



# СКА

Интерактив на ВК Фест

# Хоккей Гигантский



Необходимая площадь (ДхШ): 10х5 м.  
Требования к питанию: 1 кВт.

Комплектация: 1 комплект - **4 000 р.**

- клюшка - 1 шт
- мяч - 1 шт.
- 4 комплекта - **14 000 р.** клюшка - 4 шт
- мяч - 2 шт.
- 6 комплектов - **18 000 р.** клюшка - 6 шт
- мяч - 3 шт.

**Дополнительно:**

• Ограждение 2 х 1 м - **500 руб.**

• Указатель - **750 руб.**

+ 20%  
НДС

# Шаффлборд настольный

Необходимая площадь (ДхШ): 2х1 м.

Требования к питанию: не требует кВт.

Комплектация:

- игровой стол - 1 шт.
- "камни" - 1 комплект

• Стоимость - 9 000 Р

+ 20% НДС



# Фотозона

1.



2.



Баннер с символикой СКА, на фоне которого ска систерс и конь огонь фотографируются с посетителями зоны + инвентарь: Краги, клюшка, шлем

# Бокс-хоккей



Цена: 8 000 Р

Необходимая площадь  
(ДхШ): 2х1 м.

Требования к питанию: не  
требует кВт.

Комплектация:

- бокс - 1 шт.
- клюшки - 2 шт. (+2 шайбы)

+ 20% НДС

# Хоккей воздушный



Цена: 9 000 Р

Необходимая площадь (ДхШ): 2,5х1,5 м.

Требования к питанию: 2,0 кВт<sup>+20%</sup><sub>НДС</sub>

## VR Хоккей 26 000 Р

Необходимая площадь (ДхШхВ): 2,0х3,0х2,0 м.  
Требования к питанию: 1 кВт.

Комплектация:

- технический специалист
- игровая консоль
- плазма 40" (+ стойка) - 1 шт.
- очки виртуальной реальности - 1 шт.
- контроллеры движения - 2 шт.



### Дополнительно:

- Инструктор - 3 000 руб.
- Аниматор - от 4 500 руб
- Плазма на стойке 42 / 60 - 5 000 руб. / 10 000 руб.
- Брендирование плазмы и стойки - от 8 000 руб

+ 20% НДС

## Гимнастика на стуле

Посередине комнаты ставят два стула со спинками. За стулья, практически под них, кладут шайбу. Желающие проявить свои гимнастические способности садятся на стулья. По команде ведущего, участники поднимают свои ноги от земли. Их задача заключается в том, чтобы, не прикасаясь никакой частью тела к земле, достать зубами свою шайбу. После этого, необходимо таким же образом вернуться с шайбой в зубах в исходное положение. Сами понимаете, что это задание не из легких. Нужно применить немало усилий, чтобы добиться желаемого результата. Победителем становится тот игрок, который справится с заданием раньше своего противника.

Автограф- сессия с хоккеистами + можно привлечь их к интерактиву (пример: победы настоящего хоккеиста в гиганстком хоккее)



## Стена с посланиями для СКА с общим рисунком на огромном холсте

