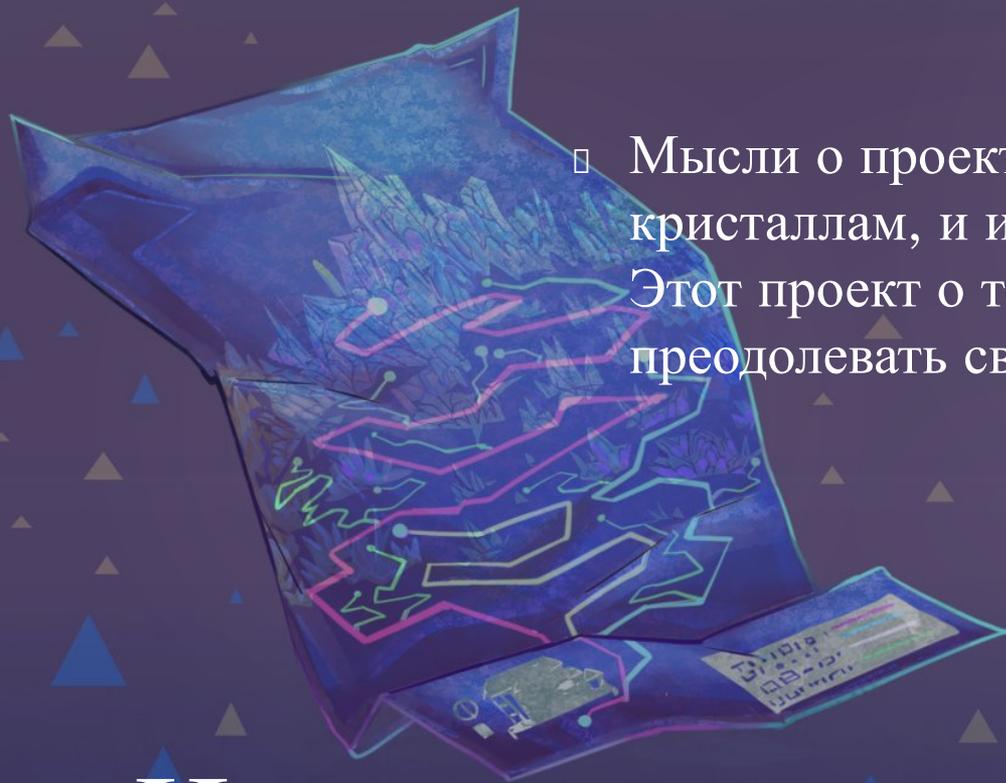




# Путь наверх

Дипломный проект Решетниковой Дианы



- ▣ Мысли о проекте навеяны любовью к горам, кристаллам, и их удивительной комбинации. Этот проект о том как порой важно не забывать преодолевать своих тараканов в голове.

# Идея и вдохновение

- ▣ **Моя аудитория – подростки, молодые люди**
- ▣ **Жанр – фантастика, драма, приключение**
- ▣ **Длительность – 3-4 минуты**
- ▣ **Техника анимации – смешанная**

# Основные характеристики проекта

# История

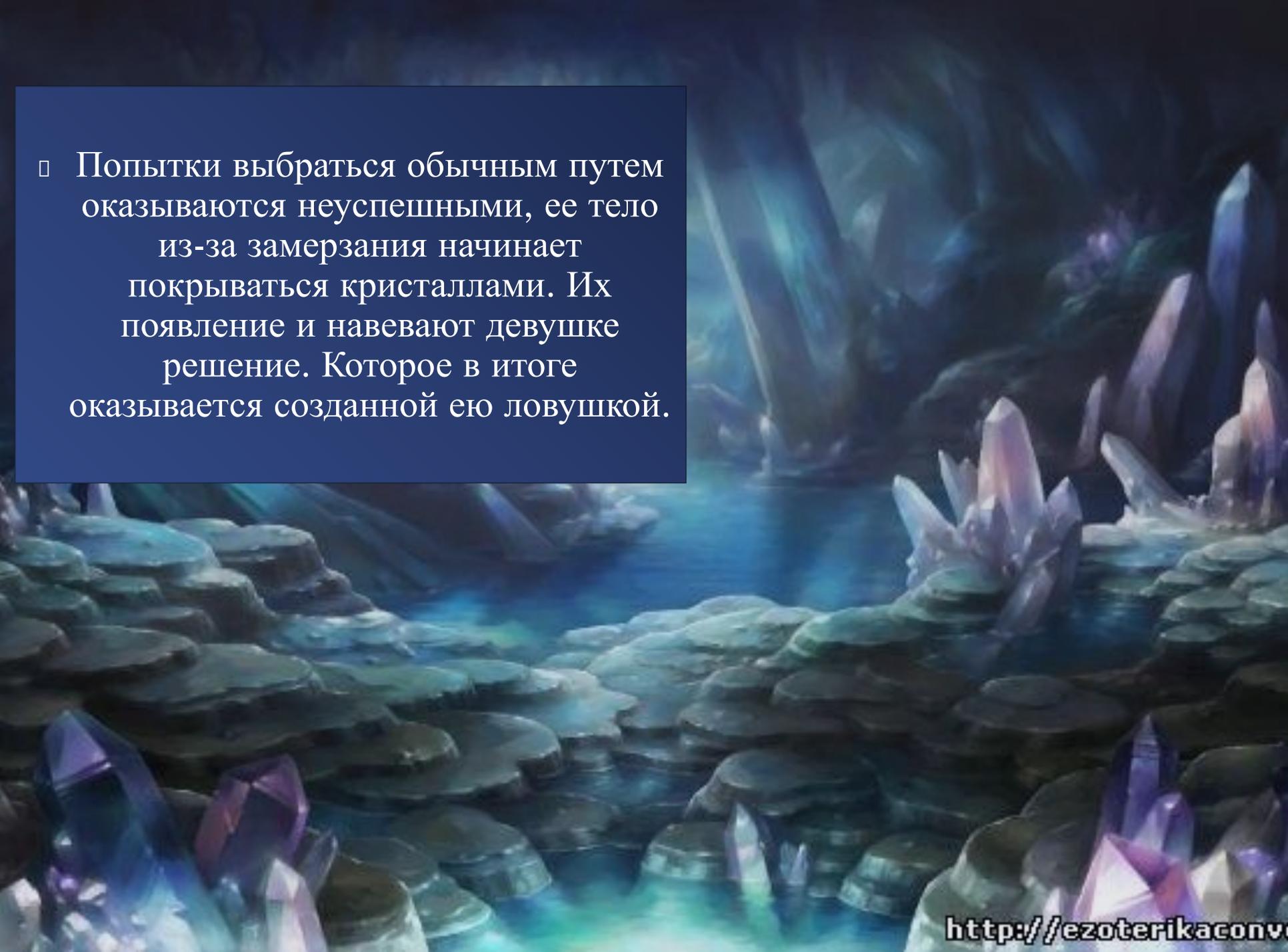
*Настырная собирательница направляется на склоны кристальных гор, чтобы собрать полную коллекцию редких минералов. Приезд опытного коллекционера настроил девушку обогнать своего конкурента, и девушка выбирает неизвестный для обхода маршрут...*

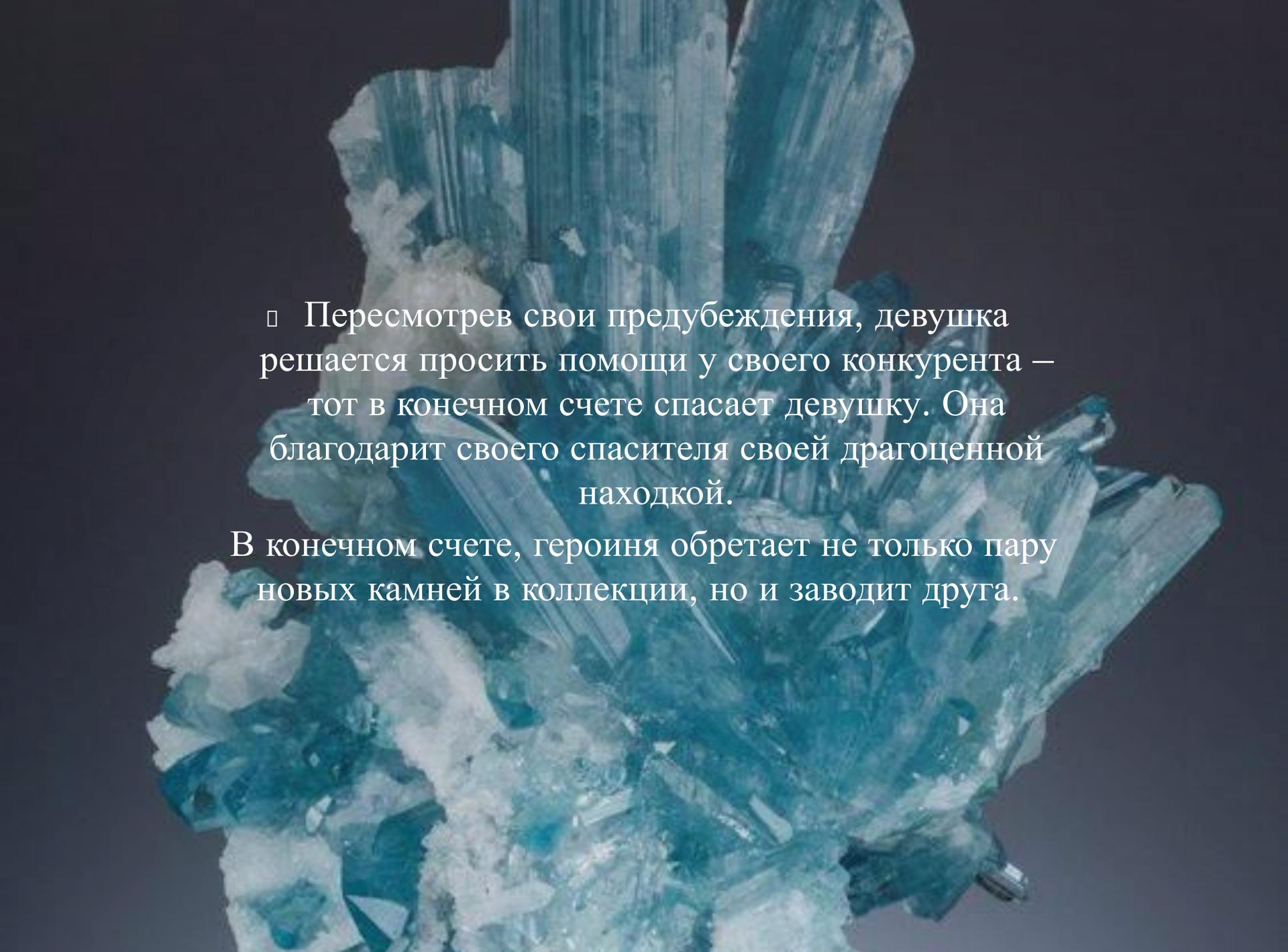


□ *В конечном счете девушка застревает на полпути по причине обвала пещеры неизвестным. Теперь же, основная цель девушки – выбраться наружу, пока не потеряв тепло, девушка не превратилась в кристаллы.*



- Попытки выбраться обычным путем оказываются неуспешными, ее тело из-за замерзания начинает покрываться кристаллами. Их появление и навевают девушке решение. Которое в итоге оказывается созданной ею ловушкой.

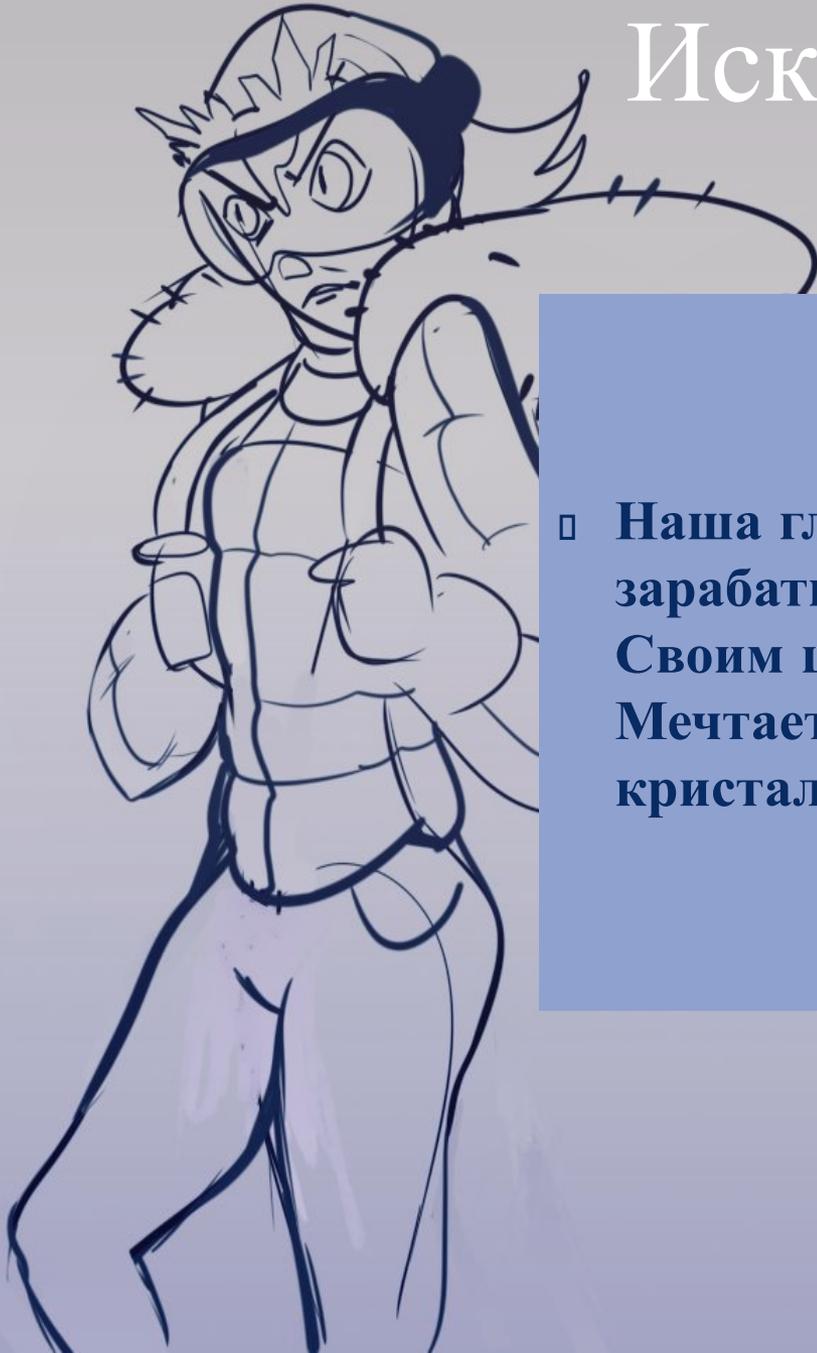




▣ Пересмотрев свои предубеждения, девушка решается просить помощи у своего конкурента — тот в конечном счете спасает девушку. Она благодарит своего спасителя своей драгоценной находкой.

В конечном счете, героиня обретает не только пару новых камней в коллекции, но и заводит друга.

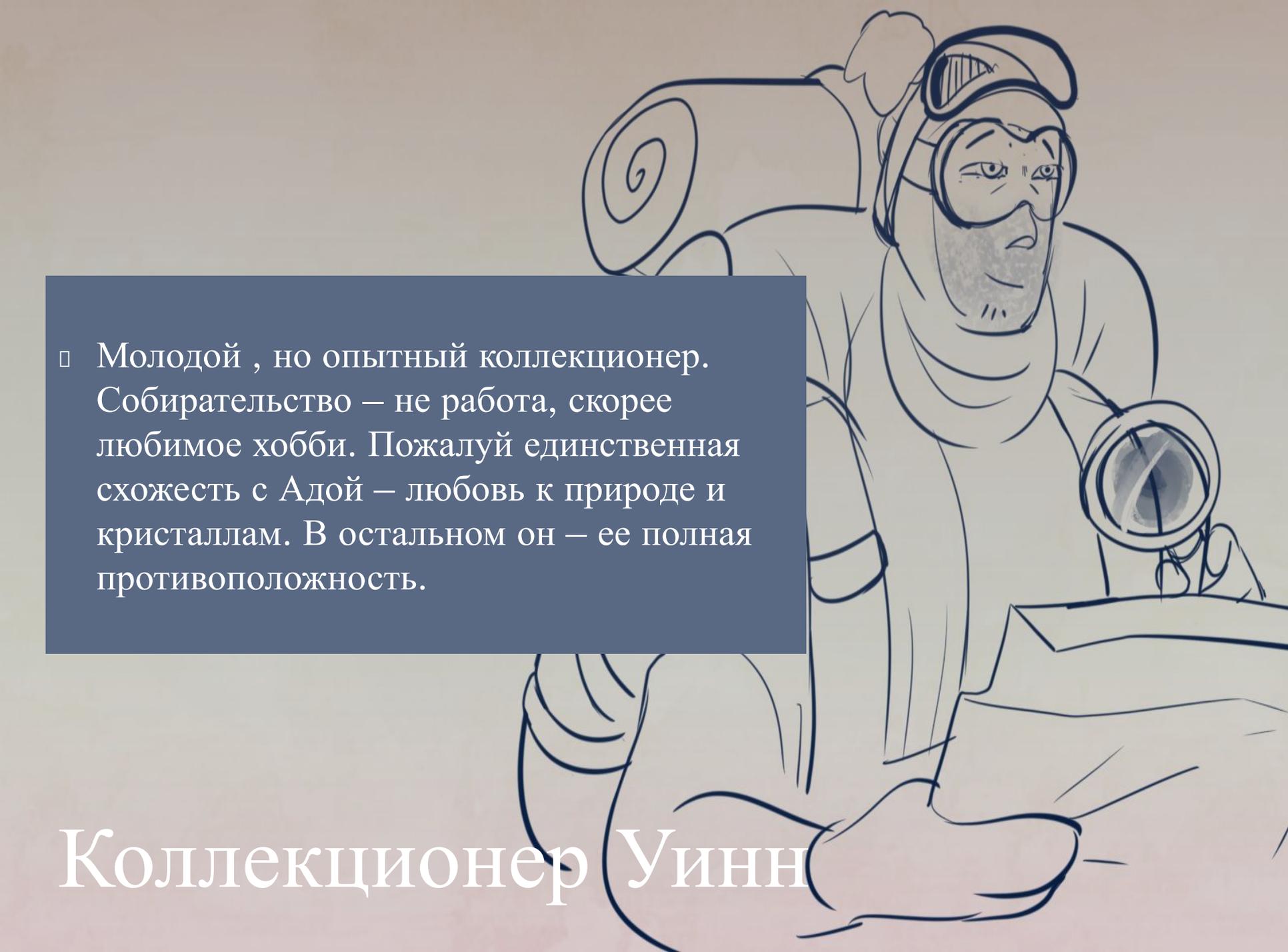
# Искательница Ада



- ▣ **Наша главная героиня – Ида – собирает и зарабатывает на жизнь редкими минералами. Своим целям она следует непреклонно. Мечтает собрать свою полную коллекцию кристаллов.**



# Концепции Ады

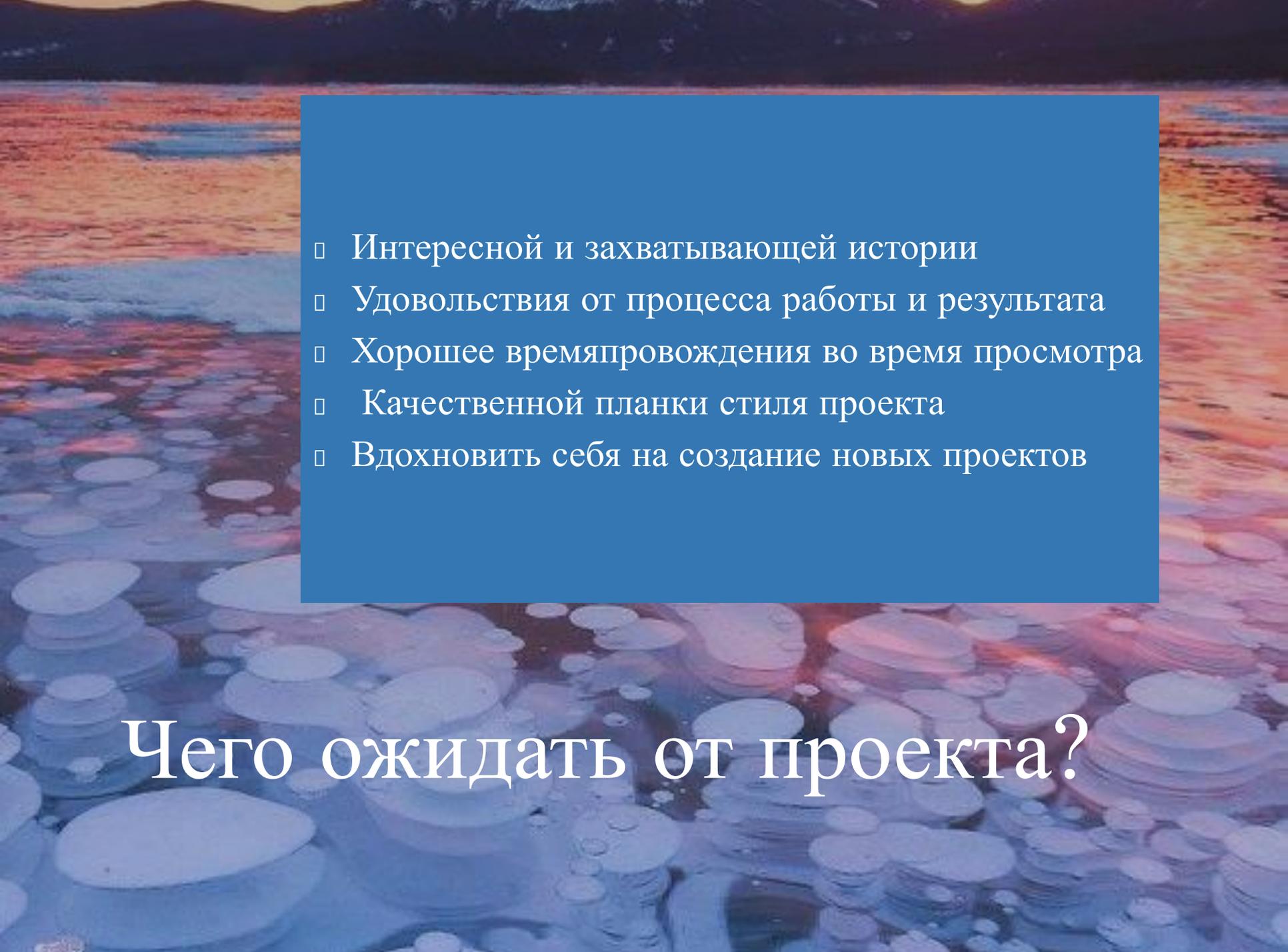


□ Молодой , но опытный коллекционер. Собирательство – не работа, скорее любимое хобби. Пожалуй единственная схожесть с Адой – любовь к природе и кристаллам. В остальном он – ее полная противоположность.

Коллекционер Уинн



# Концепции Уинна

- 
- Интересной и захватывающей истории
  - Удовольствия от процесса работы и результата
  - Хорошее времяпровождения во время просмотра
  - Качественной планки стиля проекта
  - Вдохновить себя на создание новых проектов

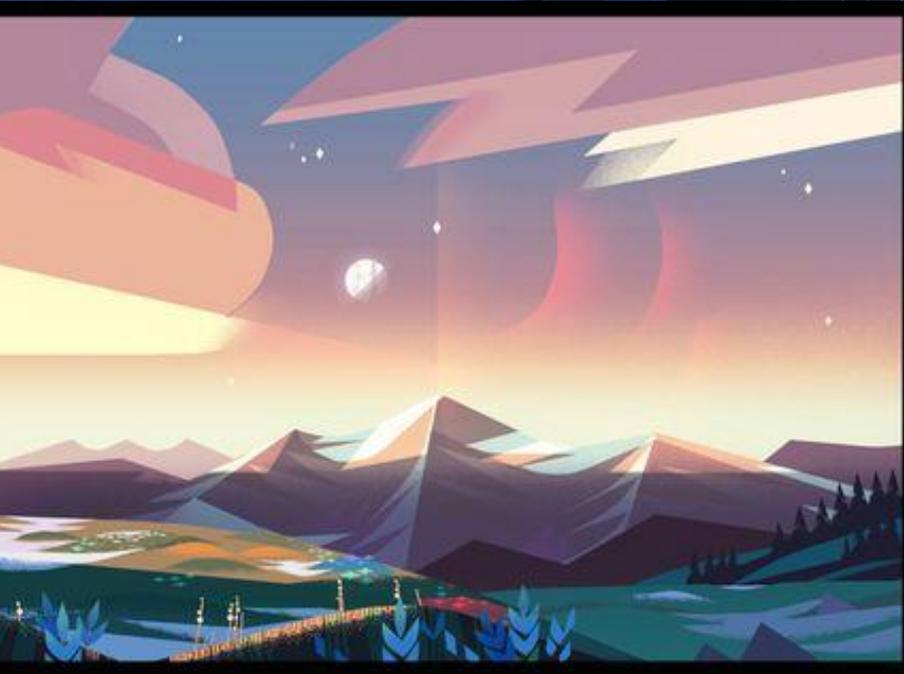
Чего ожидать от проекта?

# Местообитание

Человечество давно отправилось заселять другие планеты. На одной из них проживают наши главные герои. Условия здесь похожи на земные, но есть одно отличие.



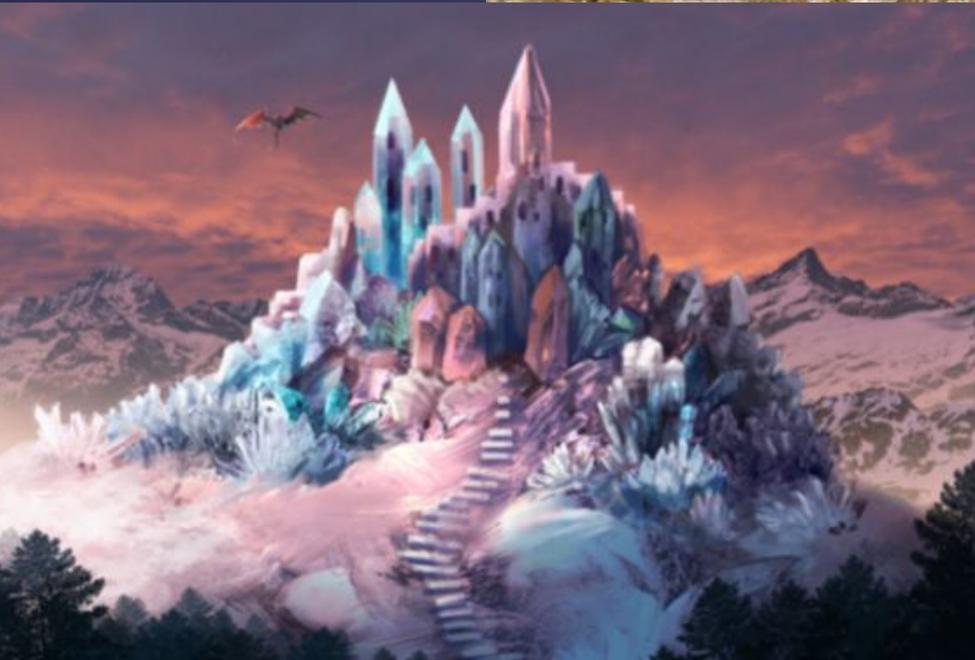
Референсы для проекта



Референсы стиля проекта



© Bethesda Games Corp. & Bethesda



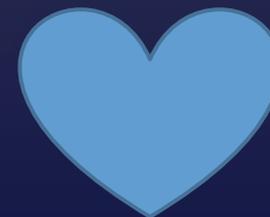


- ▣ *Концепт художник по персонажам – рисуем главных героев, массовку*
- ▣ *Концепт художник окружения – рисуем кристаллы, станцию, горы*
  
- ▣ *Художники по фонам*
- ▣ *Композитор*
- ▣ *Звукорежиссер*
- ▣ *3d моделлеры (желательно)*
- ▣ *2d Аниматоры*
- ▣ *3d аниматоры (желательно)*
- ▣ *Прорисовщики*
- ▣ *Заливщики*
- ▣ *Специалист по VFX After Effect*

Какие участники необходимы для покорения вершины?



Спасибо за просмотр



Свяжитесь со мной, если вас заинтересовал проект: [avokintsher@mail.ru](mailto:avokintsher@mail.ru)