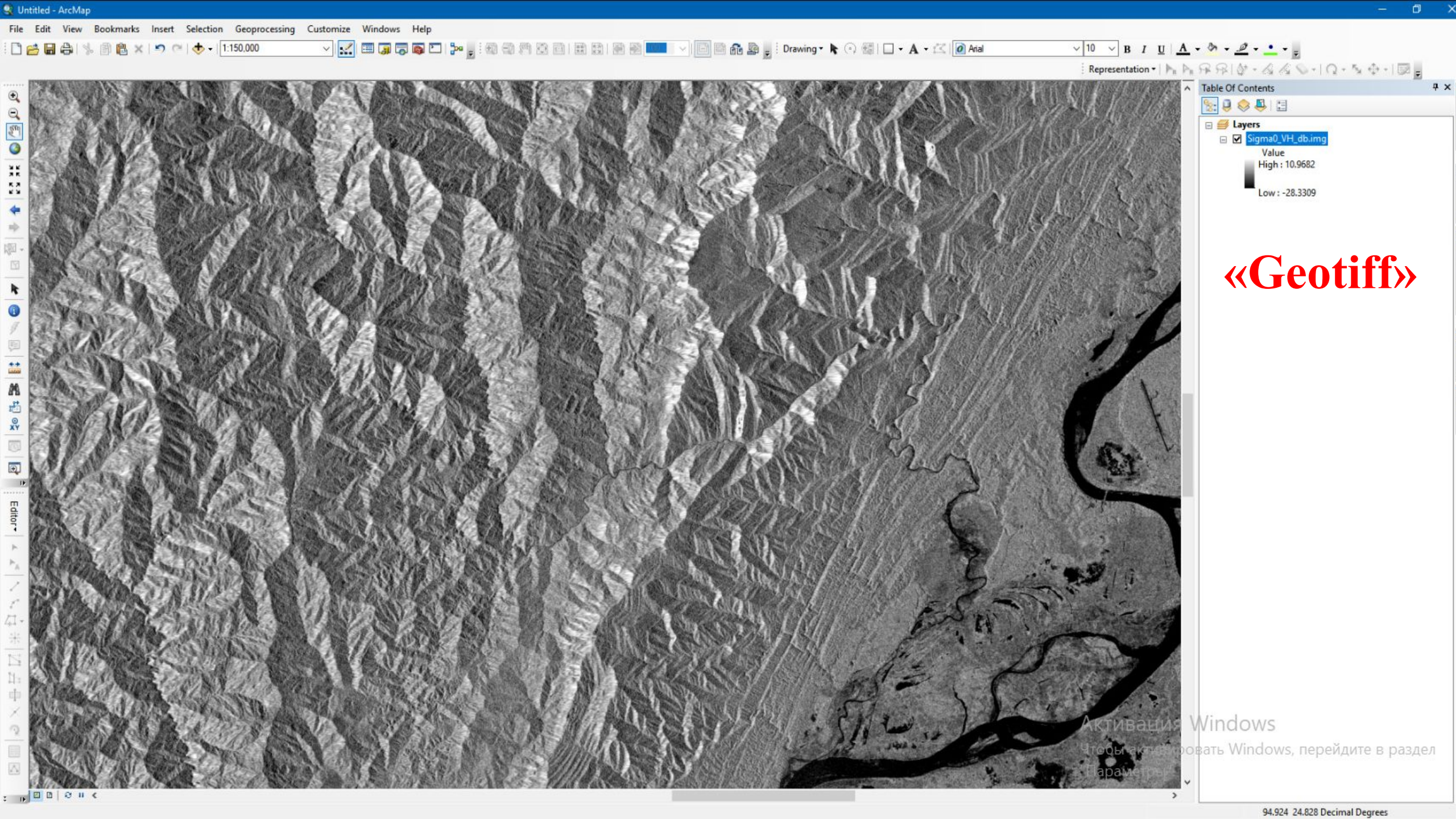


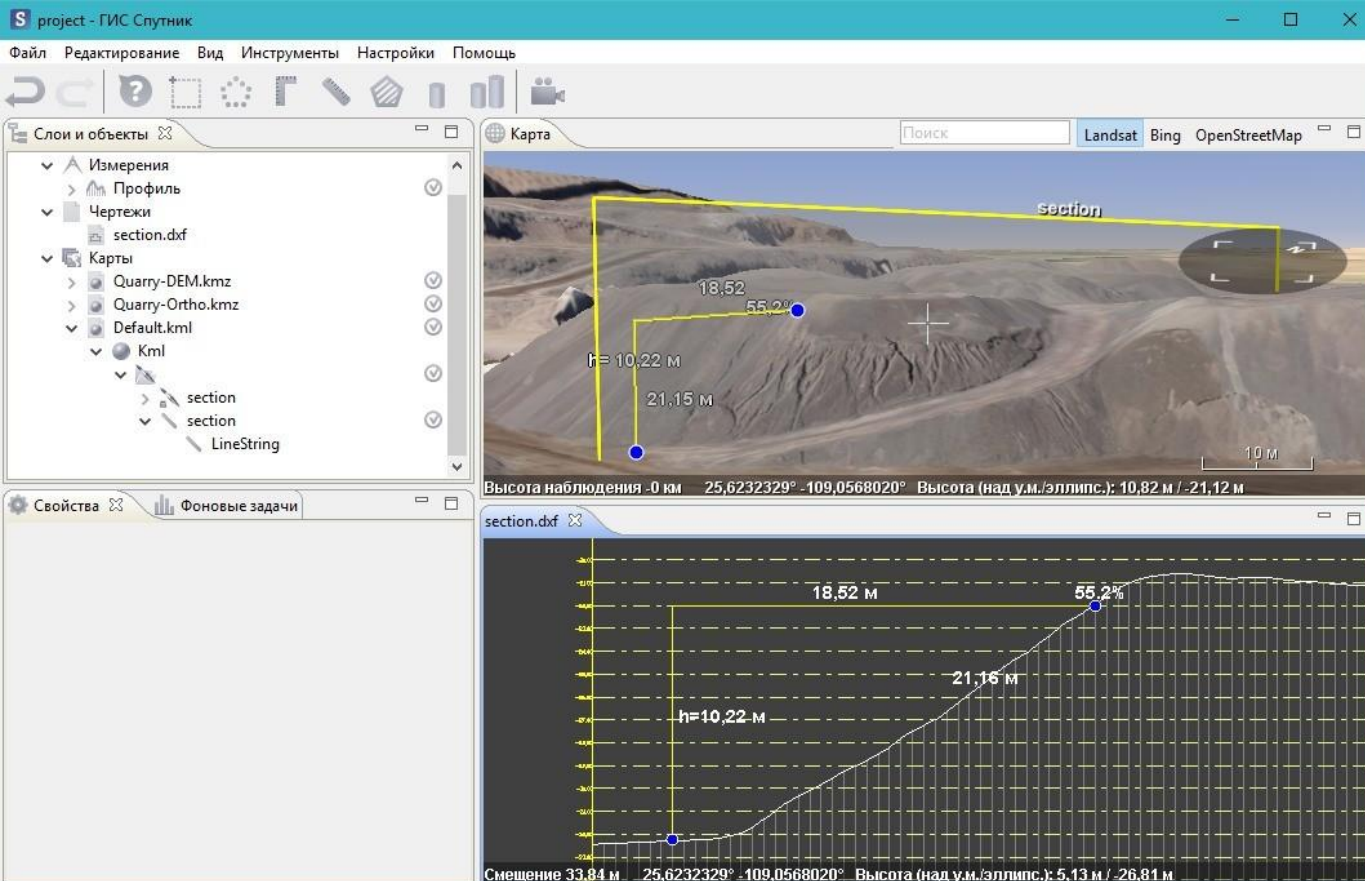
Преобразова ние форматов данных

Подготовили:
студенты
группы Б-ПГА-21
Шатохин А.А.
Захарова Ю.В.
Проверил: доцент
кафедры географии
Меленчук В.И.



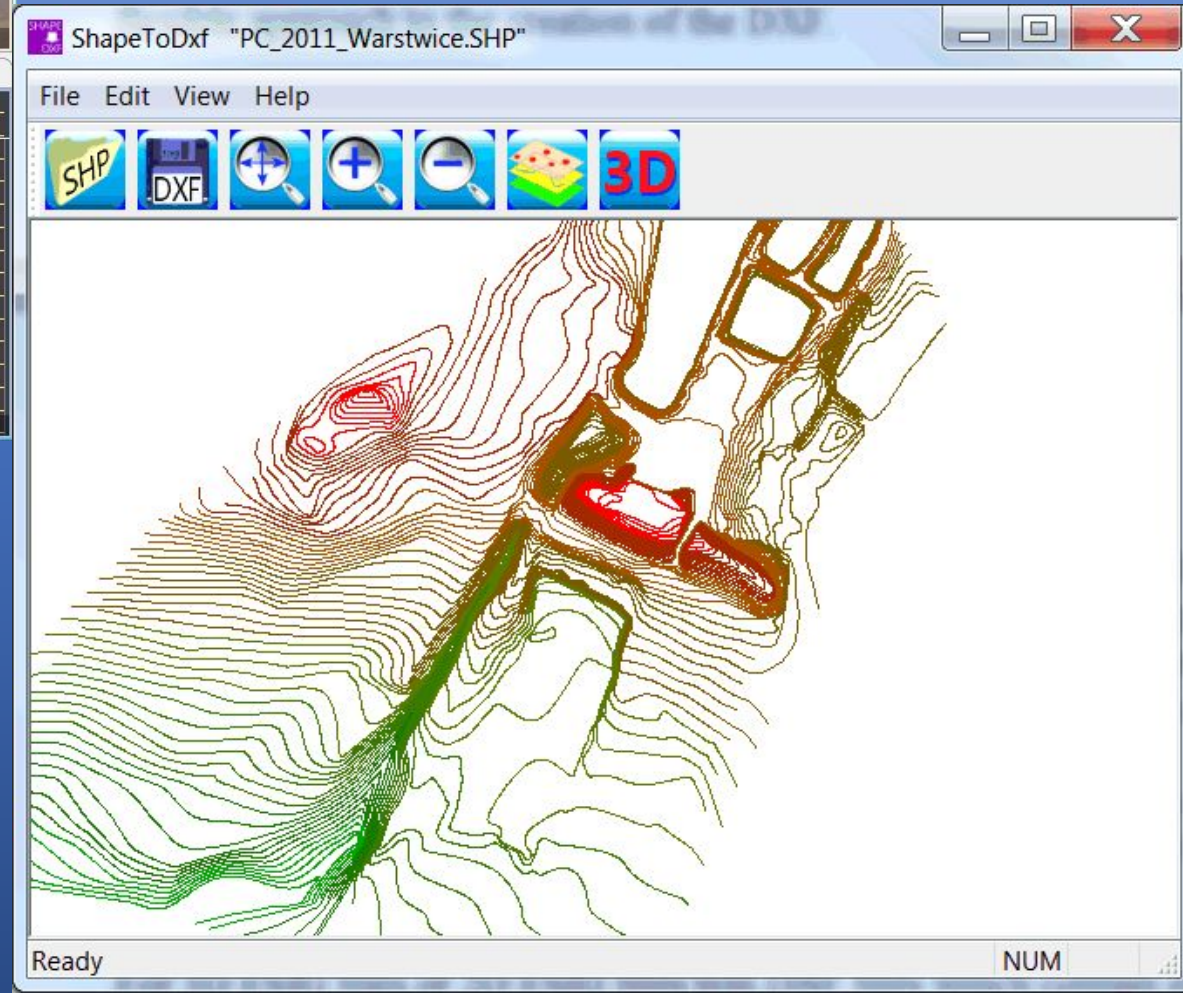
«Geotiff»

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел
Параметры



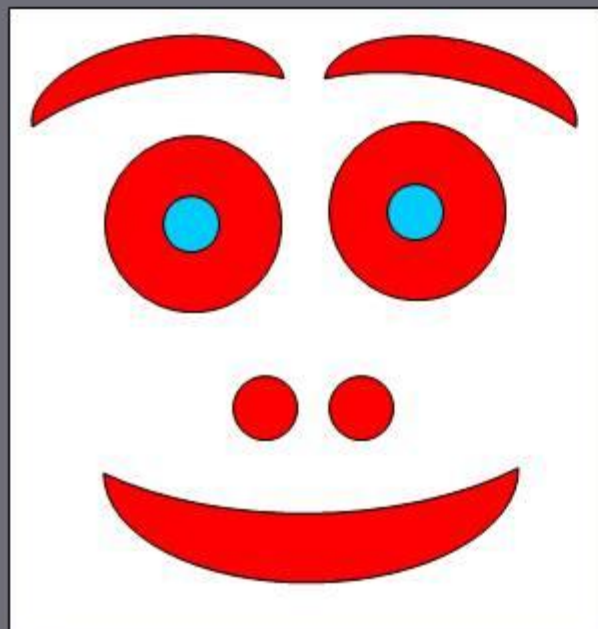
Существует большое количество форматов данных. Во многих ГИС поддерживаются основные форматы хранения растровых данных (TIFF, JPEG, GIF, BMP, WMF, PCX)

А также имеются GeoSpot, GeoTIFF, позволяющие передавать информацию о привязке растрового изображения к реальным географическим координатам.



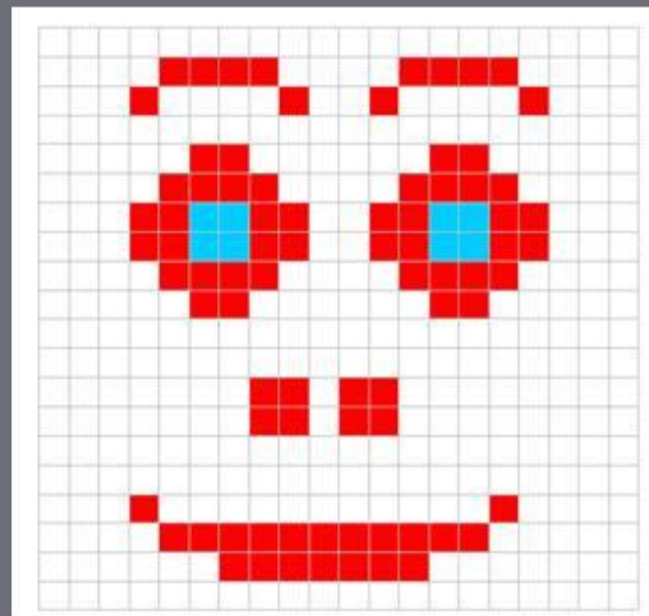
Графика - векторная и растровая

В векторной графике – объекты.
Объект = контур и внутренняя
область.



Изображение – совокупность
объектов

В растровой графике – матрица
(растр) раскрашенных точек
(пикселей)

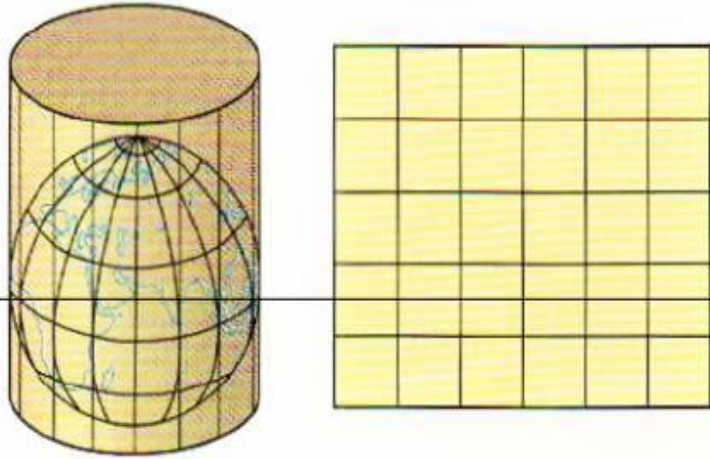


Изображение - совокупность
точек

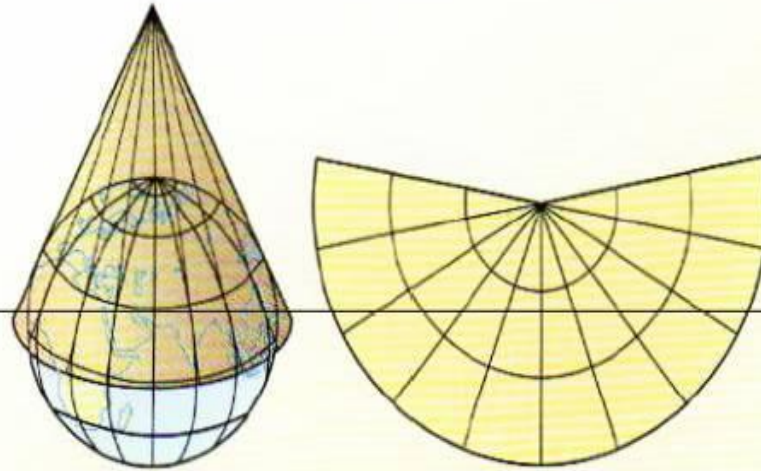
КАРТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРОЕКЦИИ

Чтобы точнее отобразить земную поверхность на плоскости, при создании карт применяются различные картографические проекции:

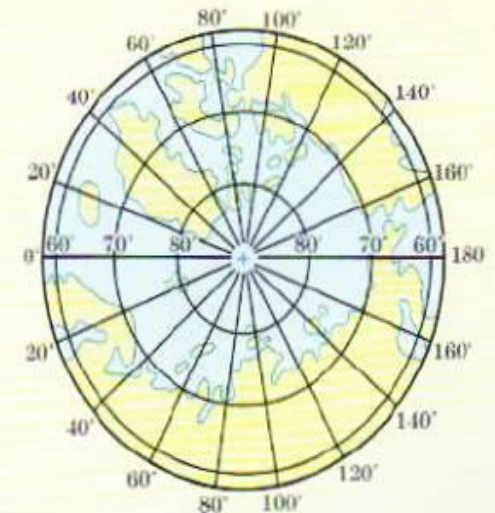
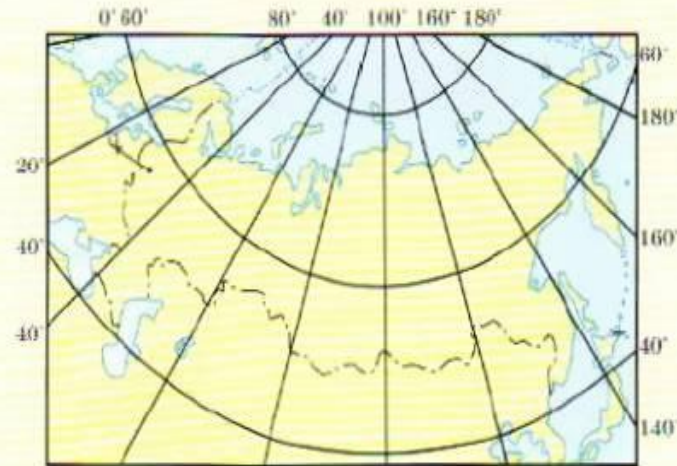
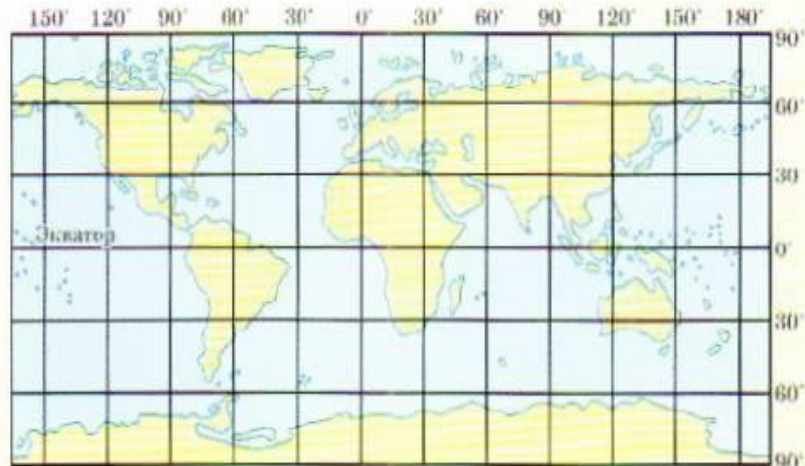
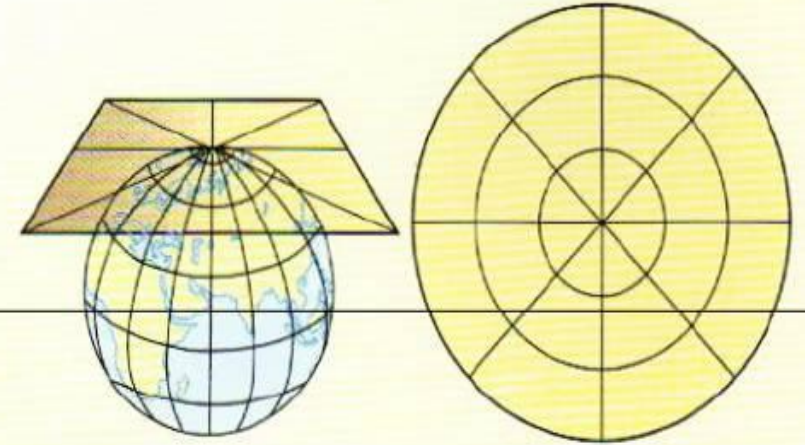
цилиндрическая

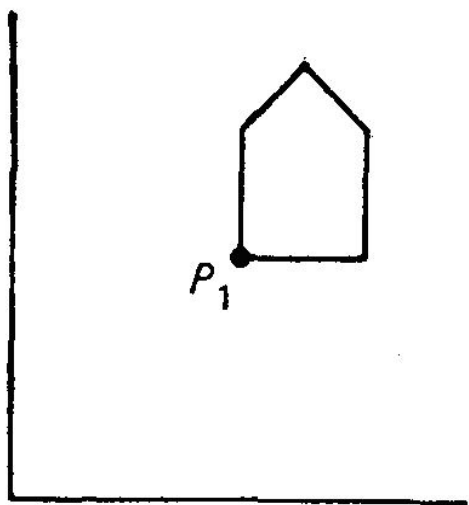


коническая

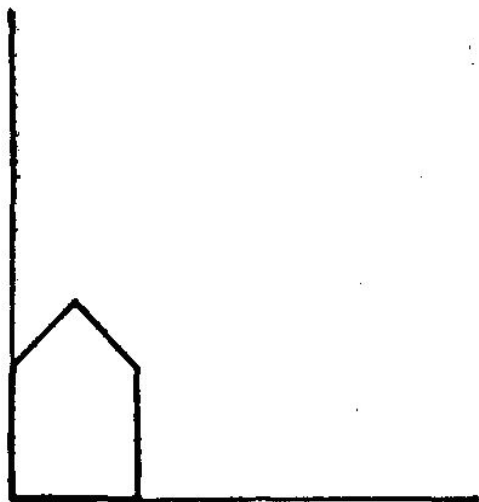


азимутальная

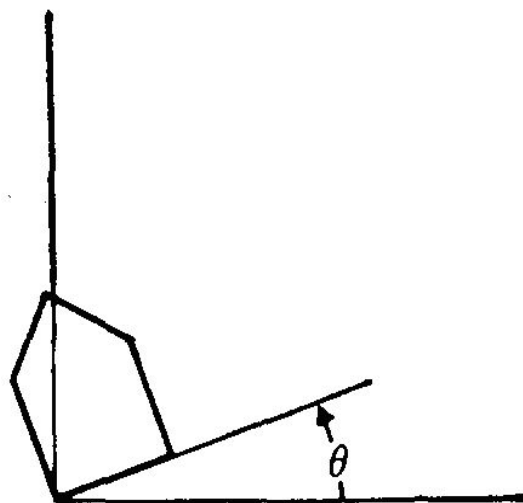




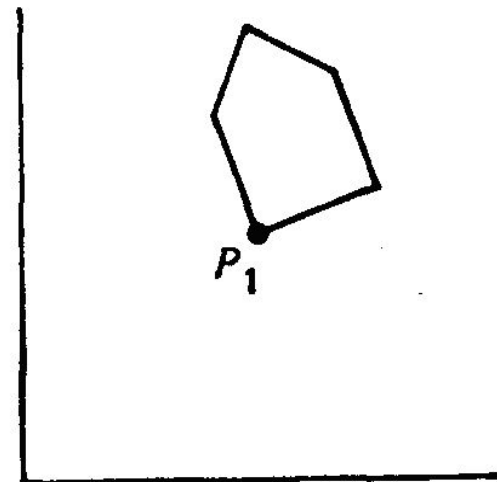
Первоначальный домик



После переноса точки P_1 в начало координат

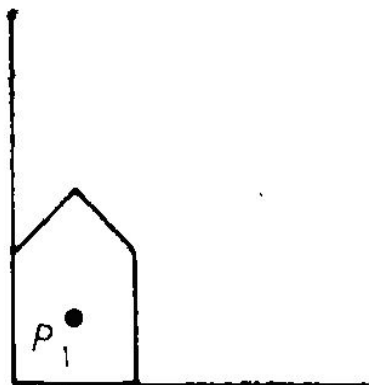


После поворота

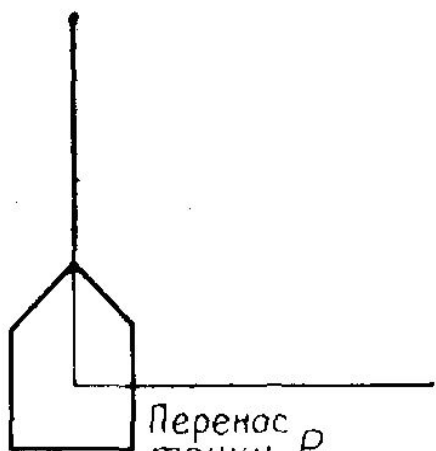


После переноса из начала координат в точку P_1

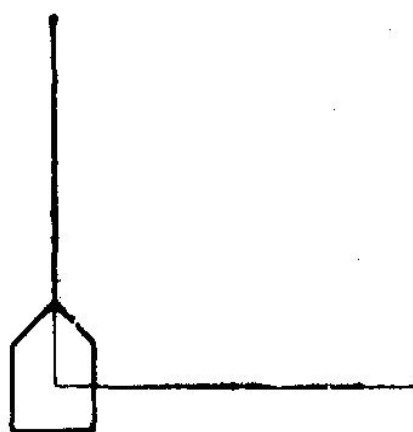
Поворот вокруг точки P_1 .



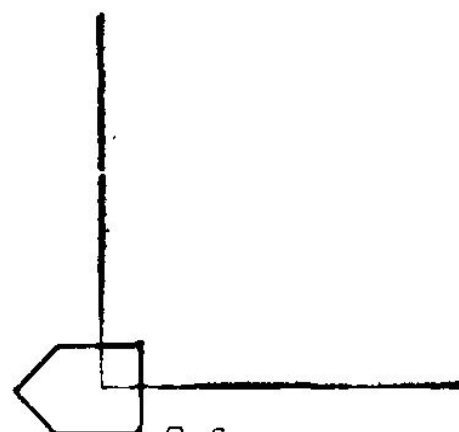
Домик в начальный момент



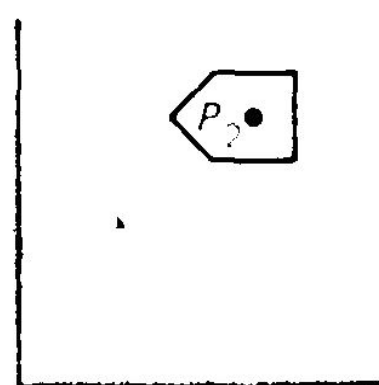
Перенос точки P_1 в начало координат



Масштабирование



Поворот



Перенос в конечную позицию P_2