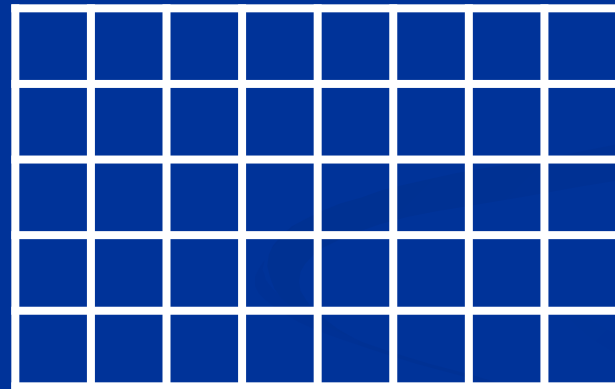


Исполнитель Робот в среде программирования Кумир

ИСПОЛНИТЕЛЬ РОБОТ



СРЕДА ИСПОЛНИТЕЛЯ:
Прямоугольное клетчатое поле



Изображается: P, *, ●, ◆ ...

Начальное положение: произвольное

ИСПОЛНИТЕЛЬ РОБОТ



СКИ Робота:

вверх

вниз

вправо

влево

закрасить

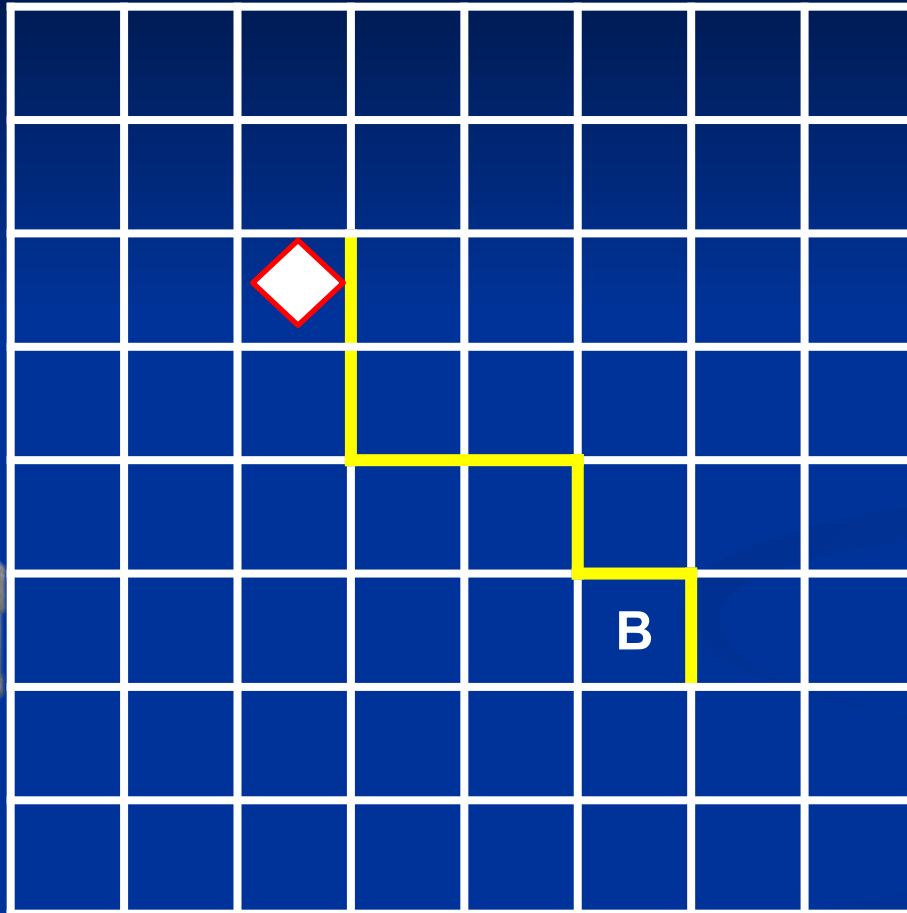
смешается

*на **1 клетку** в*

указанном направлении

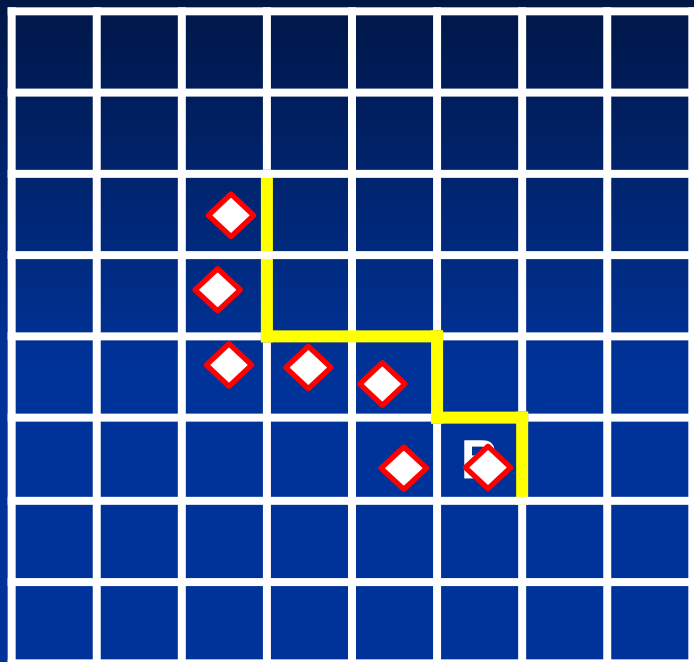
закрашивает клетку в которой находится, причем одну и ту же клетку может закрашивать несколько раз

ИСПОЛНИТЕЛЬ РОБОТ



Составить алгоритм движения Робота в клетку В вдоль стены при условии, что Робот не разрушится.

ИСПОЛНИТЕЛЬ РОБОТ



алг Робот

нач

вниз

вниз

вправо

вправо

вниз

вправо

кц

ЦИКЛЫ в РОБОТЕ

Если количество повторений
неизвестно, то используется цикл
пока

нц пока условие

последовательность команд

кц

Условия исполнителя Робот

сверху свободно

сверху не свободно

снизу свободно

снизу не свободно

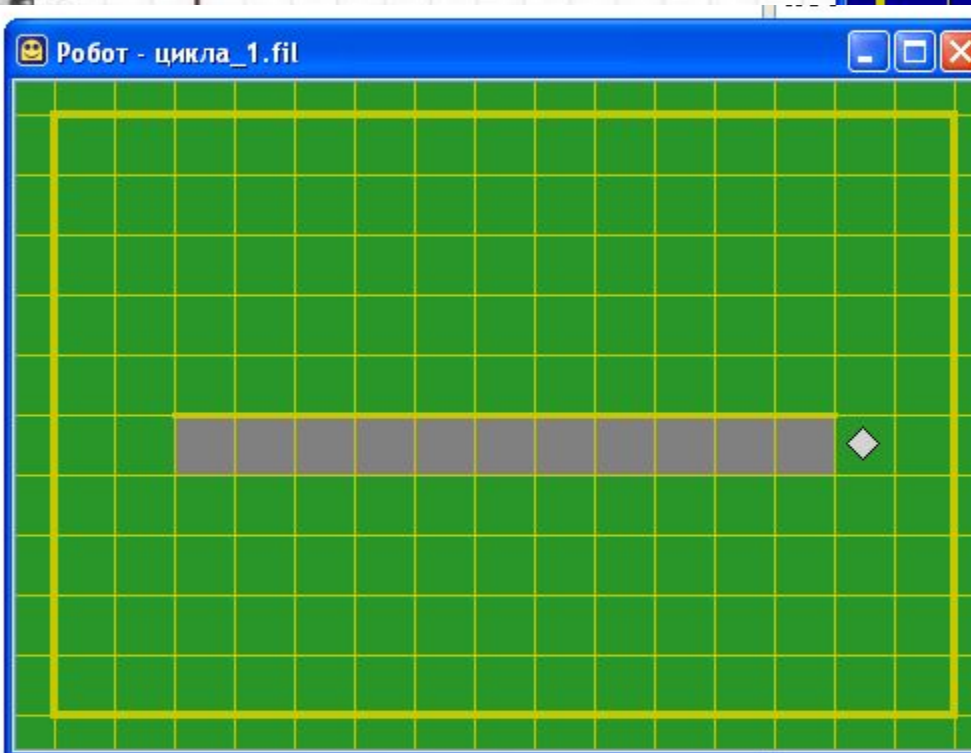
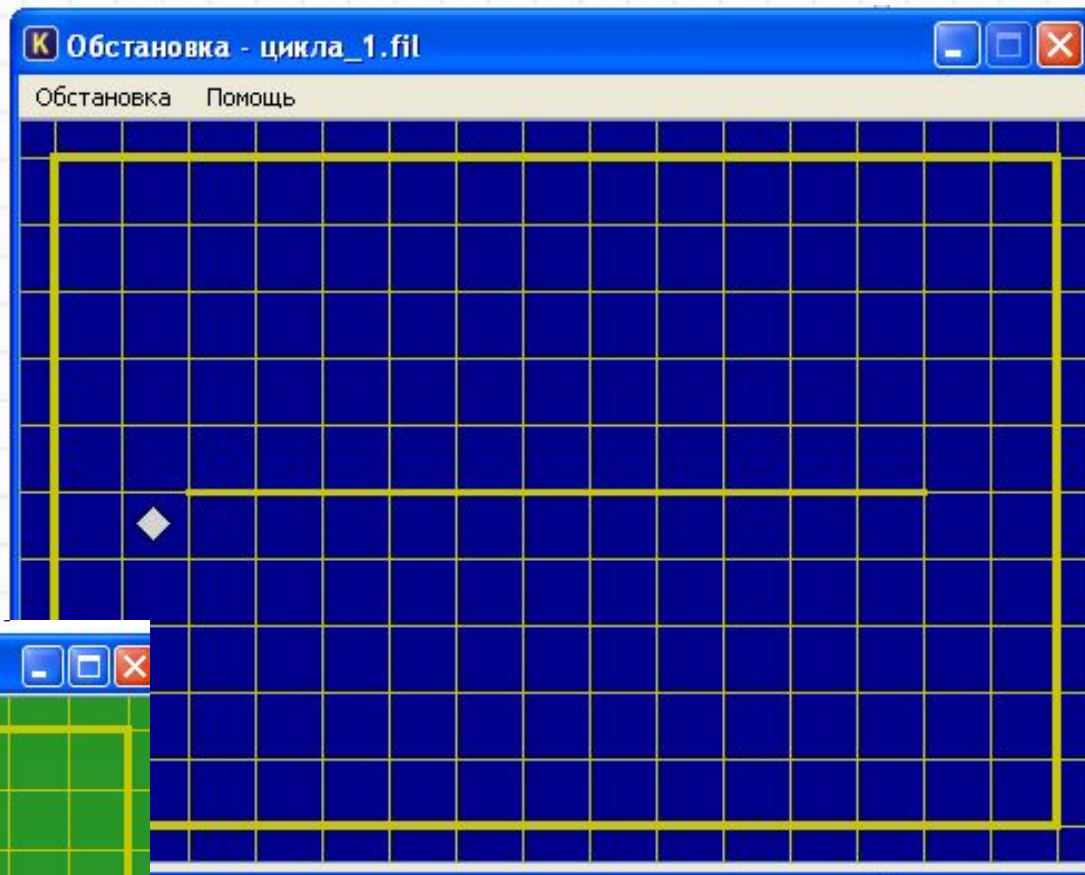
слева свободно

слева не свободно

справа свободно

справа не свободно

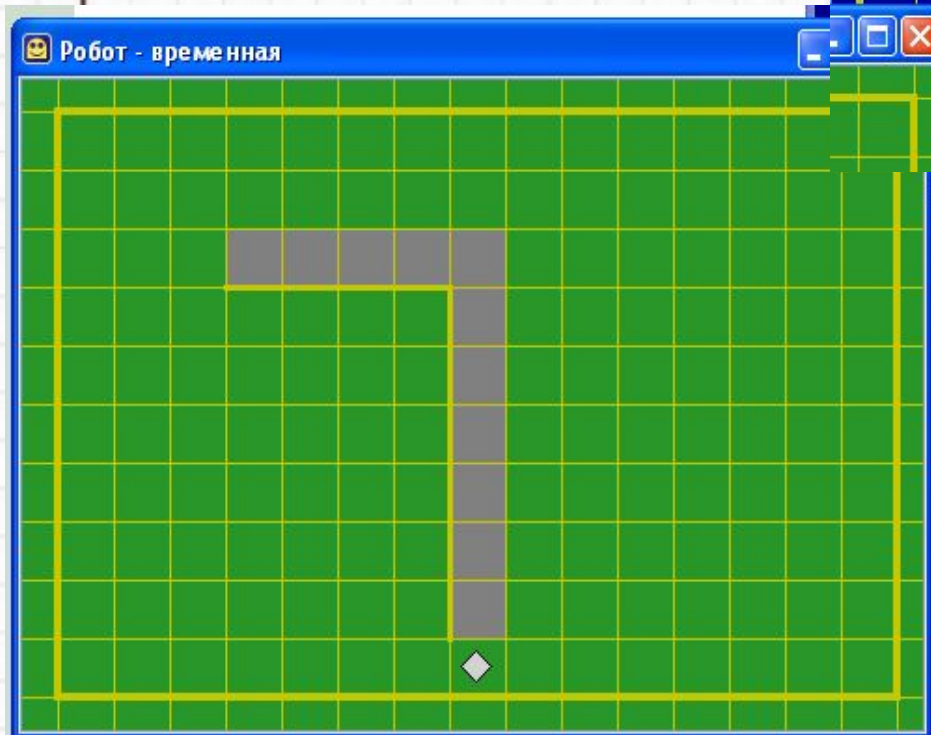
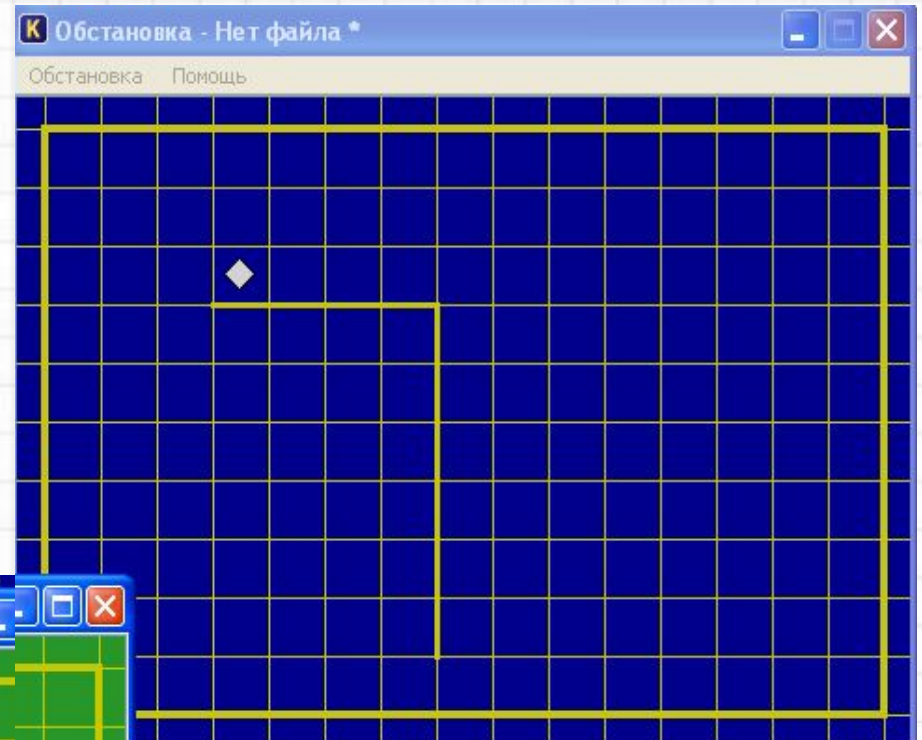
Задание



Задание

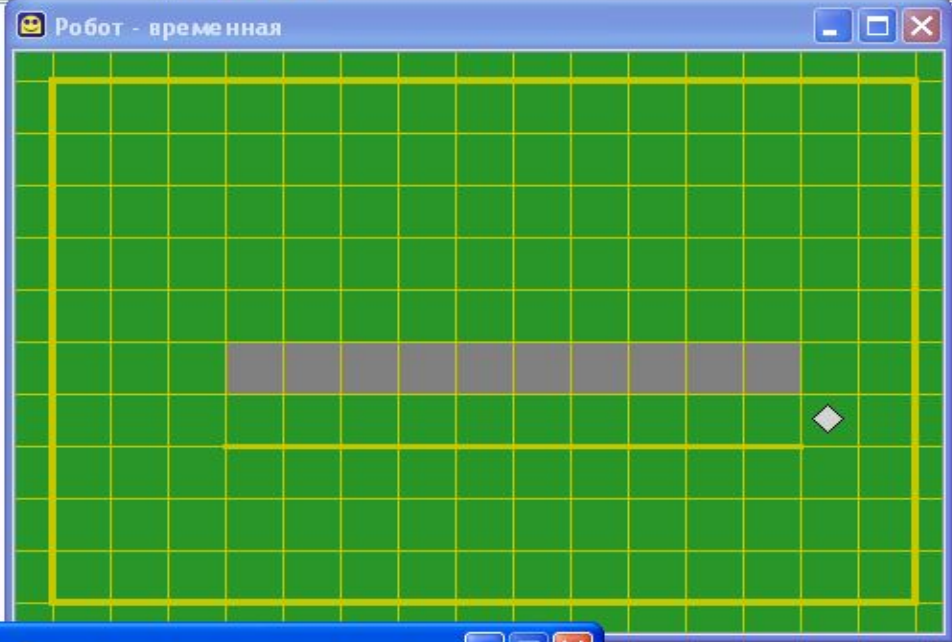
- Измените размер стены (увеличьте или уменьшите)
- Положение Робота не меняйте (он должен находиться в клетке перед стеной)
- Программу не меняйте.
Выполнится ли ваша программа?

Задание

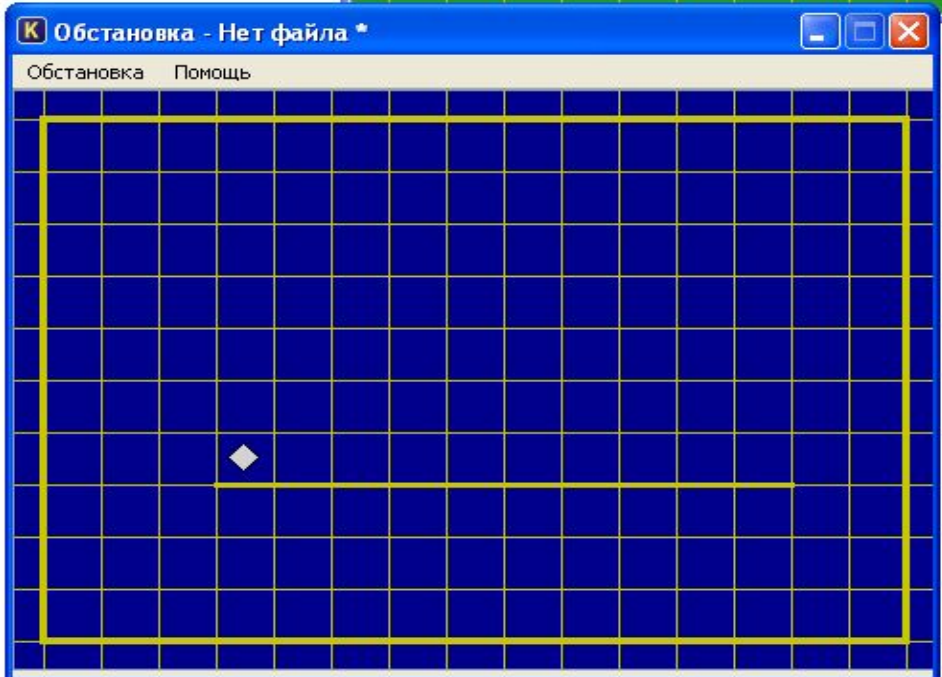




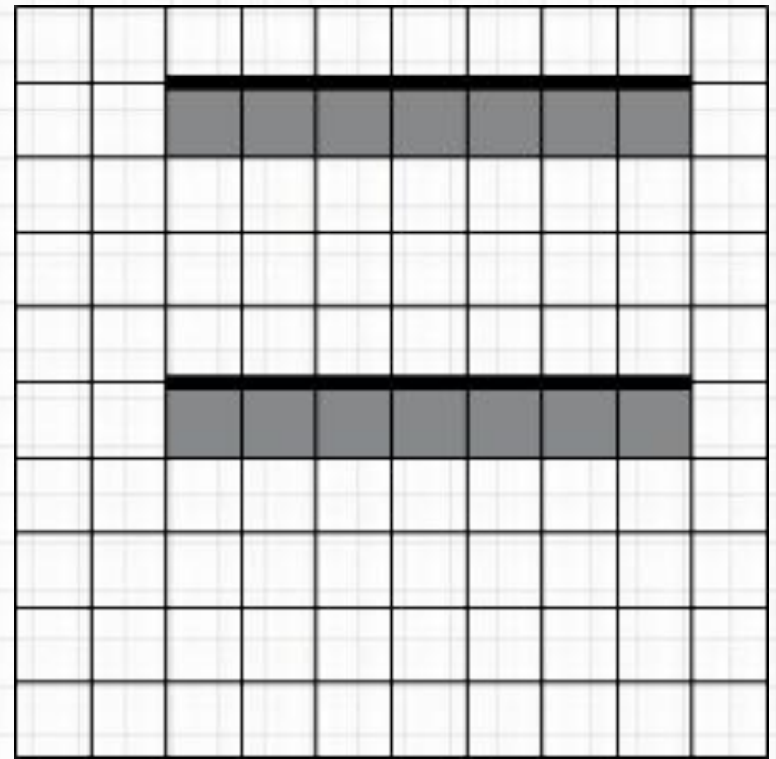
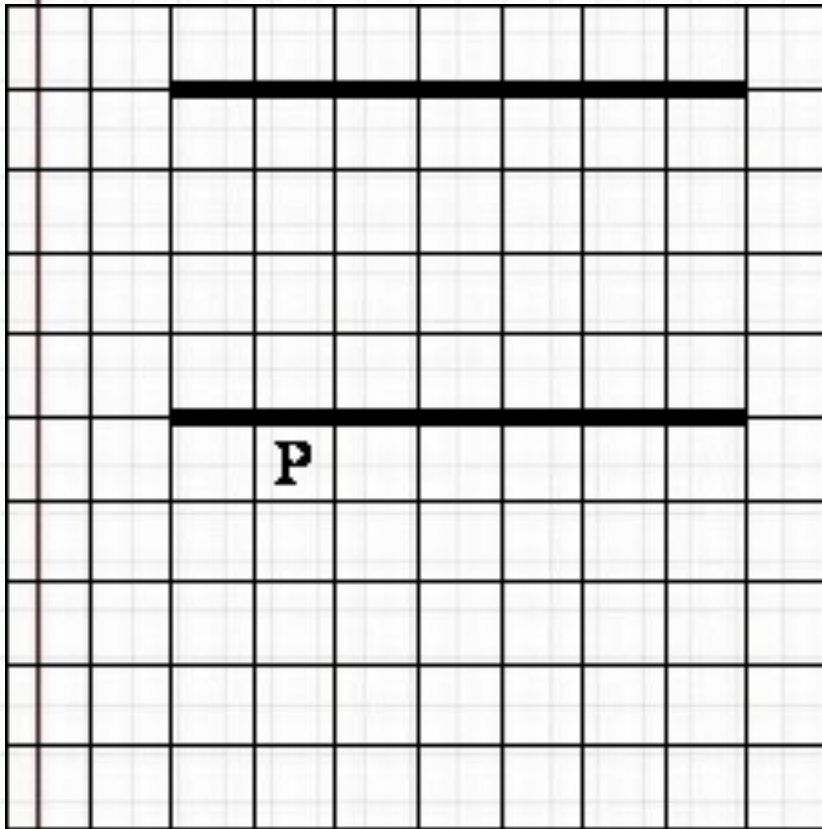
```
1 использовать Робот
2 алг
3 нач
4   нц пока не снизу свободно
5     ввех
6     закрасить
7     вправо
8     вниз
9   кц
10
11 кон
12
```



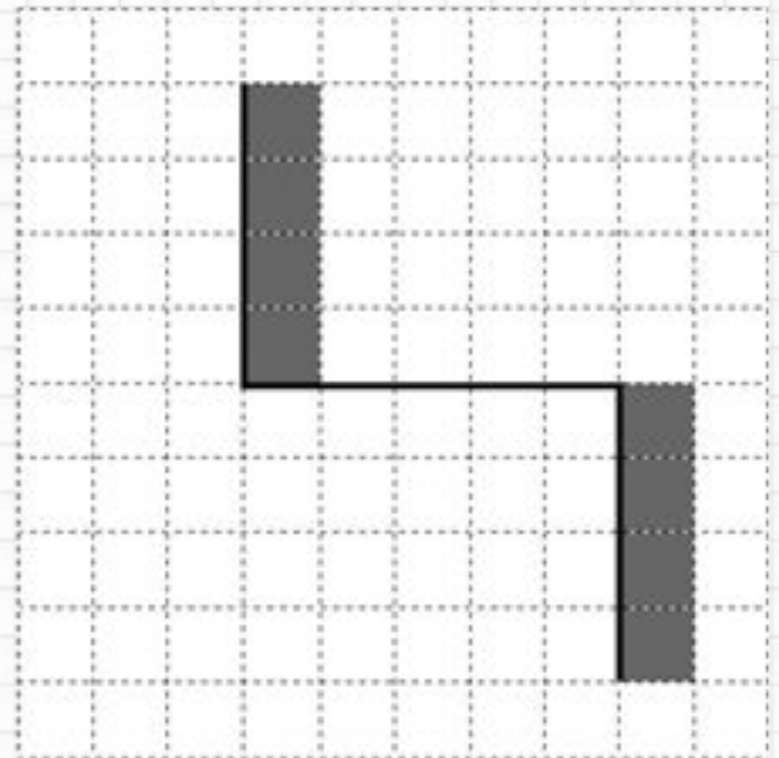
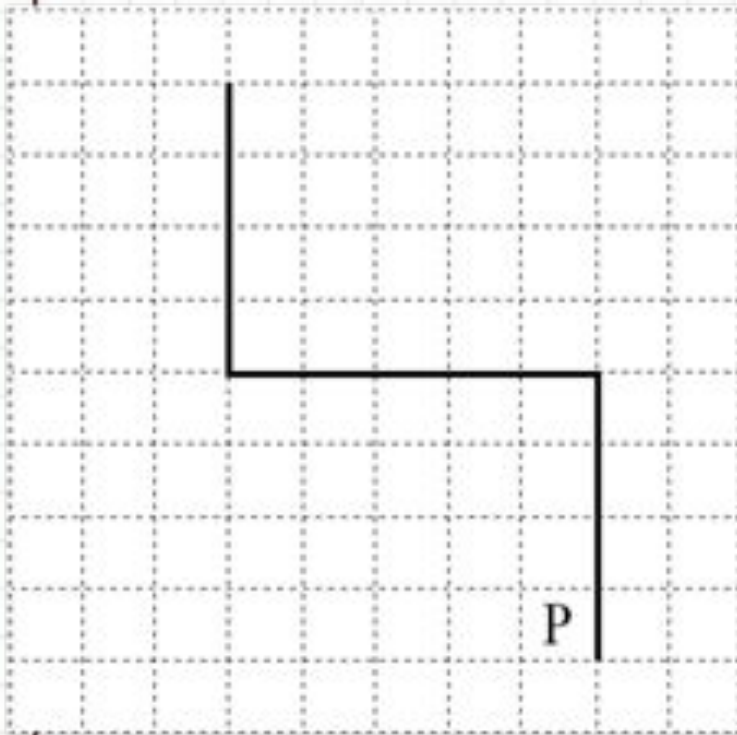
нет



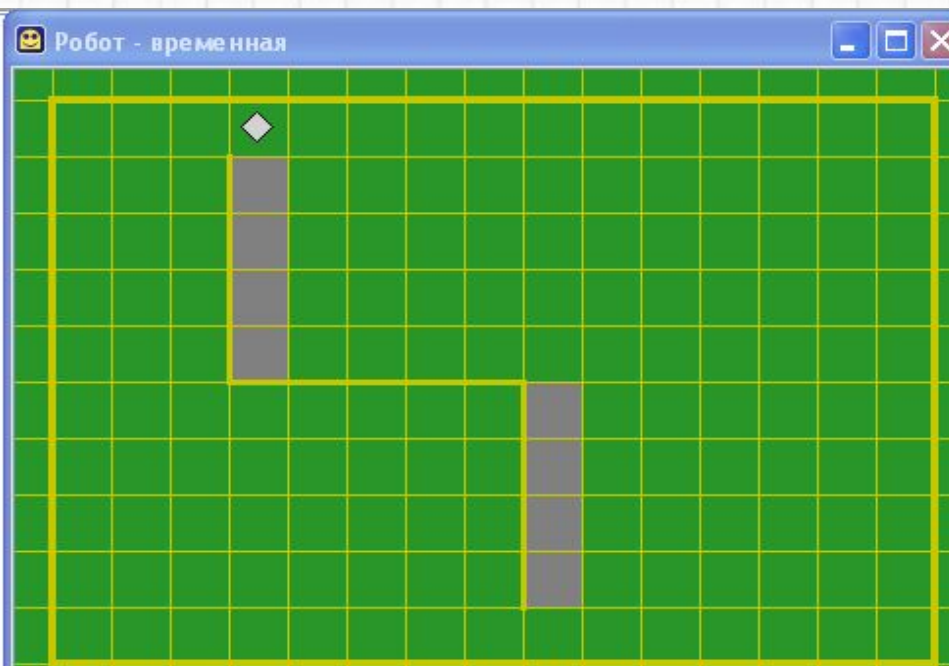
Задание



Задание



Задание



Задание

