

Режимы построения объектов.

ЛЕКЦИЯ №4:



Разделы:

1. Сетка

2. Динамический ввод

3. Использование режимов ОРТО и ПОЛЯР

4. Привязка

5. Практическая работа

СЕТКА (F7)



- упорядоченный набор равномерно распределенных по плоскости чертежа точек, предназначенных для упрощения черчения.

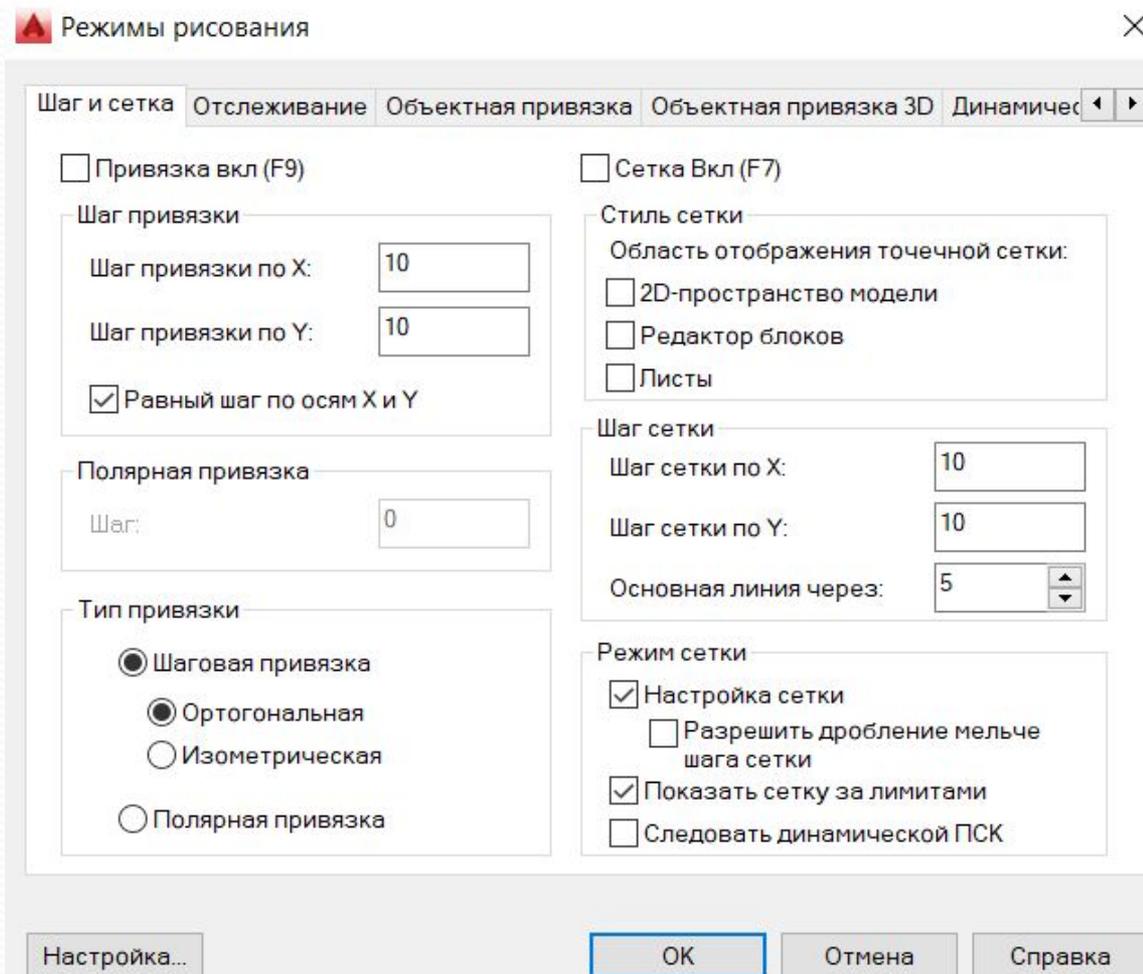
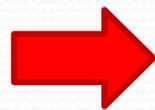
Отображение вспомогательной сетки.

по умолчанию

шаг сетки и
шаг привязки = 10

Изменение шага сетки и
шага привязки:

Параметры сетки...



(F12)

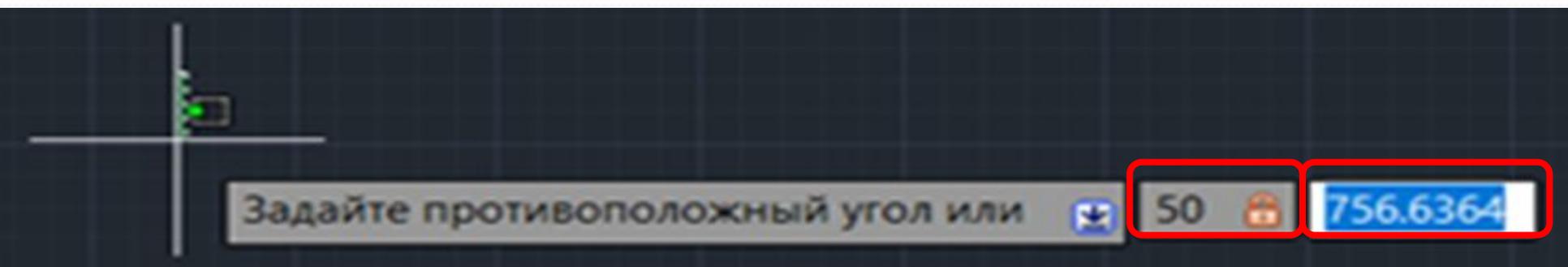


Ввод координат в Автокаде можно выполнять не только в командной строке, но и непосредственно при выполнении команды в рабочем пространстве, т.е. динамически.

Режим позволяет вводить координаты непосредственно в окне подсказки.

Через «,» - значение **в прямоугольной СК**

Через «**ТАВ**» - значение **в полярной СК**



ОРТО (F8)



При режиме ОРТО черчение линий, отрезков, задание расстояний может производиться только в направлениях, строго параллельных осям X и Y.

Взаимозаменяющие режимы

Полярное отслеживание

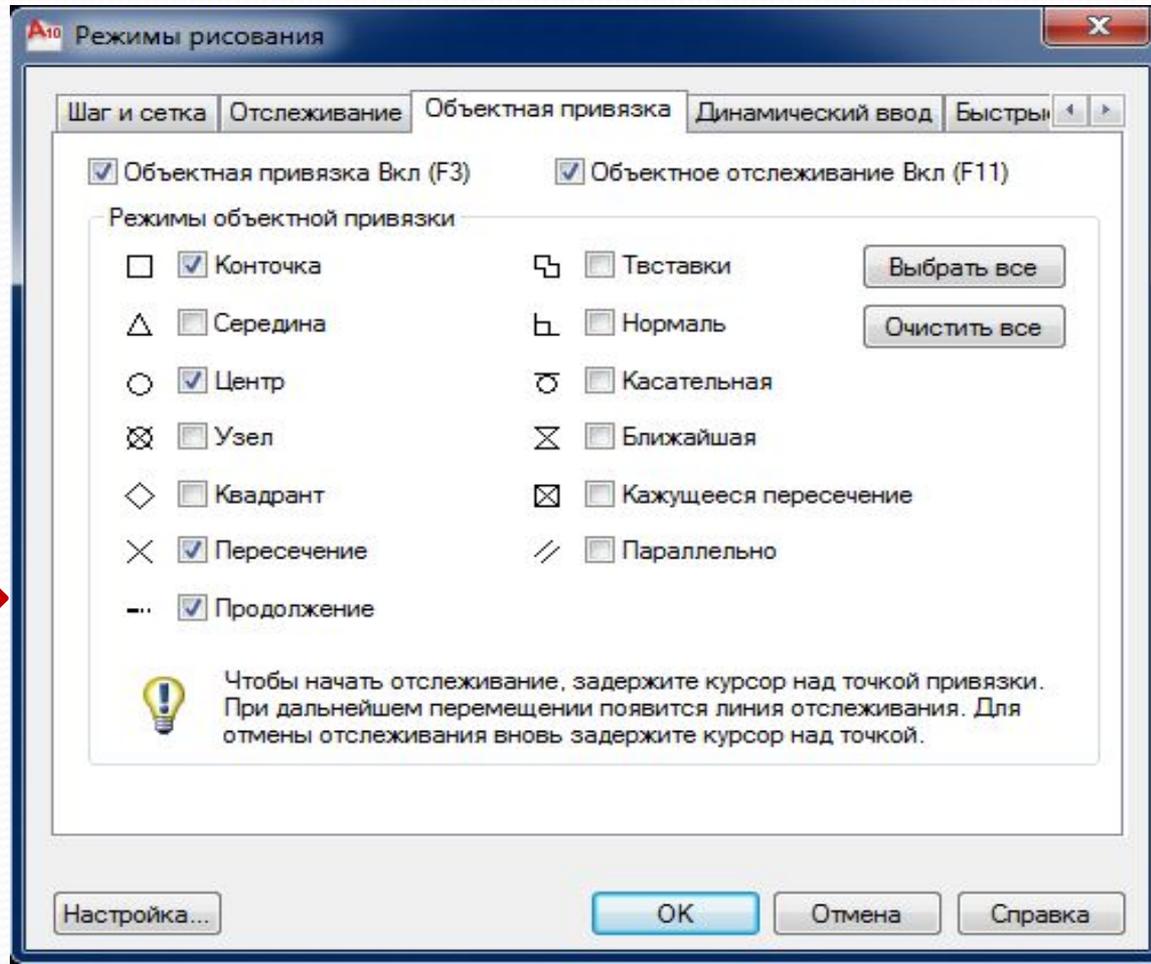


Режим позволяет задавать углы направления для построения отрезков, линий, а также перемещения и копирования. Шаг угла задается в настройках этого режима.

ПРИВЯЗКА (F3)

Режим объектной привязки используется для установки привязок к определенным точкам объектов чертежа.

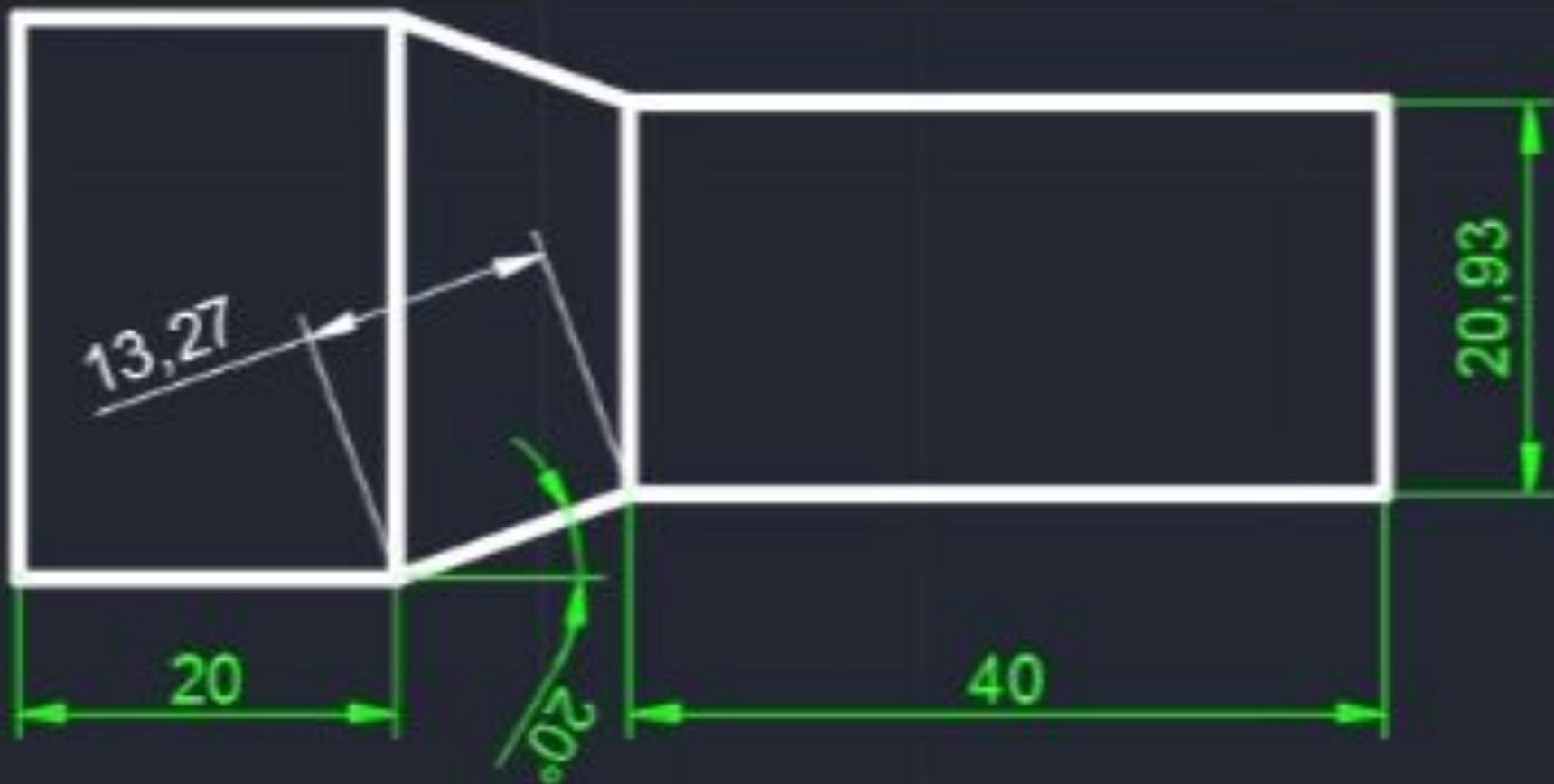
Включение и отключение необходимой привязки происходит в настройках этого режима:



Параметры объектной привязки...

РАБОТА

Построить чертеж используя инструмент – ОТРЕЗОК и рассмотренные РЕЖИМЫ (кроме динамического ввода)



режимов

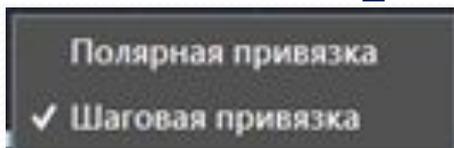


Отслеживание объектной привязки + Режим объектной привязки

Режим объектного отслеживания позволяет создавать новые объекты, расположенные в заданной позиции относительно уже имеющихся объектов.

При использовании отслеживания объектной привязки практически **отпадает необходимость во вспомогательных построениях**, так как новые точки задаются в интерактивном режиме исходя из расположения выбранных объектов.

режимов



Режим сетки

**+ привязка к сетке чертежа
(привязка к полярным углам)**

Кнопка (Шаговая привязка) - это прилипание курсора к прямоугольной координатной сетке.

Кнопка (Полярная привязка) включает / выключает режим черчения, при котором система проводит линии построения под углами, заданными пользователем .