Code Styles

Качество кода

ROONYX
Software & Development

Руководства по стилю

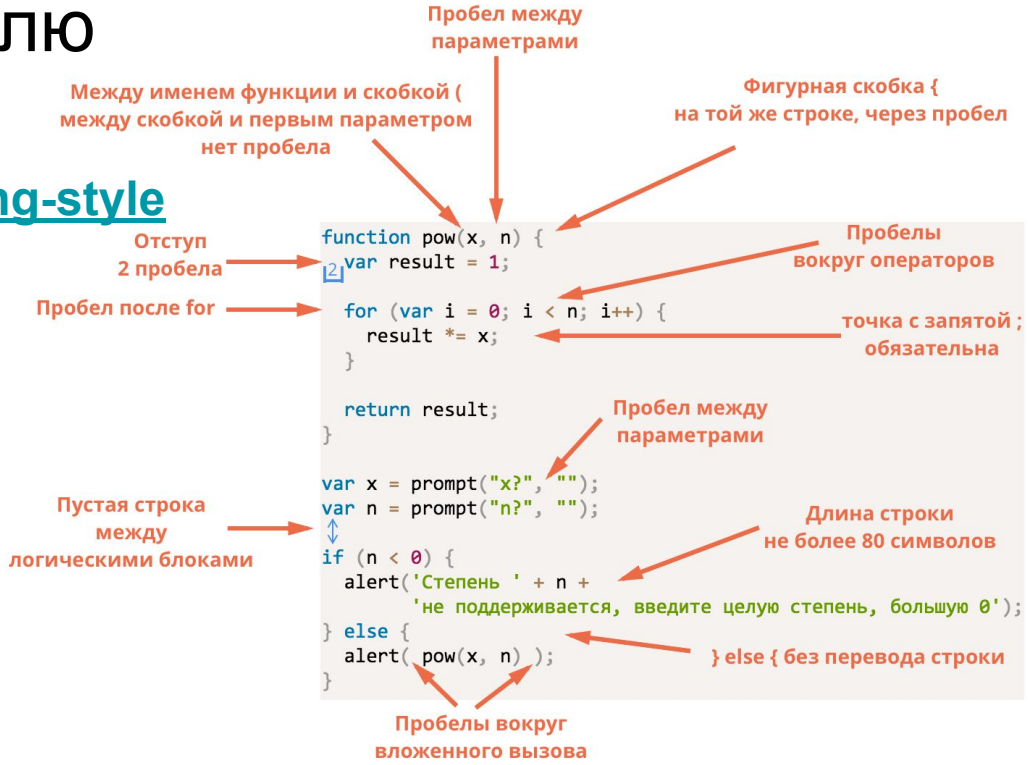
Прочитать:

http://learn.javascript.ru/coding-style

Google JavaScript Style Guide

Airbnb JavaScript Style Guide

jQuery JavaScript Style Guide



Самые известные – это:

Автоматизированные средства проверки

JSLint – проверяет код на соответствие стилю JSLint, в онлайн-интерфейсе вверху можно ввести код, а внизу различные настройки проверки, чтобы сделать её более мягкой.

JSHint – вариант JSLint с большим количеством настроек.

ESLint - вариант для проверки современного стандарта ECMAScript

Closure Linter – проверка на соответствие Google JavaScript Style Guide.

Как писать неподдерживаемый код?

- **Однобуквенные переменные**

Называйте переменные коротко: `a`, `b` или `c`.

- **Русские слова и сокращения**

В одном месте напишите `var ssilka`, в другом `var ssylka`, в третьем `var link`, в четвёртом – `var lnk`… Это действительно великолепно работает и очень креативно!

- **Будьте абстрактны при выборе имени**

При выборе имени старайтесь применить максимально абстрактное слово, например `obj`, `data`, `value`, `item`, `elem` и т.п.

Как писать неподдерживаемый код?

- **Повторно используйте имена**

По возможности, повторно используйте имена переменных, функций и свойств. Просто записывайте в них новые значения.

- **Перекрывайте внешние переменные**

```
1  var user = authenticateUser();
2
3  function render() {
4    var user = anotherValue();
5    ...
6    ...многобукв...
7    ...
8    ... // <-- программист захочет внести исправления сюда, и..
9    ...
10 }
```

ROONYX
Software & Development

Задание

Продолжить работу над заданием поле и превратить его в игру “Сапер”

Описание задания: **https://goo.gl/LsyfYL**

Прочитать: **http://learn.javascript.ru/coding-style**

Прочитать: **http://learn.javascript.ru/write-unmain-code**

Проверить свой код на наличие стилистических ошибок по Google Style

User Story Mapping

Понять, концепцию story mapping

Опишите действия которые вы совершили, чтобы оказаться здесь

- начните с того, что вы проснулись, заканчивая прибытием сюда
- каждое действие на отдельный стикер

ROONYX
Software & Development

User Story Mapping

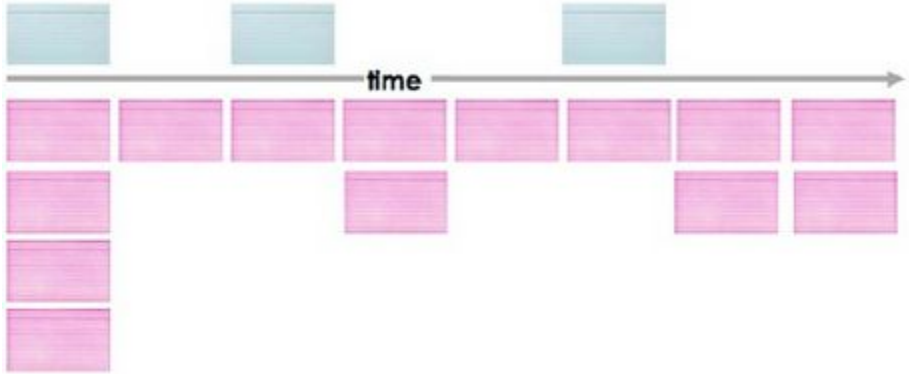
- Определить ключевые виды деятельности(активности) персон, которые должен поддерживать продукт, каждый вид деятельности записать на отдельной карточке.
- Расположить их по порядку использования слева направо.

User Story Mapping

- Определить отдельные задачи, которые составляют каждую активность.
- Расположить задачи в одной строке в логическом, последовательном порядке под соответствующим видом деятельности.
- Проверить активности и задачи

ROONYX
Software & Development

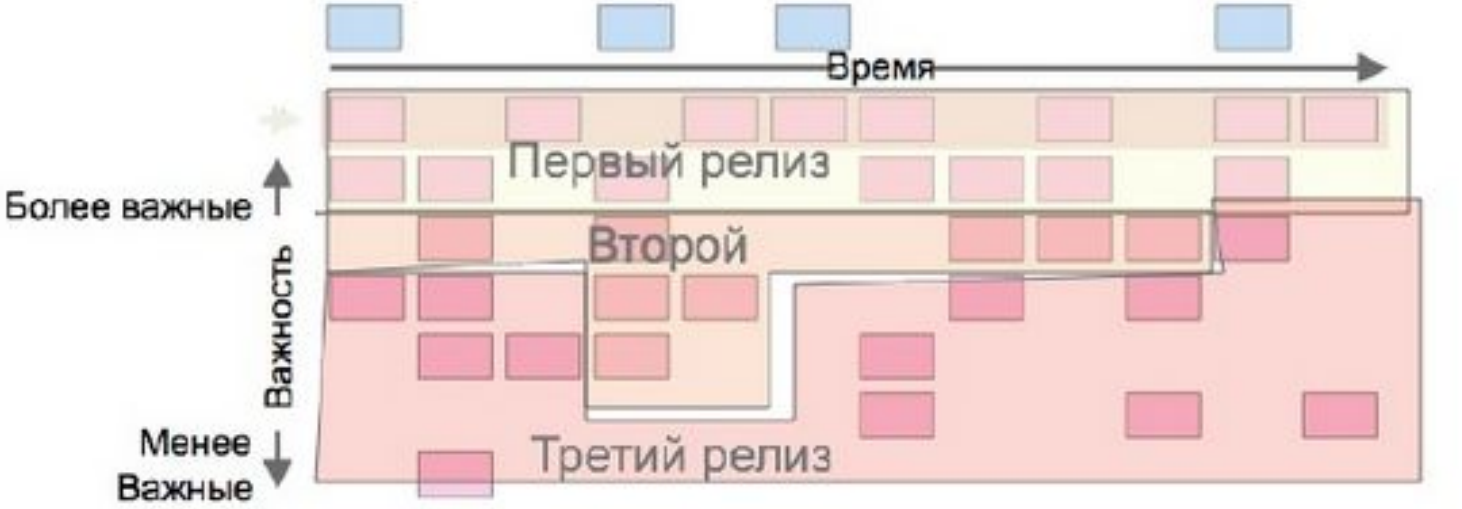
User Story Mapping



Добавьте ниже подзадачи, дополнения или улучшения,
основываясь на приоритете пользователя

ROONYX
Software & Development

User Story Mapping



ROONYX
Software & Development

Вопросы

Dmitry Anikin
CTO of Roonyx
E-mail: dima@roonyx.tech
GitHub: https://github.com/d-anikin

ROONYX
Software & Development