

**Использование графики
SmartArt
в работе учителя
физической культуры**

Преподаватель Забайкина Л.И.

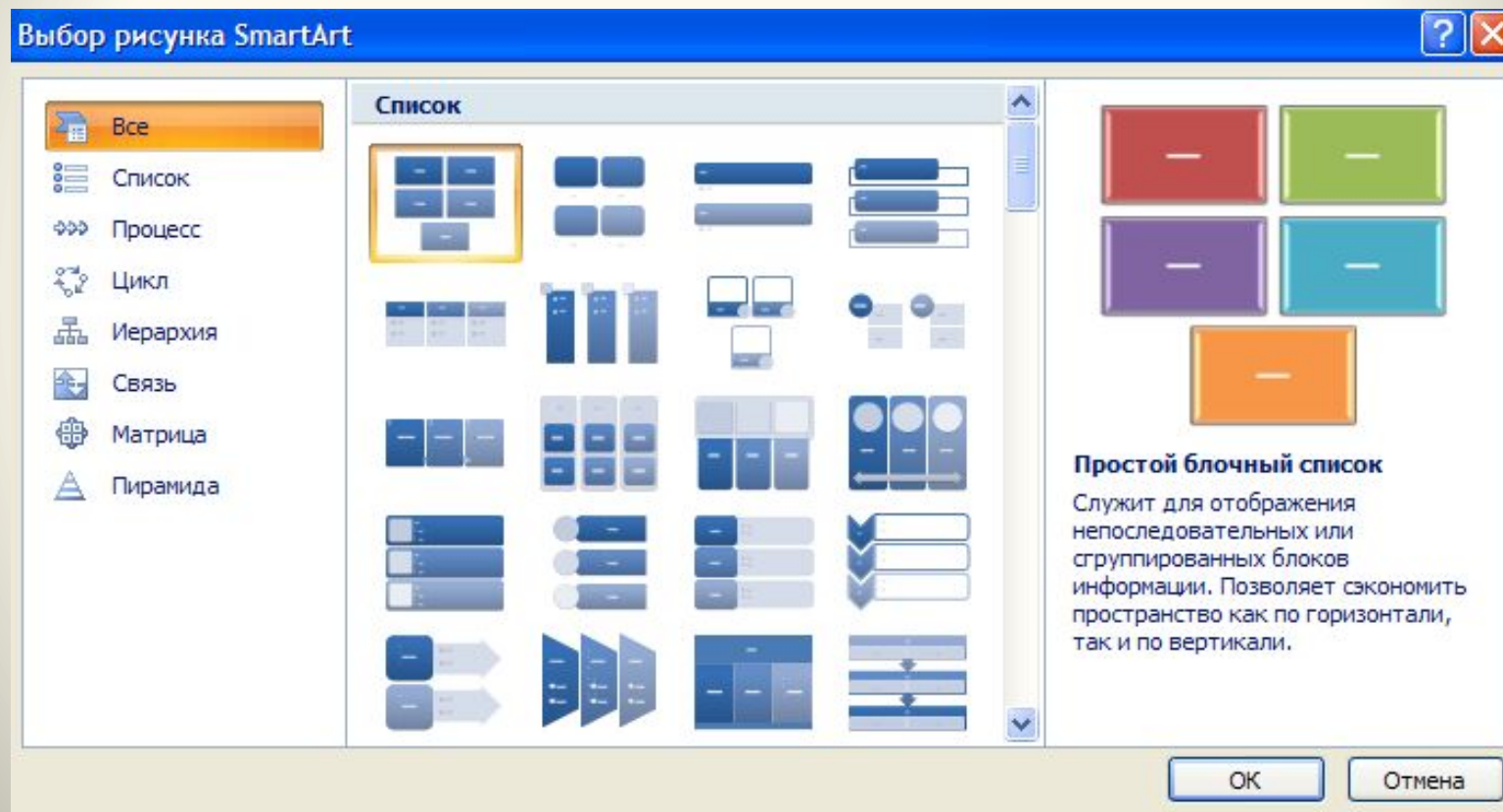
«Умные объекты»

Объекты SmartArt – новый тип графических элементов, доступный пользователям Microsoft Office (Excel, PowerPoint и Word.). Графика SmartArt в офисных приложениях позволяет быстро и просто создавать разнообразные красочные блок-схемы, маршруты соревнований, оформлять промежуточные и итоговые результаты, готовить раздаточный материал учителю физической культуры.

Учитель может легко создать графический элемент SmartArt, чтобы наглядно представить данные или идеи. В приложении предлагается большое количество макетов, предназначенных для моделирования различных ситуаций. Но все-таки при выборе SmartArt шаблонов необходимо учитывать их первоначальное предназначение.

Создание рисунка SmartArt

Для вставки объекта SmartArt служит одноименная кнопка на панели "Иллюстрации" ленты "Вставка". Откроется окно "Выбор рисунка".



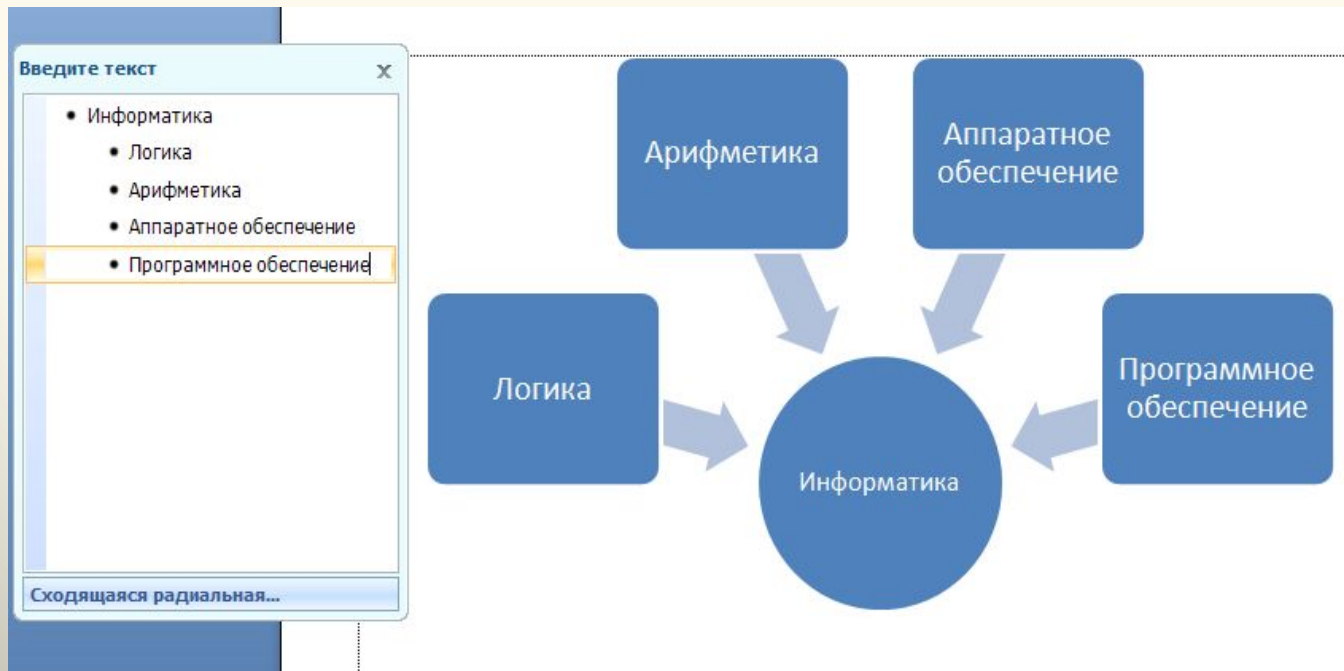
Работа с шаблоном

Выбрав шаблон открывается краткое его описание.

После добавления шаблона в документ в окне текстового процессора появится контекстный инструмент "Работа с рисунками SmartArt", содержащий две ленты: "Конструктор" и "Формат".

Для заполнения текстовых полей шаблона предназначена левая панель SmartArt-объекта.

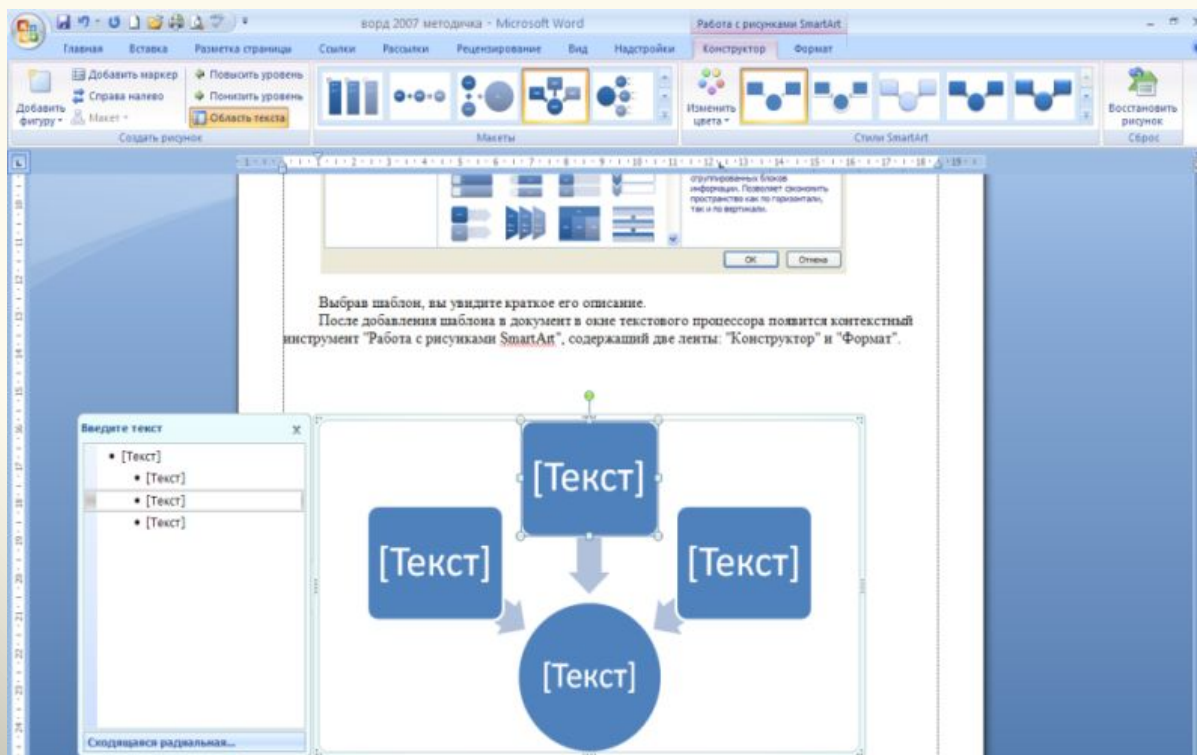
По мере набора текста пользователь сразу видит результат.



Добавления нового элемента

Для добавления нового элемента в объект SmartArt необходимо нажать клавишу ввода, но не во всех объектах предусмотрена вставка нового элемента.

Есть еще один способ добавления нового элемента - использование кнопки "Добавить фигуру". При этом в объект SmartArt добавятся элементы того же уровня, что и выделенный. Пункты "Добавить фигуру выше" и "Добавить фигуру ниже" предназначены для вставки элемента другого уровня. Если какие-то кнопки неактивны, значит добавление нового элемента невозможно.



Использование объектов SmartArt в разных стилях

Стиль SmartArt — это сочетание различных эффектов, например стилей линий, рамок или трехмерных эффектов, которые можно применить к фигурам в графическом элементе SmartArt для придания им профессионального, неповторимого вида.

- Быстрее
- Выше
- Сильнее
- **ПОБЕДА!!!**

- Быстрее
- Выше
- Сильнее
- **ПОБЕДА!!!**

- Быстрее
- Выше
- Сильнее
- **ПОБЕДА!!!**

**Примеры работы студентов
отделения
«Адаптивной физической
культуры»**

Подбери виды соревнований по временам года

- Зима
- Весна
- Лето
- Осень

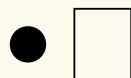
Указатели направлений

- Вверх 😊
- Вниз ☹️

- ◻ влево
- вправо ◻

Подготовка к походу: «Я возьму с собой в дорогу»

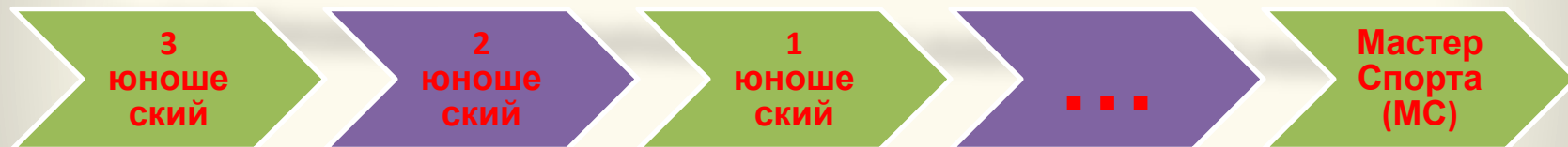
- Палатки
- Рюкзаки
- Хорошее настроение



- Быстрее
- Выше
- Сильнее
- ***ПОБЕДА!!!***

Путь к победе

Художественная гимнастика



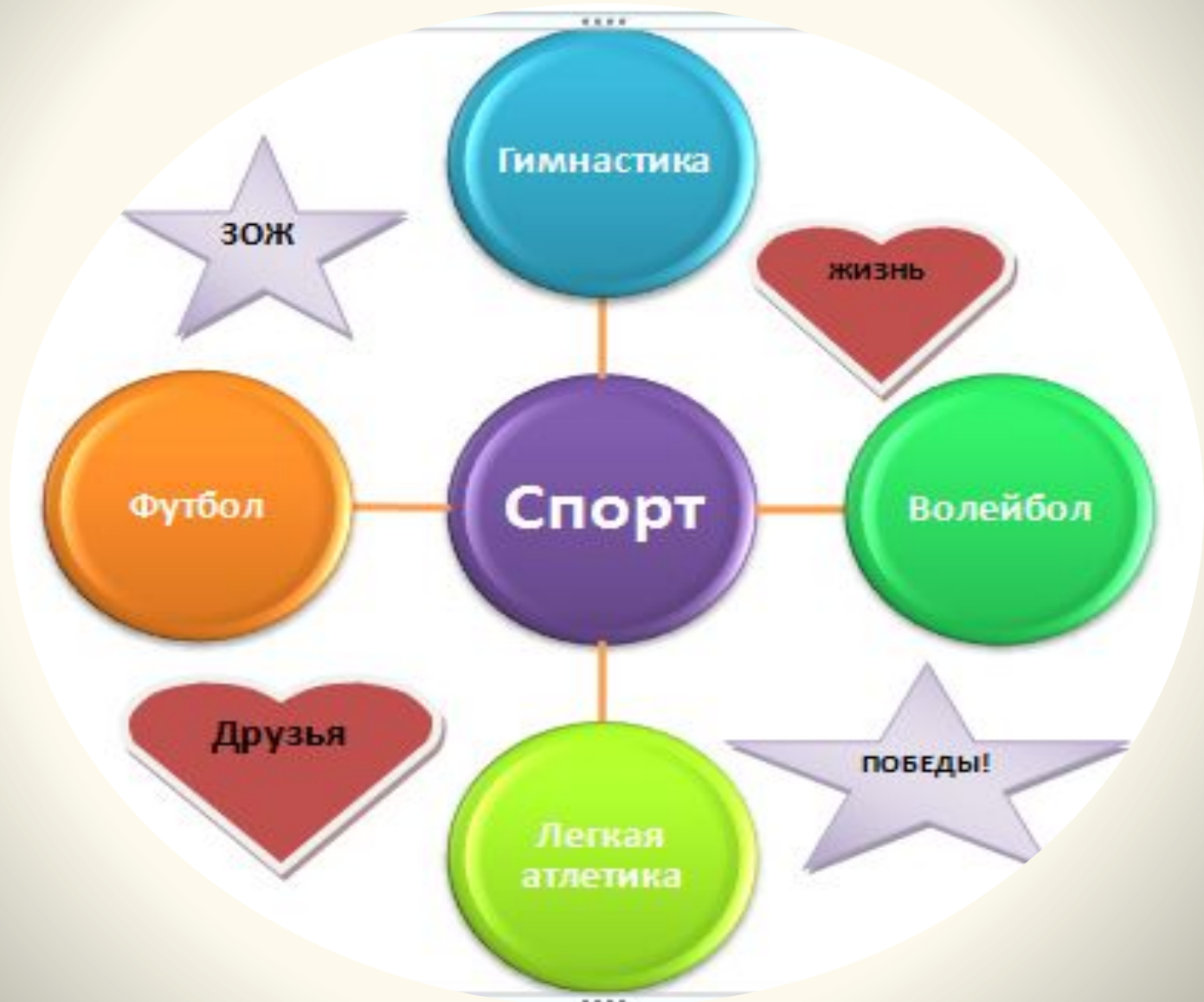
Подведение итогов!

Перечень игр на соревнованиях

- Зимние Олимпийские Игры
 - Биатлон
 - Фигурное катание
 - Лыжи
 - Сноуборд

- 1 место
- 2 место
- 3
- место

Спартакиада молодежи



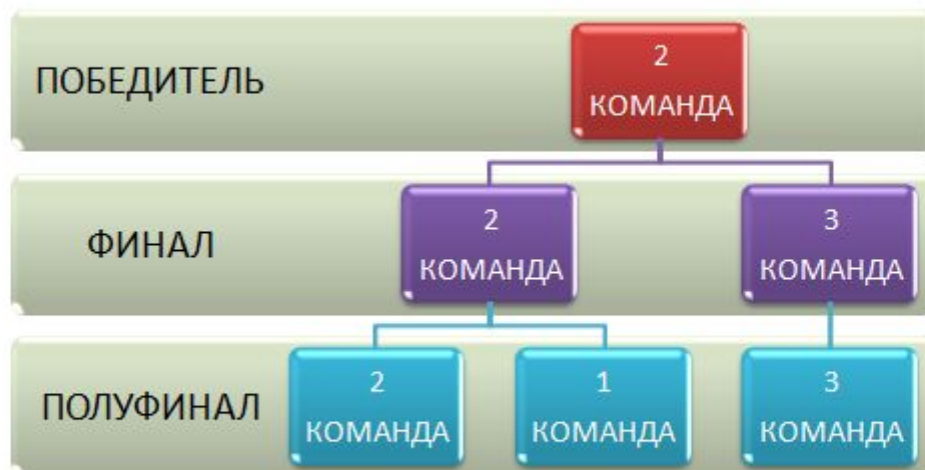
Веселые старты

Название команды	Время	Штрафные сек	Итоги
Ветер	1.09	0.7	2
Звезда	2.03	0.3	3
Бегуны	0.55	0.6	1

- Ветер
- Звезда
- Бегуны

Олимпиада

ПО ФИЗКУЛЬТУРЕ

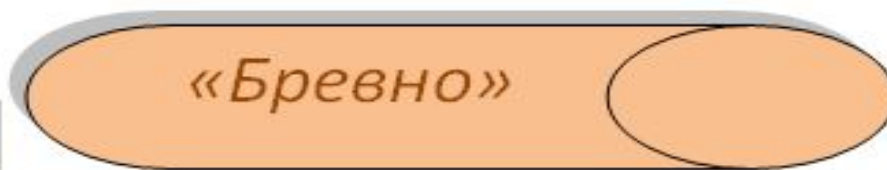


Игра по станциям

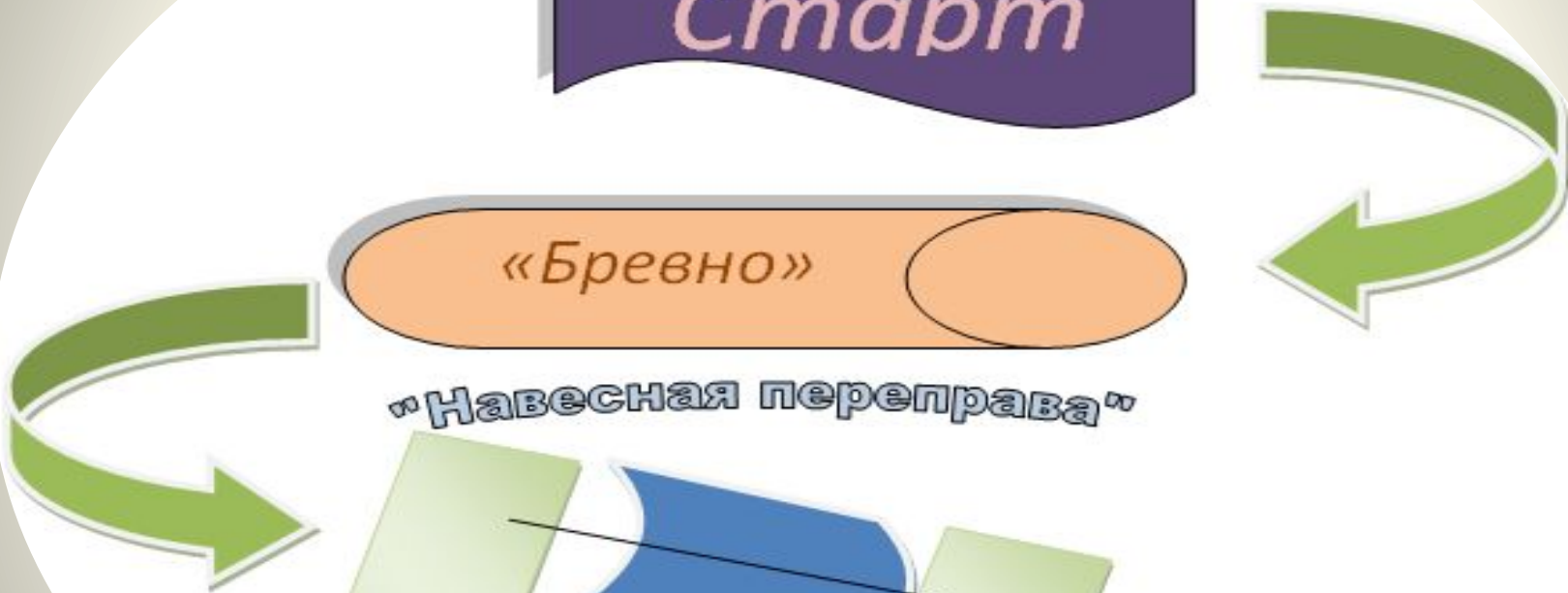
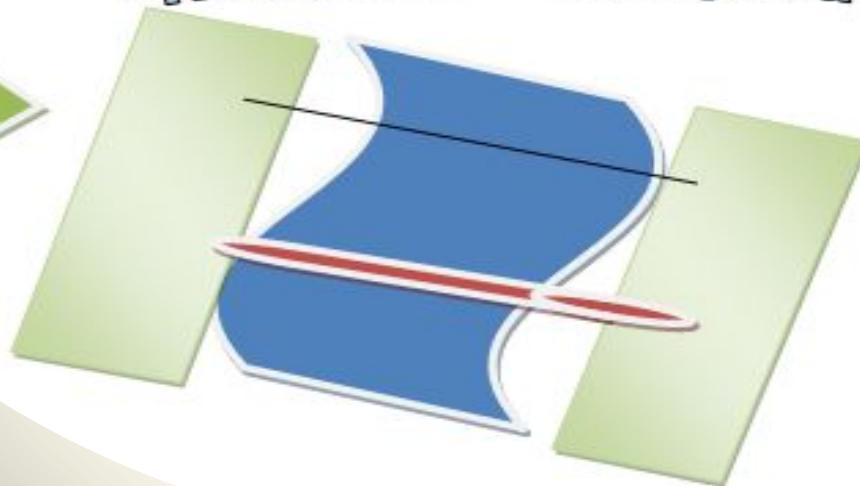
- Старт
- Финиш

- "Бревно"
- "Навесная переправа"
- "Подъем"
- "Бабочка"

Командное соревнование: «Кто быстрее?»



«Навесная переправа»



Подведение итогов



Я буду очень рада, если работы моих студентов помогут Вам создать свои интересные проекты!

Конец