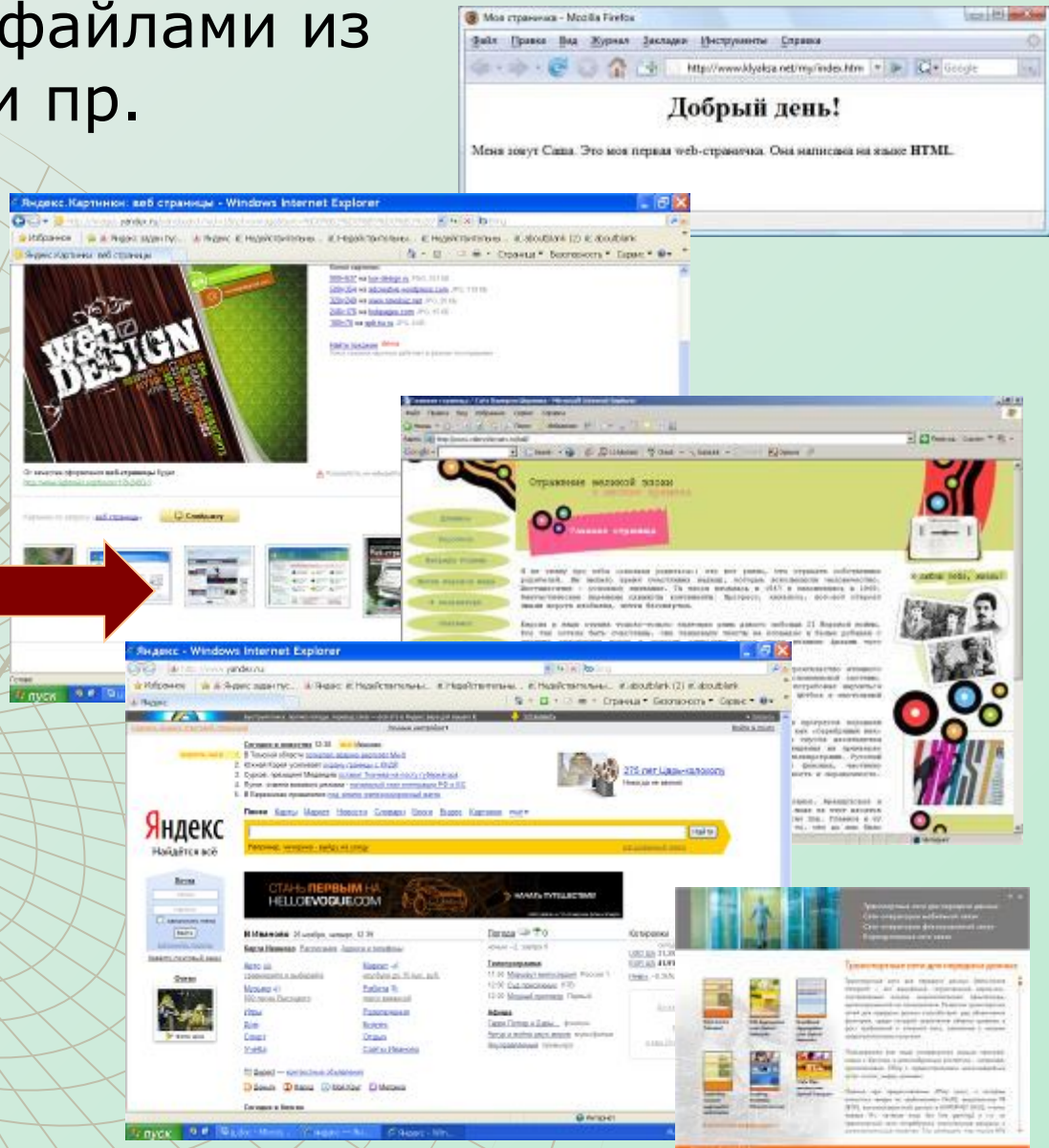


СУБД — системы управления базами данных производят обработку **баз данных** – это информационные объекты, позволяющие в упорядоченном виде хранить данные.

Пакеты мультимедийных презентаций производят обработку мультимедийных информационных объектов – **компьютерных презентаций.**



Программа-обозреватель Интернета (браузер) работает с Web-страницами, файлами из архивов Интернета и пр.

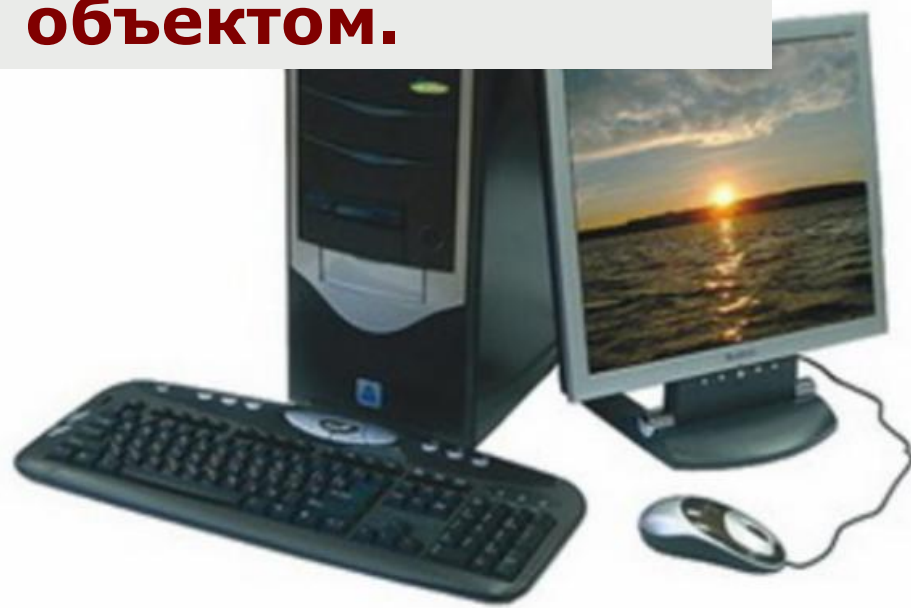




Итак:

1. Информационный объект – это логически связанный блок информации, выраженный с использованием различных форм представления.

2. Все что создается и обрабатывается в компьютерных средах, **будет являться информационным объектом.**



Задание: установить соответствие между информационными объектами и компьютерными системами, в которых они были созданы и/или работают.



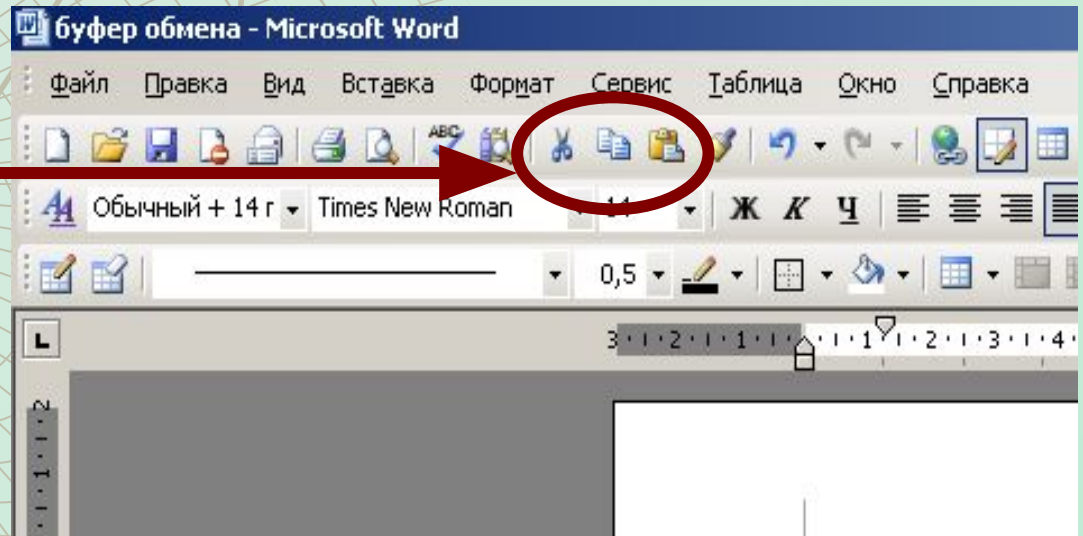
Что такое буфер обмена данными?



Для реализации информационного процесса **передачи информации** в компьютерной среде используется буфер обмена данными.

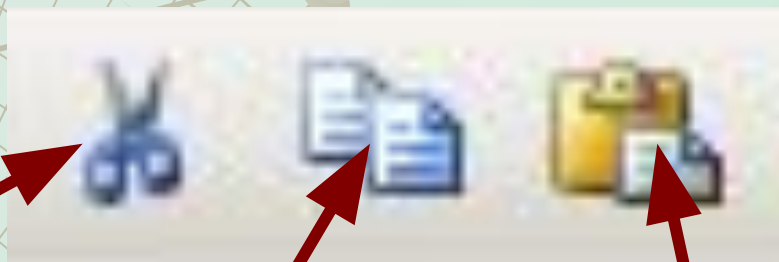
Буфер обмена данными – это специальная область оперативной памяти, в которую можно временно копировать информацию.

Все программы офисного пакета **Microsoft Office** содержат специальные кнопки буфера обмена на своей панели инструментов «Стандартная».



Основные команды буфера обмена

Команды, необходимые для работы с буфером обмена данными присутствуют на панели инструментов в виде следующих кнопок:



Вырезать

Копировать

Вставить

Правила работы с буфером обмена

Для копирования (перемещения) любого фрагмента **в буфер обмена** необходимо:


- 1) выделить фрагмент (участок текста, таблицу, рисунок);
- 2) щелкнуть по соответствующему значку

 или  на панели инструментов «Стандартная».

Также можно выбрать команду [Правка - Копировать] или [Правка - Вырезать] в главном меню программы или воспользоваться контекстным меню.

Если фрагмент **не выделен**, эти команды **недоступны**.

Для вставки фрагмента **из буфера обмена** необходимо:

- 1) установить текстовый курсор в точку вставки,
- 2) щелкнуть на соответствующему значку  панели инструментов «Стандартная» или выбрать команду [Правка - Вставить]

Внимание!!!

- 1) Перед копированием фрагмент необходимо **выделить**.

Первоначально ЭВМ создавались для автоматизации вычислений. Сейчас основная задача компьютеров – это хранение и обработка информации. Итак, появление информатики обусловлено возникновением и распространением новой технологии сбора, обработки и передачи информации, связанной с фиксацией данных на машинных носителях.

Термин "информатика" (франц. *informatique*) происходит от французских слов *information* (информация) и *automatique* (автоматика) и дословно означает "информационная автоматика".

Широко распространён также англоязычный вариант этого термина — "*Computer science*", что означает буквально "компьютерная наука".


Информатика — это наука, изучающая структуру и общие свойства информации, закономерности и методы её создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и применения в различных сферах человеческой деятельности, основанная на использовании компьютерной техники.

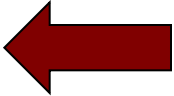
- 2) При использовании кнопки  фрагмент из документа **не удаляется** и помещается в буфер обмена.

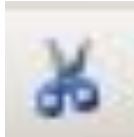
- 3) При использовании кнопки  фрагмент из документа **удаляется** и помещается в буфер обмена.

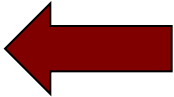
Задание - тест.

Ответьте на поставленные вопросы по работе буфера обмена данными.

1. В документе выделен фрагмент текста. При нажатии кнопки  данный фрагмент:

- а) будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- б) не будет удален из документа и помещен в буфер обмена. 
- в) будет просто удален из исходного документа.



2. В документе выделен фрагмент текста. При нажатии кнопки  данный фрагмент:

- а) будет удален из документа и помещен в буфер обмена. 
- б) не будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- в) будет просто удален из исходного документа.

3. Завершите предложение.

Перед тем, как поместить фрагмент в буфер обмена, его необходимо ... **выделить**

4. Укажите правильную последовательность действий, необходимую для перемещения рисунка из текстового документа в презентацию:

- А) вставить рисунок из буфера обмена кнопкой  .
- Б) выделить рисунок.
- В) перейти в файл презентации.
- Г) скопировать рисунок в буфер обмена кнопкой  .

Б Г В А