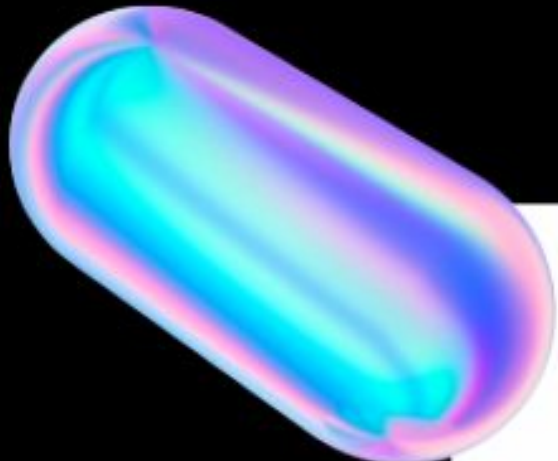




SCHOOL
CODDY

LOADING: CONSTRUCT 2



Construct 2



Construct 2 позволяет создавать **2D-игры** различных жанров и сложности без навыков программирования



Игры, сделанные в конструкторе, могут быть доступны на **PC, Mac, Linux**, в браузерах с поддержкой **Android, iOS**



SCHOOL
CODDY
LOADING: CONSTRUCT 2



Игры созданные на этой платформе продаются в Steam



СПИСОК ЖЕЛАЕМОГО (3)

 Ваш магазин

+ Новое и примечательное

+ Категории

Магазин очков

Новости

Лаборатории

ПОИСК



Все игры > Экшены > Angvik

Angvik

Центр сообщества



Angvik is a platform action game set in a joyful but unforgiving land.

НЕДАВНИЕ ОБЗОРЫ: [Очень положительные](#) (15)

ВСЕ ОБЗОРЫ: [Очень положительные](#) (1,851)

ДАТА ВЫХОДА: 24 фев. 2014

РАЗРАБОТЧИК: [Alaslair John Jack](#)

ИЗДАТЕЛЬ: [Alaslair John Jack](#)

Популярные метки для этого продукта:

[Инди](#) [Платформер](#) [Экшен](#) [Сложная](#) [2D](#) +



Какие 2D игры вы знаете ?



Сегодня мы

- Ознакомимся с основными инструментами интерфейса
- Создадим свою первую игру в стиле **Among Us**

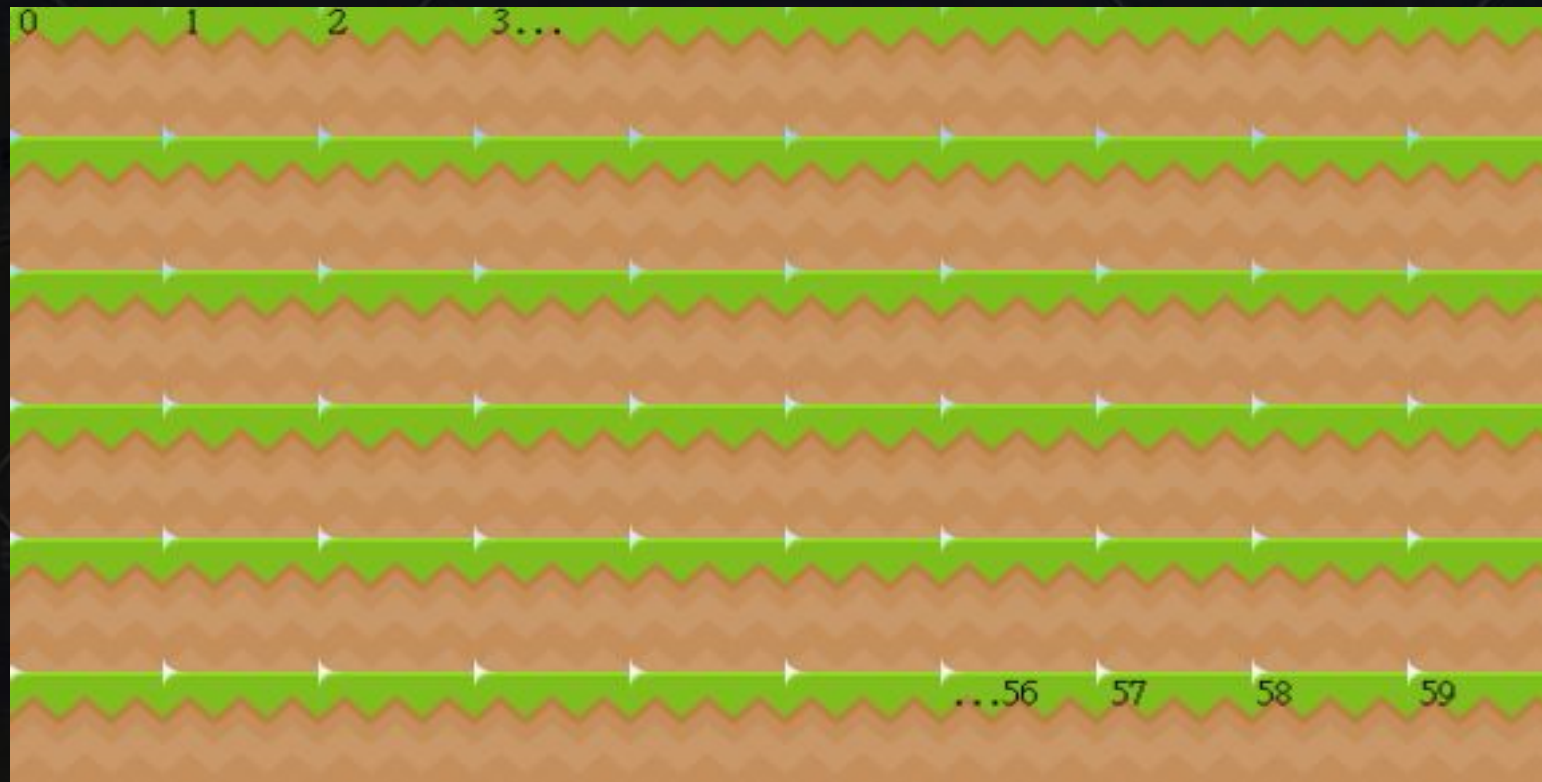


Sprite— любая картинка добавленная в игру



Tiled Background – Задний план

Из одного большого или из маленьких спрайтов.



Collision mask-граница спрайта для взаимодействий с объектами

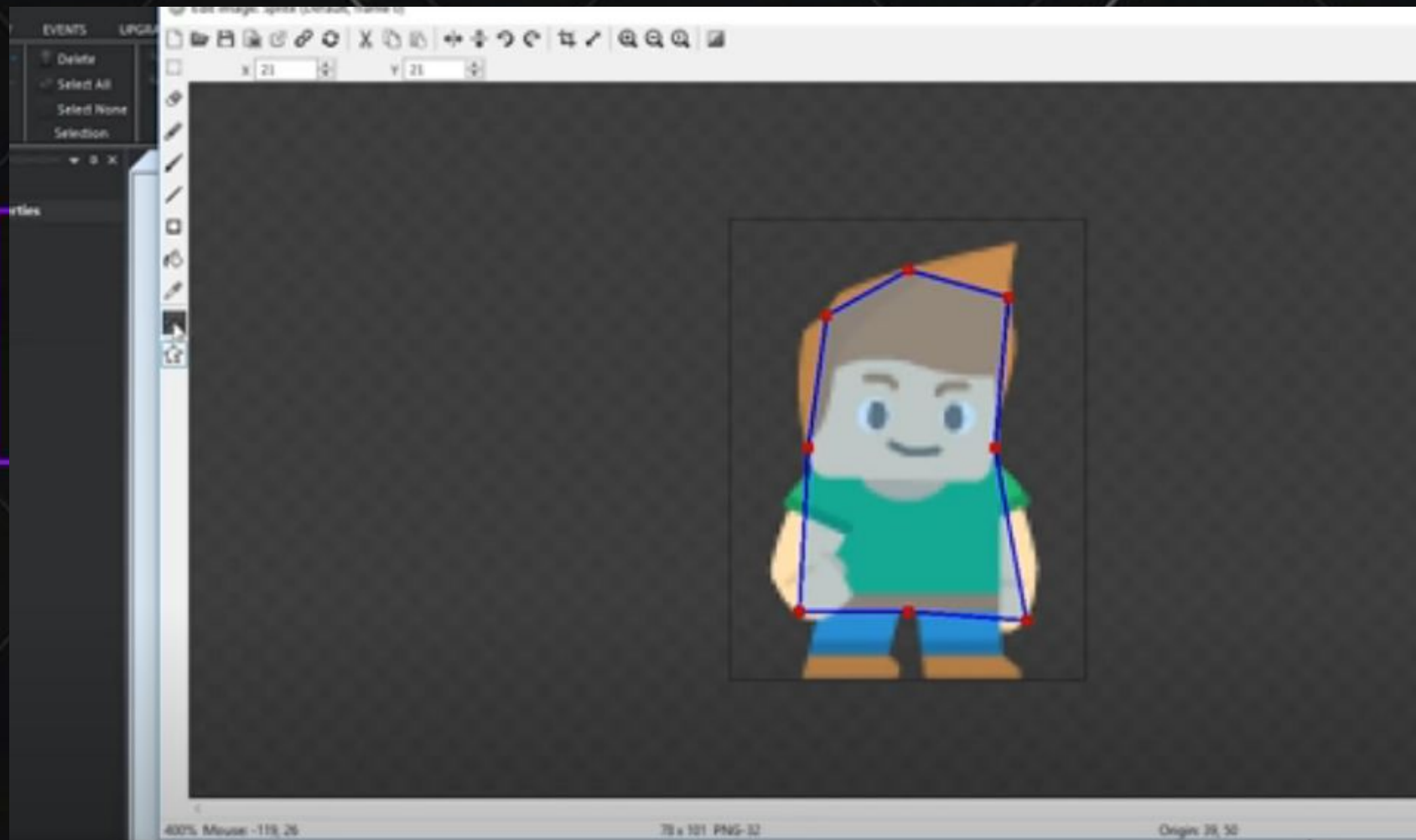


Image Point – Точка определяющая центр спрайта

IMAGE POINT



Создание игр - это легко



CODDY

Международная школа программирования



coddykmv



8 988 733 15 50



coddyschool.com

