

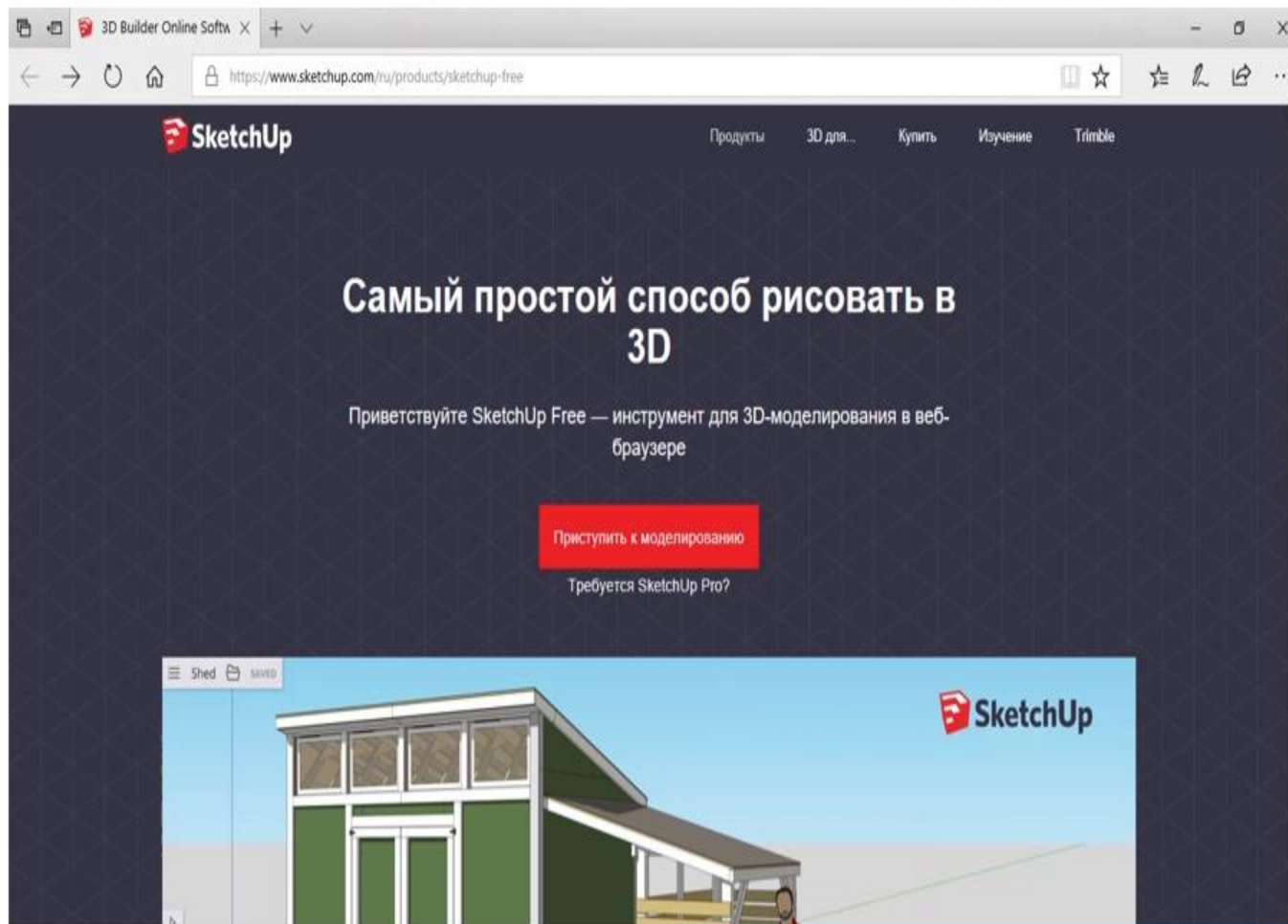


# SketchUp

Создаем свой дом в редакторе 3D  
графики

Сегодня будем создавать дом в редакторе 3D графики.  
Для этого выходим в интернет и заходим по данной ссылке:

<https://www.sketchup.com/ru/products/sketchup-free>



# Начнем!

3

SketchUp

Продукты 3D для... Купить Изучение Trimble

## Самый простой способ рисовать в 3D

Приветствуйте SketchUp Free — инструмент для 3D-моделирования в веб-браузере

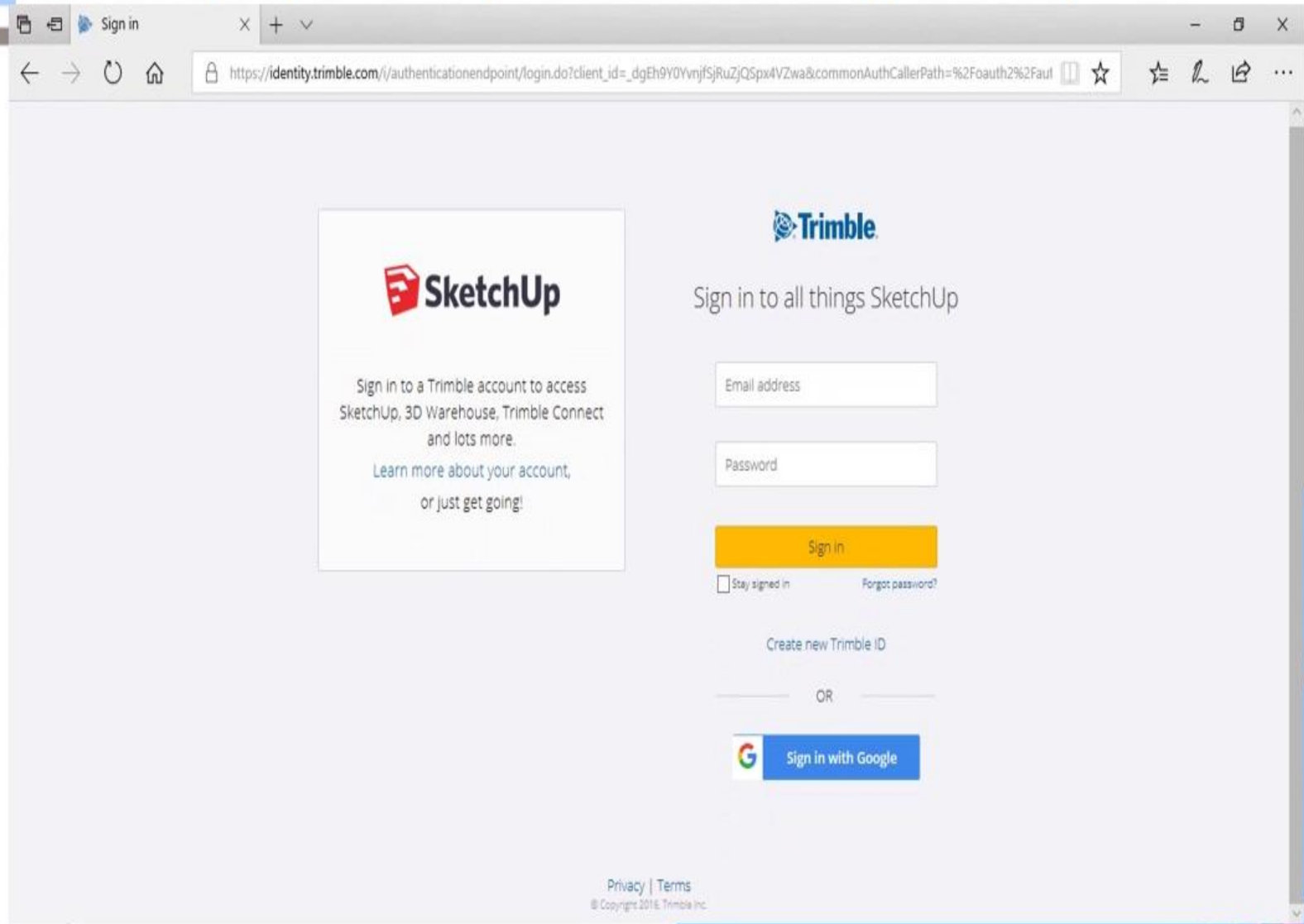
[Приступить к моделированию](#)

Требуется SketchUp Pro?

Shed SAVED

SketchUp

# Перед вами появится вот такая страница, на которой требуется авторизоваться или создать аккаунт



# Наше рабочее поле

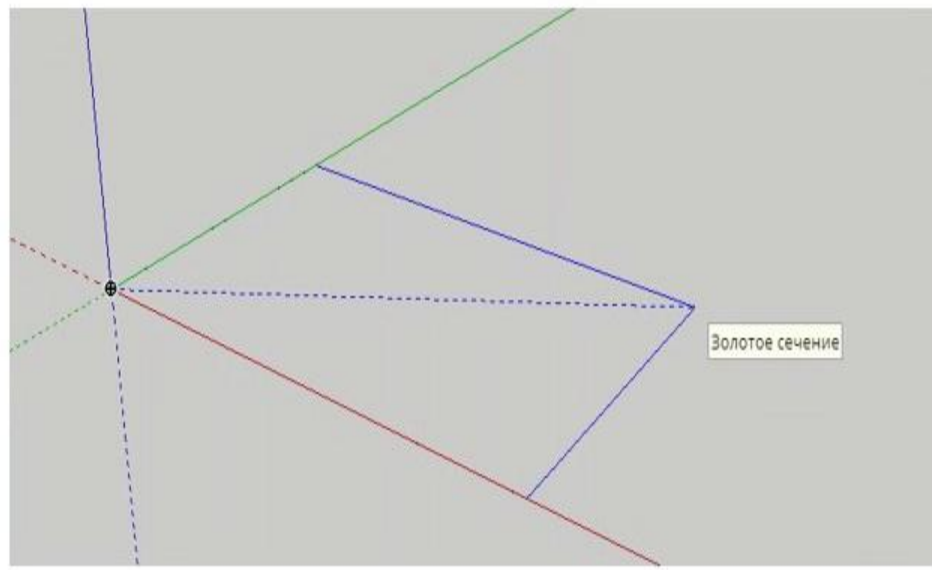
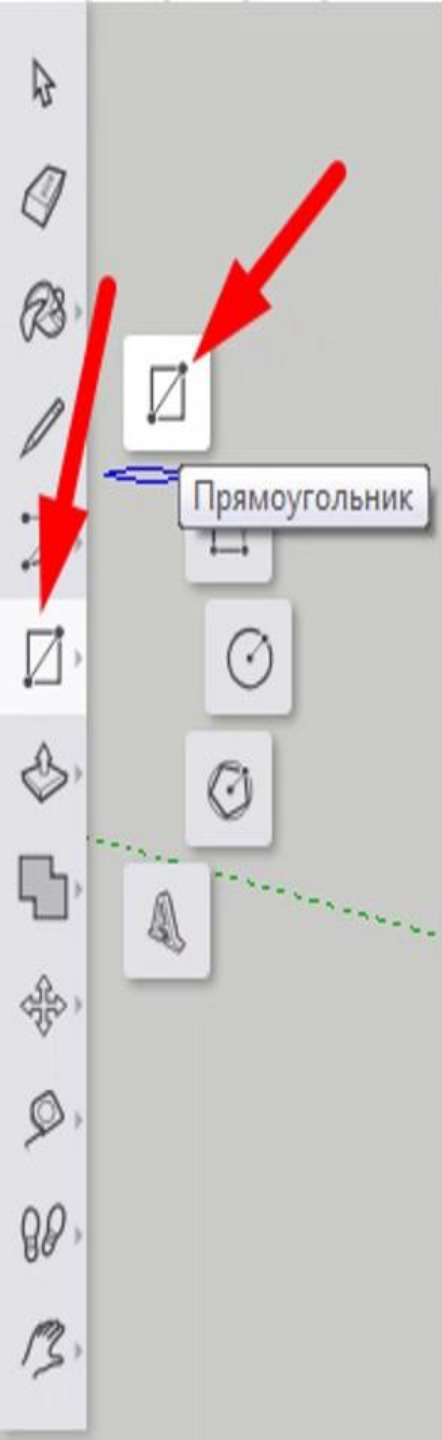
The image shows a screenshot of the SketchUp web application in a browser. The browser tabs include "3D modeling for everyon" and "SketchUp". The address bar shows the URL "https://app.sketchup.com/app?hl=ru". The application interface features a top navigation bar with a menu icon, the text "Без названия" (Untitled), a folder icon, and "SAVED". The SketchUp logo is in the top right corner. The main workspace is a 3D environment with a grey floor and a light blue sky. A 3D model of a man in a red shirt and dark pants stands in the center. The workspace is bounded by a blue vertical line on the left, a red horizontal line at the bottom, and a green diagonal line extending from the bottom-left corner. On the left side, there is a vertical toolbar with various icons for selection, drawing, and editing. On the right side, there is another vertical toolbar with icons for view manipulation and navigation. At the bottom left, there is a dark grey button labeled "Upgrade Now". At the bottom, a status bar contains a question mark icon, a globe icon, and the text "Выберите объекты. Воспользуйтесь клавишей Shift, чтобы увеличить выбранную область. Перетащите мышью, чтобы" (Select objects. Use the Shift key to increase the selected area. Drag the mouse to). To the right of this text is a measurement input field labeled "Измерения" (Measurements) with a red cube icon.

# Удаляем человека с поля

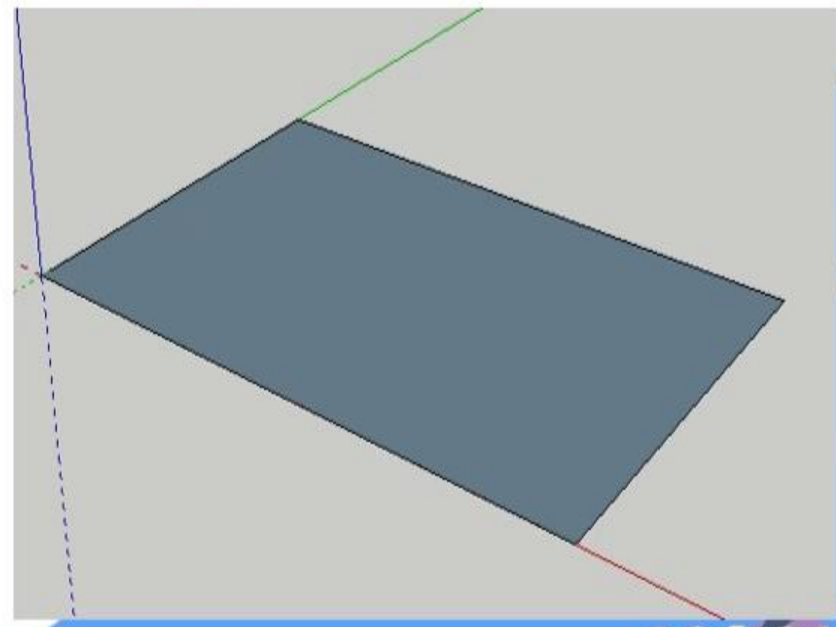
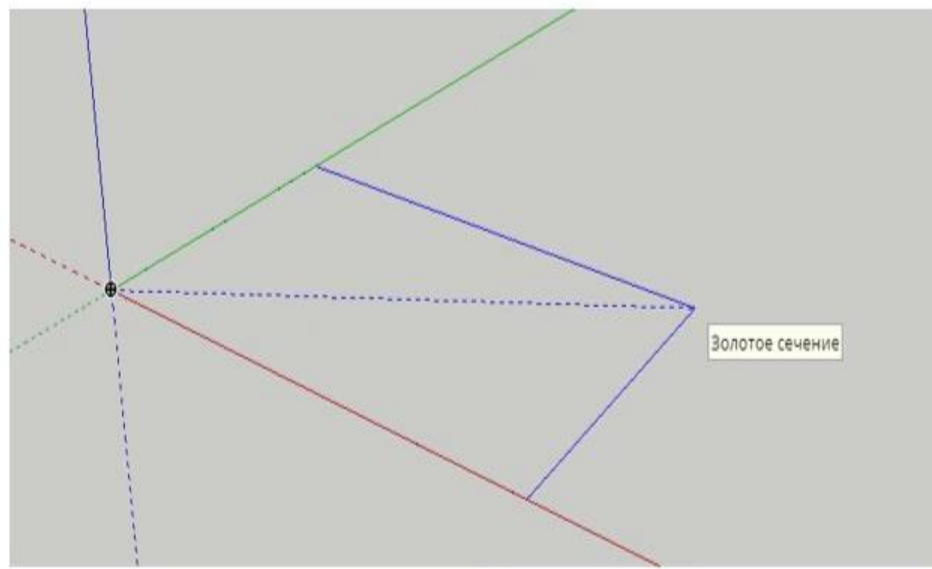
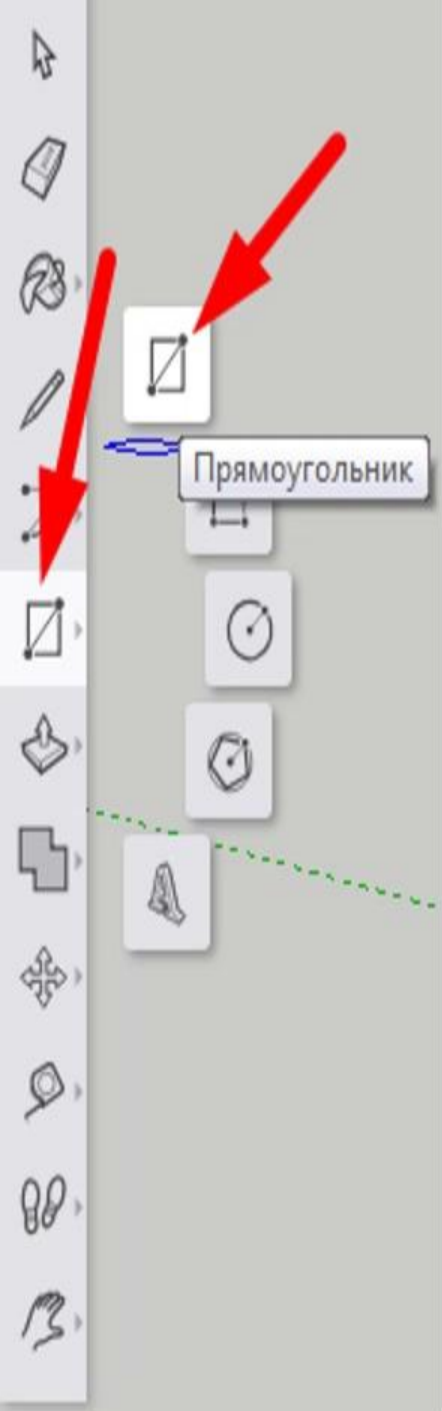
The image shows a design tool interface with a central canvas. On the canvas, a stylized illustration of a man in a red shirt and dark pants is enclosed in a blue rectangular selection box. A red arrow points from the left towards the man. To the right of the canvas, a context menu is open, displaying various actions. A red arrow points from the top of the menu to the scissors icon. The menu items are as follows:

- Иконки: ножницы, папка, телефон, телефон с картой, корзина
- Данные объекта
- Стереть
- Скрыть
- Зафиксировать
- Редактировать компонент
- Сделать уникальным
- Разъединить
- Отклеить
- Изменить оси
- Сбросить масштабирование
- Сбросить наклон
- Определение масштаба

# Рисуем прямоугольник

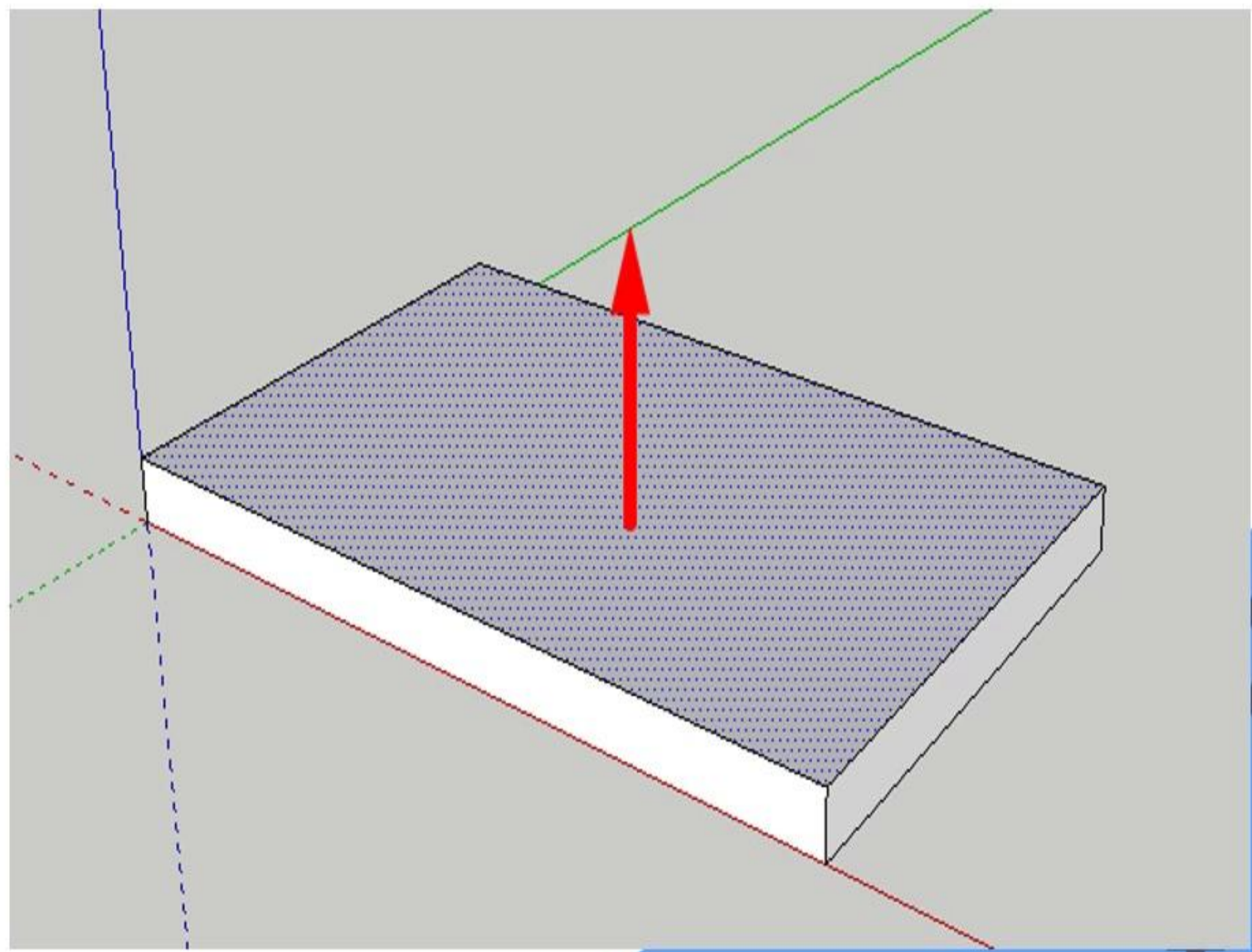
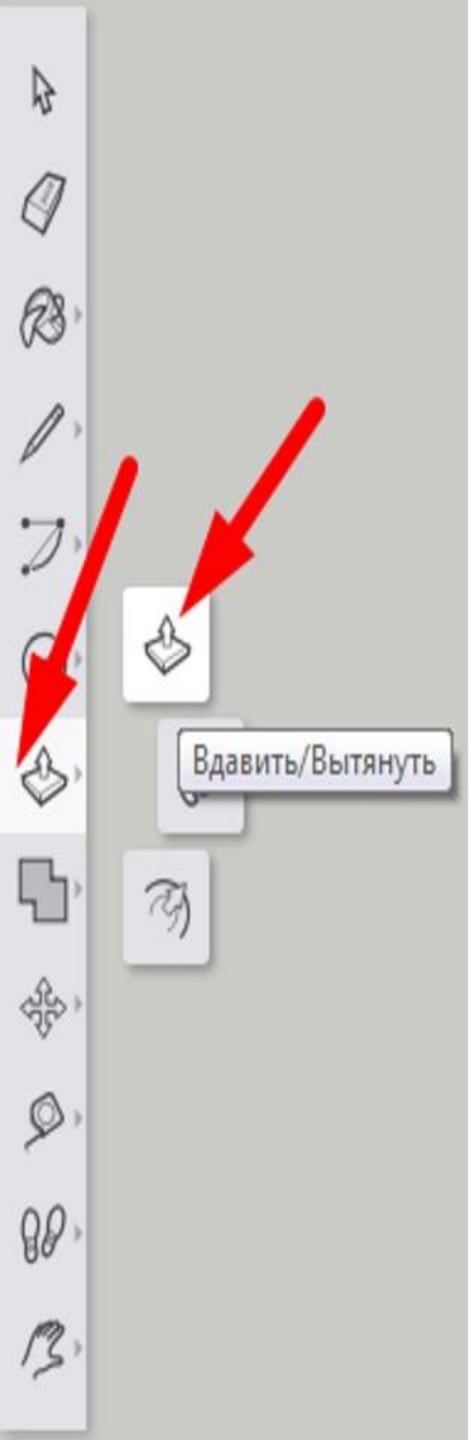


# Рисуем прямоугольник

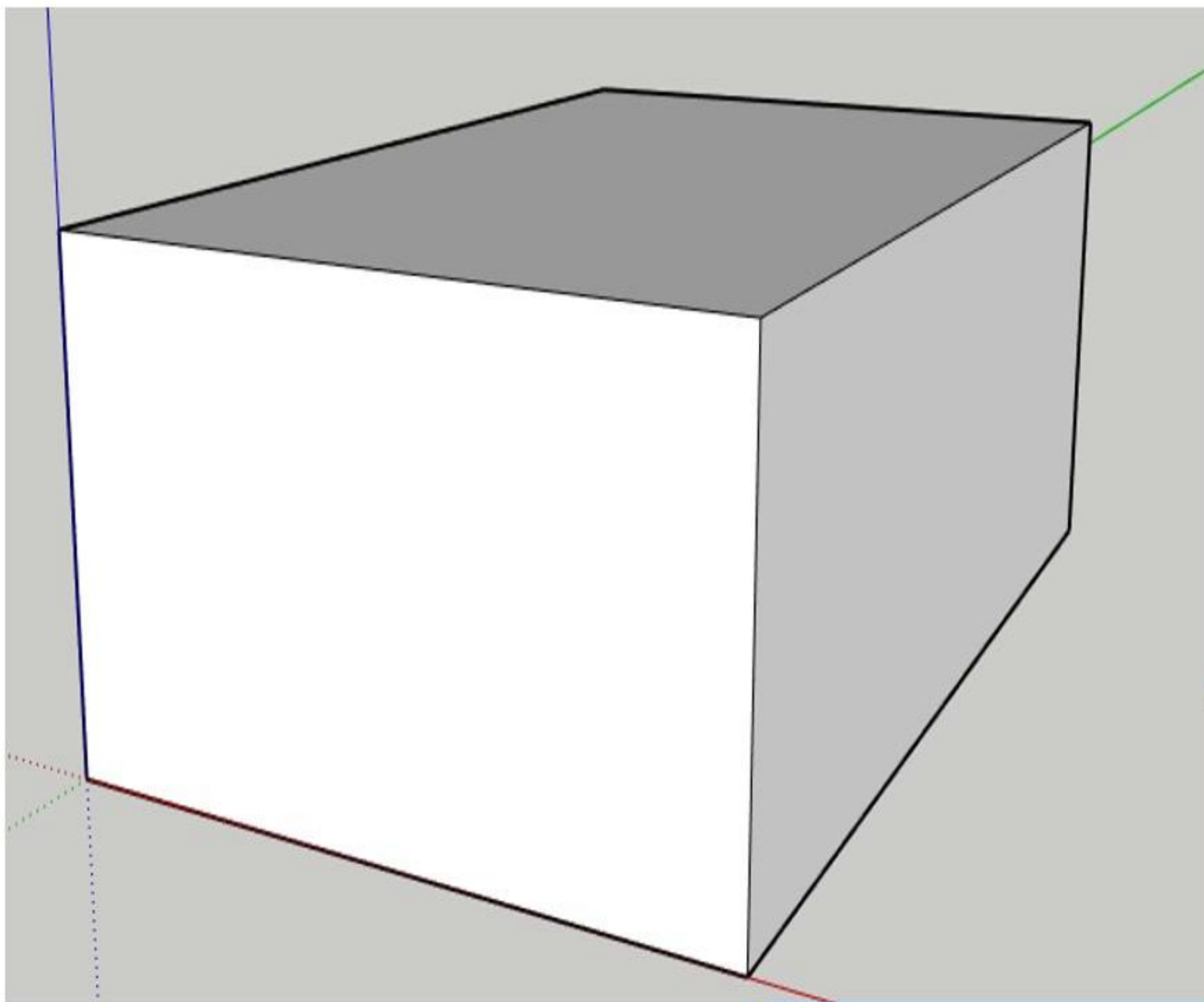




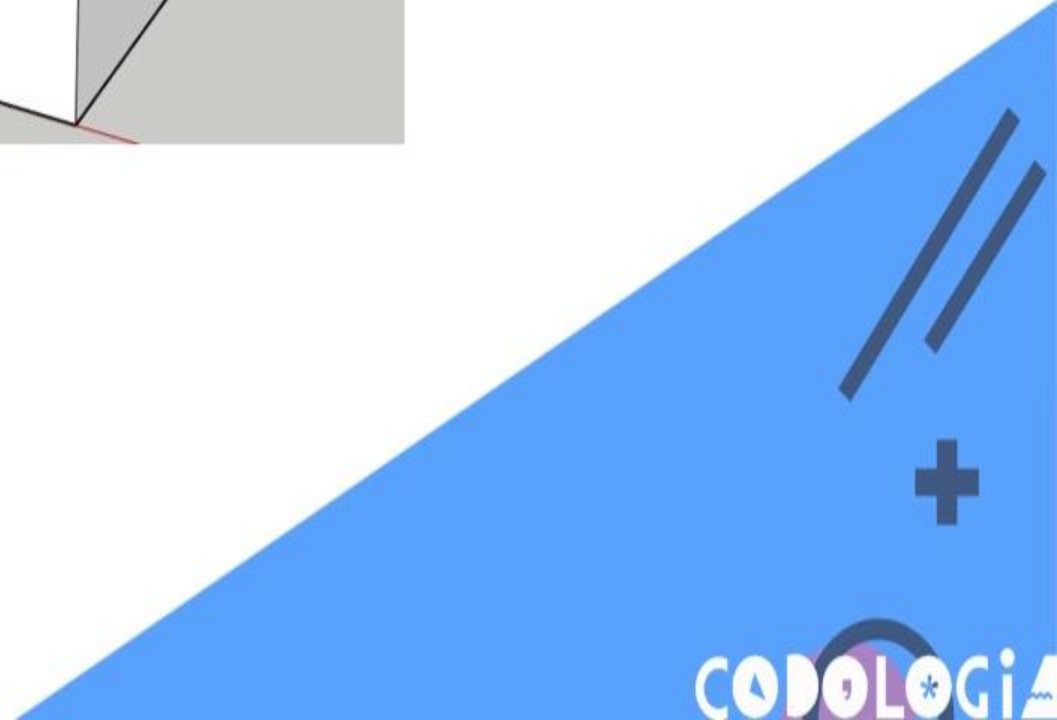
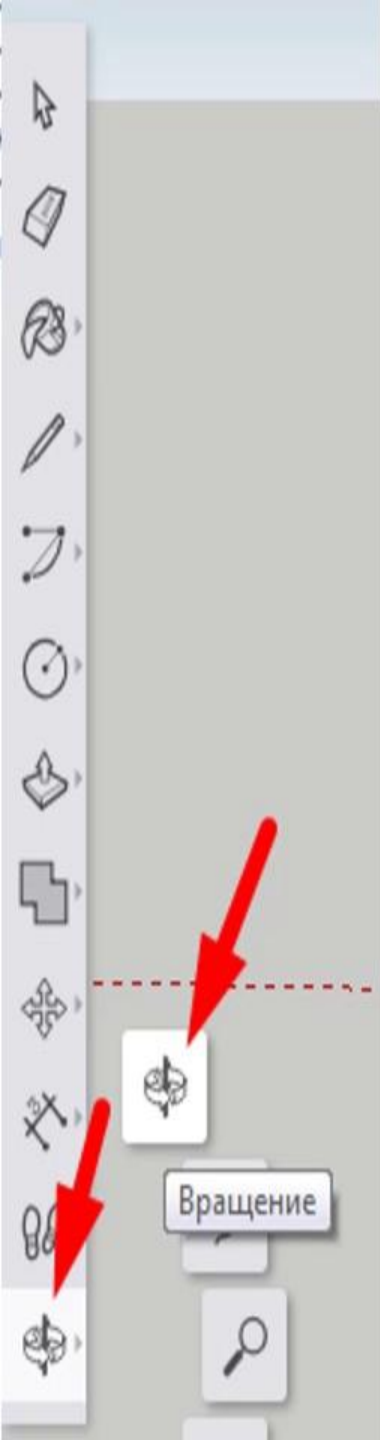
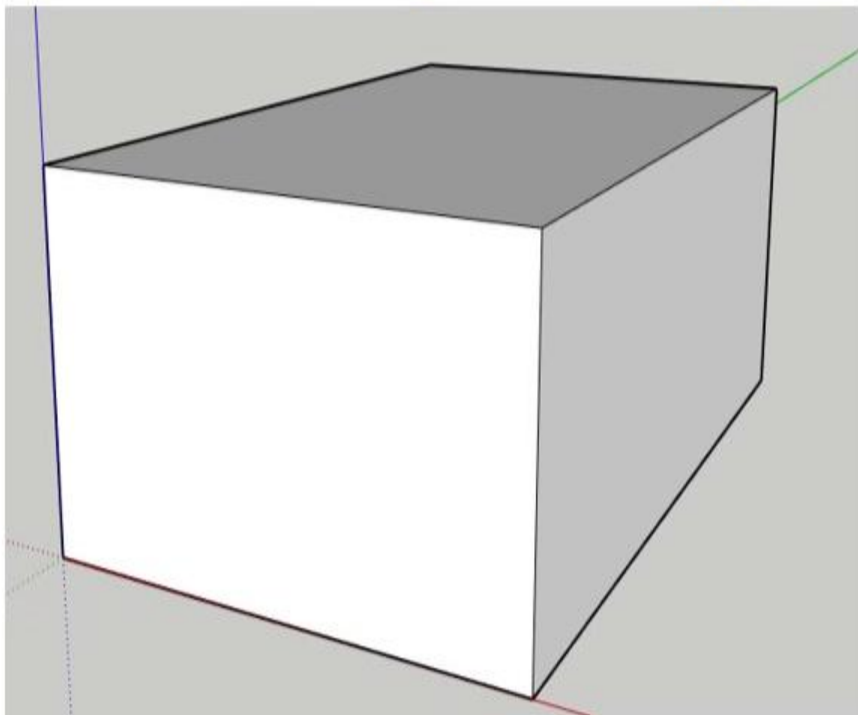
# Вытягиваем прямоугольник



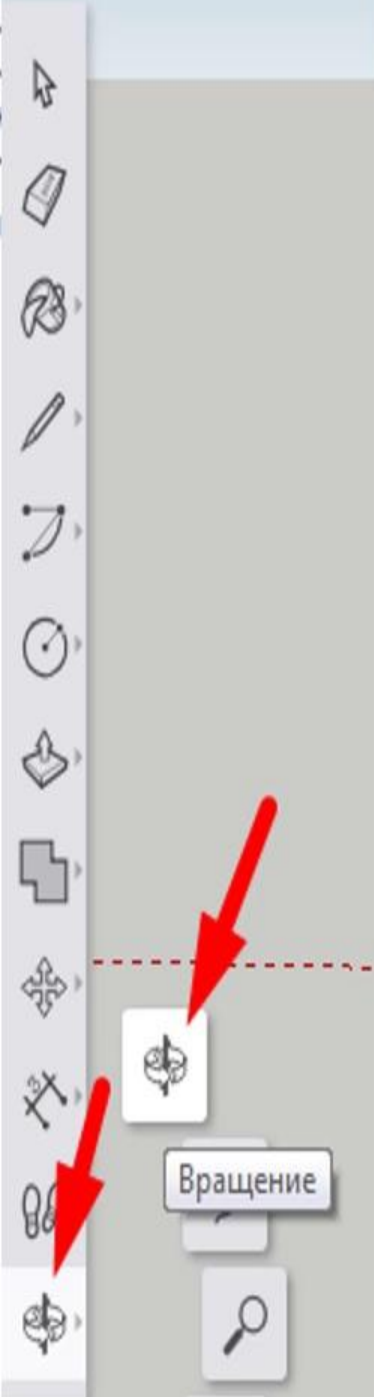
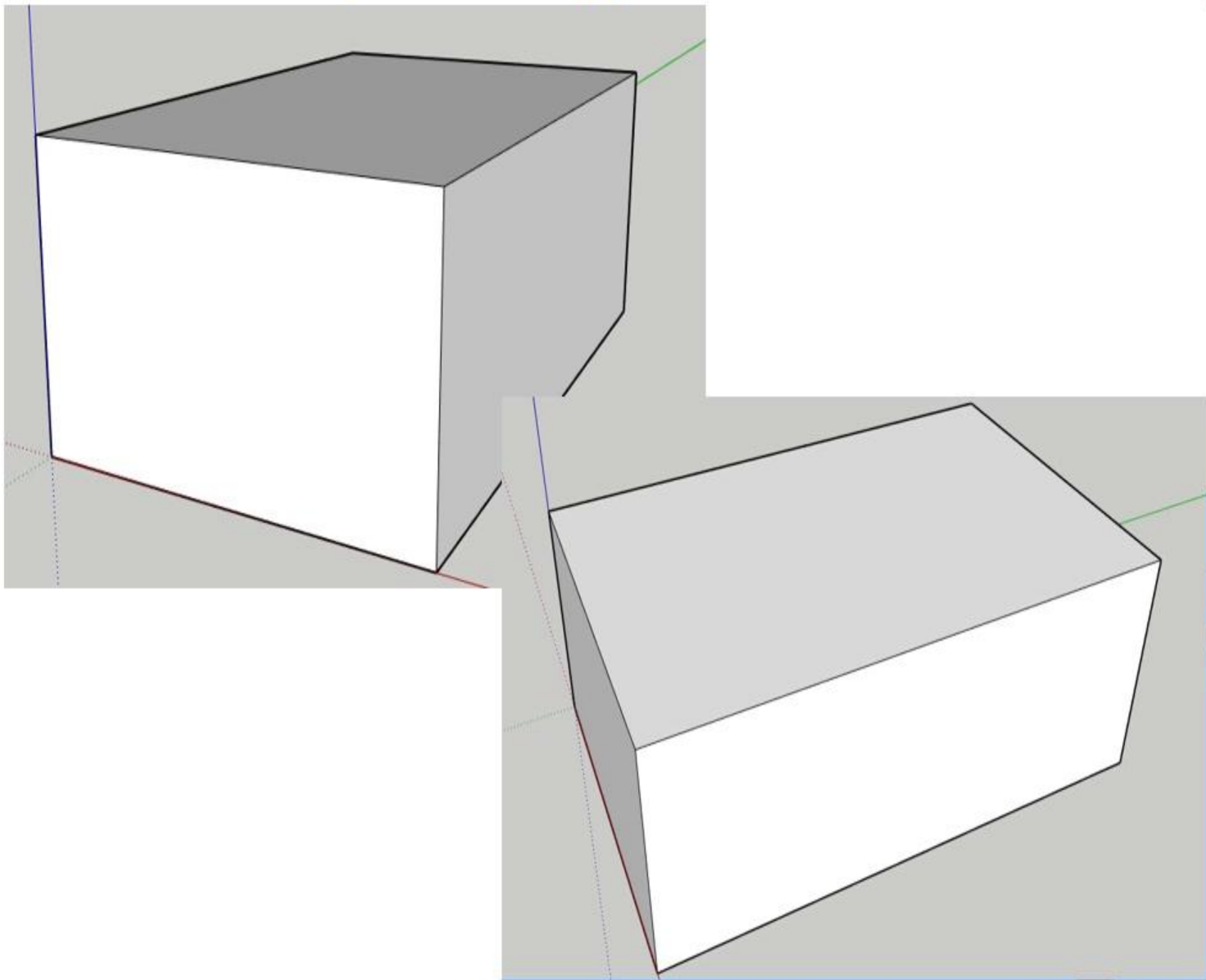
# Результат



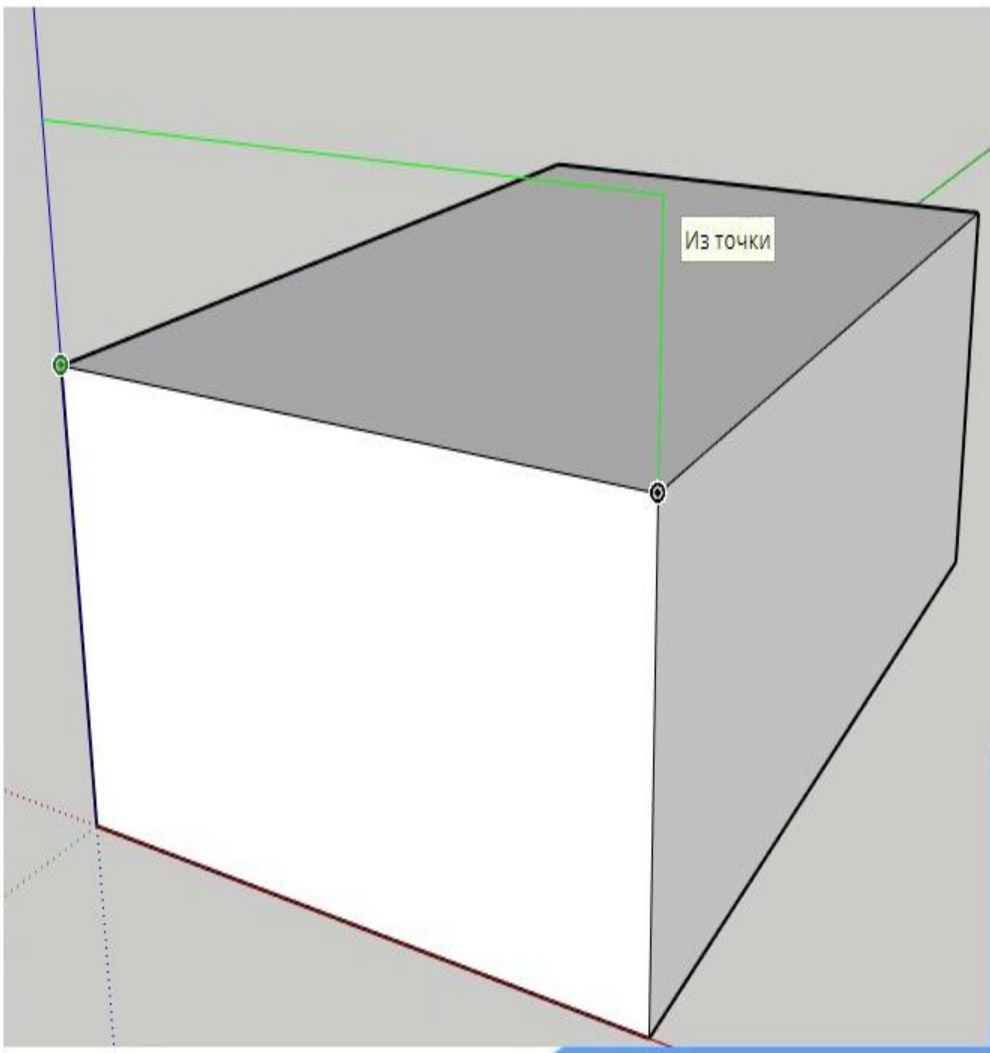
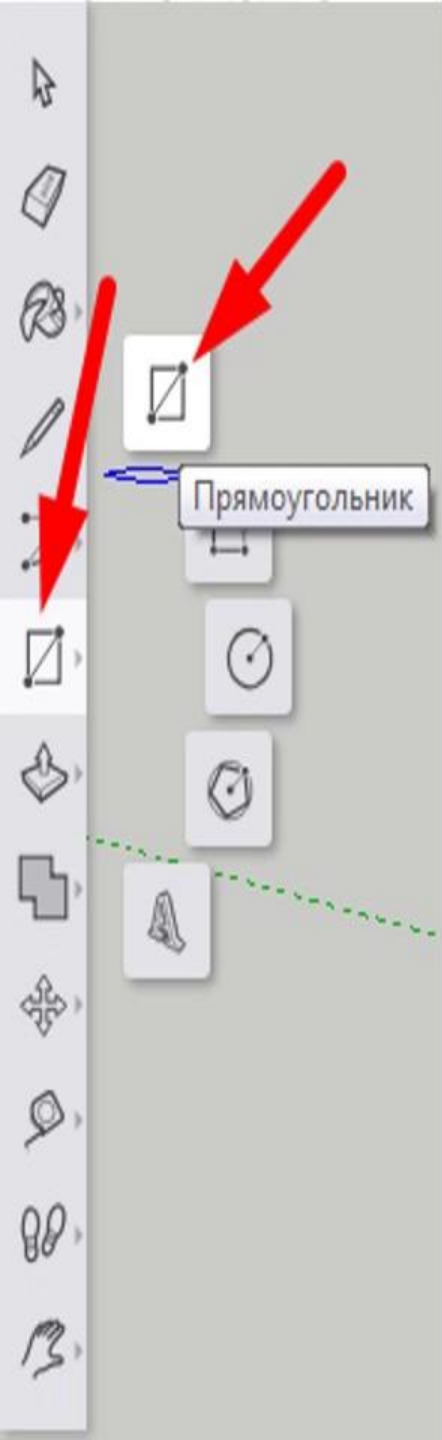
# Поворачиваем дом



# Поворачиваем дом



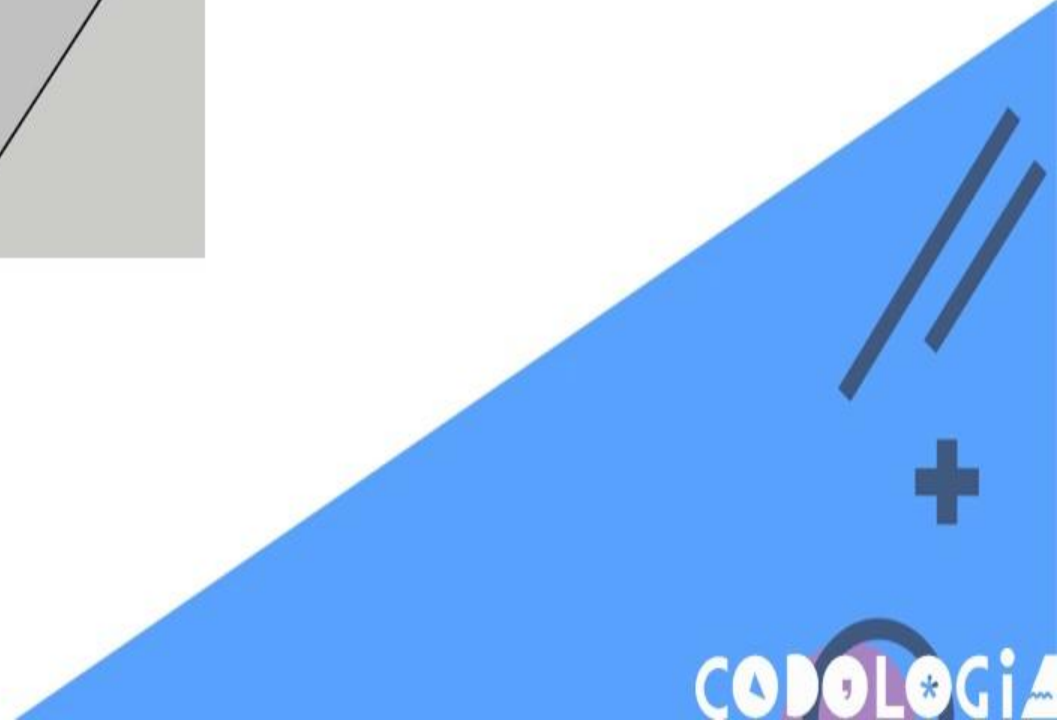
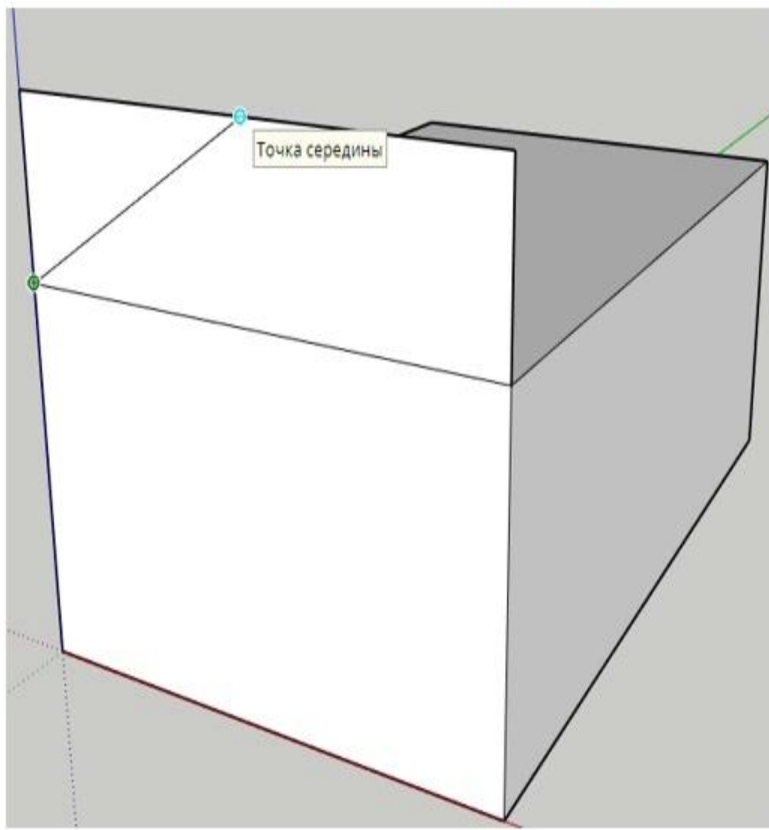
# Нарисуем крышу



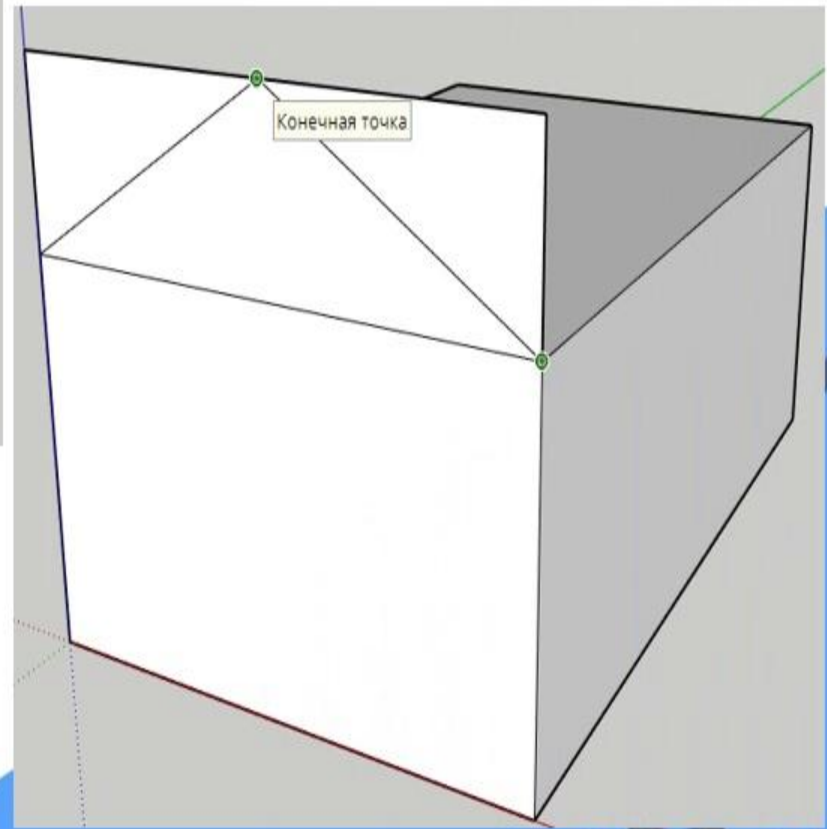
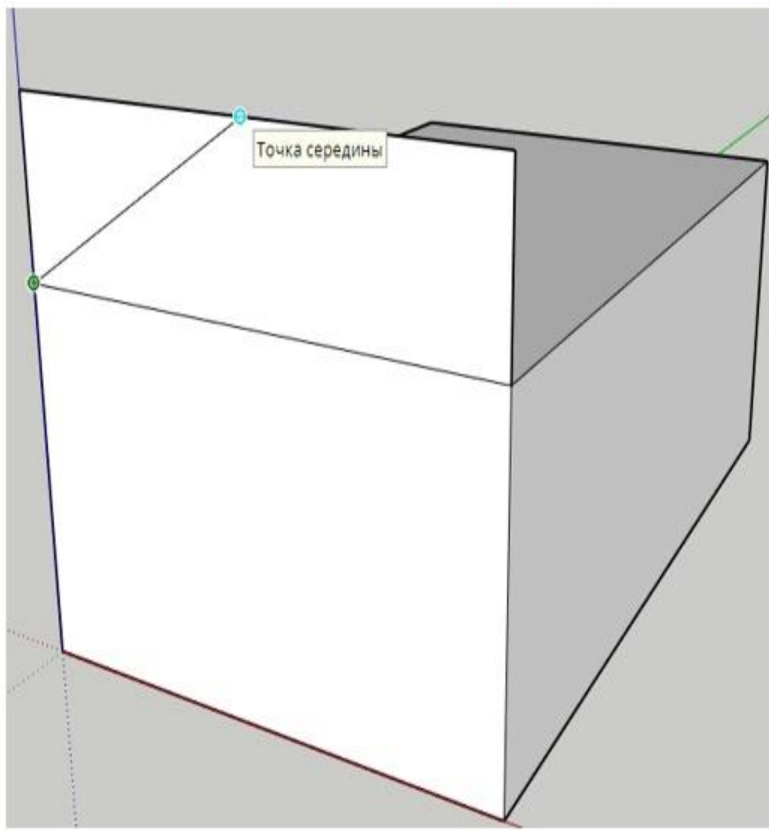
# Нарисуем крышу



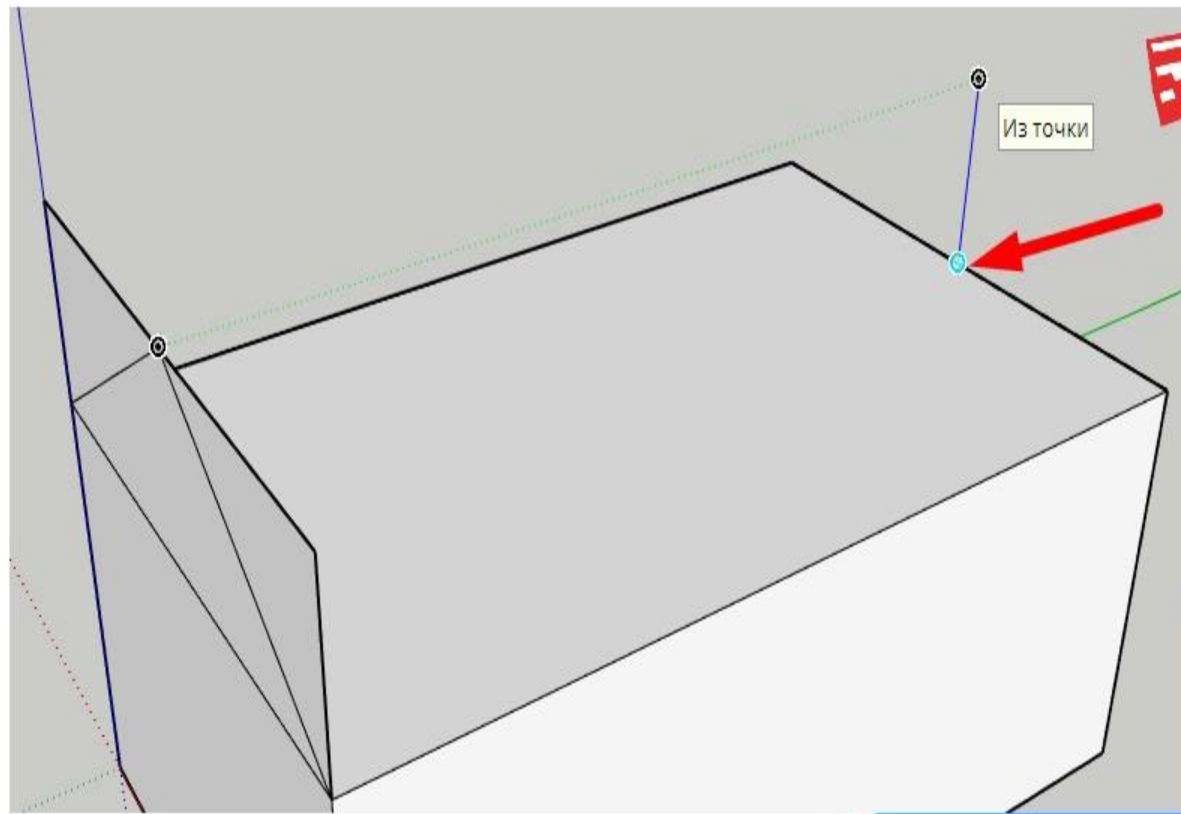
Линия



# Нарисуем крышу

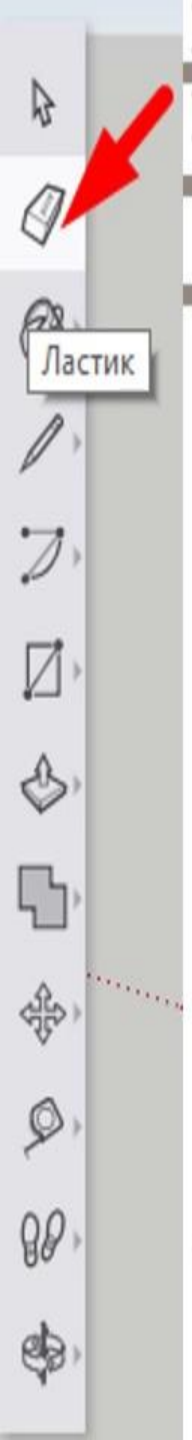


# Нарисуем крышу

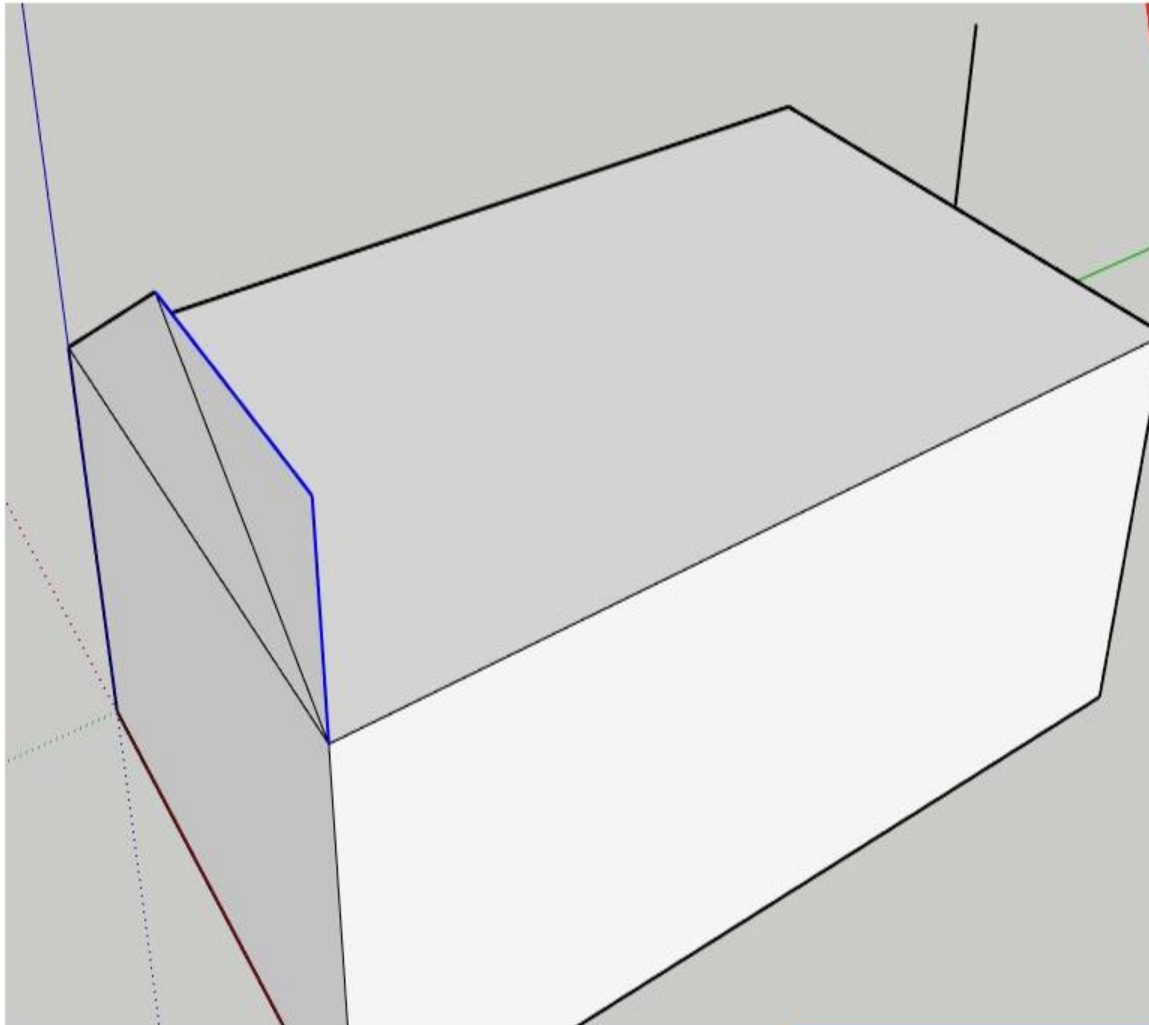




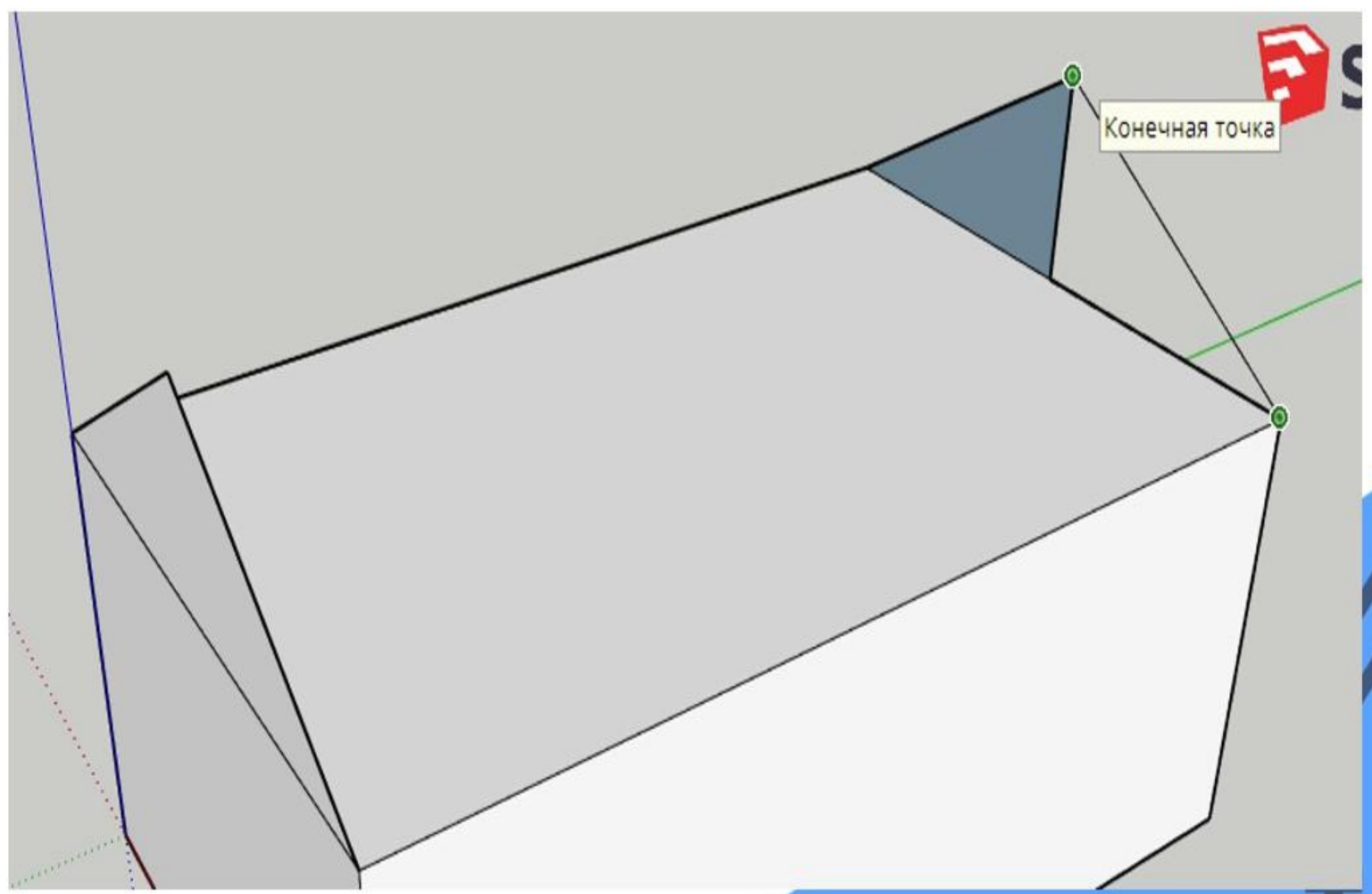
# Стираем ненужные элементы



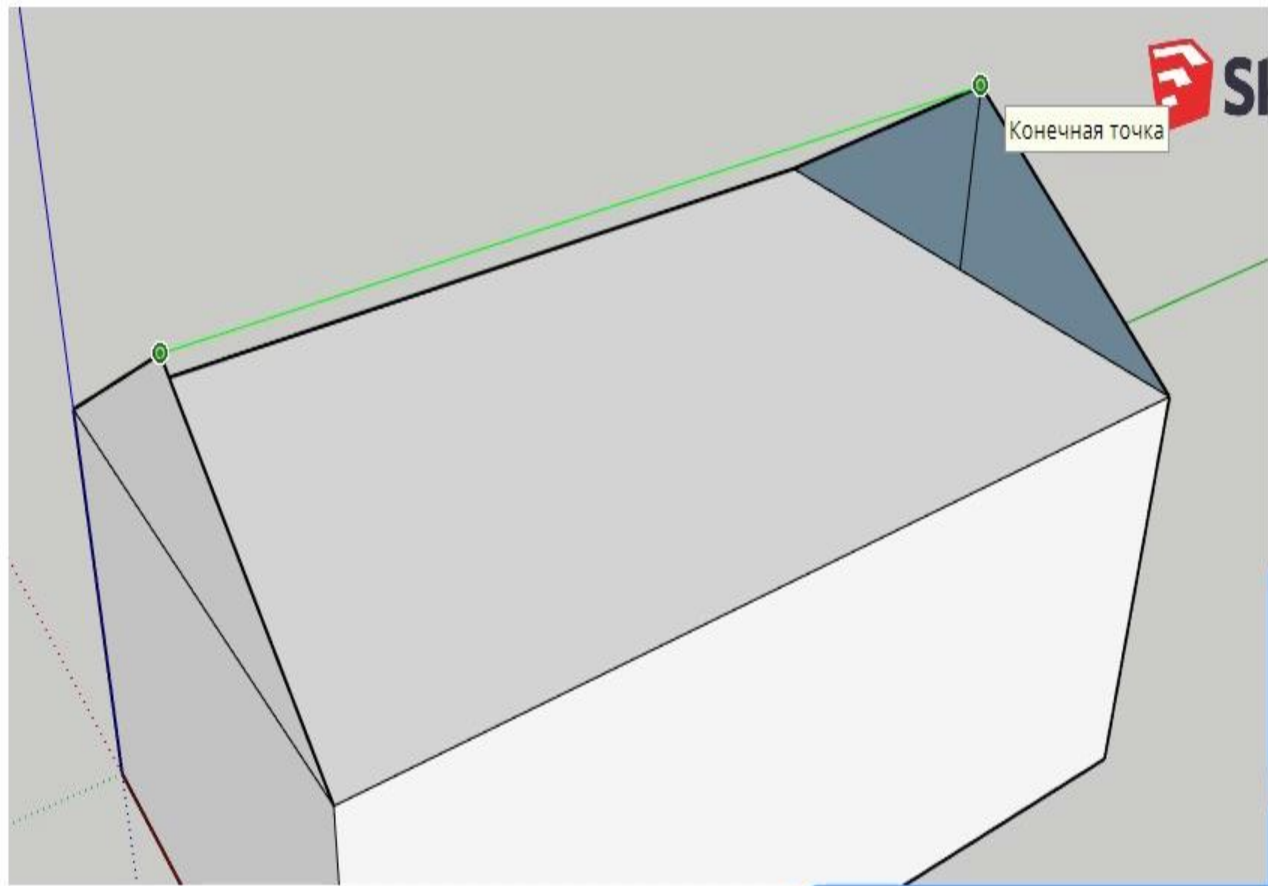
Ластик



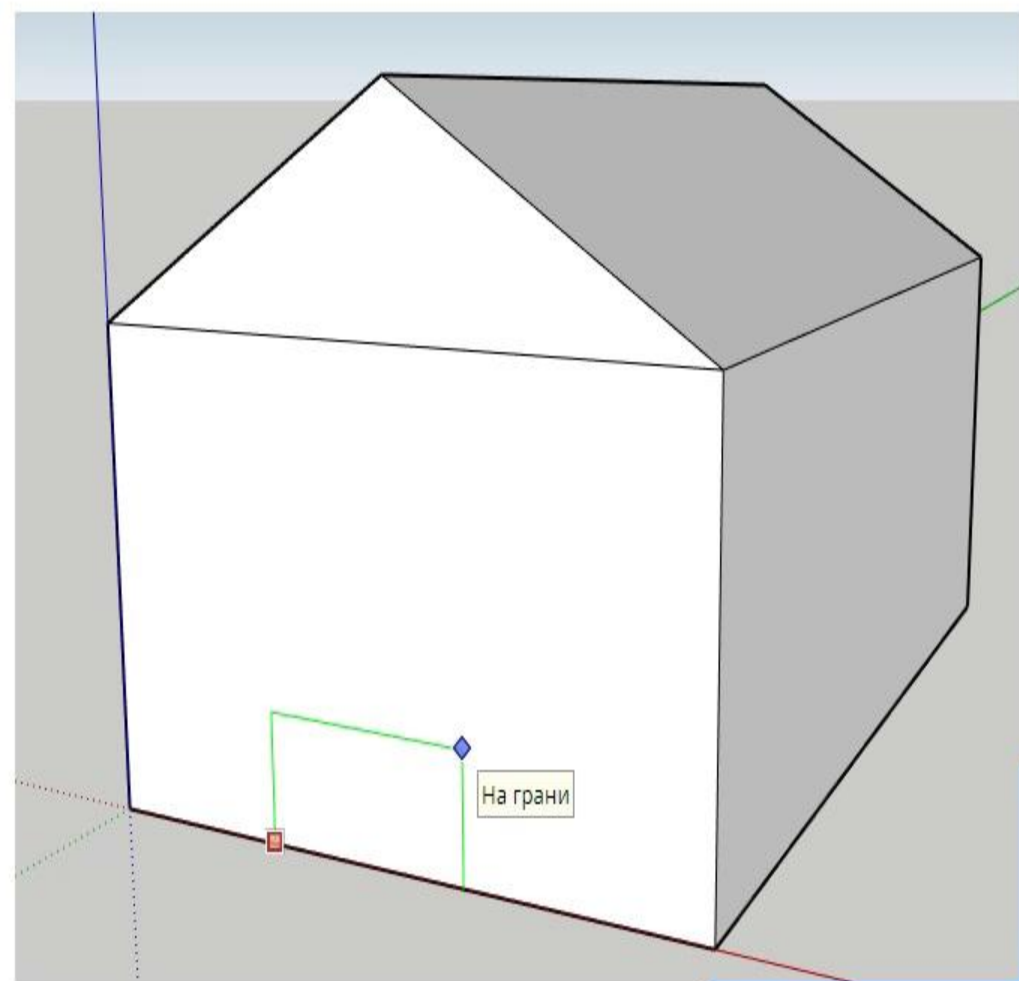
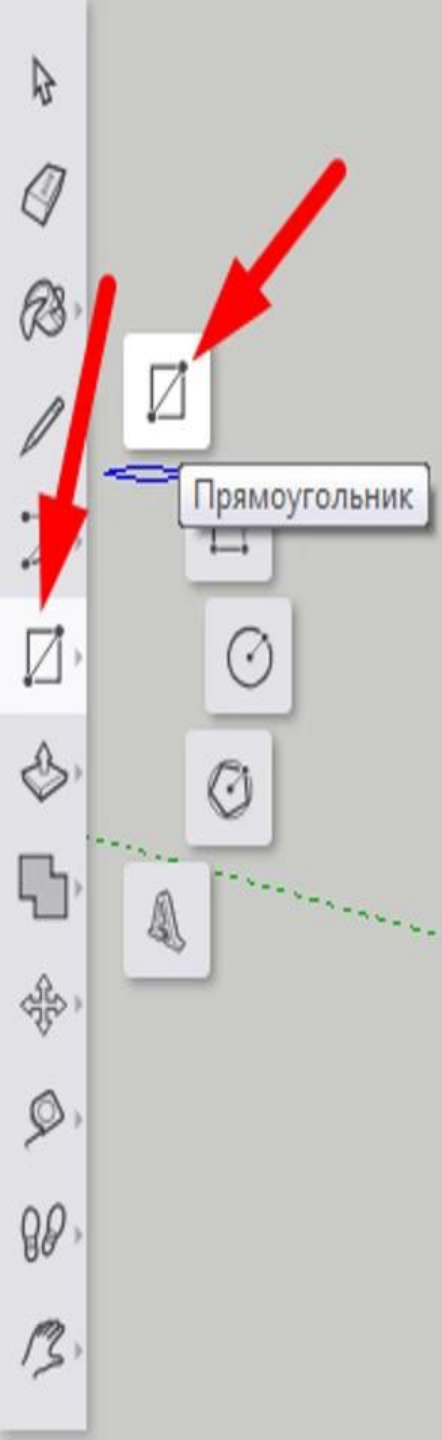
# Дорисуем крышу



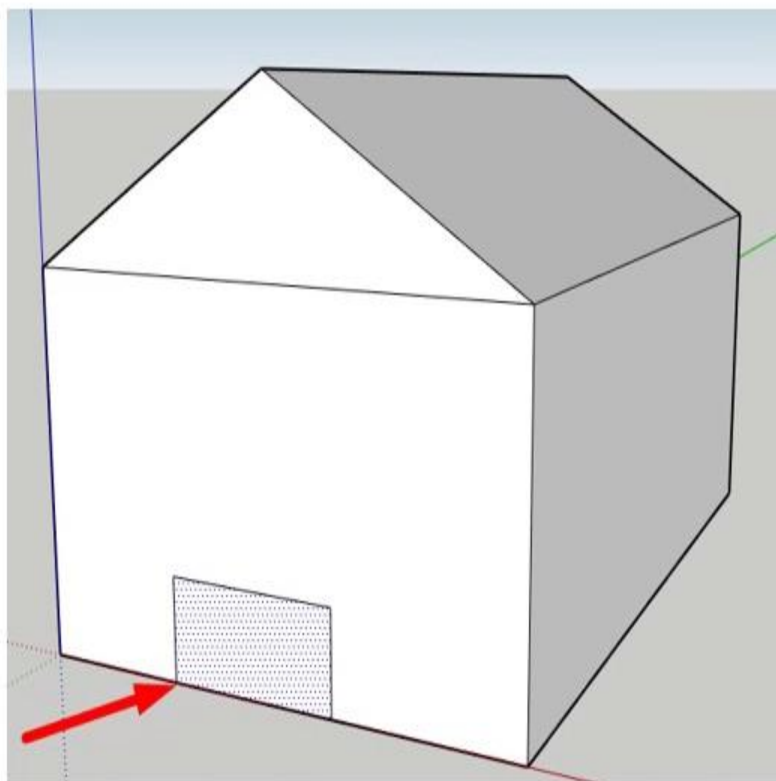
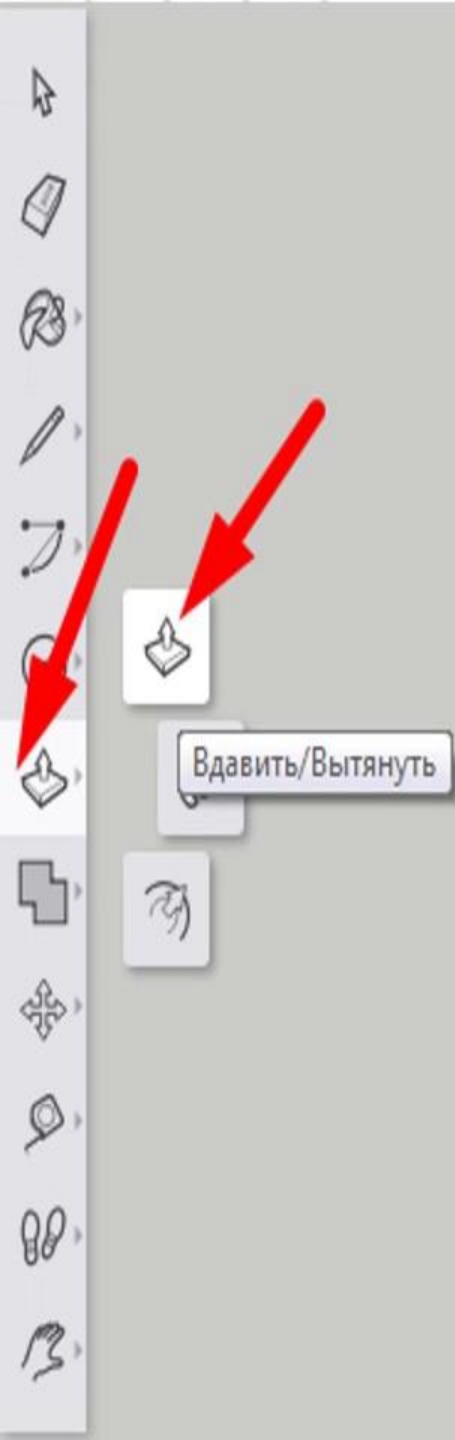
# Соединим крышу



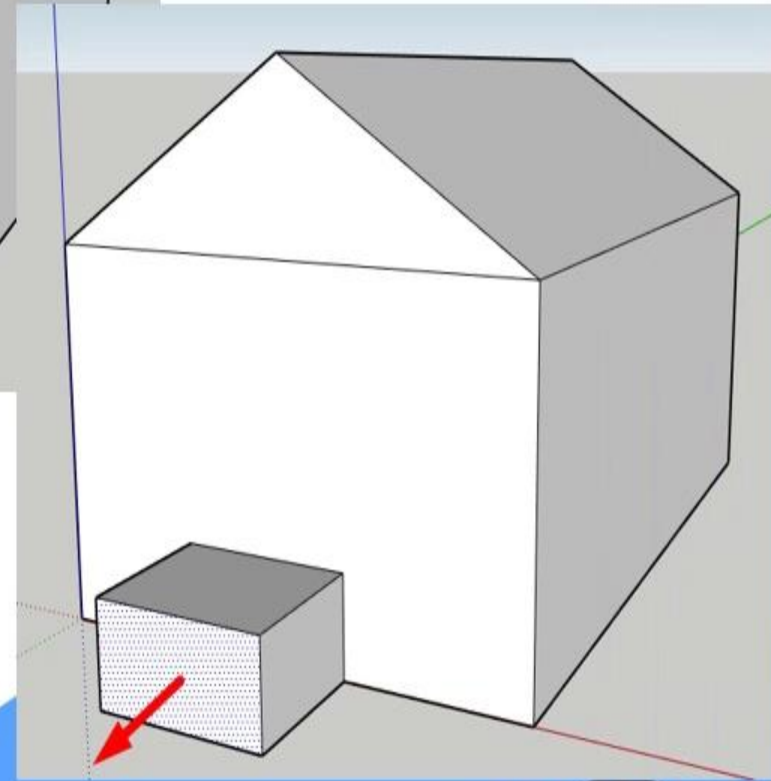
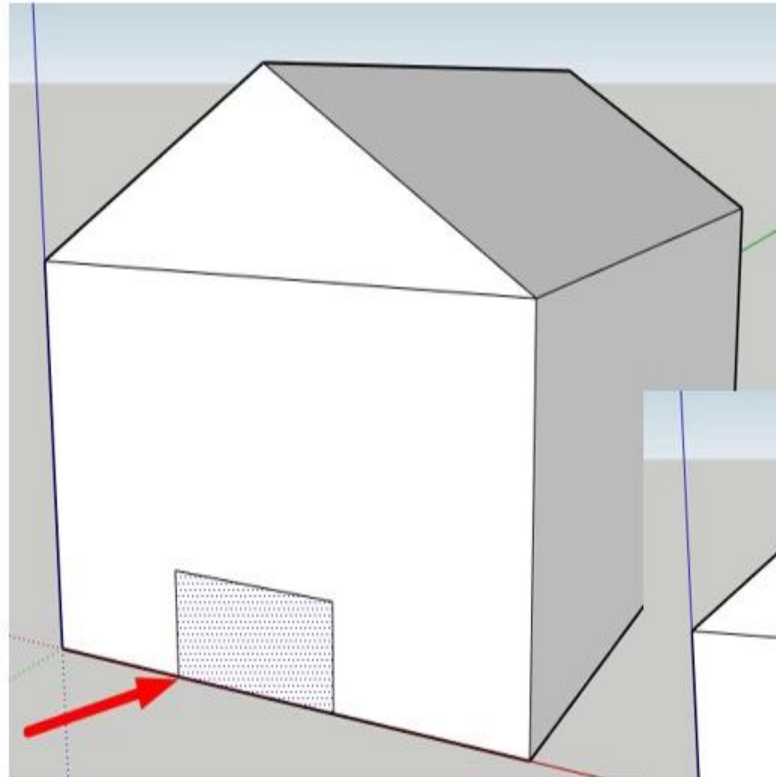
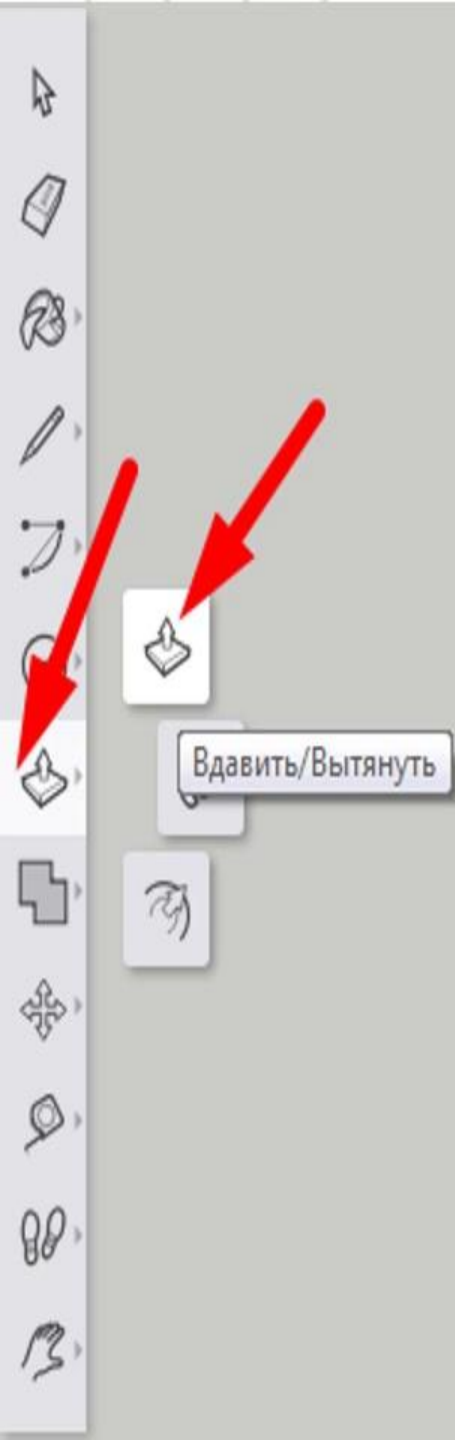
# Нарисуем ступеньки



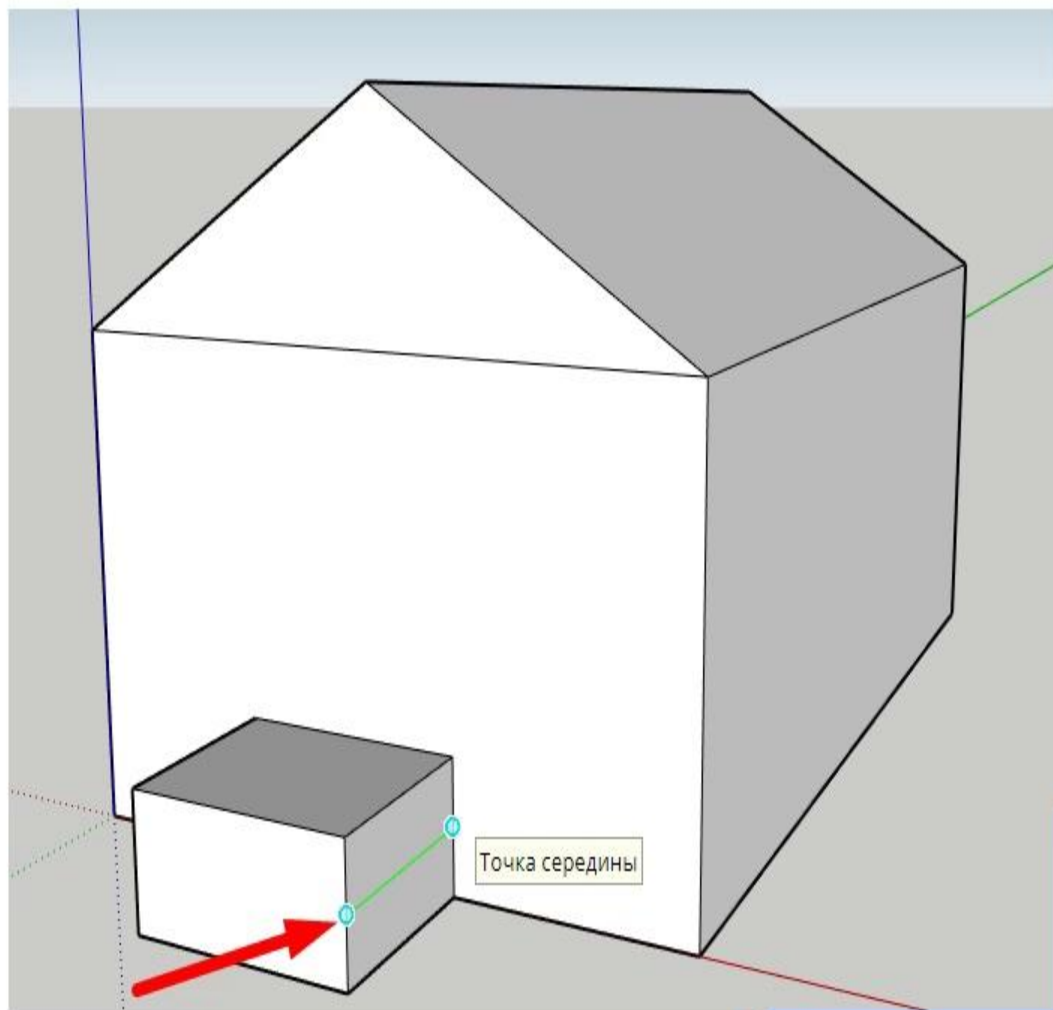
## Вытянем основание ступенек



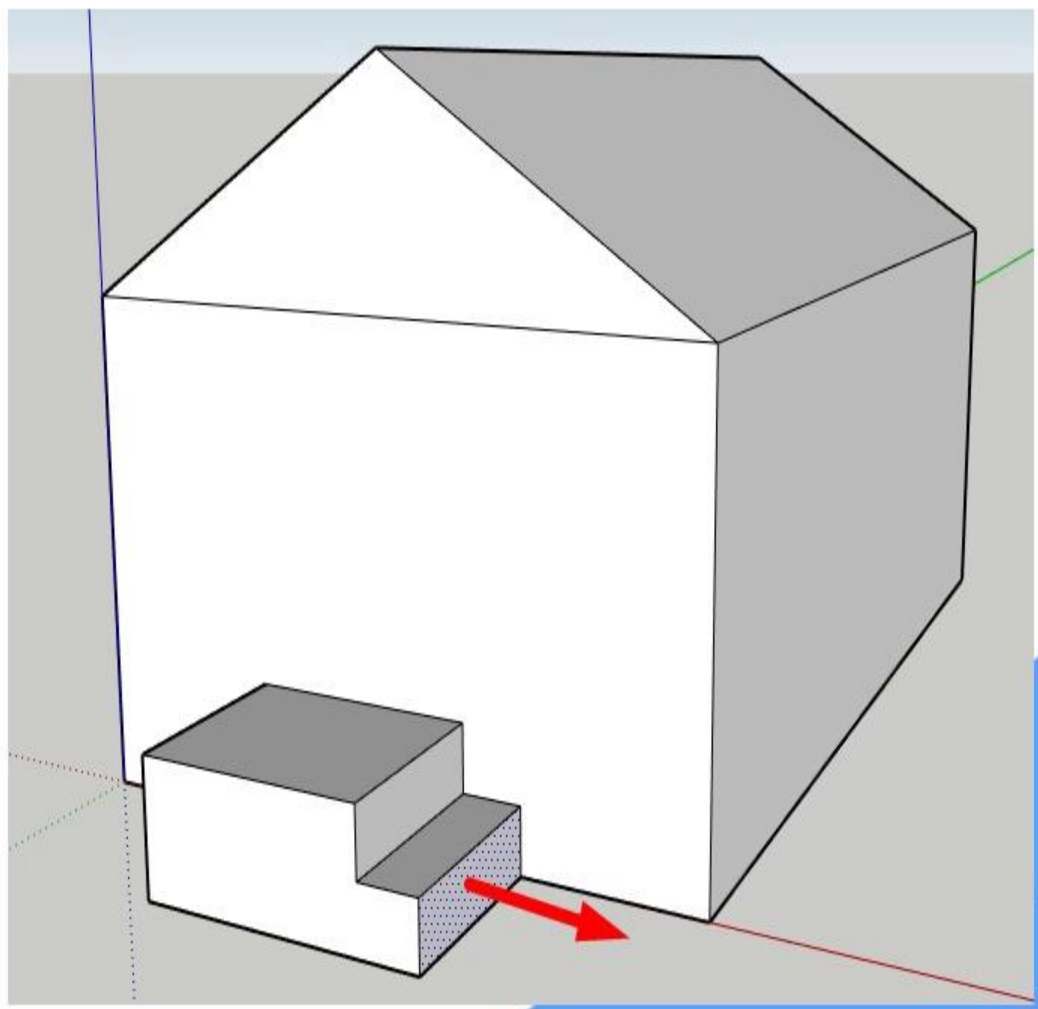
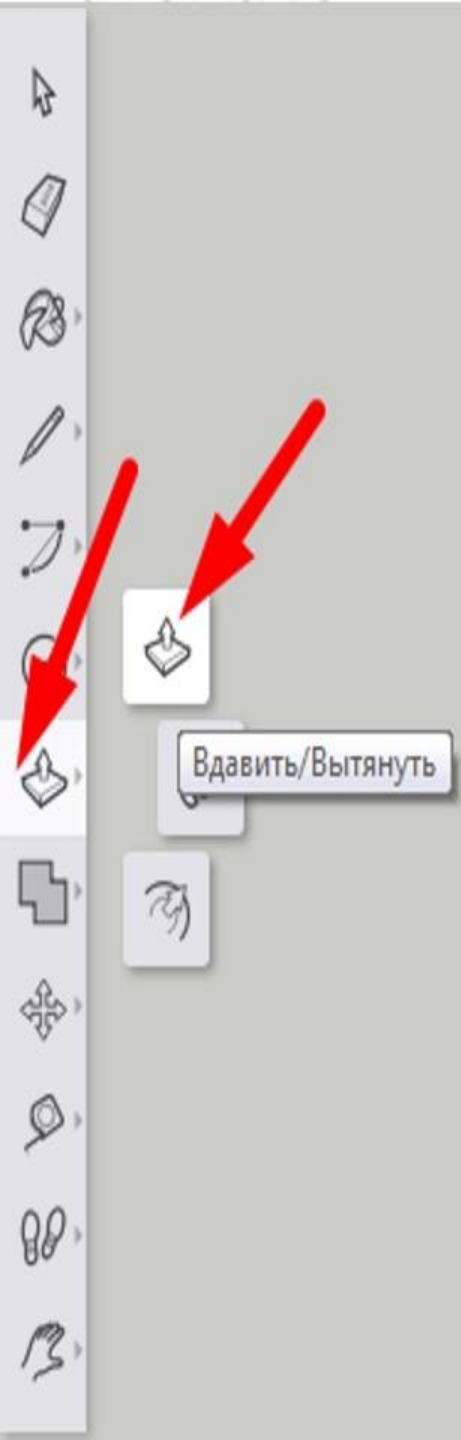
## Вытянем основание ступенек



# Нарисуем контур ступеньки

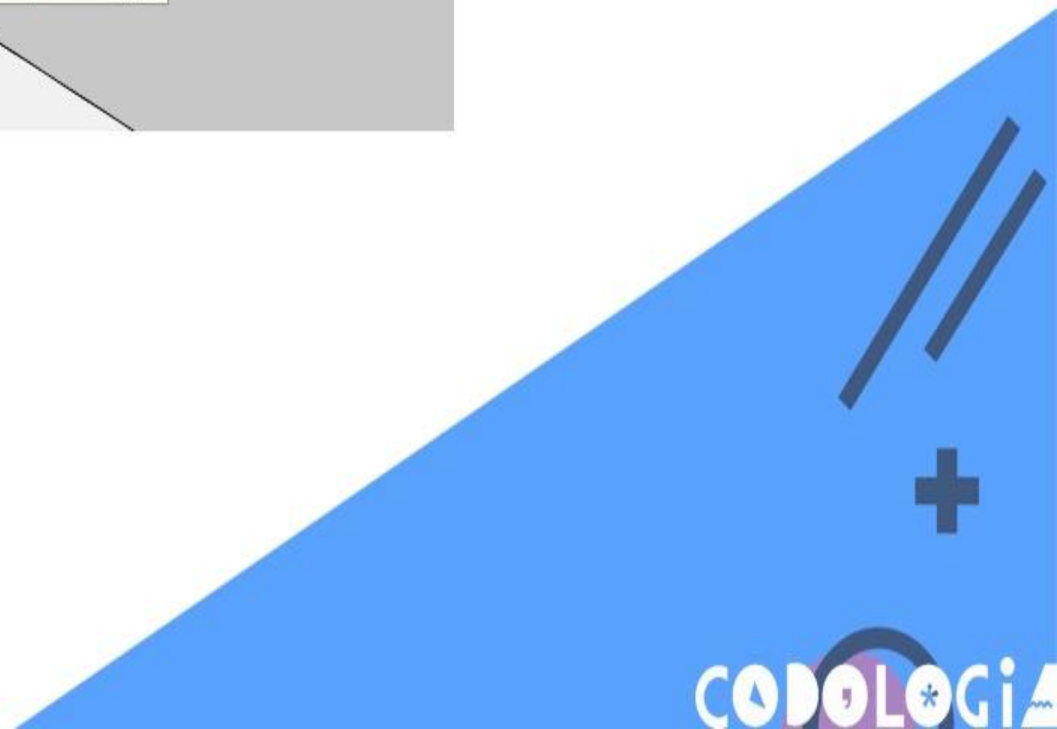
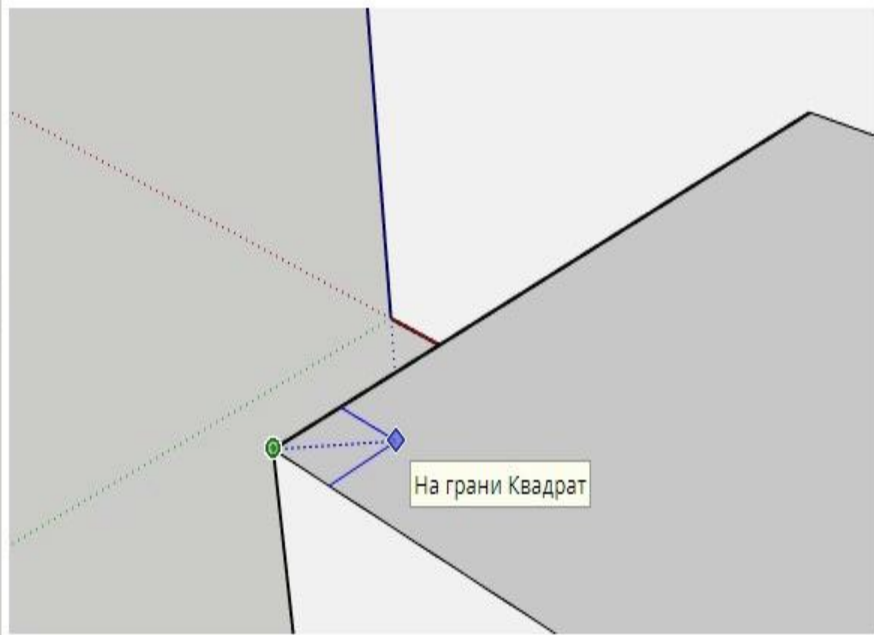
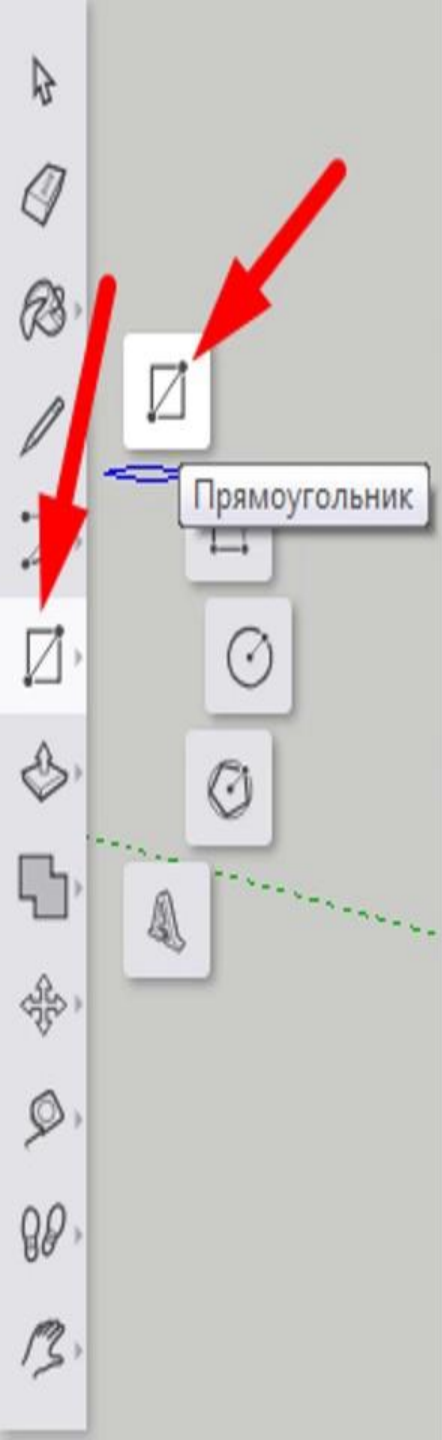


# Вытянем ступеньку

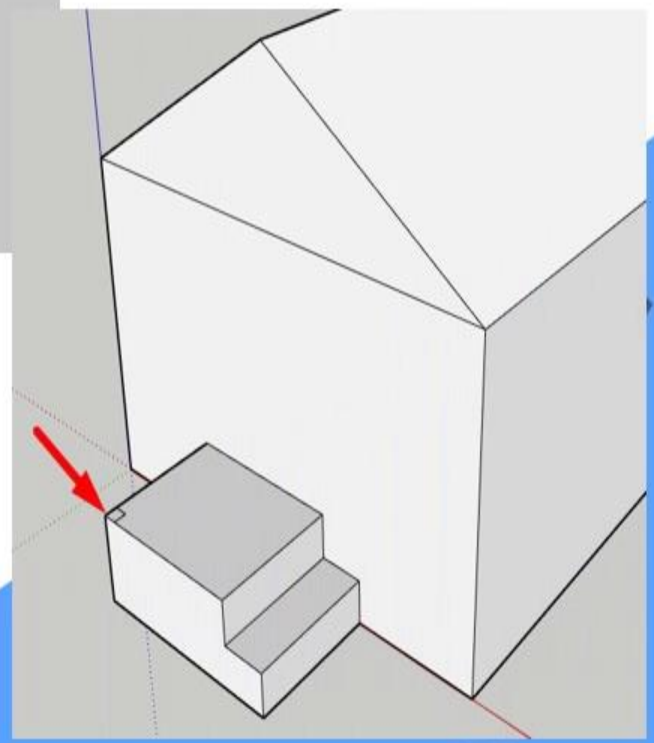
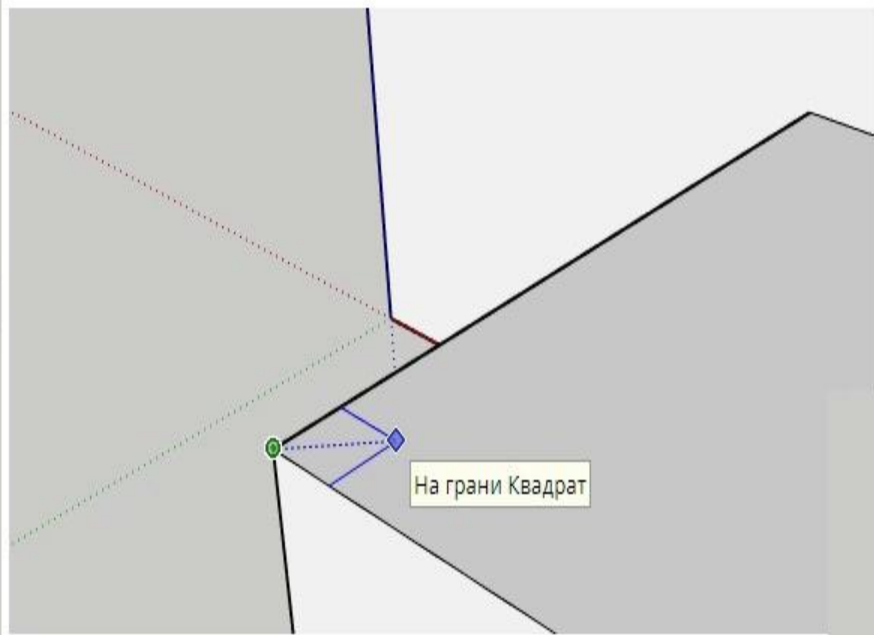
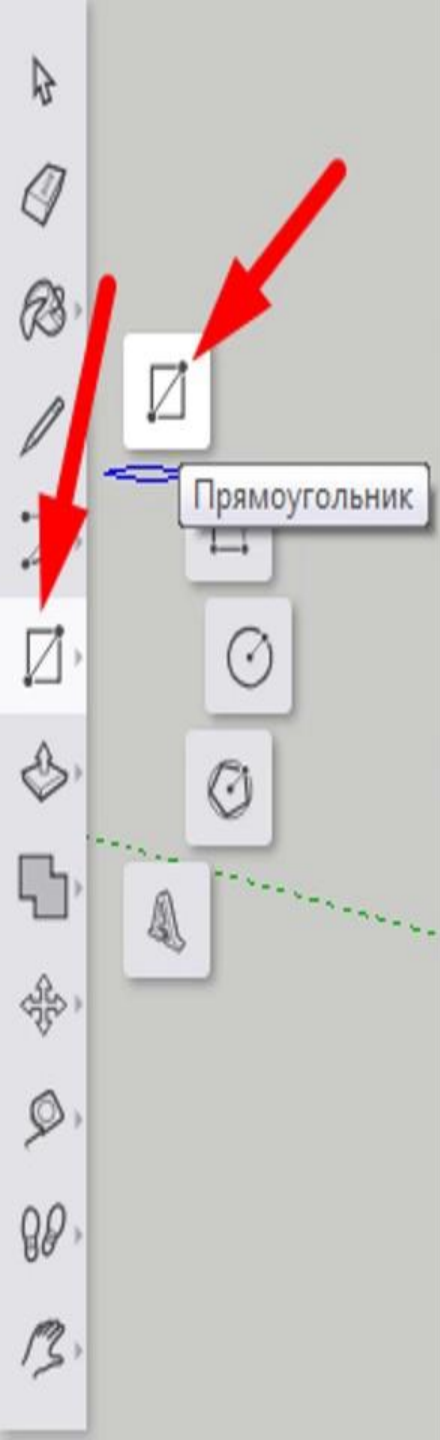




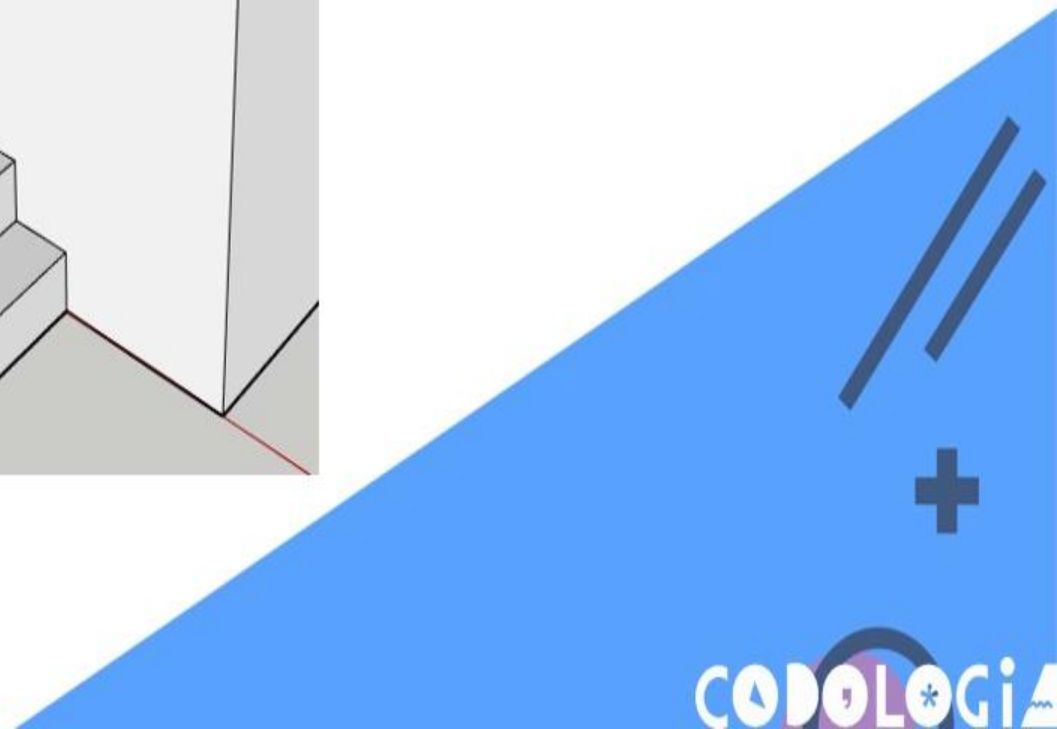
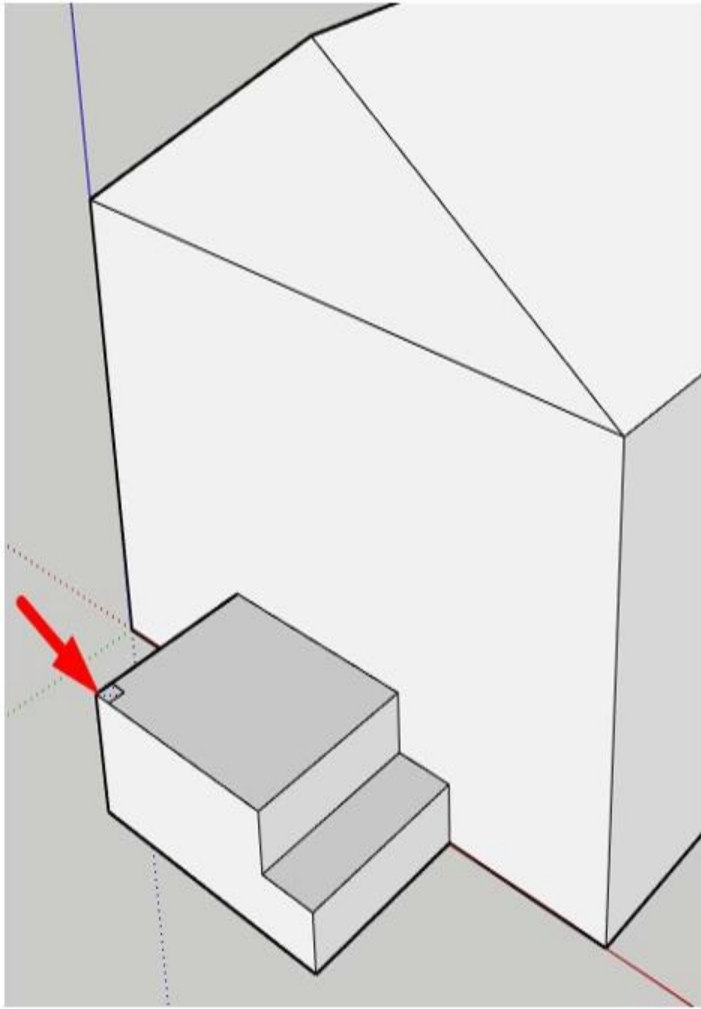
# Нарисуем основание колонны



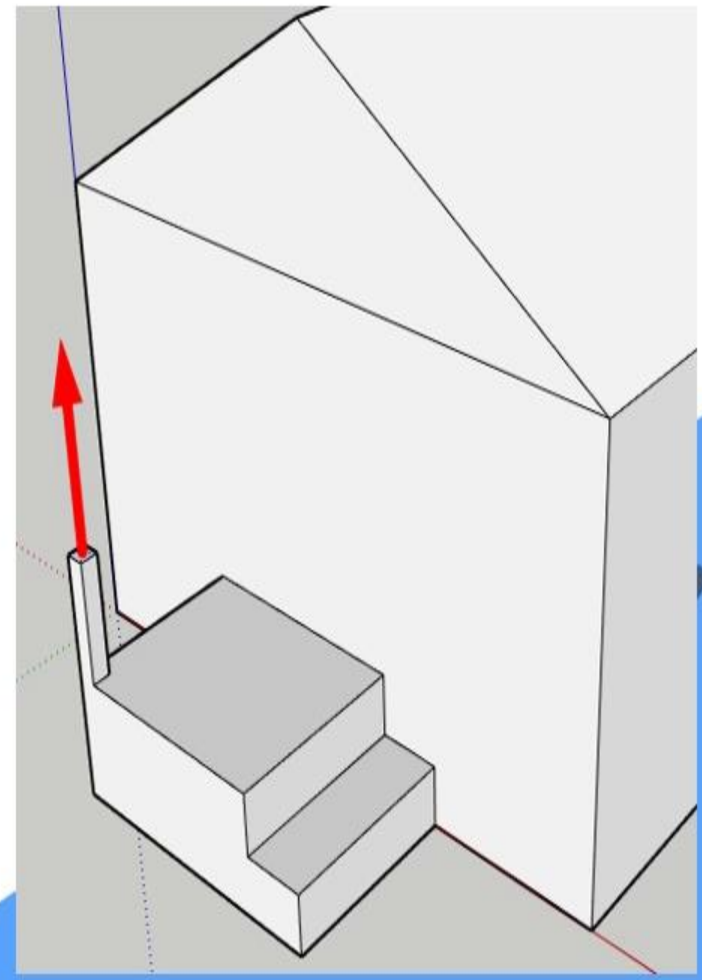
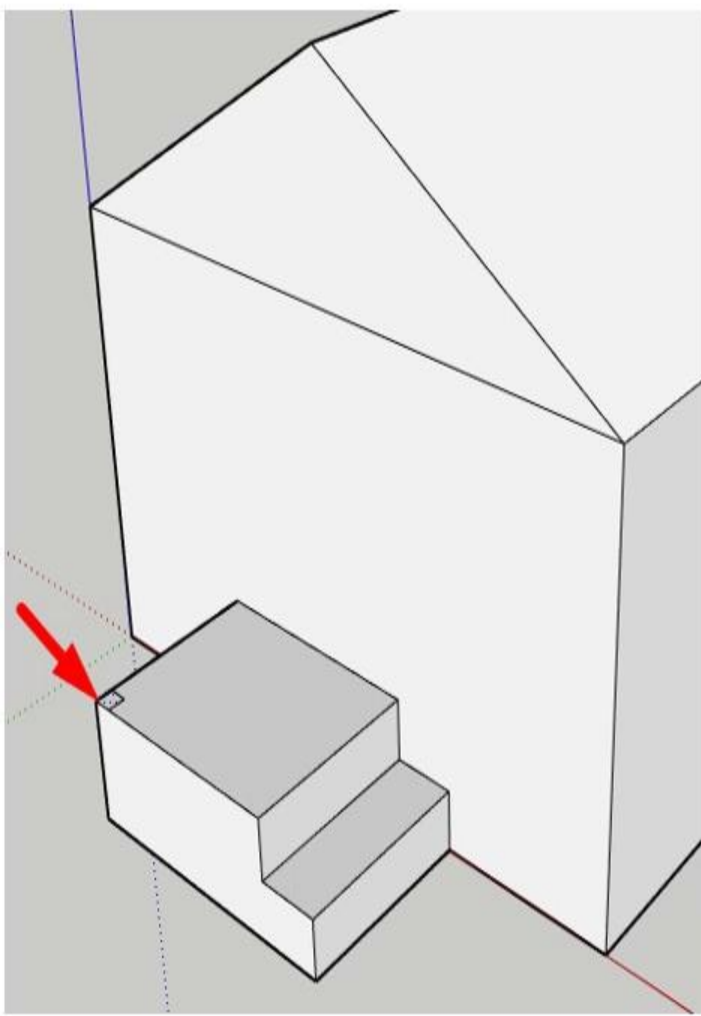
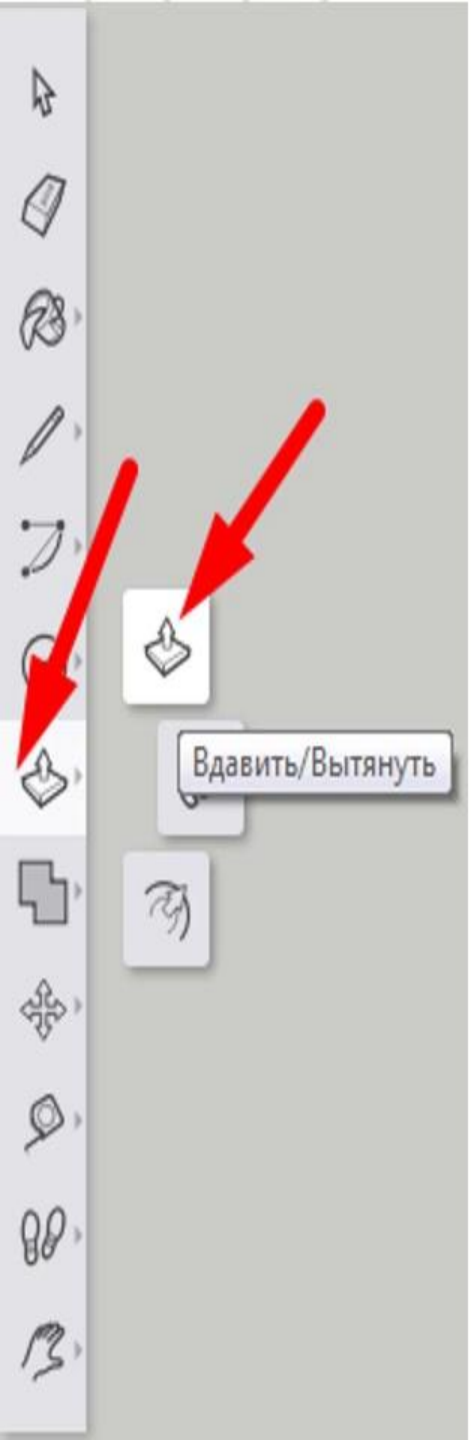
# Нарисуем основание колонны



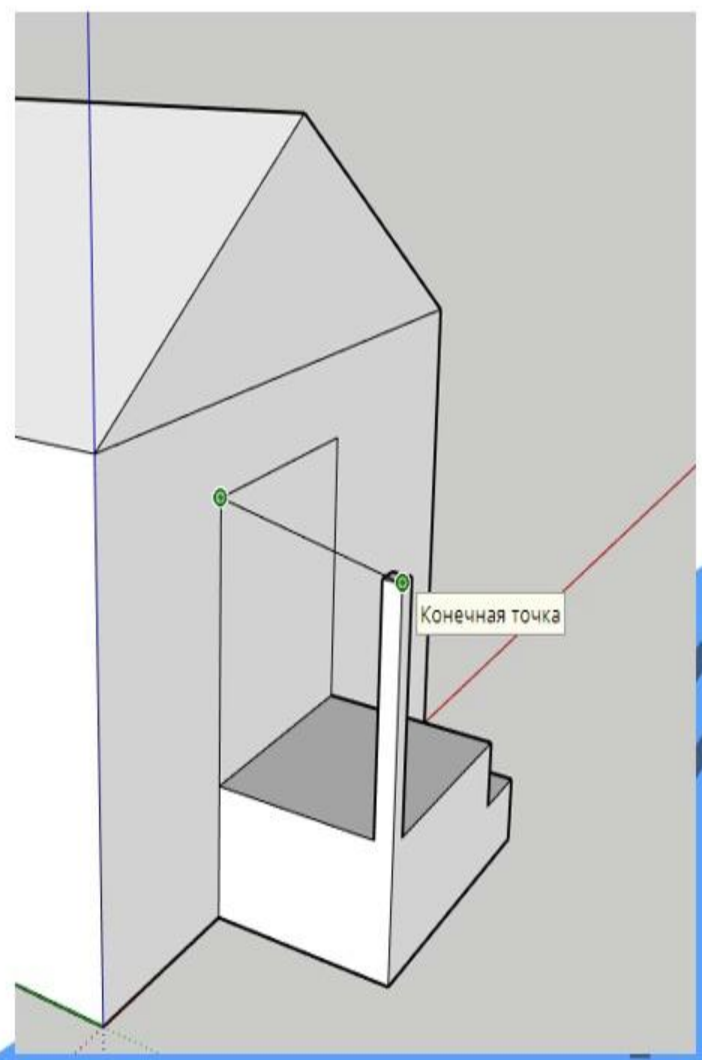
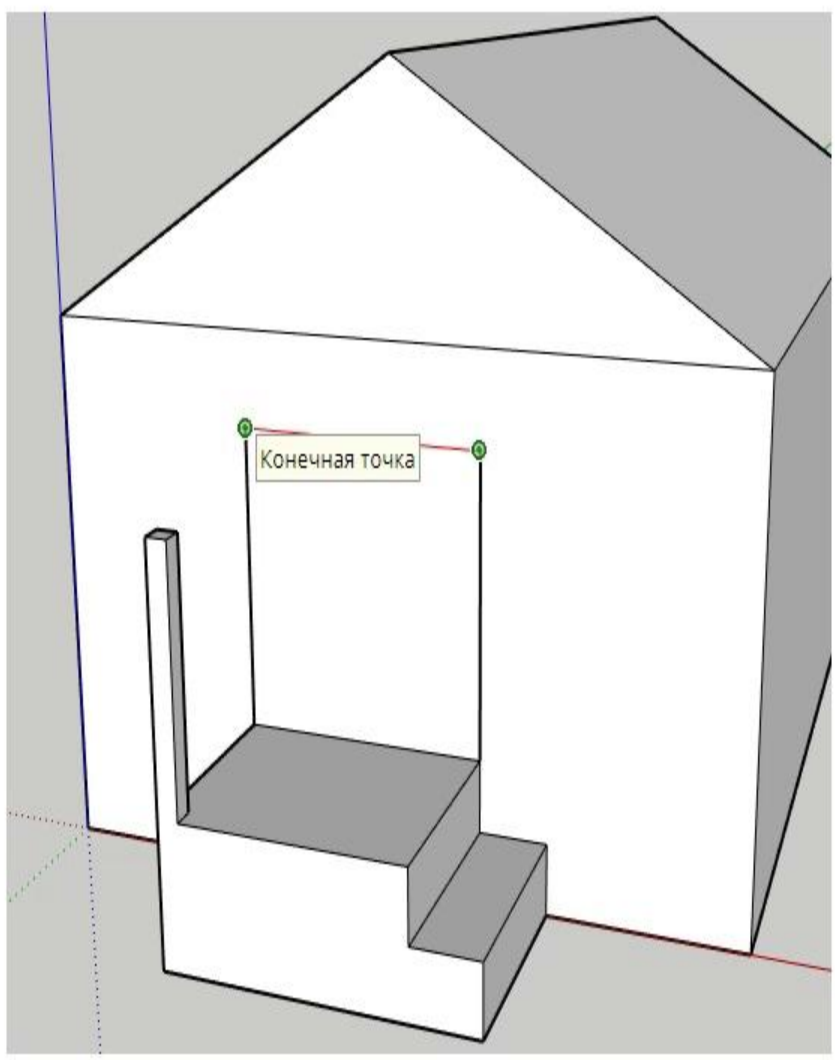
# Вытяните основание колонны



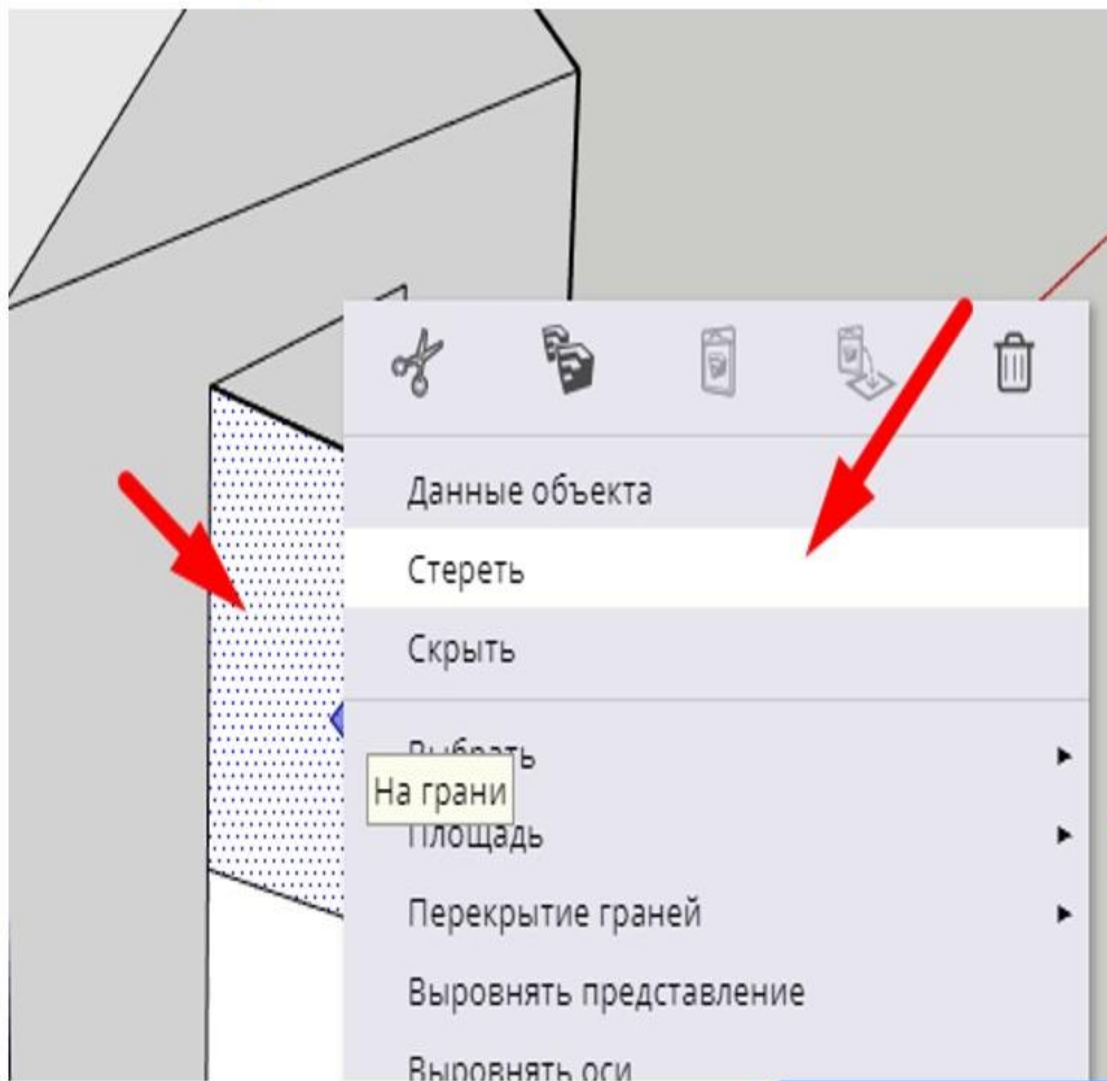
# Вытяните основание колонны



# Нарисуем контур крыши



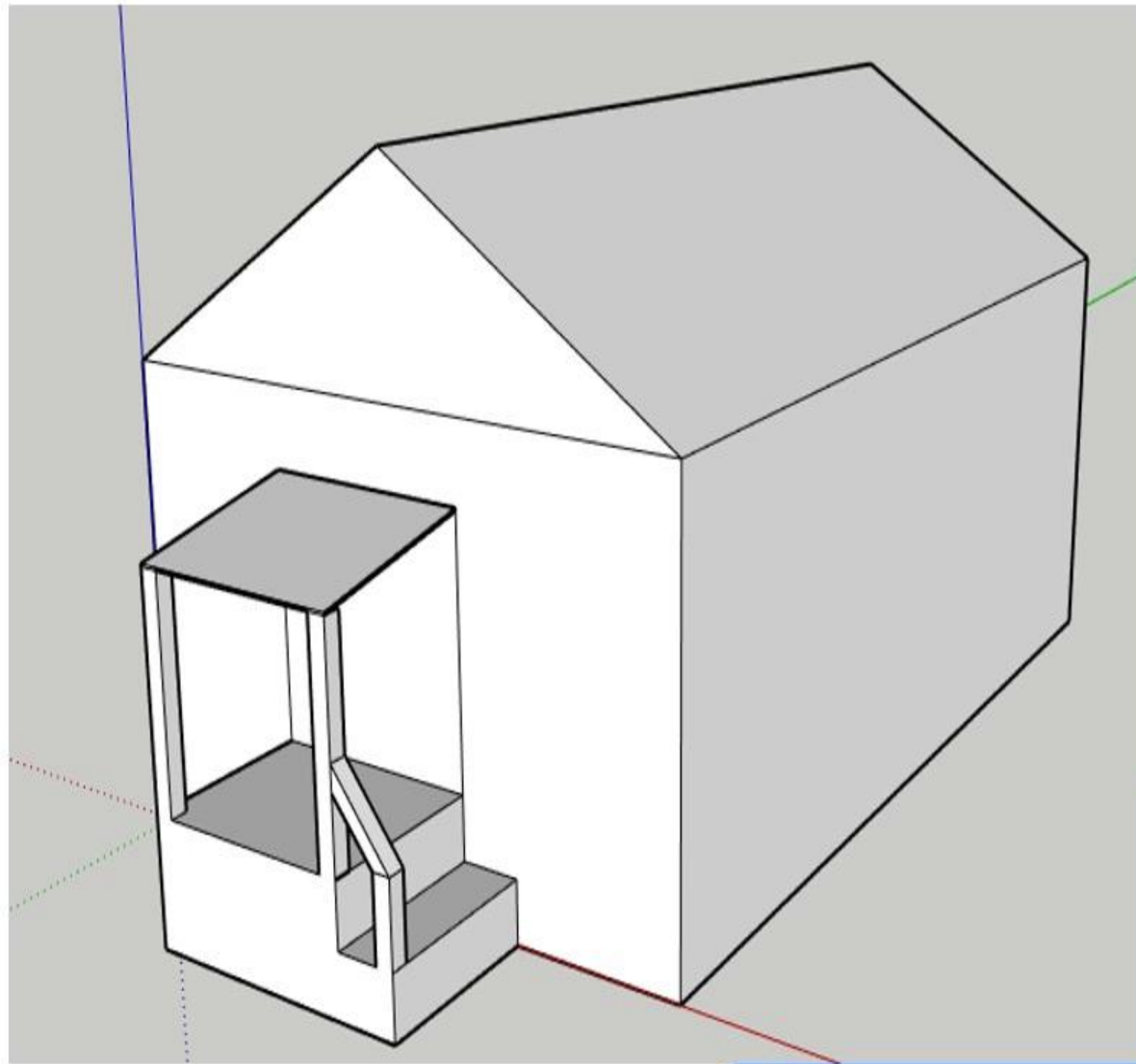
## Стираем лишнюю плоскость



Задание  
Дорисуйте две колонны и крышу  
крыльца

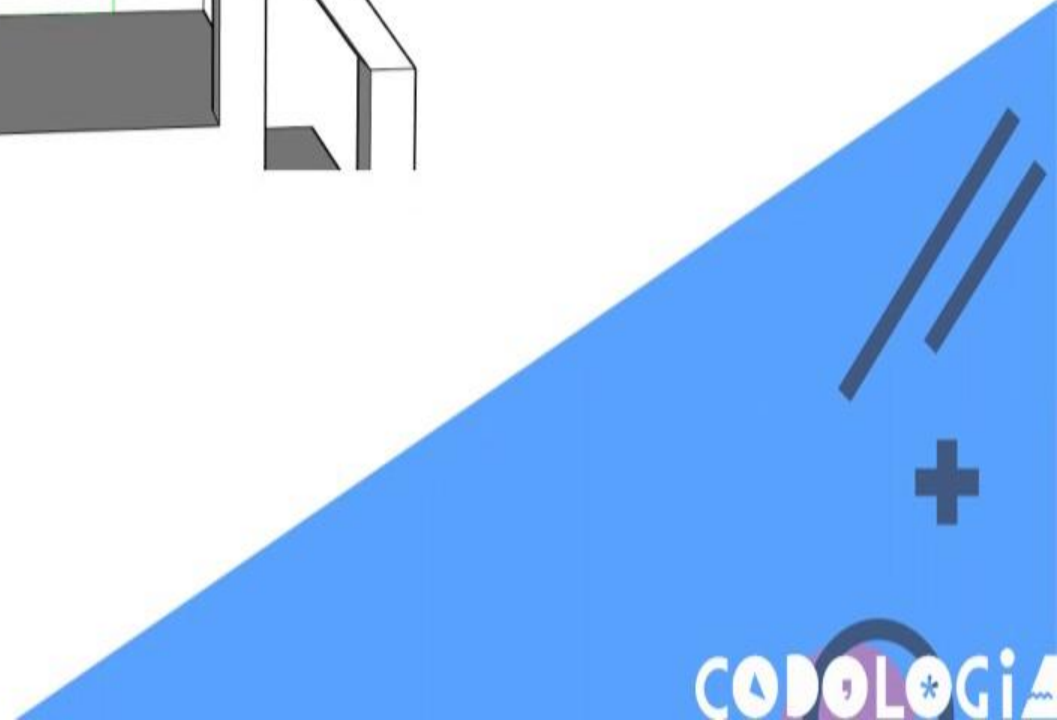
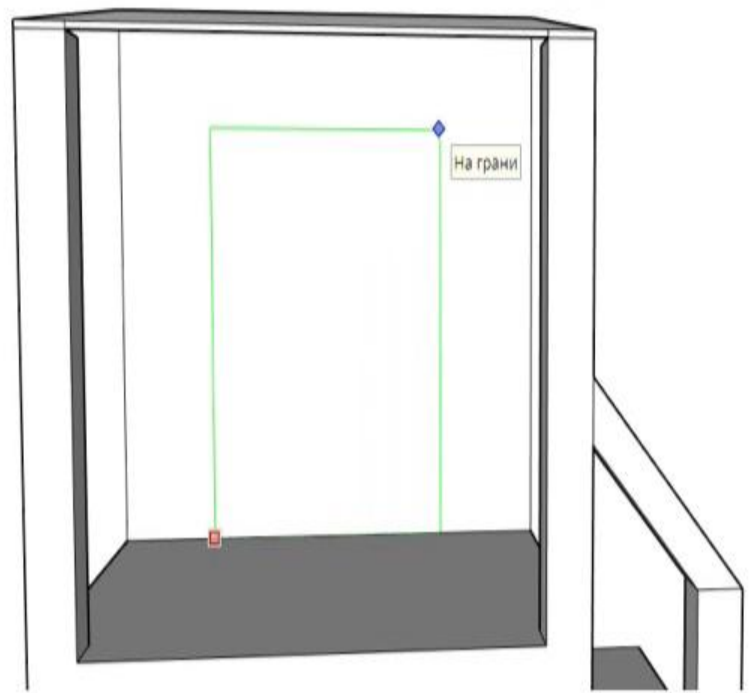
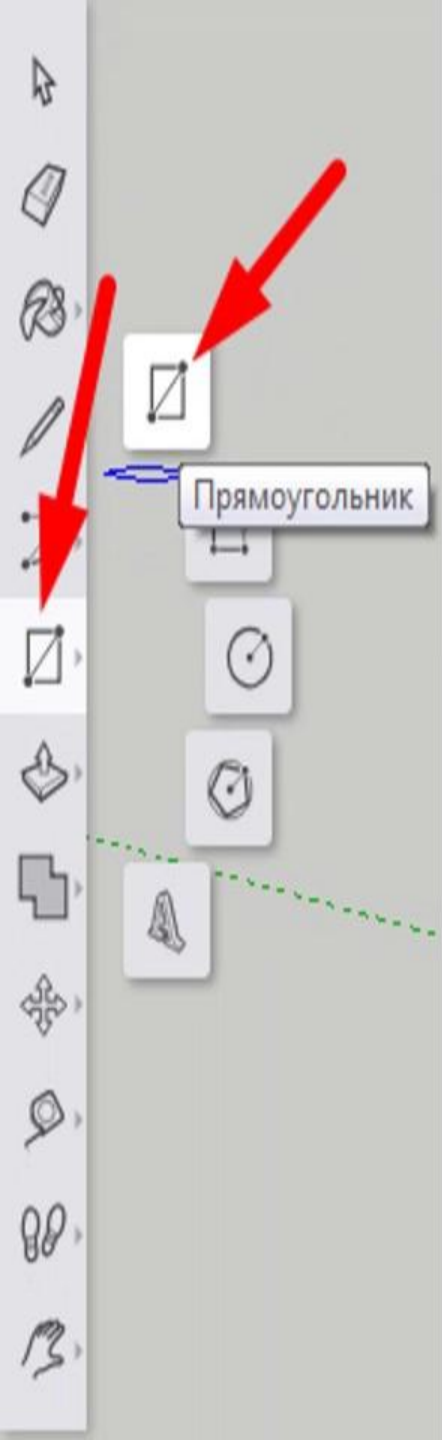


# Решение

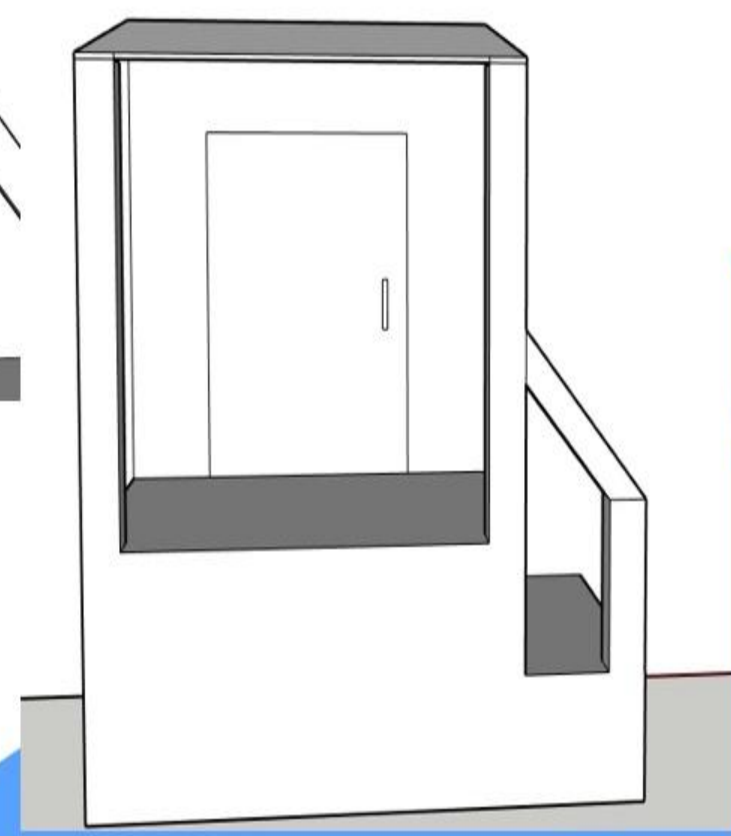
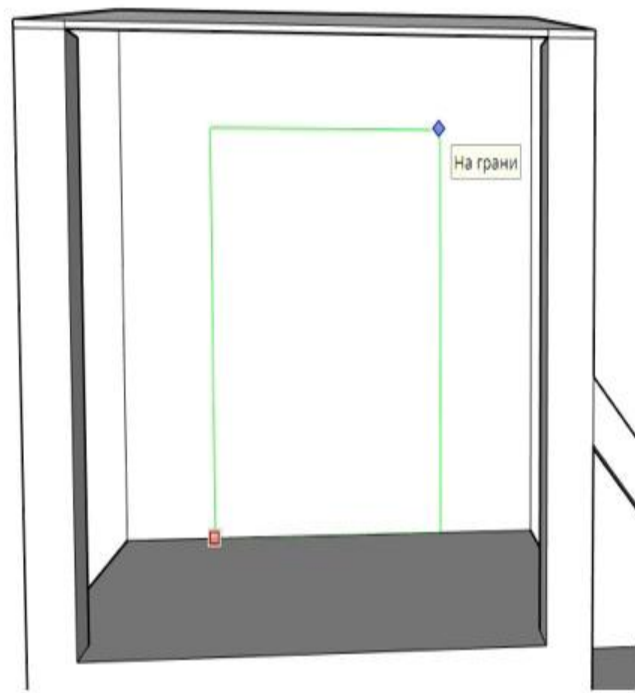
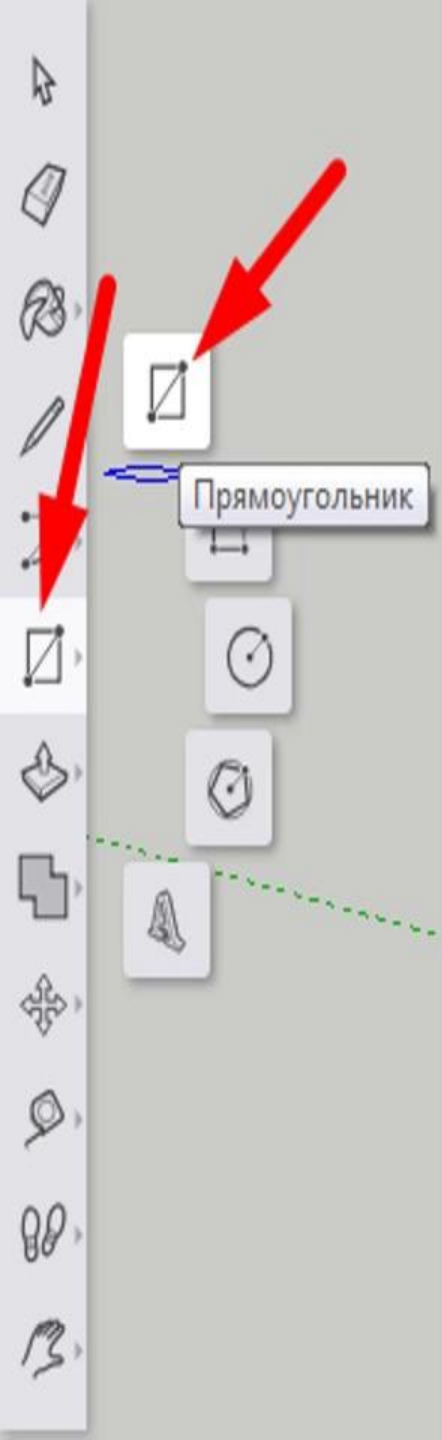




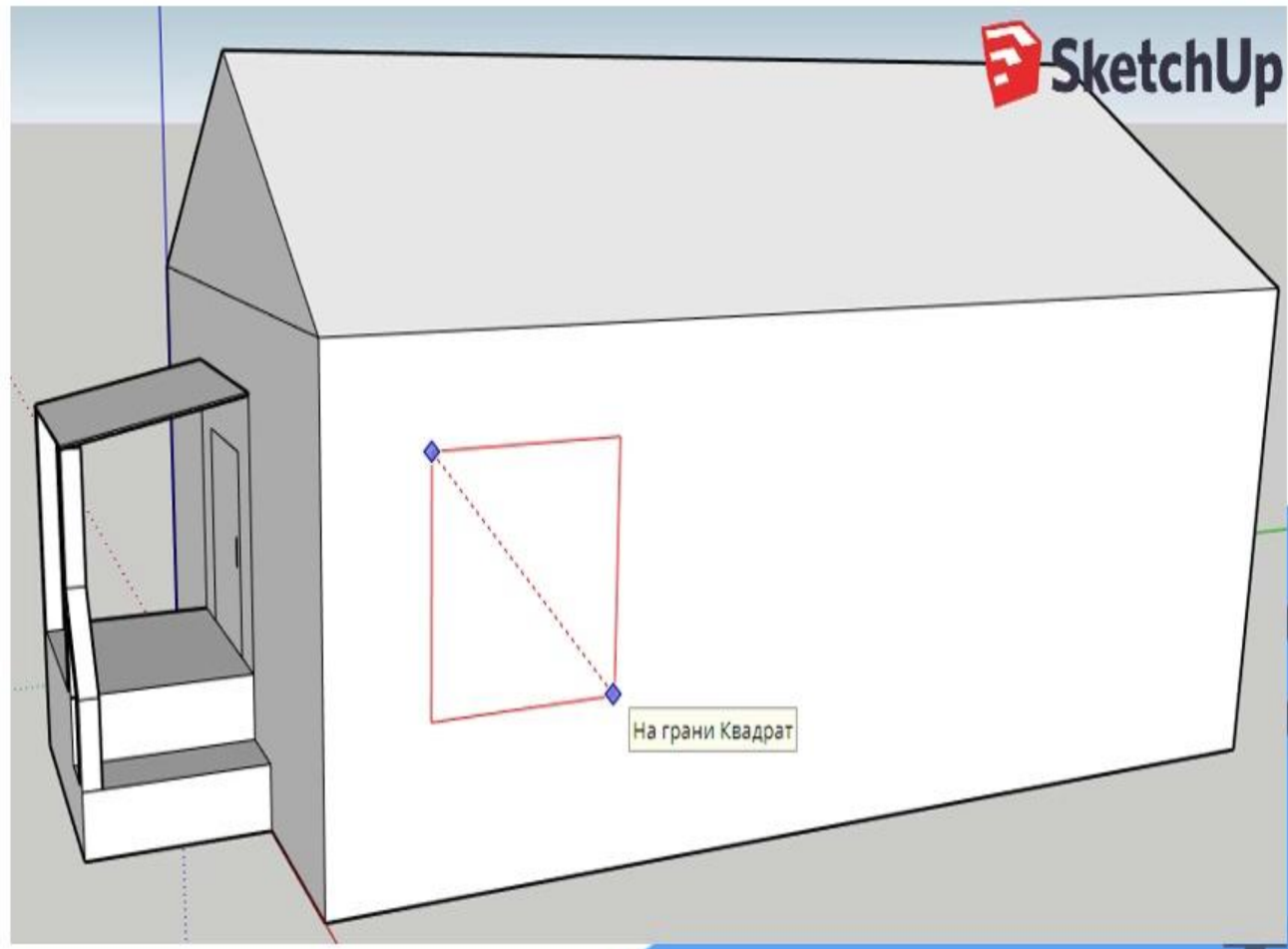
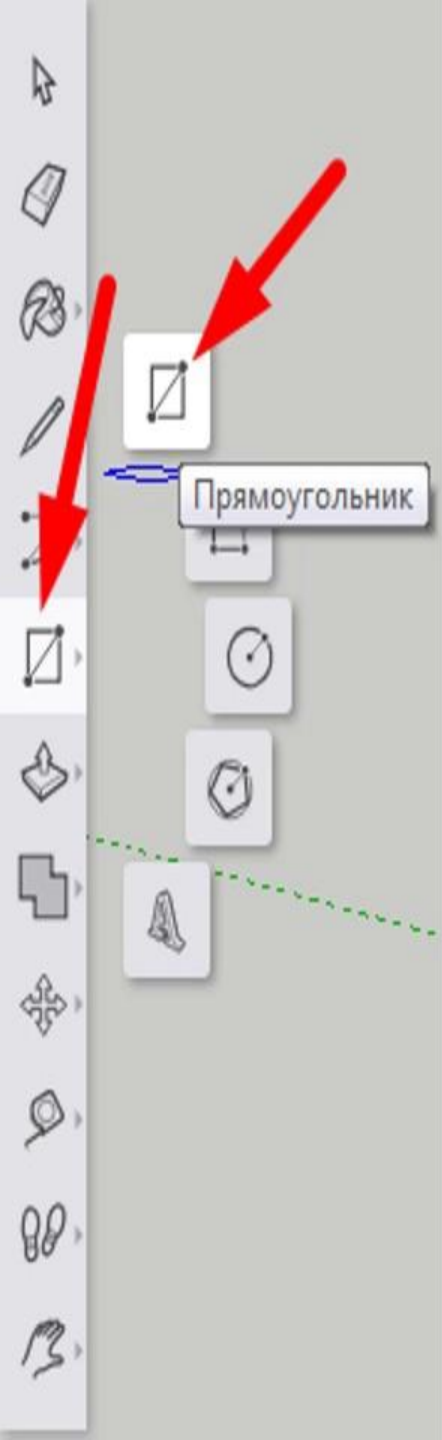
# Нарисуем дверь



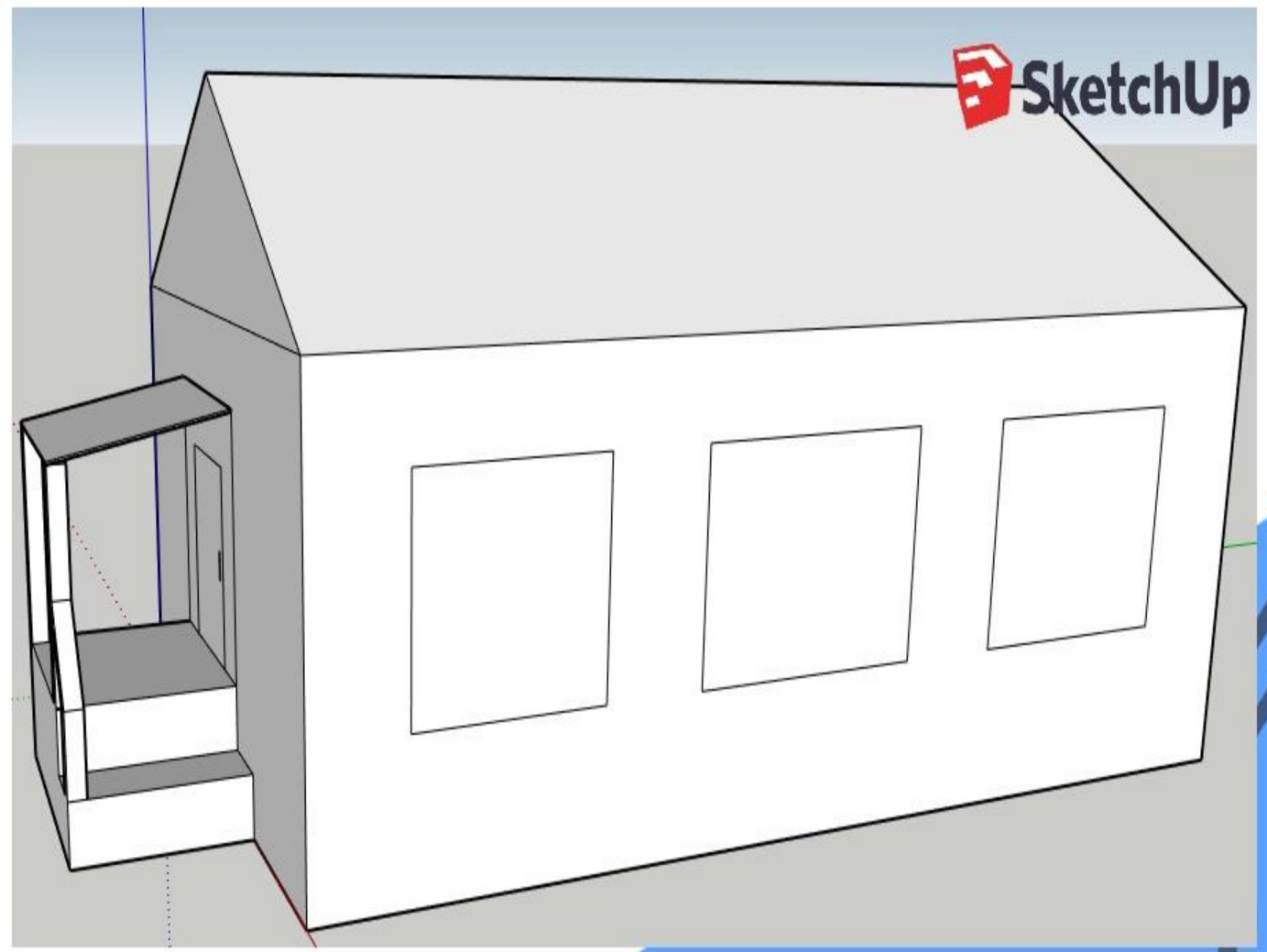
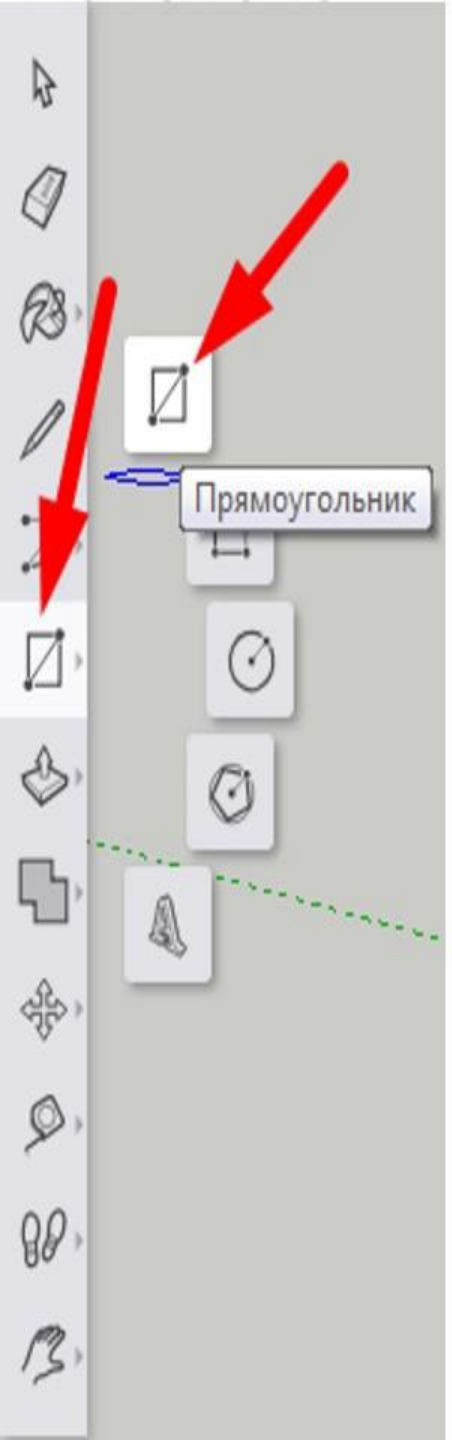
# Нарисуем дверь



# Нарисуем окна



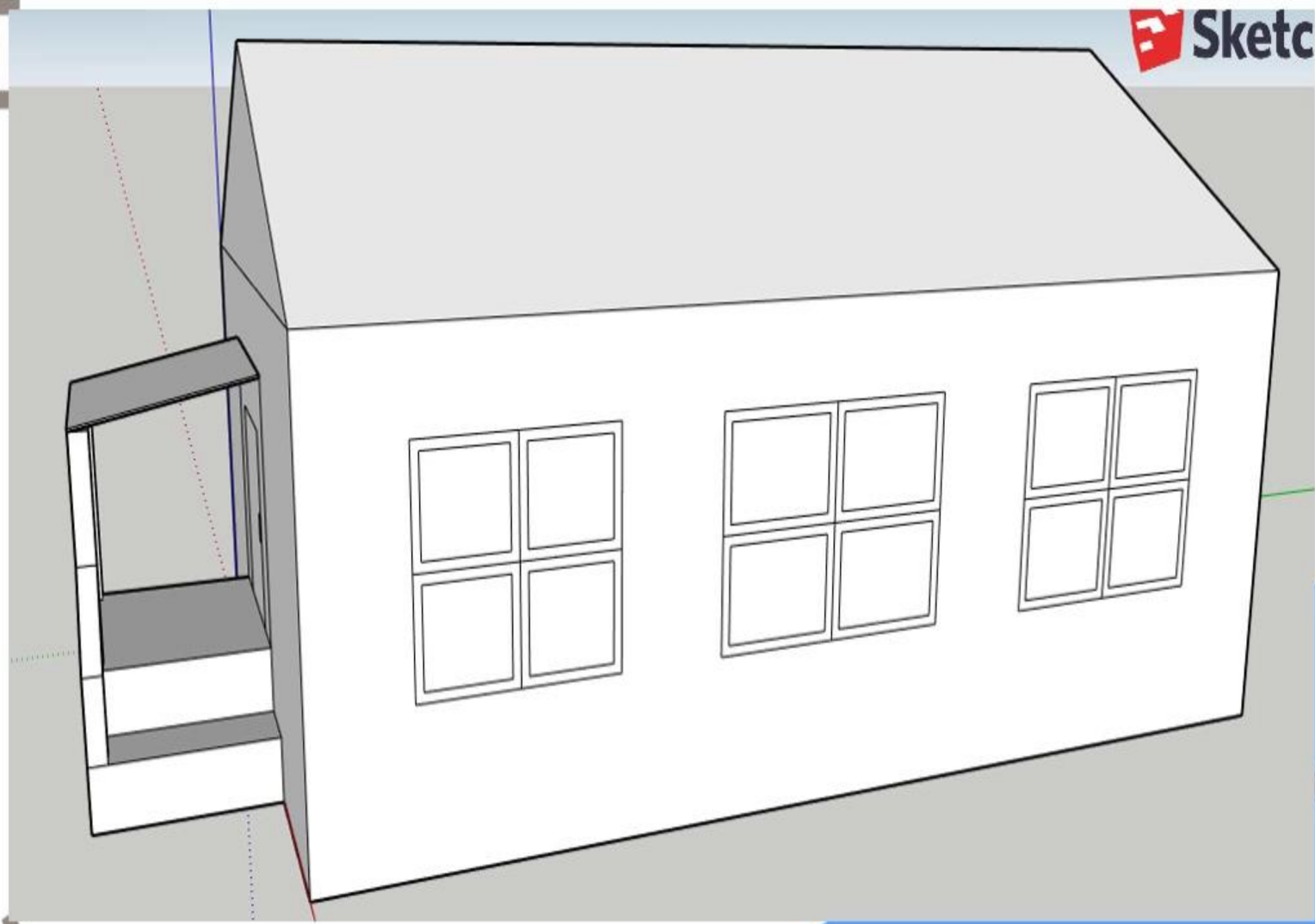
# Нарисуем окна



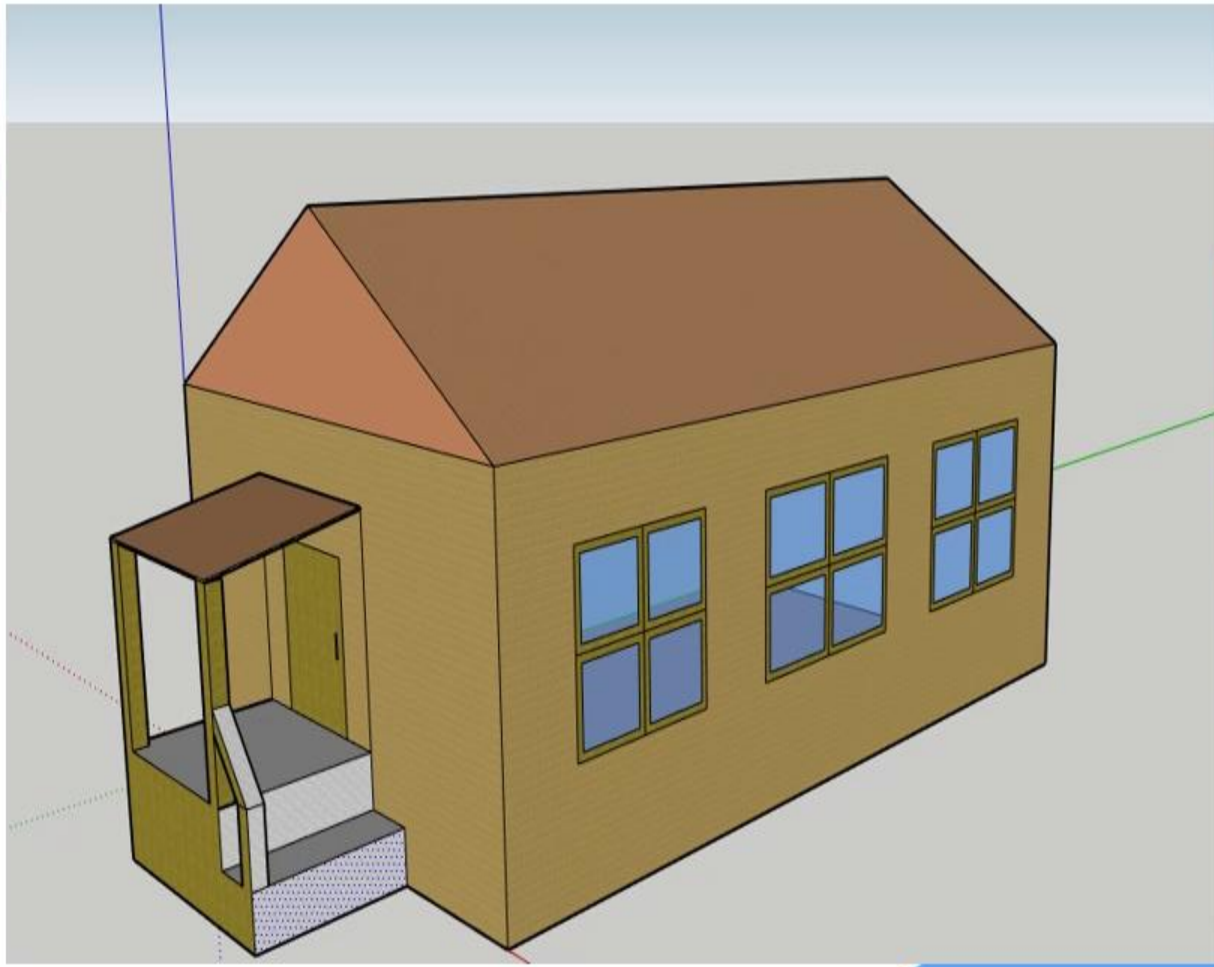
**Задание**  
Дорисуйте рамы на окнах и нарисуйте  
окна на другой стороне дома



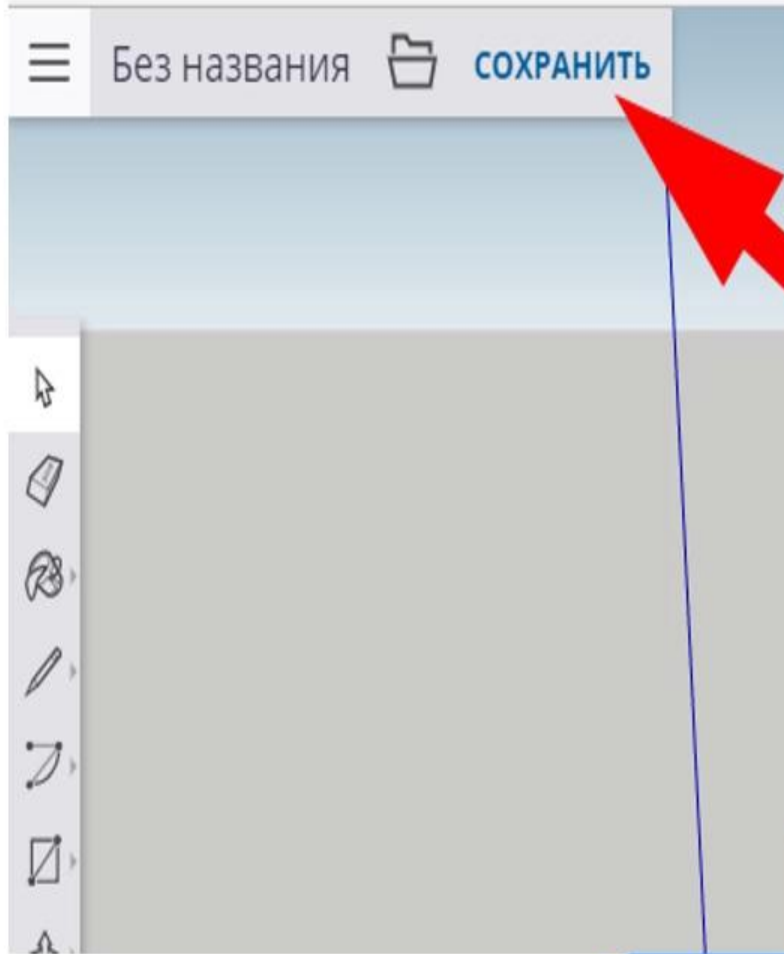
# Результат



# Результат окраски



# Сохранение






← Вернуться

Проекты

Синхронизировать все

- Информация
- Учетная запись
- Новая модель
- TRIMBLE CONNECT**
- Добавить местоположение
- 3D Warehouse



SketchUp



Название: Дом

Сохранить здесь

App Downloads

← Вернуться



Проекты > **SketchUp**

Добавить модель

Добавить папку

Синхронизировать все

Информация

Учетная запись

Новая модель

**TRIMBLE CONNECT**

Добавить местоположение

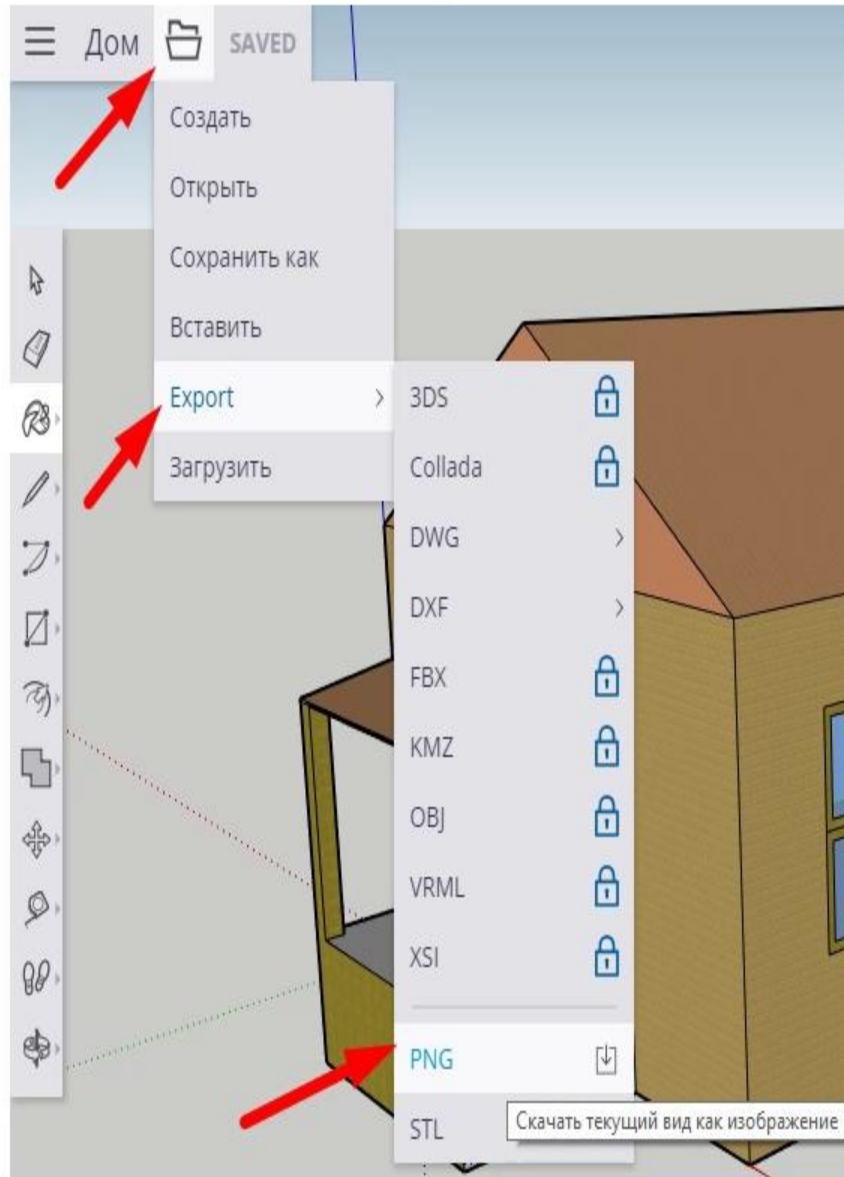
3D Warehouse

App Downloads

Название:

Сохранить здесь

# Экспортирование



## DOWNLOAD IMAGE



Download the current view as a PNG.

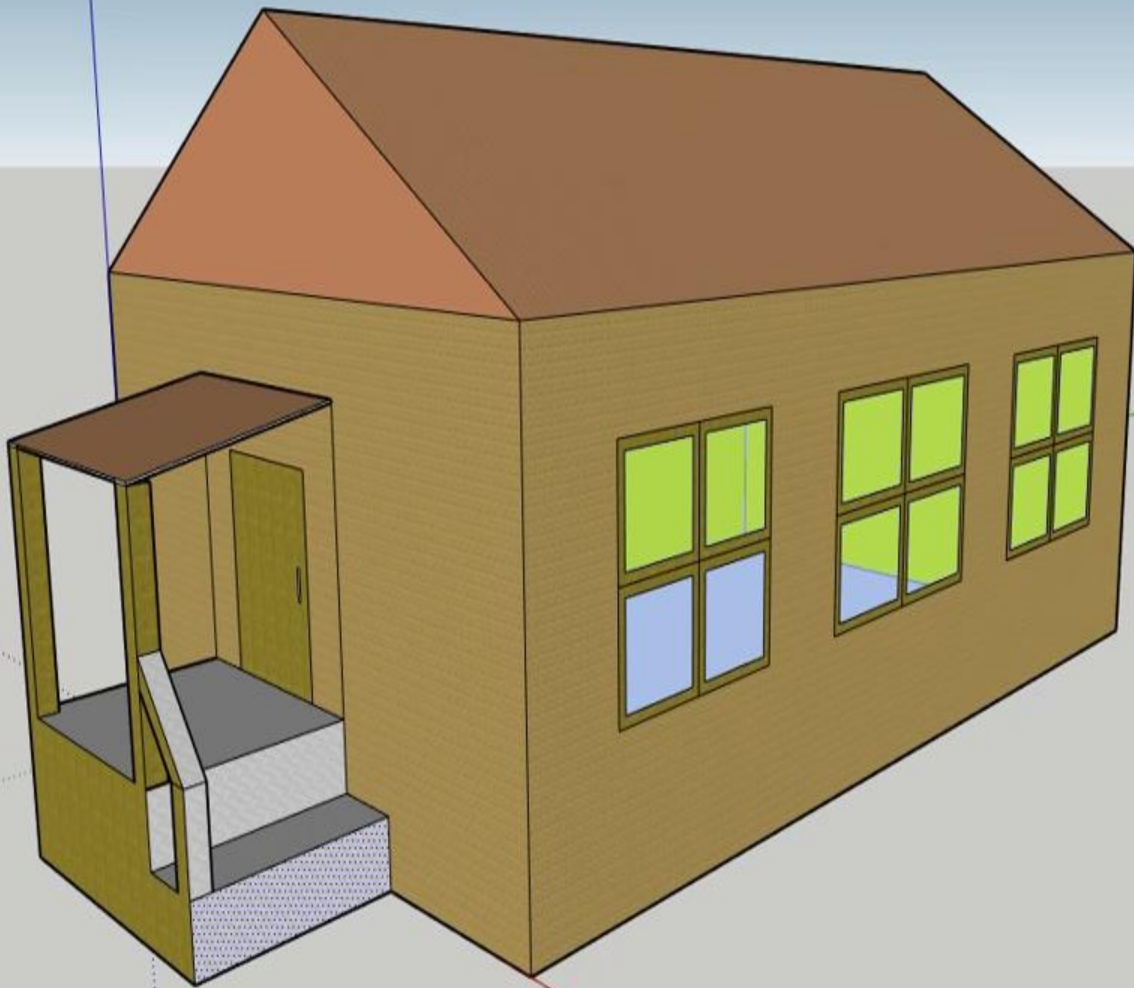
Width (pixels)



Height (pixels)

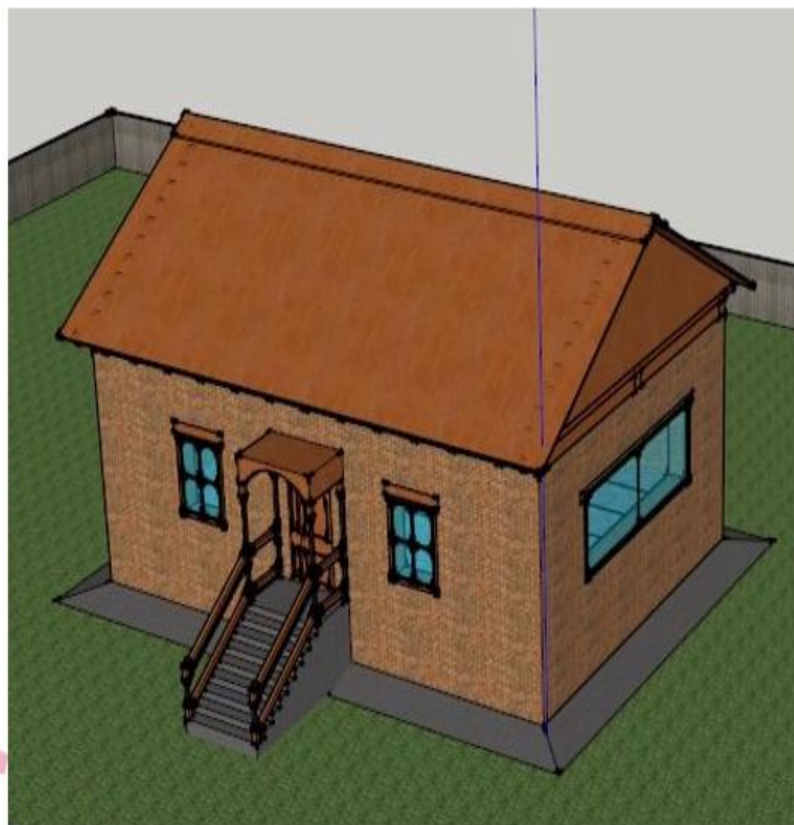
Отмена

OK



# Задание

## Создайте свой дом



Молодцы!

