



Движение

идти 10 шагов

вернуть на 15 градусов

вернуть на 15 градусов

перейти на случайное положение

перейти в x: 86 y: 99

плыть 1 секунд к случайное положение

плыть 1 секунд в точку x: 86 y: 99

вернуться в направлении 90

вернуться к указатель мыши

изменить x на 10

установить x в 86

когда нажат

перейти в x: 240 y: 180

повторять всегда

вернуться к Самолет

идти 4 шагов

когда нажат

стереть всё

установить для пера цвет

повторять всегда

изменить цвет пера на 10

поднять перо

ждать 0.01 секунд

опустить перо

когда нажат

показаться

повторять всегда

если касается Самолет ? то

ждать 0.1 секунд

спрятаться



Спрайт

Ракета

Показать



Ракета



Файл

Редактировать



Руководства

Готовая версия

Код

Костюмы

Звуки



Движение

Движение

идти 10 шагов

Внешний вид

повернуть на 15 градусов

Звук

повернуть на 15 градусов

События

перейти на случайное положение

Управление

перейти в x: -90 y: 75

Сенсоры

плыть 1 секунд к случайное положение

Операторы

плыть 1 секунд в точку x: -90 y: 75

Переменные

Другие блоки

повернуться в направлении 90



Перо

повернуться к указатель мыши

изменить x на 10

установить x в -90

когда нажат

перейти в x: 0 y: 0

изменить костюм на Самолёт

повторять всегда

если касается Ракета ?, то

стоп другие скрыты спрайта

включить звук Bang!

повторить 13 раз

ждать 0.1 секунд

следующий костюм

стоп все

когда нажат

повторять всегда

повернуться к указатель мыши

идти 5 шагов



Спрайт

Самолет

Показать



Ракета





Файл

Редактировать



Руководства

Готовая версия

Код

Код

Новый

Загрузить с компьютера

Сохранить на свой компьютер



Движение

Движение

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

перейти на случайное положение

перейти в x: -237 y: -65

плывть 1 секунд к случайное положение

плывть 1 секунд в точку x: -237 y: -65

вернуться в направлении 90

вернуться к указатель мыши

изменить x на 10

установить x в -237

когда нажат

здать Бонусы значение 0

повторять всегда

перейти на случайное положение

ждать до касается Самолет ?

включить звук Монетка

изменить Бонусы на 1

когда нажат

повторять всегда

повернуть на 10 градусов



Спрайт

Бонус

Показать



Ракета





КОДАБРА

Что мы сегодня
изучили?

START NOW!



Узнали, что такое программирование

Познакомились с программой Scratch

Узнали, что такое циклы

Сделали свою первую работающую игру!



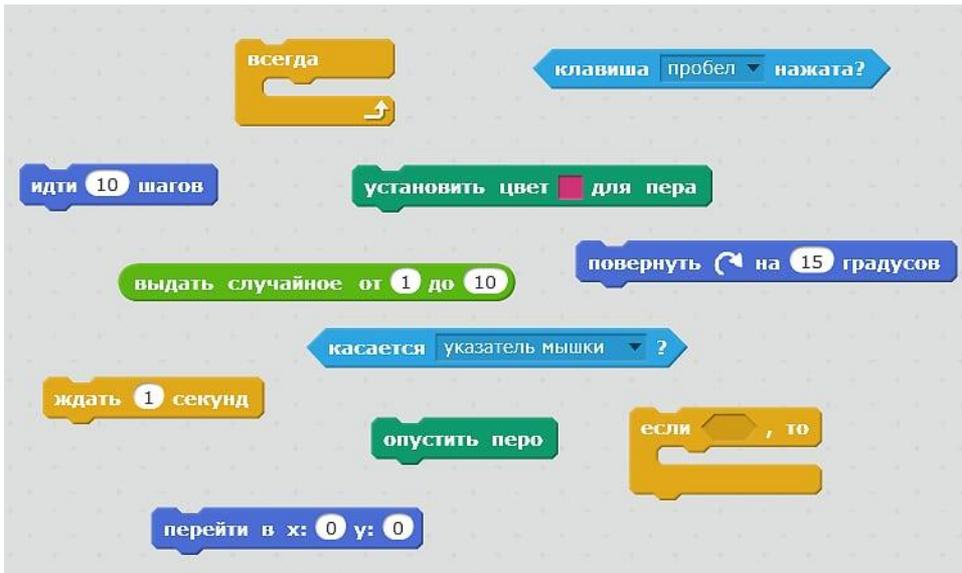


Узнали, что такое программирование

Познакомились с программой Scratch

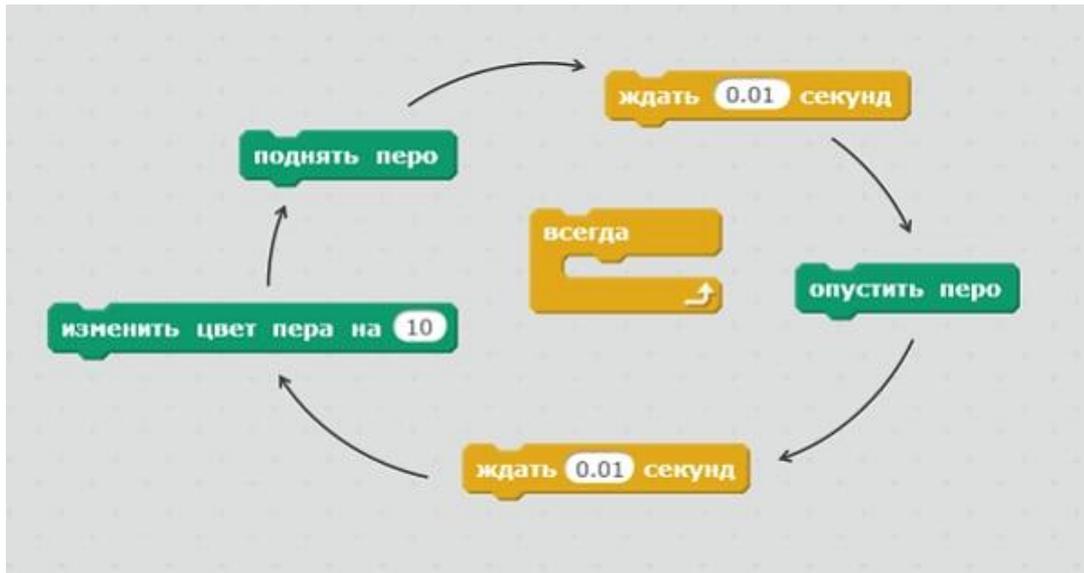
Узнали, что такое циклы

Сделали свою первую работающую игру!





- Узнали, что такое программирование
- Познакомились с программой Scratch
- **Узнали, что такое циклы**
- Сделали свою первую работающую игру!



- Узнали, что такое программирование
- Познакомились с программой Scratch
- Узнали, что такое циклы
- **Сделали свою первую работающую игру!**





КОДАБРА

Что нам предстоит
изучить?

START NOW!

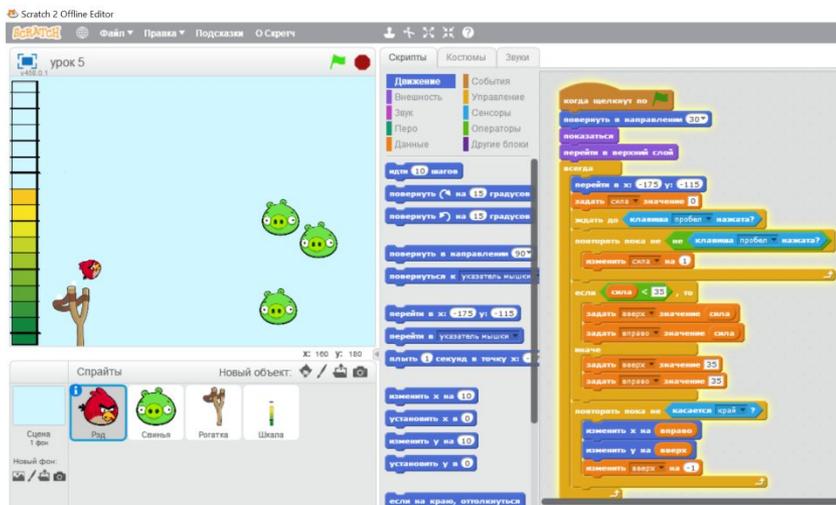
Подробно изучим интерфейс программы Scratch



Узнаем что такое система координат и зачем она нужна в играх

Научимся стрелять, ходить сквозь стены, программировать врагов и взрывы

Сделаем многоуровневую игру со стартовой кнопкой и финалом





- Подробно изучим интерфейс программы Scratch
- **Узнаем что такое система координат и зачем она нужна в играх**
- Научимся стрелять, ходить сквозь стены, программировать врагов и взрывы
- Сделаем многоуровневую игру со стартовой кнопкой и финалом

	А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	К		А	Б	В	Г	Д	Е	Ж	З	И	К	
1	×	×	•			•	×	×	×	×		1										
2	•	•	•			•	•	•	•	•		2										
3			•		□							3	•									
4												4	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
5									□			5	•	×	×	•	×	×	×	×		
6												6	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
7												7										
8						□	•					8								•		
9										□		9										
10												10										





- Подробно изучим интерфейс программы Scratch
- Узнаем что такое система координат и зачем она нужна в играх
- **Научимся стрелять, ходить сквозь стены, программировать врагов и взрывы**
- Сделаем многоуровневую игру со стартовой кнопкой и финалом





- Подробно изучим интерфейс программы Scratch
- Узнаем что такое система координат и зачем она нужна в играх
- Научимся стрелять, ходить сквозь стены, программировать врагов и взрывы
- **Сделаем многоуровневую игру со стартовой кнопкой и финалом**





КОДАБРА

Работы наших выпускников

START NOW!