

ЛЕКЦИЯ №10 ПОТОКИ

Москва, 2019

Потоки

Поток управляет потоком исполняемой программы. По умолчанию в программе есть один поток с именем Main. Основной поток запускается, когда элемент управления входит в метод Main, и заканчивается, когда метод Main возвращается. Если выполнение программы контролируется более чем одним потоком, это называется многопоточностью. В C# Пространство имен System.Threading используется для создания и управления потоками в многопоточном приложении.

ПОТОКИ

State	Explanation
Unstarted	Thread is created but not started yet
Running	Thread is executing a program
WaitSleepJoin	Thread is blocked due to Wait, Sleep or Join method
Suspended	Thread is suspended
Stopped	Thread is stopped, either normally or aborted

ПОТОКИ

Common Methods and Properties of Thread Class

Methods & Properties	Explanation
Start()	Changes state of thread to Running
Join()	Wait for finishing a thread before executing calling thread
Sleep()	Suspend a thread for specified number of miliseconds
Resume()	Resume the execution of suspended thread
Abort()	Terminates the execution of a thread
CurrentThread	Returns a reference of the current thread
IsAlive	Returns true if thread has not been terminated or aborted
IsBackground	Get or set to indicate a thread is or is not a background thread
Name	Get or set name of a thread
ThreadState	Returns the current state of thread

Потоки

`Thread.Sleep(1000)` – останавливает текущий поток на фиксированное количество миллисекунд (1 сек)