

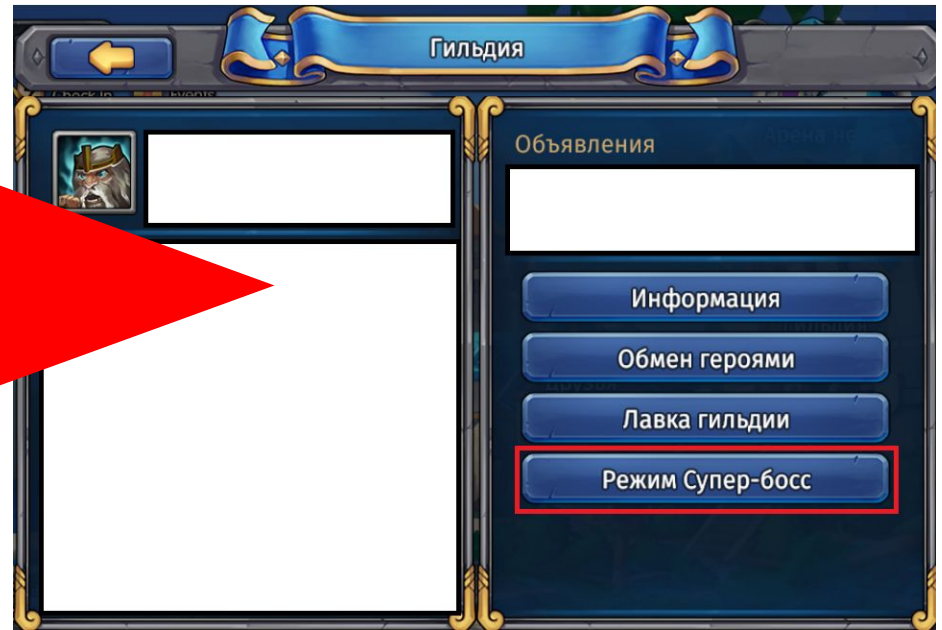
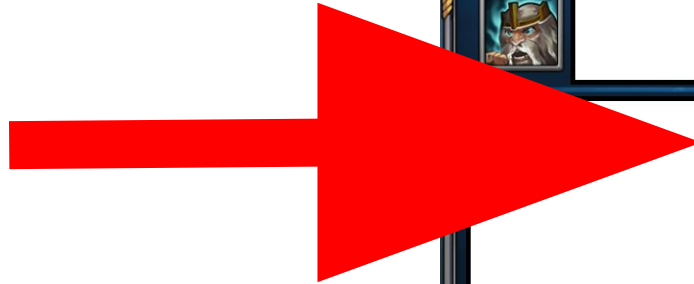
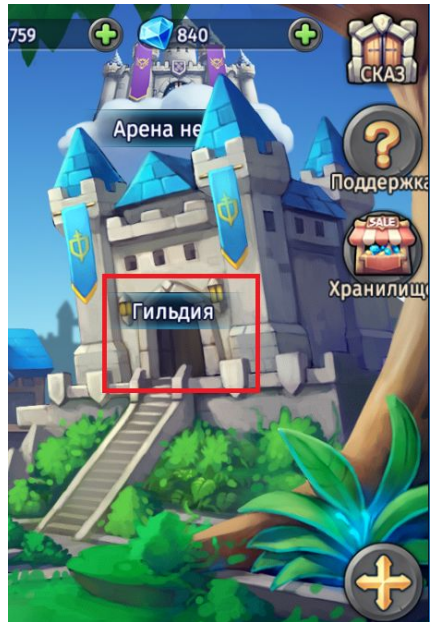
Режим босса гильдии

Boss endurance mode

Вступление

Вступив в гильдию в игре Heroes Tactics вы получаете доступ к событию - битве с боссом гильдии.

Примечание: в русской локализации игры очень много багов поэтому иногда будут дополнительно приведены иллюстрации из английской версии игры.

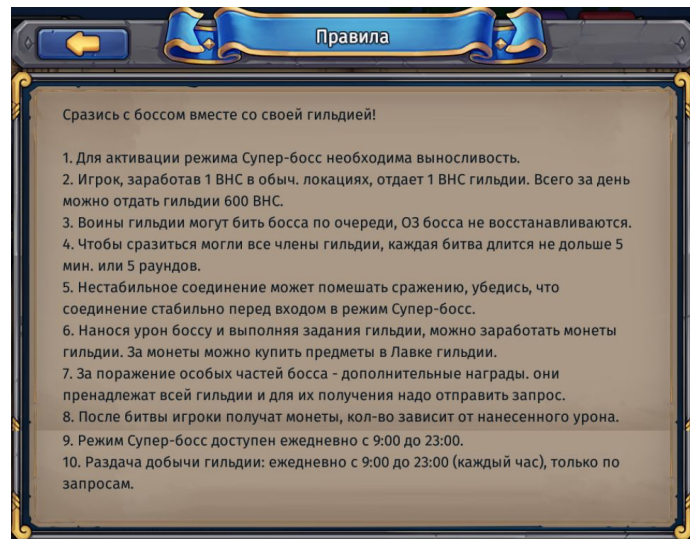


Оглавление

На данный момент (20.03.16) существует только один босс - **Осьминогус** (в английской версии **Octavious**). Бить его можно в период с **12-00 до 2-00 по Москве** (с 9-00 до 23-00 по Европе). Текущее время сервера можно увидеть нажав на аватар своего персонажа.

В бой с боссом может вступить любой член гильдии, **достигший 50-го уровня**.

На бои с боссом тратится выносливость гильдии. Каждый раз когда член гильдии **расходует 1** единицу выносливости для обычных боев в гильдию добавляется 1 выносливость (просто добавляется, у вас ничего не уменьшится - не беспокойтесь!). Максимально гильдия может получить от одного игрока **600** выносливости в день. При этом в гильдии может быть **максимум 200 000** выносливости одновременно. На каждый перезапуск босса тратится **60 000** выносливости. **За нанесенный боссу урон вы получаете золото, части предметов и даже целые предметы!**



Выбрав босса вы увидите сколько у вас осталось ежедневных попыток и прогресс. Далее, выбрав закладку со свитком и лупой можно посмотреть кому достались награды за атаку в [системе автораспределения](#) призов. Нажав кнопку “Битва” мы попадем на экран подготовки к битве с боссом.

Тут мы можем увидеть сколько времени осталось до получения дополнительного лута (если убить босса), вступил ли кто-то в бой, прогресс убийства, [рейтинг сервера](#) и [рейтинг гильдии](#) по нанесенному боссу урону. Так же нам покажут лут, падающий с этого босса.



Рейтинги

В рейтинге гильдии показан **максимальный** нанесенный урон **по текущему** боссу для каждого члена гильдии. Если игрок не бил босса в рейтинге его не будет.

Это означает что если вы били текущего босса , допустим 2 раза по 2 попытки на 30к, 80к, 17к и 24к, то в рейтинге вы будете фигурировать с цифрой 80к - максимальным вашим уроном.



Рейтинг сервера рассмотрим подробнее.

Здесь мы можем видеть гильдию, убившую босса быстрее всех на сервере. Из за багов время убиеия в русской локализации отсутствует. Далее идет гильдия, первая на сервере убившая босса. И, наконец, самое интересное - рейтинг урона на сервере.



В рейтинге урона сервера **первые три места** выделяются особо. У игроков, занявших эти места, помимо максимального нанесенного урона **будут показаны герои**, участвовавшие в этом знаменательном бою. Просматривая рейтинг сервера каждый день мы можем **отслеживать наиболее эффективный набор героев** и стремиться качать своих соответственно.

Игроков, занявших в рейтинге места с 4 по 10, показывают без героев, только с уронем.

Полезно брать информацию не только со своего сервера, но и с других. Если у вас нет героев на других серверах то можете читать [англоязычный форум по игре](#). Там игроки делятся статистикой.

Rank	Player	Level	From	Highest Single Attack
1	Pikolo	70	Царство	777323
2	luckwow	70	Люди-Х	769102
3	FireFox	70	Royal	766961
4	NBSerG	70	Люди-Х	765502

4	NBSerG	70	Люди-Х	765502
5	Forlorn	70	Люди-Х	750347
6	Mortivore	70	Royal	713150
7	Elvetika	70	Royal	701247
8	Aron	70	Royal	691311
9	MTrooper	70	Царство	688668

Система автораспределения призов

Система распределения призов работает следующим образом. Перед битвой с боссом вы делаете запрос на один из предметов. При этом вы встаете в **очередь** из игроков, сделавших запрос на этот **конкретный** предмет ранее. Во время битвы если **данный предмет** будет выбит его получит **первый в очереди** игрок. И так далее, пока очередь не дойдет до вас. Нажав на значок с лупой рядом с предметом вы можете посмотреть кто стоит в очереди за предметом, сколько предметов уже выпало и сколько осталось времени до следующей раздачи. Один раз встав в очередь, вы будете находиться в ней пока не получите предмет, даже при смене босса.



Request Rewards

Octavius Potential Loot

-  Holy Neck Ring
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Lion's Shield
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Dragon Armor
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Dragon Tooth Crown
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Iron Gladiator
8 left, 8 requests awaiting  Requested











Request Rewards

Request Queue

-  62 MATRIX
 -  63 Mr_Raven
 -  61 AdoLFiK
 -  64 Oberon
-  Awaiting distribution 0 items
Next distribution 00:57:54 
Currently ranking No.8







Запрос наград

Осьминогус Шанс получить

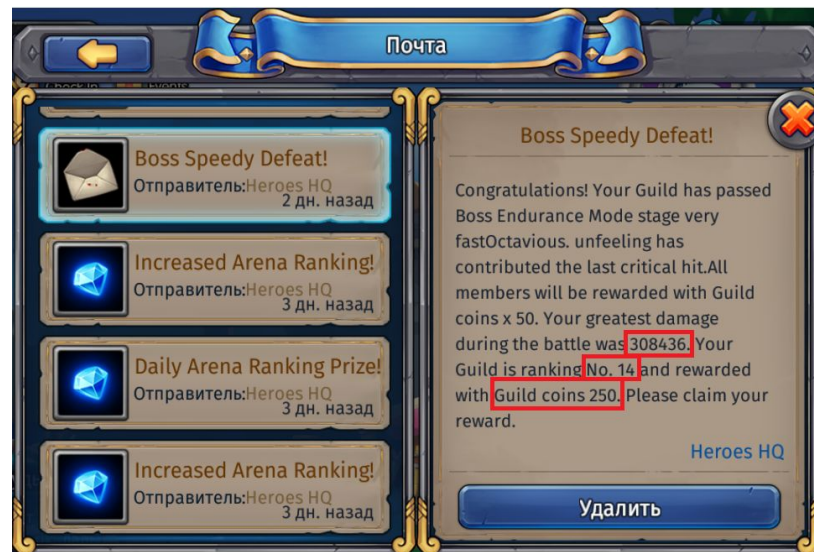
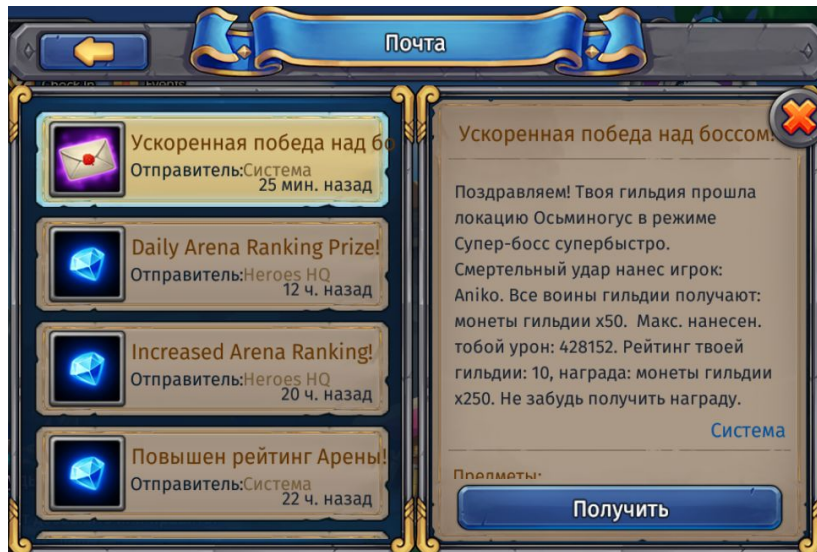
-  Святое ожерелье
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Корона дракона
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Броня дракона
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Щит льва
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Железный гладиатор
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос

Запрос наград

Очередь запросов

-  62 MATRIX
 -  63 Mr_Raven
 -  61 AdoLFiK
 -  64 Oberon
-  В ожидании раздачи: 0 предм.
След. раздача 00:47:31 
Текущ. рейтинг: 8

Награда за победу над Боссом



Бой с боссом

Начиная бой с боссом мы получаем **1 минуту** на расстановку своих войск. Обратите внимание что на босса **вы можете нанять одного героя**, из выставленных в аренду другими игроками гильдии. Это очень сильно повышает ваш урон если вы берете нужных прокачанных героев (донатных особенно!).

Каждый бой длится **5 раундов** и не более **4 минут**. Продумывайте ваши действия заранее.



Тактика боя

Изначально у босса доступны для атаки **три** щупальца. На иллюстрации показано какие клетки они занимают (каждое щупальце - **2** клетки в длину). Старайтесь перед боем узнавать какие щупальца остались - расстановка войск будет разная.



Босс атакует 4 разными способами.

1. Бьет щупальцем.

Этот вариант атаки осложняет жизнь тем, что щупальца оглушают и отталкивают. Отталкивают доступные для атаки щупальца, оглушают - недоступные.

1. Перемешивает героев.

Герои слетают с занятых клеток на соседние в произвольном порядке.

1. Выбрасывает рыб.

Рыбы атакуют как обычные противники. Особых атак у них нет. Если рыбу убить из нее всегда падает **часть предмета**.

4. Обрызгивает чернилами.

Чернила **снижают урон** и мобильность героев.

Исходя из способностей босса есть очевидные и не очень тактические ходы:

- Если один герой стоит вплотную к щупальцу а второй герой - за спиной первого, то их нельзя оттолкнуть! Первый герой благополучно контратакует босса.
- После того как босс обрызгал ваших героев чернилами не бейте а отложите ход - эффект чернил пройдет и вы ударите в полную силу.
- Рыбки это не только надоедливые соперники но источник энергии для ваших умений! Так же иногда их тела послужат вам оружием!

Куча мала (информации) для внесения и выяснения:

ХП босса - 40 000 000

Когда атака рыбами?

Когда чернила?

Когда тряска?

Хп Щупалец - ?

Резисты босса?

Видео от Royal <https://www.youtube.com/watch?v=EGV77QH7u7M>

Гладиус, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 613к, все щупальца

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=1NFXNwgG4yk>

Игорь, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 765к, все щупальца

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=HkzHFSaGcVg>

Игорь, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 638к, без среднего

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=yaR37BkkioY>

Игорь, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 675к, только нижнее

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=Ov7nPVDr9ZQ>

Гейбл, Пей, Циклоп, Мерлин, Пикси 186к, без щупалец

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=6J2DroD7N1Y>

Гейбл, Пей, Зиа, Мерлин, Пикси 419к, без щупалец

Топы серверов

Damage ranking

Highest Server Damage Ranking

1	70 Nicanor From: TOPCLASS	Highest Single Attack: 735020
Attack Rating: 20545 Battle Formation:		
2	70 Ryoma From: TOPCLASS	Highest Single Attack: 650562
Attack Rating: 21010 Battle Formation:		
3	70 MagicAdept From: TOPCLASS	Highest Single Attack: 631807
Attack Rating: 20221 Battle Formation:		

Damage ranking

Highest Server Damage Ranking

1	70 Galette From: Dragonborns	Highest Single Attack: 768780
Attack Rating: 20438 Battle Formation:		
2	70 Gromley From: Dragonborns	Highest Single Attack: 721388
Attack Rating: 21307 Battle Formation:		
3	70 Kaimon From: Dragonborns	Highest Single Attack: 691484
Attack Rating: 20359 Battle Formation:		

Match: you get Pegasus from spending lots of

Damage ranking

Highest Server Damage Ranking

1	70 Butlersheep From: The_Blood_Oath	Highest Single Attack: 759077
Attack Rating: 20674 Battle Formation:		
2	70 ZezZkll From: Indonesia	Highest Single Attack: 729304
Attack Rating: 21034 Battle Formation:		
3	70 MUSTILL From: SoulsRelic	Highest Single Attack: 662905
Attack Rating: 21184 Battle Formation:		

Герои

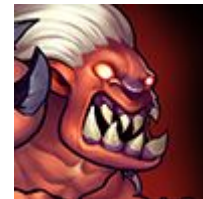
Ниже приведен список героев, наиболее подходящих для использования в битве против босса. Список будет дополняться по мере изменения игры и появления новых тактик. Героев, указанных в этом списке нужно качать в первую очередь. Так же указаны умения, которые следует раскачивать в первую очередь.

В таблице указаны как начальные параметры героя (1 звезда, голый) так и для полностью прокачанного (Ф+2, 5 звезд, все снаряжение, магически заряженное).

Для каждого героя есть маленькая тактическая справка.

Чудовище (Behemoth)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
56 (50 286)	36 (15 917)	12 (7 409)	8 (6 483)	2 клетки	Ближняя физическая



Чудовище сейчас самый полезный герой для боя с боссом. Оно изначально наносит гигантский урон, если повезет убить контратакой пару рыбок урон становится запредельным. Но самое главное - Жестокость снижает физическую защиту босса и если весь отряд будет бить в ослабленную точку урон возрастает в разы.

Жестокость (Relentlessness)

Понижает физ. защиту цели. С каждым ударом эффект увеличивается.



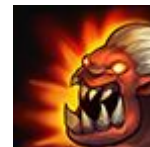
Гнев демона (Demonic Rage)

умение, тратящее энергию. Тройной удар.



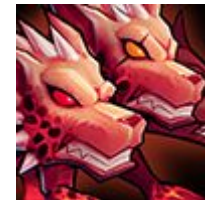
Усиление (Amplification)

увеличивает урон за каждое убийство **до конца боя**



Игорь (Igor)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
44 (31 719)	28 (12 172)	12 (10 132)	10 (7 488)	3 клетки	Ближняя физическая



Игорь примечателен тем, что бьет перед собой по трем направлениям сразу. При этом эту базовую атаку можно усиливать напрямую, прокачав умение “Рассеянный Удар”. Три вектора таки - в три раза больший урон по боссу если ставить Игоря между двух щупалец. Контратака, увы, только по прямой.

Зубы ада (Hells Jaws)

умение, тратящее энергию. Двойной удар по трем направлениям, дополнительный урон



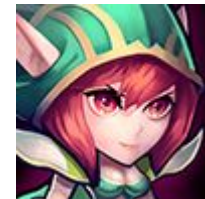
Рассеянный Удар (Splash attack)

увеличивает от всех атак



Зиа (Zia)

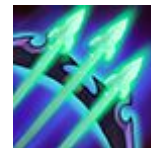
Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
36 (23 756)	32 (16 159)	8 (7 997)	10 (7 074)	3 клетки	Дальняя физическая



Зиа хороша из-за мульти-атаки. Плюс урон от выстрелов прокачивается умением. Не бойся ножа, бойся Зиа: 1 выстрел - 4 дырки.

Мульти-атака (**Multi attack**)

умение, тратящее энергию. Выстрел в цель и в еще 3 рядом, дополнительный урон



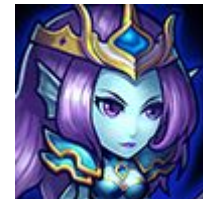
Мастерство лука (**Bow mastery**)

увеличивает урон от выстрелов



Нага (Naga)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
52 (31 268)	34 (16 437)	12 (9 053)	12 (7 265)	2 клетки	Ближняя физическая



Дождем мечей Наги наносится просто чудовищный урон. Однако умение это часто промахивается. Ползает Нага медленно. Зато весь урон героя усиливается напрямую прокачкой Мастерства.

Дождь мечей (**Storm of blades**)

Умение, тратящее энергию. 4 сильных удара подряд.



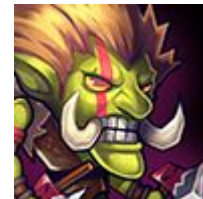
Мастерство Меча (**Blade Mastery**)

увеличивает урон всех атак



Пэй (Pei)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
44 (30 667)	32 (15 838)	10 (8 112)	8 (5 548)	2 клетки	Дальняя физическая



Пэй командный игрок. Основная его польза что в 3-м раунде он дает дополнительный ход всему отряду плюс **повышает всем урон** в этот ход. Хотя урон он наносит тоже впечатляющий.

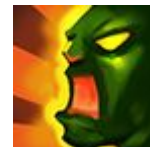
Мощный бросок (**Power Throw**)

умение, тратящее энергию. Двойной выстрел.



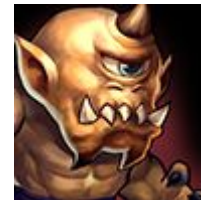
Воинственный клич (**Battle Roar**)

запускается в 3,6 и 9 раунде. Увеличивает мобильность и урон **всего** отряда.



Циклоп (Cyclops)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
44 (40 639)	30 (16 594)	12 (7 979)	10 (6 680)	2 клетки	Дальняя физическая



У циклопа главный урон зависит от случая. Если он удачно бросит рыбу в скопление щупалец урон будет ого-го! Не забывайте бросать бомбу туда же.

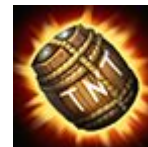
Живое ядро (Flesh Bomb)

умение, тратящее энергию. Отбросить противника и нанести урон всем врагам в месте падения.



Бабах (TNT)

запускается в 2,5 и 8 раунде. Бомба, наносящая урон цели и всем вокруг.



Мерлин (Merlin)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
28 (18 869)	36 (15 932)	6 (5 276)	20 (13 984)	1 клетка	Дальняя магическая



Самый сильный магический стрелок. Умением поражает все части босса. За счет отсутствия штрафа на ближний бой и усиления атаки ближнего боя имеет потенциал часто использовать основное умение при нашествии рыб.

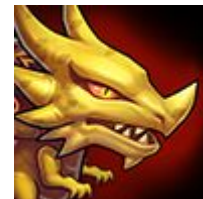
Гром и молния (Chain Lightning)

умение, тратящее энергию. Бьет по 4 целям не дальше 4 клеток друг от друга. Каждый последующий заряд слабее на 30%



Гладиус (Gladius)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
66 (35 600)	34 (16 513)	16 (11 232)	16 (9 849)	4 клетки, летает	Ближняя магическая



Гладиус - герой доната. Его можно получить только из платного фонтана. Поэтому он рвет всех и вся. Если есть возможность - арендуйте его в гильдии.

Залп огня (Fire Cannon)

умение, тратящее энергию. Удар по цели и вокруг нее.



Удар ветра (Wind Knockback)

запускается в 2,5 и 8 раунде. Атака, наносящая урон цели и отталкивающая противника.



Буйство огня (Fire Penetration)

увеличивает урон

