

# Язык разметки гипертекста HTML

# Содержание:

1. [Введение в язык HTML](#).
2. [История создания HTML](#).
3. [Основные понятия языка HTML](#).
4. [Структура Web – документа](#).
5. [Вставка комментария](#).
6. [Пример HTML документа](#).
7. [Теги форматирования текста](#).
8. [Теги управления внешним видом Web-страницы](#).
9. [Тэг <FONT>](#).
10. [Цвет фона и текста](#).
11. [Списки](#).
12. [Web-страница с графическими объектами](#).




# Введение в язык HTML



**HTML** – это язык разметки документов в среде WEB. То, что вы видите при просмотре страницы в Internet, это интерпретация вашим браузером HTML-текста. Чтобы браузер правильно отображал форматирование к примеру текста т.е. разделял его на абзацы, выделял цитаты, заголовки, списки и.т.д. ему надо как-то сообщить , что мол это заголовков, а это – параграф и.т.д. Этим как раз и занимается язык html. Чтобы увидеть HTML-коды страницы в Internet, кликните правой кнопкой мыши по странице, в выпавшем меню выберите пункт - view source (или "просмотр HTML кода").

**HTML-документ –  
это обычный текстовый  
документ, содержащий  
специальные разметочные  
указатели (тэги).**

**HTML-файл имеет расширение  
.htm или .html**



# История создания HTML (Hyper Text Markup Language – язык разметки гипертекста)

## Некоторые даты:

1945 год: американский ученый, научный консультант президента *Ванневар Буш* (Vannevar Bush) высказывает идею гипертекста.

1968 год: *Дуглас Энджельбарт* демонстрирует работу гипертекстовых связей в созданном им текстовом процессоре.

# Некоторые

## даты!

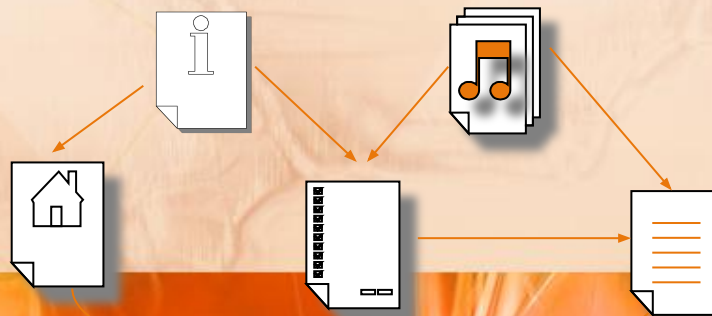
1960-е годы: сотрудники компании IBM создали язык GML (General Markup Language - общий язык разметки), который предназначался для использования на ЭВМ семейства IBM. Язык GML в дальнейшем был расширен, а в 80-х годах прошёл стандартизацию ISO (Международная организация стандартизации). Этот мощный и универсальный режим разметки, названный SGML (Standart General Markup Langugage), использовался военным ведомством США для оформления технической документации.



1980-е годы: учёный-физик Тим Бернерс-Ли, сотрудник CERN (Европейский Центр Ядерных Исследований), в основу разрабатываемого языка положил язык SGML и приёмы работы с гипертекстом, с чем и связано название созданного им языка - HTML. Новый язык использовал основные конструкции SGML для описания документов и гипертекстовых ССЫЛОК.

**Термин "гипертекст" впервые был введён Тедом Нельсоном в 1969 году.**

**Гипертекст** – электронный документ, содержащий в себе ссылки на другие документы.



Содержание

# ТЭГИ

**Тэг** – инструкция браузеру, указывающая способ отображения текста.

[Содержание](#)



# ПРАВИЛА ЗАПИСИ ТЭГОВ

Тэг всегда начинается со знака «меньше» (<) и оканчивается знаком «больше» (>)

*Например: <BR>*

# ТЭГИ



# Структура Web – документа.



**Всё содержимое файла Интернет-страницы заключается в контейнер `<html>...</html>`, указывающий браузеру, что данный текст представляет собой HTML-документ и, возможно содержит в себе тэги, которые браузер должен выявить, распознать, интерпретировать.**

**Типичная Интернет-страница состоит из двух частей: заголовка (HEAD) и тела (BODY).**

# Структура Web – документа.

*Эту базовую структуру в простейшем виде можно наглядно показать следующим образом:*

<code>&lt;HTML&gt;</code>	<i>начало контейнера HTML-документа</i>
<code>&lt;HEAD&gt;</code>	<i>начало контейнера заголовка</i>
<code>&lt;TITLE&gt;</code>	<i>начало контейнера строки – названия страницы</i>
<code>...</code>	<i>строка названия страницы</i>
<code>&lt;/TITLE&gt;</code>	<i>конец контейнера строки – названия страницы</i>
<code>&lt;/HEAD&gt;</code>	<i>конец контейнера заголовка</i>
<code>&lt;BODY&gt;</code>	<i>начало контейнера тела страницы</i>
<code>...</code>	<i>тело (всё содержимое) страницы</i>
<code>&lt;/BODY&gt;</code>	<i>конец контейнера тела страницы</i>
<code>&lt;/HTML&gt;</code>	<i>конец контейнера HTML-документа</i>

# Структура Web – документа.



Указанная вами *строка-название* будет выводиться в заголовке окна браузера, когда данная страничка будет в нём просматриваться, а также (уже после размещения страницы в Интернете) в списках, выдаваемых поисковыми серверами.

# КОММЕНТАРИИ



**<! -- и -- >** - такой полутэг используется для добавления комментариев на страничке, т. е. для полезных пояснений,

**Пример:** **которые не показываются в**  
**<H1> Заголовок </H1>**  
**браузере.**

**<! --название главы-- >**

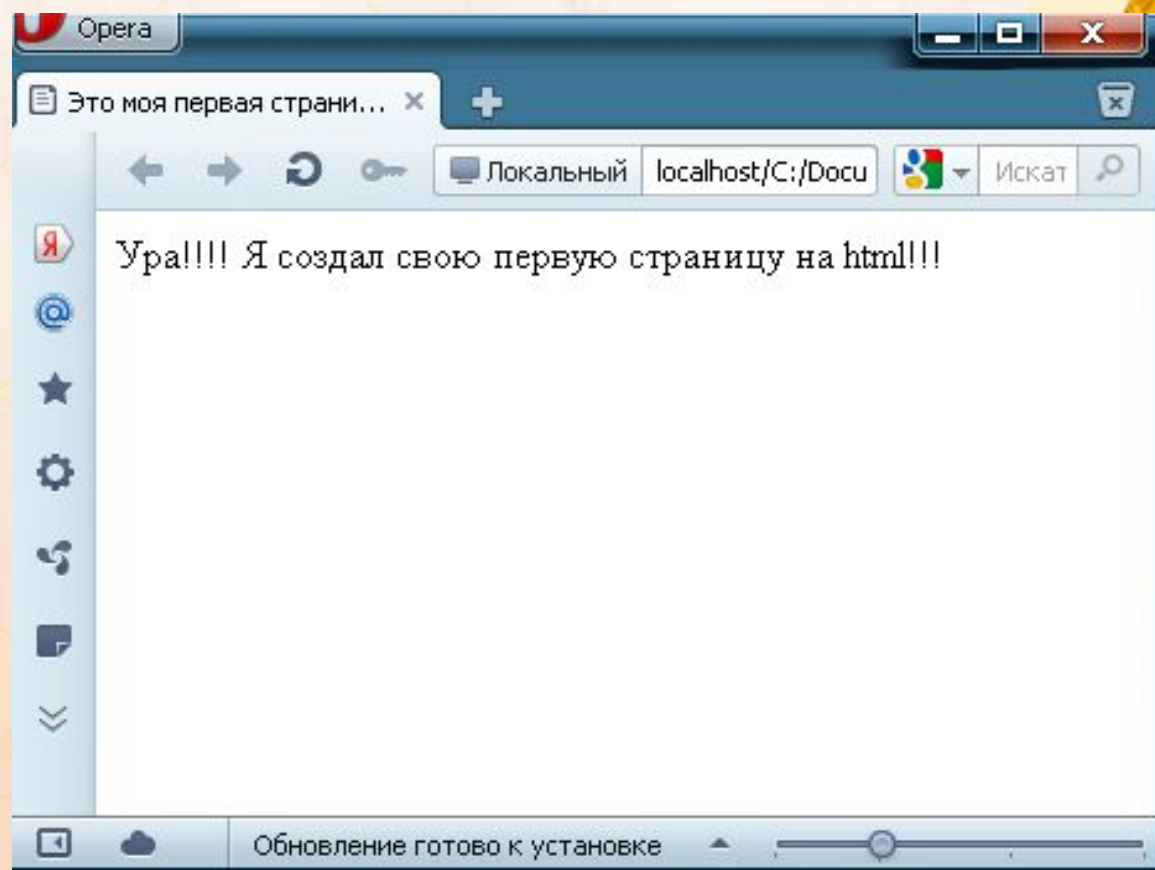
**<H2> Подзаголовок </H2>**

# ПРИМЕР HTML-ДОКУМЕНТА

```
<html>
  <head>
    <title> Это моя первая страничка! </title>
  </head>
  <body>
    <!--сейчас я напишу свою первую строчку текста!-->
    Ура!!!! Я создал свою первую страницу на html!!!
  </body>
</html>
```



# Результат будет таким:





# Тэги форматирования текста.



**<B> </B>** отображает текст полужирным шрифтом.

**<I> </I>** отображает текст курсивом

**<U> </U>** отображает текст подчеркнутым шрифтом.

**<STRIKE> </STRIKE>** и **<S> </S>** отображают текст, перечеркнутый горизонтальной линией.

**<BIG> </BIG>** выводит текст шрифтом большего размера, чем непомеченная часть текста

**<SMALL> </SMALL>** выводит заключенный в него текст шрифтом меньшего размера, по сравнению с остальной частью текста:

# Тэги форматирования текста



**<SUB> </SUB>** сдвигает текст ниже уровня строки и выводит его шрифтом меньшего размера. Рекомендуется для печати математических индексов:

**<SUP> </SUP>** сдвигает текст выше уровня строки и выводит его шрифтом меньшего размера. Этот тэг можно использовать для задания степеней чисел:

# Теги управления внешним видом Web-страницы

**<P>** - отделяет абзацы друг от друга, ставится в конце абзаца.

**<BR>** - начало новой строки.

**<HR>** - горизонтальная линия во весь экран.

**<H1>/<H1>** - заголовок документа. После буквы Н указывается вид заголовка от 1 до 6.

# Тэг <FONT>

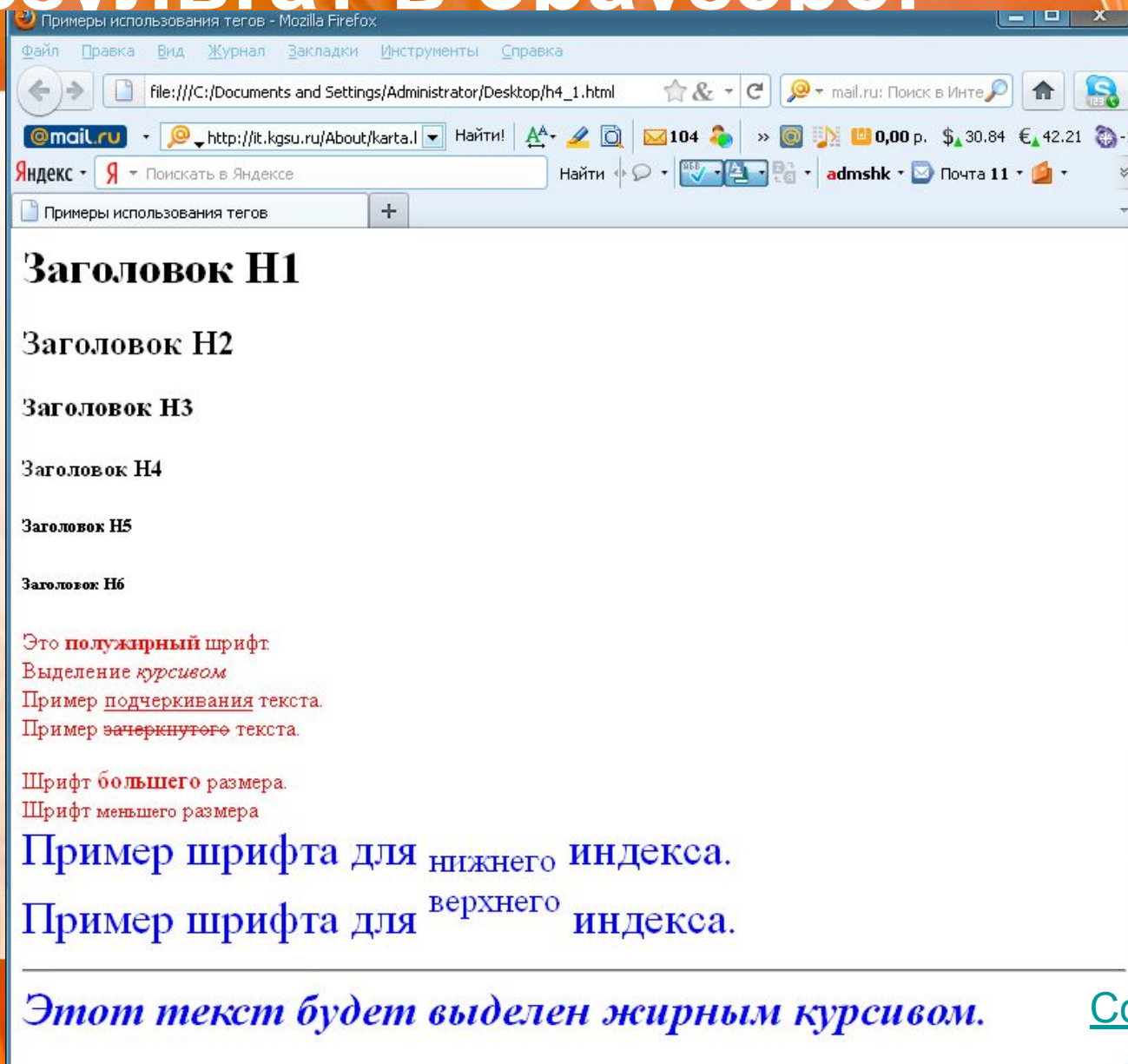
Тэг <FONT> позволяет изменить шрифт, который использует браузер для просмотра **Web**-страницы. Тэг может иметь следующие параметры:

- **FACE** – задает название шрифта, которым будет выводиться текст.
- **SIZE** – задает размеры шрифта в условных единицах от 1 (самого маленького) до 7 (самого большого). Принято считать, что шрифт “нормального” размера соответствует значению 3.
- **COLOR** – устанавливает цвет шрифта, который может задаваться с помощью стандартных имен или набором шестнадцатеричных цифр.

# Пример:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Примеры использования тегов</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Заголовок H1</H1>
<H2>Заголовок H2</H2>
<H3>Заголовок H3</H3>
<H4>Заголовок H4</H4>
<H5>Заголовок H5</H5>
<H6>Заголовок H6</H6>
<FONT Color=red>
Это <B>полужирный</B> шрифт.<BR>
Выделение <I>курсивом</I><BR>
Пример <U>подчеркивания</U> текста.<BR>
Пример <STRIKE>зачеркнутого</STRIKE> текста.<P>
Шрифт <BIG>большого</BIG> размера.<BR>
Шрифт <SMALL>меньшего</SMALL> размера <BR>
<FONT Color=blue SIZE=6>
Пример шрифта для <SUB>нижнего</SUB> индекса. <BR>
Пример шрифта для <SUP>верхнего</SUP> индекса. <BR>
<HR>
<B><I>Этот текст будет выделен жирным курсивом.</I></B>
</BODY>
</HTML>
```

# Результат в браузере:



Примеры использования тегов - Mozilla Firefox

file:///C:/Documents and Settings/Administrator/Desktop/h4\_1.html

mail.ru: Поиск в Инте

Яндекс - Я - Поискать в Яндексе

Примеры использования тегов

**Заголовок H1**

Заголовок H2

Заголовок H3

Заголовок H4

Заголовок H5

Заголовок H6

Это **полужирный** шрифт.

Выделение *курсивом*

Пример подчеркивания текста.

Пример ~~зачеркнутого~~ текста.

Шрифт **большого** размера.

Шрифт **меньшего** размера

Пример шрифта для <sub>нижнего</sub> индекса.

Пример шрифта для <sup>верхнего</sup> индекса.

---

*Этот текст будет выделен жирным курсивом.*

[Содержание](#)

# Цвет фона и текста

Мы уже знаем как менять цвет текста, но для этого нам нужно было заключать его в теги **font** , а это не всегда удобно. Иногда, лучше задать цвет текста для всего документа. Также, можно задать и фоновое изображение.

**Вот необходимые атрибуты:**

**BACKGROUND** – определяет изображение для "заливки" фона. Значение задается в виде полного URL или имени файла с картинкой в формате GIF или JPG (подробнее об этом будет рассмотрено позже).











**BGCOLOR** – определяет цвет фона документа.

**TEXT** – определяет цвет текста в документе.

Все они прописываются для элемента **BODY**. Значения цветов задаются либо RGB-значением в шестнадцатиричной системе, либо одним из 16 базовых цветов.

# Цвет фона и текста

Таблица цветов

Название цвета	Color	Код	Цвет
аква	Aqua	#00FFFF	
Черный	black	#000000	
Синий	blue	#0000FF	
Фуксия	fuchsia	#FF00FF	
Серый	gray	#808080	
Зеленый	green	#008000	
Известь	lime	#00FF00	
Темно-бордовый	maroon	#800000	
Темно-синий	navy	#000080	
Оливковый	olive	#808000	
фиолетовый	purple	#800080	
Красный	red	#FF0000	
Серебряный	silver	#C0C0C0	
Чирок	teal	#008080	
Белый	white	#FFFFFF	
желтый	yellow	#FFFF00	



# Цвет фона и текста

Пример:

```
<!-- задаем фоновый цвет и цвет текста -->
```

```
<body bgcolor="#FFF8D2" text="red">
```

```
<p> Этот текст будет красный, потому что мы изменили цвет  
текста в теге БОДИ и теперь весь текст на странице по  
умолчанию будет красный </p>
```

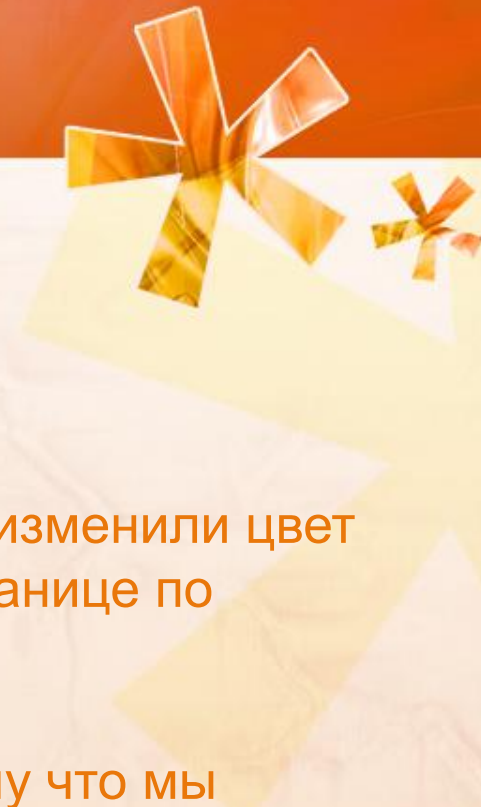
```
<font color = "green">
```

```
<p> В этом абзаце текст будет зеленый, потому что мы  
заклучили его в теги font и придали соответствующий цвет </p>
```

```
</font>
```

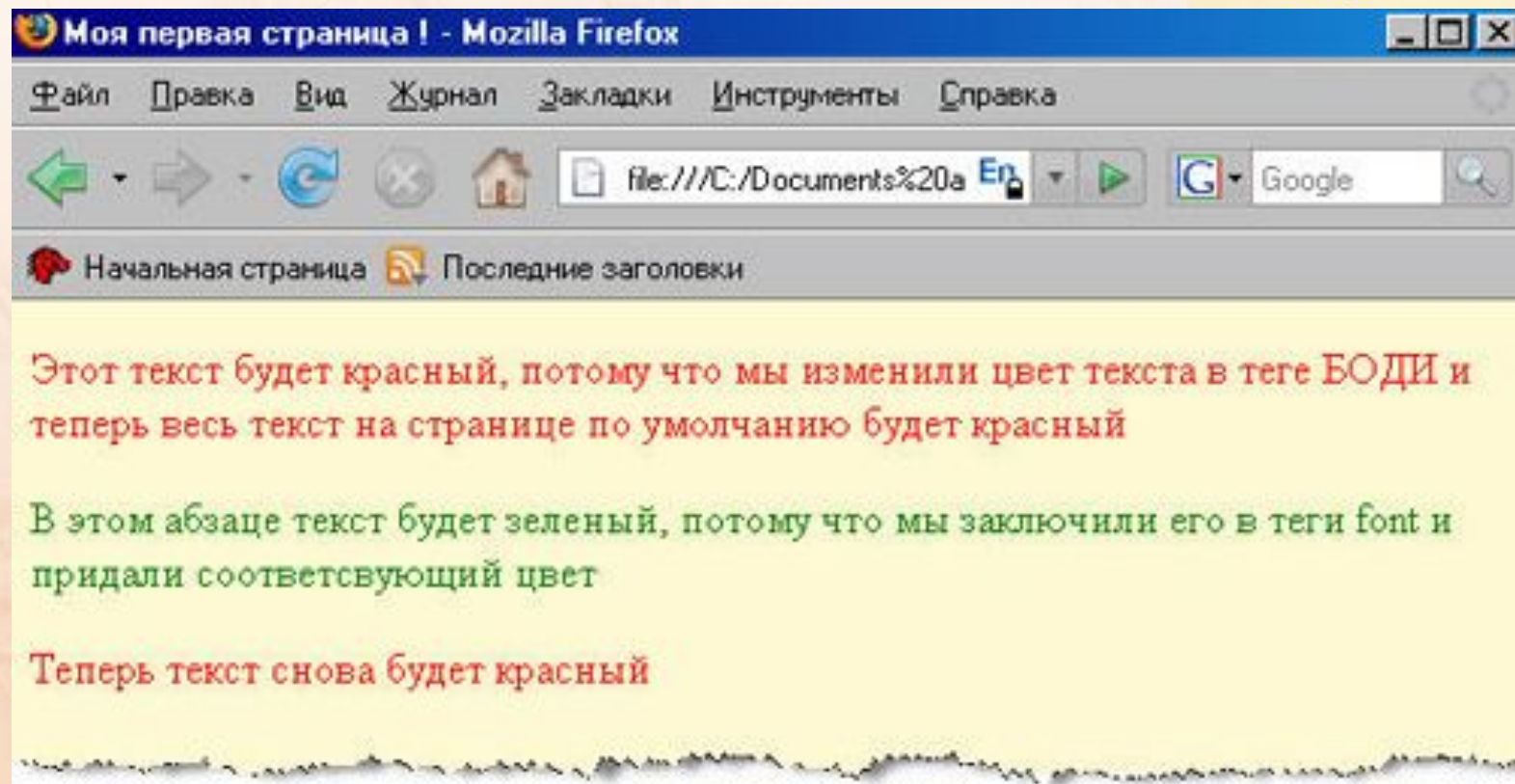
```
<p> Теперь текст снова будет красный </p>
```

```
</body>
```



# Цвет фона и текста

Результат в браузере:



# Списки

Каждый элемент списка начинается тэгом **<LI>**

В языке **HTML** предусмотрен специальный набор тэгов для представления информации в виде списков следующих типов:

- Маркированный (**<UL></UL>**);
- Нумерованный (**<OL></OL>**);
- список определений (**<DL></DL>**).

**<DL>** **<!--** Начало списка. **-->**

**<DT>** Термин.

**<DD>** Его определение

.....

**</DL>** **<!--** Конец списка. **-->**

# Web-страница с графическими объектами.



Изображения - это неотъемлемая часть любого сайта в сети интернет. Они используются везде, поэтому давайте разберемся что к чему. Есть три типа файлов изображений, которые можно вставить на ваши страницы:

- **GIF** (Graphics Interchange Format)
- **JPG / JPEG** (Joint Photographic Experts Group)
- **PNG** (Portable Network Graphics)

# Web-страница с графическими объектами.

## Пара слов о форматах:

**GIF** - использует всего 256 цветов и соответственно лучше подходит для рисунков с малым кол-вом оттенков. Этот формат поддерживает прозрачность изображений.

**JPEG** - формат изображений, который использует до миллиона цветов. Обычно используется для фотографий и качественной графики(с огромным количеством оттенков).

**PNG** - сравнительно новый формат . По многим параметрам превосходит JPEG и GIF: миллионы цветов и эффективное сжатие. Также поддерживает прозрачность.

В каком формате брать изображения - дело Ваше, однако старайтесь добиться максимального качества при минимальном размере .

# Web-страница с графическими объектами.



Для размещения изображений в **HTML**-документах используется тэг **<IMG>**, у которого параметр **SRC** задает местонахождение файла с изображением. Например:

- **<IMG SRC=picture.gif>** - в **HTML**-документ будет помещено изображение, находящееся в файле **picture.gif**;
- **<IMG SRC=Images/Плитка.bmp>** - в **HTML**-документ будет помещено изображение, находящееся в файле **Плитка.bmp**, который расположен в папке **Images**, находящейся **в этой же самой папке**, что и **HTML**-документ.

# Web-страница с графическими объектами.



При включении графического изображения в документ можно указывать его расположение относительно текста или других элементов страницы. Способ выравнивания изображения задается значением параметра **ALIGN** тэга **<IMG>**. Ниже приведены некоторые возможные значения этого параметра:

- **LEFT** Изображение “прижимается” к левому полю окна. Текст обтекает изображение с правой стороны.
- **RIGHT** Изображение “прижимается” к правому полю окна. Текст обтекает изображение с левой стороны.

# Web-страница с графическими объектами.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Параметры RIGHT и LEFT. </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<IMG SRC=Leto.jpg ALIGN=LEFT >
```

Изображение “прижимается” к правому полю окна. Текст обтекает изображение с левой стороны.<P>

```
<IMG SRC=Vodopad.jpg ALIGN=RIGHT>
```

Изображение “прижимается” к левому полю окна. Текст обтекает изображение с правой стороны.<P>

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```



# Web-страница с графическими объектами.



Результат в браузере:

