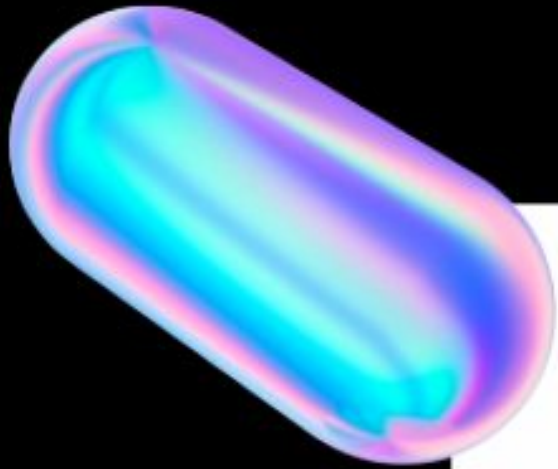


SCHOOL  
CODDY

LOADING: CONSTRUCT 2



**Construct 2**



**Construct 2** позволяет создавать **2D-игры** различных жанров и сложности без навыков программирования



Игры, сделанные в конструкторе, могут быть доступны на **PC, Mac, Linux**, в браузерах с поддержкой **Android, iOS**



SCHOOL  
CODDY  
LOADING: CONSTRUCT 2





# Игры созданные на этой платформе продаются в Steam



СПИСОК ЖЕЛАЕМОГО (3)

 Ваш магазин

+ Новое и примечательное

+ Категории

Магазин очков

Новости

Лаборатории

ПОИСК



Все игры > Экшены > Angvik

# Angvik

Центр сообщества



Angvik is a platform action game set in a joyful but unforgiving land.

НЕДАВНИЕ ОБЗОРЫ: [Очень положительные](#) (15)

ВСЕ ОБЗОРЫ: [Очень положительные](#) (1,851)

ДАТА ВЫХОДА: 24 фев. 2014

РАЗРАБОТЧИК: [Alaslair John Jack](#)

ИЗДАТЕЛЬ: [Alaslair John Jack](#)

Популярные метки для этого продукта:

[Инди](#) [Платформер](#) [Экшен](#) [Сложная](#) [2D](#) +





# Какие 2D игры вы знаете ?



# Сегодня мы

- Ознакомимся с основными инструментами интерфейса
- Создадим свою первую игру в стиле **Among Us**



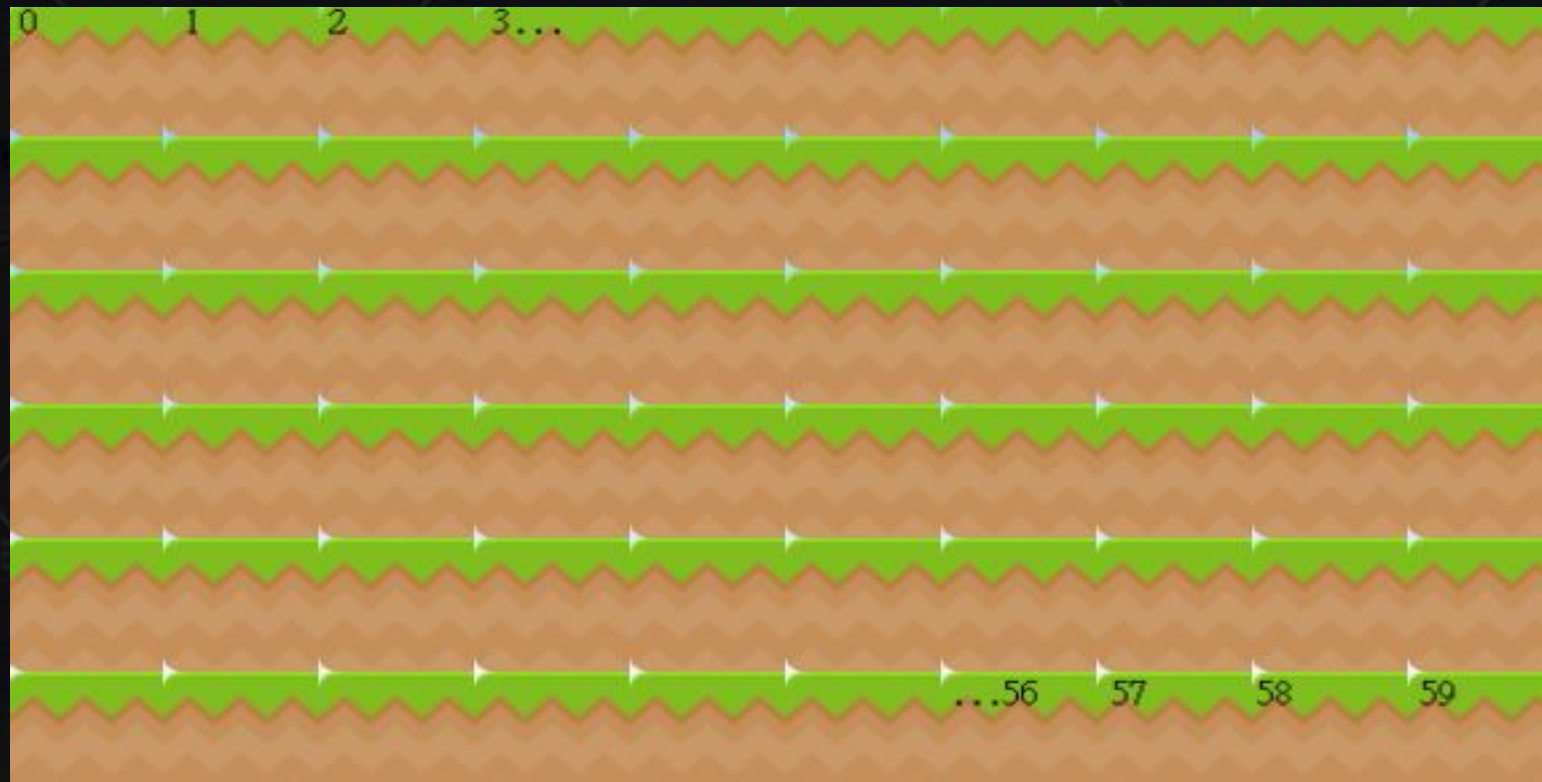


**Sprite**— любая картинка добавленная в игру

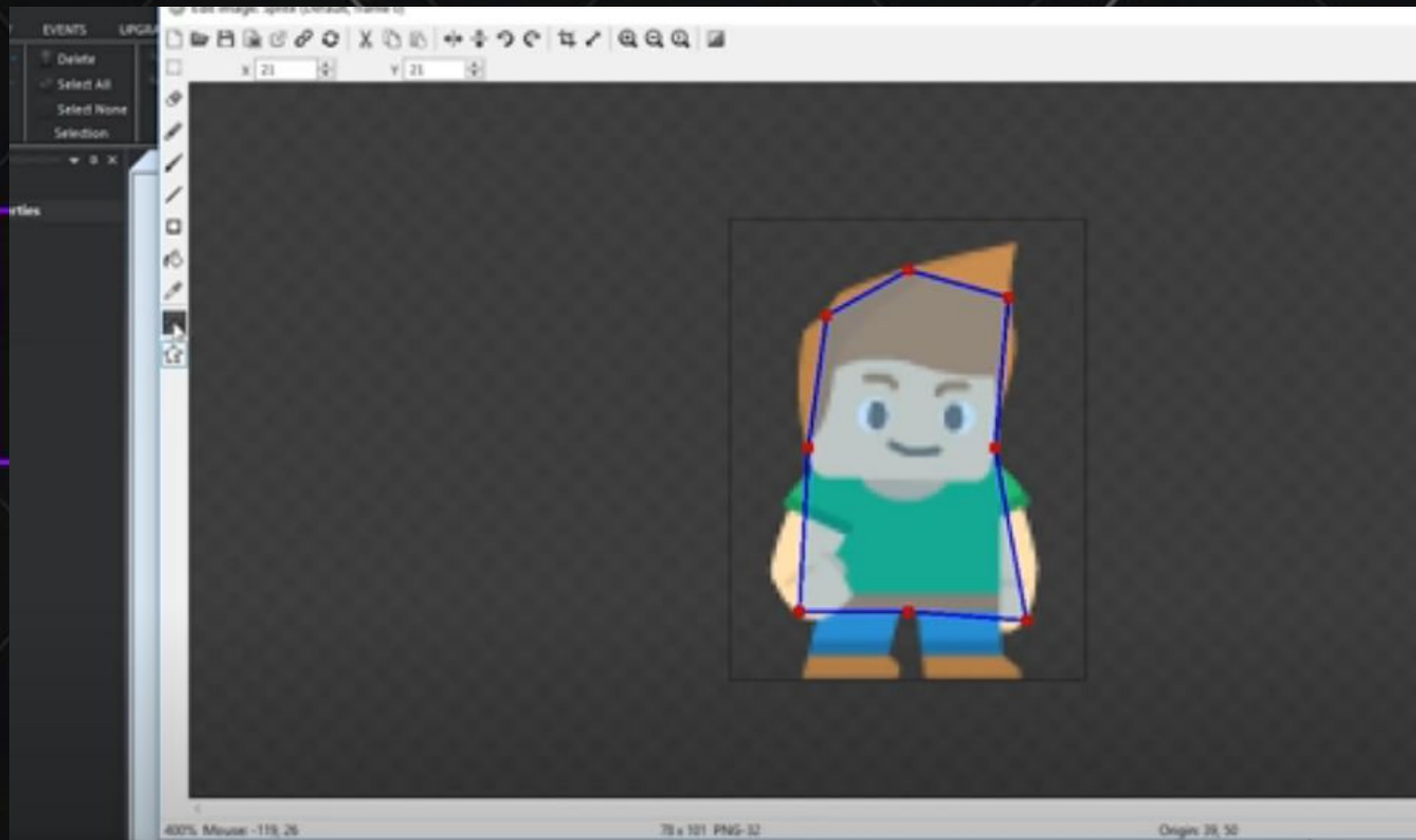


# Tiled Background – Задний план

Из одного большого или из маленьких спрайтов.



# Collision mask-граница спрайта для взаимодействий с объектами





# Image Point – Точка определяющая центр спрайта

## IMAGE POINT



# Создание игр - это легко



# CODDY

Международная школа программирования



**coddykmv**



**8 988 733 15 50**



**coddyschool.com**

