

# ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА  
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

ЧАСТЬ 1

*Описание действий*

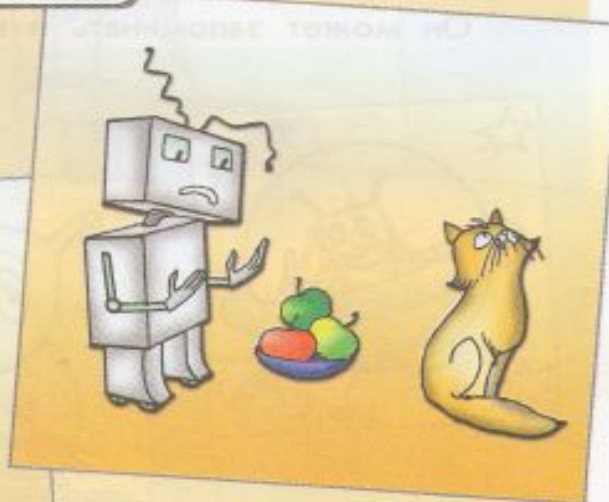
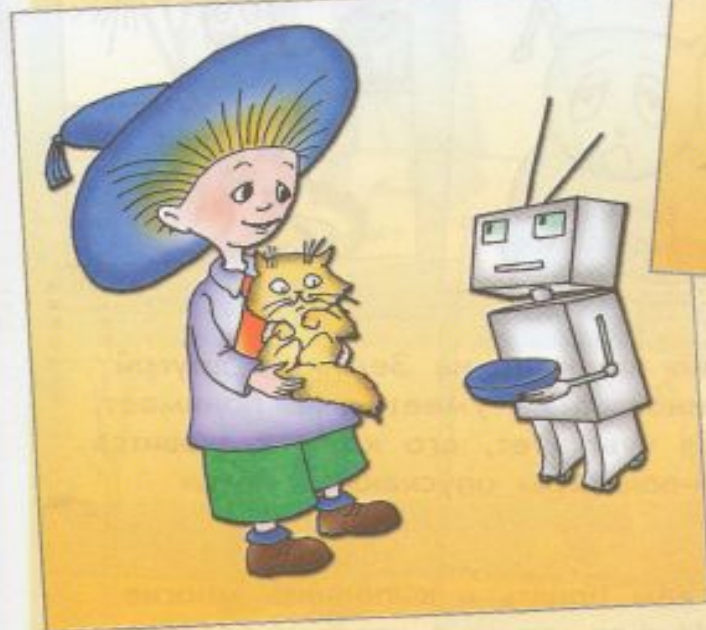
Разработка учителя информатики  
МОУ «СОШ №20» г. Новомосковска

Тульской области

Поспеловой Галины Васильевны

*и процессов*

РАЗДЕЛ 1



**Презентация к уроку информатики в 3 классе  
по программе А.В.Горячева  
(I четверть 7 урок)**



# *Алгоритмы с ветвлением и циклом*

## *Цели урока:*

- закрепить представление о ветвлениях и циклах в алгоритме;
- уметь отличать условие ветвления от условия повтора.

# Проверка домашнего задания

25

Впиши пропущенные команды, впиши слова «ДА» и «НЕТ».



26

Придумай и запиши вопросы к рисунку, где Янт звонит по телефону.



Вопросы, на которые **можно** ответить «да» или «нет»

*Янт стоит у тумбочки?*

*На рисунке есть ручка?*

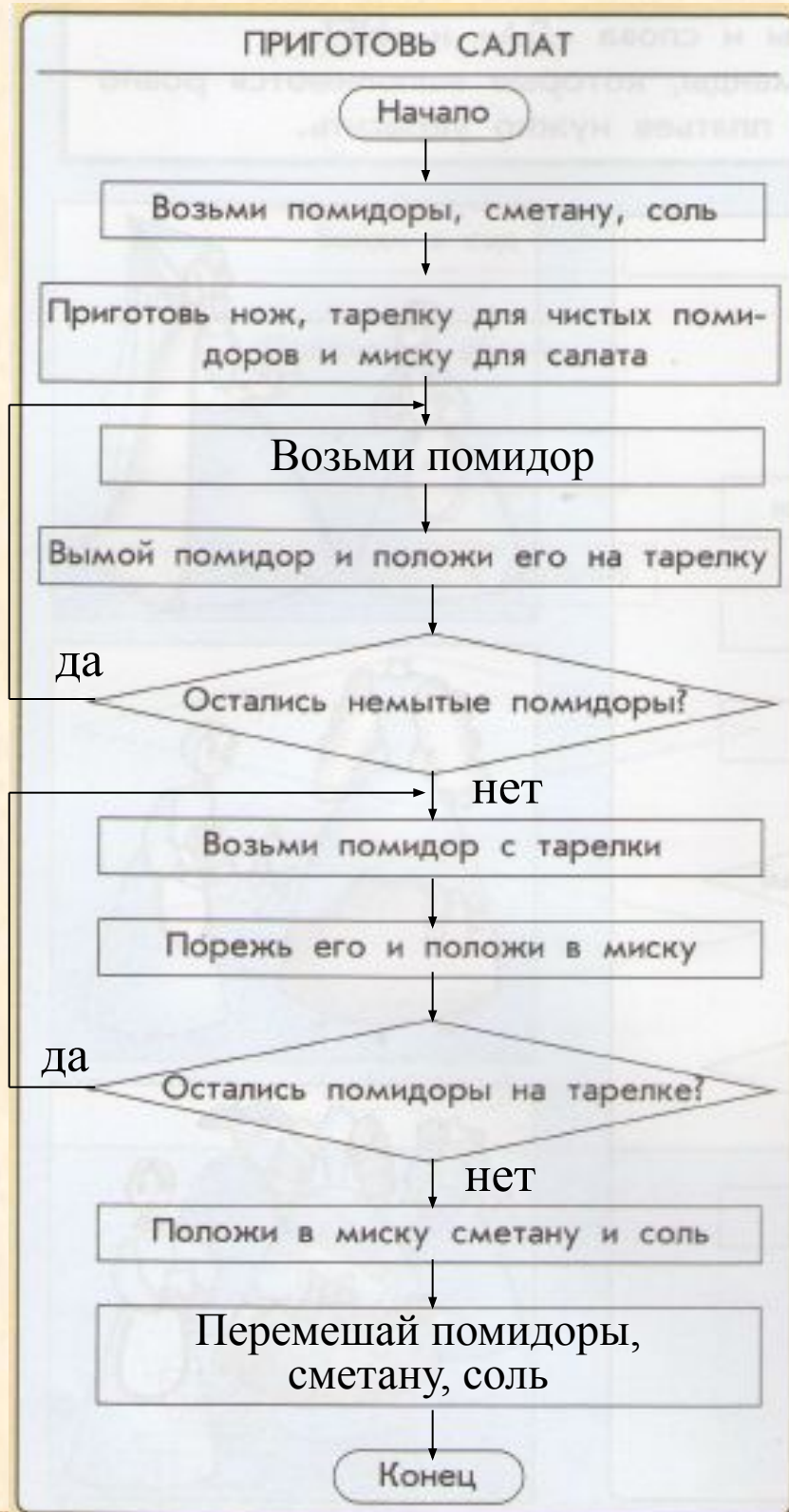
Вопросы, на которые **нельзя** ответить «да» или «нет»

*Кому звонит Янт?*

*Что висит на стене?*



Запиши пропущенные команды на схеме алгоритма, впиши слова «ДА» и «НЕТ».



# *Источники:*

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 1 – 56 с. М.: Баласс, 2010.



**Презентацию подготовила**

**Поспелова Г.В.**

**Учитель информатики  
МБОУ «СОШ № 20»**

**г. Новомосковск**

**Тульская область**

**Желаю всем приятного просмотра!!!**