

# ЛЕКЦИЯ №10 ПОТОКИ

Москва, 2019

## Потоки

Поток управляет потоком исполняемой программы. По умолчанию в программе есть один поток с именем Main. Основной поток запускается, когда элемент управления входит в метод Main, и заканчивается, когда метод Main возвращается. Если выполнение программы контролируется более чем одним потоком, это называется многопоточностью. В C# Пространство имен System.Threading используется для создания и управления потоками в многопоточном приложении.

## ПОТОКИ

State	Explanation
Unstarted	Thread is created but not started yet
Running	Thread is executing a program
WaitSleepJoin	Thread is blocked due to Wait, Sleep or Join method
Suspended	Thread is suspended
Stopped	Thread is stopped, either normally or aborted

# ПОТОКИ

## *Common Methods and Properties of Thread Class*

<b>Methods &amp; Properties</b>	<b>Explanation</b>
Start()	Changes state of thread to Running
Join()	Wait for finishing a thread before executing calling thread
Sleep()	Suspend a thread for specified number of miliseconds
Resume()	Resume the execution of suspended thread
Abort()	Terminates the execution of a thread
CurrentThread	Returns a reference of the current thread
IsAlive	Returns true if thread has not been terminated or aborted
IsBackground	Get or set to indicate a thread is or is not a background thread
Name	Get or set name of a thread
ThreadState	Returns the current state of thread

## Потоки

`Thread.Sleep(1000)` – останавливает текущий поток на фиксированное количество миллисекунд (1 сек)