



**«Hearts of iron 4»  
Стратегия.  
Определения,  
особенности,  
отличия.**

Лавренчук А.В. студент 2 курса, гр.214  
кафедра ТиМ МФОР,  
факультет здоровья и реабилитологии,  
НГУ им. П.Ф. Лесгафта,  
Санкт-Петербург

# Немного истории...

Игра Hearts of iron 4 разработана шведской компанией Paradox Development Studio и выпущена Paradox Interactive в 2016 году.



# Стратегия



Стратегия зависит от стартовых условий страны, которые определяются многими показателями, такими как: идеология, геополитика, экономика, население, армия, технологическое развитие, национальные фокусы, а так же внутренними особенностями.

# Определения

Военнообязанное население

Мировая напряжённость

Дивизия

Мажор

Миnor

Ванильная версия

*Ironman* (железный человек)



# Особенности

**Сеттинг** - среда, в которой происходит действие; место, время и условия действия.




ОБШИРНОЕ ДРЕВО ФОКУСОВ ПОЗВОЛИТ ВАМ ВЫБРАТЬ СОБСТВЕННЫЙ ПУТЬ РАЗВИТИЯ ГОСУДАРСТВА

# Отличия

Национальные фокусы  
Своя идеология  
Упразднены лишние элементы.  
Улучшена графика, механика игры.





Спасибо за  
внимание!