

# Программа для заточного станка производство и заточка инструмента.

CutTools Фрезы Проект: Sfera\_4z\_11V9.cpf

Список поверхностей (переходов)  Группировать

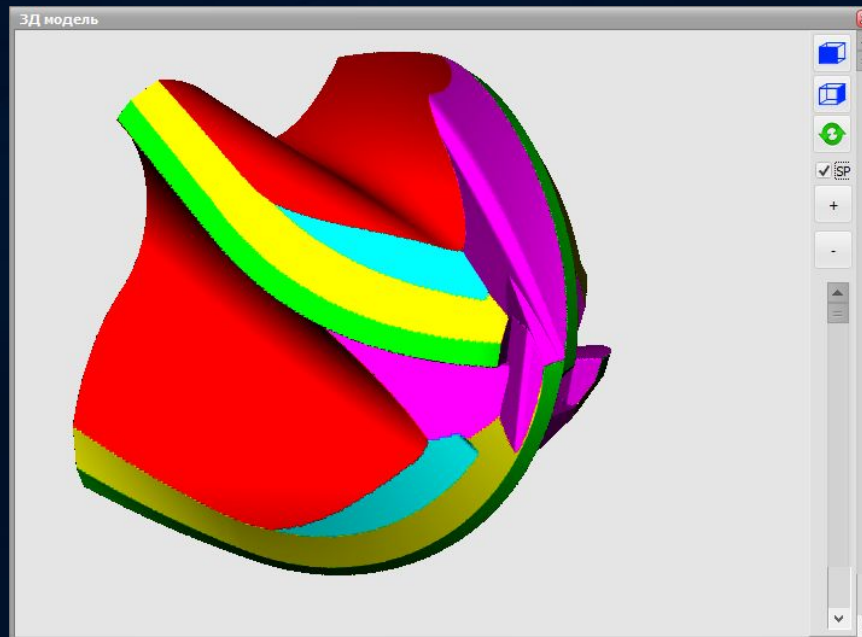
вкл	цвет	поверхность	круг	технол
1	<input checked="" type="checkbox"/>		Цикл измерения	
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Цилиндрическая канавка	#1 1A1 D=124.7 H=15	t=0.6
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Задняя 1 кругом 11V9	#3 11V9 D=101.4 H=30	t=1.4
4	<input checked="" type="checkbox"/>	Задняя 2 кругом 11V9	#3 11V9 D=101.4 H=30	t=1.4
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Подточка сферы длинный зуб	#2 1V1 D=125 H=10	t=0.8
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Подточка сферы короткий зуб	#2 1V1 D=125 H=10	t=0.8

Разворот: 36.043    Передний угол: 9.9999    Разворот:     Угол канавки:  авто  
Установка: 120.324    Угол канавки:     Установк:     Угол канавки: 10  
высота зуба: 2.5    Передний угол:  авто    Угол канавки:     Угол канавки: 80

Тип фрезы: не определена    6.75    Расчет: Подточка сферы короткий зуб 100%    Общее время: 0:00

Программа    3D симуляция    Автомат    Измерения    Выход

Программа    3D симуляция    Автомат    Добавить поверх.    Удалить поверхность.    Свойства поверхности    Очистить     START



CutTools Фрезы Проект: Sfera\_4z\_11V9.cpf

Программа: Канал: сброс    WKS/TEST/TEST.MPF    Станок: JOG

Состояние: Активна    ROV    SBL    DRF    M01    PRT    DRY

Координаты	Значение	Остаток пути	Единицы
X	0.000	0.000	мм
Y	0.000	0.000	мм
Z	0.000	0.000	мм
A	0.000	0.000	°
B	0.000	0.000	°

Тек. подача: 0.000 мм/мин    Шпиндель: 0 %  
Зад. подача: 0.000 мм/мин    Шпиндель: 0 %

Тек. скорость: 0 об./мин    Шпиндель: 0 %  
Зад. скорость: 0 об./мин    Шпиндель: 0 %

Мощность: 0%

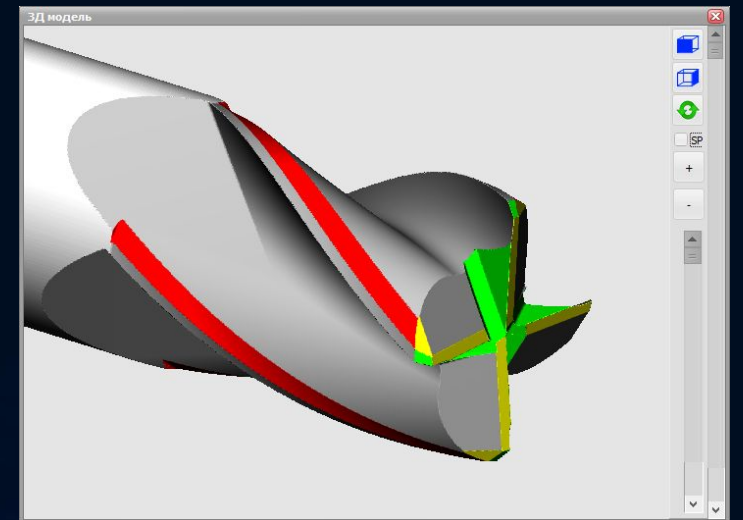
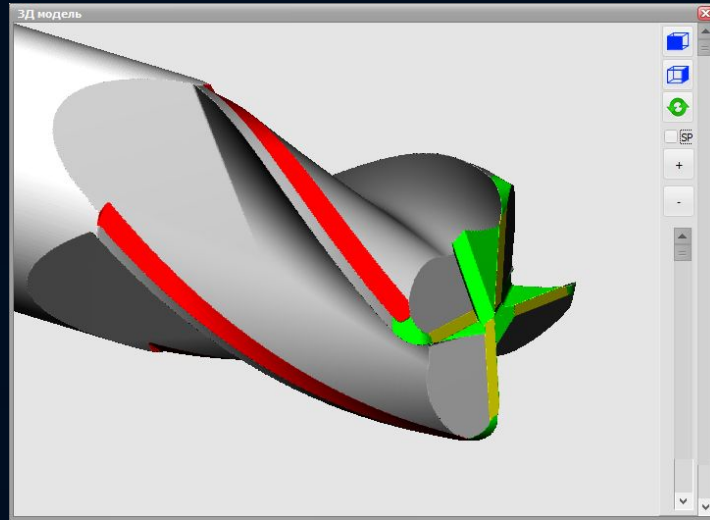
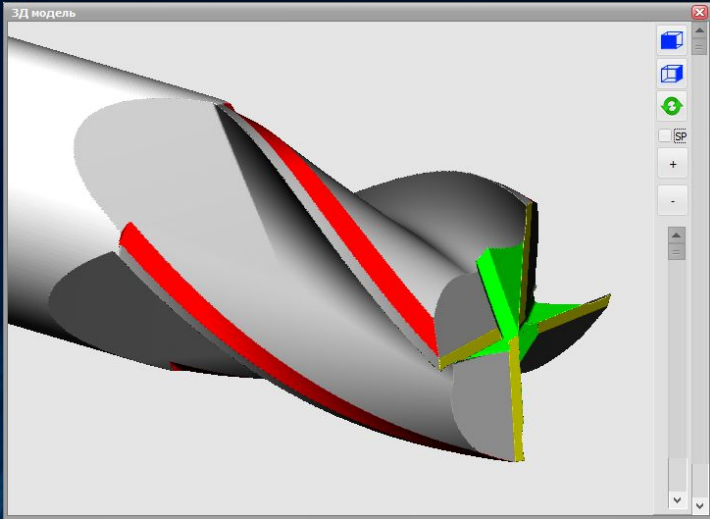
вкл	цвет	поверхность
1	<input checked="" type="checkbox"/>	Цикл измерения
2	<input checked="" type="checkbox"/>	Цилиндрическая канавка
3	<input checked="" type="checkbox"/>	Задняя 1 кругом 11V9
4	<input checked="" type="checkbox"/>	Задняя 2 кругом 11V9
5	<input checked="" type="checkbox"/>	Подточка сферы длинный зуб
6	<input checked="" type="checkbox"/>	Подточка сферы короткий зуб
7	<input checked="" type="checkbox"/>	Задняя на сфере 1V1 длинный зуб
8	<input checked="" type="checkbox"/>	Задняя на сфере короткий зуб (1V1)
9	<input checked="" type="checkbox"/>	2 задняя на сфере
10	<input checked="" type="checkbox"/>	3 задняя на сфере
11	<input checked="" type="checkbox"/>	Подточка коротких зубьев

Время выполнения: 00:00:00    NC-code  
Время до конца ≈ 21:29:33    • N10G0 G90 X=0 Y=100 Z=-80 A=0 B=0  
текущая операция: 80 %

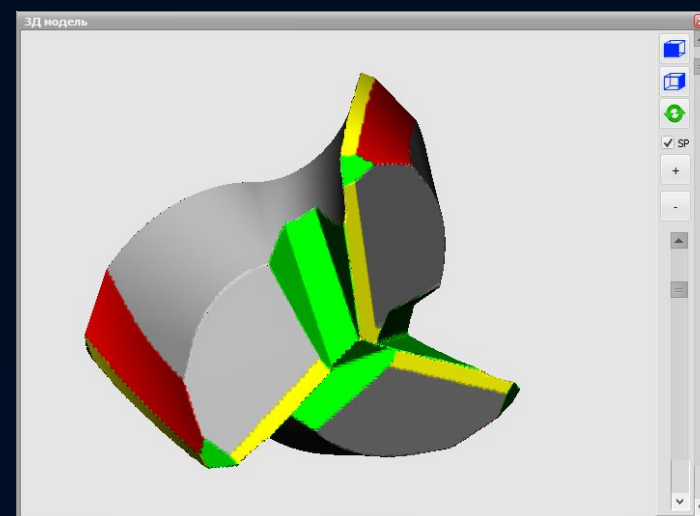
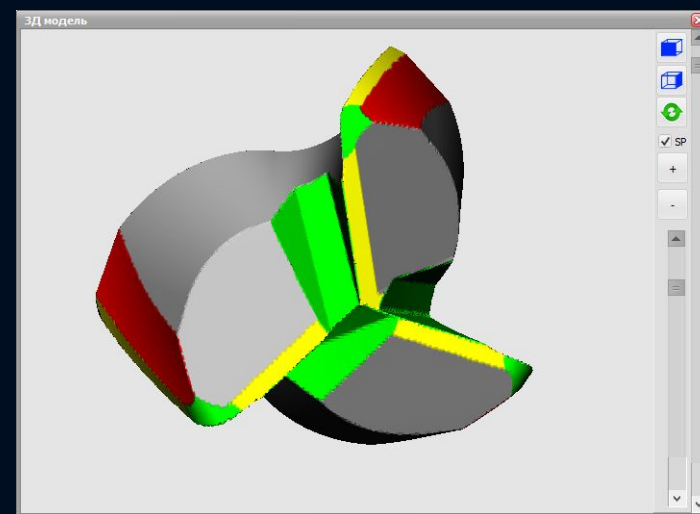
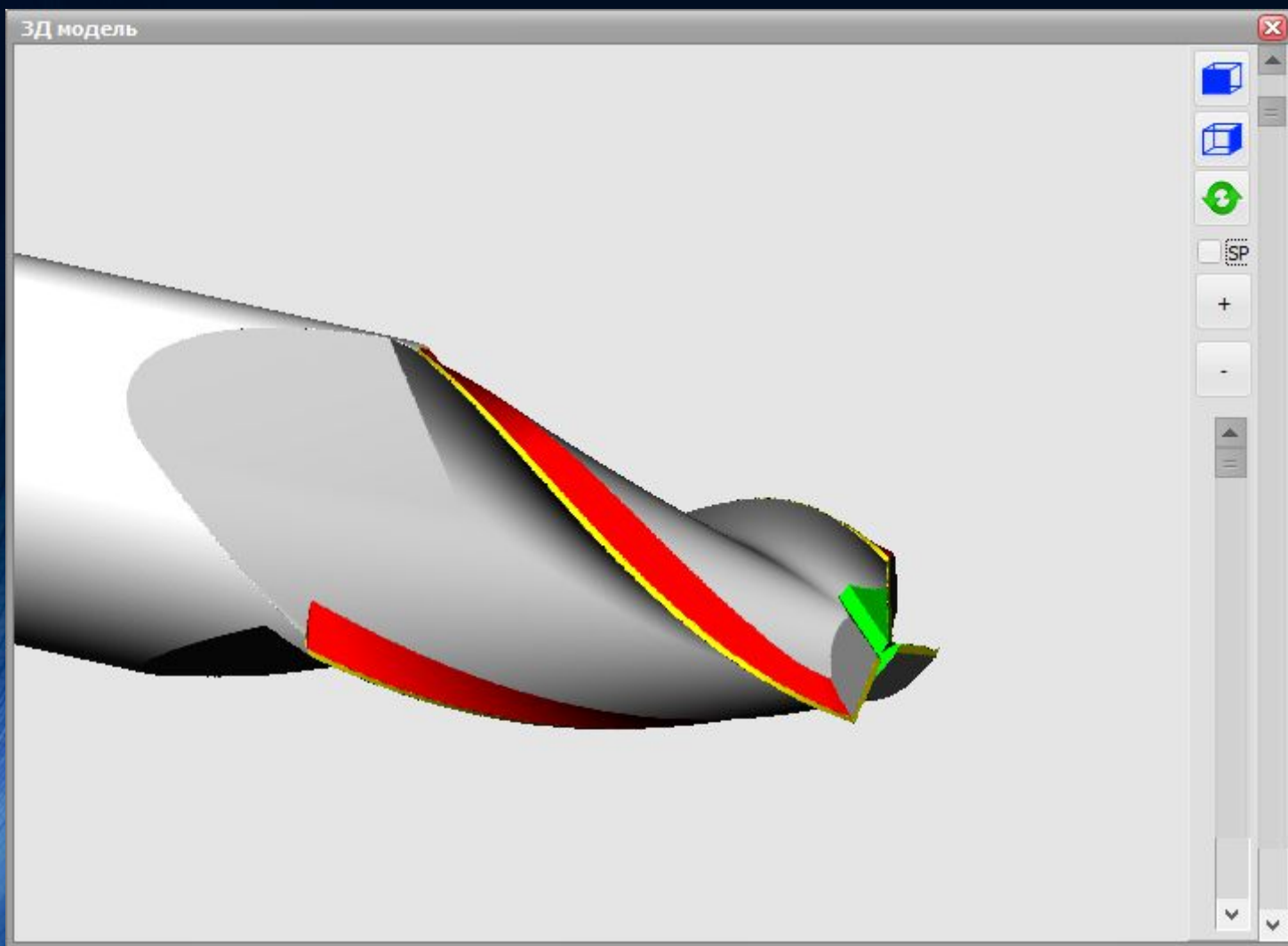
Программа    3D симуляция    Автомат    Измерения    Выход

Программа    3D симуляция    Автомат    Добавить поверх.    Удалить поверхность.    Свойства поверхности    Очистить     START

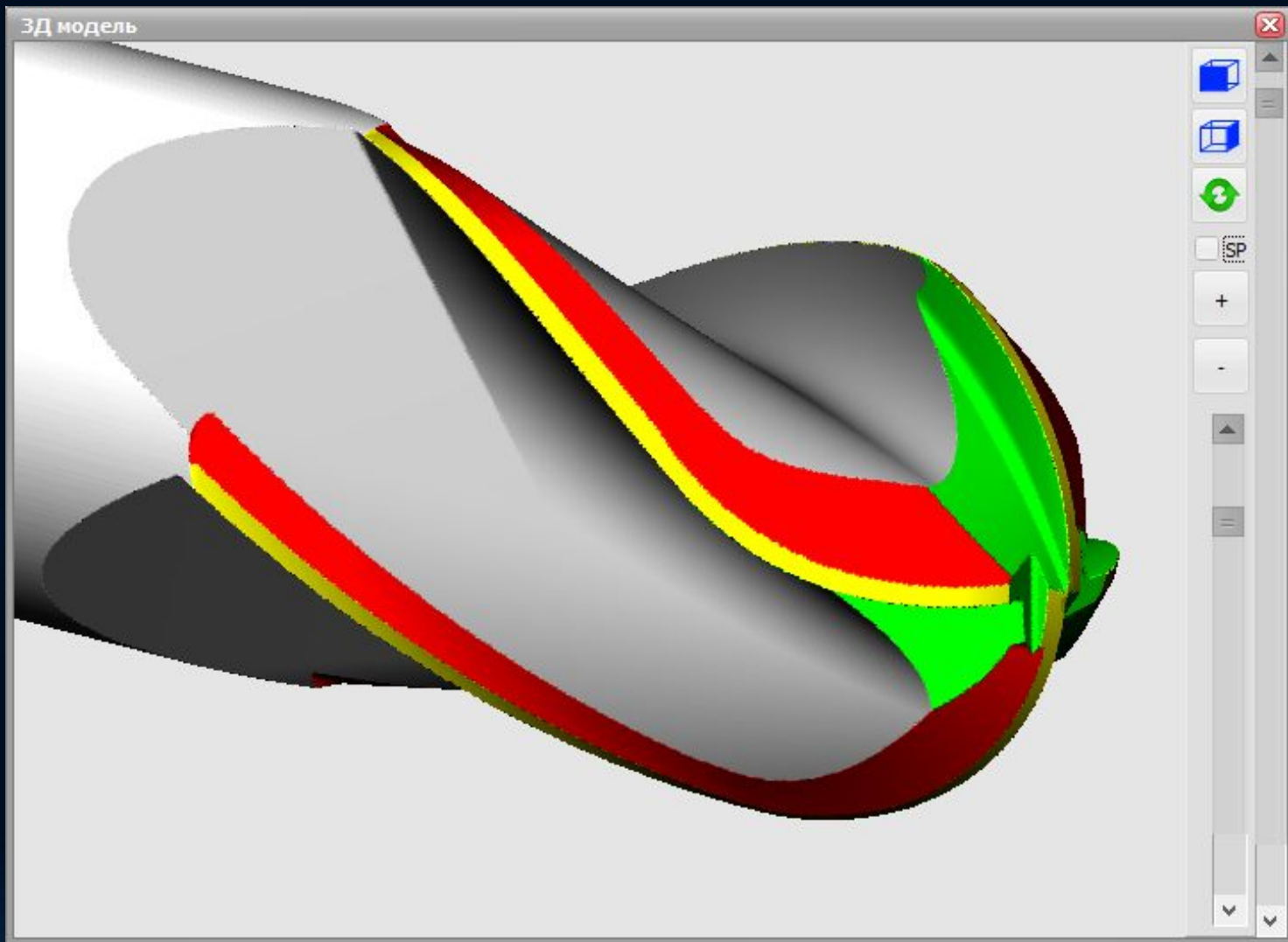
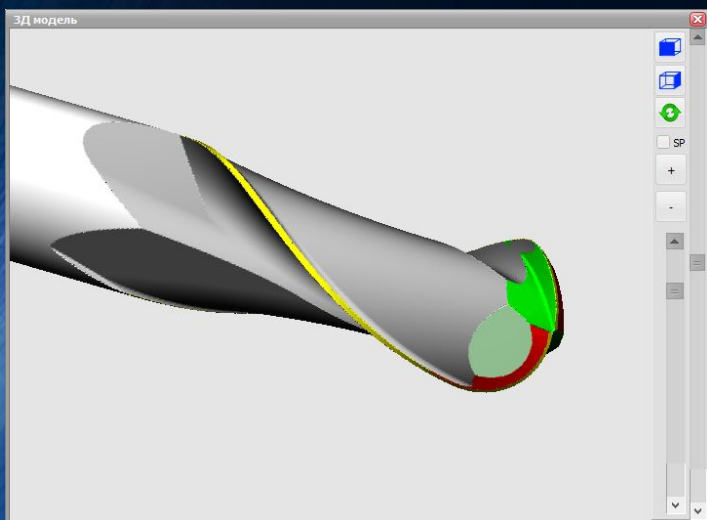
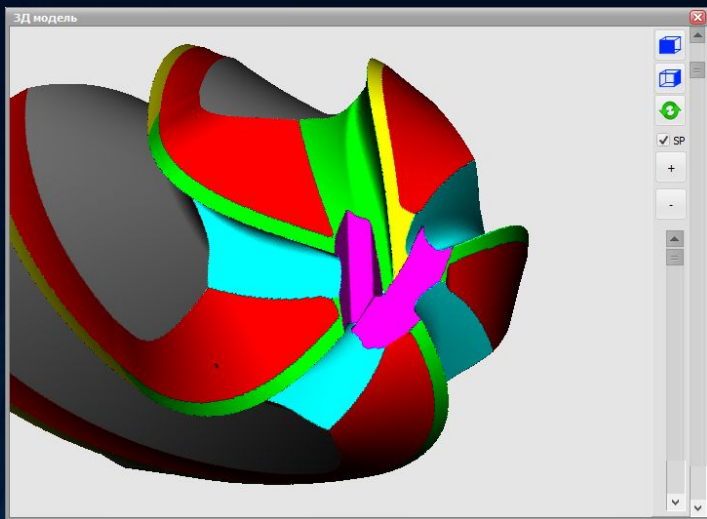
# Цилиндрические фрезы



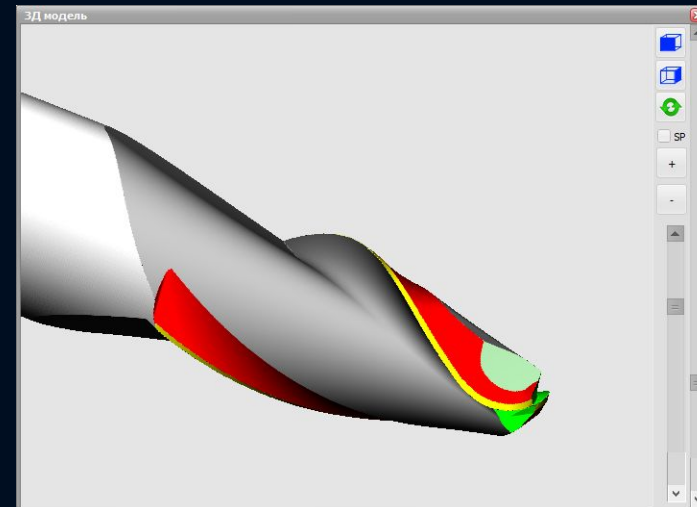
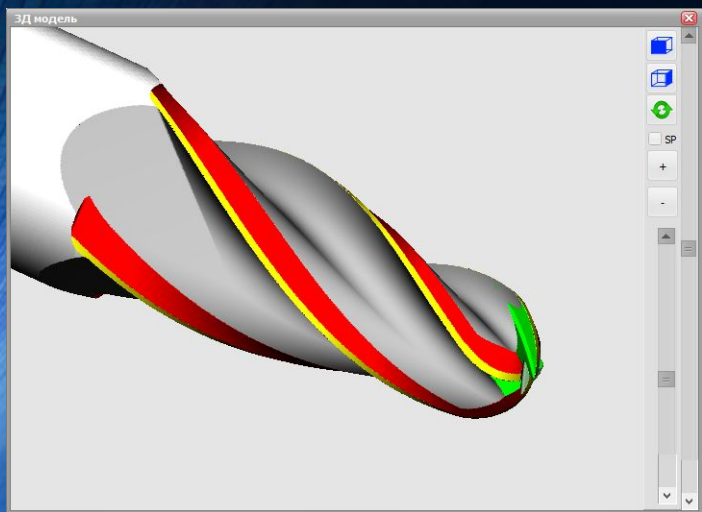
# Конические фрезы



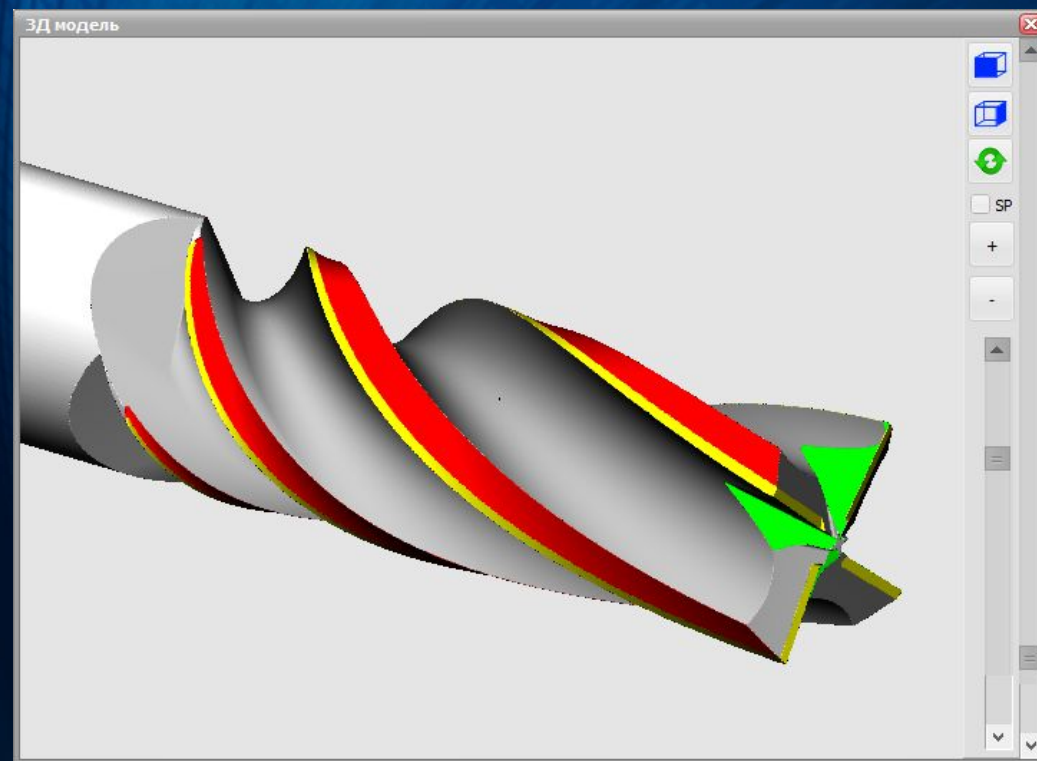
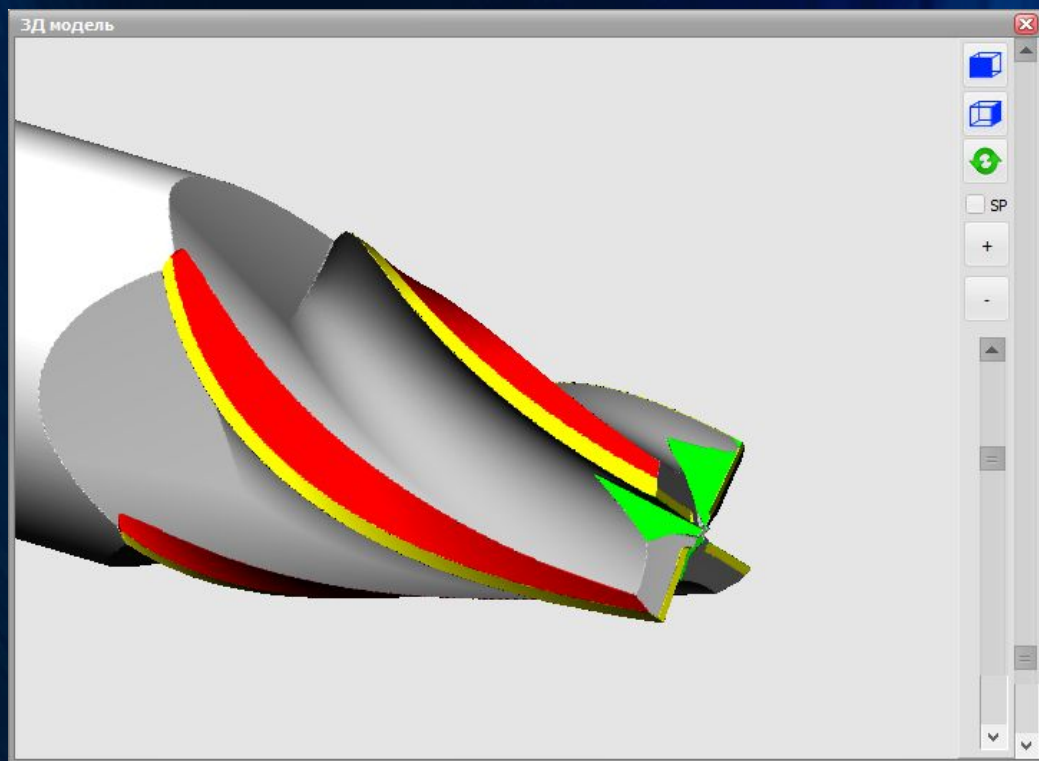
# Цилиндрические фрезы со сферой



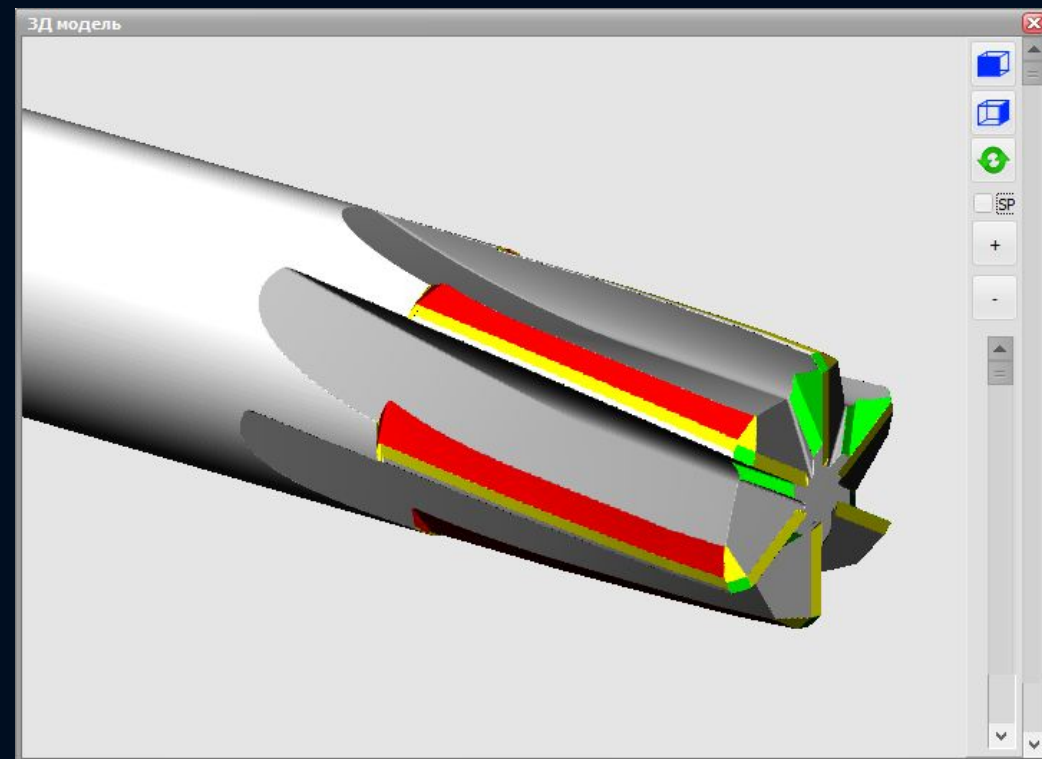
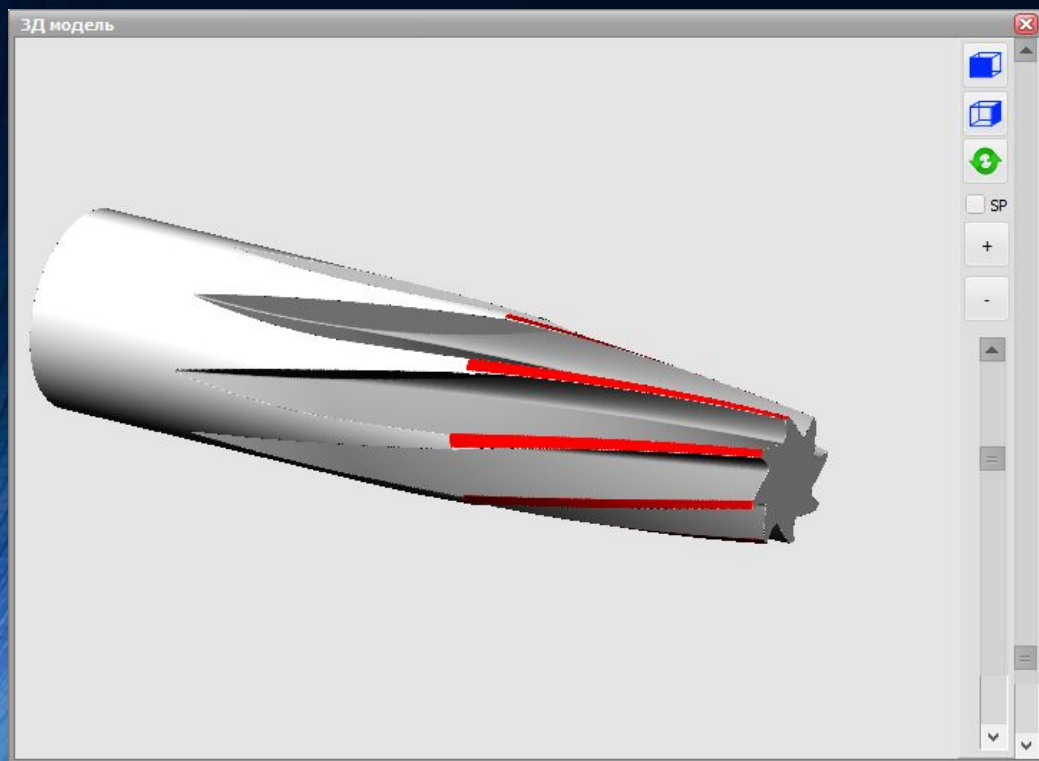
# Конические фрезы со сферой



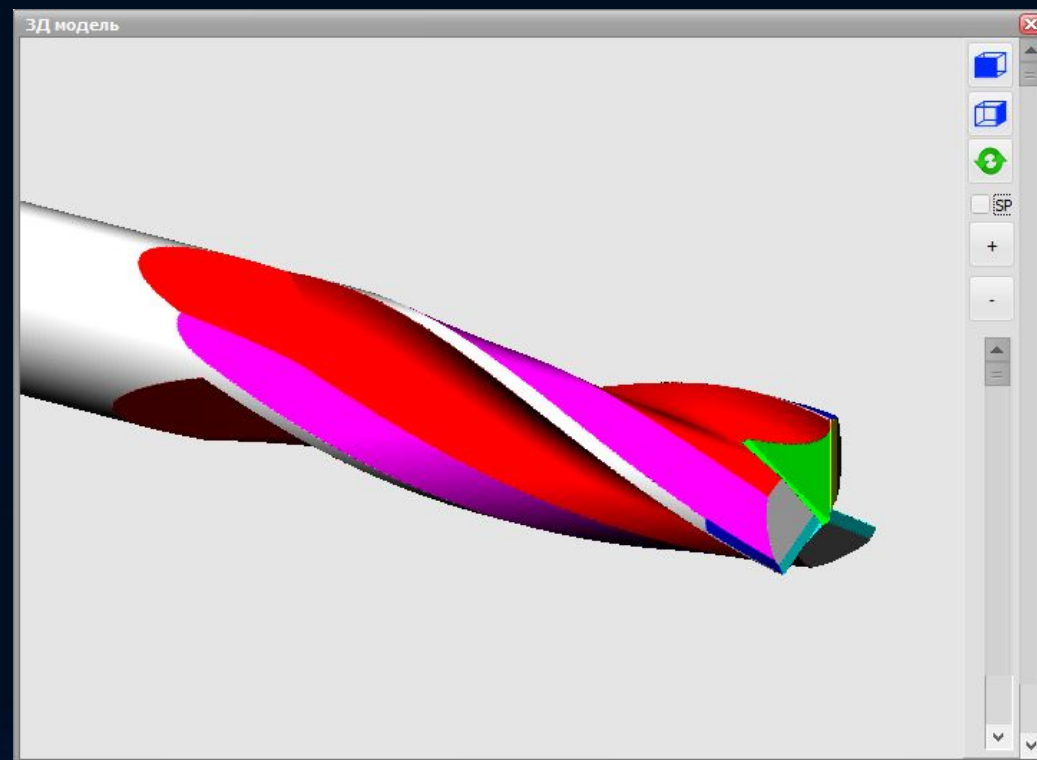
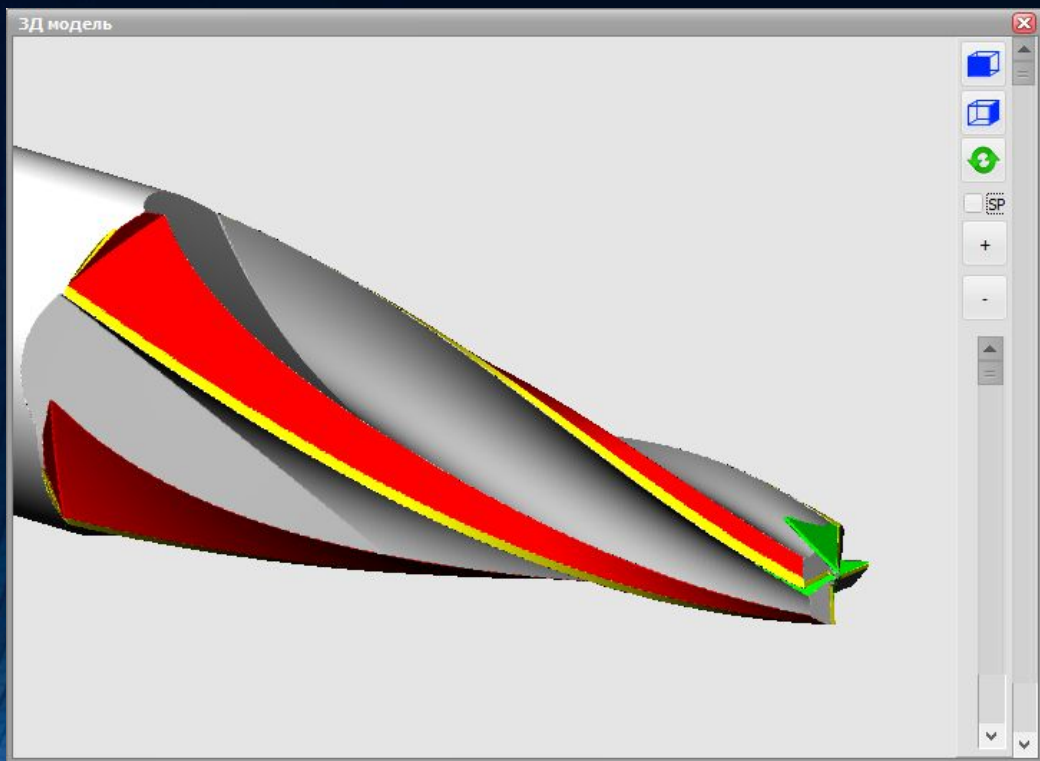
# Переменная спираль



# Развертки

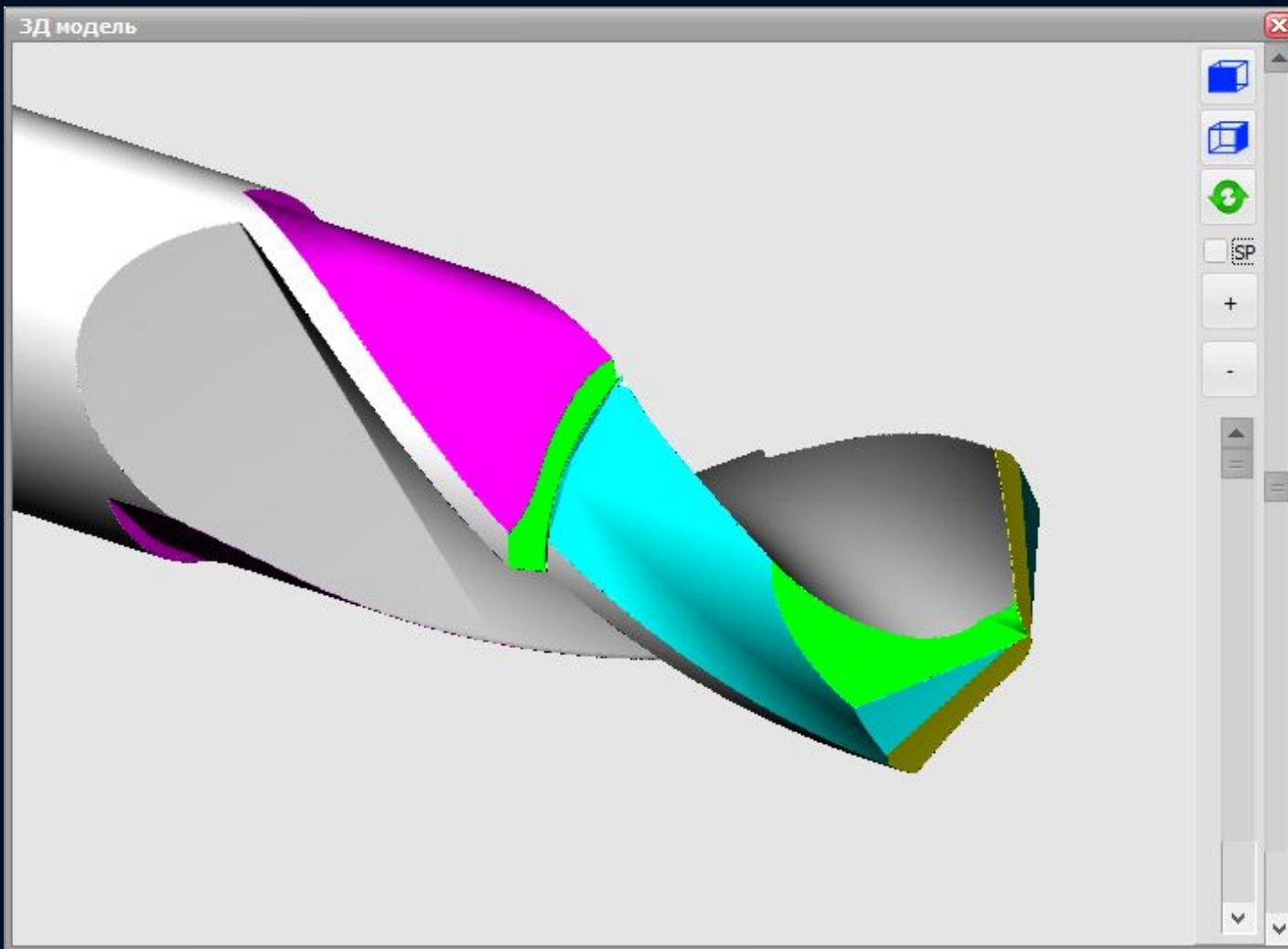
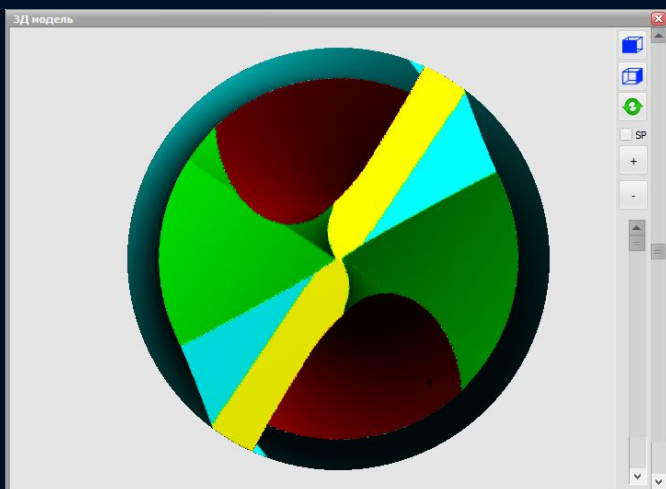
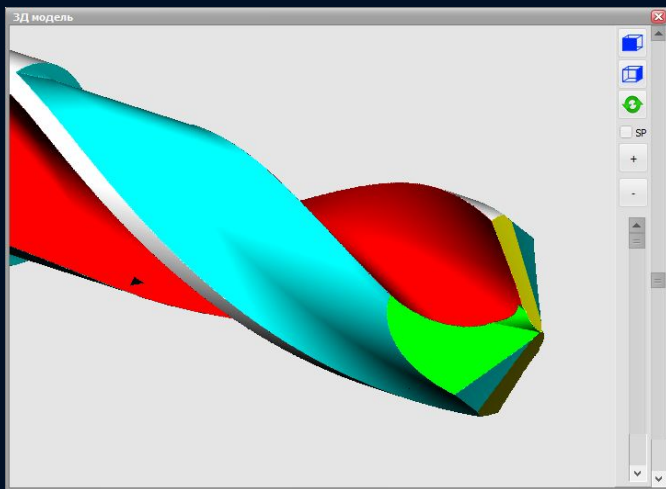


# Зенкеры

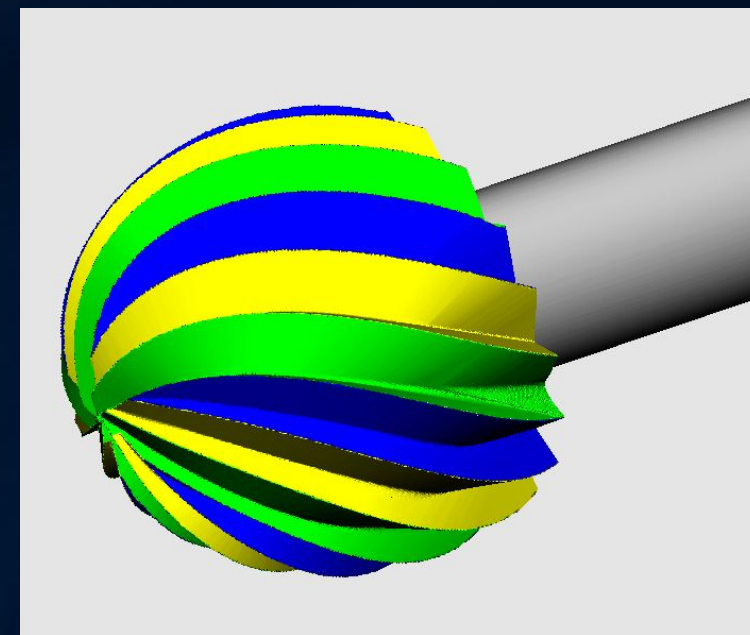
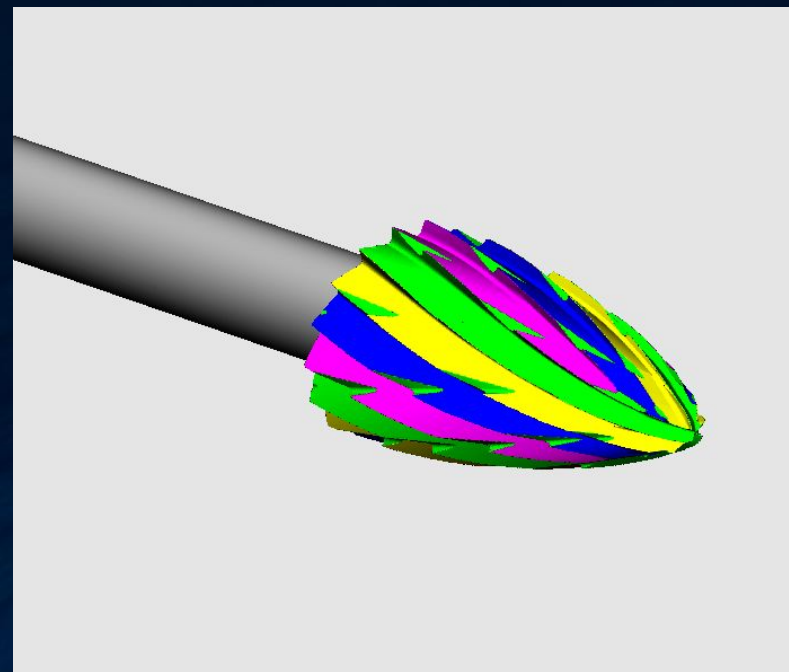
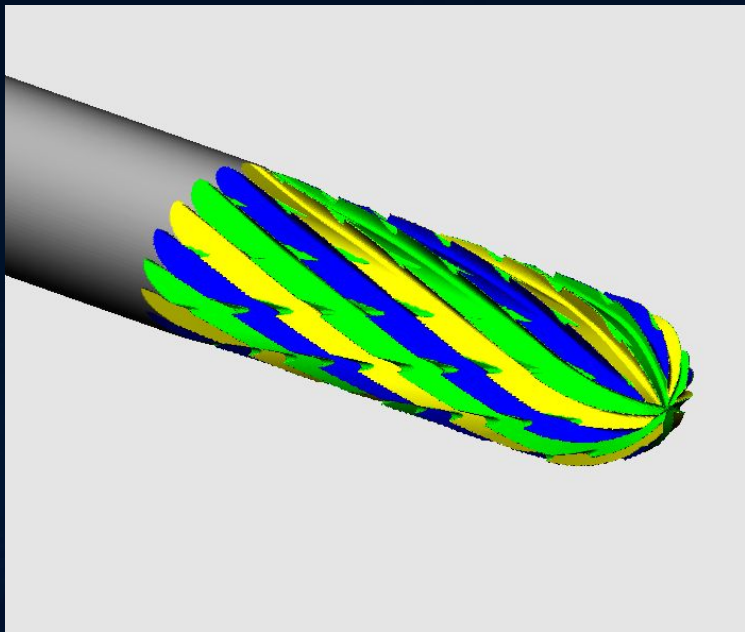




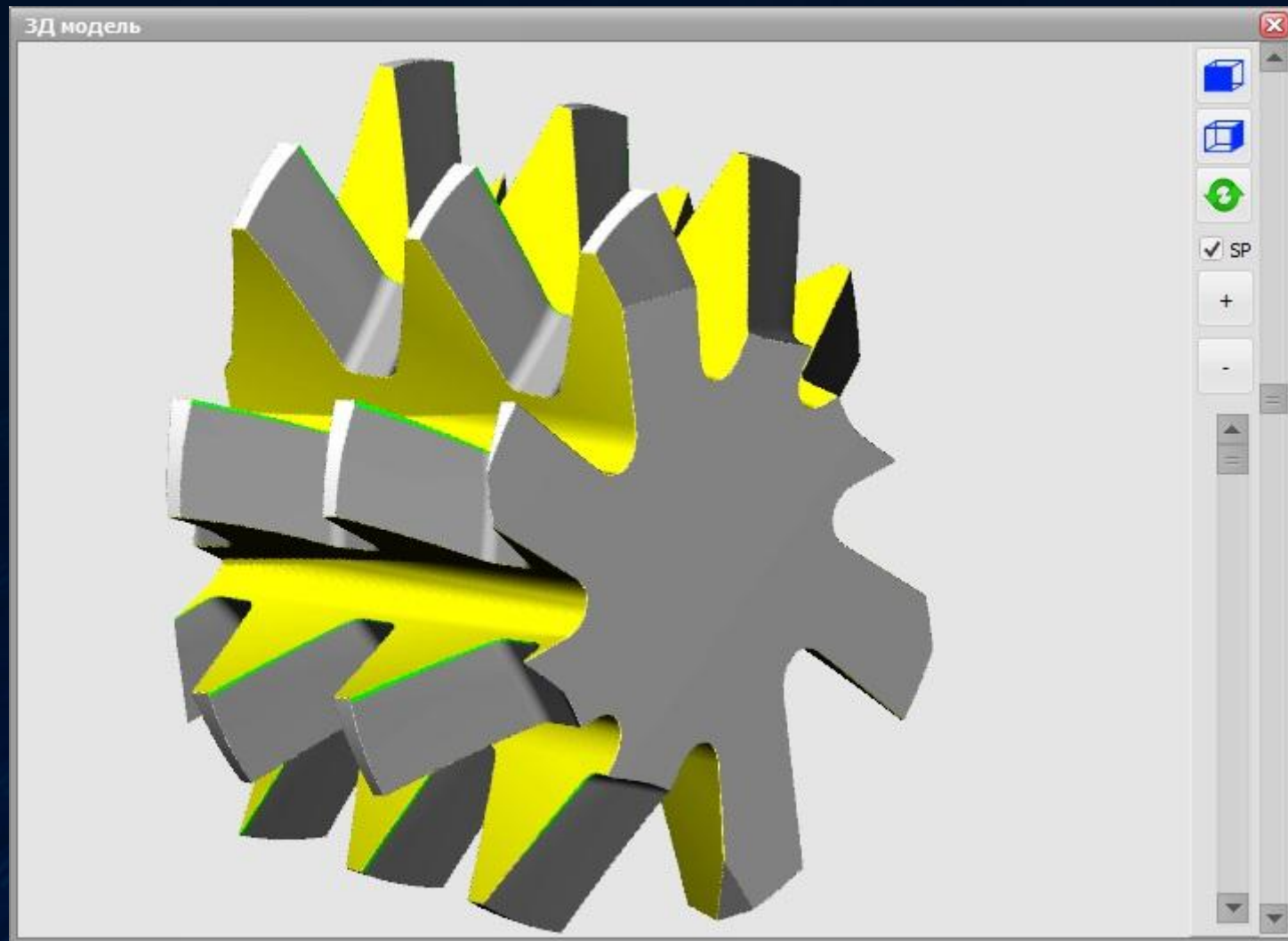
# Сверла, ступенчатые сверла



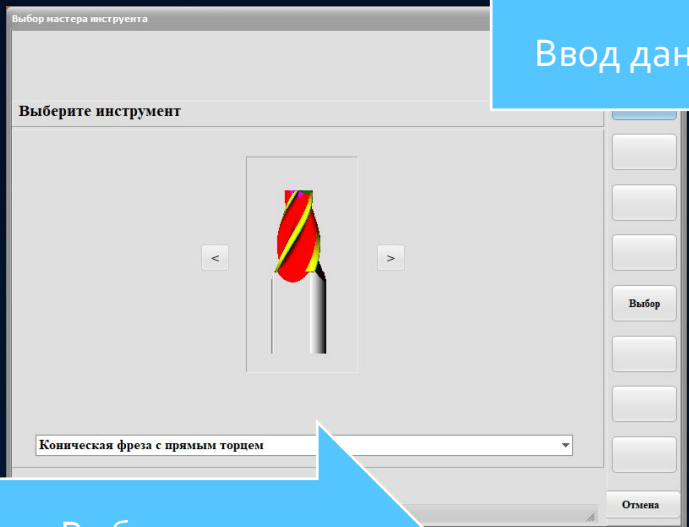
# Борфрезы



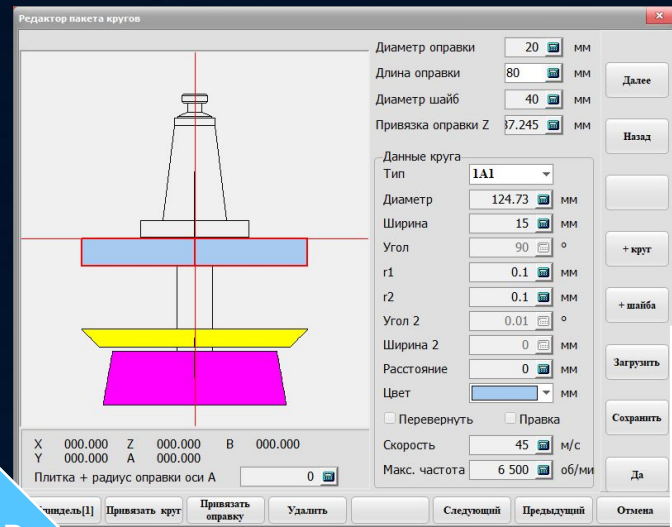
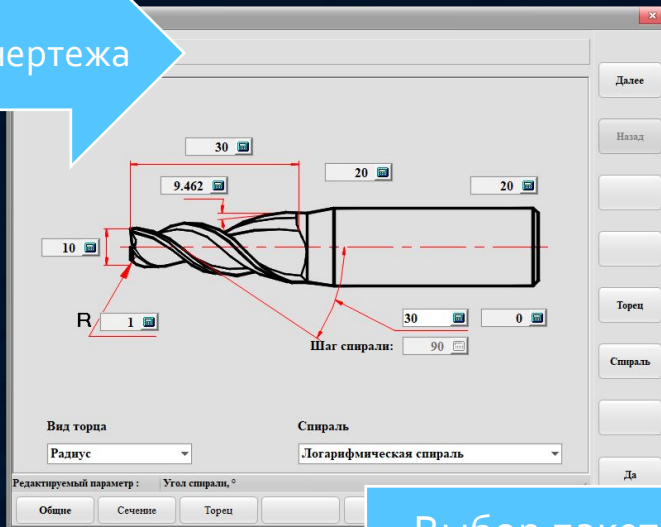
# Червячные фрезы



# Удобные мастера фрез



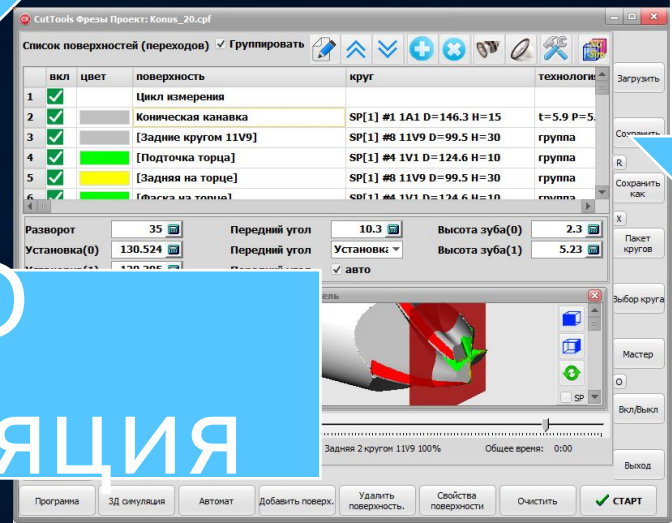
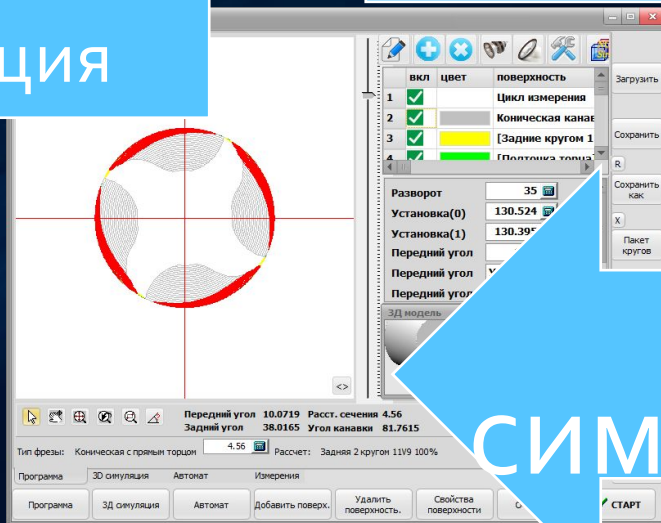
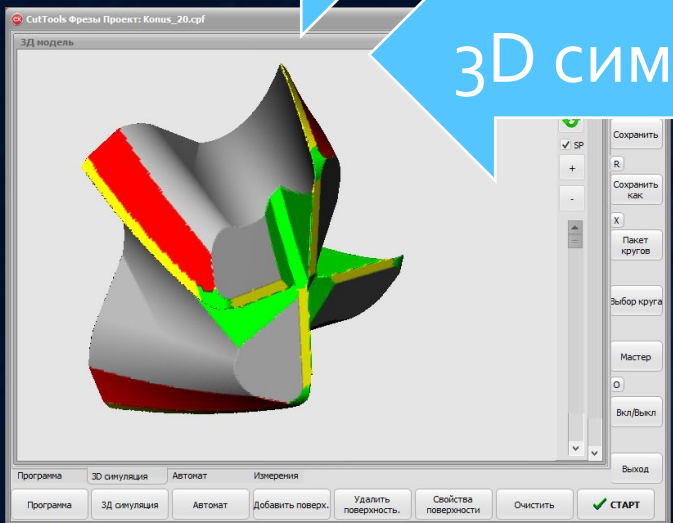
Ввод данных с чертежа



Выбор мастера

Выбор пакета кругов

3D симуляция



Редактирование поверхностей

2D СИМУЛЯЦИЯ

# Проверка движений станка

Эмулятор заточного станка

Файл Данные Выполнение Параметры

Время выполнения: 0:00:25

Координаты	Абсолютные	Дистанция
X	-82.921	4.866
Y	65.808	0.000
Z	154.059	0.000
A	133.134	20.121
B	29.997	0.000

Управление

Пошаговый  SBL1  SBL2

Отображать перемещения

Симуляция 3D

Новая заготовка

Скорость (F)

Мод. функции

Программа: MAIN.MPF

Статус: Выполняется

Feed: 100 2000 %

Использовано памяти: 306.831 Мб

0+0+0

0

Time

Бабка

Шпиндель

Круги

3D-тело

Освещение

1

2

3

Вид

Point

1745684

FPS=5

Type

Резание

Круг № 2

Шпиндель № 1

Сечение

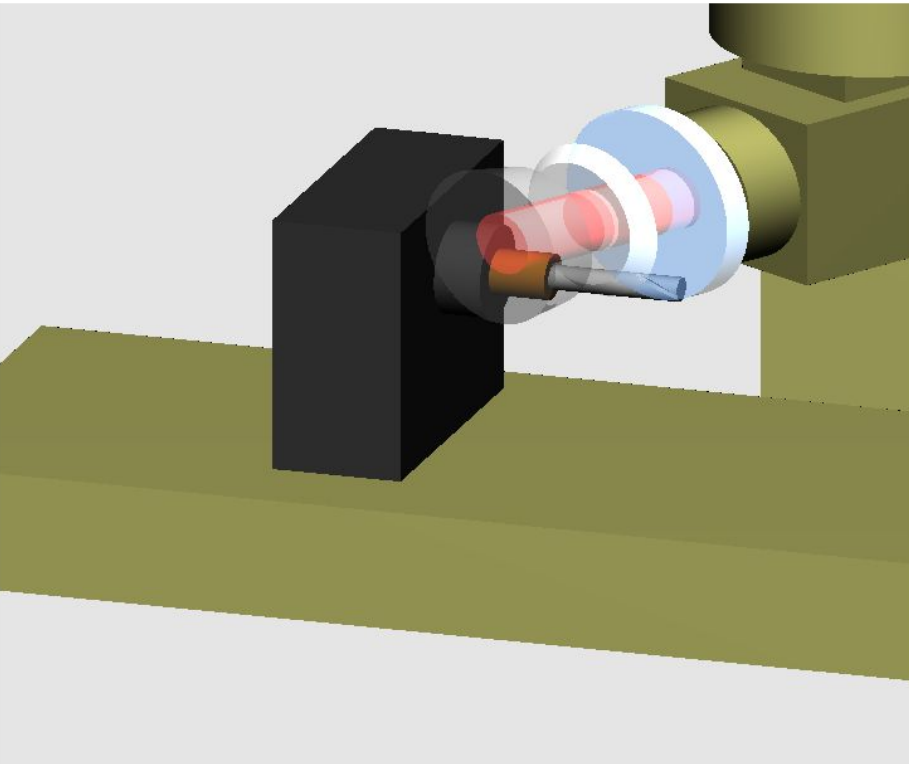
YZ

XZ

XY

Форма

0%



Программа Переменные Поверхности 3D Сечения