

EDUCONSULTING



Выполнили:
Студенты 31 группы
ФДиНО
Барчева А., Комаров С.

*EduConsulting – это ведущая компания,
занимающаяся разработкой интерактивных
мультимедийных обучающих программ для детей
дошкольного и младшего школьного возраста.*

Edu-Consulting 

Продукты EduConsulting

- ✓ не набор кубиков, а образовательная система с готовыми занятиями разного уровня сложности, рассчитанными на несколько лет развития;
- ✓ уникальное сочетание дидактических материалов, интерактивного программного обеспечения и рабочих тетрадей.



Где используется?

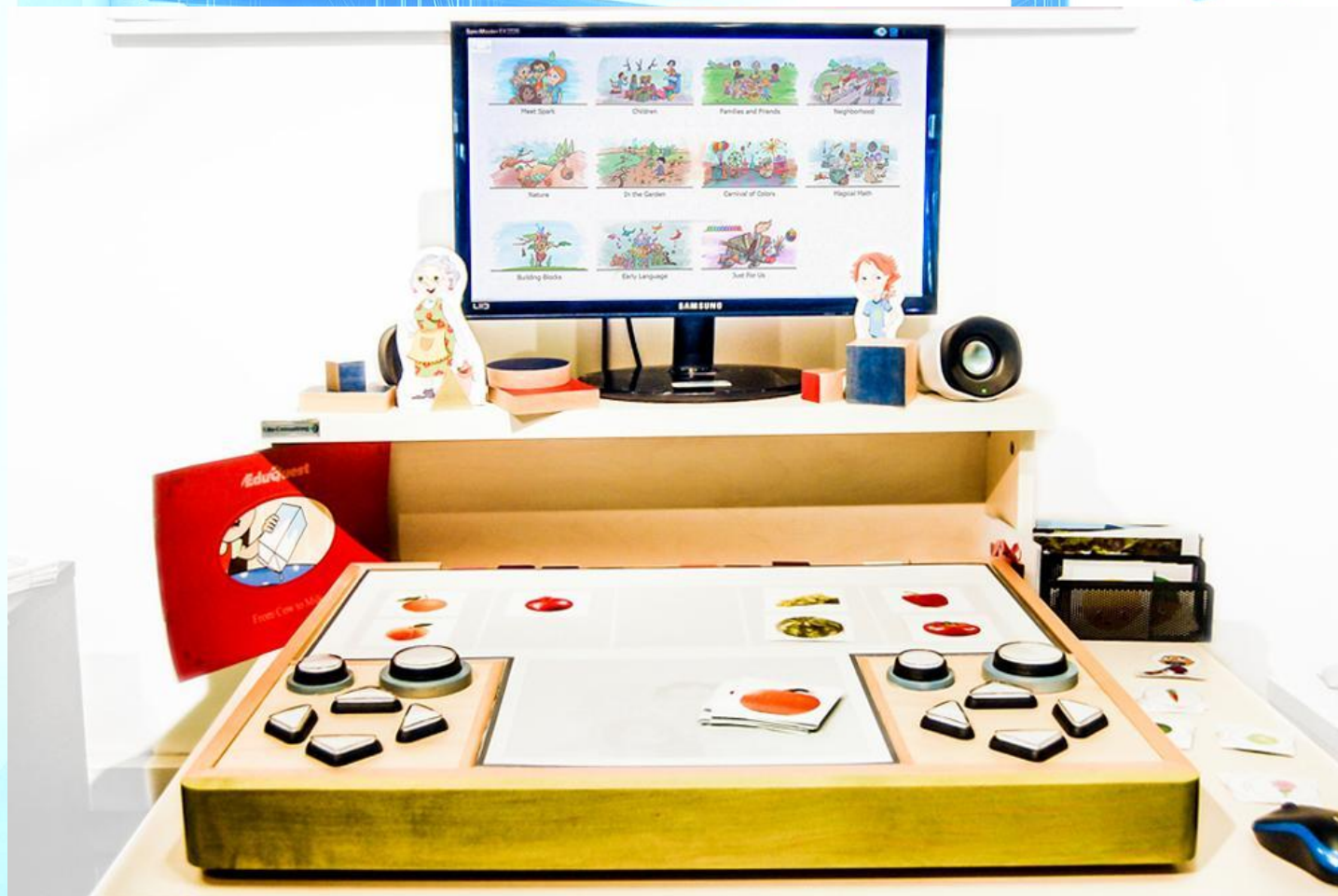
- ✓ Детские сады и развивающие центры;
- ✓ Подготовительные классы;
- ✓ Младшая школа, группы продленного дня;
- ✓ Коррекционные классы;
- ✓ Кабинеты дополнительного образования (репетиторство, кружки).

- ✓ В основе продуктов лежат современные технологии, многолетние исследования в области обучения и развития, педагогические теории Выготского, Пиаже, Блума, Гарднера.
- ✓ EduConsulting продается в более чем 37 странах.
- ✓ Продукты одобрены 25 министерствами образования различных стран.



- ✓ Образовательная система **EduQuest** (ЭдуКвест)
- ✓ Образовательная и коррекционная система **EduPlay** (Эдуплей)
- ✓ Образовательное решение **Multimind** (Мультимайнд)
- ✓ Образовательный комплекс **Multikid** (Мультикид)
- ✓ Образовательная и коррекционная среда **EduTouch** (Эдутауч)

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ СИСТЕМА *EDUQUEST*



Где используется?

- ✓ Детские сады и развивающие центры;
- ✓ Подготовительные классы;
- ✓ Коррекционные классы.



Компоненты системы EduQuest

✓ Образовательное программное обеспечение

Интерактивное программное обеспечение EduQuest состоит из десяти основных тематических модулей, включающих в себя 218 заданий.



✓ **Интерактивный стол**

Интерактивный рабочий стол EduQuest оснащен двумя пультами управления для групповой работы.



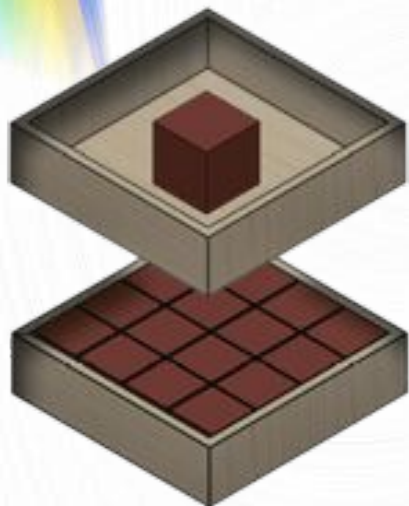
✓ **Пакет преподавателя**

- *В пакет для преподавателя входит руководство пользователя, а также пособие для преподавателя с детальными планами уроков.*
- *Рабочие листы, материалы для раскрашивания.*



✓ **Дидактические материалы**

▪ **Кубики, формы и вертикальные блоки**

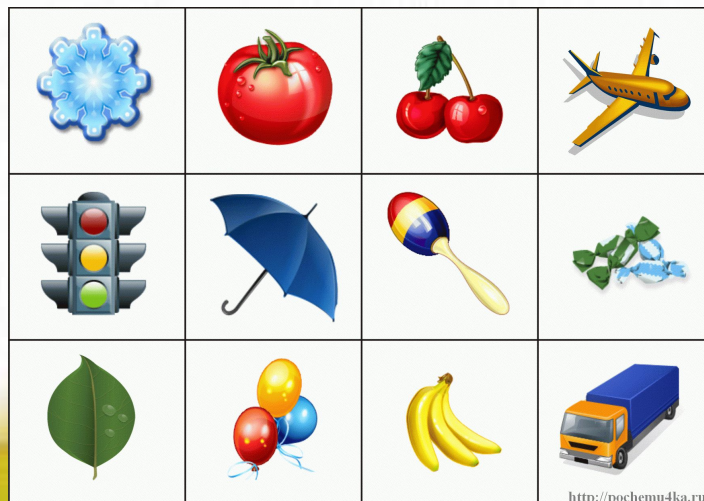


▪ **Пазлы**



▪ **Счетные рамочки**

▪ **Дидактические карточки**



✓ Тематические модули

Программное обеспечение EduQuest состоит из 10 тематических модулей, включающих более 200 заданий, которые направлены на развитие важных когнитивных компетенций, мышления, моторики.



Знакомство со Спарком

В этом модуле дети знакомятся с главными героями, Спарком и его друзьями, а также уникальной клавиатурой EduQuest.

Детки-конфетки

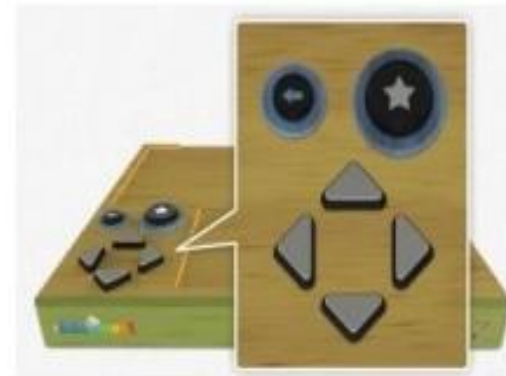
Через увлекательные игры и загадки о частях тела, чувствах и эмоциях, юные ученики исследуют собственное тело и эмоции.

Семья и друзья

Знакомство с членами семьи и их ролями через захватывающие рассказы и креативные игровые задания способствует пониманию ребенком такого важного понятия, как «семья». В процессе выполнения заданий дети познают ценность дружбы и осваивают поведение в социуме.

Мир вокруг меня

Дети знакомятся с окрестностями, различными профессиями, видами транспорта и многими другими вещами, которые их окружают. Задания на поиск соответствий, развитие памяти, классификацию предметов по заданному критерию, способствуют развитию речи и словарного запаса, а также логического и ассоциативного мышления.



Природа

Различия между одушевленными и неодушевленными предметами, знакомство с животными и средами их обитания, изучение времен года и их влияния на человека и животных, - это и многое другое ждет наших юных друзей в этом тематическом модуле.



Во саду ли, в огороде

Увлекательное путешествие по садам и лесам, знакомство с различными видами деревьев и их листьями, изучение семян различных плодов способствует расширению кругозора, пробуждению любопытства и интереса к познанию окружающего мира. Обогащение словарного запаса, развитие элементарных математических представлений, логического мышления и памяти лишь малая часть тех умений, которые дети развивают в этом модуле.



Буйство красок

Знакомство с основными и второстепенными цветами, творческие эксперименты, изучение радуги и многие другие интересные задания способствуют развитию творческого и логического мышления, памяти и внимательности.

Чудная математика

Знакомство с числами, счет, сортировка и классификация предметов по определенному признаку, узнавание формы, измерение величин, сравнение, сложение и вычитание – это лишь часть того, с чем встретятся юные математики в многочисленных увлекательных заданиях и играх.



Строительные кубики

Через знакомые предметы домашнего обихода, красивые камешки и бусинки, деревянными блоками и фигуры дети исследуют увлекательный мир геометрии. Развитие пространственного мышления и восприятия, логического мышления и внимания - это лишь некоторые из умений, приобретаемые в процессе работы с этим модулем.

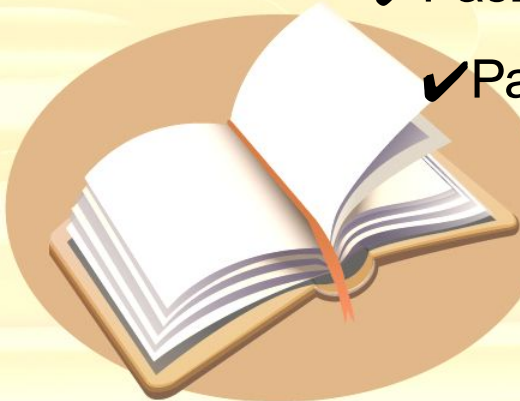


Занимательный язык

Овладение языком формируется через рассказы, а также посредством исследования, идентификации и классификации предметов, которые окружают детей в реальной жизни. В процессе выполнения заданий этого модуля дети постепенно становятся знатоками родного языка.

Умения и навыки:

- ✓ Развитие основных математических представлений
 - ✓ Развитие речи
 - ✓ Развитие логического мышления
 - ✓ Развитие пространственной ориентации
 - ✓ Развитие аналитического мышления
 - ✓ Расширение словарного запаса
- ✓ Развитие воображения и творческого мышления
 - ✓ Развитие зрительной и слуховой памяти
 - ✓ Развитие коммуникативных компетенций
 - ✓ Развитие умения работать в команде
 - ✓ Развитие любознательности
 - ✓ Развитие самостоятельности



Спецификация системы:

Минимальные требования к компьютеру :

- ✓ двухъядерный процессор Intel 2,6 ГГц или быстрее
- ✓ Минимум 3 Гб оперативной памяти
- ✓ Минимум 3 Гб свободного пространства на жестком диске
- ✓ Мышка + клавиатура
- ✓ Видеоадаптер и монитор с Super VGA (1024) или с более высоким разрешением
- ✓ Звуковая карта
- ✓ Микрофон и наушники
- ✓ USB порт
- ✓ DVD-ROM привод



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ И КОРРЕКЦИОННАЯ СИСТЕМА EDUPLAY



Главная концепция системы EduPlay — перед тем, как перейти к работе на компьютере, преподаватель объясняет устно учебный материал.



Основными изучаемыми темами являются универсальные темы, такие как: цвета и словарь, алфавит и ориентация в пространстве, целое и части, мир природы и математика.



Компоненты системы

✓ **EduPlay** Мультимедийное программное обеспечение

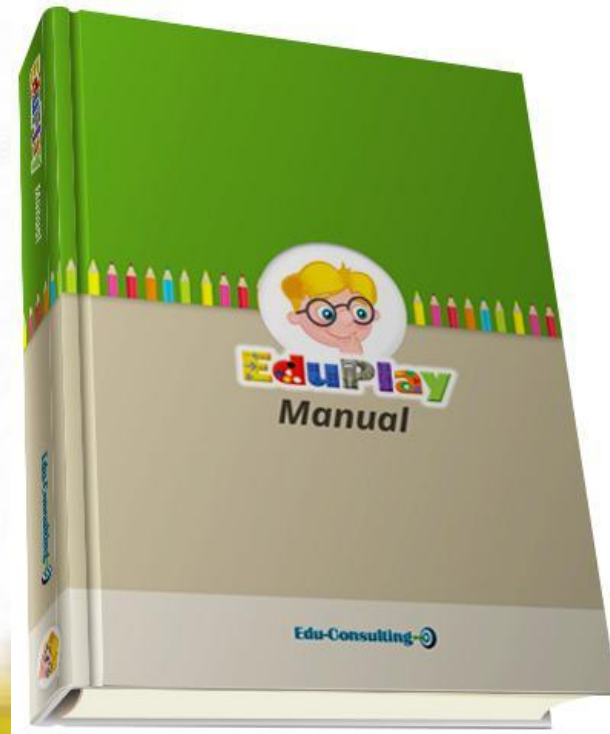
Интерактивная библиотека программного обеспечения EduPlay состоит из двенадцати тематических модулей (73 базовых задания).



✓ **Руководство для**

преподавателя

Руководство для преподавателя включает в себе руководство по работе с системой, рекомендации по интеграции дидактических материалов с заданиями программного обеспечения, а также дополнительные виды деятельности, направленные на интеграцию работы с системой EduPlay в планах занятий.



✓ **Клавиатура с подсветкой**

Клавиатура EduPlay проста в использовании и предназначена специально для маленьких детей. Клавиатура состоит из шести больших кнопок, размер которых соответствует размеру ладони ребенка, на панели 30x22x10 см.



✓ **Линейки-накладки для клавиатуры**

Линейки-накладки позволяют детям постепенно переходить к работе со стандартной клавиатурой. Линейки-накладки размещаются над кнопками с цифрами на клавиатуре и предназначены для определения функциональных кнопок при выполнении детьми заданий с помощью стандартной клавиатуры.



✓ Дидактические материалы: кубики, блоки, фигуры и пазлы

Разноцветные кубики, блоки, фигуры и пазлы, которые входят в комплект системы и позволяют ребенку выполнять различные виды заданий, как в свободной форме, так и следуя инструкциям программного обеспечения.



✓ Пластиковые коврики для заданий



0	1	2	0	1	2																						
3	4	5	3	4	5																						
6	7	8	6	7	8																						
<table border="1"><tbody><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr><tr><td>9</td><td>10</td></tr></tbody></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	9	10	<table border="1"><tbody><tr><td>0</td><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr><tr><td>9</td><td>10</td></tr></tbody></table>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	9	10
0	1	2																									
3	4	5																									
6	7	8																									
9	10																										
0	1	2																									
3	4	5																									
6	7	8																									
9	10																										

✓ Карточки с заданиями



Цвета и пространственная ориентация



Этот тематический модуль направлен на знакомство детей с цветами, а также на развитие пространственного восприятия и ориентации. посредством выполнения заданий с дидактическими материалами системы дети изучают цвета, направления, развивают логическое и творческое мышление.

Бабочки



Задания этого модуля являются продолжением заданий тематического модуля «Цвета и пространственная ориентация», в котором дети учатся находить соответствия между цветами на картинке, а также закрепляют изученные направления.

Геометрические фигуры



Раннее математическое развитие подразумевает умение детей различать геометрические фигуры, а также распределять их на группы по заданному признаку. Задания направлены на знакомство детей с геометрическими фигурами, узнавание цветов и развитие творческого мышления.

Целое и части



Задания тематического модуля «Целое и части» строятся на знании детьми геометрических фигур. В этих заданиях дети учатся узнавать и определять геометрические фигуры, создавать разнообразные модели из этих фигур, видеть целое и его части, создавать картинки из геометрических фигур и называть геометрические фигуры.

Природа в пазлах



Работая с пазлами, дети овладевают важными умениями, связанными с представлением о целом и его частях, развитием пространственной ориентацией, логического мышления и памяти. Задания тематического модуля «Природа в пазлах» выполняются с дидактическими материалами и обеспечивают возможность наиболее эффективного усвоения понятия целого и его частей.

Математические понятия — часть 1



Все задания этого модуля направлены на формирование элементарных математических представлений, развитие общих представлений о количестве, величине, форме, знакомстве с числом и цифрой, формирование умения сравнивать количество предметов.

Математические понятия — часть 2



В этом тематическом модуле дети знакомятся с базовыми математическими действиями, формируют осознание понятий «увеличить» и «уменьшить», совершенствуют вычислительные навыки в пределах 10. Все задания выполняются с помощью дидактических материалов, а именно деревянных блоков, отличающихся по цвету и количеству делений для определения количества.

Пазлы*



Задания этого модуля направлены на развитие логического мышления, пространственного восприятия и умения видеть картинку целиком.

* - Данные тематические модули доступны в английской версии образовательной системы EduPlay.

Знакомство с буквами ан- глийского алфа- вита*



В этом тематическом модуле дети знакомятся с буквами английского алфавита, а также работе со стандартной клавиатурой.

*СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!*

