# ІНФОРМАТИКА 9 КЛАС

## Урок *10*

## Практична робота №3:
## "Робота з об'єктами файлової системи".

1. **На *Робочому столі* створити папку *Робота_Ваше Прізвище*.**
2. **В папці *Робота_Ваше Прізвище* створити папки *Ярлики*, *Документи*.**
3. **В папці *Документи* створити папки *Текст* і *Малюнок*.**
4. **В папці *Текст* створити текстовий файл *Family.txt*, що містить інформацію:**

   **а) 1-ий рядок *Ваше прізвище, ім'я, по батькові, клас* українською мовою;**

   **б) 2-ий рядок *Ваше прізвище, ім'я, по батькові, клас* російською мовою;**

   **в) 3-ий рядок *Ваше прізвище, ім'я, по батькові, клас* англійською мовою.**

**7. В папці *Малюнок* створіть точковий малюнок *Family.bmp*. Відкрийте створений файл. Встановіть з допомогою головного меню програми параметри екранного листа *Рисунок/атрибуты* розміром 10 х 10 см. За допомогою інструмента *Пензлик* намалюйте:**

- **своє *прізвище* червоним кольором;**
- ***ім'я* — синім кольором;**
- ***клас* — зеленим кольором.**

**Закрийте створений малюнок. Збережіть зміни.**

**8. Із папок *Текст* і *Малюнок* відкрийте створені Вами файли *Family.txt* і *Family.bmp*. Згорніть відкриті програми на панель задач. Здійсніть перехід від одного документа до іншого з допомогою:**

**а) мишки;**

**б) клавіатури.**

**9. В папці *Ярлики* створіть ярлики до файлів *Family.txt* і *Family.bmp*. В цій же папці створіть ярлик до своєї папки *Робота_Ваше Прізвище*. Перевірте чи відкривають створені об'єкти Ваші ярлики.**

**10. Поміняйте значки в папці *Ярлики* до створених об'єктів.**

**11. Порівняйте розміри ярликів і створених файлів, папок. Заповніть у зошит таблицю:**

| Створений об'єкт | Розмір ярлика в байтах | Розмір файла або папки в Кбайтах |
|---|---|---|
| Family.txt | | |
| Family.bmp | | |
| Робота_Ваше Прізвище | | |

**13. Здайте звіт про виконану роботу. З дозволу вчителя вилучіть створені Вами папки, файли, ярлики з *Робочого столу*. Очистіть *Корзину*.**