

Лаборатория проектов ЦМИТ

Что нас ждет?

Что такое ЦМИТ?

Чем мы занимаемся в Центре Молодежного Инновационного Творчества, какова **концепция** Lift 3.0, какими **ресурсами** мы располагаем, чего мы **уже добились** и **куда** мы **стремимся**

Что такое KinderMBA?

Какова **суть** проекта? **Что объединяет** робототехнику и маркетинг? **Зачем** в 6 классе думать, как **изменить мир**?

Аукцион проектов

- × критически оценим каждый проект
- × выберем проекты, готовые к реализации
- × соберем команду, способную реализовать прототип



Из чего состоит ЦМИТ?

Люди
350 \ 120



Идеи
700 групп
5600 детей
2800 проектов
Нужен 1%

Ресурсы
Станки
Материалы
Лояльная аудитория
Поддержка в
финансовом учете и
на правовом поле

Нетворкинг
MEХАНИУМ
MICROSOFT
БИОДИДЖИТАЛ
PROMOPEOPLE
"РУССКИЙ ИНЖЕНЕР"
TOP3DSHOP

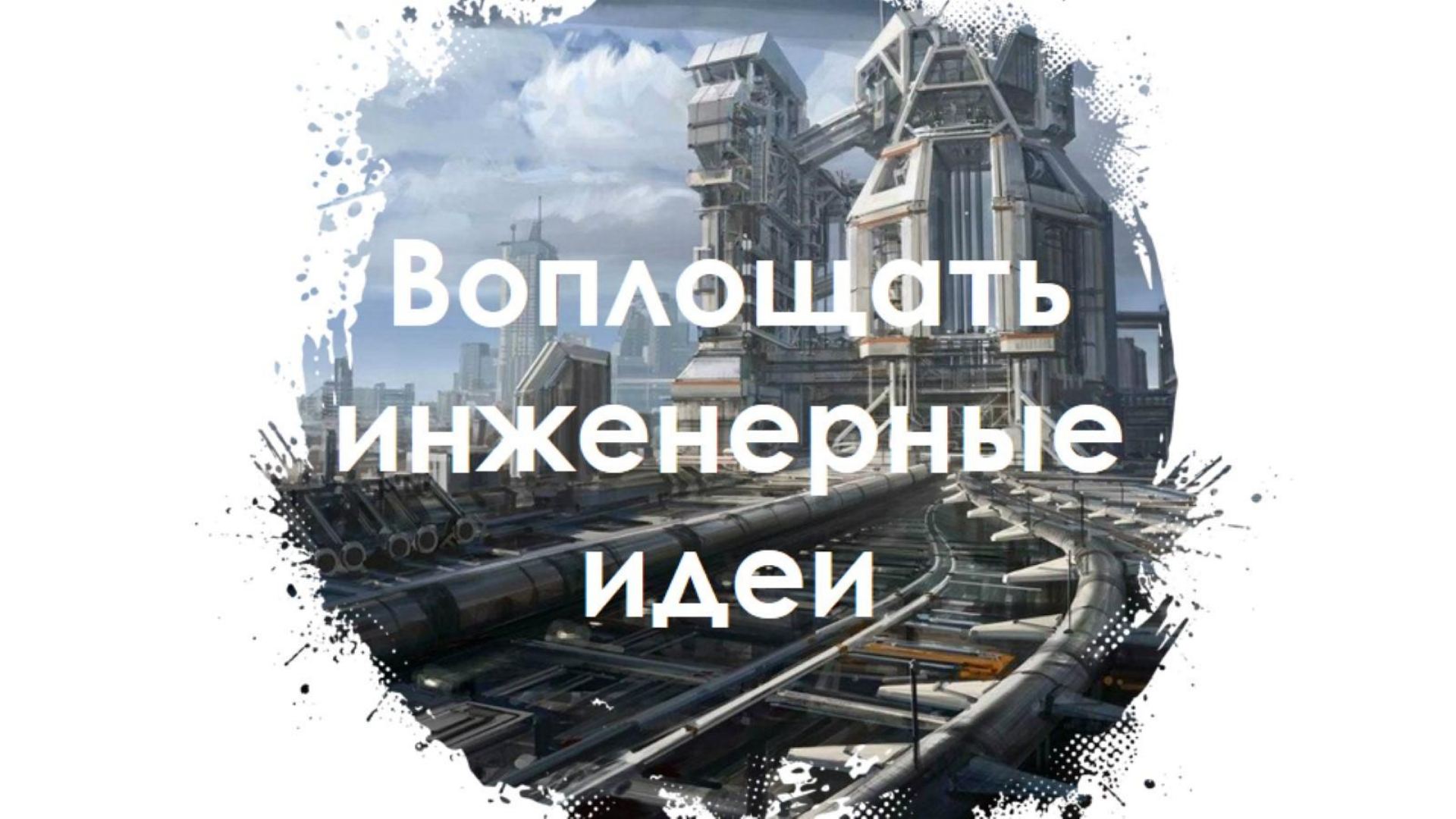
A man with a beard is looking through binoculars. He is wearing a red and dark blue jacket. The background is a sunset over a field, with a bright sun low on the horizon. The image has a white, splatter-like border.

**Какая основная
цель ЦМИТ?"**

ЦМИТ - акселератор

- × Материализовать идеи и знания
- × Улучшить то, что можно улучшить
- × Сделать прибыльный проекты





**Воплощать
инженерные
идеи**

Потоки проектов

Внутренний

Это идеи, которые рождаются внутри организации. **Инициаторы** идей - преподаватели, дети и их родители, офисные **сотрудники**. Это проекты, которые нами считаются перспективными по тем или иным причинам.

Внешний

Лига Роботов - это говорящее название, и к нам часто **обращаются компании и физические лица**. Они не знают, где можно купить то, что они хотят, поэтому **просят нас сделать** это. Индивидуальные задачи, уникальные вещи, которых нет на рынке. Почти каждый из заказов имеет **потенциал роста** в виде самостоятельно **продукта**.



Чего уже ДОСТИГ ЦМИТ?

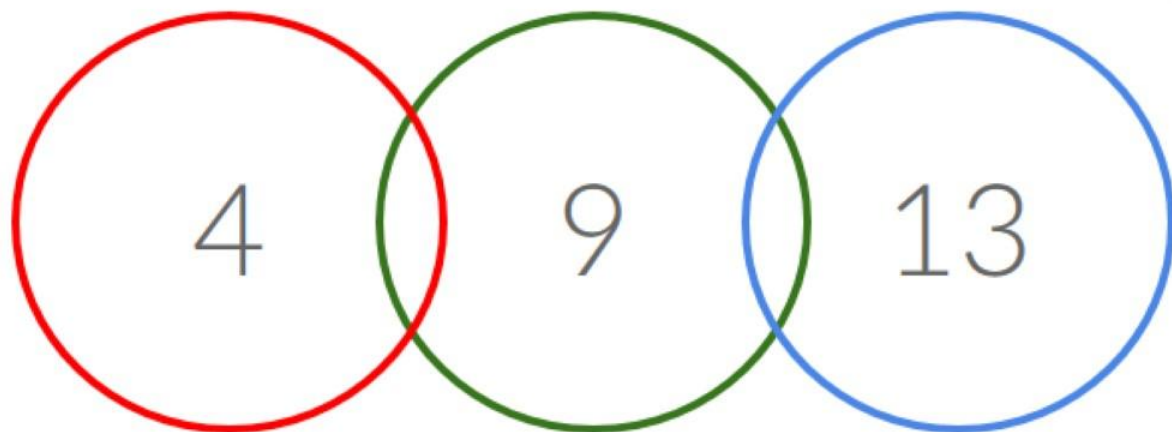
Наши маленькие шаги, ведущие к
большой цели



© domgermanova

Проекты

- Внутренние проекты
- Проекты в разработке
- Внешние проекты



Деревянные таблички Лиги Роботов

Лазерная резка



Ждуны

3D - моделирование
Статья в "Малый бизнес"



МК по работе с фрезерным станком

Парфенов Максим



В разработке

BrainRing 2.0

Беспроводная система для игры интеллектуальных игр

Творец

Интернет магазин необычных изделий из дерева

Счетчик лайков

Все просто - ставишь лайк, получаешь конфетку

Теннис

Устройство, помогающая добиться идеальной техники ударов ракеткой

Методики по лазерной резке и работе с фрезерными станками с ЧПУ

Крылья

Крылья с механикой для съемок или косплееров



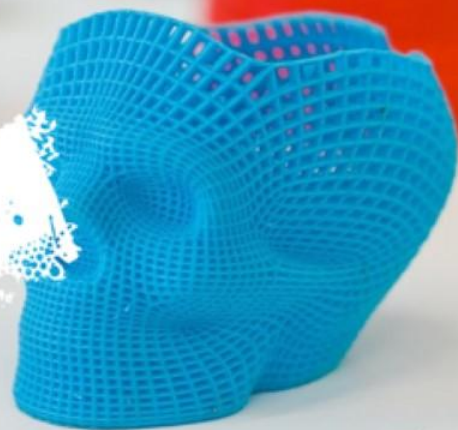
Медали и жетоны для “Робоигр”

Стрекалова Олеся



Печать заказов 3D

Федотова Мария



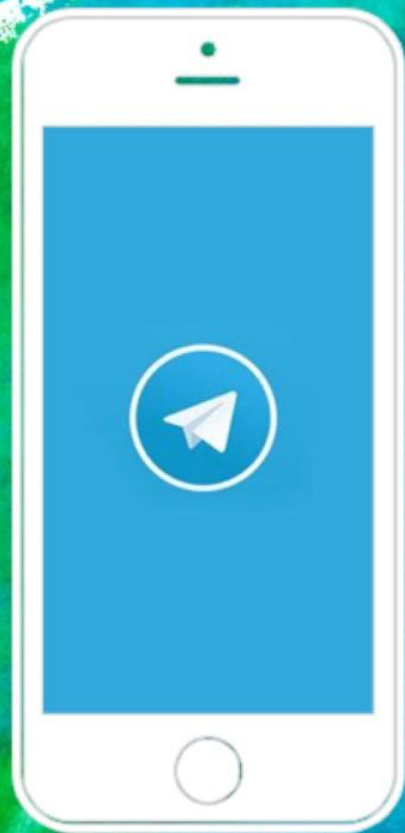
BrainRing 1.0

Киселев Михаил, Марашан Валерия



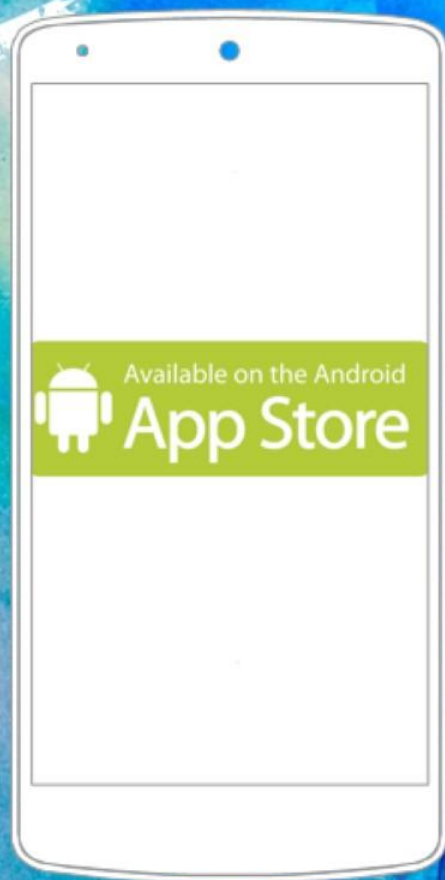
Голос Лиги, Еда в рожке

Кравченко Александр



Приложение для выбора питомца

Киселев Михаил



Модернизация производственной ЛИНИИ

Репин Данила



Счетчик лайков

Владимир Данилов
Парфенов Максим



Перчаточные куклы

Рогозина Татьяна



Проекты “Механиум”

Максим Парфенов
Владислав Кочнев
Степан Кондрашкин
Григорий Щукин



The image features a vibrant watercolor background in shades of orange, yellow, and red, with a perforated edge on the left side, suggesting a page from a book or a document. The text is centered on the page.

150 000

Выплачено разработчикам!

Наши планы

- × Запустить действующий **бизнес-проект**,
приносящий прибыль
- × Реализовать систематическое **обучение** работе с
оборудованием
- × Освоить **новое оборудование**:
- × **Улучшить** существующие и **внедрить** новые
направления



**Как стать
частью ЦМИТ?**

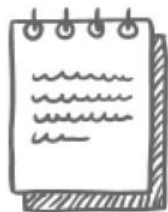
Ты можешь выбрать любую роль!



Идеолог



Создатель



Ученик



Маклер





КАК
ПОПАСТЬ В
ЦМИТ?

Каналы связи



- × Диалог ЦМИТ
- × Канал LigaRobotovNews



- × Группа преподавателей
- × Группа Хакспейс Lift 3.0

Что делать с идеями?

Фиксируй их!

- × Пиши сообщения группе “Хакспейс Lift 3.0”
- × Кидай сообщение в ящик идей (стоит в ДИТ)



Спасибо!



За то, что вы заинтересованы,
за готовность быть проводником изменений.
Фиксируйте все свои вопросы и идеи!