

# Овца в волчьей шкуре

Молчанов Леонид

Б18Д319

# Синопис

- Вражда между волками и овцами длится с начала времен. Но в последнее время стали гулять слухи о волках, что скрываются под овечьими шкурами и тайно вырезают овец.
- Главный герой, молодой крепкий барашек Кудряш потерял свою семью в результате одного из таких нападений. Он сумел убить одного волка, и в его голову приходит идея отплатить врагу его же монетой. Содрав с трупа шкуру, он отправляется на поиски той самой стаи, привыкая к новому облику.
- Когда Кудряш все-таки находит стаю, вожак стаи не принимает его, говоря, что наш «волк» должен доказать свою силу. Его отправляют на охоту на овец, на его родное стадо, и перед Кудряшом встает выбор – убить одного из своих друзей и соседей, или же отказаться от столь желанного плана мести за свою семью.

# Механика

- Жанр – RPG с элементами интерактивного кино
- Игрок может перемещаться по локациям, взаимодействовать с предметами и персонажами, выстраивая в диалогах свое поведение так, чтобы достичь своих целей и не быть раскрытым.
- Каждое принятое игроком решение влияет на мир и конечный результат затеи Кудряша.

# Референсы

- Detroit: Become Human
- Heavy rain



**DETROIT**  
E C O M E H U M A N



**HEAVY RAIN**

# Окружение: Луга

- Луга – локация овец. Делится на деревню и поля. С этих земель овцы почти



# Окружение: Лес

- Лес – локация волков. Волчья деревня переезжает по лесу с места на место. Отсюда волки устраивают на овец налеты.



# Персонажи: Кудряш

- Кудряш – сын старосты деревни овец, крепкий молодой барашек. Вся его семья погибла в процессе волчьего налета. Кудряш обладает моральными принципами, которые часто конфликтуют с его желанием отомстить.



# Персонажи: Рагнар Шкуродер

- Рагнар – волчий вожак, главный налетчик. Убийца семьи Кудряша. Недоверчивый, жестокий, хладнокровный и расчётливый. Первый «волк в овечьей шкуре».



# Фракции: Овцы

Миролюбивая травоядная раса земледельцев.  
Живут за счет торговли и выращивания трав.



# Фракции: Волки

Раса кочевников-хищников, живущих грабежом и поеданием покоренных.



# Звук:



Деревня овец



Лес



Драматичные моменты



Волчья деревня и  
налеты