

Муниципальное автономное учреждение  
«Детский загородный оздоровительный лагерь «Заря»»

# Программа летней оздоровительной кампании – 2021

**ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!**



г. Асбест  
2021



# Цель программы

Приобщение детей и подростков МАУ «ДЗОЛ «Заря» к активным видам деятельности в области патриотического воспитания и просвещения. А именно: изучению истории страны, её культурного наследия, обычаев и традиций.

Создание благоприятной педагогической воспитательной среды, способствующей раскрытию и развитию физического, интеллектуального, творческого потенциала детей.



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**

# Задачи программы

- ✓ формировать у воспитанников чувство патриотизма, активную жизненную позицию, а также ответственность и самостоятельность;
- ✓ развивать историко-культурное самосознание; жизненную приоритетность созидательного труда и творчества;
- ✓ развивать лидерские и организаторские способности через участие в коллективно-творческих делах, акциях, волонтерской и проектной деятельности.



ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!

# Реализация цели и задач

Реализация цели и задач Программы осуществляется через сюжетно-ролевую игру. В далёком 3000 году на планете Земля произошли невероятные события. Космические пираты повредили машину времени, а сами отправились в прошлое, чтобы изменить историю и захватить власть на земле в будущем. Но, отважный мальчик Петя Иванов отправился на поиски пиратов и попал в наше время. У нас есть только три месяца, чтобы помочь Пете найти запасные части для машины времени и обезвредить космических пиратов. Каждый день, совершая новое путешествие во времени, дети открывают новые знания. Каждое новое открытие и победа детей в конкурсах и состязаниях - это их победа над злодеями, и в награду они получают запасные части от машины времени. В конце каждого путешествия (смены) из запчастей складывается символ времени - часы. В конце первой смены дети получают корабельный хронометр, второй - часы Самоделкина, в третью смену - Штурманские часы, в четвертую смену - песочные часы, в конце пятой смены наградой за открытия и достижения станут умные часы, в шестую - секундомер.

Собрав все 6 символов (за шесть смен), ребятам удастся запустить часовой механизм машины времени и одолеть пиратов.



**ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!**

# Планируемые результаты

- ✓ Общее оздоровление воспитанников, укрепление их здоровья;
- ✓ Укрепление физических и психологических сил детей, развитие лидерских и организаторских качеств, приобретение новых знаний, развитие творческих способностей, детской самостоятельности и самодеятельности;
- ✓ Получение участниками смены умений и навыков индивидуальной и коллективной творческой и трудовой деятельности, социальной активности;
- ✓ Развитие коммуникативных способностей и толерантности;
- ✓ Повышение творческой активности детей путем вовлечения их в социально-значимую деятельность.



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**

# Направления и виды деятельности

- ✓ Патриотическое;
- ✓ Физкультурно-оздоровительное;
- ✓ Художественно – эстетическое;
- ✓ Познавательное;
- ✓ Социально – адаптивное;
- ✓ Трудовое;
- ✓ Досуговая деятельность;
- ✓ Кружковая деятельность.



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**

# Направления и виды деятельности

В лагере предполагается работа следующих кружков:

1. «Литературная сокровищница».
2. «Этюд» (изобразительное искусство).
3. «Грация» (хореография).
4. «Камертон» (вокал).
5. «Калейдоскоп» (кружок декоративно-прикладного искусства).
6. «Городок ГИБДД».
7. «Игротека» (игры народов Урала).
8. «Робототехника».
9. «Лего – мир».
10. «Юный турист».
11. «В гостях у Мельпомены» (театральный).
12. «Олимпиамик» (спортивный).
13. «Я - блогер».
14. «Мы - команда 101».
15. «Я – волонтер».



**ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!**

# Подпрограмма 1 смены

Тематика первой смены определена ярким событием 2021 года - 800 - летием Александра Невского. Мы выбрали для себя необычную форму организации отдыха детей - путешествие по морю. Море - необычное, таинственное, красивое, загадочное. Дети будут открывать что-то новое, неизвестное, удивительное, могут показать свои способности, проявить таланты. В нашем путешествии по морю, дети посетят разные удивительные места.

Каждый отряд – экипаж корабля, отправившийся в путешествие. И пусть на территории нашего края нет моря, но безграничная детская фантазия и творчество понесут наши «корабли» по волнам приключений и ярких познаний.



По морям, по  
волнам...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 1 смены

Мы отправимся в путешествие по островам. Познать тайны путешествия, преодолеть все испытания помогут искренность, взаимовыручка, товарищество, творчество.

В конце каждого путешествия (смены) из запчастей складывается символ времени - часы. В конце первой смены дети получают корабельный хронометр. Он поможет в конце летнего путешествия запустить часовой механизм машины времени и обезвредить пиратов.



По морям, по  
волнам...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Основные мероприятия 1 смены

- ✓ Фестиваль патриотической песни- «Морские фантазии», посвященный 800 – летию А. Невского;
- ✓ Фестиваль танца «Ты - морячка, я – моряк»;
- ✓ Клипомания «Океан фантазия»;
- ✓ Исторический квест «Александр Невский – защитник земли русской».



По морям, по  
волнам...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 2 смены

Вторая смена будет проходить в форме сюжетно-ролевой игры. В связи с тем, что в 2021 году одной из самых известных студий мультфильма «Союзмультфильм» исполняется 85 лет программа лагеря названа «Союзмультфильм представляет...».

Сюжетно - ролевая игра как форма жизнедеятельности даёт большие возможности для формирования позитивной направленности личности ребёнка. Участвуя в различных играх, ребёнок выбирает для себя персонажи, которые наиболее близки ему, соответствуют его нравственным ценностям и моральным установкам. В течение всей игры участники и организаторы программы живут согласно традициям героев мультфильмов и действуют согласно своим ролям.



Союзмультфильм  
представляет...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 2 смены

Вся работа лагеря и внутренне устройство подчинено этой теме, основные мероприятия, события, мастер-классы – все отвечает данной теме. Каждый отряд - съемочная студия, в которой дети снимают свой фильм: «Простоквашино», «Ну, погоди!», «Бременские музыканты» и другие.

В конце каждого путешествия (смены) из запчастей складывается символ времени - часы. В конце второй смены дети получают часы Самоделкина. Они помогут в конце летнего путешествия запустить часовой механизм машины времени и обезвредить пиратов.



Союзмультфильм  
представляет...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Основные мероприятия 2 смены

- ✓ Познавательная квест-игра «В гостях у Леопольда»;
- ✓ Битва хоров «Четыре года шла война»;
- ✓ Литературно-музыкальная гостиная «Дорогами войны»;
- ✓ Спортивные игры «Ералаш»;
- ✓ Конкурс рисунков «Ребята, давайте жить дружно».



Союзмультфильм  
представляет...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 3 смены

В 2021 году самое яркое событие это 60 - ление со дня первого полета в космос.

Во время смены участники нашей звездной экспедиции совершают путешествие среди звёзд. Отряды здесь станут новыми человеческими расами, осваивающими новые просторы космоса. Каждый участник экспедиции – это своеобразная «звезда», а наша Вселенная предполагает соединение таких звёзд. Наш космический корабль будет пролетать рядом с самыми яркими звёздами.



Вселенная на ладони



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 3 смены

Участники смены пройдут вместе с опытными исследователями многочисленные квесты по просторам нашей галактики, познакомятся со сложностями, с которыми сталкиваются космонавты: пройдут медицинские обследования, совершат невероятные восхождения к интеллектуальным вершинам нашей Вселенной, продемонстрируют свою физическую подготовку.

В конце каждого путешествия (смены) из запчастей складывается символ времени - часы. В конце третьей смены дети получают Штурманские часы. Они помогут в конце летнего путешествия запустить часовой механизм машины времени и обезвредить пиратов.



Вселенная на ладони



**ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Основные мероприятия 3 смены

- ✓ Познавательно-развлекательный квест «Комета вокруг "Зари"»;
- ✓ Интеллектуальный марафон «Гравитационно - интеллектуальный подъём»;
- ✓ Спортивно - развлекательная программа «Звёздный час»;
- ✓ Специальный проект – «День космонавтики».



Вселенная на ладони



ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!





# Подпрограмма 4 смены

Здесь каждый сможет найти для себя занятие по душе, а кто-то откроет для себя свою будущую профессию. Задача педагогов лагеря - помочь ребенку раскрыть заложенные в нем таланты и поверить в себя. Это программа для путешественников, первооткрывателей и любителей приключений, для смелых и отважных, а также тех, кто мечтает таким стать.

Основная идея смены — «путешествие» по Календарю праздников, дат и событий июля 2021 года с привязкой к раннему профориентированию, с применением разнообразных форм и методов работы.

Шаг в будущее



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 4 смены

В основе общелагерных мероприятий лежат коллективные и массовые формы работы, направленные на раннее профориентирование детей и подростков, воспитание культуры и развитие разносторонних увлечений и интересов.

В конце каждого путешествия (смены) из запчастей складывается символ времени - часы. В конце четвертой смены дети получают песочные часы. Они помогут в конце летнего путешествия запустить часовой механизм машины времени и обезвредить пиратов.

Шаг в будущее



**ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Основные мероприятия 4 смены

- ✓ Форсайт-шоу «Альтернативы будущего мира профессий»;
- ✓ Ролевая профориентационная игра «Город ПРОФИ»;
- ✓ Праздник «Хоровод традиций»;
- ✓ Фестиваль КВН «О будущем с улыбкой»;
- ✓ Мастер-класс «Самоделкин»;
- ✓ «Вернисаж» - конкурсная программа.



Шаг в будущее



**ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 5 смены

Все отряды очутились в "Городе технологий", в котором действуют лаборатории. Каждая лаборатория проводит свои научные исследования по развитию и улучшению окружающего мира. Для создания лаборатории отрядам придется определиться с направлением и темой научной работы, придумать название своей лаборатории и лозунг.

В течение смены по заданиям **Ученых** ребята узнают об особенностях развития знаний и науки на планете Земля, и создадут свои научные работы. Успешное участие в разработке проекта участия отряда в каждом мероприятии будет поощряться сертификатом («патентом на изобретение или открытие»), который к концу смены ложится в основу награждения данного «учреждения» Главной Премией (грамоты, дипломы, призы). "Доктор наук" и "Научные деятели" ведут ежедневный учет участия членов отряда в мероприятиях.



О, СКОЛЬКО НАМ  
ОТКРЫТИЙ ЧУДНЫХ...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**

# Подпрограмма 5 смены

Ученые обеспечивают отражение результатов деятельности отрядов на информационном стенде ежедневно и доводит результаты до Доктора наук, который на общем сборе подводит итоги дня и знакомит с планом следующего дня.

В конце каждого путешествия (смены) из запчастей складывается символ времени - часы. В конце пятой смены наградой за открытия и достижения станут умные часы. Они помогут в конце летнего путешествия запустить часовой механизм машины времени и обезвредить пиратов.



О, СКОЛЬКО НАМ  
ОТКРЫТИЙ ЧУДНЫХ...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Основные мероприятия 5 смены

- ✓ Квест – игра «Естественные науки»;
- ✓ «Эрудит 2021» - брейн-ринг;
- ✓ Музыкальный марафон «Пин Код»;
- ✓ Фестиваль проектов «Вперед к новому!»;
- ✓ Конкурсная программа Черлидинг.



О, СКОЛЬКО НАМ  
ОТКРЫТИЙ ЧУДНЫХ...



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 6 смены

Данная подпрограмма по своей направленности является спортивно - оздоровительной, т. е. включает в себя спортивную деятельность, направленную на оздоровление, отдых и воспитание детей в условиях оздоровительного лагеря.

Здоровье – основополагающая составляющая всей жизни и деятельности человека. Имея с рождения крепкий организм, совершенствуя свой физический, творческий и нравственный потенциал, можно добиться больших успехов. Современный человек не может считаться культурным без овладения основами физической культуры, т. к. она является неотъемлемой частью общей культуры.



Спорт нам поможет  
силы умножить



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



# Подпрограмма 6 смены

Так же в 2021 году отмечается 80 лет ГИБДД. Организована «Школа безопасности ПДД», целью и задачами, которых стало изучение опасностей, угрожающих школьнику.

В конце каждого путешествия (смены) из запчастей складывается символ времени - часы. В конце шестой смены наградой за открытия и достижения станет секундомер. Он поможет в конце летнего путешествия запустить часовой механизм машины времени и обезвредить пиратов.



Спорт нам поможет  
силы умножить



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**





# Основные мероприятия 6 смены

Праздники и соревнования в лагере составлены с учетом желаний и интересов юных воспитанников и применением новых игровых технологий:

- ✓ «Форт - боярд»;
- ✓ «Следствие ведут знатоки»;
- ✓ «Спартакиада»;
- ✓ «Водный переполох»;
- ✓ «Волшебное колесо»;
- ✓ «Новый знак» (конкурс рисунков).



Спорт нам поможет  
силы умножить



**ХОЧУ  
ВСЁ ЗНАТЬ!**



**ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ!**

