

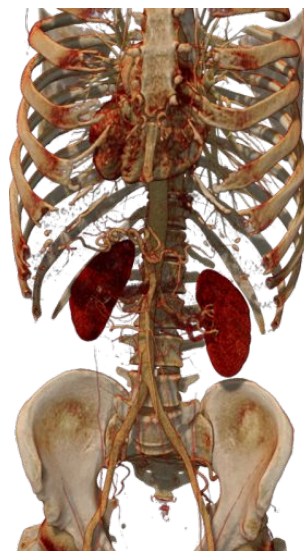
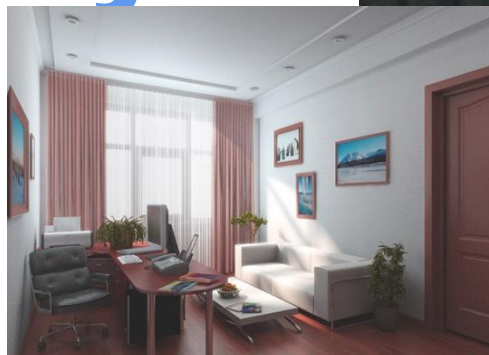
3D-графика



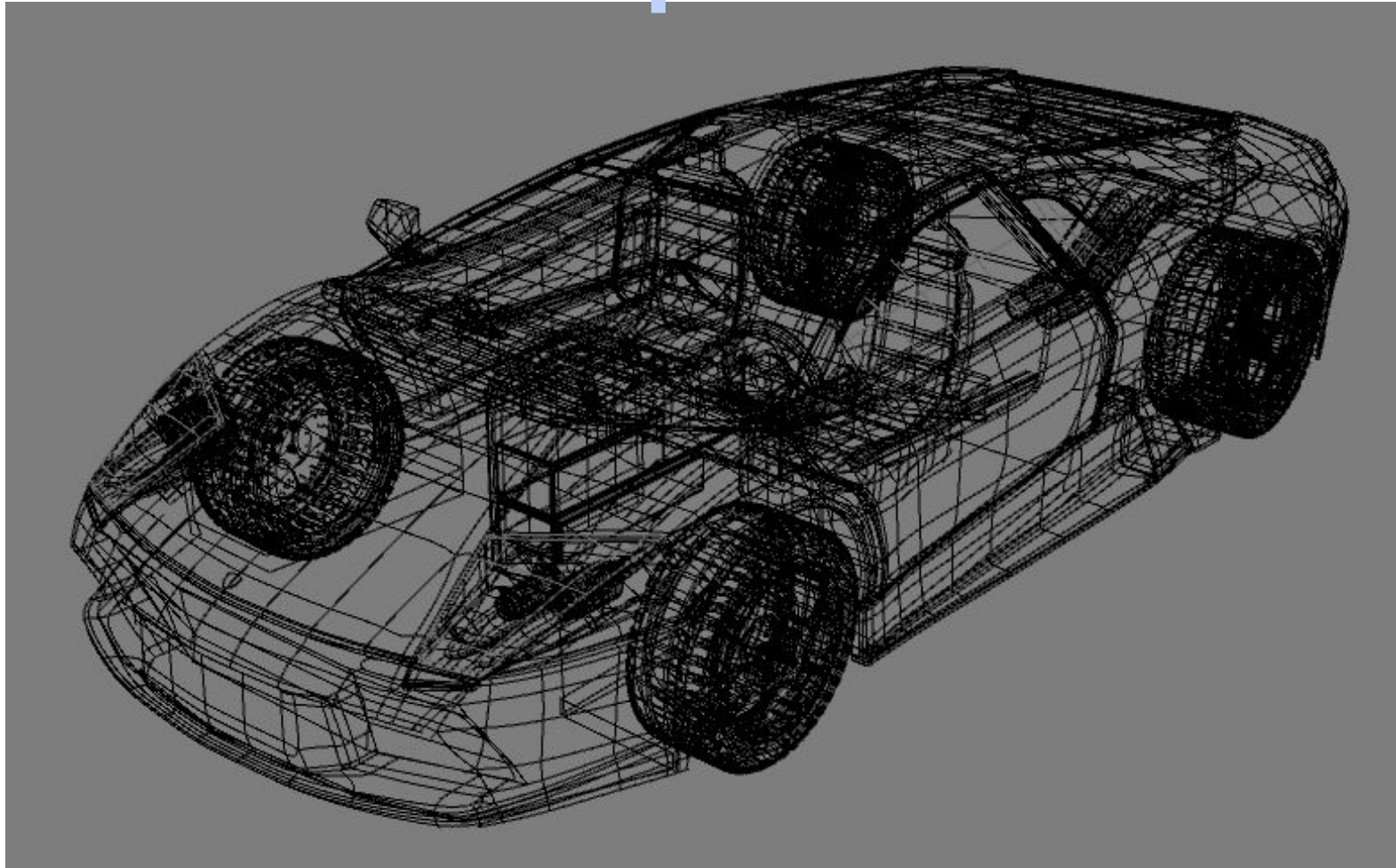
Где

используется

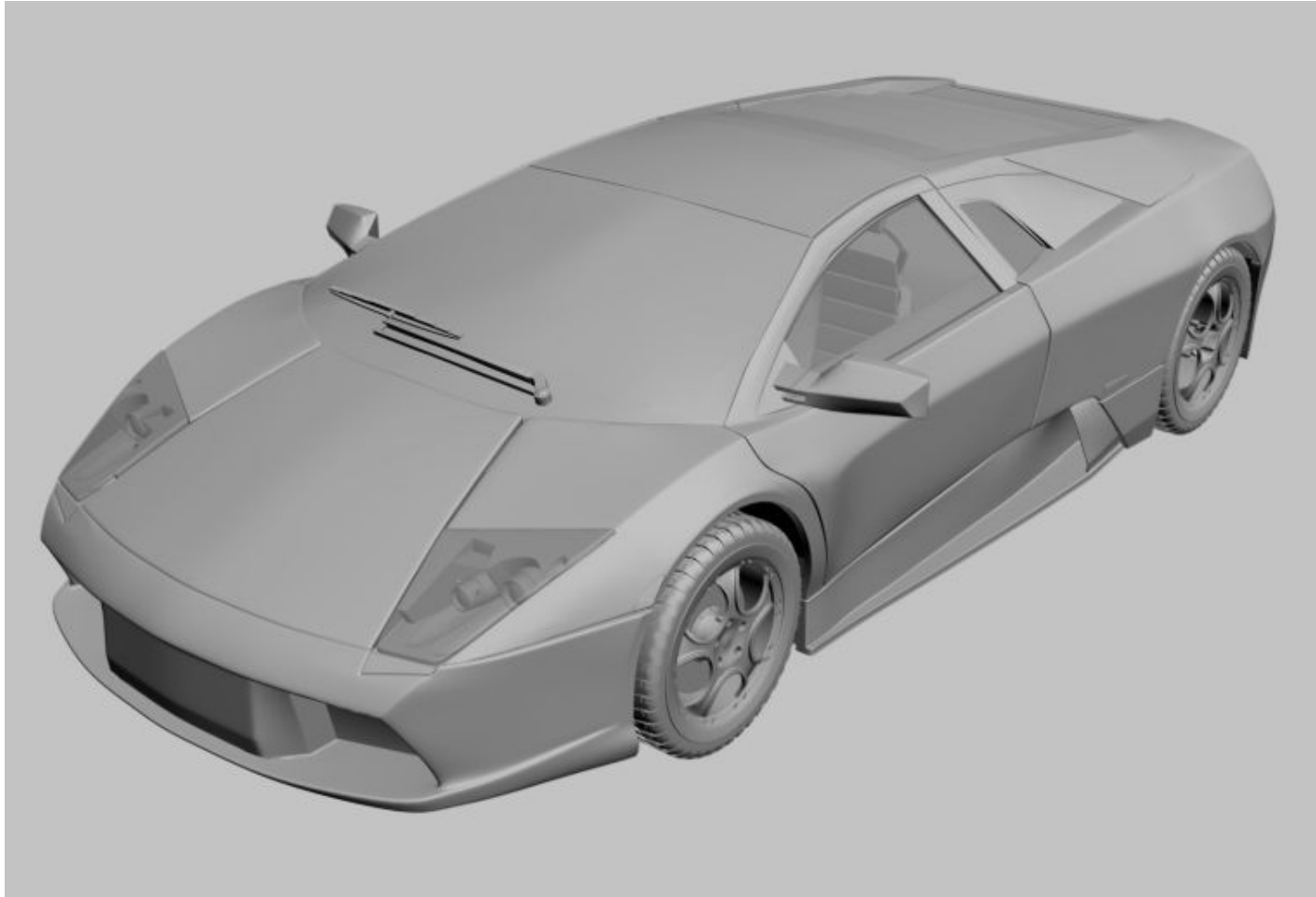
- ✓ Компьютерные игры
- ✓ Интерьерная визуализация
- ✓ Экстерьерная визуализация
- ✓ Медицина
- ✓ Научные исследования
- ✓ Криминалистика
- ✓ При производстве фильмов
- ✓ Для демонстрации товаров
- ✓ И т.д.



Трехмерная модель - каркас

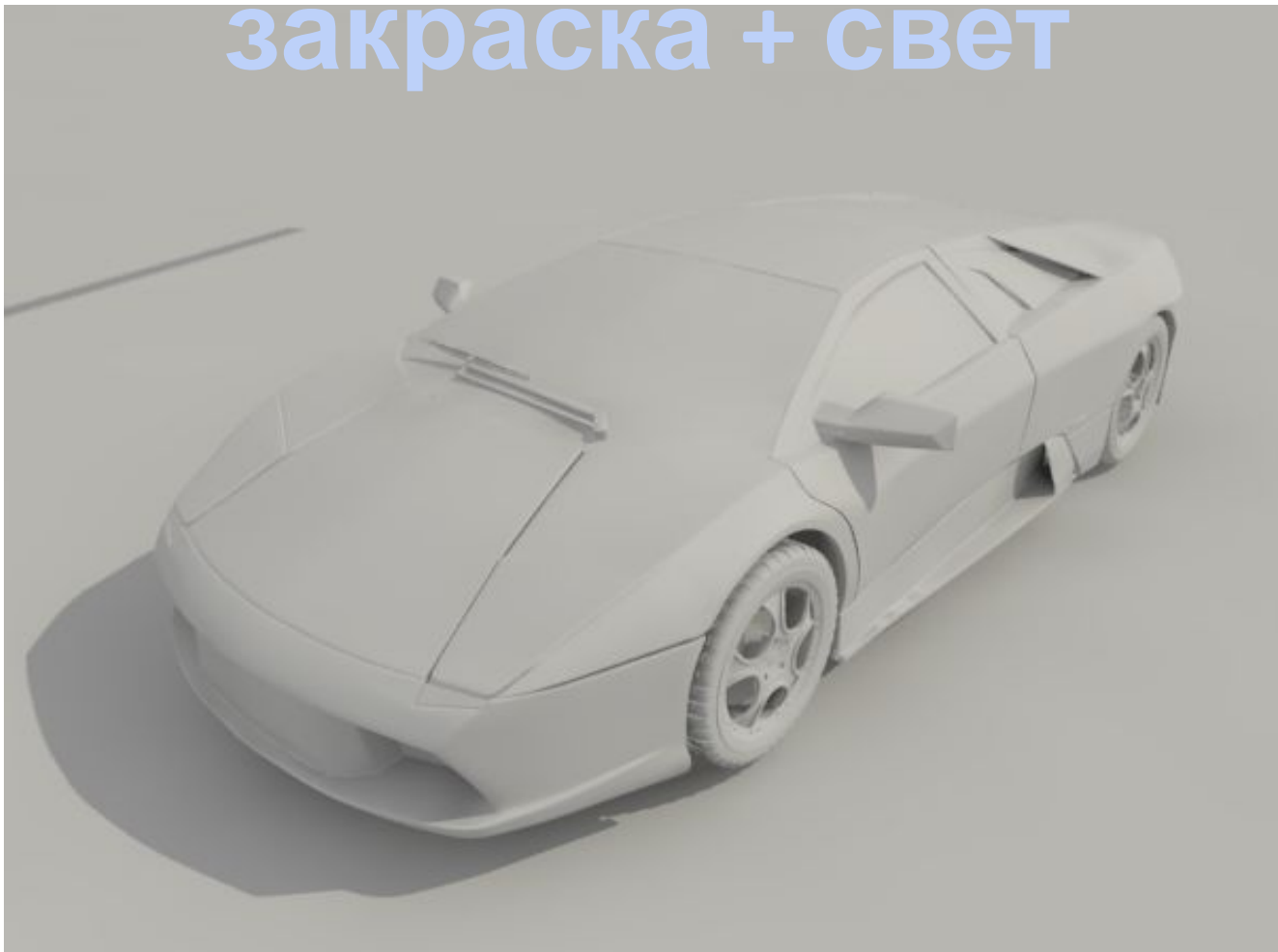


Трёхмерная модель – закраска

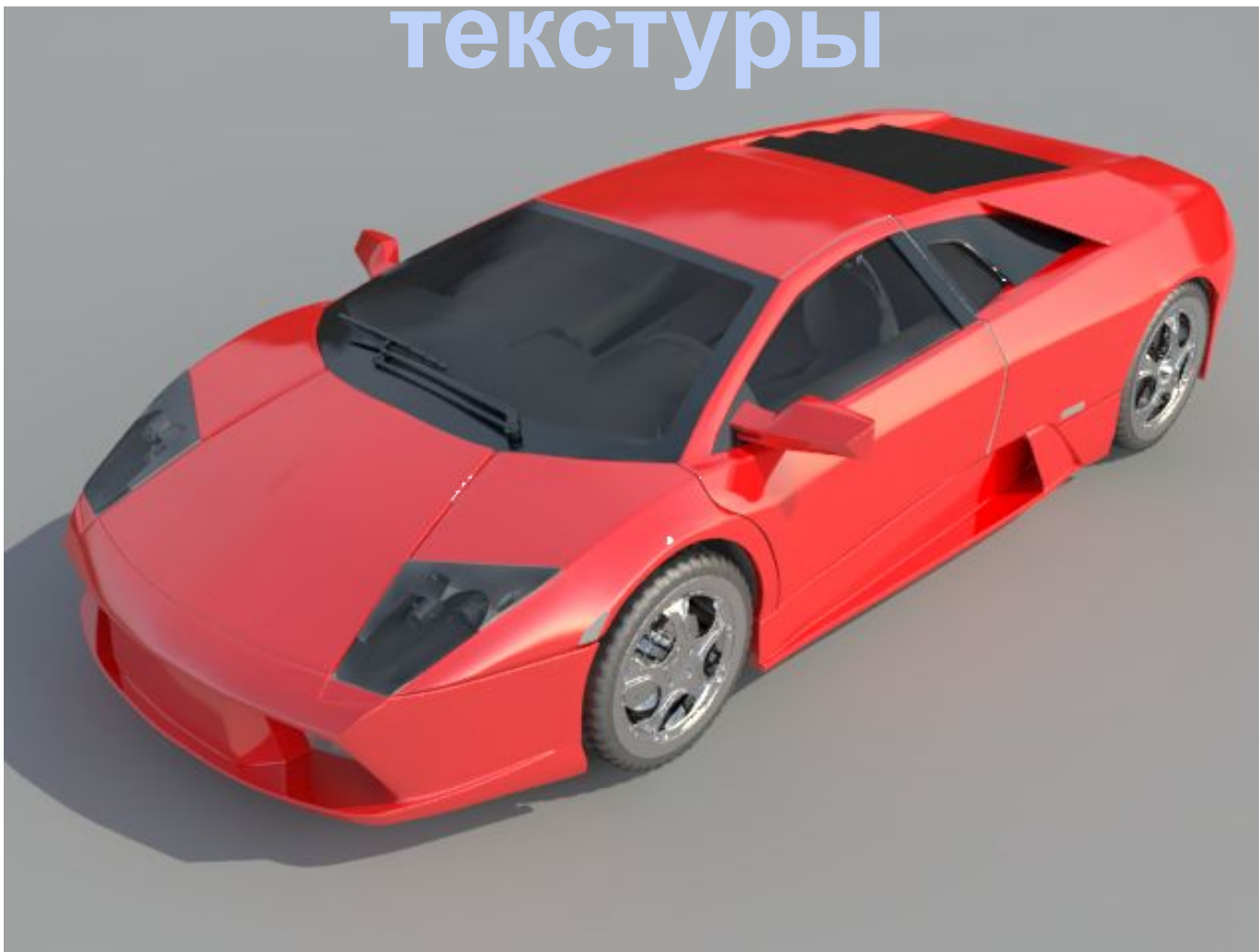


Трехмерная модель:

закраска + свет



Трехмерная модель: закраска + цвет + текстуры



Трехмерная модель: закраска + цвет + текстуры + окружение



Трёхмерные

редакторы:

□ 3D Studio Max

□ Cinema 4D

□ ZBrush

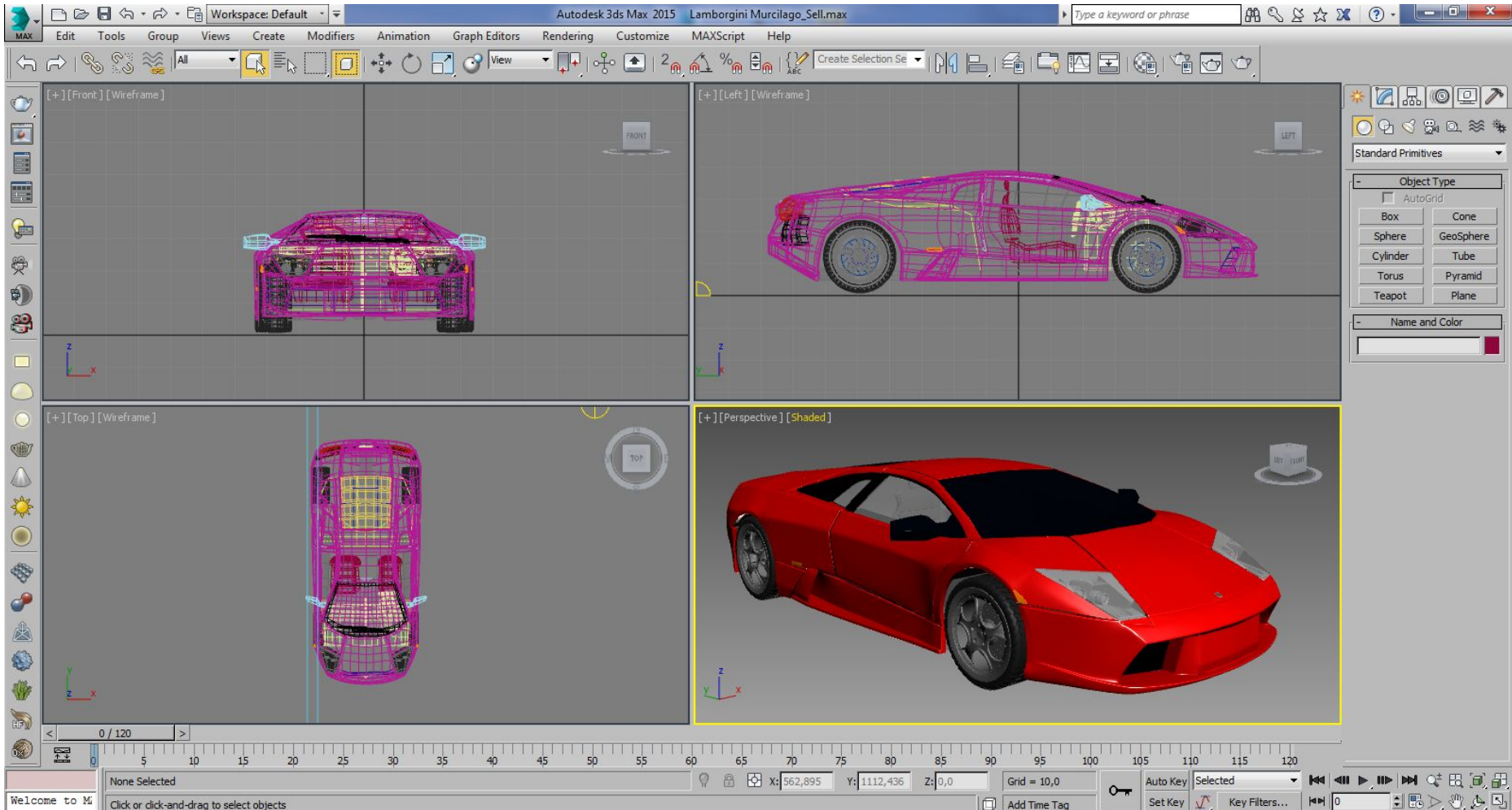
□ Maya

□ Blender

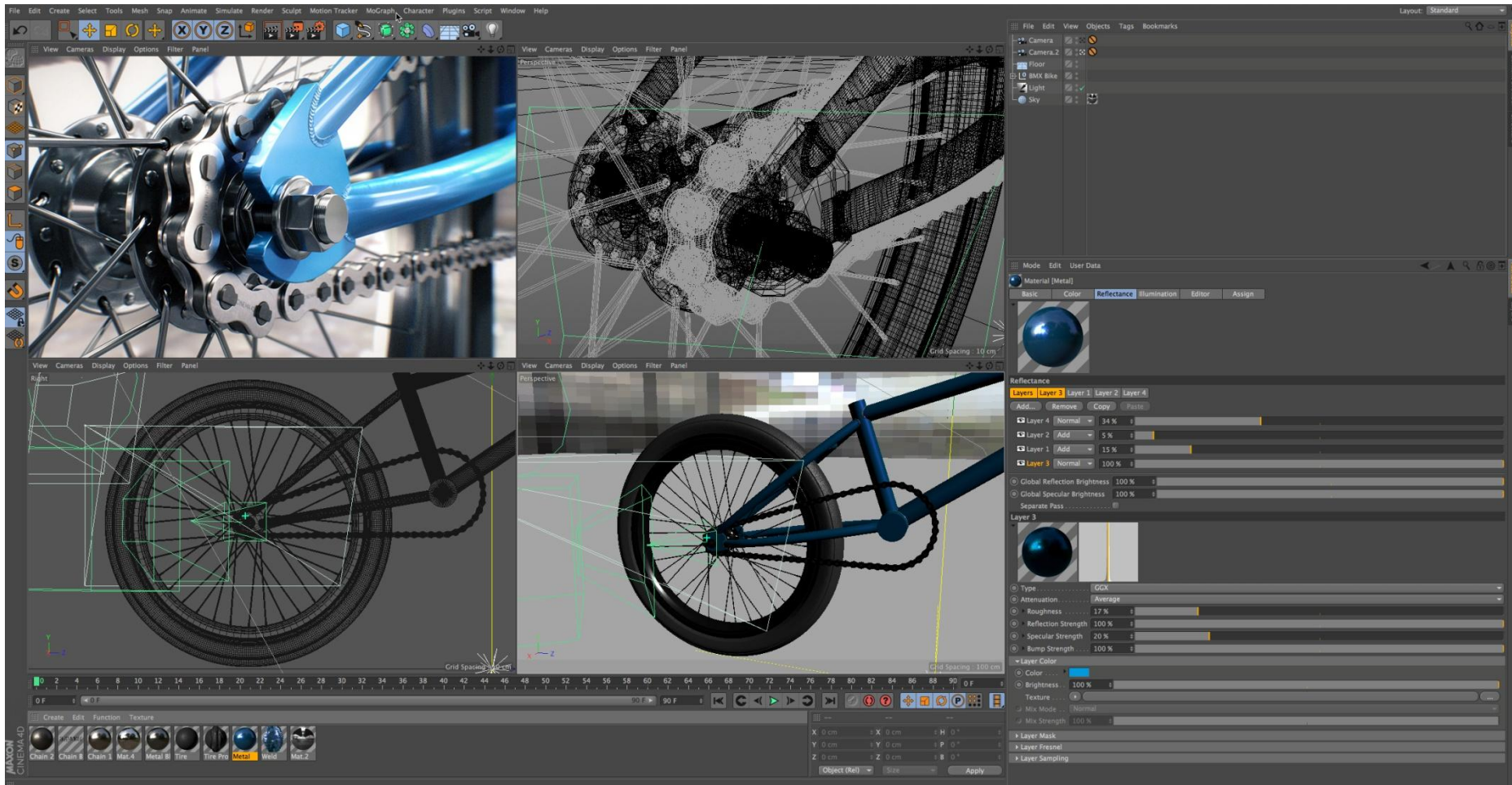
□ LightWave

□ И др.

3D Studio Max 2015



Cinema 4D R15



Blender 2.69



Blender

Программа 16 занятий:

- **Моделирование**
- **Материалы**
- **Текстуры**
- **Освещение**
- **Рендеринг**
- **Анимация**
- **Физика (флаг, ветер, одежда)**