

# Решение системы уравнений

```
Pascal ABC
Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь
oktrur1.pas
program resh_sistem;
uses crt;
var
a,b,c:integer;
x,x1,x2,y,y1,y2,d:real;
begin
clrscr;
a:=1;
b:=-7;
c:=10;
d:=sqr(b)-4*a*c;
if d<0 then writeln('нет решения');
if d=0 then begin x:=-b/(2*a);y:=x-3;writeln('x=',x:3:0);writeln('y=',y:3:0);end;
if d>0 then
begin
x1:=(-b+sqr(d))/(2*a); y1:=x1-3;
x2:=(-b-sqr(d))/(2*a); y2:=x2-3;
writeln('x=',x1:3:0);
writeln('y=',y1:3:0);
writeln('x=',x2:3:0);
writeln('y=',y2:3:0);
end;
end.
```

```
CRT - программа завершена
x= 5
y= 2
x= 2
y= -1
_
```



$$x^2 - y = 0$$

$$x + y - 2 = 0$$

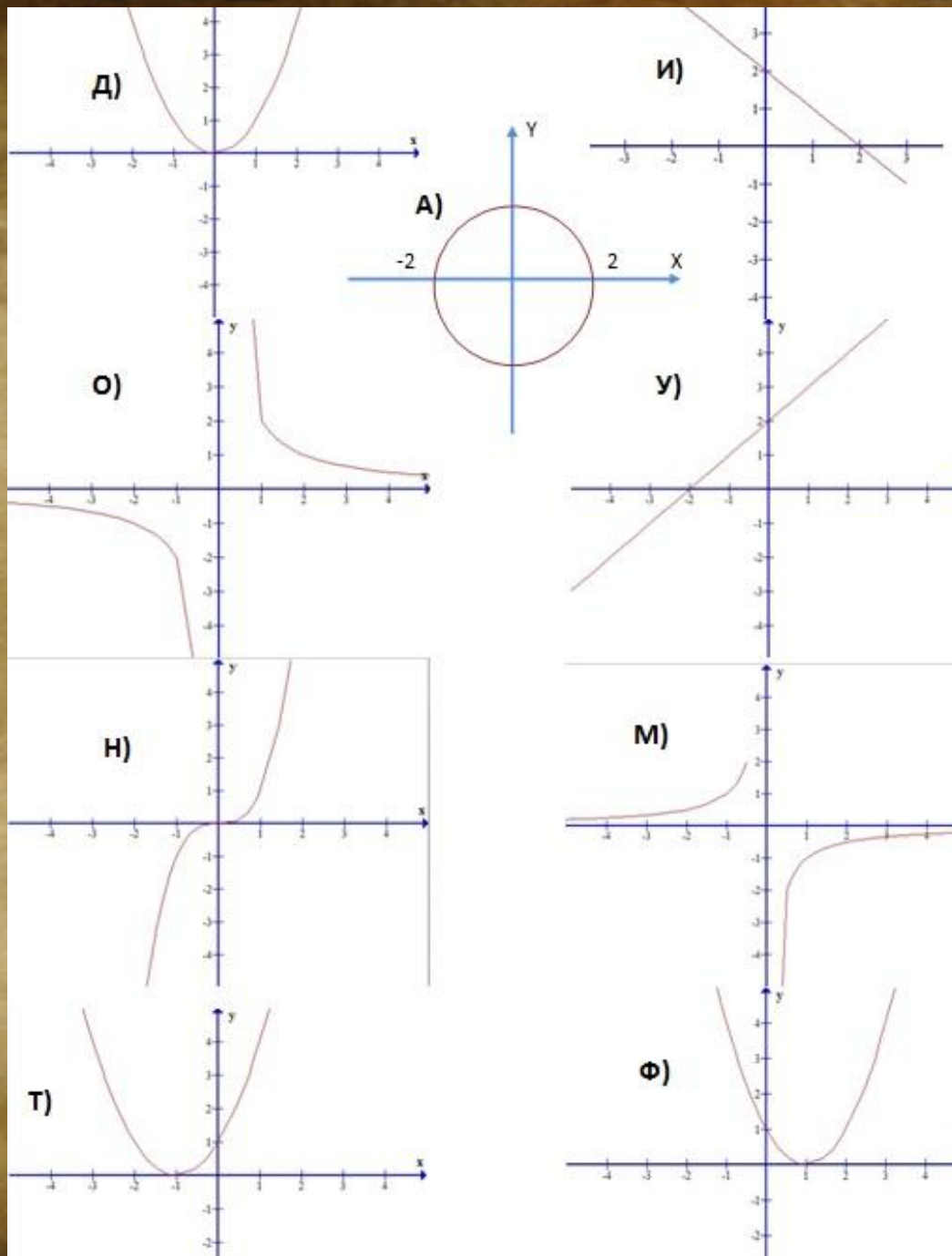
$$xy = 2$$

$$y = (x - 1)^2$$

$$x^2 + y^2 = 4$$

$$x^3 - y = 0$$

$$y = x^2 + 2x + 1$$



# Задача на старинный сюжет

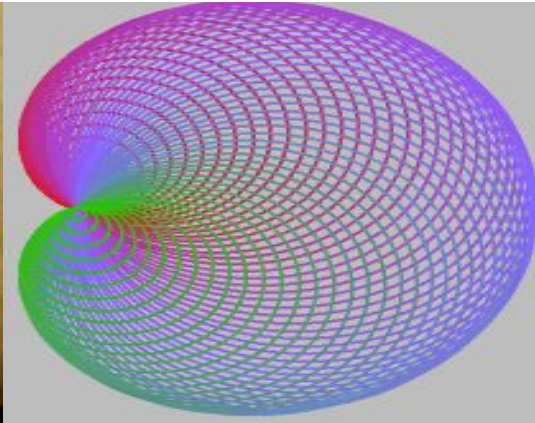
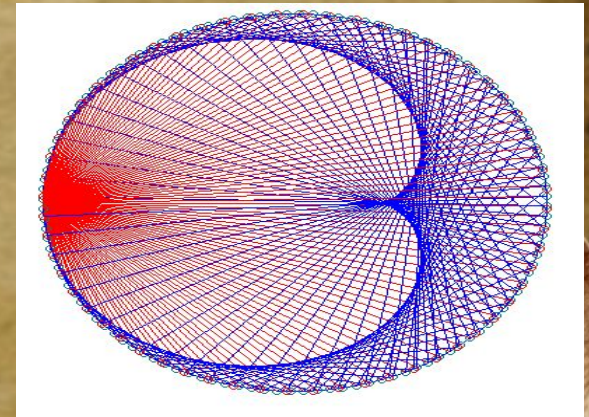
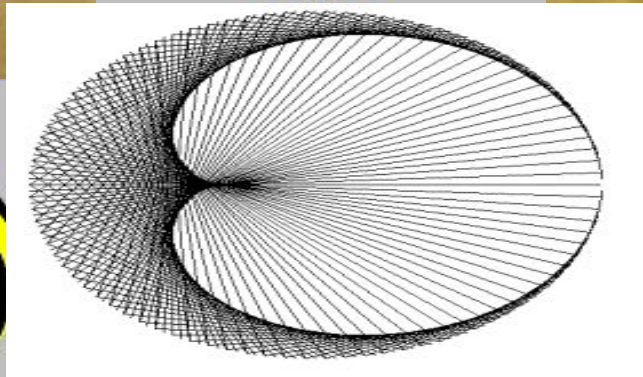
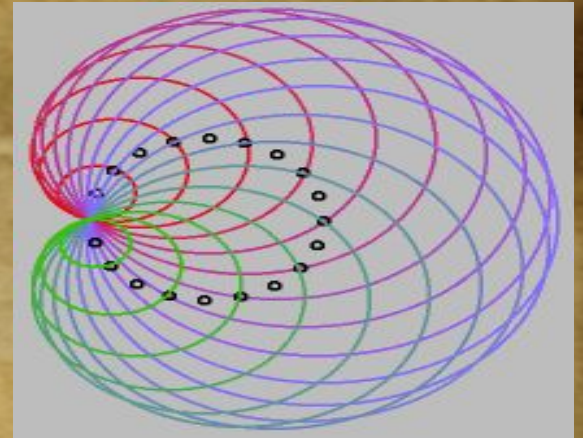
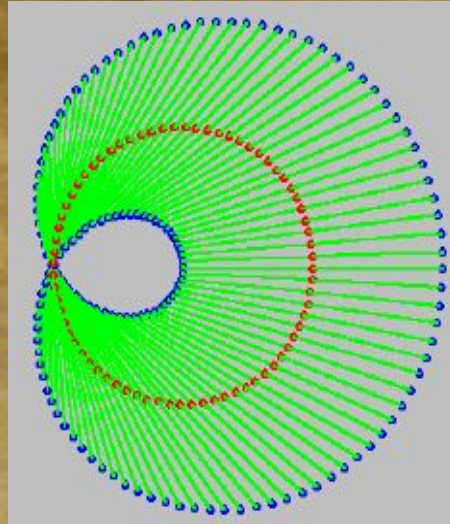


В клетке сидят кролики и фазаны, всего у них 18 ног.  
Узнать, сколько в клетке тех и других.

Как бы вы предложили решить эту задачу?



# Создание шедевров



# Создание синквейна



**Синквейн** – это творческая работа, которая имеет короткую форму стихотворения, состоящего из пяти нерифмованных строк.

Правила написания синквейна:

- 1 строка – одно существительное, выражающее главную тему синквейна.
- 2 строка – два прилагательных, выражающих главную мысль.
- 3 строка – три глагола, описывающие действия в рамках темы.
- 4 строка – фраза, несущая определенный смысл.
- 5 строка – заключение в форме существительного (ассоциация с первым словом).



# Пример синквейна



*Учитель.*

*Душевный, открытый.*

*Любит, ищет, думает.*

*Много идей - мало времени.*

*Призвание.*

*График*

*Простой, сложный*

*Вычислить, выбрать, построить*

*Построил – нашел решение*

*Наглядность*



# Спасибо за урок!

Твори,  
Решай,  
Учись,  
Добивайся  
Исследуй  
Совершенствуйся  
Ь!

