

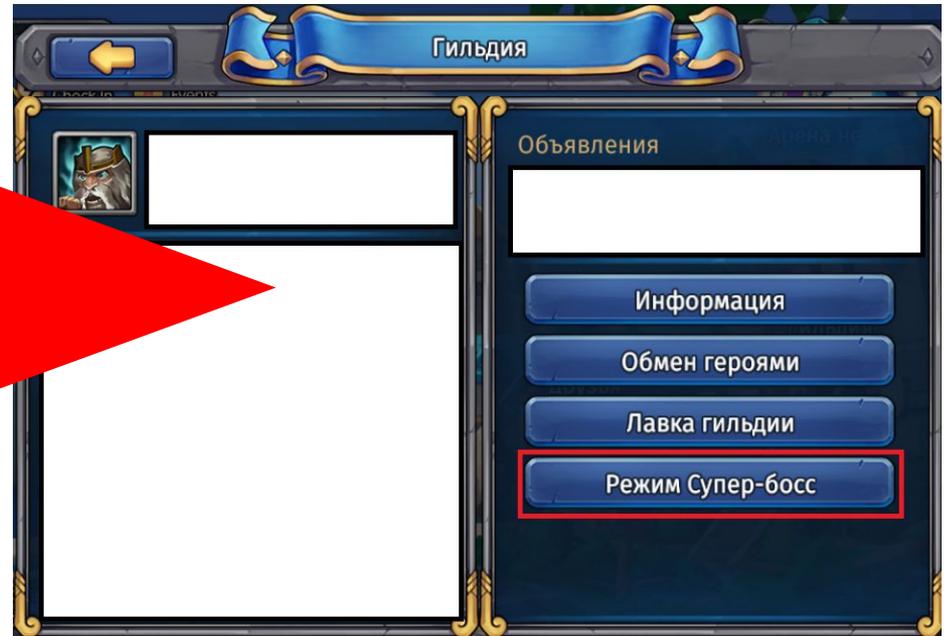
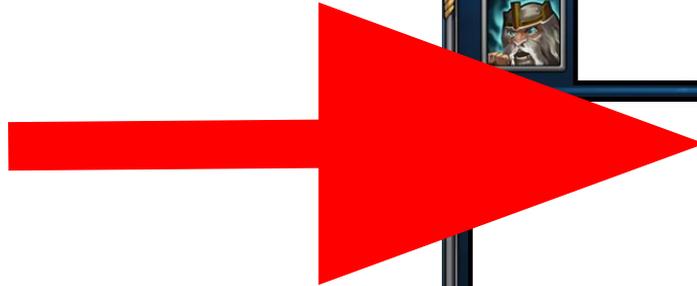
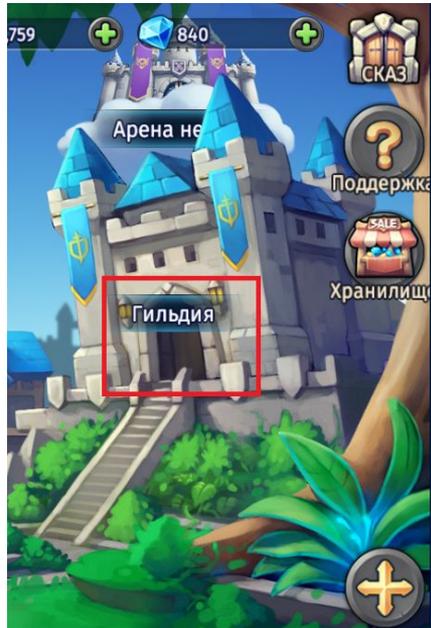
# Режим босса гильдии

Boss endurance mode

# Вступление

Вступив в гильдию в игре Heroes Tactics вы получаете доступ к событию - битве с боссом гильдии.

Примечание: в русской локализации игры очень много багов поэтому иногда будут дополнительно приведены иллюстрации из английской версии игры.

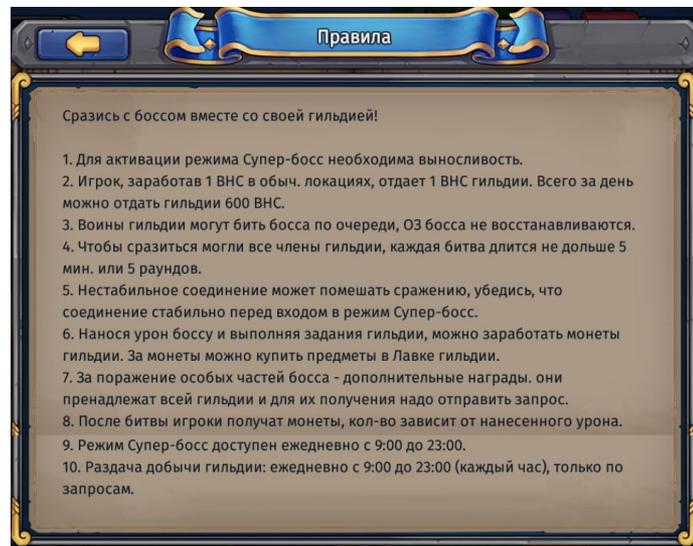


# Оглавление

На данный момент (20.03.16) существует только один босс - **Осьминогус** (в английской версии **Octavious**). Бить его можно в период с **12-00 до 2-00 по Москве** (с 9-00 до 23-00 по Европе). Текущее время сервера можно увидеть нажав на аватар своего персонажа.

В бой с боссом может вступить любой член гильдии, **достигший 50-го уровня**.

На бои с боссом тратится выносливость гильдии. Каждый раз когда член гильдии **расходует 1** единицу выносливости для обычных боев в гильдию добавляется 1 выносливость (просто добавляется, у вас ничего не уменьшится - не беспокойтесь!). Максимально гильдия может получить от одного игрока **600** выносливости в день. При этом в гильдии может быть **максимум 200 000** выносливости одновременно. На каждый перезапуск босса тратится **60 000** выносливости. **За нанесенный боссу урон вы получаете золото, части предметов и даже целые предметы!**



Выбрав босса вы увидите сколько у вас осталось ежедневных попыток и прогресс. Далее, выбрав закладку со свитком и лупой можно посмотреть кому достались награды за атаку в [системе автораспределения](#) призов. Нажав кнопку “Битва” мы попадем на экран подготовки к битве с боссом.

Тут мы можем увидеть сколько времени осталось до получения дополнительного лута (если убить босса), вступил ли кто-то в бой, прогресс убийства, [рейтинг сервера](#) и [рейтинг гильдии](#) по нанесенному боссу урону. Так же нам покажут лут, падающий с этого босса.



# Рейтинги

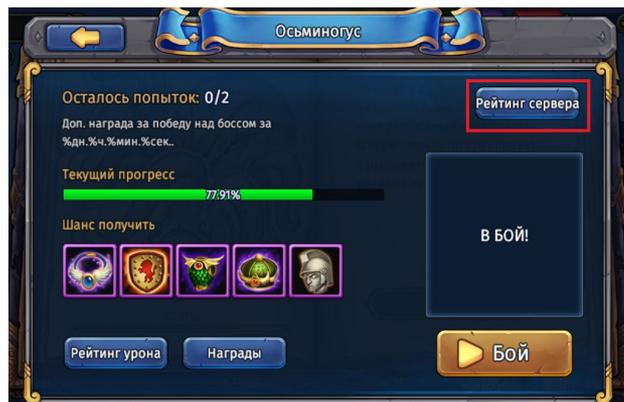
В рейтинге гильдии показан **максимальный** нанесенный урон **по текущему** боссу для каждого члена гильдии. Если игрок не бил босса в рейтинге его не будет.

Это означает что если вы били текущего босса , допустим 2 раза по 2 попытки на 30к, 80к, 17к и 24к, то в рейтинге вы будете фигурировать с цифрой 80к - максимальным вашим уроном.



Рейтинг сервера рассмотрим подробнее.

Здесь мы можем видеть гильдию, убившую босса быстрее всех на сервере. Из за багов время убиеия в русской локализации отсутствует. Далее идет гильдия, первая на сервере убившая босса. И, наконец, самое интересное - рейтинг урона на сервере.



В рейтинге урона сервера **первые три места** выделяются особо. У игроков, занявших эти места, помимо максимального нанесенного урона **будут показаны герои**, участвовавшие в этом знаменательном бою. Просматривая рейтинг сервера каждый день мы можем **отслеживать наиболее эффективный набор героев** и стремиться качать своих соответственно.

Игроков, занявших в рейтинге места с 4 по 10, показывают без героев, только с урон.

Полезно брать информацию не только со своего сервера, но и с других. Если у вас нет героев на других серверах то можете читать [англоязычный форум по игре](#). Там игроки делятся статистикой.

Rank	Player Name	Level	From	Highest Single Attack
1	Pikolo	70	Царство	777323
2	luckwow	70	Люди-Х	769102
3	FireFox	70	Royal	766961
4	NBSerG	70	Люди-Х	765502

Rank	Player Name	Level	From	Highest Single Attack
4	NBSerG	70	Люди-Х	765502
5	Forlorn	70	Люди-Х	750347
6	Mortivore	70	Royal	713150
7	Elvetika	70	Royal	701247
8	Aron	70	Royal	691311
9	MTrooper	70	Царство	688668

# Система автораспределения призов

Система распределения призов работает следующим образом. Перед битвой с боссом вы делаете запрос на один из предметов. При этом вы встаете в **очередь** из игроков, сделавших запрос на этот **конкретный** предмет ранее. Во время битвы если **данный предмет** будет выбит его получит **первый в очереди** игрок. И так далее, пока очередь не дойдет до вас. Нажав на значок с лупой рядом с предметом вы можете посмотреть кто стоит в очереди за предметом, сколько предметов уже выпало и сколько осталось времени до следующей раздачи. Один раз встав в очередь, вы будете находиться в ней пока не получите предмет, даже при смене босса.



## Request Rewards

### Octavius Potential Loot

-  Holy Neck Ring  
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Lion's Shield  
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Dragon Armor  
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Dragon Tooth Crown  
0 left, \$<2 >player(s) requested  Request
-  Iron Gladiator  
8 left, 8 requests awaiting  Requested

## Request Rewards

### Request Queue

-  62 MATRIX
  -  63 Mr\_Raven
  -  61 AdoLFiK
  -  64 Oberon
-  Awaiting distribution 0 items  
Next distribution 00:57:54   
Currently ranking No.8

## Запрос наград

### Осьминогус Шанс получить

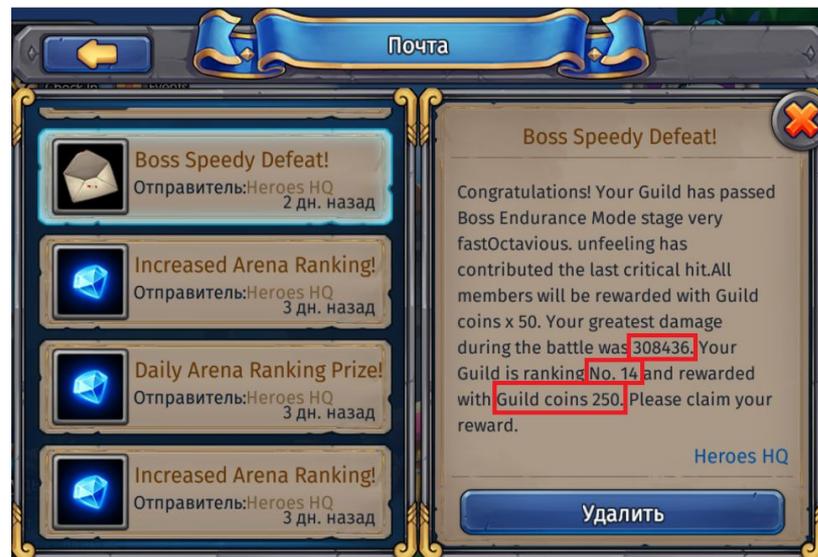
-  Святое ожерелье  
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Корона дракона  
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Броня дракона  
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Щит льва  
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос
-  Железный гладиатор  
Осталось: 0, запрос от \$<2 > и  Запрос

## Запрос наград

### Очередь запросов

-  62 MATRIX
  -  63 Mr\_Raven
  -  61 AdoLFiK
  -  64 Oberon
-  В ожидании раздачи: 0 предм.  
След. раздача 00:47:31   
Текущ. рейтинг: 8

# Награда за победу над Боссом



# Бой с боссом

Начиная бой с боссом мы получаем **1 минуту** на расстановку своих войск. Обратите внимание что на босса **вы можете нанять одного героя**, из выставленных в аренду другими игроками гильдии. Это очень сильно повышает ваш урон если вы берете нужных прокачанных героев (донатных особенно!).

Каждый бой длится **5 раундов** и не более **4 минут**. Продумывайте ваши действия заранее.



# Тактика боя

Изначально у босса доступны для атаки **три** щупальца. На иллюстрации показано какие клетки они занимают (каждое щупальце - **2** клетки в длину). Старайтесь перед боем узнавать какие щупальца остались - расстановка войск будет разная.



Босс атакует 4 разными способами.

1. Бьет щупальцем.

Этот вариант атаки осложняет жизнь тем, что щупальца оглушают и отталкивают. Отталкивают доступные для атаки щупальца, оглушают - недоступные.

1. Перемешивает героев.

Герои слетают с занятых клеток на соседние в произвольном порядке.

1. Выбрасывает рыб.

Рыбы атакуют как обычные противники. Особых атак у них нет. Если рыбу убить из нее всегда падает **часть предмета**.

4. Обрызгивает чернилами.

Чернила **снижают урон** и мобильность героев.

Исходя из способностей босса есть очевидные и не очень тактические ходы:

- Если один герой стоит вплотную к щупальцу а второй герой - за спиной первого, то их нельзя оттолкнуть! Первый герой благополучно контратакует босса.
- После того как босс обрызгал ваших героев чернилами не бейте а отложите ход - эффект чернил пройдет и вы ударите в полную силу.
- Рыбки это не только надоедливые соперники но источник энергии для ваших умений! Так же иногда их тела послужат вам оружием!

Куча мала (информации) для внесения и выяснения:

ХП босса - 40 000 000

Когда атака рыбами?

Когда чернила?

Когда тряска?

Хп Щупалец - ?

Резисты босса?

Видео от Royal <https://www.youtube.com/watch?v=EGV77QH7u7M>

Гладиус, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 613к, все щупальца

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=1NFXNwgG4yk>

Игорь, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 765к, все щупальца

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=HkzHFSaGcVg>

Игорь, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 638к, без среднего

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=yaR37BkkioY>

Игорь, Пей, Бегемот, Нага, Циклоп 675к, только нижнее

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=Ov7nPVDr9ZQ>

Гейбл, Пей, Циклоп, Мерлин, Пикси 186к, без щупалец

Видео от NBSerg <https://www.youtube.com/watch?v=6J2DroD7N1Y>

Гейбл, Пей, Зиа, Мерлин, Пикси 419к, без щупалец

# Топы серверов

Damage ranking

Highest Server Damage Ranking

1	70 Nicanor From: TOPCLASS	Highest Single Attack: 735020
Attack Rating: 20545 Battle Formation:		
2	70 Ryoma From: TOPCLASS	Highest Single Attack: 650562
Attack Rating: 21010 Battle Formation:		
3	70 MagicAdept From: TOPCLASS	Highest Single Attack: 631807
Attack Rating: 20221 Battle Formation:		

Damage ranking

Highest Server Damage Ranking

1	70 Galette From: Dragonborns	Highest Single Attack: 768780
Attack Rating: 20438 Battle Formation:		
2	70 Gromley From: Dragonborns	Highest Single Attack: 721388
Attack Rating: 21307 Battle Formation:		
3	70 Kaimon From: Dragonborns	Highest Single Attack: 691484
Attack Rating: 20359 Battle Formation:		

Match: you get Pegasus from spending lots of

Damage ranking

Highest Server Damage Ranking

1	70 Butlersheep From: The_Blood_Oath	Highest Single Attack: 759077
Attack Rating: 20674 Battle Formation:		
2	70 ZezZkll From: Indonesia	Highest Single Attack: 729304
Attack Rating: 21034 Battle Formation:		
3	70 MUSTILL From: SoulsRelic	Highest Single Attack: 662905
Attack Rating: 21184 Battle Formation:		

# Герои

Ниже приведен список героев, наиболее подходящих для использования в битве против босса. Список будет дополняться по мере изменения игры и появления новых тактик. Героев, указанных в этом списке нужно качать в первую очередь. Так же указаны умения, которые следует раскачивать в первую очередь.

В таблице указаны как начальные параметры героя (1 звезда, голый) так и для полностью прокачанного (Ф+2, 5 звезд, все снаряжение, магически заряженное).

Для каждого героя есть маленькая тактическая справка.

## Чудовище (Behemoth)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
56 (50 286)	36 (15 917)	12 (7 409)	8 (6 483)	2 клетки	Ближняя физическая



Чудовище сейчас самый полезный герой для боя с боссом. Оно изначально наносит гигантский урон, если повезет убить контратакой пару рыбок урон становится запредельным. Но самое главное - Жестокость снижает физическую защиту босса и если весь отряд будет бить в ослабленную точку урон возрастает в разы.

### Жестокость (Relentlessness)

Понижает физ. защиту цели. С каждым ударом эффект увеличивается.



### Гнев демона (Demonic Rage)

умение, тратящее энергию. Тройной удар.



### Усиление (Amplification)

увеличивает урон за каждое убийство до конца боя



## Игорь (Igor)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
44 (31 719)	28 (12 172)	12 (10 132)	10 ( 7 488)	3 клетки	Ближняя физическая



Игорь примечателен тем, что бьет перед собой по трем направлениям сразу. При этом эту базовую атаку можно усиливать напрямую, прокачав умение “Рассеянный Удар”. Три вектора таки - в три раза больший урон по боссу если ставить Игоря между двух щупалец. Контратака, увы, только по прямой.

### Зубы ада (Hells Jaws)

умение, тратящее энергию. Двойной удар по трем направлениям, дополнительный урон



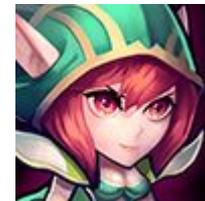
### Рассеянный Удар (Splash attack)

увеличивает от всех атак



## Зиа (Zia)

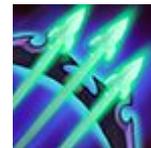
Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
36 (23 756)	32 (16 159)	8 (7 997)	10 ( 7 074)	3 клетки	Дальняя физическая



Зиа хороша из-за мульти-атаки. Плюс урон от выстрелов прокачивается умением. Не бойся ножа, бойся Зиа: 1 выстрел - 4 дырки.

### Мульти-атака (**Multi attack**)

умение, тратящее энергию. Выстрел в цель и в еще 3 рядом, дополнительный урон



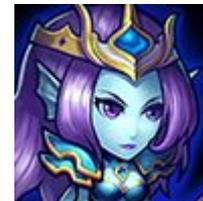
### Мастерство лука (**Bow mastery**)

увеличивает урон от выстрелов



## Нага (Naga)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
52 (31 268)	34 (16 437)	12 (9 053)	12 (7 265)	2 клетки	Ближняя физическая



Дождем мечей Наги наносится просто чудовищный урон. Однако умение это часто промахивается. Ползает Нага медленно. Зато весь урон героя усиливается напрямую прокачкой Мастерства.

### Дождь мечей (**Storm of blades**)

Умение, тратящее энергию. 4 сильных удара подряд.



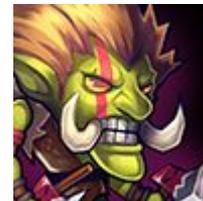
### Мастерство Меча (**Blade Mastery**)

увеличивает урон всех атак



## Пэй (Pei)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
44 (30 667)	32 (15 838)	10 (8 112)	8 (5 548)	2 клетки	Дальняя физическая



Пэй командный игрок. Основная его польза что в 3-м раунде он дает дополнительный ход всему отряду плюс **повышает всем урон** в этот ход. Хотя урон он наносит тоже впечатляющий.

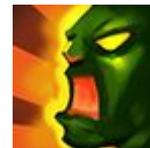
### Мощный бросок (**Power Throw**)

умение, тратящее энергию. Двойной выстрел.



### Воинственный клич (**Battle Roar**)

запускается в 3,6 и 9 раунде. Увеличивает мобильность и урон **всего** отряда.



## Циклоп (Cyclops)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
44 (40 639)	30 (16 594)	12 (7 979)	10 (6 680)	2 клетки	Дальняя физическая



У циклопа главный урон зависит от случая. Если он удачно бросит рыбу в скопление щупалец урон будет ого-го! Не забывайте бросать бомбу туда же.

### Живое ядро (Flesh Bomb)

умение, тратящее энергию. Отбросить противника и нанести урон всем врагам в месте падения.



### Бабах (TNT)

запускается в 2,5 и 8 раунде. Бомба, наносящая урон цели и всем вокруг.



## Мерлин (Merlin)

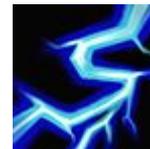
Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
28 (18 869)	36 (15 932)	6 (5 276)	20 (13 984)	1 клетка	Дальняя магическая



Самый сильный магический стрелок. Умение поражает все части босса. За счет отсутствия штрафа на ближний бой и усиления атаки ближнего боя имеет потенциал часто использовать основное умение при нашествии рыб.

## Гром и молния (Chain Lightning)

умение, тратящее энергию. Бьет по 4 целям не дальше 4 клеток друг от друга. Каждый последующий заряд слабее на 30%



## Гладиус (Gladius)

Здоровье	Урон	Физ. защита	Маг. защита	Скорость	Тип атаки
66 (35 600)	34 (16 513)	16 (11 232)	16 (9 849)	4 клетки, летает	Ближняя магическая



Гладиус - герой доната. Его можно получить только из платного фонтана. Поэтому он рвет всех и вся. Если есть возможность - арендуйте его в гильдии.

### Залп огня (Fire Cannon)

умение, тратящее энергию. Удар по цели и вокруг нее.



### Удар ветра (Wind Knockback)

запускается в 2,5 и 8 раунде. Атака, наносящая урон цели и отталкивающая противника.



### Буйство огня (Fire Penetration)

увеличивает урон

