

Сахалинская
областная
общественная
организация



Краеведческие настольные игры как средство формирования экологического мировоззрения ребёнка

Ведущий: Валентина Мезенцева, руководитель Клуба «Бумеранг»



В.Д.Мезенцева проводит семинар для педагогов

В 2004 году Клубом "Бумеранг" впервые были разработаны полевые определительные таблицы о морских млекопитающих. С тех пор ежегодно мы разрабатываем новые пособия о природе Сахалинской области.

Все наглядно-методические пособия разработаны для педагогов, учащихся школ и вузов, знатоков и любителей сахалинской природы.

Сайт Клуба «Бумеранг» <http://boomerangclub.ru> , раздел Краеведческие разработки

САХАЛИНСКАЯ ОБЛАСТНАЯ ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ



Клуб «Бумеранг»

  Миссия организации: содействие развитию бережного отношения человека к природе через эколого-просветительскую, туристско-приключенческую и творческую работу с детьми и молодежью Сахалинской области.

🏠 ✉ 🌐

- КЛУБ «БУМЕРАНГ»
- КЛУБ В КОНТАКТЕ
- КОНКУРСЫ
- ПРОЕКТЫ
- УЧЕБНЫЕ ПРОГРАММЫ
- ТУРИСТИЧЕСКИЕ МАРШРУТЫ
- ЭКСПУРСИИ ДЛЯ УЧАЩИХСЯ
- ПОЛЕВЫЕ ЛАГЕРЯ
- КРАЕВЕДЧЕСКИЕ РАЗРАБОТКИ
- ГАЛЕРЕЯ
- АРХИВ НОВОСТЕЙ
- ПАРТНЕРЫ

ИНФОРМАЦИОННЫЕ СТРАНИЦЫ » ПРИРОДА САХАЛИНА И КУРИЛ

В разделе "ПРИРОДА САХАЛИНА И КУРИЛ" мы хотим рассказать о наглядно-методических пособиях по краеведению Сахалинской области, которые разрабатывает наша организация. В 2004 году впервые были разработаны и безвозмездно переданы в библиотеки и образовательные организации Сахалинской области 4 вида полевых определительных таблиц. С тех пор Клуб "Бумеранг" ежегодно разрабатывает новые пособия о природе Сахалинской области. Все наглядно-методические пособия разработаны для педагогов, учащихся школ и вузов, знатоков и любителей сахалинской природы.

С идеями совместной работы в данном направлении обращайтесь к руководителю программы Валентине Мезенцевой по электронной почте boomerangk@mail.ru

ПОЛЕВЫЕ ТАБЛИЦЫ

 <p>Морские млекопитающие, 2 таблицы</p>	 <p>Древесные растения, 6 таблиц</p>	 <p>Деревья и кустарники в безлистном состоянии, 1 таблица</p>	 <p>Морские птицы, 1 таблица</p>
---	---	---	---

КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА
ПУТЕШЕСТВИЙ БЕЗОПАСНО!

путешествий-безопасно.рф


СОХРАНИМ ЛОСОСЯ ВМЕСТЕ!



Игры позволяют учащимся начальных классов в игровой форме узнать о птицах, растениях, морских млекопитающих родного края.

Помимо того, что дети получают предметные знания о подводном мире, о географии Сахалинской области, у них активно развиваются познавательные психические процессы. Например, в меморине «Растения Сахалина» дети развивают память и осваивают порядка 50 названий сахалинских растений. Играя в Подводное мемори, ребятам приходится быть очень внимательными, чтобы найти пару с одинаковой картинкой.

Получается, что ученики приходят с целью поиграть в игры, а в итоге уносят с каждого занятия маленький «чемоданчик» знаний, исследовательских вопросов и желание познавать свой родной край.



Анастасия Герасимова,





Настольные игры по краеведению мы используем в работе с детьми с недоразвитием речи в течение 4 лет. Особый интерес у наших детей вызывают «Меморины» и «Сахалинское лото», практически каждый день мы играем с детьми и интерес к этим играм не пропадает, и это очень помогает нам в решении речевых задач.

Целенаправленное использование природоведческих настольных игр позволяет достичь очень хороших результатов.



Одним из важных факторов при развитии связной речи дошкольника, является объем словарного запаса, который у детей с речевыми проблемами, очень низкий, поэтому первостепенной задачей является накопление словаря и помощь данных настольные игр в этом вопросе просто неоценима, так как в течение нескольких недель, в пассивном словаре детей появляется довольно много новых слов (до 30).

В последующем названия, полученные в процессе игр переходят в активный словарь, дети используют их и в игровой деятельности, и в учебном процессе, в наблюдениях и в повседневной жизни.





У детей накапливается необходимый для данного возраста словарный запас, речь детей становится разнообразной по форме. Дети составляют рассказы, используя в речи много новых, не известных ранее слов. У детей улучшается память, внимание.

Кроме того, дети узнают более 80 видов растений и животных, находящихся на территории Сахалина и Курильских островов. Выезжая отдыхать на природу с родителями, дети находят раковины, морские водоросли, растения, рассказывают, как они называются.

*Людмила Фильченко,
воспитатель*





Игры на морскую тематику для детей редко встречаются на полках магазинов.

Сотрудникам клуба «Бумеранг» удалось не только разработать большой арсенал игр, посвященных животному и растительному миру Сахалинской области, но и открыть для нас, педагогов разные подходы в подаче информации через настольную игру. В каждой игре есть несколько способов погружения в морскую тематику, в зависимости от задачи, которую решает педагог.





МОРСКИЕ ДРУЗЬЯ
КРАЕВЕДЧЕСКАЯ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА
8+

МОРСКИЕ ДРУЗЬЯ



Каждый думающий педагог может найти в настольных играх клуба «Бумеранг» инструмент, позволяющий заполнить пробелы в подаче информации для ребёнка и ее закрепления, проявить ребёнку настойчивость и находчивость для достижения им положительного результата, что ведёт к созданию ситуации успеха для ребёнка и придает ему уверенность в своих силах.

Татьяна Черных, к.п.н.



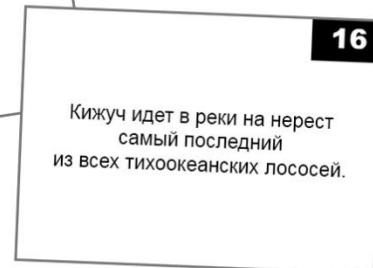
Игра "Фито-разминка" с изображением деревьев стала достаточно востребована и популярна у детей старшего дошкольного возраста. Она несёт несколько развивающих и обучающих функций - дети запоминают название деревьев, учатся ориентироваться на ограниченном пространстве, закрепляют знания - лево, право.

Игра способствует сплочению коллектива и вызывает массу положительных эмоций. Так же она хороша в качестве разминки после малоподвижных занятий.

*Наталья
Мухаметханова,
воспитатель*



Какие ресурсы для педагогической работы скрыты в игре?



Карточки для игры «Добраться до нереста»



Нерка



Мальма



Чавыча



Сахалинский таймень



Кунджа



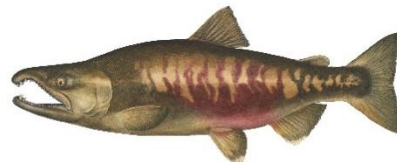
Сима



Стальноголовый лосось



Кижуч



Кета



Горбуша



КЛЮЧ ИГРЫ

«Добраться до нереста»

СТАРТ! Запоминаем запахи реки!		
1	Тебе повезло: из 1000 мальков выживает и становится мальком только 100.	получи 1 жетон
2	Оу! Золотобочички переполнили русло реки. Теперь им тяжело дышать, потому что в реке много ила. Лосось погиб.	терять 1 карточку «жизни»
3	Личинки высасываются из иреников. Но их по-прежнему защищает нерестовый бугор.	получи 1 жетон
4	О нет! Варь! Берега срублены деревьями. Теперь никому укрепить берега корнями. Вода загрязняется почвой.	терять 3 жетона
5	Ты живешь за счет желтого молока и гривышек в нерестовом бугре от хищников и течения.	получи 1 жетон
6	Машина перекачала реку иброд и разрушила нерестовый бугор. Вода мутная, много течения.	терять 1 карточку «жизни»
7	Огромные деревья упали в русло реки. Ты нашёл много насаждений, которых можно съесть.	получи 2 жетона
8	Ура! Мальки нашли поваленное дерево и спрятались под ним.	получи 1 жетон
9	Большая хищная рыба выплыла из-под бревна и проглотила тебя. Лосось погиб.	терять 1 жетон
10	Маленькие мальки беспомощны и хорошо поедаются.	получи 2 жетона
11	Рыбачи на удочку поймали несколько лососей. Ты испугался и спрятался, замаскировав свое путешествие.	терять 1 жетон
12	Мальки опять проплывают вдоль разрушенного берега. В заграбидной воде их поедает рыбаки в жабры, потому что им тяжело дышать.	терять 2 жетона
13	Вот это открытие! С рыболовного завода вылетели мальки, которые тоже движутся к океану.	получи 1 карточку «жизни»
14	Вперед! сельскохозяйственные поля. По берегам нет деревьев. Малькам жарко пить без тени.	терять 2 жетона
15	Фу! Вкус и запах воды ужасный – в реку стекает удобрение с полей.	терять 1 жетон
16	Ура! Школьники почистили реку от мусора. Вода стала чище.	получи 1 жетон
17	Ой! Автомобилист помыл свою машину в реке. Теперь малькам тяжело дышать из-за глина масла.	терять 3 жетона
18	Мальки прыгнут от усталости и утонут в траве вдоль берега.	получи 1 жетон
19	Река течет через лес. С деревьев в воду падают насекомые. Мальки хорошо питаются и растут.	получи 2 жетона
20	Мальки вышли в устье, где река встречает океан. Они едят зоопланктон.	получи 3 жетона
21	Ты не заметил тайфун, и он отпустил тебе хвост. Лосось погиб.	терять 1 карточку «жизни»
22	Мальки караются и привыкают к соленой воде.	получи 1 карточку «жизни»
23	Мальки в устье реки выросли и стали смотом. Теперь они готовы отправиться в океан.	получи 1 жетон
24	Ты – смелый, готовый выйти в океан.	получи 1 жетон
25	Лосось хорошо питается и растет в океане.	получи 5 жетонов
26	В море лососей поджидают хищники с огромными апалтиком. Увы, ты встретил краску. Лосось погиб.	терять 1 карточку «жизни»
27	Ты съел ставро краветок.	получи 3 жетона
28	Ты ушёл от лосося, потеряв кусок плавника, но тебе удалось остаться.	терять 3 жетона
29	Отдыхай здесь перед началом путешествия домой.	получи 1 жетон
30	Ты едва избежал сети рыболовного судна и очень устал.	терять 2 жетона
31	Ты выиграл приз – в бугре стало солёно.	получи 3 жетона
32	Из Тихого океана лососи возвращаются в родные реки. Увы снова нужно привыкать к пресной воде.	получи 1 карточку «жизни»
33	Бракерыры поставили сеть через всю реку. Лосось погиб.	терять 1 карточку «жизни»
34	Учебные приборы установили РУДЗ – рыболовного заграждения. Ты покосил Лосось погиб.	терять 1 карточку «жизни»
35	Ты пытался убраться с пастбища, на нём животные выпасают траву. Во время дождя в реку стекает вода с грунтами.	терять 2 жетона
36	Иху! Школьники посадили деревья рядом с рекой. Вода стала прохладнее и чище.	получи 1 жетон
37	Участок реки сделали заповедной территорией. Здесь больше не ловят рыбу и не рубят лес. Вода чистая.	получи 3 жетона
38	Как жаль, при прохождении водорада ты получил сильную простуду.	терять 2 жетона
39	Лососи движутся стремительно. Они приспособились к движению в реке: тело покрылось слизью, стало более лососем. Вырос гребень.	получи 1 жетон
40	В реку стекает грязная вода из ливневой канализации. Лосось поско.	терять 2 жетона
41	Антены горюхины высасывают деревья. Это укрепляет берега, поэтому во время дождя почва не попадает в воду.	получи 1 карточку «жизни»
42	В реке образовался завал из пластикового мусора. Лососи тяжело его перепрыгивают.	терять 2 жетона
43	Лососи устали, но инстинкты ведут их к родным нерестилищам.	получи 1 карточку «жизни»
44	Орлан выхватил тебя из реки. Цепля, эмигранты, хищники, которые нужно избегать лососю.	терять 1 карточку «жизни»
45	Часть лососей выловили для рыболовного завода, где люди выращивают искусственных стадо.	получи 1 карточку «жизни»
46	О нет! Тебя поймали браконьеры и забрали икру. Лосось погиб и не оставил потомства.	терять 1 карточку «жизни»
47	Ты нашёл место для нереста, жизненный цикл продолжается. Ура!	получи 3 жетона
48	Лососи нерестятся и умирают, но икра остаётся в нерестовых буграх в ожидании весны.	получи 1 жетон

ФИНИШ! Ты дошел до нерестилища Ура!

Игра заканчивается, когда один из участников дошел до нереста – финиша!

При подсчете набранных очков все имеющиеся у участников жетоны «жизни» и карточки фактов переводятся в энергетические жетоны.

Обмен жетонов происходит на следующих условиях:

- 1 карта-жизни = 5 энергетических жетонов
- 3 карты фактов = 1 энергетический жетон

Игровые поля для игры «Добраться до нереста»

Для педагогов, родителей и детей создан просветительский ресурс ДРУГ-ЛОСОСЬ.РФ





**Уважаемые
коллеги, желаю
вам успехов!**